



XenServer 8

Contents

XenServer 8 에 대한 정보	5
새로운 항목	7
얼리 액세스 채널 업데이트	15
일반 채널 업데이트	23
수정된 문제	29
알려진 문제	31
사용 중단	34
퀵 스타트	42
시스템 요구 사항	62
구성 제한	66
하드웨어 드라이버	70
게스트 운영체제 지원	72
연결 요구 사항	74
기술 개요	80
기술 FAQ	87
라이선싱 개요	103
Licensing FAQ (라이선스 FAQ)	107
설치	113
기타 설치 시나리오	121
Citrix Hypervisor 8.2 누적 업데이트 1 에서 업그레이드	139
XenServer 호스트 업데이트	149
XenCenter 를 사용하여 업데이트 적용	150
XenCenter 최신 릴리스	162

XenServer 를 Citrix 제품과 함께 사용	162
XenServer 및 Citrix Virtual Apps and Desktops 의 업그레이드 시나리오	165
IntelliCache	179
PVS-Accelerator	183
호스트 및 리소스 풀	191
인증서 확인	211
클러스터링된 풀	215
클러스터링된 풀 문제 해결	221
사용자 관리	227
역할 기반 액세스 제어	235
RBAC 역할 및 권한	236
CLI 와 함께 RBAC 사용	246
네트워킹	251
네트워킹 관리	267
네트워킹 문제 해결	288
스토리지	292
스토리지 리포지토리 생성	297
썬 프로비저닝된 공유 GFS2 블록 스토리지	313
스토리지 저장소 관리	324
스토리지 다중 경로 지정	335
스토리지 읽기 캐싱	341
그래픽 개요	344
그래픽을 위한 호스트 준비	348
vGPU 를 사용하는 VM 만들기	354

메모리 사용량	359
배포 모니터링 및 관리	362
CPU 사용량 모니터링	397
가상 머신 관리	400
윈도우 VM	407
Windows 용 XenServer VM Tools	418
리눅스 VM	436
VM 메모리	448
VM 마이그레이션	454
VM 가져오기 및 내보내기	458
VM 삭제	471
vApp	473
가상 머신을 위한 고급 참고 사항	476
Linux VM 용 VNC 활성화	485
VM 문제 해결	497
고가용성	504
재해 복구 및 백업	510
재해 복구 활성화	513
vApp	517
호스트 및 VM 백업 및 복원	518
VM 스냅샷	523
기계 고장 대처	528
워크로드 밸런싱	532
Workload Balancing 의 새로운 기능	534

Workload Balancing 시작하기	536
Workload Balancing 기본 작업	546
Workload Balancing 동작 구성	561
Workload Balancing 관리	587
Workload Balancing 인증서	614
Workload Balancing 문제 해결	621
XenServer Conversion Manager	627
XenServer Conversion Manager 의 새로운 기능	631
XenServer Conversion Manager 시작하기	631
XenServer Conversion Manager 문제 해결	642
명령줄 인터페이스	643
문제 해결	762
지원	765
타사 공지 사항	769
XenServer 오픈 소스 라이선싱 및 저작권 표시	769
데이터 거버넌스	774

XenServer 8 에 대한 정보

April 15, 2024

XenServer 는 조직에서 가상화된 서버 인프라를 만들고 관리할 수 있도록 하는 가상화 플랫폼입니다. Windows 및 Linux 가상 컴퓨터의 제공을 최적화하도록 설계되어 데이터 센터 가상화를 위한 강력하고 확장 가능한 솔루션을 제공합니다.

XenServer 는 실시간 마이그레이션, 스냅샷 및 복제 기능, 리소스 풀링과 같은 기능을 제공하므로 가상화된 워크로드를 효율적으로 관리할 수 있습니다. 애플리케이션 및 서비스를 실행할 수 있는 안전한 고성능 환경을 제공하므로 서버 인프라를 간소화하려는 기업에 적합합니다.

클라우드 소프트웨어 그룹 (CSG) 은 XenServer 와 Citrix 제품의 통합을 강조하여 포괄적인 가상화 및 애플리케이션 딜리버리 솔루션을 만듭니다. 중앙 집중식 관리와 효율적인 리소스 활용을 통해 IT 운영의 유연성, 민첩성 및 비용 효율성을 향상시키는 것을 목표로 합니다. 전반적으로 XenServer 는 서버 환경을 위한 강력하고 다양한 플랫폼을 찾는 기업을 위한 안정적인 가상화 솔루션으로 자리매김하고 있습니다.

[여기에서 XenServer 8 을 다운로드하십시오.](#)

참고:

이전에 XenServer 8 을 미리 보기로 사용한 경우 최신 업데이트 세트를 적용하여 [프로덕션 지원 버전](#)으로 원활하게 이동할 수 있습니다.

XenServer 와 함께 Citrix Virtual Apps and Desktops 라이선스를 사용하는 경우 XenServer 프리미엄 에디션 라이선스로 변경해야 합니다. 자세한 내용은 <https://xenserver.com/buy> 항목을 참조하십시오. 기존 Citrix Virtual Apps and Desktops 고객은 프로모션 참여를 요청하고 최대 10,000 개의 XenServer 프리미엄 에디션 소켓 라이선스를 무료로 받을 수 있습니다. [자세히 알아보기](#).

XenServer 8 은 저에게 적합한가요?

XenServer 8 은 XenServer 의 최신 릴리스입니다. 이 제품은 Citrix Hypervisor 8.2 누적 업데이트 1 을 계승하며 많은 새로운 기능을 포함합니다. 이러한 기능에 대한 자세한 내용은 [새로운 기능](#)을 참조하십시오.

XenServer 8 을 선택하는 이유는 무엇입니까?

- XenServer 의 최신 기능을 사용해 보고 싶고 정기적으로 호스트와 풀을 업데이트할 수 있습니다.

Citrix Hypervisor 8.2 누적 업데이트 1 과 XenServer 8 간의 눈에 띄는 변경 사항 중 하나는 잦은 업데이트 메커니즘을 통해 지속적으로 기능과 수정 사항을 제공하려는 움직임입니다. 자세한 내용은 [XenServer 호스트 업데이트](#)를 참조하십시오.

- 사용자 환경에서 Windows 11 VM 을 사용하고 싶습니다.

XenServer 8 은 Windows 11 VM 및 vTPM 에 대한 지원을 제공합니다. 자세한 내용은 [Windows VM](#)을 참조하십시오.

- Citrix Virtual Apps and Desktops 사용자로서 환경에 최적화된 많은 기능이 포함된 하이퍼바이저에서 워크로드를 실행하려고 합니다.

이러한 기능에 대한 자세한 내용은 [Citrix 제품에서 XenServer 사용](#)을 참조하십시오.

XenServer 8 에서 지원되는 Citrix Virtual Apps and Desktops(MCS) 및 Citrix Provisioning(PVS) 의 버전을 알아보려면 [Citrix Virtual Apps and Desktops\(MCS\) 및 Citrix Provisioning\(PVS\) 에 지원되는 하이퍼바이저](#)를 참조하십시오.

또한 Citrix 고객에게 무료 XenServer 라이선스를 제공하는 기간 한정 프로모션의 혜택도 누릴 수 있습니다. [자세히 알아보기](#).

어떤 상황에서든 XenServer 8 이 적합합니다. [여기](#)에서 다운로드하십시오.

XenCenter

XenServer 8 에는 최신 버전의 XenCenter 가 필요합니다. 이 버전의 버전 번호는 “XenCenter YYYY.x.x” 형식입니다. XenCenter 8.2.x 와 같은 이전 버전의 XenCenter 는 XenServer 8 에서 지원되지 않습니다.

- [최신 XenCenter 다운로드](#)
- [설명서 참조](#)

XenCenter YYYY.x.x 는 XenServer 8 에서 완벽하게 지원됩니다. XenCenter YYYY.x.x 는 아직 Citrix Hypervisor 8.2 CU1 과 함께 프로덕션 용도로 지원되지 않습니다.

XenServer 8 수명 주기 전반에 걸친 잦은 업데이트

XenServer 8 을 사용하면 XenCenter 에서 자주 업데이트할 수 있으므로 이전보다 더 빠른 속도로 새로운 기능과 버그 수정을 제공하는 보다 효율적인 릴리스 프로세스를 활용할 수 있습니다. 이 기능을 사용하면 XenServer 풀 및 호스트에 대한 업데이트를 관리하기 위한 빈번한 업데이트 모델을 경험할 수 있습니다.

XenServer 8 은 수명 주기 동안 자주 적용하기 쉬운 업데이트를 제공하므로 가능한 한 빨리 새로운 기능과 버그 수정을 사용할 수 있습니다. 사용 가능한 모든 업데이트를 정기적으로 적용해야 합니다. 따라서 XenServer 8 의 동작 및 기능 집합이 변경될 수 있습니다.

시작

XenServer 8 을 사용하는 단계:

1. [XenServer 다운로드 페이지](#)에서 XenServer 8 을 다운로드하십시오.
2. [최신 버전의 XenCenter](#) 를 설치합니다.
3. [XenServer 8](#) 을 설치하거나 [XenServer 8](#) 로 업그레이드합니다.

4. [XenCenter](#) 를 사용하여 업데이트를 적용합니다.

layout: doc

description: Discover the features added in the latest version of XenServer.—

새로운 항목

우리의 목표는 XenServer 8 고객이 준비가 되는 즉시 새로운 기능과 제품 업데이트를 제공하는 것입니다. 새 릴리스는 더 많은 가치를 제공하므로 업데이트를 연기할 이유가 없습니다. XenServer 8 릴리스 스트림을 통해 제품 품질을 보장하고 가용성을 극대화하는 데 도움이 되도록 점진적으로 업데이트를 제공합니다.

참고:

이전에 XenServer 8 을 미리 보기로 사용한 경우 최신 업데이트 세트를 적용하여 프로덕션 지원 버전으로 원활하게 이동할 수 있습니다.

XenServer 와 함께 Citrix Virtual Apps and Desktops 라이선스를 사용하는 경우 XenServer 프리미엄 에디션 라이선스로 변경해야 합니다. 자세한 내용은 <https://xenserver.com/buy> 항목을 참조하십시오. 기존 Citrix Virtual Apps and Desktops 고객은 프로모션 참여를 요청하고 최대 10,000 개의 XenServer 프리미엄 에디션 소켓 라이선스를 무료로 받을 수 있습니다. [자세히 알아보기](#).

XenServer 가 돌아왔습니다

다시 한 번 XenServer 브랜드로 제품을 출시합니다. 자세한 내용은 [XenServer 웹사이트](#)를 참조하십시오.

이번 변경의 일환으로 제품 및 설명서에 사용되는 기타 이름 및 용어 중 일부가 변경됩니다.

이전 용어	새 용어	참고
Citrix Hypervisor	XenServer	

이전 용어	새 용어	참고
XenServer 버전 형식 <code>major_version.</code> <code>minor_version</code>	XenServer 버전 형식 <code>major_version</code>	XenServer 버전 형식이 메이저 버전만 표시하도록 변경되었습니다. 이전 릴리스의 번호가 “XenServer 7.6” , “Citrix Hypervisor 8.2” 등으로 지정되었지만 이번 릴리스와 향후 릴리스에는 주 버전 (예: “XenServer 8”) 만 표시됩니다. XenServer 8 은 Citrix Hypervisor 8.2 CU1 과 동일한 플랫폼을 기반으로 하므로 동일한 주 버전을 공유합니다. 하지만 XenServer 8 은 최신 버전의 제품이며 최신 기능 및 수정 사항이 포함되어 있습니다.
XenCenter x.x.x	XenCenter YYYY.x.x	XenCenter 버전 형식은 XenServer 버전과 독립적으로 변경되었습니다. XenCenter 의 새 버전 형식은 <code>year.major_version.</code> <code>minor_version</code> 입니다.
Citrix VM Tools(이전 XenServer PV Tools)	XenServer VM 도구	
풀 마스터	풀 코디네이터	이제 설명서와 XenCenter 에서는 풀의 기본 호스트를 풀 코디네이터라고 합니다. 이전 용어는 일부 xe CLI 명령과 관리 API 에서 여전히 사용되고 있습니다.
풀 슬레이브	풀 서포터	이제 설명서와 XenCenter 에서는 풀의 하위 호스트를 풀 서포터 또는 지원 호스트라고 합니다. 이전 용어는 일부 xe CLI 명령과 관리 API 에서 여전히 사용되고 있습니다.
마스터 비밀번호	기본 비밀번호	
익스프레스 에디션	평가판 에디션	

빈번하고 적용하기 쉬운 업데이트

XenServer 8 에서는 업데이트를 릴리스하는 방식이 변경되었습니다. 업데이트가 자주 제공되므로 이전보다 더 빠른 속도로 새로운 기능과 버그 수정을 제공하는 보다 효율적인 릴리스 프로세스의 이점을 누릴 수 있습니다. XenCenter 또는 xe CLI 를 사용하여 편리한 시간에 이러한 업데이트를 XenServer 호스트 및 풀에 적용할 수 있습니다. 자세한 내용은 [XenServer 호스트](#)

업데이트를 참조하십시오.

1. 보안 CDN 을 통해 XenServer 8 에 대한 업데이트를 자주 제공합니다.
2. XenCenter 에서 풀에 대한 업데이트가 제공되는 시기를 확인하십시오.
3. XenCenter 또는 xe CLI 를 사용하여 XenServer 풀에 업데이트를 적용하는 프로세스를 시작합니다.

자세한 내용은 [XenCenter 를 사용하여 업데이트 적용](#) 또는 [xe CLI 를 사용하여 업데이트 적용](#)을 참조하십시오.

얼리 액세스 또는 일반 풀에 사용할 수 있는 최신 업데이트 목록은 다음 페이지를 참조하십시오.

- [얼리 액세스 채널 업데이트](#)
- [일반 채널 업데이트](#)

이 페이지에는 얼리 액세스 채널과 일반 채널의 모든 변경 사항이 나열되어 있지는 않으며 일부만 나열되어 있습니다. 사용 가능한 전체 변경 사항은 XenCenter 업데이트 보기의 정보를 참조하십시오.

Windows 11 및 vTPM 지원

Windows 11 은 이제 XenServer 에서 지원됩니다.

이 기능에는 vTPM 에 대한 지원도 포함됩니다. vTPM 을 생성하여 Windows 10 또는 Windows 11 VM 에 연결할 수 있습니다. 자세한 내용은 [Windows VM](#)을 참조하십시오.

vTPM 은 VM 의 애플리케이션에 TPM 2.0 호환 API 를 제공합니다. TPM 1.2 는 지원되지 않습니다.

라이선스 변경

XenServer 8 의 라이선스 동작은 이전 버전의 Citrix Hypervisor 및 XenServer 의 라이선스 동작과 다릅니다. Citrix 고객은 요구 사항을 변경하고, 새 버전을 추가하고, 모든 사용자가 일부 기능을 사용할 수 있도록 했습니다.

자세한 내용은 [라이선스](#)를 참조하십시오.

Citrix Virtual Apps and Desktops 및 Citrix DaaS

XenServer 8 에서 XenServer 풀 또는 호스트에서 워크로드를 실행하려면 프리미엄 에디션 라이선스가 있어야 합니다. 이는 이전 버전의 Citrix Hypervisor 또는 XenServer 에서 변경된 사항으로, 이를 통해 Citrix Virtual Apps and Desktops 또는 Citrix DaaS 라이선스를 사용하여 XenServer 에 대한 무료 사용 권한을 얻을 수 있었습니다.

XenServer 라이선스를 받는 방법에 대한 자세한 내용은 <https://xenserver.com/buy>의 내용을 참조하십시오.

이미 XenServer 또는 Citrix Hypervisor 를 사용하여 Citrix Virtual Apps and Desktops 워크로드를 호스팅하고 있는 경우 프로모션 참여를 요청하고 최대 10,000 개의 XenServer 프리미엄 에디션 소켓 라이선스를 무료로 받을 수 있습니다. [자세히 알아보기](#).

XenServer 8 에서 지원되는 Citrix Virtual Apps and Desktops(MCS) 및 Citrix Provisioning(PVS) 의 버전을 알아 보려면 [Citrix Virtual Apps and Desktops\(MCS\)](#) 및 [Citrix Provisioning\(PVS\)](#) 에 지원되는 하이퍼바이저를 참조하십시오.

평가판 에디션

이제 평가판을 통해 XenServer 8 을 무료로 사용해 볼 수 있습니다. 평가판 버전에서는 프리미엄 에디션 기능을 사용해 볼 수 있지만 최대 3 개의 호스트로 구성된 제한된 크기 풀에서 사용할 수 있습니다. 다양한 버전의 XenServer 에 대한 자세한 내용은 [XenServer 에디션](#)을 참조하십시오.

기능 변경

이전 버전에서는 프리미엄 에디션 고객만 사용할 수 있었던 다음 기능을 이제 스탠다드 에디션에서도 사용할 수 있습니다.

- Windows VM 드라이버에 대한 자동 업데이트
- 관리 에이전트에 대한 자동 업데이트
- 라이브 패칭
- XenServer Conversion Manager

NRPE 를 사용하여 호스트 및 **dom0** 리소스 모니터링

참고:

NRPE 기능은 XenServer 프리미엄 또는 평가판 고객이 사용할 수 있습니다. XenServer 라이선싱에 대한 자세한 내용은 [라이선싱](#)을 참조하십시오. 업그레이드를 수행하거나 XenServer 라이선스를 구입하려면 [XenServer 웹 사이트](#)를 방문하십시오.

XenServer 8에서는 Nagios 원격 플러그인 실행기 (NRPE) 를 지원하는 타사 모니터링 도구를 사용하여 Nagios Core 와 같은 호스트와 dom0 리소스를 모니터링할 수 있습니다. XenServer 는 NRPE 를 dom0 에 통합하여 다양한 호스트 및 dom0 메트릭을 캡처할 수 있도록 합니다. 자세한 내용은 [NRPE 를 사용하여 호스트 및 dom0 리소스 모니터링](#)을 참조하십시오.

SNMP 를 사용하여 호스트 및 **dom0** 리소스 모니터링

참고:

SNMP 기능은 XenServer 프리미엄 또는 평가판 고객이 사용할 수 있습니다. XenServer 라이선싱에 대한 자세한 내용은 [라이선싱](#)을 참조하십시오. 업그레이드를 수행하거나 XenServer 라이선스를 구입하려면 [XenServer 웹 사이트](#)를 방문하십시오.

이제 SNMP 와 원하는 NMS 를 사용하여 XenServer 에서 사용하는 리소스를 원격으로 모니터링할 수 있습니다. 이 기능을 사용하면 XenServer 에서 특정 이벤트가 발생했음을 NMS 에 경고하는 에이전트가 시작한 메시지인 XenServer 호스트를 모

니터링하도록 트랩을 구성할 수도 있습니다. 자세한 내용은 [SNMP 를 사용한 호스트 및 dom0 리소스 모니터링](#)을 참조하십시오.

로컬 XFS

이제 새로운 씬 프로비저닝된 로컬 SR 유형인 XFS 를 사용하여 논리적 블록 크기가 512 바이트일 필요 없이 4KB 의 물리적 블록이 포함된 로컬 스토리지 장치를 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 [로컬 XFS](#)를 참조하십시오.

게스트 운영 체제 지원 변경

XenServer 8 에서 지원되는 게스트 운영 체제의 전체 목록은 [게스트 운영 체제 지원](#)을 참조하십시오.

추가됨

XenServer 8 은 이제 다음과 같은 새 게스트를 지원합니다.

- Debian Bullseye 11(64 비트)
- Ubuntu 22.04(64 비트)(사용되지 않음)
- Windows 11(64 비트)

제거됨

XenServer 8 은 다음 게스트를 더 이상 지원하지 않습니다.

- Debian Jessie 8(32 비트)
- Debian Jessie 8(64 비트)
- Debian Stretch 9 (32 비트)
- Debian Stretch 9 (64 비트)
- Ubuntu 16.04(32 비트)
- Ubuntu 16.04(64 비트)
- CoreOS
- SUSE Linux Enterprise Desktop 12 SP3, 12 SP4 (64 비트)
- SUSE Linux Enterprise Desktop 15 SP3(64 비트)
- SUSE Linux Enterprise Server 12 SP3(64 비트)
- CentOS 8 (64 비트)
- Windows 10(32 비트)

지원 중단됨

XenServer 8 에서 더 이상 사용되지 않는 게스트는 다음과 같습니다.

- Ubuntu 18.04(64 비트)
- SUSE Linux Enterprise Desktop 12 SP4(64 비트)

XenServer Conversion Manager 8.3.1

XenServer Conversion Manager 가상 장비의 최신 버전인 XenServer Conversion Manager 8.3.1 을 사용하면 VM 을 병렬로 변환할 수 있으므로 전체 VMware 환경을 XenServer 로 빠르고 효율적으로 마이그레이션할 수 있습니다. 최대 10 개의 VMware ESXi/vCenter VM 을 동시에 변환할 수 있습니다.

XenServer Conversion Manager 를 사용하는 방법에 대한 자세한 내용은 [XenServer Conversion Manager](#)를 참조하십시오.

GFS2 에 대한 개선 사항

Citrix Machine Creation Services 와 함께 GFS2 SR 을 사용하는 데 대한 일부 제한 사항이 제거되었습니다.

- 이제 MCS 전체 클론 VM 을 GFS2 SR 과 함께 사용할 수 있습니다.
- 이제 동일한 MCS 카탈로그에서 여러 GFS2 SR 을 사용할 수 있습니다.

GFS2 SR 사용에 대한 자세한 내용은 [신 프로비저닝된 공유 GFS2 블록 스토리지](#)를 참조하십시오.

인증서 확인

인증서 확인 기능은 관리 네트워크의 모든 TLS 통신 끝점이 기밀 데이터를 전송하기 전에 피어를 식별하는 데 사용되는 인증서를 확인하도록 합니다.

인증서 확인은 XenServer 8 이상을 새로 설치할 때 기본적으로 사용하도록 설정됩니다. 이전 버전의 XenServer 또는 Citrix Hypervisor 에서 업그레이드하는 경우 인증서 확인이 자동으로 활성화되지 않으므로 이를 사용하도록 설정해야 합니다. 다음에 업그레이드된 풀에 연결할 때 인증서 확인을 사용하도록 설정하라는 메시지가 XenCenter 에 표시됩니다.

자세한 내용은 [인증서 확인](#)을 참조하십시오.

포트 80 사용 제한

보안을 강화하기 위해 이제 XenServer 8 에서는 관리 인터페이스에서 TCP 포트 80 을 닫고 포트 443 을 통한 HTTPS 만 사용하여 XenServer 와 통신할 수 있습니다. 하지만 포트 80 을 닫기 전에 모든 API 클라이언트 (특히 Citrix Virtual Apps and Desktops) 에서 포트 443 을 통한 HTTPS 를 사용할 수 있는지 확인하십시오.

기본적으로 포트 80 은 여전히 열려 있습니다. 하지만 VM 마이그레이션을 위한 모든 내부 연결은 이제 기본적으로 포트 443 을 통한 HTTPS 를 사용합니다.

포트 80 을 닫는 방법에 대한 자세한 내용은 [포트 80 사용 제한](#)을 참조하십시오.

마이그레이션 스트림 압축

마이그레이션 스트림 압축 기능을 사용하면 호스트 간 데이터 스트림을 압축하여 VM 을 라이브 마이그레이션할 때 속도가 느린 네트워크에서 메모리 전송 속도를 높일 수 있습니다. XenCenter 또는 xe CLI 에서 활성화하십시오. 자세한 내용은 [풀 속성 - 고급 및 풀 매개 변수](#)를 참조하십시오.

PBIS 를 대체하는 윈바인드

Winbind 는 AD 서버를 통해 Active Directory (AD) 사용자를 인증하고 AD 서버와의 통신을 암호화하는 PBIS 를 대체했습니다. 이 교체는 업그레이드할 때 자동으로 수행됩니다. XenServer 8 로 업그레이드한 후 외부 인증이 작동하지 않는 경우는 드물지만 AD 도메인에서 탈퇴했다가 다시 가입하십시오.

이 변경으로 인해 동작에 몇 가지 사소한 차이가 있습니다.

- `xe pool-enable-external-auth` 명령을 사용하여 도메인에 가입할 때 `config:disable_modules` 매개 변수가 무시됩니다. 이 매개 변수는 PBIS 에만 해당됩니다.
- `xe pool-enable-external-auth` 명령의 경우 `config:ou` 매개 변수는 이제 다중 계층 OU(`config:ou=a/b/c` 또는 `config:ou=c,ou=b,ou=a`) 를 지정할 때 다음 형식 중 하나를 지원합니다.
 - Winbind 는 14 일마다 또는 구성 옵션 `winbind_machine_pwd_timeout`에서 지정한 대로 컴퓨터 계정 암호를 자동으로 업데이트합니다.
 - Winbind 는 다음 시나리오를 지원하지 않습니다.
 - 도메인 사용자 또는 도메인 그룹 이름의 시작 또는 끝에 있는 공백입니다.
 - 64 자 이상을 포함하는 도메인 사용자 이름
 - 특수 문자 +<>” =/%@:;, ‘를 포함하는 도메인 사용자 이름
 - 특수 문자; ‘ 중 하나를 포함하는 도메인 그룹 이름

자세한 내용은 [Winbind](#)를 참조하십시오.

통합 PVS-Accelerator

XenServer 또는 Citrix Hypervisor 의 이전 릴리스에서는 PVS-Accelerator 가 추가 팩으로 제공되었습니다. 이제 PVS-Accelerator 가 기본 XenServer 설치에 포함됩니다. 그 외에는 PVS-Accelerator 의 동작이 변경되지 않으므로 사용하기 전에 구성해야 합니다.

PVS-Accelerator 에 대한 자세한 내용은 [PVS-Accelerator](#)를 참조하십시오.

IPv6 을 통한 VM 네트워크 부팅

이제 IPv6 네트워크를 통해 VM 을 네트워크 부팅할 수 있습니다. 이 기능은 UEFI VM 에서만 지원되며 BIOS VM 에서는 지원되지 않습니다.

제거된 기능

XenServer 에서는 다음 기능이 더 이상 지원되지 않습니다.

- 레거시 파티션 레이아웃
- 상태 점검
- Measured Boot Supplemental Pack
- 데모 Linux 가상 장비

참고:

상태 점검 서비스의 로그는 문제 해결을 위해 Windows 에서 보관합니다. 이러한 로그를 제거하려면 XenCenter 를 실행하는 Windows 시스템에서 수동으로 `%SystemRoot%\System32\Winevt\Logs` 삭제하십시오.

타사 구성 요소 변경

PuTTY 는 더 이상 XenCenter 와 함께 제공되지 않습니다. XenCenter 를 사용하여 XenServer 호스트에 대한 SSH 콘솔을 시작하려면 외부 SSH 콘솔 도구를 설치하고 XenCenter 가 이 도구를 사용하도록 구성되어 있는지 확인해야 합니다. 자세한 내용은 [외부 SSH 콘솔을 사용하도록 XenCenter 구성](#)을 참조하십시오.

다음 Broadcom 바이너리는 XenServer 설치에 더 이상 포함되지 않습니다.

- elxocmcore
- elxocmcorelibs
- hbaapiwrapper

[Broadcom Emulex 다운로드 페이지](#)에서 이러한 바이너리를 다운로드하려면 다음 단계를 완료하십시오.

1. 관리 소프트웨어 및 도구 섹션으로 이동합니다.
2. **Citrix XenServer** 용 **Emulex HBA Manager Core Application Kit (CLI)** 를 다운로드합니다.

다음 Marvell 명령줄 바이너리는 XenServer 설치에 더 이상 포함되지 않습니다.

- QConvergeConsole CLI for Citrix(QCC)
- QCS

[Marvell QLogic 다운로드 페이지](#)에서 QCC 를 다운로드하려면 다음 단계를 완료하십시오.

1. 어댑터 탭을 선택합니다.
2. 왼쪽 패널에서 어댑터 유형을 선택합니다.

3. 가운데 패널에서 어댑터 모델을 선택합니다.
4. 오른쪽 패널에서 **Citrix Hypervisor** 를 선택합니다.
5. **Go(이동)** 를 클릭합니다. 사용 가능한 다운로드가 있는 페이지로 리디렉션됩니다.
6. **QConvergeConsole CLI for Citrix(QCC)** 를 다운로드합니다.

이 응용 프로그램을 설치하려면 [QConvergeConsole 명령줄 유틸리티 사용자 안내서](#)의 지침을 따르십시오.

호환성 참고

XenServer 8 은 다음 구성 요소와 호환됩니다.

- 최신 버전의 Windows 용 XenServer VM Tools
- Linux 용 XenServer VM Tools 최신 버전
- Workload Balancing 가상 장비의 최신 버전
- 최신 버전의 XenServer Conversion Manager 가상 장비

이러한 구성 요소는 [XenServer 다운로드 페이지](#)에서 사용할 수 있습니다.

layout: doc

description: Changes that are available in the Early Access update channel that have not yet progressed to the Normal update channel.—

얼리 액세스 채널 업데이트

얼리 액세스 업데이트 채널에서는 다음과 같은 기능, 미리 보기 기능, 개선 사항 및 버그 수정을 사용할 수 있습니다. 최근에 나열된 일부 출품작은 아직 일반 채널에서 볼 수 없을 수도 있습니다. 이 문서에는 얼리 액세스 채널의 모든 변경 사항이 나열되어 있지는 않고 일부만 나열되어 있습니다. 사용 가능한 전체 변경 사항은 XenCenter 업데이트 보기의 정보를 참조하십시오.

2024 년 3 월 25 일

이러한 업데이트에는 다음과 같은 개선 사항이 포함됩니다.

- QEMU 의 유휴 CPU 사용량을 줄입니다.
- Cisco enic 드라이버를 4.5.0.7 로 업데이트합니다.
- Cisco fnic 드라이버를 2.0.0.90 으로 업데이트합니다.

2024년 3월 18일

이 업데이트는 다음 문제를 해결합니다.

- Citrix Hypervisor 8.2 CU1 에서 업그레이드한 후 GFS2 SR 에 대한 백그라운드 유지 관리 서비스가 제대로 시작되지 않습니다.

2024년 3월 14일

이 업데이트는 다음 문제를 해결합니다.

- 풀 코디네이터가 실행되고 있지 않거나 톨스택이 다시 시작되는 경우 사용자 또는 Windows 가 백그라운드에서 수행한 vTPM 작업이 실패할 수 있습니다.
- xsconsole 에서 일부 SR 유형의 이름을 수정합니다.
- CVE-2023-38545 관련 허위 양성 신고를 줄일 수 있는 업스트림 코드 변경.

이러한 업데이트에는 다음과 같은 개선 사항이 포함됩니다.

- CVE-2023-28486 관련 허위 양성 신고를 줄일 수 있는 업스트림 코드 변경.

2024년 3월 12일

이러한 업데이트에는 XenServer 에 대한 다음과 같은 변경 사항이 포함됩니다.

- Citrix Virtual Apps and Desktops 라이선스와 함께 XenServer 8 미리 보기를 사용하는 경우 이 라이선스는 더 이상 사용되지 않으며 XenServer 8 에서 더 이상 지원되지 않습니다.

XenServer 8 풀에서 Citrix Virtual Apps and Desktops 워크로드를 실행하려면 풀의 모든 호스트에 대해 XenServer 프리미엄 에디션 라이선스를 받아야 합니다. 자세한 내용은 [XenServer 웹 사이트](#)를 참조하십시오.

이 업데이트는 다음 문제를 해결합니다.

- SSA-452 CVE-2023-28746

자세한 내용은 보안 게시판 <https://support.citrix.com/article/CTX616982>를 참조하십시오.

이러한 업데이트에는 다음과 같은 개선 사항이 포함됩니다.

- 인텔 IPU 2024.1 마이크로코드 릴리스를 업데이트하십시오.

2024년 3월 6일

참고:

이러한 업데이트를 적용하기 전에 XenCenter 를 버전 2024.1.0 이상으로 업데이트하십시오. XenCenter 의 최신 버전은 <https://xenserver.com/downloads>에서 사용할 수 있습니다.

이 업데이트에는 다음과 같은 기능이 포함되어 있습니다.

- Windows 11 템플릿에서 “미리 보기” 레이블이 제거되었습니다. XenServer 8 이 미리 보기에서 프로덕션 환경에서 완전히 지원되는 상태로 전환되면 이 게스트 운영 체제가 완전히 지원될 준비가 된 것입니다.

이 업데이트는 다음 문제를 해결합니다.

- 호스트 및 게스트 성능 통계를 수집할 때 수집된 RRD 파일이 최신 상태가 아닌 경우가 많습니다.
- GFS2 SR 을 사용하는 XenServer 8 클러스터에서는 XenServer 데이터베이스를 수집할 때 클러스터 데몬 데이터베이스가 수집되지 않습니다.
- 서버 상태 보고서를 수집할 때 전체 버그 신고 아카이브를 요청했는데 xcp-rrdd-plugin 에 대한 데이터베이스의 파일 크기 제한이 초과되면 xcp-rrdd-plugin 의 로그 파일은 수집되지 않습니다.
- 서버 상태 보고서를 수집할 때 SSH 로그인을 사용하는 경우:
 - 수집할 개별 파일을 확인하는 대화형 모드는 특정 사용자 입력 없이는 작동하지 않습니다.
 - 더 이상 사용되지 않는 방법으로 압축되지 않은 RRD 데이터를 다운로드할 때 VM RRD 는 수집되지 않습니다.
- CVE-2023-45230 - 긴 서버 ID 옵션을 통한 DHCPv6 클라이언트의 버퍼 오버플로우
- CVE-2023-45231 - 잘린 옵션을 사용하여 ND 리디렉션 메시지를 처리할 때 범위를 벗어났습니다.
- CVE-2023-45232 - 대상 옵션 헤더에서 알 수 없는 옵션을 파싱할 때 무한 루프가 발생합니다.
- CVE-2023-45233 - 대상 옵션 헤더에서 PadN 옵션을 파싱할 때 무한 루프가 발생합니다.
- CVE-2023-45234 - DHCPv6 광고 메시지의 DNS 서버 옵션을 처리할 때 버퍼 오버플로우가 발생합니다.
- CVE-2023-45235 - DHCPv6 프록시 광고 메시지에서 서버 ID 옵션을 처리할 때 버퍼 오버플로우가 발생합니다.
- 툴스택을 다시 시작하는 동안 vTPM 을 사용할 때 문제가 발생했습니다.
- NIC 채권 상태가 제대로 반영되지 않았습니다.

이러한 업데이트에는 다음과 같은 개선 사항이 포함됩니다.

- XenServer 호스트 및 풀에 소프트웨어 업데이트를 적용하는 방식이 개선되었습니다. 자세한 내용은 [업데이트 적용](#)을 참조하십시오.
- PURE 플래시어레이 SAN 에 사용되는 멀티패스 구성을 공급업체 권장 사항에 맞게 업데이트하십시오.
- 파일 SR 유형이 읽기 전용일 때 오류 메시지를 개선합니다.
- 분산 추적 기능 개선.

2024 년 2 월 28 일

이 업데이트는 다음 문제를 해결합니다.

- SSA-451 CVE-2023-46841.
- 이전에 CMP_LEGACY 를 본 VM 의 마이그레이션 문제입니다.

2024년 2월 21일

이 업데이트에는 다음과 같은 새로운 기능이 포함되어 있습니다.

- SNMP를 사용하여 호스트 및 dom0 리소스를 모니터링합니다. 이 기능은 다음 버전의 XenCenter에서 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 [SNMP를 사용한 호스트 및 dom0 리소스 모니터링](#)을 참조하십시오.

이 업데이트는 다음 문제를 해결합니다.

- XenCenter의 인텔 E810 NIC에서 SR-IOV를 활성화하려고 하면 VM이 부팅된 후 VM에 할당된 VF가 작동하지 않습니다.

이러한 업데이트에는 다음과 같은 개선 사항이 포함됩니다.

- Xen을 4.13에서 4.17로 업데이트하십시오.
- GFS2 데이터패스 작업의 다양한 개선.

2024년 2월 12일

이 업데이트에는 다음과 같은 새로운 기능이 포함되어 있습니다.

- NRPE 서비스에 새 check ([check_multipath](#))를 추가하여 멀티패스 상태를 모니터링할 수 있습니다.

이 업데이트는 다음 문제를 해결합니다.

- IQN 내에 별도의 독립 대상 포털 그룹이 있는 경우 XenServer는 모든 iSCSI 포털에 로그인할 수 없습니다.
- SMB ISO SR 공유를 생성할 때 게스트 액세스를 허용하는 SMB 서버에 연결할 때 더 이상 자격 증명을 제공할 필요가 없습니다.
- 툴스택의 일부가 예기치 않게 실행을 중지할 수 있습니다.
- 전원 상태 보존 기능을 사용하여 XVA로 내보낸 일시 중단된 Windows 11 VM은 가져올 수 없습니다.
- vTPM이 있는 VM을 시작하거나 풀 간에 빠르게 마이그레이션할 때 경합 상태가 발생할 수 있습니다.
- [pool-eject](#) 작업을 병렬로 실행하면 TLS 확인 오류가 발생할 수 있습니다.
- GFS2 SR과 관련된 몇 가지 낮은 확률 문제를 수정했습니다.

이러한 업데이트에는 다음과 같은 개선 사항이 포함됩니다.

- Qlogic 패스트링크 드라이버를 8.74.0.2로 업데이트합니다.
- 분산 추적 기능 개선.

2024년 1월 29일

이러한 업데이트에는 다음과 같은 개선 사항이 포함됩니다.

- Linux 게스트 운영 체제용 UEFI 부팅 및 보안 부팅을 지원합니다. 자세한 내용은 [게스트 UEFI 부팅 및 보안 부팅](#)을 참조하십시오.

- XenCenter의 호스트 콘솔 보기에서 XenServer 호스트의 SHA256 및 SHA1 TLS 인증서에 대한 자세한 정보를 제공합니다.

2024년 1월 23일

이러한 업데이트에는 보안 수정이 포함됩니다. 자세한 내용은 보안 게시판 <https://support.citrix.com/article/CTX587605>를 참조하십시오.

2024년 1월 15일

이러한 업데이트에는 다음과 같은 개선 사항이 포함됩니다.

- Linux용 XenServer VM Tools를 버전 8.4.0-1로 업데이트합니다. 이 업데이트는 [XenServer 다운로드 페이지](#)에서 다운로드할 수 있습니다. 이 버전에서는 `install.sh` 스크립트를 사용하여 Linux용 XenServer VM Tools를 제거할 수 있습니다. 자세한 내용은 [Linux용 XenServer VM Tools 제거](#)를 참조하십시오.
- XenServer 호스트 콘솔에 연결할 때 XenServer 시작 메시지가 항상 표시되고 메시지의 줄 바꿈이 올바른지 확인하십시오.

2024년 1월 4일

이 업데이트는 다음 문제를 해결합니다.

- VM을 한 풀에서 다른 풀로 마이그레이션한 후 VM의 경도가 대상 풀에 성공적으로 복사되지 않거나 소스 풀에서 제거되는 경우가 있습니다.
- 경우에 따라 풀 데이터베이스가 redo 로그에서 복원되지 않을 수 있습니다 (고가용성 기능의 일부).

이러한 업데이트에는 다음과 같은 개선 사항이 포함됩니다.

- 마이크로세미 스마트파이 드라이버를 2.1.26_030으로 업데이트합니다.
- AMD 마이크로코드를 2023-12-05 드롭으로 업데이트하십시오.
- 분산 추적 기능 개선.

2023년 12월 11일

이 업데이트는 다음 문제를 해결합니다.

- Dell EqualLogic PS 시리즈 펌웨어 v7.x에서 다중 경로를 사용할 때 iSCSI 프로토콜 오류가 발생할 수 있습니다.

2023년 11월 27일

이 업데이트는 다음 문제를 해결합니다.

- 때때로 리두 로그 (고가용성 기능의 일부) 가 모든 데이터베이스 쓰기를 재생하지 못할 수도 있습니다.
- `vdi-copy` 명령을 실행하여 VDI 를 SR 에 복사하면 XenServer 가 작업 진행 상황을 제대로 보고하지 못합니다.
- XenCenter 에서 템플릿을 사용자 정의한 다음 내보내고 다시 가져오면 템플릿을 가져오지 못할 수 있습니다.

이러한 업데이트에는 다음과 같은 개선 사항이 포함됩니다.

- Dell PERC12 드라이버를 추가합니다 (드라이버 버전: mpi3mr 8.1.4.0.0).
- 일반 API 개선.
- vTPM 지원에서 “미리 보기” 레이블이 제거되었습니다. 즉, XenServer 8 이 미리 보기에서 프로덕션 환경에서 완전히 지원되는 상태로 전환되면 vTPM 이 완전히 지원될 준비가 된 것입니다.

2023년 11월 15일

이러한 업데이트에는 다음과 같은 개선 사항이 포함됩니다.

- 우분투 22.04 템플릿에서 “미리보기” 라벨이 제거되었습니다. XenServer 8 이 미리 보기에서 프로덕션 환경에서 완전히 지원되는 상태로 전환되면 이 게스트 운영 체제가 완전히 지원될 준비가 된 것입니다.

2023년 11월 14일

이러한 업데이트에는 보안 수정이 포함됩니다. 자세한 내용은 보안 게시판 <https://support.citrix.com/article/CTX583037/>을 참조하십시오.

2023년 11월 6일

이러한 업데이트에는 다음과 같은 개선 사항이 포함됩니다.

- 일반 SDK 개선 및 API 로그인 시간 개선
- 오픈 vSwitch 를 v2.17.7 로 업데이트합니다.

2023년 11월 3일

이러한 업데이트에는 일반 수정 및 개선 사항이 포함됩니다.

Oct 25, 2023

이 업데이트는 다음 문제를 해결합니다.

- PXE 부팅 및 구성 관리자를 사용하여 Windows 를 배포하면 Windows 가 중단될 수 있습니다.
- 시간 동기화를 사용하지 않도록 설정하면 Windows VM 이 정확한 시간을 반환하지 않습니다.

이러한 업데이트에는 다음과 같은 개선 사항이 포함됩니다.

- UEFI 부팅 모드 Windows VM 은 이제 부팅 중에 Tianocore 로고 대신 Windows 로고를 표시합니다.

2023 년 10 월 18 일

이러한 업데이트에는 일반 수정 및 개선 사항이 포함됩니다.

Oct 11, 2023

다음 게스트 운영 체제에 대한 지원:

- Debian Bookworm 12
- Rocky Linux 9
- CentOS Stream 9

참고:

이러한 게스트 운영 체제를 사용하려는 고객은 [XenServer 제품 다운로드 페이지](#)에서 다운로드할 수 있는 Linux v8.3.1-1 이상용 XenServer VM Tools 도 설치해야 합니다.

이러한 업데이트에는 다음과 같은 개선 사항이 포함됩니다.

- Mellanox mlnx_en 드라이버를 5.9-0.5.5.0 으로 업데이트하십시오.

Oct 10, 2023

이러한 업데이트에는 보안 수정이 포함됩니다. 자세한 내용은 보안 게시판 <https://support.citrix.com/article/CTX575089/>을 참조하십시오.

Oct 2, 2023

이러한 업데이트에는 다음과 같은 개선 사항이 포함됩니다.

- Red Hat Enterprise Linux 9 운영 체제를 지원합니다. 자세한 기술 정보는 Red Hat Enterprise Linux 9 릴리스 노트를 참조하십시오.

참고:

이 게스트 운영 체제를 사용하려는 고객은 [XenServer 제품 다운로드 페이지](#)에서 다운로드할 수 있는 Linux v8.3.1-1 이상용 Citrix VM Tools 도 설치해야 합니다.

Sep 18, 2023

이러한 업데이트에는 일반 수정 및 개선 사항이 포함됩니다.

Sep 11, 2023

이러한 업데이트에는 다음과 같은 개선 사항이 포함됩니다.

- 파이버 채널 (FC) PCI 디바이스의 인터럽트 밸런싱을 활성화합니다. 이렇게 하면 특히 다중 경로를 사용하는 경우 고속 FC HBA SR 의 성능이 향상됩니다.
- AMD errata #1474 를 수정했습니다. 최대 1044 일에 충돌이 발생하지 않도록 AMD Zen2 시스템에서 1000 일 가동 후 C6 를 비활성화하십시오.

Aug 31, 2023

이 업데이트는 다음 문제를 해결합니다.

- GFS2 SR 및 이러한 SR 의 디스크에는 성능 메트릭을 사용할 수 없습니다.
- 일시 중단된 VM 에 vTPM 이 연결된 경우 해당 VM 에 스냅샷을 생성하거나 체크포인트를 생성할 수 없습니다.
- XenServer 호스트가 충돌하거나 갑자기 종료되는 경우 Windows 11 VM 을 추가로 시작하거나 해당 호스트로 Windows 11 VM 을 더 마이그레이션하는 작업은 결국 실패합니다.
- iSCSI SR 이 연결되었을 때 가능한 모든 경로를 사용할 수 없는 경우 (예: 오프라인 컨트롤러 원격 포트가 다운된 경우), 해당 원격 포트에 다시 액세스할 수 있게 되면 SR 에 추가 iSCSI 세션이 추가되지 않습니다.

이러한 업데이트에는 다음과 같은 개선 사항이 포함됩니다.

- Intel 아이스 드라이버를 v1.11.17.1 로 업데이트합니다.
- GFS2 의 성능이 개선되었습니다.

layout: doc

description: Changes that are available in the Normal update channel after having progressed from the Early Access update channel.—

일반 채널 업데이트

정기적으로 열리 액세스 업데이트 채널의 진행 상황을 일반 업데이트로 업데이트합니다. 일반 업데이트 채널에서는 다음과 같은 기능, 미리 보기 기능, 개선 사항 및 버그 수정을 사용할 수 있습니다. 이 문서에는 일반 채널의 모든 변경 사항이 나열되어 있지 않고 일부만 나열되어 있습니다. 사용 가능한 전체 변경 사항은 XenCenter 업데이트 보기의 정보를 참조하십시오.

2024년 3월 19일

이 업데이트는 다음 문제를 해결합니다.

- xsconsole 에서 일부 SR 유형의 이름을 수정합니다.
- CVE-2023-38545 관련 허위 양성 신고를 줄일 수 있는 업스트림 코드 변경.

이러한 업데이트에는 다음과 같은 개선 사항이 포함됩니다.

- CVE-2023-28486 관련 허위 양성 신고를 줄일 수 있는 업스트림 코드 변경.

2024년 3월 18일

이 업데이트는 다음 문제를 해결합니다.

- 풀 코디네이터가 실행되고 있지 않거나 톨스택이 다시 시작되는 경우 사용자 또는 Windows 가 백그라운드에서 수행한 vTPM 작업이 실패할 수 있습니다.
- Citrix Hypervisor 8.2 CU1 에서 업그레이드한 후 GFS2 SR 에 대한 백그라운드 유지 관리 서비스가 제대로 시작되지 않습니다.

2024년 3월 12일

이러한 업데이트에는 XenServer 에 대한 다음과 같은 변경 사항이 포함됩니다.

- Citrix Virtual Apps and Desktops 라이선스와 함께 XenServer 8 미리 보기를 사용하는 경우 이 라이선스는 더 이상 사용되지 않으며 XenServer 8 에서 더 이상 지원되지 않습니다.

XenServer 8 풀에서 Citrix Virtual Apps and Desktops 워크로드를 실행하려면 풀의 모든 호스트에 대해 XenServer 프리미엄 에디션 라이선스를 받아야 합니다. 자세한 내용은 [XenServer 웹 사이트](#)를 참조하십시오.

이 업데이트는 다음 문제를 해결합니다.

- SSA-452 CVE-2023-28746

자세한 내용은 보안 게시판 <https://support.citrix.com/article/CTX616982>를 참조하십시오.

이러한 업데이트에는 다음과 같은 개선 사항이 포함됩니다.

- 인텔 IPU 2024.1 마이크로코드 릴리스를 업데이트하십시오.

2024년 3월 7일

참고:

이러한 업데이트를 적용하기 전에 XenCenter 를 버전 2024.1.0 이상으로 업데이트하십시오. XenCenter 의 최신 버전은 <https://xenserver.com/downloads>에서 사용할 수 있습니다.

이 업데이트에는 다음과 같은 기능이 포함되어 있습니다.

- Windows 11 템플릿에서 “미리 보기” 레이블이 제거되었습니다. XenServer 8 이 미리 보기에서 프로덕션 환경에서 완전히 지원되는 상태로 전환되면 이 게스트 운영 체제가 완전히 지원될 준비가 된 것입니다.

이 업데이트는 다음 문제를 해결합니다.

- 호스트 및 게스트 성능 통계를 수집할 때 수집된 RRD 파일이 최신 상태가 아닌 경우가 많습니다.
- GFS2 SR 을 사용하는 XenServer 8 클러스터에서는 XenServer 데이터베이스를 수집할 때 클러스터 데몬 데이터베이스가 수집되지 않습니다.
- 서버 상태 보고서를 수집할 때 전체 버그 신고 아카이브를 요청했는데 xcp-rrdd-plugin 에 대한 데이터베이스의 파일 크기 제한이 초과되면 xcp-rrdd-plugin 의 로그 파일은 수집되지 않습니다.
- 서버 상태 보고서를 수집할 때 SSH 로그인을 사용하는 경우:
 - 수집할 개별 파일을 확인하는 대화형 모드는 특정 사용자 입력 없이는 작동하지 않습니다.
 - 더 이상 사용되지 않는 방법으로 압축되지 않은 RRD 데이터를 다운로드할 때 VM RRD 는 수집되지 않습니다.
- CVE-2023-45230 - 긴 서버 ID 옵션을 통한 DHCPv6 클라이언트의 버퍼 오버플로우
- CVE-2023-45231 - 잘린 옵션을 사용하여 ND 리디렉션 메시지를 처리할 때 범위를 벗어났습니다.
- CVE-2023-45232 - 대상 옵션 헤더에서 알 수 없는 옵션을 파싱할 때 무한 루프가 발생합니다.
- CVE-2023-45233 - 대상 옵션 헤더에서 PadN 옵션을 파싱할 때 무한 루프가 발생합니다.
- CVE-2023-45234 - DHCPv6 광고 메시지의 DNS 서버 옵션을 처리할 때 버퍼 오버플로우가 발생합니다.
- CVE-2023-45235 - DHCPv6 프록시 광고 메시지에서 서버 ID 옵션을 처리할 때 버퍼 오버플로우가 발생합니다.
- 툴스택을 다시 시작하는 동안 vTPM 을 사용할 때 문제가 발생했습니다.
- NIC 채권 상태가 제대로 반영되지 않았습니다.

이러한 업데이트에는 다음과 같은 개선 사항이 포함됩니다.

- XenServer 호스트 및 풀에 소프트웨어 업데이트를 적용하는 방식이 개선되었습니다. 자세한 내용은 [업데이트 적용](#)을 참조하십시오.
- PURE 플래시어레이 SAN 에 사용되는 멀티패스 구성을 공급업체 권장 사항에 맞게 업데이트하십시오.
- 파일 SR 유형이 읽기 전용일 때 오류 메시지를 개선합니다.
- 분산 추적 기능 개선.

2024년 2월 28일

이 업데이트에는 다음과 같은 새로운 기능이 포함되어 있습니다.

- SNMP 를 사용하여 호스트 및 dom0 리소스를 모니터링합니다. 이 기능은 다음 버전의 XenCenter 에서 사용할 수 있습니다.

이 업데이트는 다음 문제를 해결합니다.

- XenCenter 의 인텔 E810 NIC 에서 SR-IOV 를 활성화하려고 하면 VM 이 부팅된 후 VM 에 할당된 VF 가 작동하지 않습니다.
- SSA-451 CVE-2023-46841.
- 이전에 CMP_LEGACY 를 본 VM 의 마이그레이션 문제입니다.

이러한 업데이트에는 다음과 같은 개선 사항이 포함됩니다.

- Xen 을 4.13 에서 4.17 로 업데이트하십시오.
- GFS2 데이터패스 작업의 다양한 개선.

2024 년 2 월 15 일

이 업데이트에는 다음과 같은 새로운 기능이 포함되어 있습니다.

- NRPE 서비스에 새 check ([check_multipath](#)) 를 추가하여 멀티패스 상태를 모니터링할 수 있습니다.

이 업데이트는 다음 문제를 해결합니다.

- IQN 내에 별도의 독립 대상 포털 그룹이 있는 경우 XenServer 는 모든 iSCSI 포털에 로그인할 수 없습니다.
- SMB ISO SR 공유를 생성할 때 게스트 액세스를 허용하는 SMB 서버에 연결할 때 더 이상 자격 증명을 제공할 필요가 없습니다.
- 툴스택의 일부가 예기치 않게 실행을 중지할 수 있습니다.
- 전원 상태 보존 기능을 사용하여 XVA 로 내보낸 일시 중단된 Windows 11 VM 은 가져올 수 없습니다.
- vTPM 이 있는 VM 을 시작하거나 풀 간에 빠르게 마이그레이션할 때 경합 상태가 발생할 수 있습니다.
- [pool-eject](#) 작업을 병렬로 실행하면 TLS 확인 오류가 발생할 수 있습니다.
- GFS2 SR 과 관련된 몇 가지 낮은 확률 문제를 수정했습니다.

이러한 업데이트에는 다음과 같은 개선 사항이 포함됩니다.

- Qlogic 패스트링크 드라이버를 8.74.0.2 로 업데이트합니다.
- 분산 추적 기능 개선.

2024 년 2 월 1 일

이러한 업데이트에는 다음과 같은 개선 사항이 포함됩니다.

- Linux 게스트 운영 체제용 UEFI 부팅 및 보안 부팅을 지원합니다. 자세한 내용은 [게스트 UEFI 부팅 및 보안 부팅을 참조하십시오](#).
- XenCenter 의 호스트 콘솔 보기에서 XenServer 호스트의 SHA256 및 SHA1 TLS 인증서에 대한 자세한 정보를 제공합니다.

2024년 1월 23일

이러한 업데이트에는 보안 수정이 포함됩니다. 자세한 내용은 보안 게시판 <https://support.citrix.com/article/CTX587605>를 참조하십시오.

2024년 1월 18일

이러한 업데이트에는 다음과 같은 개선 사항이 포함됩니다.

- Linux 용 XenServer VM Tools 를 버전 8.4.0-1 로 업데이트합니다. 이 업데이트는 [XenServer 다운로드 페이지](#)에 서 다운로드할 수 있습니다. 이 버전에서는 `install.sh` 스크립트를 사용하여 Linux 용 XenServer VM Tools 를 제거할 수 있습니다. 자세한 내용은 [Linux 용 XenServer VM Tools 제거](#)를 참조하십시오.
- XenServer 호스트 콘솔에 연결할 때 XenServer 시작 메시지가 항상 표시되고 메시지의 줄 바꿈이 올바른지 확인하십시오.

2024년 1월 8일

이 업데이트는 다음 문제를 해결합니다.

- VM 을 한 풀에서 다른 풀로 마이그레이션한 후 VM 의 경도가 대상 풀에 성공적으로 복사되지 않거나 소스 풀에서 제거되는 경우가 있습니다.
- 경우에 따라 풀 데이터베이스가 redo 로그에서 복원되지 않을 수 있습니다 (고가용성 기능의 일부).

이러한 업데이트에는 다음과 같은 개선 사항이 포함됩니다.

- 마이크로세미 스마트파이 드라이버를 2.1.26_030 으로 업데이트합니다.
- AMD 마이크로코드를 2023-12-05 드롭으로 업데이트하십시오.
- 분산 추적 기능 개선.

2023년 12월 14일

이 업데이트는 다음 문제를 해결합니다.

- Dell EqualLogic PS 시리즈 펌웨어 v7.x 에서 다중 경로를 사용할 때 iSCSI 프로토콜 오류가 발생할 수 있습니다.

2023년 11월 30일

이 업데이트는 다음 문제를 해결합니다.

- 때때로 리두 로그 (고가용성 기능의 일부) 가 모든 데이터베이스 쓰기를 재생하지 못할 수도 있습니다.
- `vdi-copy` 명령을 실행하여 VDI 를 SR 에 복사하면 XenServer 가 작업 진행 상황을 제대로 보고하지 못합니다.

- XenCenter 에서 템플릿을 사용자 정의한 다음 내보내고 다시 가져오면 템플릿을 가져오지 못할 수 있습니다.

이러한 업데이트에는 다음과 같은 개선 사항이 포함됩니다.

- Dell PERC12 드라이버를 추가합니다 (드라이버 버전: mpi3mr 8.1.4.0.0).
- 일반 API 개선.
- vTPM 지원에서 “미리 보기” 레이블이 제거되었습니다. 즉, XenServer 8 이 미리 보기에서 프로덕션 환경에서 완전히 지원되는 상태로 전환되면 vTPM 이 완전히 지원될 준비가 된 것입니다.

2023 년 11 월 22 일

이러한 업데이트에는 다음과 같은 개선 사항이 포함됩니다.

- 우분투 22.04 템플릿에서 “미리보기” 라벨이 제거되었습니다. XenServer 8 이 미리 보기에서 프로덕션 환경에서 완전히 지원되는 상태로 전환되면 이 게스트 운영 체제가 완전히 지원될 준비가 된 것입니다.

2023 년 11 월 15 일

이러한 업데이트에는 다음과 같은 개선 사항이 포함됩니다.

- 일반 SDK 개선 및 API 로그인 시간 개선
- 오픈 vSwitch 를 v2.17.7 로 업데이트합니다.

2023 년 11 월 14 일

이러한 업데이트에는 보안 수정이 포함됩니다. 자세한 내용은 보안 게시판 <https://support.citrix.com/article/CTX583037/>을 참조하십시오.

2023 년 11 월 6 일

이 업데이트는 다음 문제를 해결합니다.

- PXE 부팅 및 구성 관리자를 사용하여 Windows 를 배포하면 Windows 가 중단될 수 있습니다.
- 시간 동기화를 사용하지 않도록 설정하면 Windows VM 이 정확한 시간을 반환하지 않습니다.

이러한 업데이트에는 다음과 같은 개선 사항이 포함됩니다.

- UEFI 부팅 모드 Windows VM 은 이제 부팅 중에 Tianocore 로고 대신 Windows 로고를 표시합니다.

Oct 23, 2023

이러한 업데이트에는 일반 수정 및 개선 사항이 포함됩니다.

Oct 16, 2023

이러한 업데이트에는 다음과 같은 게스트 운영 체제에 대한 지원이 포함됩니다.

- Debian Bookworm 12
- Rocky Linux 9
- CentOS Stream 9

참고:

이러한 게스트 운영 체제를 사용하려는 고객은 [XenServer 제품 다운로드 페이지](#)에서 다운로드할 수 있는 Linux v8.3.1-1 이상용 XenServer VM Tools 도 설치해야 합니다.

이러한 업데이트에는 다음과 같은 개선 사항이 포함됩니다.

- 멜라녹스 mlnx_en 드라이버를 5.9-0.5.5.0 으로 업데이트하십시오.

Oct 10, 2023

이러한 업데이트에는 보안 수정이 포함됩니다. 자세한 내용은 보안 게시판 <https://support.citrix.com/article/CTX575089/>을 참조하십시오.

Oct 5, 2023

이러한 업데이트에는 Red Hat 엔터프라이즈 Linux 9 운영 체제에 대한 지원이 포함됩니다. 자세한 기술 정보는 Red Hat Enterprise Linux 9 릴리스 노트를 참조하십시오.

참고:

이 게스트 운영 체제를 사용하려는 고객은 [XenServer 제품 다운로드 페이지](#)에서 다운로드할 수 있는 Linux v8.3.1-1 이상용 Citrix VM Tools 도 설치해야 합니다.

Sep 21, 2023

이러한 업데이트에는 일반 수정 및 개선 사항이 포함됩니다.

Sep 14, 2023

이러한 업데이트에는 다음과 같은 개선 사항이 포함됩니다.

- 파이버 채널 (FC) PCI 디바이스의 인터럽트 밸런싱을 활성화합니다. 이렇게 하면 특히 다중 경로를 사용하는 경우 고속 FC HBA SR의 성능이 향상됩니다.
- AMD errata #1474 를 수정했습니다. 최대 1044 일에 충돌이 발생하지 않도록 AMD Zen2 시스템에서 1000 일 가동 후 C6 를 비활성화하십시오.

Sep 4, 2023

이 업데이트는 다음 문제를 해결합니다.

- GFS2 SR 및 이러한 SR 의 디스크에는 성능 메트릭을 사용할 수 없습니다.
- 일시 중단된 VM 에 vTPM 이 연결된 경우 해당 VM 에 스냅샷을 생성하거나 체크포인트를 생성할 수 없습니다.
- XenServer 호스트가 충돌하거나 갑자기 종료되는 경우 Windows 11 VM 을 추가로 시작하거나 해당 호스트로 Windows 11 VM 을 더 마이그레이션하는 작업은 결국 실패합니다.
- iSCSI SR 이 연결되었을 때 가능한 모든 경로를 사용할 수 없는 경우 (예: 오프라인 컨트롤러 원격 포트가 다운된 경우), 해당 원격 포트에 다시 액세스할 수 있게 되면 SR 에 추가 iSCSI 세션이 추가되지 않습니다.

이러한 업데이트에는 다음과 같은 개선 사항이 포함됩니다.

- Intel 아이스 드라이버를 v1.11.17.1 로 업데이트합니다.
- GFS2 의 성능이 개선되었습니다.

layout: doc

description: This release of XenServer contains a number of fixes to issues that were present in previous releases.—

수정된 문제

XenServer 8 에서는 다음과 같은 문제가 수정되었습니다. 이러한 수정된 문제 외에도 [일반](#) 및 [얼리 액세스](#) 업데이트 채널에서 추가 수정이 릴리스되었습니다.

일반

- VM 재부팅은 전원을 끈 다음 VM 을 시작하는 것과 같은 효과가 없습니다. (CA-188042)
- Active Directory 사용자가 이름에 공백이 있는 AD 그룹에서 풀 관리자 역할을 상속하는 경우 사용자는 SSH 를 통해 XenServer 8 에 로그인할 수 없습니다. (CA-363207)
- 클러스터된 풀에서 네트워크 중단으로 인해 호스트 재부팅 후 GFS2 스토리지에 다시 연결할 수 없음, 풀에서 호스트를 추가 또는 제거할 수 없음, 풀 관리 문제 등의 문제가 발생할 수 있습니다. (XSI-1386)

Graphics(그래픽)

- NVIDIA A16/A2 그래픽 카드가 설치된 하드웨어에 vGPU 가 설치된 VM 은“Gpumon_interface.Gpumon_error([S(Internal_“No vGPU available”)])” 라는 내부 오류와 함께 마이그레이션에 실패하는 경우가 있습니다. (CA-374118)

게스트

Windows 게스트

- UEFI 부팅 Windows VM 이 시작되면 TianoCore 로고가 표시됩니다. (CP-30146)
- Windows VM 에서 SR-IOV VIF 의 IP 주소가 Citrix Hypervisor 센터에 표시되지 않는 경우가 있습니다. (CA-340227)
- vCPU 가 8 개 이상인 Windows VM 에서는 xenvif 드라이버가 간접 테이블을 설정하지 못하므로 수신측 확장이 작동하지 않을 수 있습니다. (CA-355277)
- XenServer 호스트가 충돌하거나 갑자기 종료되는 경우 Windows 11 VM 을 추가로 시작하거나 해당 호스트로 Windows 11 VM 을 더 마이그레이션하는 작업은 결국 실패합니다. (CA-375992)

Linux 게스트

- Linux 용 XenServer VM Tools 는 VM 의 사용 가능한 메모리가 올바른 값보다 높아 잘못된 값을 제공할 수 있습니다. (CA-352996)

스토리지

- 다중 대상 및 와일드카드 TargetIQN 이 있는 iSCSI LVM SR 을 호스트에 연결할 때 일부 대상이 응답하지 않으면 연결 작업이 실패할 수 있습니다. (CA-375968)
- GFS2 SR 에 500MB 미만의 공간이 있는 경우 이 SR 에 저장된 디스크를 삭제하려고 하면 작업이 실패할 수 있습니다. (CA-379589)
- 읽기 전용 NFS v3 SR 에 대한 연결을 복구하려고 할 때 첫 번째 시도에서 “SM 에서 일반 Python 예외가 발생했습니다” 라는 오류와 함께 작업이 실패할 수 있습니다. 이 문제를 해결하려면 복구 작업을 다시 시도하십시오. 이 문제는 초기 복구 시도 시 쓰기 작업으로 인해 발생합니다. (XSI-1374)

업데이트

- 풀 구성원에 대한 설치 업데이트가 진행 중인 동안 “업데이트를 가져오는 중이므로 작업을 수행할 수 없습니다” 라는 오류 메시지가 표시될 수 있습니다. 이 오류를 해결하려면 작업을 다시 시도할 수 있습니다. (CA-381215)

워크로드 밸런싱

- LVM 을 사용하지 않는 Workload Balancing 가상 장비 버전 8.2.2 이상에서는 사용 가능한 디스크 공간을 확장할 수 없습니다. (CA-358817)

- Citrix Hypervisor 센터의 Workload Balancing 풀 감사 보고서에 표시된 날짜 범위가 올바르지 않습니다. (CA-357115)
- Workload Balancing 유지 관리 기간 동안 Workload Balancing 에서 배치 권장 사항을 제공할 수 없습니다. 이 상황이 발생하면 “4010 풀 검색이 완료되지 않았습니다. 원래 알고리즘을 사용합니다”이라는 오류가 표시됩니다. Workload Balancing 유지 관리 기간은 20 분 미만이며 기본적으로 자정에 예약됩니다. (CA-359926)

XenCenter

XenCenter 의 알려진 문제와 해결된 문제에 대한 자세한 내용은 [XenCenter 의 새로운 기능](#) 을 참조하십시오.

layout: doc

description: These known issues are present in XenServer 8. Workarounds are available for some of the issues.—

알려진 문제

이 문서에는 XenServer 8 릴리스의 권장 사항 및 사소한 문제와 적용할 수 있는 해결 방법이 수록되어 있습니다.

일반

- 직렬 콘솔을 사용하여 XenServer 호스트에 연결하려고 하면 직렬 콘솔이 키보드 입력을 거부할 수 있습니다. 콘솔이 두 번 새로 고쳐질 때까지 기다리면 콘솔에서 키보드 입력을 허용합니다. (CA-311613)
- 읽기 캐시가 활성화되면 상위 스냅샷에서 읽는 것이 리프보다 느립니다. (CP-32853)
- 잘못된 암호를 사용하여 dom0 콘솔에 로그인하려고 하면 다음과 같은 오류 메시지가 나타납니다. *When trying to update a password, this return status indicates that the value provided as the current password is not correct.* 이 오류 메시지는 로그인인 아닌 암호 변경과 관련이 있는 경우에도 발생합니다. 올바른 암호로 로그인을 시도합니다. (CA-356441)
- XenServer 호스트의 전원이 예기치 않게 꺼졌다가 다시 시작되는 경우 vTPM 이 연결된 VM 을 복구하려고 하면 VM 에서 vTPM 이 누락되는 경우가 있습니다. (CA-379928)

Graphics(그래픽)

- NVIDIA T4 가 일부 특정 서버 하드웨어의 VM 에 패스스루 모드를 추가한 경우 해당 VM 의 전원이 켜지지 않을 수 있습니다. (CA-360450)

게스트

- 동적 메모리 제어가 활성화된 VM 을 메모리와 같은 리소스가 매우 제한된 대상 호스트로 실시간 마이그레이션하려고 하면 마이그레이션이 실패할 수 있습니다. (CA-380607)

Windows 게스트

- FireEye 에이전트가 설치된 도메인에 가입된 Windows 10 VM (1903 이상) 의 경우 RDP 연결을 반복하여 성공하면 `ntoskrnl.exe`에서 VM 이 100% 의 CPU 사용량으로 고정될 수 있습니다. VM 에서 하드 재부팅을 수행하여 이 상태에서 복구합니다. (CA-323760)
- UEFI VM 을 만들 때 Windows 설치를 시작하려면 키를 눌러야 합니다. 필요한 기간 동안 키를 누르지 않으면 VM 콘솔이 UEFI 셸로 전환됩니다.

이 문제를 해결하려면 다음 방법 중 하나를 사용하여 설치 프로세스를 다시 시작할 수 있습니다.

- UEFI 콘솔에서 다음 명령을 입력합니다.

```
1 EFI:
2 EFI\BOOT\BOOTX64
```

- VM 재부팅

설치 프로세스가 다시 시작되면 VM 콘솔에서 설치 프롬프트를 확인합니다. 프롬프트가 나타나면 아무 키나 누릅니다. (CA-333694)

- 1909 에서 20H2 이상으로 Windows 10 VM 을 업데이트하려고 할 때 파란색 화면에 액세스 할 수없는 부팅 장치라는 오류가 표시되면서 업데이트가 실패 할 수 있습니다. (XSI-1075)

이 오류가 발생할 가능성을 줄이려면 업데이트를 시도하기 전에 다음 단계를 수행하십시오.

1. VM 에서 Windows 용 XenServer VM Tools 최신 버전으로 업데이트합니다.
2. VM 의 스냅샷을 생성합니다.
3. VM 레지스트리에서 HKEY_LOCAL_MACHINE\ SYSTEM\ 현재 제어 세트\ 서비스\ XENFILT\ 매개 변수 키에서 활성 장치 ID, 활성 인스턴스 ID 및 활성 위치 정보 값을 삭제합니다.

- 자동으로 드라이버를 업데이트하지 않도록 설정된 템플릿에서 Windows VM 을 만들 경우 생성된 VM 이 드라이버를 업데이트하도록 잘못 설정됩니다. 이 문제를 해결하려면 `xe pool-param-set policy-no-vendor-device=true uuid=<pool-uuid>` 명령을 실행합니다. 이 명령을 통해 템플릿에서 생성되는 향후 VM 이 드라이버를 자동으로 업데이트하지 않도록 올바르게 설정됩니다. 템플릿에서 이전에 생성된 VM 은 변경되지 않습니다. (CA-371529)
- 다음과 같은 상황에서는 사용자 또는 Windows 가 백그라운드에서 수행하는 vTPM 작업이 실패할 수 있습니다.
 - 작업이 디스크와 동기화되기 전에 툴스택 또는 XenServer 호스트가 충돌하는 경우 디스크에 쓸 때 발생하는 오류는 무시됩니다.

이러한 유형의 장애가 발생할 경우 vTPM 은 운영 체제에 오류를 반환합니다. Windows 는 이러한 오류를 시스템 이벤트 로그에 기록합니다.

- Windows VM 에서 Bitlocker 를 사용하도록 설정한 상태에서 해당 VM 을 일시 중단하거나 다시 시작하려고 하면 VM 이 때때로 충돌할 수 있습니다. (CA-368791)

또한 vTPM 이 연결된 VM 에서는 Bitlocker 가 지원되지 않습니다.

Linux 게스트

- Red Hat Enterprise Linux 8, Red Hat Enterprise Linux 9, Rocky Linux 8, Rocky Linux 9 또는 CentOS Stream 9 VM 에서는 동적 메모리 제어 (DMC) 기능을 사용할 수 없습니다. 이러한 운영 체제는 Xen 하이퍼바이저를 사용한 메모리 벌루닝을 지원하지 않기 때문입니다. (CA-378797)
- 일부 Linux VM, 특히 디스크 I/O 가 처리되지 않고 사용량이 많은 시스템에서는 VM 을 일시 중단하거나 실시간 마이그레이션하려는 시도가 실패할 수 있습니다. 이 문제를 해결하려면 `/sys/power/pm_freeze_timeout`의 값을 예를 들어 300000 으로 늘려 보십시오. 이 해결 방법이 실패하면 VM 의 Linux 커널을 최신 버전으로 업그레이드 할 수 있습니다. (CP-41455)
- PXE 네트워크 부팅을 사용해서 Debian 10(Buster) 을 설치한다면, 부팅 매개 변수에 `console=tty0`를 추가하지 마십시오. 이 매개 변수는 설치 프로세스에 문제를 일으킬 수 있습니다. `console=hvc0`는 부팅 매개 변수에서만 사용하십시오. (CA-329015)
- 일부 SUSE Linux 운영 체제의 알려진 문제로 인해 vCPU 가 32 개 이상인 SUSE Linux VM 에서 크래시 덤프를 트리거하려고 하면 작업이 실패하고 VM 이 자동으로 다시 시작되지 않습니다. 이 문제는 SUSE 리눅스 엔터프라이즈 서버 15 SP1, 15 SP2, 15 SP3, 15 SP4 운영 체제에 영향을 미칩니다. (CA-375759)

설치

- IIS 서버에 있는 ISO 에서 XenServer 8 로 업그레이드하거나 설치할 때 설치 또는 업그레이드가 실패하고 호스트를 다시 시작할 수 없게 됩니다. 원격 콘솔에 GRUB 오류가 표시됩니다. “파일 ‘/boot/grub/i386pc/normal.mod’ 를 찾을 수 없습니다. 복구 모드 시작” . 이 문제는 IIS 구성으로 인해 패키지 파일이 누락되어 발생합니다. 이 문제를 해결하려면 설치 ISO 를 추출하기 전에 IIS 에서 이중 이스케이프가 허용되는지 확인하십시오. (XSI-1063)

국제화

- ASCII 가 아닌 문자 (예: 악센트가 있는 문자) 는 호스트 콘솔에서 사용할 수 없습니다. (CA-40845)
- Windows 용 XenServer VM Tools 가 설치된 Windows VM 에서 XenCenter 의 기본 데스크톱 콘솔을 사용하면 2 바이트 문자를 복사하여 붙여넣기가 실패할 수 있습니다. 붙여넣은 문자는 물음표 (?) 로 표시됩니다.

이 문제를 해결하려면 원격 데스크톱 콘솔을 대신 사용할 수 있습니다. (CA-281807)

스토리지

- NVMe 장치의 로컬 XFS SR 을 사용하여 호스트에 XenServer 를 새로 설치하는 경우 로컬 스토리지는 부팅 시 연결되지 않습니다. “서버 _ 오류 발생 (SR_BACKEND_FAILURE, [FileNotFoundError; [Errno 2] 해당 파일이나 디렉터리가 없습니다: ‘/sys/block/nvme0n/queue/scheduler’]])” 오류와 함께 작업이 실패합니다.
이 문제가 발생하면 < feedback@xenserver.com > 으로 문의하십시오. 현재 수정 작업을 진행 중이며 향후 업데이트를 통해 제공될 예정입니다. [최신 업데이트](#)를 수신하도록 풀을 구성해야 합니다.
- GFS2 SR 을 사용하고 클러스터 풀에 호스트가 두 개 있는 경우 업그레이드 중에 클러스터가 쿼럼과 펜스를 잃을 수 있습니다. 이러한 상황을 방지하려면 클러스터에 호스트를 추가하거나 클러스터에서 호스트를 제거하십시오. 업그레이드 프로세스 중에 풀에 호스트가 한 개 또는 세 개 있는지 확인하십시오. (CA-313222)
- GFS2 SR 을 사용하고 클러스터 네트워크가 비관리 VLAN 에 있는 경우 클러스터된 풀에 호스트를 추가하거나 제거할 수 없습니다. (XSI-1604)
- SAN 에서 HBA LUN 을 제거한 후 논리 볼륨 정보를 쿼리할 때 로그 메시지와 I/O 실패가 표시될 수 있습니다. 이 문제를 해결하려면 XenServer 호스트를 재부팅하십시오. (XSI-984)
- PVS 가속기에서 사용하는 tmpfs SR 의 이름을 설정하거나 변경할 수 없습니다. type가 tmpfs인 경우 `xe sr-create` 명령은 `name-label`에 설정된 값을 무시하고 대신 고정 값을 사용합니다. tmpfs SR 의 이름을 변경하기 위해 `xe sr-param-set` 명령을 실행하려고 하면 오류 SCRIPT_MISSING 을 받게 됩니다.
- XenServer 호스트에서 200 개 이상의 PVS-Accelerator 지원 VM 을 실행할 수 없습니다. (CP-39386)

타사

- 최근 SSH 클라이언트의 제한으로 인해 다음 문자를 포함하는 사용자 이름에는 SSH 가 작동하지 않습니다. { } [] | & 사용자 이름과 Active Directory 서버 이름에 이러한 문자가 포함되어 있지 않은지 확인하십시오.

XenCenter

XenCenter 의 알려진 문제와 해결된 문제에 대한 자세한 내용은 [XenCenter 의 새로운 기능](#)을 참조하십시오.

사용 중단

April 15, 2024

이 문서의 발표 내용은 단계적으로 중단되는 플랫폼, 제품 및 기능에 대한 사전 알림을 제공하므로 적시에 비즈니스 결정을 내릴 수 있습니다. 당사는 고객 사용 및 피드백을 모니터링하여 철회 시기를 결정합니다. 발표 내용은 후속 릴리스에서 변경될 수 있으며 사용되지 않는 모든 기능이 발표에 포함되지 않을 수 있습니다.

제품 수명 주기 지원에 대한 자세한 내용은 [제품 수명 주기 지원 정책](#) 문서를 참조하십시오.

지원 중단 및 제거

다음 표에는 더 이상 사용되지 않거나 제거된 플랫폼, 제품 및 기능이 나와 있습니다.

사용되지 않는 항목은 즉시 제거되지 않습니다. 현재 릴리스에서는 계속 지원되지만 향후 릴리스에서 제거될 예정입니다.

제거된 항목은 XenServer 에서 제거되거나 더 이상 지원되지 않습니다.

굵은 글꼴로 표시된 날짜는 이번 릴리스의 변경 사항을 나타냅니다.

항목	지원 중단 발표	제거됨	대체
Citrix Virtual Apps and Desktops 고객을 위한 XenServer 사용 권한	XenServer 8	XenServer 8	https://xenserver.com/buy 에서 프리미엄 에디션 라이선스를 받으십시오.
XenServer 호스트의 BIOS 부트 모드 버전 7.x 이하인 XenServer 호스트에 대한 Citrix Hypervisor 센터 연결입니다.	XenServer 8 XenCenter 2023.3.1	XenCenter 2023.3.1	대신 UEFI 부팅 모드로 호스트를 설치합니다. 지원되지 않는 XenServer 호스트를 업그레이드합니다.
Demo Linux 가상 장비	XenServer 8	XenServer 8	
32 비트 Windows 10 지원	XenServer 8	XenServer 8	
32 비트 Debian Bullseye 11 지원	8.2 CU1	XenServer 8	
Windows VM 에서 Bromium 보안 플랫폼 지원 상태 점검	8.2 CU1 XenCenter 8.2.6	8.2 CU1 XenCenter 8.2.7	
XenCenter 에서 Citrix Insight Services(CIS) 로 서버 상태 보고서 업로드	XenCenter 8.2.6	XenCenter 8.2.7	CIS 웹 사이트를 통해 상태 보고서를 수동으로 업로드합니다.
PuTTY 가 XenCenter 와 함께 설치됨	XenCenter 8.2.6	XenCenter 2023.3.1	이후 버전의 XenCenter 에서는 XenCenter 가 설치된 시스템에 PuTTY 또는 OpenSSH 의 자체 인스턴스를 설치해야 합니다.
XenCenter 를 일본어 및 중국어 간체로 현지화	XenCenter 8.2.6	XenCenter 2023.3.1	
이더넷을 통한 소프트웨어 패치 이버 채널 (FCoE)	8.2 CU1		

항목	지원 중단 발표	제거됨	대체
AMD MxGPU	8.2 CU1	XenServer 8	
Intel GVT-g	8.2 CU1		
별도의 PVS-Accelerator 보충 팩	8.2 CU1	XenServer 8	이제 이러한 기능이 핵심 제품 에 포함됩니다.
다음 Linux 운영 체제 지원: CoreOS, Ubuntu 16.04, Debian Jessie 8, Debian Stretch 9, SUSE Linux Enterprise Server 12 SP3, SUSE Linux Enterprise Desktop 12 SP3, CentOS 8	8.2 CU1	8.2 CU1	가능한 경우 VM 을 운영 체제 최신 버전으로 업그레이드하 십시오.
다음 Linux 운영 체제 지원: Ubuntu 18.04, SUSE Linux Enterprise Server 12 SP4, SUSE Linux Enterprise Desktop 12 SP4	8.2 CU1	8.2 CU1	가능한 경우 VM 을 운영 체제 최신 버전으로 업그레이드하 십시오.
Windows Server 2012 R2 에 대한 지원	8.2 CU1	XenServer 8	VM 을 최신 버전의 운영 체제 로 업그레이드합니다.
Windows Server 2012 및 Windows 8.1 에 대한 지원	8.2 CU1	8.2 CU1	VM 을 최신 버전의 운영 체제 로 업그레이드합니다.
VM 전송	8.2 CU1	8.2 CU1(XenCenter 8.2.3)	Citrix Hypervisor 센터의 최신 릴리스를 사용합니다. Citrix Hypervisor 센터 8.2.3 부터 OVF/OVA 가져 오기/내보내기 및 단일 디스 크 이미지 가져오기에 사용되 는 메커니즘이 단순화되었으 며 이러한 작업은 이제 전송 VM 을 사용하지 않고 수행됩 니다.
Measured Boot Supplemental Pack	8.2 CU1	8.2 CU1	

항목	지원 중단 발표	제거됨	대체
Container Management Supplemental Pack	8.2	8.2	
Hewlett-Packard Integrated Lights-Out (iLO) 지원	8.2	8.2	
다음 레거시 프로세서 지원: Xeon E3/5/7 family - Sandy Bridge, Xeon E3/5/7 v2 family - Ivy Bridge	8.2	8.2	
XenServer 설치 ISO 에 포 함된 <code>guest-tools.iso</code> 파일	8.2	8.2	XenServer 다운로드 페이지 에서 Windows 또는 Linux 용 XenServer VM Tools 를 다운로드하십시오.
Windows 7, Windows Server 2008 SP2 및 Windows Server 2008 R2 SP1 에 대한 지원	8.2	8.2	VM 을 최신 버전의 운영 체제 로 업그레이드합니다.
레거시 SSL 모드 및 TLS 1.0/1.1 프로토콜에 대한 지원	8.2	8.2	
서버 간 사설망	8.2	8.2	
다음 xe CLI 로그 명령: <code>diagnostic-db-log,</code> <code>log-set-output,</code> <code>log-get-keys,</code> <code>log-get,</code> <code>log-reopen</code>	8.2	XenServer 8	
vSwitch 컨트롤러 (참고 사항 참조)	8.1	8.2	

XenServer 8

항목	지원 중단 발표	제거됨	대체
기존 파티션 레이아웃: DOS 파티션 레이아웃, 이전 GPT 파티션 레이아웃. 이 변경으로 기본 디스크 공간이 46GB 미만인 서버에 대한 지원도 제거됩니다.	8.1	XenServer 8	
VSS 및 중지된 스냅샷	8.1	8.1	
Ubuntu 14.04 에 대한 지원	8.1	8.1	

항목	지원 중단 발표	제거됨	대체
다음에 포함한 모든 반가상화 (PV) VM 지원: Red Hat Enterprise Linux 5, Red Hat Enterprise Linux 6, CentOS 5, CentOS 6, Oracle Enterprise Linux 5, Oracle Enterprise Linux 6, Scientific Linux 6, NeoKylin Linux Advanced Server 6.2, Debian Wheezy 7, SUSE Linux Enterprise Server 11 SP3, SUSE Linux Enterprise Server 11 SP4, SUSE Linux Enterprise Server 12, SUSE Linux Enterprise Server 12 SP1, SUSE Linux Enterprise Server 12 SP2, SUSE Linux Enterprise Desktop 11 SP3, SUSE Linux Enterprise Desktop 12, SUSE Linux Enterprise Desktop 12 SP1, SUSE Linux Enterprise Desktop 12 SP2	8.1	8.1	최신 버전의 XenServer 로 이동하기 전에 VM 을 최신 버전의 운영 체제로 업그레이드 하십시오.
레거시 드라이버: qla4xxx , qla3xxx , netxen_nic , qlge , qlcnic	8.0		
XenCenter 설치 관리자가 Citrix Hypervisor 설치 미디어와 함께 번들로 제공됩니다.	8.0	8.0	대신 다운로드 페이지에서 Citrix Hypervisor 센터 설치 관리자를 다운로드합니다.

항목	지원 중단 발표	제거됨	대체
버전 6.x 이하인 XenServer 호스트에 대한 Citrix Hypervisor 센터 연결입니다.	8.0	8.0	지원되지 않는 XenServer 호스트를 업그레이드합니다.
Nutanix 통합을 지원합니다.	8.0	8.0	
다음 레거시 프로세서 지원: Opteron 13xx Budapest, Opteron 23xx/83xx Barcelona, Opteron 23xx/83xx Shanghai, Opteron 24xx/84xx Istanbul, Opteron 41xx Lisbon, Opteron 61xx Magny Cours, Xeon 53xx Clovertown, Xeon 54xx Harpertown, Xeon 55xx Nehalem, Xeon 56xx Westmere-EP, Xeon 65xx/75xx Nehalem-EX, Xeon 73xx Tigerton, Xeon 74xx Dunnington	8.0	8.0	지원되는 프로세서에 대한 자세한 내용은 하드웨어 호환성 목록을 참조하십시오.

항목	지원 중단 발표	제거됨	대체
<p><code>qemu-trad</code>에 대한 지원. 더 이상 <code>qemu-trad</code>를 <code>platform-devicemodel=qemu-trad</code> 설정으로 사용할 수 없습니다. <code>qemu-trad</code> 장치 프로필을 사용하여 생성된 모든 VM은 자동으로 <code>qemu-upstream-compat</code> 프로필로 업그레이드됩니다.</p>	8.0	8.0	
<p>다음 게스트 템플릿 지원: Debian 6 Squeeze, Ubuntu 12.04, 레거시 Windows, Asianux Server 4.2, 4.4 및 4.5, NeoKylin Linux Security OS 5, Linx Linux 6, Linx Linux 8, GreatTurbo Enterprise Server 12, Yinhe Kylin 4</p>	8.0	8.0	
<p>Citrix VM Tools ISO 의 레거시 Windows 드라이버</p>	8.0	8.0	

참고

상태 점검

상태 점검 서비스의 로그는 문제 해결을 위해 Windows 에서 보관합니다. 이러한 로그를 제거하려면 XenCenter 를 실행하는 Windows 시스템에서 수동으로 `%SystemRoot%\System32\Winevt\Logs` 삭제하십시오.

동적 메모리 제어 (DMC)

이 기능은 이전에 더 이상 사용되지 않는 것으로 표시되었습니다. 사용 중단 알림은 2023 년 1 월 30 일에 삭제되었습니다. DMC 는 XenServer 의 향후 릴리스에서 지원됩니다.

vSwitch 컨트롤러 연결 끊기

vSwitch 컨트롤러는 더 이상 지원되지 않습니다. 최신 버전의 XenServer 로 업데이트하거나 업그레이드하기 전에 풀에서 vSwitch Controller 분리하십시오.

1. vSwitch 컨트롤러 사용자 인터페이스에서 가시성 및 제어 탭으로 이동합니다.
2. 모든 리소스 풀 테이블에서 연결을 끊을 풀을 찾습니다. 테이블의 풀은 풀 코디네이터의 IP 주소를 사용하여 나열됩니다.
3. 톱니바퀴 아이콘을 클릭하고 풀 제거를 선택합니다.
4. 제거를 클릭하여 확인합니다.

업데이트 또는 업그레이드 후 다음과 같은 구성 변경이 발생합니다.

- 서버 간 사설망은 단일 서버 사설망으로 되돌아갑니다.
- DVSC 콘솔을 통해 수행한 모든 서비스 품질 설정은 더 이상 적용되지 않습니다. 네트워크 속도 제한은 더 이상 적용되지 않습니다.
- ACL 규칙이 제거됩니다. VM 의 모든 트래픽이 허용됩니다.
- 포트 미러링 (RSPAN) 이 비활성화되었습니다.

업데이트 또는 업그레이드 후 풀에서 vSwitch 컨트롤러에 대한 잔여 상태가 발견되면 다음 CLI 명령을 사용하여 상태를 지웁니다. `xe pool-set-vswitch-controller address=`

퀵 스타트

April 15, 2024

이 문서에서는 XenServer(이전의 Citrix Hypervisor) 와 Windows 기반 그래픽 사용자 인터페이스인 XenCenter 를 설치하고 구성하는 방법을 단계별로 설명합니다. 설치 후에는 Windows VM (가상 컴퓨터) 을 만든 다음 유사한 여러 VM 을 빠르게 만드는 데 사용할 수 있는 사용자 지정 VM 템플릿을 만드는 과정을 안내합니다. 마지막으로, 이 문서에서는 실시간 마이그레이션을 사용하여 호스트 간에 실행 중인 VM 을 마이그레이션하기 위한 기반을 제공하는 호스트 풀을 만드는 방법을 보여줍니다.

이 문서에서는 가장 기본적인 시나리오에 초점을 맞추어 빠르게 설정하는 것을 목표로 합니다.

이 문서는 주로 XenServer 및 XenCenter 를 처음 사용하는 사용자를 대상으로 합니다. XenCenter 를 사용하여 XenServer 를 관리하려는 사용자를 위한 것입니다. XenServer CLI(명령줄 인터페이스) 를 통해 Linux 기반 `xe` 명령을 사용하여 XenServer 를 관리하는 방법에 대한 자세한 내용은 [명령줄 인터페이스](#)를 참조하십시오.

용어 및 약어

- 서버: XenServer 를 실행하는 물리적 컴퓨터입니다.
- 호스트: VM(가상 컴퓨터) 을 호스팅하는 XenServer 설치입니다.

- **VM (가상 컴퓨터):** 자체 운영 체제와 응용 프로그램을 실제 컴퓨터처럼 실행할 수 있는 소프트웨어로만 구성된 컴퓨터입니다. VM은 완전히 물리적 컴퓨터처럼 작동하며 자체 가상 (소프트웨어 기반) CPU, RAM, 하드 디스크 및 NIC를 포함합니다.
- **풀:** 여러 XenServer 호스트와 해당 VM을 함께 묶는 단일 관리 개체입니다.
- **풀 코디네이터 (이전 명칭 풀 마스터):** 풀의 모든 호스트에 단일 접점을 제공하여 필요에 따라 풀의 다른 구성원과 통신을 라우팅하는 풀의 기본 호스트입니다.
- **스토리지 리포지토리 (SR):** 가상 디스크가 저장되는 스토리지 컨테이너입니다.

주요 구성 요소

XenServer

XenServer는 가상 인프라를 만들고 관리하는 데 필요한 모든 기능을 갖춘 완벽한 서버 가상화 플랫폼입니다. XenServer는 Windows 및 Linux 가상 서버 모두에 최적화되었습니다.

XenServer는 기반 운영 체제 없이 서버 하드웨어에서 직접 실행되므로 효율적이고 확장 가능한 시스템을 구축할 수 있습니다. XenServer는 물리적 시스템 (예: 하드 드라이브, 리소스 및 포트)에서 요소를 추상화하여 해당 시스템에서 실행되는 가상 머신 (VM)에 할당합니다.

XenServer에서는 VM을 만들고, VM 디스크 스냅샷을 만들고, VM 작업 부하를 관리할 수 있습니다.

XenCenter

Citrix Hypervisor 센터는 Windows 기반 그래픽 사용자 인터페이스입니다. XenCenter를 사용하면 XenServer 호스트, 풀 및 공유 스토리지를 관리할 수 있습니다. Citrix Hypervisor 센터를 사용하여 Windows 데스크톱 시스템에서 VM을 배포, 관리 및 모니터링할 수 있습니다.

Citrix Hypervisor 센터 온라인 도움말은 Citrix Hypervisor 센터를 시작하는 데 유용한 리소스이기도 합니다. 언제든지 F1 키를 눌러 상황에 맞는 정보에 액세스할 수 있습니다.

XenServer 및 XenCenter 설치

이 섹션에서는 최소 XenServer 설치를 설정합니다.

배우게 될 내용

다음 방법을 배우게 됩니다.

- 단일 물리적 서버에 XenServer 설치
- Windows 컴퓨터에 Citrix Hypervisor 센터를 설치합니다.
- XenCenter와 XenServer를 연결하여 VM(가상 컴퓨터)을 만들고 실행하기 위한 인프라를 구성합니다.

요구 사항

시작하려면 다음 항목이 필요합니다.

- XenServer 호스트로 사용할 물리적 컴퓨터
- Citrix Hypervisor 센터 응용 프로그램을 실행하기 위한 Windows 컴퓨터
- XenServer 및 XenCenter 용 설치 파일

XenServer 호스트 컴퓨터는 XenServer 를 실행하는 작업, 즉 VM 을 호스팅하는 데만 사용되고 다른 응용 프로그램에는 사용되지 않습니다. Citrix Hypervisor 센터를 실행하는 컴퓨터는 하드웨어 요구 사항을 충족하는 범용 Windows 컴퓨터일 수 있습니다. 이 컴퓨터를 사용하여 다른 응용 프로그램도 실행할 수 있습니다. 자세한 내용은 [시스템 요구 사항](#)을 참조하십시오.

[XenServer](#) 다운로드에서 설치 파일을 다운로드할 수 있습니다.

XenServer 호스트 설치

[임베드된 비디오입니다. 비디오를 시청하려면 링크를 클릭하십시오.](#)

모든 서버에는 하나 이상의 IP 주소가 연결되어 있습니다. DHCP 를 사용하는 대신 호스트의 고정 IP 주소를 구성하려면 이 절차를 시작하기 전에 고정 IP 주소를 준비해 두십시오.

팁:

F12 키를 눌러 다음 설치 프로그램 화면으로 빠르게 이동합니다. 일반적인 도움말을 보려면 **F1** 키를 누릅니다.

XenServer 호스트를 설치하려면:

1. XenServer 용 설치 파일을 CD 에 굽거나 부팅 가능한 USB 를 만드십시오.

참고:

HTTP, FTP 또는 NFS 를 설치 원본으로 사용하는 방법에 대한 자세한 내용은 [XenServer 설치](#)를 참조하십시오.

2. 보존할 데이터를 백업합니다. XenServer 를 설치하면 설치에 사용하도록 선택한 모든 하드 드라이브에 있는 데이터가 덮어써집니다.
3. 설치 미디어를 시스템에 삽입합니다.
4. 시스템을 다시 시작합니다.
5. 로컬 설치 미디어에서 부팅합니다 (필요한 경우 부팅 순서 변경에 대한 자세한 내용은 하드웨어 공급업체 설명서를 참조하십시오).
6. 초기 부팅 메시지와 **XenServer** 시작 화면에 이어 설치에 사용할 키보드 레이아웃을 선택합니다.
7. **XenServer** 설치 시작 화면이 표시되면 확인을 선택합니다.
8. XenServer EULA 를 읽고 이에 동의합니다.

참고:

시스템 하드웨어 경고가 표시되면 시스템 펌웨어에 하드웨어 가상화 지원이 활성화되어 있는지 확인하십시오.

9. 확인을 선택하여 새로 설치합니다.
10. 하드 디스크가 여러 개인 경우에는 설치에 사용할 주 디스크를 선택합니다. 확인을 선택합니다.
가상 시스템 스토리지에 사용할 디스크를 선택합니다. **OK(확인)** 를 선택합니다.
11. 설치 소스로 로컬 미디어를 선택합니다.
12. **Skip Verification(확인 건너뛰기)** 을 선택한 다음 **OK(확인)** 를 선택합니다.

참고:

설치 중에 문제가 발생하면 설치 원본을 확인해야 합니다.

13. XenCenter 응용 프로그램이 XenServer 호스트에 연결하는 데 사용하는 루트 암호를 만들고 확인합니다.
14. Citrix Hypervisor 센터에 연결하는 데 사용할 관리 인터페이스를 설정합니다.
컴퓨터에 여러 NIC 가 있는 경우 관리 트래픽에 사용할 NIC (일반적으로 첫 번째 NIC) 를 선택합니다.
15. 고정 IP 주소를 사용하여 관리 NIC IP 주소를 구성하거나 DHCP 를 사용합니다.
16. 호스트 이름과 DNS 구성을 DHCP 를 통해 수동 또는 자동으로 지정합니다.
DNS 를 수동으로 구성하는 경우 제공된 필드에 주 (필수), 보조 (옵션) 및 3 차 (선택 사항) DNS 서버의 IP 주소를 입력합니다.
17. 시간대를 선택합니다.
18. 호스트에서 현지 시간을 결정하는 방법 (NTP 또는 수동 시간 입력 사용) 을 지정합니다. **OK(확인)** 를 선택합니다.
 - NTP 를 사용하는 경우 DHCP 에서 시간 서버를 설정할지 여부를 지정할 수 있습니다. 또는 다음 필드에 NTP 호스트 이름 또는 IP 주소를 하나 이상 입력할 수 있습니다.
 - 날짜와 시간을 수동으로 설정하도록 선택한 경우 날짜와 시간을 설정하라는 메시지가 표시됩니다.

19. **Install XenServer(XenServer 설치)** 를 선택합니다.

설치 프로세스가 시작됩니다. 이 작업은 몇 분 정도 걸릴 수 있습니다.

20. 다음 화면에서 보조 팩을 설치할지 묻는 메시지가 표시됩니다. 계속하려면 아니요를 선택합니다.
21. 설치 완료 화면에서 설치 미디어를 꺼낸 다음 확인을 선택하여 호스트를 재부팅합니다.

호스트가 재부팅되면 XenServer 에 시스템 구성 콘솔인 **xconsole** 이 표시됩니다.

참고:

표시된 IP 주소를 기록해 둡니다. XenCenter 를 호스트에 연결할 때 이 IP 주소를 사용합니다.

Citrix Hypervisor 센터 설치

Citrix Hypervisor 센터는 일반적으로 로컬 시스템에 설치됩니다. [XenServer 다운로드 페이지](#)에서 [XenCenter 설치 프로그램](#)을 다운로드할 수 있습니다.

Citrix Hypervisor 센터 설치하려면:

1. Citrix Hypervisor 센터 설치 관리자를 Citrix Hypervisor 센터를 실행할 컴퓨터로 다운로드하거나 전송합니다.
2. 설치 프로그램 .msi 파일을 두 번 클릭하여 설치를 시작합니다.
3. 설치 마법사의 지침에 따라 기본 대상 폴더를 수정한 다음 XenCenter 를 설치합니다.

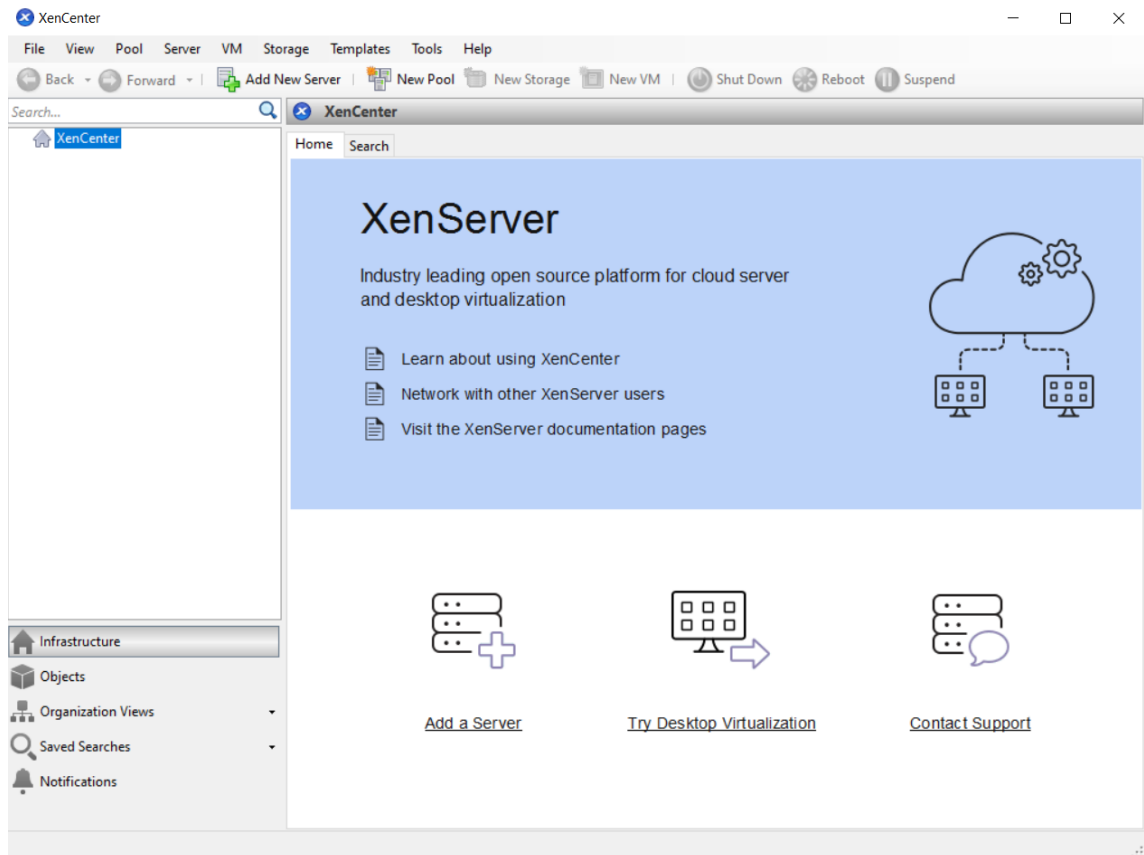
XenCenter 를 XenServer 호스트에 연결

이 절차를 통해 XenCenter 에 호스트를 추가할 수 있습니다.

XenCenter 를 XenServer 호스트에 연결하려면:

1. Citrix Hypervisor 센터를 시작합니다.

프로그램이 홈 탭으로 열립니다.



2. 새 서버 추가 아이콘을 클릭하여 새 서버 추가 대화 상자를 엽니다.

3. 서버 필드에 호스트의 IP 주소를 입력합니다. XenServer 설치 중에 설정한 루트 사용자 이름과 암호를 입력합니다. **Add(추가)** 를 선택합니다.

참고:

호스트를 처음 추가할 때에는 **Save and Restore Connection State(연결 상태 저장 및 복원)** 대화 상자가 나타납니다. 이 대화 상자에서 호스트 연결 정보를 저장하고 호스트 연결을 자동으로 복원하는 기본 설정을 지정할 수 있습니다.

XenServer 라이선스

라이선스 없이 XenServer 를 사용할 수 있습니다 (평가판). 평가판 버전에서는 프리미엄 에디션 기능을 사용해 볼 수 있지만 최대 3 개의 호스트로 구성된 제한된 크기 풀에서 사용할 수 있습니다.

XenServer 를 사용하여 Citrix Virtual Apps and Desktops 워크로드를 실행하는 경우 프리미엄 에디션 라이선스가 있어야 합니다. XenServer 라이선스를 받는 방법에 대한 자세한 내용은 <https://xenserver.com/buy>의 내용을 참조하십시오. 기존 Citrix Virtual Apps and Desktops 고객은 프로모션 참여를 요청하고 최대 10,000 개의 XenServer 프리미엄 에디션 소켓 라이선스를 무료로 받을 수 있습니다. [자세히 알아보기](#).

XenServer 라이선스가 있다면 지금 적용하십시오. 자세한 내용은 [라이선스](#)를 참조하십시오.

XenServer 호스트 풀 생성

리소스 풀은 하나의 관리되는 엔티티로 연결된 여러 XenServer 호스트 설치로 구성됩니다.

리소스 풀을 사용하면 여러 호스트와 연결된 공유 스토리지를 단일 통합 리소스로 볼 수 있습니다. 리소스 요구 사항 및 비즈니스 우선 순위에 따라 리소스 풀 전체에 VM 을 유연하게 배포할 수 있습니다. 풀에는 동일한 버전의 XenServer 소프트웨어, 동일한 패치 수준 및 광범위하게 호환되는 하드웨어를 실행하는 최대 64 개의 호스트가 포함될 수 있습니다.

풀의 호스트 한 명이 풀 코디네이터로 지정됩니다. 풀 코디네이터는 전체 풀에 대한 단일 연락 창구를 제공하여 필요에 따라 풀의 다른 구성원에게 통신을 라우팅합니다. 리소스 풀의 모든 구성원은 필요한 경우 풀 코디네이터 역할을 인수하는 데 필요한 모든 정

보를 포함합니다. 풀 코디네이터는 XenCenter 리소스 창에 풀에 대해 나열된 첫 번째 호스트입니다. 풀 코디네이터를 선택하고 검색 탭을 클릭하여 풀 코디네이터의 IP 주소를 찾을 수 있습니다.

공유 스토리지가 있는 풀에서는 메모리가 충분한 모든 풀 구성원에서 VM 을 시작하고 호스트 간에 VM 을 동적으로 이동할 수 있습니다. VM 은 가동 중에도 최소한의 가동 중지 시간으로 이동됩니다. 개별 XenServer 호스트에 하드웨어 장애가 발생한 경우 장애가 발생한 VM 을 동일한 풀의 다른 호스트에서 다시 시작할 수 있습니다.

고가용성 기능을 사용하도록 설정하면 호스트에 장애가 발생할 경우 보호된 VM 이 자동으로 이동합니다. HA 를 사용하는 풀에서 풀 코디네이터가 종료되면 새 풀 코디네이터가 자동으로 지명됩니다.

참고:

이 기종 풀 기술에 대한 설명은 [호스트 및 리소스 풀](#)을 참조하십시오.

배우게 될 내용

다음 방법을 배우게 됩니다.

- 호스트 풀 생성
- 풀에 대한 네트워크 설정
- 본드 NIC
- 풀에 대한 공유 스토리지 설정

XenServer 는 많은 공유 스토리지 솔루션을 지원하지만 이 섹션에서는 NFS 와 iSCSI 라는 두 가지 일반적인 유형에 초점을 맞춥니다.

요구 사항

공유 스토리지가 있는 풀을 생성하려면 다음 항목이 필요합니다.

- 프로세서 유형이 비슷한 두 번째 XenServer 호스트입니다.
이 호스트를 XenCenter 응용 프로그램에 연결합니다.
- IP 기반 스토리지용 스토리지 저장소

이 섹션에서는 빠르게 시작할 수 있도록 동종 풀을 만드는 방법을 중점적으로 다룹니다. 동종 풀 내에서 모든 호스트는 호환되는 프로세서를 갖추고 동일한 유형의 XenServer 제품 라이선스에 따라 동일한 버전의 XenServer 를 실행해야 합니다. 동종 풀 요구 사항의 전체 목록은 [시스템 요구 사항](#)을 참조하십시오.

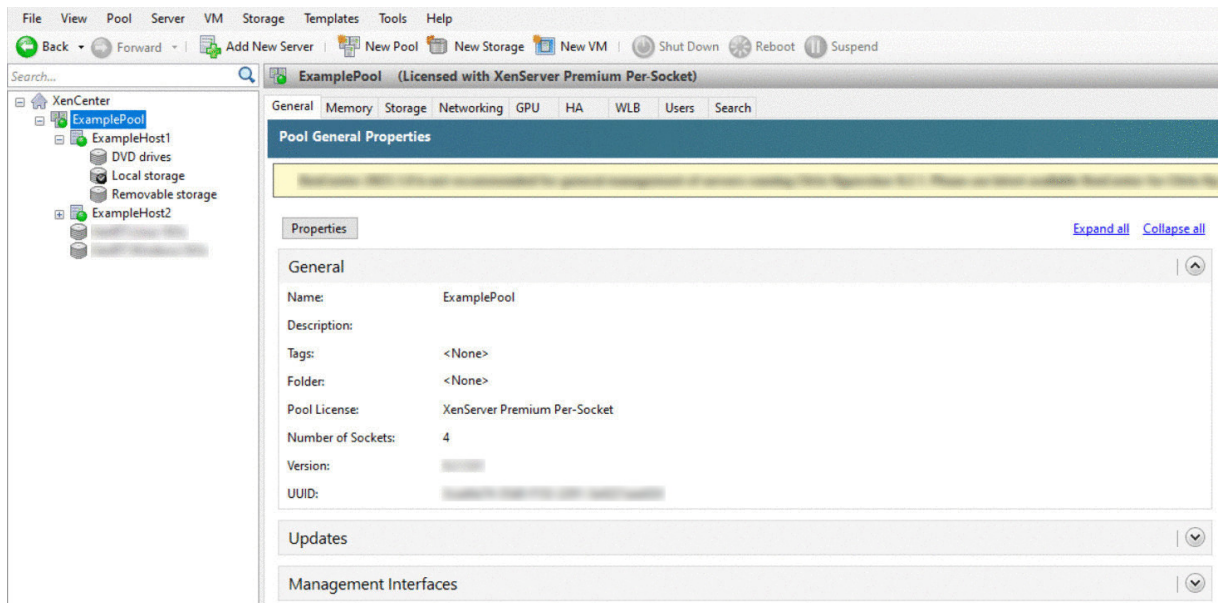
풀 생성

풀을 생성하려면 다음과 같이 하십시오.

1. 도구 모음에서 새 풀 버튼을 클릭합니다.



2. 새 풀의 이름과 설명 (선택 사항) 을 입력합니다.
3. 코디네이터 목록에서 호스트를 선택하여 풀 코디네이터를 지명합니다.
4. 새 풀에 추가할 두 번째 호스트를 **Additional members**(추가 구성원) 목록에서 선택합니다.
5. **Create Pool**(풀 만들기) 을 클릭합니다.
리소스 창에 새 풀이 나타납니다.



풀에 대한 네트워크 설정

XenServer 를 설치할 때 일반적으로 XenServer 를 설치하는 동안 IP 주소를 지정한 풀의 첫 번째 NIC 에 네트워크 연결을 만듭니다.

그러나 풀을 VLAN 및 다른 물리적 네트워크에 연결해야 할 수도 있습니다. 이렇게 하려면 이러한 네트워크를 풀에 추가해야 합니다. XenServer 를 구성하여 각 NIC 를 하나의 물리적 네트워크와 여러 VLAN 에 연결할 수 있습니다.

네트워크를 생성하기 전에 풀에 있는 각 호스트의 케이블 연결이 일치하는지 확인하십시오. 각 호스트의 NIC 를 다른 풀 구성원의 해당 NIC 와 동일한 물리적 네트워크에 연결합니다.

참고:

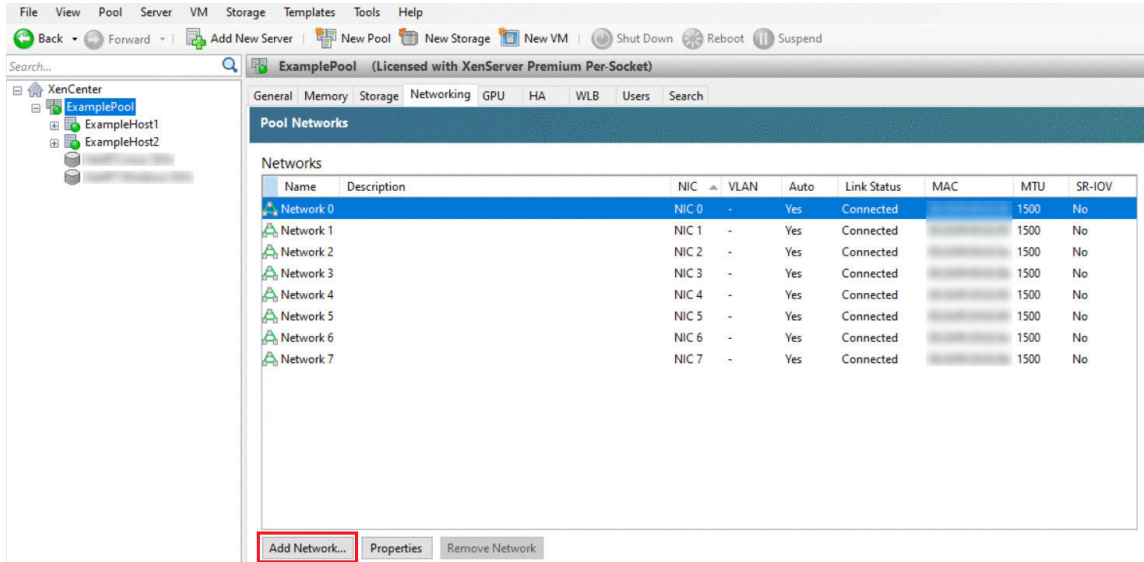
XenServer 를 설치할 때 NIC 가 호스트의 NIC 에 연결되지 않은 경우:

- NIC 를 끄습니다.
- XenCenter 에서 **<your host> > NIC** 탭을 선택합니다.
- 다시 스캔을 클릭하여 표시하십시오.

XenServer 네트워킹 구성에 대한 자세한 내용은 [네트워킹](#) 및 [XenServer 네트워킹 정보](#)를 참조하십시오.

XenServer 에 네트워크를 추가하려면:

1. Citrix Hypervisor 센터의 리소스 창에서 풀을 선택합니다.
2. **Networking**(네트워킹) 탭을 클릭합니다.
3. **Add Network**(네트워크 추가) 를 클릭합니다.



4. 유형 선택 페이지에서 외부 네트워크를 선택하고 다음을 클릭합니다.
 5. 이름 페이지에서 네트워크 및 설명에 대해 의미 있는 이름을 입력합니다.
 6. 네트워크 설정 페이지에서 다음을 지정합니다.
 - **NIC:** XenServer 가 네트워크에서 데이터를 보내고 받는 데 사용할 NIC 를 선택합니다.
 - **VLAN:** 네트워크가 VLAN 인 경우 VLAN ID (또는 “태그”) 를 입력합니다.
 - **MTU:** 네트워크에서 점프 프레임을 사용하는 경우 1500 에서 9216 사이의 MTU (최대 전송 단위) 값을 입력합니다. 그렇지 않으면 MTU 상자를 기본값 1500 으로 둡니다.
- 이 네트워크를 사용하도록 여러 가상 컴퓨터를 구성하는 경우 이 네트워크를 새 가상 컴퓨터에 자동으로 추가 확인란을 선택할 수 있습니다. 이 옵션은 기본적으로 네트워크를 추가합니다.
7. **Finish**(마침) 를 클릭합니다.

NIC 본드

NIC 결합은 둘 이상의 물리적 NIC 를 하나의 고성능 채널인 것처럼 사용하여 호스트의 복원력을 향상할 수 있습니다. 이 섹션에서는 NIC 팀구성이라고도 하는 본딩에 대한 간략한 개요만 제공합니다. 생산 환경에서 사용할 본드를 구성하기 전에 본딩에 대한 자세한 정보를 읽어 보는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 [네트워킹](#)을 참조하십시오.

XenServer 는 액티브/액티브, 액티브/패시브 (액티브/백업) 및 LACP 와 같은 결합 모드를 지원합니다. 액티브/액티브에서는 VM 기반 트래픽에 대한 로드 밸런싱 및 중복성을 제공합니다. 다른 유형의 트래픽 (스토리지 및 관리) 에 대해서는 활성-활성에서

트래픽에 대한 부하 분산이 발생하지 않습니다. 따라서 스토리지 트래픽에는 LACP 또는 다중 경로가 가장 적절합니다. 다중 경로에 대한 자세한 내용은 [스토리지](#)를 참조하십시오. 본딩에 대한 자세한 내용은 [네트워킹](#)을 참조하십시오.

vSwitch 를 네트워크 스택으로 구성하지 않으면 LACP 옵션을 표시하거나 사용할 수 없습니다. 마찬가지로 스위치가 IEEE 802.3ad 표준을 지원해야 합니다. 스위치에는 호스트의 각 LACP 본드에 대해 구성된 개별 LAG 그룹이 포함되어 있어야 합니다. LAG 그룹 만들기에 대한 자세한 내용은 [네트워킹](#)을 참조하십시오.

NIC 를 결합하려면

1. 함께 바인딩할 NIC 가 사용되고 있지 않은지 확인합니다. 본드를 생성하기 전에 이러한 NIC 를 사용하여 가상 네트워크 인터페이스가 있는 VM 을 종료합니다. 본드를 만든 후 가상 네트워크 인터페이스를 적절한 네트워크에 다시 연결합니다.
2. 리소스 창에서 호스트를 선택한 다음 **NIC** 탭을 열고 본드 생성을 클릭합니다.
3. 함께 본드할 NIC 를 선택합니다. NIC 를 선택하려면 목록에서 해당 확인란을 선택합니다. 이 목록에는 최대 네 개의 NIC 가 선택되어 있을 수 있습니다. NIC 의 선택을 취소하려면 확인란의 선택을 취소합니다. 유연하고 안전한 네트워크를 유지하기 위해 vSwitch 가 네트워크 스택인 경우 NIC 를 2 개, 3 개 또는 4 개 연결할 수 있습니다. 그러나 Linux 브리지 가 네트워크 스택인 경우에는 두 개의 NIC 만 연결할 수 있습니다.
4. 본드 모드에서 본드 유형을 선택합니다.
 - 액티브-액티브 본드를 구성하려면 액티브-액티브를 선택합니다. 본딩된 NIC 간에 트래픽이 균형을 이룹니다. 본드 내의 한 NIC 에 장애가 발생하면 호스트의 네트워크 트래픽이 자동으로 두 번째 NIC 를 통해 라우팅됩니다.
 - 액티브-패시브 연결을 구성하려면 액티브-패시브 를 선택합니다. 트래픽은 본딩된 NIC 중 하나만 통과합니다. 이 모드에서는 활성 NIC 에 장애가 발생한 경우 (예: 네트워크 연결이 끊어지는 경우)에만 보조 NIC 가 활성화됩니다.
 - LACP 본드를 구성하려면 소스 **MAC** 주소를 기반으로 로드 밸런싱을 사용하는 **LACP** 를 선택합니다. 송신 NIC 는 트래픽이 시작된 VM 의 MAC 주소를 기반으로 선택됩니다. 동일한 호스트에 여러 VM 이 있는 환경에서 트래픽 부하를 분산시키려면 이 옵션을 사용합니다. NIC 수보다 VIF(가상 인터페이스) 수가 적은 경우 트래픽을 NIC 간에 분산시킬 수 없어 부하 분산이 최적화되지 않으므로 이 옵션이 적절하지 않습니다.
 - LACP 본드를 구성하려면 **IP** 및 소스 및 대상의 포트를 기반으로 하는 로드 밸런싱이 있는 **LACP** 를 선택합니다. 소스 IP 주소, 소스 포트 번호, 대상 IP 주소 및 대상 포트 번호는 NIC 에 트래픽을 할당하는 데 사용됩니다. NIC 수가 VIF 수를 초과하는 환경에서 VM 의 트래픽 부하를 분산시키려면 이 옵션을 사용합니다.

참고:

LACP 본드는 vSwitch 에만 사용할 수 있는 반면 활성-활성 및 활성-비활성 본드 모드는 vSwitch 및 Linux 브리지 모두에 사용할 수 있습니다. 네트워킹 스택에 대한 자세한 내용은 [네트워킹](#)을 참조하십시오.

5. 정보 프레임을 사용하는 경우 MTU(최대 전송 단위) 를 1500 에서 9216 사이의 값으로 설정합니다.
6. **New VM**(새 VM) 마법사를 사용하여 만든 새 VM 에 본딩된 새 네트워크가 자동으로 추가되도록 하려면 해당 확인란을 선택합니다.
7. 생성을 클릭하여 NIC 본드를 생성하고 대화 상자를 닫습니다.

XenCenter 는 새 본드가 생성될 때 본딩된 보조 NIC 에서 본드 인터페이스로 관리 및 보조 인터페이스를 자동으로 이동합니다. 본드에 관리 인터페이스가 있는 호스트는 풀에 참여할 수 없습니다. 호스트가 풀에 가입하려면 먼저 관리 인터페이스를 재구성하고 물리적 NIC 로 다시 이동해야 합니다.

풀에 대한 공유 스토리지 설정

풀의 호스트를 원격 스토리지 어레이에 연결하려면 XenServer SR 을 만드십시오. SR 은 VM 의 가상 디스크가 저장되는 스토리지 컨테이너입니다. SR 은 XenServer 와 독립적으로 존재하는 영구 온디스크 개체입니다. SR 은 내부 및 외부의 여러 유형의 물리적 스토리지 디바이스에 존재할 수 있습니다. 이러한 유형에는 로컬 디스크 디바이스와 공유 네트워크 스토리지가 포함됩니다.

다음과 같은 다양한 유형의 스토리지에 대해 XenServer SR 을 구성할 수 있습니다.

- NFS
- 소프트웨어 iSCSI
- 하드웨어 HBA
- SMB
- 파이버 채널
- 소프트웨어 FCoE(지원 중단됨)

이 섹션에서는 호스트 풀에 대해 NFS 와 iSCSI 라는 두 가지 유형의 공유 SR 을 설정하는 단계를 단계별로 설명합니다. SR 을 생성하기 전에 NFS 또는 iSCSI 스토리지 어레이를 구성합니다. 사용하는 스토리지 솔루션 유형에 따라 설치 과정이 다릅니다. 자세한 내용은 공급업체 설명서를 참조하십시오. 일반적으로 시작하기 전에 스토리지 솔루션에 대해 다음 설정을 완료하십시오.

- **iSCSI SR:** 스토리지 어레이에 볼륨과 LUN 을 생성해야 합니다.
- **NFS SR:** 스토리지 디바이스에 볼륨을 생성해야 합니다.
- 하드웨어 **HBA:** 새 스토리지 저장소 마법사를 실행하기 전에 LUN 을 노출하는 데 필요한 구성을 완료해야 합니다.
- 소프트웨어 **FCoE SR:** LUN 을 호스트에 노출하는 데 필요한 구성을 수동으로 완료해야 합니다. 이 설정에는 FCoE 패브릭을 구성하고 SAN 의 PWWN (공용 월드 와이드 이름) 에 LUN 을 할당하는 작업이 포함됩니다.

IP 기반 스토리지 (iSCSI 또는 NFS) 에 대한 SR 을 만드는 경우 관리 트래픽을 처리하는 NIC 나 스토리지 트래픽을 위한 새 NIC 중 하나를 스토리지 네트워크로 구성할 수 있습니다. 스토리지 트래픽에 대해 다른 NIC 를 구성하려면 관리 인터페이스를 생성하여 IP 주소를 NIC 에 할당합니다.

관리 인터페이스를 만들 때 다음 조건을 충족하는 IP 주소를 할당해야 합니다.

- IP 주소가 스토리지 컨트롤러와 동일한 서브넷에 있습니다 (해당되는 경우).
- IP 주소는 XenServer 를 설치할 때 지정한 IP 주소와 다른 서브넷에 있습니다.
- IP 주소가 다른 관리 인터페이스와 동일한 서브넷에 있지 않습니다.

NIC 에 IP 주소를 할당하려면

1. NIC 가 별도의 서버넷에 있거나 라우팅이 네트워크 토폴로지에 맞게 구성되어 있는지 확인합니다. 이 구성은 선택한 NIC 를 통해 원하는 트래픽을 강제합니다.
2. XenCenter 의 리소스 창에서 풀 (또는 독립 실행형 호스트) 을 선택합니다. 네트워킹 탭을 클릭한 다음 구성 단추를 클릭합니다.
3. IP 주소 구성 대화 상자의 왼쪽 창에서 IP 주소 추가를 클릭합니다.
4. 새 인터페이스에 의미 있는 이름을 지정합니다 (예: *yourstoragearray_network*). 스토리지 트래픽에 사용하는 NIC 와 연결된 네트워크를 선택합니다.
5. 이 네트워크 설정 사용을 클릭합니다. NIC, 서버넷 마스크 및 게이트웨이에 구성할 고정 IP 주소를 입력합니다. 확인을 클릭합니다. IP 주소는 NIC 를 연결할 스토리지 컨트롤러와 동일한 서버넷에 있어야 합니다.

참고:

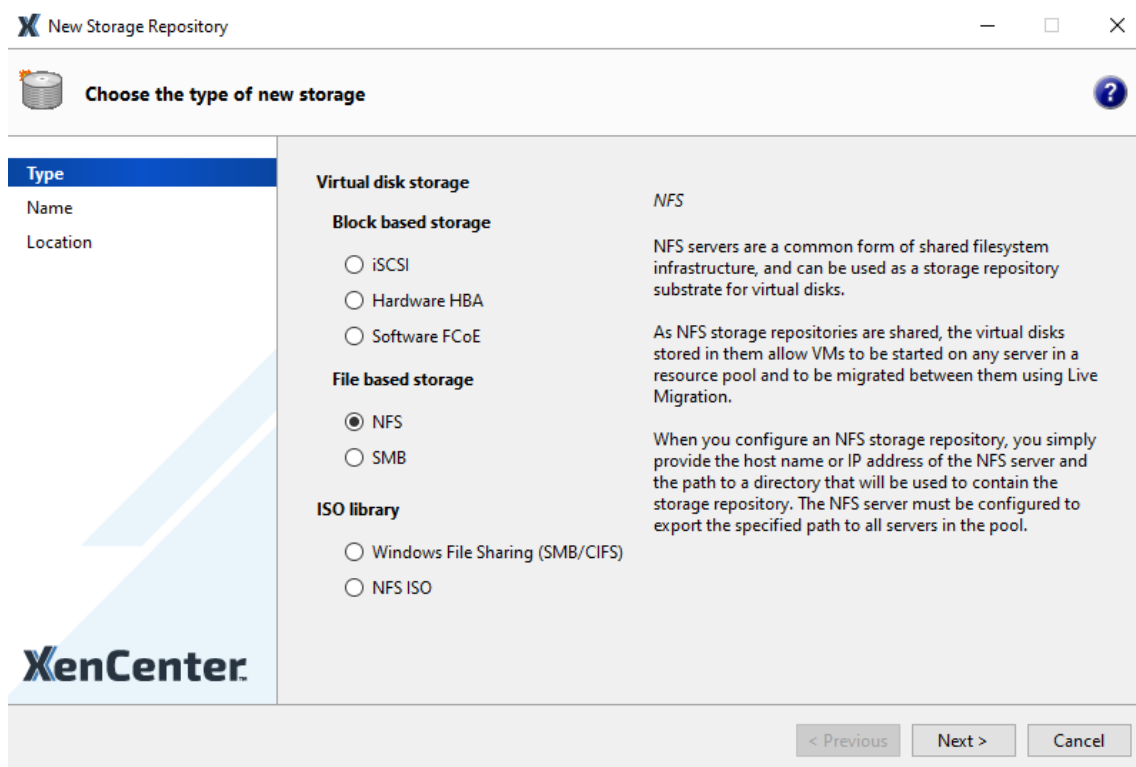
NIC 에 IP 주소를 할당할 때마다 해당 주소는 풀에 IP 주소가 있는 다른 NIC 와 다른 서버넷에 있어야 합니다. 여기에는 기본 관리 인터페이스가 포함됩니다.

새 공유 NFS 또는 iSCSI 스토리지 저장소를 생성하려면 다음과 같이 하십시오.

1. **Resources(리소스)** 창에서 풀을 선택합니다. 도구 모음에서 **New Storage(새 스토리지)** 단추를 클릭합니다.



New Storage Repository(새 스토리지 저장소) 마법사가 열립니다.



2. 가상 디스크 스토리지에서 스토리지 유형으로 NFS 또는 iSCSI 를 선택합니다. Next(다음) 를 클릭하여 계속합니다.

3. NFS 를 선택한 경우 다음을 수행합니다.

- a) 새 SR 의 이름과 해당 SR 이 있는 공유의 이름을 입력합니다. **Scan(검사)** 을 클릭하여 마법사에서 지정된 위치의 기존 NFS SR 을 검사하도록 합니다.

참고:

지정된 경로를 풀의 모든 XenServer 호스트로 내보내도록 NFS 호스트를 구성해야 합니다.

- b) **Finish(마침)** 를 클릭합니다.

새 SR 이 풀 내의 리소스 창에 나타납니다.

4. iSCSI 를 선택한 경우 다음을 수행합니다.

- a) 새 SR 의 이름을 입력한 다음 iSCSI 대상의 IP 주소 또는 DNS 이름을 입력합니다.

참고:

풀의 모든 XenServer 호스트가 하나 이상의 LUN 에 액세스할 수 있도록 iSCSI 스토리지 대상을 구성해야 합니다.

- b) CHAP 인증을 사용하도록 iSCSI 대상을 구성한 경우 사용자 이름과 암호를 입력합니다.

- c) 대상 호스트 스캔 버튼을 클릭한 다음 대상 IQN 목록에서 iSCSI 대상 IQN 을 선택합니다.

경고:

iSCSI 대상과 풀의 모든 호스트에는 고유한 IQN 이 있어야 합니다.

- d) 타겟 **LUN** 을 클릭한 다음 타겟 LUN 목록에서 SR 을 생성할 LUN 을 선택합니다.

경고:

각각의 개별 iSCSI 스토리지 저장소는 단일 LUN 에 완전히 포함되어야 하며 둘 이상의 LUN 에 걸쳐서 존재할 수 없습니다. 선택한 LUN 에 있는 데이터는 모두 삭제됩니다.

- e) **Finish(마침)** 를 클릭합니다.

새 SR 이 풀 내의 리소스 창에 나타납니다.

새 공유 SR 이 풀에 대한 기본 SR 이 됩니다.

가상 머신 생성

Citrix Hypervisor 센터를 통해 필요에 따라 다양한 방법으로 가상 컴퓨터를 만들 수 있습니다. 별도의 구성을 사용하여 개별 VM 을 배포하든, 유사한 여러 VM 으로 구성된 그룹을 배포하든 Citrix Hypervisor 센터를 사용하면 몇 단계만 거치면 바로 시작할 수 있습니다.

또한 XenServer에서는 VMware의 가상 컴퓨터 일괄 작업을 손쉽게 변환할 수 있습니다. 자세한 내용은 [Conversion Manager](#)를 참조하십시오.

이 섹션에서는 Windows VM을 만드는 몇 가지 방법에 대해 중점적으로 설명합니다. 빠르게 시작하기 위해 절차는 가장 간단한 XenServer 설정인 로컬 스토리지가 있는 단일 XenServer 호스트를 사용합니다. XenCenter를 XenServer 호스트에 연결하면 호스트의 로컬 디스크에 스토리지가 자동으로 구성됩니다.

또한 이 섹션에서는 실시간 마이그레이션을 사용하여 풀의 호스트 간에 VM을 실시간 마이그레이션하는 방법을 보여줍니다.

이 섹션에서는 새 VM을 만들고 사용자 지정하는 방법을 설명하고 나면 기존 VM을 VM 템플릿으로 변환하는 방법을 보여 줍니다. VM 템플릿은 사용자 지정을 보존하므로 항상 이 템플릿을 사용하여 동일한 (또는 유사한) 사양으로 VM을 만들 수 있습니다. 또한 여러 VM을 만드는 데 걸리는 시간도 줄어듭니다.

기존 VM의 스냅샷에서 VM 템플릿을 만들 수도 있습니다. 스냅샷은 특정 시점에 실행 중인 VM의 레코드입니다. 원본 VM의 스토리지, 구성 및 네트워킹 정보를 저장하므로 백업 용도로 유용합니다. 스냅샷은 VM 템플릿을 빠르게 만들 수 있는 방법을 제공합니다. 이 섹션에서는 기존 VM의 스냅샷을 만든 다음 해당 스냅샷을 VM 템플릿으로 변환하는 방법을 보여 줍니다. 마지막으로 이 섹션에서는 VM 템플릿에서 VM을 만드는 방법에 대해 설명합니다.

배우게 될 내용

다음 방법을 배우게 됩니다.

- Windows 10 VM 만들기
- Windows용 XenServer VM Tools 설치
- 풀의 호스트 간에 실행 중인 VM 마이그레이션
- VM 템플릿 생성
- VM 템플릿에서 VM 만들기

요구 사항

공유 스토리지가 있는 풀을 생성하려면 다음 항목이 필요합니다.

- 사용자가 설정한 XenServer 풀
- XenCenter
- Windows 10용 VM 설치 파일
- Windows용 XenServer VM Tools용 설치 파일

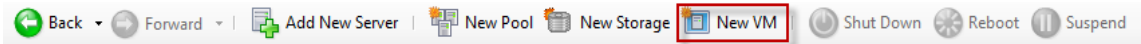
Windows 10 VM 만들기

참고:

다음 절차는 Windows 10 가상 머신을 만드는 예를 제공합니다. 기본값은 선택하는 운영 체제에 따라 다를 수 있습니다.

Windows VM을 만들려면 다음과 같이 하십시오.

1. 도구 모음에서 새 **VM** 버튼을 클릭하여 새 VM 마법사를 엽니다.



새 VM 마법사를 사용하면 CPU, 스토리지 및 네트워킹 리소스에 대한 다양한 매개 변수를 조정하여 새 VM 을 구성할 수 있습니다.

2. VM 템플릿을 선택하고 다음을 클릭합니다.

각 템플릿에는 특정 게스트 운영 체제 (OS) 와 최적의 스토리지로 VM 을 만들기 위한 설정 정보가 포함되어 있습니다. 이 목록에는 XenServer 에서 현재 지원하는 템플릿이 반영되어 있습니다.

참고:

새 VM 에 설치하는 OS 가 원래 하드웨어와만 호환되는 경우 호스트 **BIOS** 문자열을 VM 에 복사 확인란을 선택합니다. 예를 들어 특정 컴퓨터와 함께 패키징된 OS 설치 CD 에 이 옵션을 사용합니다.

VM 을 처음 시작한 후에는 해당 BIOS 문자열을 변경할 수 없습니다. VM 을 처음 시작하기 전에 BIOS 문자열이 올바른지 확인하십시오.

3. 새 VM 의 이름과 원하는 경우 설명을 입력합니다.

4. 새 VM 에 설치할 OS 미디어의 원본을 선택합니다.

CD/DVD 에서 설치하는 방법이 가장 간단하게 시작할 수 있는 옵션입니다. 기본 설치 원본 옵션 (DVD 드라이브) 을 선택하고 XenServer 호스트의 DVD 드라이브에 디스크를 삽입한 후 다음을 선택하여 계속합니다.

XenServer 에서는 기존 ISO 라이브러리를 포함하여 다양한 원본에서 OS 설치 미디어를 가져올 수도 있습니다.

기존 ISO 라이브러리를 첨부하려면 새 **ISO** 라이브러리를 클릭하고 ISO 라이브러리의 위치와 유형을 지정합니다. 그런 다음 목록에서 특정 운영 체제 ISO 미디어를 선택할 수 있습니다.

5. VM 은 설치된 호스트에서 실행됩니다. 다음을 선택하여 계속합니다.

6. 프로세서 및 메모리 리소스를 할당합니다.

각 OS 에는 템플릿에 반영되는 다양한 구성 요구 사항이 있습니다. 필요한 경우 기본값을 수정하도록 선택할 수 있습니다. 다음을 클릭하여 계속합니다.

7. GPU(그래픽 처리 장치) 를 할당합니다.

새 **VM** 마법사는 VM 에 전용 GPU 또는 가상 GPU 를 할당하라는 메시지를 표시합니다. 이 옵션을 사용하면 VM 에서 GPU 의 처리 성능을 사용할 수 있습니다. CAD, GIS 및 의료 이미징 응용 프로그램과 같은 고급 3D 전문 그래픽 응용 프로그램에 대한 더 나은 지원을 제공합니다.

참고:

GPU 가상화는 XenServer 프리미엄 에디션 고객만 사용할 수 있습니다.

8. 새 VM 에 대한 스토리지를 구성합니다.

다음을 클릭하여 기본 할당 및 구성을 선택하거나 다음을 수행할 수 있습니다.

- a) 편집을 클릭하여 가상 디스크의 이름, 설명 또는 크기를 변경합니다.
- b) 추가를 선택하여 새 가상 디스크를 추가합니다.

참고:

XenServer 호스트 풀을 만들면 VM 을 만들 때 이 시점에서 공유 스토리지를 구성할 수 있습니다.

9. 새 VM 에서 네트워킹을 구성합니다.

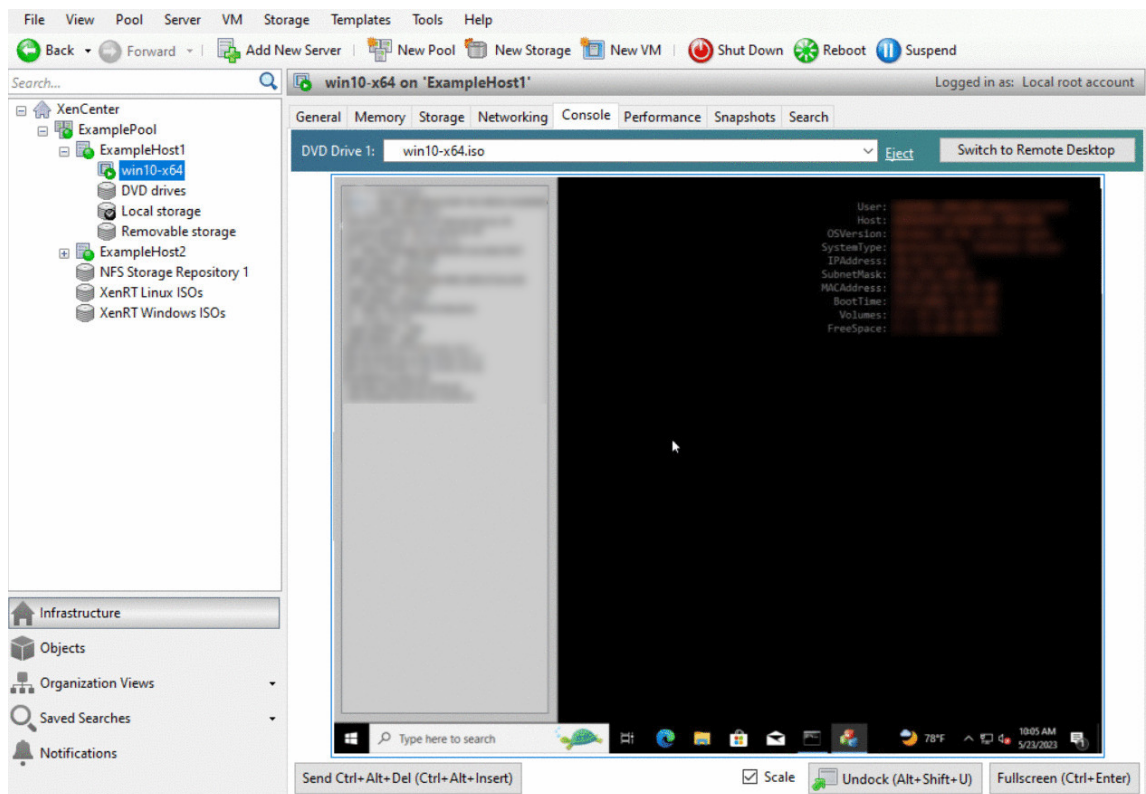
다음을 클릭하여 각 NIC 에 대해 자동으로 생성된 고유한 MAC 주소를 포함하여 기본 NIC 및 구성을 선택하거나 다음을 수행할 수 있습니다.

- a) 편집을 클릭하여 가상 디스크의 물리적 네트워크, MAC 주소 또는 QoS (서비스 품질) 우선 순위를 변경합니다.
- b) 추가를 선택하여 새 가상 네트워크 인터페이스를 추가합니다.

XenServer 에서는 가상 네트워크 인터페이스를 사용하여 호스트의 물리적 네트워크에 연결합니다. 가상 컴퓨터에 필요한 네트워크에 해당하는 네트워크를 선택합니다. 물리적 네트워크를 추가하려면 [풀의 네트워크 설정](#)을 참조하십시오.

10. 설정을 검토한 다음 지금 만들기를 클릭하여 VM 을 만들고 검색 탭으로 돌아갑니다.

리소스 창의 호스트 아래에 새 VM 에 대한 아이콘이 나타납니다.



리소스 창에서 VM 을 선택한 다음 콘솔 탭을 클릭하여 VM 콘솔을 확인합니다.

11. OS 설치 화면에 따라 원하는 항목을 선택합니다.

12. OS 설치가 완료되고 VM 이 재부팅되면 Windows 용 XenServer VM Tools 를 설치합니다.

Windows 용 XenServer VM Tools 설치

Windows 용 XenServer VM Tools 는 기존 장치 에뮬레이션의 오버헤드 없이 고성능 I/O 서비스를 제공합니다. Windows 용 XenServer VM Tools 는 I/O 드라이버 (반가상화 드라이버 또는 PV 드라이버라고도 함) 와 관리 에이전트로 구성됩니다. VM 이 완벽하게 지원되는 구성을 가지려면 각 Windows VM 에 Windows 용 XenServer VM Tools 가 설치되어 있어야 합니다. Windows VM 은 이러한 기능 없이 작동하지만 성능이 저하됩니다. 또한 Windows 용 XenServer VM Tools 를 사용하면 VM 을 완전히 종료, 재부팅, 일시 중지 및 실시간 마이그레이션하는 등의 특정 기능을 사용할 수 있습니다.

경고:

각 Windows VM 에 Windows 용 XenServer VM Tools 를 설치합니다. Windows 용 XenServer VM Tools 를 사용하지 않고 Windows VM 을 실행하는 것은 지원되지 않습니다.

XenServer VM Tools 를 설치하거나 업데이트하기 전에 VM 의 스냅샷을 생성하는 것이 좋습니다.

Windows 용 XenServer VM Tools 를 설치하려면 다음을 수행하십시오.

1. Windows 용 XenServer VM Tools 파일을 Windows VM 에 다운로드합니다. [XenServer 다운로드 페이지](#)에서 이 파일을 가져옵니다.
2. `managementagentx64.msi` 파일을 실행하여 XenServer VM Tools 설치를 시작합니다.
3. 설치 프로그램의 프롬프트를 따릅니다.
4. 설치 프로세스를 완료하라는 메시지가 표시되면 VM 을 다시 시작합니다.

참고:

I/O 드라이버는 Windows 업데이트에서 업데이트를 받을 수 있는 Windows VM 에 자동으로 설치됩니다. 그러나 관리 에이전트를 설치하고 지원되는 구성을 유지 관리하려면 Windows 용 XenServer VM Tools 패키지를 설치하는 것이 좋습니다. 다음 기능은 XenServer 프리미엄 에디션 고객만 사용할 수 있습니다.

- Windows 업데이트에서 I/O 드라이버를 받을 수 있는 기능
- 관리 에이전트의 자동 업데이트

Windows 용 XenServer VM Tools 를 설치한 후 응용 프로그램을 설치하고 다른 구성을 수행하여 VM 을 사용자 지정할 수 있습니다. 유사한 사양의 VM 을 여러 개 생성하려는 경우 기존 VM 에서 템플릿을 만들어 신속하게 수행할 수 있습니다. 이 템플릿을 사용하여 VM 을 생성합니다. 자세한 내용은 [VM 템플릿 만들기](#)를 참조하십시오.

풀에 있는 호스트 간에 실행 중인 VM 마이그레이션

실시간 마이그레이션을 사용하면 서비스 중단 없이 실행 중인 VM 을 동일한 풀의 한 호스트에서 다른 서버로 이동할 수 있습니다. VM 을 마이그레이션할 위치는 VM 및 풀을 구성하는 방법에 따라 다릅니다.

실행 중인 VM 을 마이그레이션하려면

1. 리소스 창에서 이동할 VM 을 선택합니다.

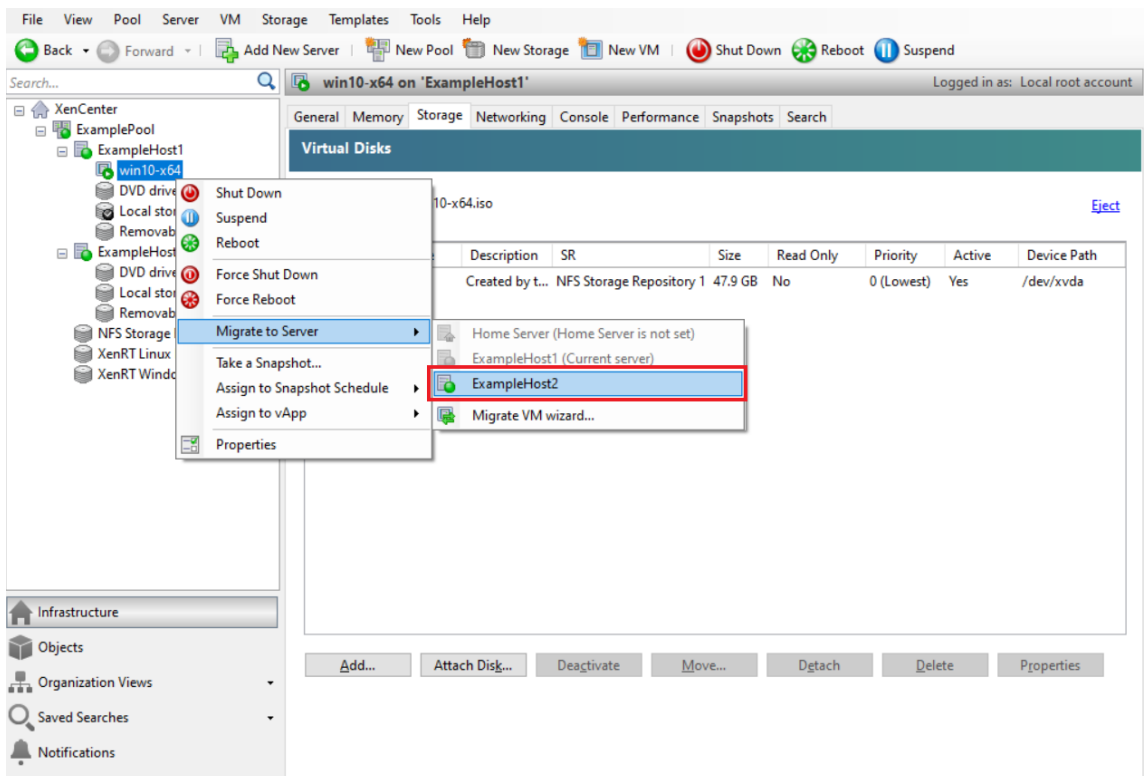
참고:

마이그레이션하는 VM 에 로컬 스토리지가 없는지 확인합니다.

2. VM 아이콘을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 **Migrate to Server(서버로 마이그레이션)** 를 가리킨 다음 새 VM 호스트를 선택합니다.

팁:

VM 을 대상 호스트로 드래그할 수도 있습니다.



3. 마이그레이션된 VM 이 리소스 창의 새 호스트 아래에 표시됩니다.

VM 템플릿 생성

기존 Windows VM 에서 VM 템플릿을 만드는 방법에는 여러 가지가 있으며, 각 방법마다 개별적인 이점이 있습니다. 이 섹션에서는 기존 VM 을 템플릿으로 변환하는 방법과 VM 의 스냅샷에서 템플릿을 만드는 두 가지 방법을 중점적으로 다룹니다. 두 경우 모두 VM 템플릿은 원래 VM 또는 VM 스냅샷의 사용자 지정 구성을 유지합니다. 그런 다음 템플릿을 사용하여 유사한 새 VM 을 신속하게 생성할 수 있습니다. 이 섹션에서는 이러한 템플릿에서 새 VM 을 만드는 방법에 대해 설명합니다.

기존 VM 또는 VM 스냅샷에서 템플릿을 만들기 전에 원래 VM 에서 Windows 유틸리티 **Sysprep**를 실행하는 것이 좋습니다. 일반적으로 **Sysprep**를 실행하면 디스크 복제 및 복원을 위한 운영 체제가 준비됩니다. Windows OS 설치에는 설치당

많은 고유 요소 (보안 식별자 및 컴퓨터 이름 포함) 가 포함됩니다. 이러한 요소는 고유해야 하며 새 VM 에 복사되지 않아야 합니다. 복사될 경우 충돌 및 문제가 발생할 수 있습니다. **Sysprep** 실행 시 새 VM 에 대해 고유한 새 요소를 생성할 수 있으므로 이러한 문제를 방지할 수 있습니다.

참고:

운영 환경에서와 마찬가지로 기본 배포 또는 테스트 환경에서는 **Sysprep** 실행이 필요하지 않을 수 있습니다.

Sysprep에 대한 자세한 내용은 **Windows** 설명서를 참조하십시오. 이 유틸리티를 실행하는 자세한 절차는 설치된 **Windows** 의 버전에 따라 다를 수 있습니다.

기존 VM 에서 VM 템플릿 만들기 기존 VM 에서 VM 템플릿을 만들려면

경고:

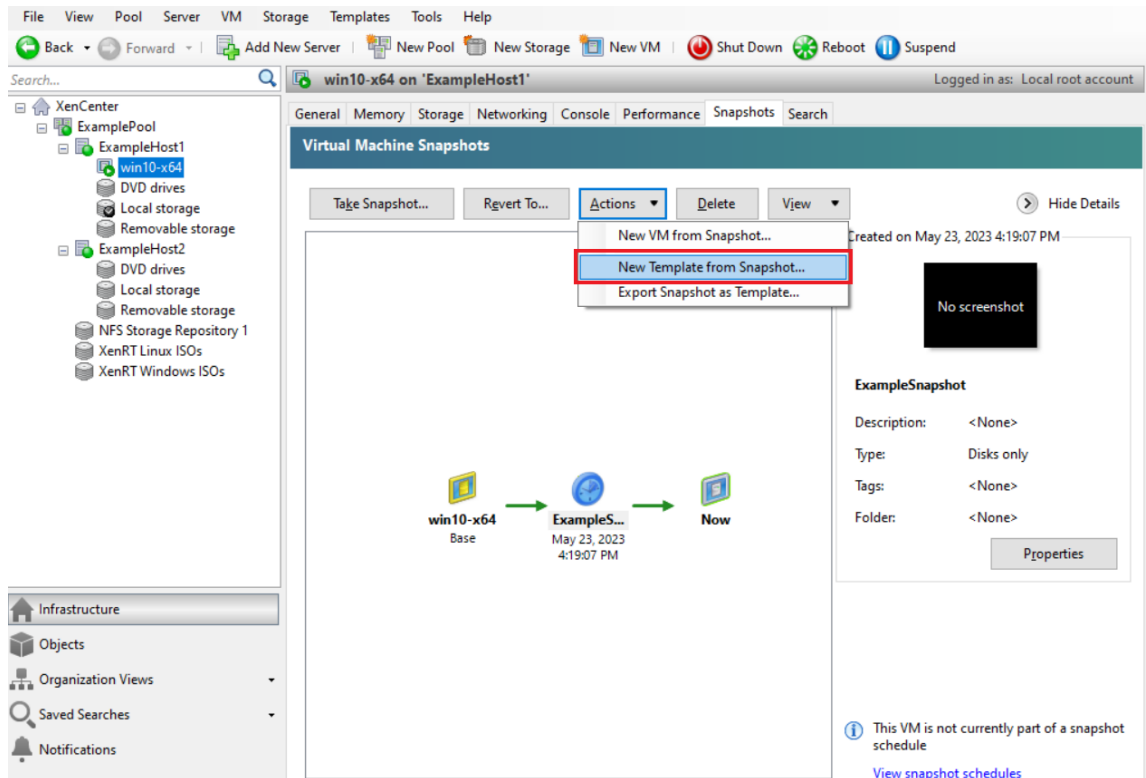
기존 VM 에서 템플릿을 만들면 새 템플릿이 원래 VM 을 대체합니다. VM 이 더 이상 존재하지 않습니다.

1. 변환할 VM 을 종료합니다.
2. 리소스 창에서 VM 을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 템플릿으로 변환을 선택합니다.
3. 변환을 클릭하여 확인합니다.

템플릿을 만들면 리소스 창에 새 VM 템플릿이 표시되어 기존 VM 을 대체합니다.

VM 스냅샷에서 VM 템플릿 생성 VM 의 스냅샷에서 템플릿을 만들려면

1. 리소스 창에서 VM 을 선택합니다. 스냅샷 탭을 클릭한 다음 스냅샷 찍기를 클릭합니다.
2. 새 스냅샷의 이름과 원하는 경우 설명을 입력합니다. **Take Snapshot(스냅샷 만들기)** 을 클릭합니다.
3. 스냅샷이 완료되고 스냅샷 탭에 아이콘이 표시되면 새 스냅샷의 아이콘을 선택합니다. 작업 목록에서 스냅샷에서 새 템플릿을 선택합니다.



4. 템플릿 이름을 입력한 다음 만들기를 클릭합니다.

VM 템플릿에서 VM 생성

사용자 지정 VM 템플릿에서 VM 을 만들려면 다음과 같이 하십시오.

1. Citrix Hypervisor 센터 리소스 창에서 템플릿을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 새 **VM** 마법사를 선택합니다.
새 **VM** 마법사가 열립니다.
2. 새 **VM** 마법사에 따라 선택한 템플릿에서 VM 을 만듭니다.

참고:

OS 설치 미디어 원본을 묻는 메시지가 마법사에 나타나면 기본값을 선택하고 계속합니다.

새 VM 이 리소스 창에 나타납니다.

기존 VM 에서 만든 템플릿을 사용하는 경우 빠른 만들기를 선택할 수도 있습니다. 이 옵션을 선택해도 새 **VM** 마법사가 실행되지는 않습니다. 대신 이 옵션은 템플릿에 지정된 모든 구성 설정을 사용하여 새 VM 을 즉시 만들고 프로비저닝합니다.

시스템 요구 사항

February 22, 2024

XenServer 를 사용하려면 최소 두 대의 개별 물리적 x86 컴퓨터가 필요합니다. 하나는 XenServer 호스트이고 다른 하나는 XenCenter 응용 프로그램 또는 XenServer 명령줄 인터페이스 (CLI) 를 실행해야 합니다. XenServer 호스트 컴퓨터는 XenServer 를 실행하는 작업, 즉 VM 을 호스팅하는 데만 사용되고 다른 응용 프로그램에는 사용되지 않습니다.

경고:

XenServer 는 당사에서 제공하는 드라이버 및 보조 팩만 지원하며 호스트의 제어 도메인에 직접 설치됩니다. 타사 웹 사이트에서 제공하는 드라이버 (당사가 제공하는 드라이버와 이름 또는 버전 번호가 동일한 드라이버 포함) 는 지원되지 않습니다.

다음과 같은 예외가 지원됩니다.

- 소프트웨어는 추가 팩으로 제공되며 당사에서 명시적으로 보증합니다.
- NVIDIA 가 vGPU 지원을 활성화하기 위해 제공하는 드라이버. 자세한 내용은 [NVIDIA vGPU](#)를 참조하십시오.

Other drivers provided by NVIDIA, for example, the Mellanox drivers, are not supported with XenServer unless distributed by us.

Citrix Hypervisor 센터를 실행하려면 하드웨어 요구 사항을 충족하는 범용 Windows 시스템을 사용합니다. 이 Windows 시스템은 다른 응용 프로그램을 실행하는 데 사용할 수 있습니다.

이 시스템에 XenCenter 를 설치하면 XenServer CLI 도 설치됩니다. 독립형 원격 XenServer CLI 는 모든 RPM 기반 Linux 배포판에 설치할 수 있습니다. 자세한 내용은 [명령줄 인터페이스](#)를 참조하십시오.

XenServer 호스트 시스템 요구 사항

XenServer 는 일반적으로 서버급 하드웨어에 배포되지만 XenServer 는 여러 워크스테이션 및 랩톱 모델과도 호환됩니다. 자세한 내용은 [하드웨어 호환성 목록 \(HCL\)](#)을 참조하십시오.

다음 섹션에서는 권장 XenServer 하드웨어 사양에 대해 설명합니다.

XenServer 호스트는 VM 호스팅 전용으로 사용되는 64 비트 x86 서버급 컴퓨터여야 합니다. XenServer 는 Xen 사용 커널을 사용하여 최적화되고 강화된 Linux 파티션을 만듭니다. 이 커널은 VM 에서 볼 수 있는 가상화된 장치와 물리적 하드웨어 간의 상호 작용을 제어합니다.

XenServer 는 다음을 사용할 수 있습니다.

- 최대 6TB 의 RAM
- 최대 16 개의 물리적 NIC
- 호스트당 최대 448 개의 논리 프로세서

참고:

지원되는 최대 논리 프로세서 수는 CPU 에 따라 다릅니다. 자세한 내용은 [하드웨어 호환성 목록 \(HCL\)](#)을 참조하십시오.

XenServer 호스트의 시스템 요구 사항은 다음과 같습니다.

CPU

하나 이상의 64 비트 x86 CPU, 최소 1.5GHz, 2GHz 이상의 멀티코어 CPU 를 권장합니다.

Windows 또는 최신 버전의 Linux 를 실행하는 VM 을 지원하려면 하나 이상의 CPU 가 있는 Intel VT 또는 AMD-V 64 비트 x86 기반 시스템이 필요합니다.

참고:

XenServer 호스트에서 가상화를 위한 하드웨어 지원을 활성화해야 합니다. 가상화 지원은 시스템 펌웨어의 옵션입니다. 하드웨어에 가상화 지원이 비활성화되어 있을 수 있습니다. 자세한 내용은 서버 설명서를 참조하십시오.

지원되는 반가상화 Linux 를 실행하는 VM 을 지원하려면 하나 이상의 CPU 가 있는 표준 64 비트 x86 기반 시스템이 필요합니다.

RAM

최소 2GB, 4GB 이상 권장

디스크 공간

- 최소 46GB 의 디스크 공간이 있는 로컬로 연결된 스토리지, 70GB 의 디스크 공간 권장
- SAN 에서 다중 경로 부팅을 사용하여 설치할 때 HBA 를 통한 SAN (소프트웨어를 통하지 않음)

호환되는 스토리지 솔루션의 자세한 목록은 [HCL \(하드웨어 호환성 목록\)](#)을 참조하십시오.

네트워크

100 메가비트/초 이상의 NIC. 빠른 내보내기/가져오기 데이터 전송 및 VM 라이브 마이그레이션을 위해 하나 이상의 Gb 또는 10Gb NIC 를 사용하는 것이 좋습니다.

중복성을 위해 여러 NIC 를 사용하는 것이 좋습니다. NIC 의 구성은 스토리지 유형에 따라 다릅니다. 자세한 내용은 공급업체 설명서를 참조하십시오.

XenServer 에는 관리 및 스토리지 트래픽을 위한 IPv4 네트워크가 필요합니다.

참고:

- 서버의 시간 설정이 현재 시간 (UTC) 으로 설정되어 있는지 확인하십시오.
- 일부 경우에는 지원 과정에서 디버그 목적으로 직렬 콘솔 액세스가 필요합니다. XenServer 구성을 설정할 때는 직렬 콘솔 액세스를 구성하는 것이 좋습니다. 물리적 직렬 포트가 없거나 적절한 물리적 인프라를 사용할 수 없는 호스트의 경우 내장형 관리 장치를 구성할 수 있는지 여부를 조사합니다. 예를 들어, Dell DRAC 가 있습니다. 직렬 콘솔 액세스를 설정하는 방법에 대한 자세한 내용은 [CTX228930 - XenServer 7.0 이상에서 직렬 콘솔 액세스를 구성하는 방법](#)을 참조하십시오.

Citrix Hypervisor 센터 시스템 요구 사항

Citrix Hypervisor 센터에는 다음과 같은 시스템 요구 사항이 있습니다.

- 운영 체제:
 - Windows 10
 - Windows 11
 - Windows Server 2016
 - Windows Server 2019
- **.NET Framework:** Version 4.8
- **CPU 속도:** 최소 750 MHz, 1 GHz 이상 권장
- **RAM:** 최소 1GB, 2GB 이상 권장
- **디스크 공간:** 최소 100MB
- **네트워크:** 100Mbit/s 이상인 NIC
- **화면 해상도:** 1024x768 픽셀, 최소

XenCenter 에서 서버에 연결되는 외부 SSH 콘솔을 시작할 수 있게 하려면 시스템에 다음 응용 프로그램 중 하나를 설치하십시오.

- PuTTY
- OpenSSH(일부 Windows 운영 체제에서는 기본적으로 설치됨)

자세한 내용은 [외부 SSH 콘솔을 사용하도록 XenCenter 구성](#)을 참조하십시오.

지원되는 게스트 운영 체제

지원되는 VM 운영 체제 목록은 [게스트 운영체제 지원](#)을 참조하십시오.

풀 요구 사항

리소스 풀은 하나 이상의 호스트로 구성된 동종 또는 이기종 집합으로, 최대 64 개입니다. 풀을 만들거나 호스트를 기존 풀에 가입 시키기 전에 풀의 모든 호스트가 다음 요구 사항을 충족하는지 확인하십시오.

하드웨어 요구 사항

XenServer 리소스 풀의 모든 서버에는 다음과 같이 광범위하게 호환되는 CPU 가 있어야 합니다.

- 모든 서버의 모든 CPU 에서 CPU 공급업체 (Intel, AMD) 가 동일해야 합니다.
- 모든 CPU 가 가상화를 사용하도록 설정되어 있어야 합니다.

기타 요구 사항

앞에서 설명한 하드웨어 사전 요구 사항 외에도 풀에 가입하는 호스트를 위한 몇 가지 다른 구성 사전 요구 사항이 있습니다.

- 일관된 IP 주소 (호스트의 고정 IP 주소 또는 고정 DHCP 임대) 가 있어야 합니다. 이 요구 사항은 공유 NFS 또는 iSCSI 스토리지를 제공하는 서버에도 적용됩니다.
- 시스템 시계는 풀 코디네이터와 동기화되어야 합니다 (예: NTP 를 통해).
- 기존 리소스 풀의 구성원이 될 수 없습니다.
- 실행 중이거나 일시 중단된 VM 또는 VM 에서 진행 중인 활성 작업 (예: 종료 또는 내보내기) 을 포함할 수 없습니다. 호스트를 풀에 추가하기 전에 호스트의 모든 VM 을 종료합니다.
- 공유 스토리지가 이미 구성되어 있을 수 없습니다.
- 본딩된 관리 인터페이스를 가질 수 없습니다. 관리 인터페이스를 재구성하고 물리적 NIC 로 이동한 다음 호스트를 풀에 추가합니다. 호스트가 풀에 가입한 후 관리 인터페이스를 다시 구성할 수 있습니다.
- 이미 풀에 있는 호스트와 동일한 패치 수준에서 동일한 버전의 XenServer 를 실행해야 합니다.
- 이미 풀에 있는 호스트와 동일한 보조 팩으로 구성해야 합니다. 보조 팩은 XenServer 제어 도메인인 dom0 에 추가 소프트웨어를 설치하는 데 사용됩니다. 풀 전체에서 일관되지 않은 사용자 경험을 방지하려면 풀의 모든 호스트에 동일한 수정 버전과 동일한 추가 팩이 설치되어 있어야 합니다.
- 이미 풀에 있는 호스트와 동일한 XenServer 라이선스가 있어야 합니다. 풀에 참가한 후 풀 구성원의 라이선스를 변경할 수 있습니다. 라이선스가 가장 낮은 호스트가 풀의 모든 구성원이 사용할 수 있는 기능을 결정합니다.

리소스 풀 내의 XenServer 호스트는 각각 서로 다른 개수의 물리적 네트워크 인터페이스를 포함할 수 있고 다양한 크기의 로컬 스토리지 저장소를 가질 수 있습니다.

참고:

풀에 대해 공유 NFS 또는 iSCSI 스토리지를 제공하는 서버는 IP 주소가 정적 IP 주소로 설정되어 있거나 DNS 주소 지정이 가능해야 합니다.

동종 풀

동종 리소스 풀은 동일한 CPU 를 가진 서버의 집합체입니다. 동종 리소스 풀에 가입하는 서버의 CPU 는 이미 풀에 있는 서버의 CPU 와 동일한 공급업체, 모델 및 기능을 가져야 합니다.

이기종 풀

CPU 마스킹 또는 레벨링을 제공하는 Intel (FlexMigration) 및 AMD (확장 마이그레이션) CPU의 기술을 사용하여 이기종 풀을 만들 수 있습니다. 이러한 기능을 사용하면 CPU가 실제와는 다른 제조사, 모델 또는 기능 세트를 제공하는 것처럼 보이도록 구성할 수 있습니다. 이러한 기능을 사용하면 CPU가 서로 다른 호스트 풀을 생성할 수 있지만 라이브 마이그레이션을 안전하게 지원할 수 있습니다.

이기종 풀 생성에 대한 자세한 내용은 [호스트 및 리소스 풀](#)을 참조하십시오.

구성 제한

April 15, 2024

XenServer 용 가상 및 물리적 환경을 선택하고 구성할 때는 다음 구성 제한을 지침으로 사용하십시오. XenServer에는 다음과 같은 테스트 및 권장 구성 제한이 완벽하게 지원됩니다.

- 가상 컴퓨터 제한
- XenServer 호스트 제한
- 리소스 풀 제한

아래에 나열된 제한 사항은 하드웨어 및 환경에 따라 달라질 수 있습니다. 지원되는 하드웨어에 대한 자세한 내용은 [하드웨어 호환성 목록](#)에서 확인할 수 있습니다. 하드웨어 제조업체의 문서화된 제한 사항을 참조하여 해당 환경에 대해 지원되는 구성 제한을 초과하지 않도록 하십시오.

VM(가상 컴퓨터) 제한

항목	제한
컴퓨팅	
VM 당 가상 CPU(Linux)	32/64 (참고 1 참조)
VM 당 가상 CPU(Windows)	32/64 (참고 1 참조)
메모리	
VM 당 RAM	1.5TiB (참고 2 참조)
스토리지	

항목	제한
VM 당 VDI(가상 디스크 이미지)(CD-ROM 포함)	241 (참고 3 참조)
VM 당 가상 CD-ROM 드라이브 수	1
가상 디스크 크기 (NFS)	2040GiB
가상 디스크 크기 (LVM)	2040GiB
가상 디스크 크기 (GFS2)	16TiB
네트워킹	
VM 당 가상 NIC 수	7(참고 4 참조)
그래픽 기능	
VM 당 vGPU	8
VM 당 패스스루된 GPU	1
디바이스	
패스스루 USB 장치	6

참고:

1. 게스트 운영체제 설명서를 참조하여 지원되는 제한을 초과하지 않도록 하십시오. 아직까지 Red Hat Enterprise Linux 8 및 파생 버전에서는 32 개가 넘는 vCPU 를 지원하지 않습니다. 제한은 64 개이지만 VM 을 신뢰할 수 없거나 시스템 가용성에 대한 잠재적 영향을 방지하려면 제한을 32 개로 설정하는 것이 좋습니다.
2. 운영 체제에서 주소를 지정할 수 있는 최대 물리적 메모리 용량은 다양합니다. 메모리를 운영 체제에서 지원되는 제한보다 큰 값으로 설정하면 게스트 내에서 성능 문제가 발생할 수 있습니다.
3. 지원되는 최대 VDI 수는 게스트 운영체제에 따라 다릅니다. 게스트 운영체제 설명서를 참조하여 지원되는 제한을 초과하지 않도록 하십시오.
4. 일부 게스트 운영 체제에는 하한이 있으며, 다른 게스트는 XenServer VM Tools 를 설치해야 이 한도를 달성할 수 있습니다.

XenServer 호스트 제한

항목	제한
컴퓨팅	
호스트당 논리 프로세서 수	960 (참고 1 참조)
호스트당 동시 VM 수	1000(참고 2 참조)
HA 를 사용하는 호스트당 동시에 보호되는 VM 수	500
호스트당 가상 GPU VM 수	128(참고 3 참조)
메모리	
호스트당 RAM	6TB
스토리지	
호스트당 동시 활성 가상 디스크 수	2048(참고 4 참조)
호스트당 스토리지 저장소 (NFS)	400
네트워킹	
호스트당 물리적 NIC 수	16
네트워크 연결당 물리적 NIC 수	4
호스트당 가상 NIC 수	512
호스트당 VLAN 수	800
호스트당 네트워크 본드 수	4
그래픽 기능	
호스트당 GPU	8(참고 5 참조)

참고:

1. 지원되는 논리 및 물리적 프로세서의 최대 수는 CPU 에 따라 다릅니다. 자세한 내용은 [하드웨어 호환성 목록](#)을 참조하십시오.
2. 지원되는 호스트당 최대 VM 수는 VM 워크로드, 시스템 로드, 네트워크 구성 및 특정 환경 요인에 따라 다릅니다. 당사는 시스템이 작동할 수 있는 최대 한계에 영향을 미치는 특정 환경 요인을 결정할 권리를 보유합니다. 더 큰 풀 (32 개 이상의 호스트) 의 경우 제어 도메인 (Dom0) 에 8GB 이상의 RAM 을 할당하는 것이 좋습니다. 500 대 이상의

- VM 을 실행하는 시스템이나 PVS Accelerator 를 사용하는 경우 제어 도메인에 최소 16GB RAM 을 할당하는 것이 좋습니다. Dom0 메모리 구성에 대한 자세한 내용은 [CTX134951 - dom0 메모리를 구성하는 방법을 참조하십시오.](#)
3. NVIDIA vGPU 의 경우 M60 카드 4 개 (4x32=128 개 VM) 또는 M10 카드 2 개 (2x64=128 개 VM) 로 호스트당 128 개의 vGPU 가속화 VM 이 지원됩니다. Intel GVT-g 의 경우 1,024MB Aperture 크기로 호스트당 7 개 VM 이 지원됩니다. Aperture 가 작으면 호스트당 지원되는 GVT-g VM 의 수가 추가로 제한될 수 있습니다. 이 수치는 변경될 수 있습니다. 현재 지원되는 제한은 [하드웨어 호환성 목록](#)을 참조하십시오.
 4. 호스트당 동시 활성 가상 디스크 수는 호스트에 연결된 SR 수와 각 SR 에 허용되는 연결된 VDI 수 (600 개) 에 따라 제한됩니다. 자세한 내용은 리소스 풀 제한의 “SR 당 연결된 VDI” 항목을 참조하십시오.
 5. 이 수치는 변경될 수 있습니다. 현재 지원되는 제한은 [하드웨어 호환성 목록](#)을 참조하십시오.

리소스 풀 제한

항목	제한
컴퓨팅	
리소스 풀당 VM 수	2400
리소스 풀당 호스트 수	64(참고 1 참조)
네트워킹	
리소스 풀당 VLAN 수	800
재해 복구	
리소스 풀당 통합 사이트 복구 스토리지 저장소 수	8
스토리지	
LUN 경로 수	16
호스트당 다중 경로 LUN 수	150(참고 2 참조)
호스트당 다중 경로 LUN 수 (스토리지 저장소에 사용됨)	150(참고 2 참조)
SR 당 VDI (NFS, SMB, EXT, XFS, GFS2)	20000
SR 당 VDI 수 (LVM)	1000
SR 당 연결된 VDI (모든 유형)	600
풀당 스토리지 저장소 (NFS)	400

XenServer 8

항목	제한
플당 스토리지 리포지토리 (GFS2)	62
스토리지 라이브 마이그레이션	
VM 당 VDI 수 (비 CDROM)	6
VM 당 스냅샷 수	1
동시 전송 수	3

XenCenter

플당 동시 작업 수	25
------------	----

참고:

1. GFS2 스토리지를 사용하는 클러스터된 풀은 리소스 풀에서 최대 16 개의 호스트를 지원합니다.
2. HA 가 설정된 경우 호스트에 30 개 이상의 다중 경로 LUN 이 있는 경우 기본 시간 초과를 120 초 이상으로 늘리는 것이 좋습니다. HA 시간 초과 증가에 대한 자세한 내용은 [CTX139166 - How to Change High Availability Timeout Settings\(고가용성 시간 초과 설정을 변경하는 방법\)](#)를 참조하십시오.

layout: doc

description: XenServer provides drivers that enable the product to support a wide range of hardware.

하드웨어 드라이버

당사는 파트너 조직과 협력하여 다양한 하드웨어에 대한 드라이버 및 지원을 제공합니다. 자세한 내용은 [하드웨어 호환성 목록](#)을 참조하십시오.

이 하드웨어를 지원하기 위해 XenServer 8 설치에는 XenServer 와 호환되는 것으로 인증된 타사 드라이버가 포함되어 있어야 합니다. 초기 XenServer 설치와 함께 기본 제공되는 드라이버 목록은 [XenServer 및 Citrix Hypervisor 용 드라이버 버전 요약 문서](#)에 나와 있습니다.

드라이버 업데이트

당사는 새 하드웨어를 활성화하거나 기존 하드웨어의 문제를 해결할 수 있는 이러한 드라이버의 업데이트 버전을 정기적으로 제공합니다. 대부분의 드라이버 업데이트는 업데이트 메커니즘을 통해 제공됩니다. 자세한 내용은 [XenServer 호스트 업데이트](#)를 참조하십시오.

일부 드라이버 업데이트는 <https://support.citrix.com> 웹 사이트에서 드라이버 디스크 ISO 파일로 릴리스됩니다. 이러한 드라이버는 요약 문서인 [XenServer 및 Citrix Hypervisor 용 드라이버 버전](#)에 나와 있습니다.

고객이 사용할 수 있도록 드라이버와 소스 코드를 배포하지만 드라이버 소스 파일은 하드웨어 공급업체가 소유합니다.

드라이버 지원

XenServer 는 제품과 함께 기본 제공되거나 <https://support.citrix.com>에서 다운로드되는 드라이버만 지원합니다. 타사 웹 사이트에서 제공하는 드라이버 (당사에서 제공한 드라이버와 이름 또는 버전 번호가 동일한 드라이버 포함) 는 지원되지 않습니다.

참고:

이 제한의 유일한 예외는 NVIDIA 가 vGPU 지원을 활성화하기 위해 제공하는 드라이버입니다. 자세한 내용은 [NVIDIA vGPU](#)를 참조하십시오.

NVIDIA 에서 제공하는 다른 드라이버 (예: Mellanox 드라이버) 는 XenServer 에서 배포한 경우에만 지원됩니다.

드라이버의 버전 번호가 XenServer 에서 제공하는 것과 같더라도 하드웨어 공급업체 웹 사이트에서 드라이버를 다운로드하지 마십시오. 이러한 드라이버는 지원되지 않습니다.

드라이버가 XenServer 에서 지원되려면 먼저 드라이버가 인증되고 승인된 메커니즘 중 하나를 통해 릴리스되어야 합니다. 이 인증 프로세스는 드라이버가 XenServer 환경에 설치할 수 있는 데 필요한 형식이고 XenServer 8 과 호환되는지 확인합니다.

필요한 드라이버가 지원되지 않으면 어떻게 되나요?

하드웨어 공급업체에서 기본 제공 또는 <https://support.citrix.com> 웹 사이트에서 사용할 수 없는 특정 드라이버 버전을 설치하도록 권장하는 경우 공급업체에 문의하여 XenServer 를 통해 이 버전의 드라이버를 인증해 달라고 요청하십시오.

당사는 Citrix Hypervisor 의 공유 고객 기반과 하드웨어 공급업체가 요구하는 드라이버의 업데이트된 버전을 테스트하는 데 사용할 수 있는 인증 키트를 공급업체에 제공합니다. 공급업체에서 인증 테스트 결과를 제공한 후 해당 결과에 업데이트된 드라이버 버전에서 문제나 성능 저하 현상이 나타나지 않는지 확인합니다. 드라이버 버전은 이제 XenServer 의 인증을 받았으며 드라이버를 정기 업데이트하거나 <https://support.citrix.com>에 드라이버 디스크 ISO 로 게시합니다.

공급업체가 따라야 하는 인증 프로세스에 대한 자세한 내용은 [하드웨어 호환성 목록에 설명된](#) 문서를 참조하십시오.

layout: doc

description: Learn which VM operating systems are supported on XenServer and how much memory and disk space each operating system requires.—

게스트 운영체제 지원

VM 을 설치하고 메모리 및 디스크 공간과 같은 리소스를 할당하는 경우 관련 응용 프로그램 및 운영 체제의 메모리 및 디스크 공간 지침을 준수하십시오.

운영 체제	최소 RAM	최대 RAM	최소 디스크 공간
Windows 10 (64 비트)	2 GB	1.5TB	32GB (40GB 이상 권장)
Windows 11(64 비트)	4 GB	1.5TB	32GB (40GB 이상 권장)
Windows Server 2016, Windows Server Core 2016(64 비트)	1 GB	1.5TB	32GB (40GB 이상 권장)
Windows Server 2019, Windows Server Core 2019 (64 비트)	1 GB	1.5TB	32GB (40GB 이상 권장)
Windows Server 2022, Windows Server Core 2022 (64 비트)	1 GB	1.5TB	32GB (40GB 이상 권장)
CentOS 7(64 비트)	2 GB	1.5TB	10 GB
CentOS Stream 9(64 비트)(미리 보기)(참고 3 참조)	2 GB	1.5TB	10 GB
Red Hat Enterprise Linux 7(64 비트)	2 GB	1.5TB	10 GB
Red Hat Enterprise Linux 8(64 비트)	2 GB	1.5TB	10 GB
Red Hat Enterprise Linux 9(64 비트)(미리 보기)(참고 2 참조)	2 GB	1.5TB	10 GB
SUSE Linux Enterprise Server 12 SP5 (64 비트)	1 GB	1.5TB	8 GB
SUSE Linux Enterprise Server 15 SP1, 15 SP2, 15 SP3, 15 SP4, 15 SP5(64 비트)	1 GB	1.5TB	8 GB

운영 체제	최소 RAM	최대 RAM	최소 디스크 공간
SUSE Linux Enterprise Desktop 15 SP4, 15 SP5(64 비트)	1 GB	1.5TB	8 GB
Oracle Linux 7 (64 비트)	2 GB	1.5TB	10 GB
Oracle Linux 8 (64 비트)	2 GB	1.5TB	10 GB
Scientific Linux 7 (64 비트)	2 GB	1.5TB	10 GB
Debian Buster 10 (64 비트)	512MB	1.5TB	10 GB
Debian Bullseye 11(64 비트)	512MB	1.5TB	10 GB
Debian Bookworm 12(64 비트)(미리 보기)(참고 1 참조)	1 GB	1.5TB	10 GB
Ubuntu 20.04 (64 비트)	512MB	1.5TB	10 GB
Ubuntu 22.04(64 비트)(사용되지 않음)	1 GB	1.5TB	10 GB
NeoKylin Linux Advanced Server 7.2(64 비트)	1 GB	1.5TB	10 GB
Goroom 2 (64 비트)	1 GB	1.5TB	10 GB
Rocky Linux 8(64 비트)	1 GB	1.5TB	10 GB
Rocky Linux 9(64 비트)(미리 보기)(참고 1 참조)	2 GB	1.5TB	15 GB

참고:

- 이 게스트 운영 체제를 사용하려는 고객은 [XenServer 제품 다운로드 페이지](#)에서 다운로드할 수 있는 Linux v8.3.1-1 이상용 XenServer VM Tools 도 설치해야 합니다.
 - Linux 용 XenServer VM Tools 는 위에 나열된 Linux 게스트 운영 체제에서만 지원됩니다.
 - 지원되는 모든 운영 체제는 HVM 모드에서 실행됩니다.
 - 개별 운영 체제 버전에서도 라이선스 등의 이유로 지원되는 메모리의 양에 자체적인 최대 제한을 적용할 수 있습니다.
 - 게스트 메모리를 구성할 때는 운영 체제에서 주소를 지정할 수 있는 물리적 메모리의 최대 크기를 초과하지 않도록 하십시오. 운영 체제에서 지원하는 제한보다 크게 메모리 최대값을 설정하면 게스트에서 안정성 문제가 발생할 수 있습니다.

- 이전 표에 나열된 것보다 최신인 RHEL의 부 버전에 대한 VM을 만들려면 다음 방법을 사용합니다.
 - 주 버전의 지원되는 최신 미디어에서 VM 설치
 - `yum update`를 사용하여 VM을 최신 부 버전으로 업데이트
- 이 접근 방식은 RHEL의 기반 운영 체제(예: CentOS 및 Oracle Linux)에도 적용됩니다.
- XenServer는 나열된 Windows 버전의 모든 SKU(에디션)를 지원합니다.

장기 게스트 지원

XenServer에는 Linux VM에 대한 LTS(장기 게스트 지원) 정책이 포함되어 있습니다. LTS 정책을 사용하면 다음 방법 중 하나를 사용하여 부 버전 업데이트를 사용할 수 있습니다.

- 새 게스트 미디어에서 설치
- 지원되는 기존 게스트에서 업그레이드

지원 외 운영 체제

지원되는 게스트 운영 체제 목록에는 이 버전의 XenServer가 릴리스되었을 때 해당 공급업체에서 지원했지만 이제는 해당 공급업체에서 더 이상 지원하지 않는 운영 체제가 포함될 수 있습니다.

이러한 운영 체제가 지원되는 게스트 표에 계속 나열되어 있거나 XenServer 호스트에서 해당 템플릿을 계속 사용할 수 있는 경우에도 이러한 운영 체제에 대한 지원은 더 이상 제공되지 않습니다. 보고된 문제를 해결하고 해결하려고 시도하는 동안 문제가 VM의 지원되지 않는 운영 체제와 직접 관련이 있는지 평가합니다. 이러한 결정을 돕기 위해 지원되는 게스트 운영 체제 버전을 사용하여 문제를 재현해 보도록 요청할 수 있습니다. 문제가 지원되지 않는 운영 체제와 관련된 것 같으면 더 이상 문제를 조사하지 않겠습니다.

참고:

Microsoft가 LTSC 분기의 일부로 지원하는 Windows 버전은 XenServer에서 지원됩니다.

지원되지 않지만 ESU(확장 보안 업데이트) 계약의 일부인 Windows 버전은 XenServer에서 지원되지 않습니다.

layout: doc

description: If your XenServer traffic traverses network components such as firewalls or proxy servers, open these ports to ensure communication flow.—

연결 요구 사항

이 문서에서는 XenServer 구성 요소에서 사용하는 도메인 및 공통 포트에 대한 개요를 제공합니다. 특히 통신 트래픽이 방화벽이나 프록시 서버와 같은 네트워크 구성 요소를 통과하며, 통신 흐름을 보장하기 위해 포트를 열거나 허용 목록에 도메인을 추가해

야 하는 경우에는 더욱 그렇습니다.

XenServer 제품 구성 요소에서 액세스하는 외부 도메인

배포 및 요구 사항에 따라 이러한 XenServer 구성 요소가 나열된 도메인에 액세스할 수 있도록 방화벽을 구성하십시오.

XenServer 호스트

XenServer 호스트는 다음 도메인에 액세스합니다.

도메인	포트	방향	세부 정보
repo.ops.xenserver.com	443	아웃바운드	XenServer 풀 코디네이터는 이 위치에서 XenServer 8에 사용할 수 있는 업데이트를 다운로드합니다. 자세한 내용은 업데이트 를 참조하십시오.
repo-src.ops.xenserver.com	443	아웃바운드	XenServer 풀 코디네이터는 이 위치에서 XenServer 8 업데이트의 소스 파일을 다운로드합니다. 자세한 내용은 업데이트 를 참조하십시오.
telemetry.ops.xenserver.com	443	아웃바운드	XenServer 풀 코디네이터는 원격 분석 데이터를 수집하여 이 위치에 정기적으로 업로드합니다. 자세한 내용은 텔레메트리 를 참조하십시오.

업데이트를 받도록 XenServer 풀을 구성할 때 풀 코디네이터가 업데이트를 다운로드하는 데 사용할 프록시 서버를 구성할 수 있습니다. 자세한 내용은 풀 [업데이트 구성](#)을 참조하십시오.

XenCenter

XenCenter 관리 콘솔은 다음 도메인에 액세스할 수 있습니다.

XenServer 8

도메인	포트	방향	세부 정보
updates.ops.xenserver.com	443	아웃바운드	XenCenter 는 이 사이트에서 정보를 수집하여 XenCenter 및 XenServer 8 호스트에 대한 업데이트가 제공되는지 확인합니다. 자세한 내용은 XenServer 호스트 업데이트를 참조하십시오 .
citrix.com 및 하위 도메인	443	아웃바운드	XenCenter 를 사용하여 Citrix Hypervisor 8.2 누적 업데이트 1 호스트 및 풀을 관리하는 경우 XenCenter 는 도메인의 하위 도메인에 액세스 citrix.com 하여 알림을 받고 핫픽스를 다운로드합니다. 자세한 내용은 Citrix Hypervisor 호스트 업데이트를 참조하십시오 .

XenCenter 가 업데이트를 확인하고 다운로드하기 위해 거치는 프록시 서버를 구성할 수 있습니다. 자세한 내용은 [프록시 서버](#)를 참조하십시오.

윈도우 VM

XenServer VM 도구 관리 에이전트에 대한 업데이트를 수신하도록 Windows VM 을 설정한 경우 Windows VM 은 다음 도메인에 액세스합니다.

도메인	포트	방향	세부 정보
pvupdates.vmd.citrix.com	443	아웃바운드	Windows 용 XenServer VM 도구는 이 사이트의 정보를 폴링하여 관리 에이전트에 대한 업데이트가 제공되는지 여부를 확인합니다.

도메인	포트	방향	세부 정보
downloadns. citrix.com. edgesuite.net	443	아웃바운드	Windows 용 XenServer VM 도구는 이 위치에서 관리 에이전트용 설치 프로그램 파일을 다운로드합니다.

Windows VM 에서 이러한 도메인에 액세스하지 못하게 하려면 관리 에이전트 업데이트를 내부 웹 서버로 리디렉션할 수 있습니다. 자세한 내용은 [관리 에이전트 업데이트 리디렉션](#)을 참조하십시오.

XenServer 제품 구성 요소에 사용되는 통신 포트

다음 표에 나열된 포트는 XenServer 구성 요소에서 사용하는 일반 포트입니다. 배포 및 요구 사항에 따라 모든 포트를 열 필요는 없습니다.

원본	대상	유형	포트	세부 정보
XenServer 호스트	XenServer 호스트	TCP	80, 443	관리 API 를 사용하는 리소스 풀 구성원 간의 호스트 내 통신
	Citrix License Server	TCP	27000	라이선스 요청에 대한 초기 연결 처리
		TCP	7279	라이선스 체크인/체크아웃
	NTP 서비스	TCP, UDP	123	시간 동기화
	DNS 서비스	TCP, UDP	53	DNS 조회
	도메인 컨트롤러	TCP, UDP	389	LDAP(Active Directory 사용자 인증용)
		TCP	636	SSL 을 통한 LDAP(LDAPS)
		파일 서버 (SMB 스토리지 포함)	TCP, UDP	139
	SAN 컨트롤러	TCP, UDP	445	ISOStore:Microsoft-DS
		TCP	3260	iSCSI 스토리지
NAS 헤드/파일 서버	TCP	2049	NFSv4 스토리지	

XenServer 8

원본	대상	유형	포트	세부 정보
		TCP, UDP	2049	NFSv3 스토리지. TCP 가 기본값입니다.
		TCP, UDP	111	NFSv3 스토리지 - rpcbind 에 연결
		TCP, UDP	동적	NFSv3 스토리지 - 파 일러에서 선택한 동적 포트 세트
	Syslog	UDP	514	데이터 정렬을 위해 중 앙 위치로 데이터 전송
	클러스터링	TCP	8892, 8896, 21064	클러스터된 풀의 모든 풀 구성원 간 통신
		UDP	5404, 5405	
XenCenter	XenServer 호스트	TCP	22	SSH
		TCP	443	관리 API 를 사용한 관 리
	가상 컴퓨터	TCP	5900	Linux VM 용 VNC
		TCP	3389	Windows VM 용 RDP
Workload Balancing 가상 장비	XenServer 호스트	TCP	8012	기본적으로 Workload Balancing 서버는 8012 를 사용합니다. 그러나 Workload Balancing 을 설정 하는 동안 다른 포트를 지정하는 경우 해당 포 트에서 통신이 허용되 는지 확인하십시오.
기타 고객	XenServer 호스트	TCP	80, 443	관리 API 를 사용하여 XenServer 호스트와 통신하는 모든 클라이 언트

XenServer 는 다양한 Citrix 제품과 상호 운용됩니다. 이러한 제품에서 사용하는 포트에 대한 자세한 내용은 Citrix 에서 사용
하는 [통신 포트를 참조하십시오](#).

참고:

- 보안을 강화하기 위해 XenServer 호스트의 관리 인터페이스에서 TCP 포트 80 을 닫을 수 있습니다. 포트 80 을 닫는 방법에 대한 자세한 내용은 [포트 80 사용 제한](#)을 참조하십시오.
- IP 대신 FQDN 을 리소스로 사용하는 경우 FQDN 을 확인할 수 있는지 확인하십시오.

Active Directory 통합

환경에서 Active Directory 를 사용하는 경우 다음 방화벽 포트가 XenServer 에서 도메인 컨트롤러에 액세스하기 위한 아웃바운드 트래픽에 사용할 수 있도록 열려 있는지 확인하십시오.

포트	프로토콜	chmod
53	UDP/TCP	DNS
88	UDP/TCP	Kerberos 5
123	UDP	NTP
137	UDP	NetBIOS 이름 서비스
139	TCP	NetBIOS 세션 (SMB)
389	UDP/TCP	LDAP
445	TCP	TCP 를 통한 SMB
464	UDP/TCP	컴퓨터 암호 변경
636	UDP/TCP	LDAP over SSL
3268	TCP	글로벌 카탈로그 검색

자세한 내용은 [Active Directory 통합](#)을 참조하십시오.

Citrix Provisioning Services

사용자 환경에서 Citrix Provisioning Services 를 사용하는 경우 다음 방화벽 포트에 액세스할 수 있는지 확인하십시오.

포트	프로토콜	chmod
6901, 6902, 6905	UDP	Provisioning 서버 아웃바운드 통신 (대상 장치로 향하는 패킷)
6910	UDP	Citrix Provisioning 서비스를 사용한 대상 장치 로그인

포트	프로토콜	chmod
6901	UDP	구성 가능한 대상 장치 포트 기본 포트는 6901입니다.
6910-6930	UDP	구성 가능한 서버 포트 범위 기본 범위는 6910~6930입니다.

자세한 내용은 [Citrix 프로비전 서비스](#) 및 Citrix 에서 사용하는 통신 포트를 참조하십시오.

layout: doc

description: Learn more about XenServer (formerly Citrix Hypervisor) concepts, components, and features.—

기술 개요

XenServer(구 Citrix Hypervisor) 는 비용 효율적인 데스크톱, 서버 및 클라우드 가상화 인프라를 위한 업계 최고의 플랫폼입니다. XenServer 를 사용하면 규모나 유형에 관계없이 모든 조직이 오늘날의 데이터 센터 요구 사항에 맞게 컴퓨팅 리소스를 가상 워크로드로 통합하고 변환할 수 있습니다. 또한 워크로드를 클라우드로 원활하게 이동할 수 있는 경로를 보장합니다.

XenServer 의 주요 기능은 다음과 같습니다.

- 여러 VM(가상 시스템) 을 물리적 서버로 통합
- 관리할 개별 디스크 이미지 수 감소
- 기존 네트워킹 및 스토리지 인프라와 간편하게 통합 가능
- XenServer 호스트 간에 VM 을 실시간 마이그레이션하여 다운타임 없는 유지 관리 일정을 수립할 수 있습니다.
- 고가용성을 사용하여 호스트에 장애가 발생할 경우 다른 호스트에서 VM 을 재시작하는 정책을 구성하여 VM 의 가용성을 보장합니다.
- 하나의 VM 이미지가 다양한 배포 인프라에서 작동하므로 VM 이미지의 이식성 향상

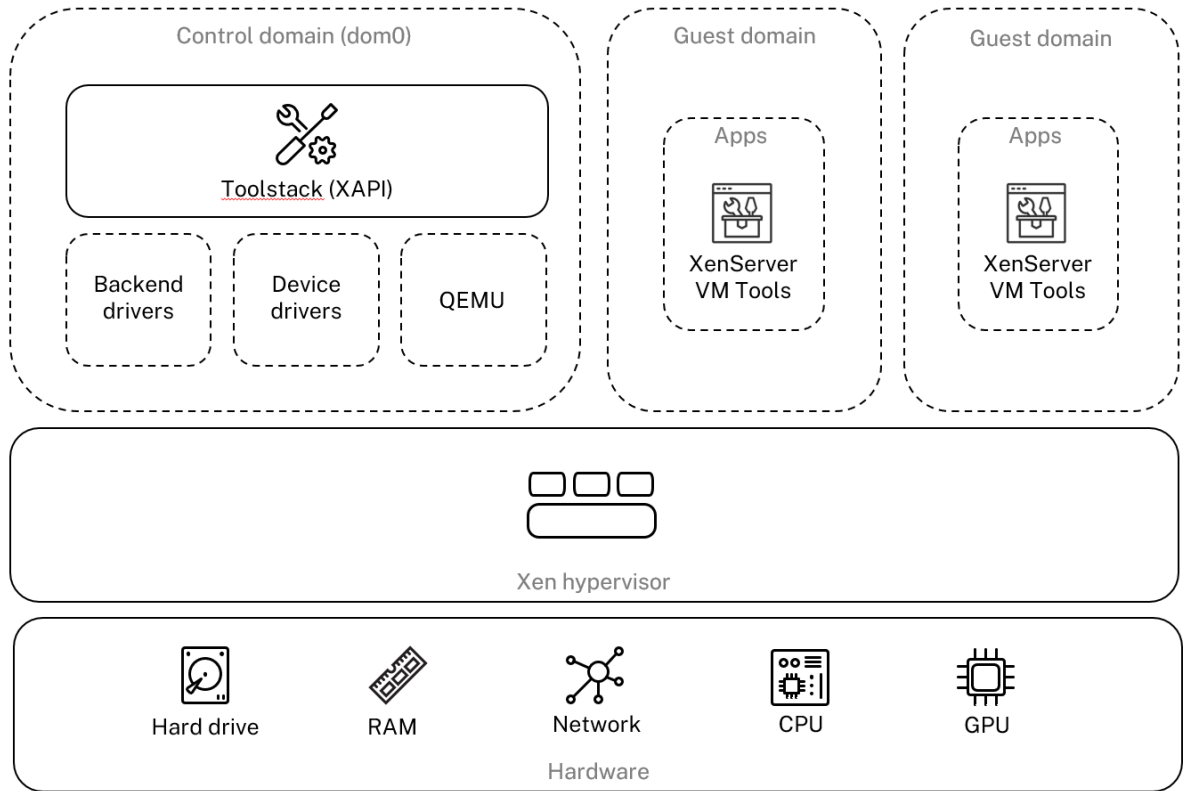
가상화 및 하이퍼바이저

가상화, 즉 좀 더 구체적으로 하드웨어 가상화는 하나의 물리적 컴퓨터에서 여러 개의 독립적인 VM 을 실행하는 방법입니다. 이러한 가상 시스템에서 실행되는 소프트웨어는 기본 하드웨어 리소스와 분리되어 있습니다. 강력한 최신 서버에서 사용할 수 있는 물리적 리소스를 최대한 활용하여 서버 배포를 위한 총 소유 비용 (TCO) 을 절감할 수 있습니다.

하이퍼바이저는 소프트웨어의 기본 추상화 계층입니다. 하이퍼바이저는 CPU 스케줄링과 같은 낮은 수준의 작업을 수행하고 상주 VM 에 대한 메모리 격리를 담당합니다. 하이퍼바이저는 VM 의 하드웨어를 추상화합니다. 하이퍼바이저는 네트워킹, 외부 스토리지 디바이스, 비디오 등에 대한 지식이 없습니다.

주요 구성 요소

이 섹션에서는 XenServer의 작동 방식에 대한 수준 높은 이해를 제공합니다. XenServer의 주요 구성 요소는 다음 그림을 참조하십시오.



Architecture overview

하드웨어

하드웨어 계층에는 CPU, 메모리, 네트워크 및 디스크 드라이브와 같은 물리적 서버 구성 요소가 포함됩니다.

지원되는 모든 게스트 운영 체제를 실행하려면 하나 이상의 CPU가 있는 Intel VT 또는 AMD-V 64 비트 x86 기반 시스템이 필요합니다. XenServer 호스트 시스템 요구 사항에 대한 자세한 내용은 시스템 요구 사항을 참조하십시오.

XenServer 인증 하드웨어 및 시스템의 전체 목록은 HCL([하드웨어 호환성 목록](#))을 참조하십시오.

Xen 하이퍼바이저

Xen Project 하이퍼바이저는 오픈소스 타입-1 또는 베어메탈 하이퍼바이저입니다. 이를 통해 하나의 운영 체제 또는 다른 운영 체제의 여러 인스턴스를 단일 컴퓨터 (또는 호스트)에서 병렬로 실행할 수 있습니다. Xen 하이퍼바이저는 서버 가상화, IaaS (서비스로서의 인프라), 데스크탑 가상화, 보안 응용 프로그램, 임베디드 및 하드웨어 어플라이언스와 같은 다양한 상용 및 오픈소스 응용 프로그램의 기반으로 사용됩니다.

XenServer 는 Xen Project 하이퍼바이저를 기반으로 하며, 그 외에도 추가 기능과 지원을 제공합니다. XenServer 는 Xen 하이퍼바이저 버전 4.13.4 를 사용합니다.

제어 도메인

도메인 0 또는 dom0 이라고도 하는 제어 도메인은 XAPI 라고 하는 XenServer 관리 도구 스택을 실행하는 안전하고 권한이 있는 Linux VM 입니다. 이 Linux VM 은 CentOS 7.5 배포판을 기반으로 합니다. dom0 은 XenServer 관리 기능을 제공하는 것 외에도 네트워킹, 스토리지 등을 위한 물리적 장치 드라이버도 실행합니다. 제어 도메인은 하이퍼바이저와 통신하여 게스트 VM 을 시작하거나 중지하도록 지시할 수 있습니다.

Toolstack **Toolstack** 또는 XAPI 는 VM 수명 주기 작업, 호스트 및 VM 네트워킹, VM 스토리지 및 사용자 인증을 제어하는 소프트웨어 스택입니다. 또한 XenServer 리소스 풀을 관리할 수 있습니다.

XAPI 는 VM 과 리소스 풀을 관리하는 모든 도구에서 사용되는 공개적으로 문서화된 관리 API 를 제공합니다. 자세한 내용은 [XenServer 관리 API](#)를 참조하십시오.

게스트 도메인 (VM)

게스트 도메인은 dom0 에서 리소스를 요청하는 사용자 생성 가상 시스템입니다. 지원되는 배포에 대한 자세한 목록은 [지원되는 게스트, 가상 메모리 및 디스크 크기 제한](#)을 참조하십시오.

전체 가상화 전체 가상화 또는 하드웨어 지원 가상화는 호스트 CPU 의 가상화 확장을 사용하여 게스트를 가상화합니다. 완전 가상화된 게스트는 커널 지원이 필요하지 않습니다. 게스트를 HVM (하드웨어 가상 머신) 이라고 합니다. HVM 은 메모리 및 권한 있는 작업을 위해 Intel VT 또는 AMD-V 하드웨어 확장이 필요합니다. XenServer 는 빠른 에뮬레이터 (QEMU) 를 사용하여 BIOS, IDE 디스크 컨트롤러, VGA 그래픽 어댑터, USB 컨트롤러, 네트워크 어댑터 등을 포함한 PC 하드웨어를 에뮬레이션합니다. 디스크 또는 네트워크 액세스와 같이 하드웨어에 민감한 작업의 성능을 향상시키기 위해 HVM 게스트는 XenServer 도구와 함께 설치됩니다. 자세한 내용은 [HVM 의 PV](#)를 참조하십시오.

HVM 은 가상화를 인식하도록 커널을 수정할 수 없는 Microsoft Windows 와 같은 운영 체제를 가상화할 때 일반적으로 사용됩니다.

HVM 의 PV HVM 의 PV 는 반가상화와 전체 하드웨어 가상화가 혼합되어 있습니다. 주요 목표는 특별히 최적화된 반가상화 드라이버를 사용하여 HVM 게스트의 성능을 높이는 것입니다. 이 모드에서는 향상된 성능을 위해 최신 프로세서의 x86 가상 컨테이너 기술을 활용할 수 있습니다. 하지만 이러한 게스트를 통해 네트워크 및 스토리지에 액세스할 경우에는 커널에 기본적으로 제공된 드라이버를 사용하여 PV 모드에서 계속 작동할 수 있습니다.

Windows 및 Linux 배포판은 XenServer HVM 모드에서 PV 로 사용할 수 있습니다. HVM 에서 PV 를 사용하는 지원되는 배포 목록은 [게스트 운영 체제 지원](#)을 참조하십시오.

XenServer VM 도구 XenServer VM Tools(이전의 Citrix VM Tools 또는 XenServer PV Tools) 는 기존 장치 에뮬레이션의 오버헤드 없이 고성능 I/O 서비스를 제공합니다.

- Windows 용 XenServer VM Tools 는 I/O 드라이버 (반가상화 드라이버 또는 PV 드라이버라고도 함) 와 관리 에이전트로 구성됩니다.

I/O 드라이버에는 프론트엔드 스토리지 및 네트워크 드라이버와 하위 수준 관리 인터페이스가 포함되어 있습니다. 이러한 드라이버는 에뮬레이션된 장치를 대체하고 VM 과 XenServer 제품군 소프트웨어 간의 고속 전송을 제공합니다.

게스트 에이전트라고도 하는 Management Agent 는 상위 수준의 가상 시스템 관리 기능을 담당합니다. Citrix Hypervisor 센터에 전체 기능을 제공합니다 (Windows VM 용).

VM 이 완벽하게 지원되는 구성을 가지려면 각 Windows VM 에 Windows 용 XenServer VM Tools 가 설치되어 있어야 합니다. VM 은 Windows 용 XenServer VM Tools 없이 작동하지만 I/O 드라이버 (PV 드라이버) 를 설치하지 않으면 성능이 크게 저하됩니다.

- Linux 용 XenServer VM Tools 에는 호스트에 VM 에 대한 추가 정보를 제공하는 게스트 에이전트가 포함되어 있습니다. 각 Linux VM 에 게스트 에이전트를 설치하여 DMC (동적 메모리 제어) 를 사용하도록 설정합니다.

참고:

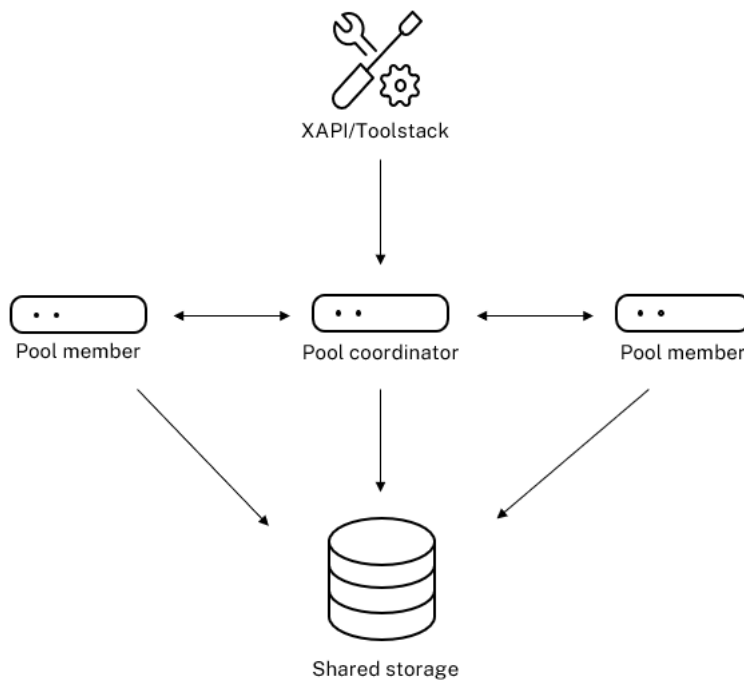
Red Hat Enterprise Linux 8, Red Hat Enterprise Linux 9, Rocky Linux 8, Rocky Linux 9 또는 CentOS Stream 9 VM 에서는 동적 메모리 제어 (DMC) 기능을 사용할 수 없습니다. 이러한 운영 체제는 Xen 하이퍼바이저를 사용한 메모리 벌루닝을 지원하지 않기 때문입니다.

자세한 내용은 [XenServerVM Tools](#)를 참조하십시오.

주요 개념

리소스 풀

XenServer 를 사용하면 리소스 풀을 사용하여 여러 호스트와 연결된 공유 스토리지를 단일 엔터티로 관리할 수 있습니다. 리소스 풀을 사용하면 서로 다른 XenServer 호스트에서 가상 컴퓨터를 이동하고 실행할 수 있습니다. 또한 모든 호스트가 네트워크 및 스토리지에 대한 공통 프레임워크를 공유할 수 있습니다. 풀에는 동일한 버전의 XenServer 소프트웨어, 동일한 패치 수준 및 광범위하게 호환되는 하드웨어를 실행하는 최대 64 개의 호스트가 포함될 수 있습니다. 자세한 내용은 [호스트 및 리소스 풀](#)을 참조하십시오.



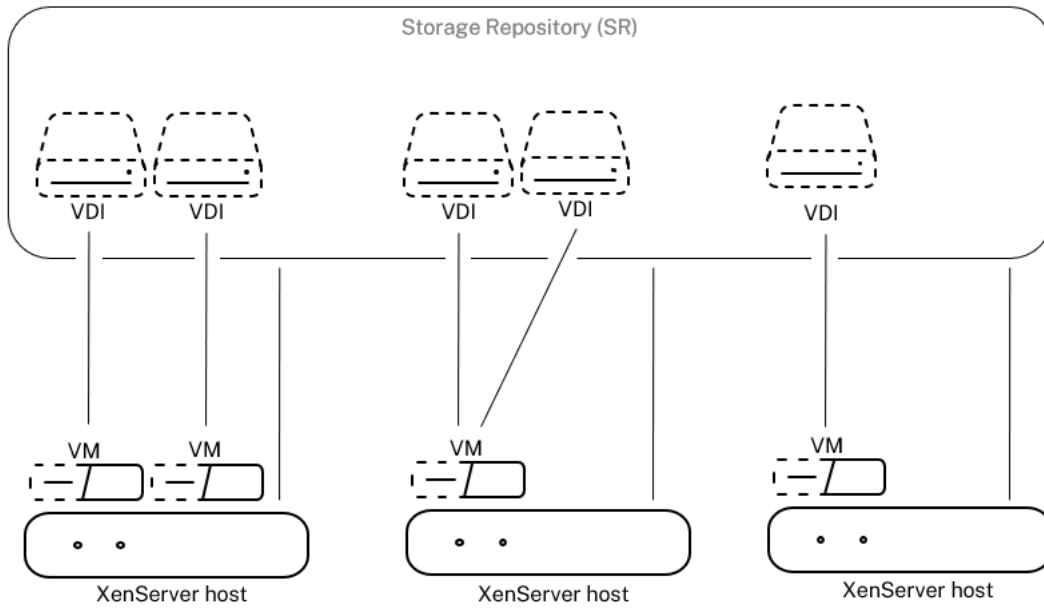
Resource pool overview

XenServer 리소스 풀은 XAPI 로 구현되는 기본/보조 아키텍처를 채택합니다. XAPI 호출은 풀 코디네이터 (주) 에서 풀 구성원 (보조) 으로 전달됩니다. 풀 구성원은 풀 코디네이터에 대해 DB RPC 를 만듭니다. 풀 코디네이터는 풀 내의 리소스를 조정하고 잠그는 역할을 담당하며 모든 제어 작업을 처리합니다. 풀 구성원은 HTTP 및 XMLRPC 를 통해 풀 코디네이터와 통신하지만 미러 디스크 (스토리지 마이그레이션) 를 통해 동일한 채널을 통해 서로 통신할 수 있습니다.

스토리지 저장소

XenServer 스토리지 타겟을 스토리지 리포지토리 (SR) 라고 합니다. 스토리지 저장소는 가상 디스크의 콘텐츠를 포함하는 가상 디스크 이미지 (VDI) 를 저장합니다.

SR 은 로컬로 연결된 SATA, SCSI, NVMe 및 SAS 드라이브를 기본적으로 지원하며 iSCSI, NFS, SAS, SMB 및 파이버 채널을 원격으로 연결하여 유연하게 사용할 수 있습니다. SR 및 VDI 추상화를 통해 씬 프로비저닝, VDI 스냅샷, 고속 클론 복제와 같은 고급 스토리지 기능을 지원하는 스토리지 대상에 노출할 수 있습니다.



Storage overview

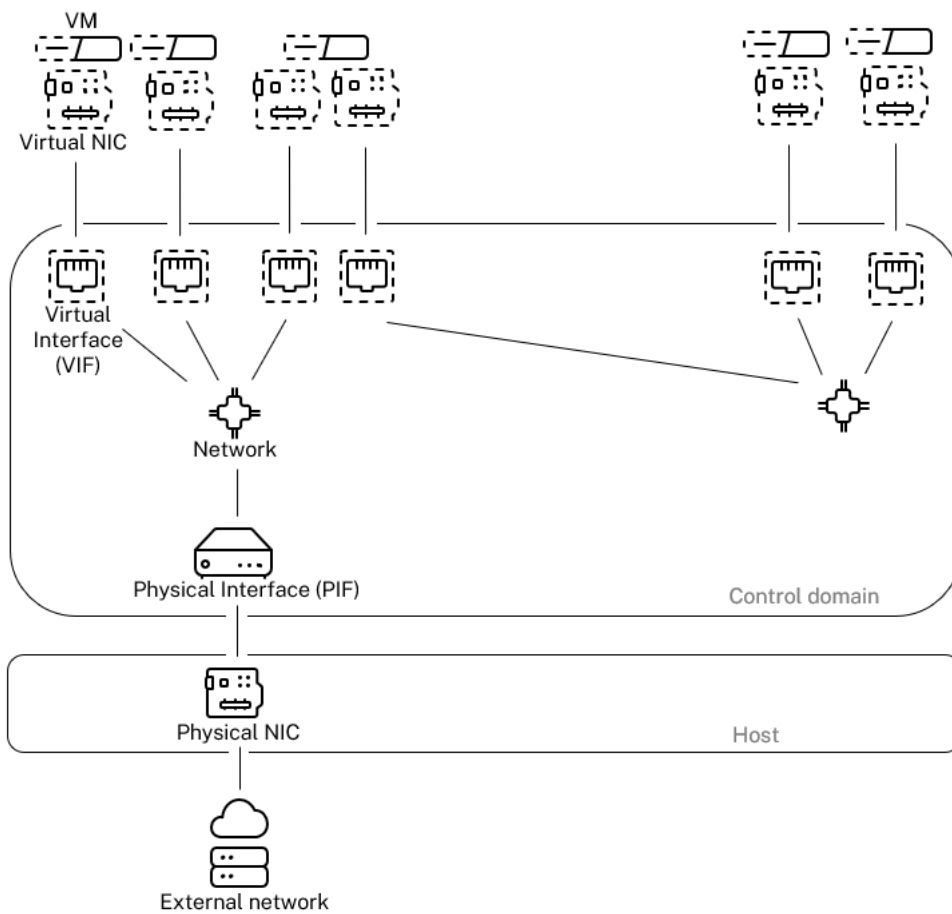
각 XenServer 호스트는 여러 SR 및 다양한 SR 유형을 동시에 사용할 수 있습니다. 이러한 SR 은 호스트 간에 공유되거나 특정 호스트 전용으로 사용될 수 있습니다. 공유 스토리지는 정의된 리소스 풀 내에서 여러 호스트 간에 풀링됩니다. 공유 SR 은 풀의 각 호스트에서 네트워크에 액세스할 수 있어야 합니다. 단일 리소스 풀의 모든 호스트에는 공유 SR 이 하나 이상 있어야 합니다. 공유 스토리지를 여러 풀 간에 공유할 수 없습니다.

SR 을 사용하여 작업하는 방법에 대한 자세한 내용은 [저장소 구성](#)을 참조하십시오.

네트워킹

아키텍처 수준에서는 네트워킹 엔터티를 나타내는 세 가지 유형의 서버 측 소프트웨어 객체가 있습니다. 이러한 객체는 다음과 같습니다.

- dom0 에서 사용되는 소프트웨어 객체이며 서버의 물리적 NIC 를 나타내는 **PIF** 입니다. PIF 객체에는 이름 및 설명, UUID, 해당 객체가 나타내는 NIC 의 매개 변수, 연결된 네트워크 및 호스트가 있습니다.
- dom0 에서 사용되는 소프트웨어 객체이며 가상 시스템의 가상 NIC 를 나타내는 **VIF** 입니다. VIF 객체에는 이름과 설명, UUID, 연결된 네트워크 및 VM 이 있습니다.
- 네트워크- 네트워크 호스트의 네트워크 트래픽을 라우팅하는 데 사용되는 호스트의 가상 이더넷 스위치입니다. 네트워크 객체에는 이름과 설명, UUID, 연결된 VIF 및 PIF 컬렉션이 있습니다.



Networking overview

XenServer 관리 API 는 다음 작업을 허용합니다.

- 네트워킹 옵션 구성
- 관리 작업에 사용할 NIC 제어
- VLAN 및 NIC 본드와 같은 고급 네트워킹 기능 생성

XenServer 에서 네트워크를 관리하는 방법에 대한 자세한 내용은 [네트워킹](#)을 참조하십시오.

관련 애드온 및 응용 프로그램

Xen Hypervisor 는 핵심 수준에서 작동하지만 하이퍼바이저에 구매되지 않는 응용 프로그램 및 서비스와 관련된 XenServer 관련 애드온이 있어 가상화 환경을 완벽하게 만들 수 있습니다.

- **XenCenter**

VM 관리를 위한 Windows GUI 클라이언트로, 관리 API 를 기반으로 구현됩니다. XenCenter 는 여러 XenServer 호스트,

리소스 풀 및 이와 관련된 전체 가상 인프라를 관리할 수 있는 풍부한 사용자 환경을 제공합니다.

- **Workload Balancing (WLB)**

리소스 풀의 워크로드에 가장 적합한 호스트에 가상 시스템을 재배포하여 풀의 균형을 맞추는 어플라이언스입니다. 자세한 내용은 워크로드 밸런싱 (</en-us/xenserver/8/wlb.html>) 을 참조하십시오.

- **Citrix** 라이선싱 서버

Citrix Hypervisor 센터가 지정된 서버에 대한 라이선스를 요청하기 위해 연락하는 Linux 기반 장치입니다.

- **XenServer Conversion Manager**

사용자가 기존 VMware 가상 시스템을 유사한 네트워킹 및 스토리지 연결성을 갖춘 XenServer 가상 시스템으로 변환할 수 있도록 하는 가상 어플라이언스입니다. 자세한 내용은 [Conversion Manager](#)를 참조하십시오.

- **Citrix Provisioning**

공통 이미지에서 PXE 부팅을 지원하는 Provisioning Services 서비스입니다. Citrix Virtual Desktops 및 Citrix Virtual Apps 이 널리 사용됩니다. 자세한 내용은 [프로비저닝](#)을 참조하십시오.

- **Citrix Virtual Desktops**

Windows 데스크톱에 특화된 가상 데스크톱 인프라 (VDI) 제품입니다. Citrix Virtual Desktops 는 XAPI 를 사용하여 다중 호스트 풀 구성에서 XenServer 를 관리합니다. 자세한 내용은 [Citrix Virtual Apps and Desktops](#)를 참조하십시오.

layout: doc

description: Answers to frequently asked questions about XenServer.—

기술 FAQ

하드웨어

XenServer 를 실행하기 위한 최소 시스템 요구 사항은 무엇입니까?

이 릴리스의 최소 시스템 요구 사항은 [시스템 요구 사항](#)을 참조하십시오.

XenServer 를 실행하려면 64 비트 x86 프로세서가 장착된 시스템이 필요한가요?

예. [지원되는 모든 게스트 운영 체제](#)를 실행하려면 하나 이상의 CPU 가 있는 Intel VT 또는 AMD-V 64 비트 x86 기반 시스템이 필요합니다.

호스트 시스템 요구 사항에 대한 자세한 내용은 [시스템 요구 사항](#)을 참조하십시오.

하드웨어 가상화를 지원하는 시스템이 필요합니까?

프로세서 및 시스템 펌웨어에서 Intel VT 또는 AMD-V 하드웨어 가상화 기술을 지원하는 64 비트 x86 프로세서 기반 시스템이 필요합니다.

XenServer 를 실행하도록 인증된 시스템은 무엇입니까?

XenServer 인증 시스템의 전체 목록은 [HCL\(하드웨어 호환성 목록\)](#) 을 참조하십시오.

XenServer 는 **AMD** 고속 가상화 인덱싱과 인텔 확장 페이지 테이블을 지원합니까?

예. XenServer 는 AMD 고속 가상화 인덱싱과 인텔 확장 페이지 테이블을 지원합니다. 신속한 가상화 인덱싱은 Xen 하이퍼바이저의 성능을 더욱 향상시키는 데 사용되는 중첩 테이블 기술의 구현을 제공합니다. 확장 페이지 테이블은 Xen 하이퍼바이저의 성능을 더욱 향상시키는 데 사용되는 하드웨어 지원 페이지징의 구현을 제공합니다.

XenServer 를 노트북 또는 데스크톱급 시스템에서 실행할 수 있습니까?

XenServer 는 최소 CPU 요구 사항을 준수하는 많은 노트북 또는 데스크톱급 시스템에서 실행됩니다. 그러나 XenServer 는 [HCL \(하드웨어 호환성 목록\)](#)에 인증되고 나열된 시스템만 지원합니다.

데모 및 테스트 목적으로 지원되지 않는 시스템에서 실행하도록 선택할 수 있습니다. 그러나 전원 관리 기능과 같은 일부 기능은 작동하지 않습니다.

XenServer 를 SD 카드 또는 USB 카드에 설치할 수 있습니까?

아니요. XenServer 는 XenServer 설치에 SD 카드 또는 USB 카드를 사용하는 것을 지원하지 않습니다.

당사는 인증을 거쳐 [HCL \(하드웨어 호환성 목록\)](#) 에 등재된 하드웨어만 지원합니다.

제품 제한

참고:

XenServer 지원 제한의 전체 목록은 [구성 제한](#)을 참조하십시오.

XenServer 가 호스트 시스템에서 사용할 수 있는 최대 메모리 크기는 얼마입니까?

XenServer 호스트 시스템은 최대 6TB 의 물리적 메모리를 사용할 수 있습니다.

XenServer 에서 사용할 수 있는 프로세서는 몇 개입니까?

XenServer 는 호스트당 최대 448 개의 논리적 프로세서를 지원합니다. 지원되는 최대 논리 프로세서 수는 CPU 에 따라 다릅니다.

자세한 내용은 [하드웨어 호환성 목록 \(HCL\)](#) 을 참조하십시오.

XenServer 에서 동시에 몇 개의 가상 컴퓨터를 실행할 수 있습니까?

XenServer 호스트에서 실행할 수 있는 최대 가상 컴퓨터 (VM) 수는 1000 개입니다. 500 개 이상의 VM 을 실행하는 시스템의 경우 dom0 에 최소 16GB 의 RAM 을 할당하는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 [제어 도메인에 할당된 메모리 양 변경](#) 을 참조하십시오.

특정 시스템의 경우 동시에 실행할 수 있고 수용 가능한 성능으로 실행할 수 있는 VM 수는 사용 가능한 리소스와 VM 워크로드에 따라 다릅니다. XenServer 는 사용 가능한 물리적 메모리를 기반으로 제어 도메인 (dom0) 에 할당되는 메모리 양을 자동으로 조정합니다.

참고:

호스트당 50 개 이상의 VM 이 있고 호스트 물리적 메모리가 48GB 미만인 경우 이 설정을 재정의하는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 [메모리 사용량](#) 단원을 참조하십시오.

XenServer 는 몇 개의 물리적 네트워크 인터페이스를 지원합니까?

XenServer 는 최대 16 개의 물리적 NIC 포트를 지원합니다. 이러한 NIC 를 연결하여 최대 8 개의 논리 네트워크 본드를 생성할 수 있습니다. 각 본드에는 최대 4 개의 NIC 가 포함될 수 있습니다.

XenServer 는 VM 에 몇 개의 가상 프로세서 (vCPU) 를 할당할 수 있습니까?

XenServer 는 VM 당 최대 32 개의 vCPU 를 지원합니다. 지원할 수 있는 vCPU 수는 게스트 운영 체제에 따라 다릅니다.

참고:

게스트 운영체제 설명서를 참조하여 지원되는 제한을 초과하지 않도록 하십시오.

XenServer 에서 VM 에 할당할 수 있는 메모리 양은 얼마입니까?

XenServer 는 게스트당 최대 1.5TB 를 지원합니다. 지원할 수 있는 메모리 양은 게스트 운영 체제에 따라 다릅니다.

참고:

운영 체제에서 주소를 지정할 수 있는 최대 물리적 메모리 용량은 다양합니다. 메모리를 운영 체제에서 지원하는 한도보다 큰 수준으로 설정하면 게스트 내에서 성능 문제가 발생할 수 있습니다.

XenServer에서 **VM**에 할당할 수 있는 가상 디스크 이미지 (**VDI**) 수는 몇 개입니까?

XenServer는 가상 DVD-ROM 장치를 포함하여 VM 당 최대 255 개의 VDI 를 할당할 수 있습니다.

참고:

지원되는 최대 VDI 수는 게스트 운영체제에 따라 다릅니다. 게스트 운영체제 설명서를 참조하여 지원되는 제한을 초과하지 않도록 하십시오.

XenServer는 **VM**에 몇 개의 가상 네트워크 인터페이스를 할당할 수 있습니까?

XenServer는 VM 당 최대 7 개의 가상 NIC 를 할당할 수 있습니다. 지원할 수 있는 가상 NIC 수는 게스트 운영 체제에 따라 다릅니다.

리소스 공유

VM 간에 처리 리소스는 어떻게 분할됩니까?

XenServer는 공정 공유 밸런싱 알고리즘을 사용하여 vCPU 간에 처리 리소스를 분할합니다. 이 알고리즘은 모든 VM 이 시스템의 처리 리소스의 점유율을 갖도록 합니다.

XenServer는 **VM**에 할당할 물리적 프로세서를 어떻게 선택합니까?

XenServer는 물리적 프로세서를 특정 VM 에 정적으로 할당하지 않습니다. 대신 XenServer는 부하에 따라 사용 가능한 모든 논리 프로세서를 VM 에 동적으로 할당합니다. 이러한 동적 할당은 여유 용량이 있는 모든 위치에서 VM 을 실행할 수 있기 때문에 프로세서 사이클을 효율적으로 사용할 수 있도록 합니다.

VM 간에 디스크 **I/O** 리소스는 어떻게 분할됩니까?

XenServer는 VM 간의 디스크 I/O 리소스에 대해 공정 공유 리소스 분할을 사용합니다. VM 에 디스크 I/O 리소스에 대한 우선 순위가 높거나 낮은 액세스 권한을 제공할 수도 있습니다.

VM 간에 네트워크 **I/O** 리소스는 어떻게 분할됩니까?

XenServer는 VM 간 네트워크 I/O 리소스에 대해 공정한 공유 리소스 분할을 사용합니다. Open vSwitch 를 사용하여 나가는 데이터의 속도를 제어할 수도 있습니다. 자세한 내용은 [발신 데이터 속도 \(QoS\) 제어](#)를 참조하십시오.

게스트 운영 체제

XenServer 는 **32** 비트 운영 체제를 게스트로 실행할 수 있습니까?

예. 자세한 내용은 [지원되는 게스트 운영 체제](#)를 참조하십시오.

XenServer 는 **64** 비트 운영 체제를 게스트로 실행할 수 있습니까?

예. 자세한 내용은 [지원되는 게스트 운영 체제](#)를 참조하십시오.

XenServer 에서 게스트로 실행할 수 있는 **Microsoft Windows** 버전은 무엇입니까?

지원되는 Windows 게스트 운영 체제 목록은 [지원되는 게스트 운영 체제](#)를 참조하십시오.

XenServer 에서 게스트로 실행할 수 있는 **Linux** 버전은 무엇입니까?

지원되는 Linux 게스트 운영 체제 목록은 [지원되는 게스트 운영 체제](#)를 참조하십시오.

지원되는 운영 체제 또는 목록에 없는 다른 운영 체제의 다른 버전을 실행할 수 있습니까?

OS 공급업체 지원 하에 운영 체제 (OS) 만 지원합니다. 지원되지 않는 운영 체제는 계속 작동할 수 있지만 문제를 조사하기 전에 지원되는 OS 서비스 팩으로 업그레이드하도록 요청할 수 있습니다.

지원되지 않는 OS 버전에서는 해당 드라이버를 사용하지 못할 수 있습니다. 드라이버가 없으면 이러한 OS 버전은 최적화된 성능으로 작동하지 않습니다.

다른 Linux 배포판을 설치할 수도 있습니다. 그러나 XenServer 는 [지원되는 게스트 운영 체제](#)에 나열된 운영 체제만 지원할 수 있습니다. 문제를 조사하기 전에 지원되는 OS 로 전환하도록 요청할 수 있습니다.

XenServer 는 게스트 운영 체제로 **FreeBSD, NetBSD** 또는 기타 **BSD** 버전을 지원합니까?

XenServer 는 범용 가상화 배포를 위한 BSD 기반 게스트 운영 체제를 지원하지 않습니다. 하지만 XenServer 에서 실행되는 FreeBSD VM 은 특정 NetScaler 제품에서 사용할 수 있도록 인증되었습니다.

XenServer VM Tools 란 무엇입니까?

XenServer VM Tools 는 Windows 및 Linux 게스트 운영 체제용 소프트웨어 패키지입니다. Windows 운영 체제의 경우 Windows 용 XenServer VM Tools 에는 고성능 I/O 드라이버 (PV 드라이버) 와 관리 에이전트가 포함되어 있습니다.

Linux 운영 체제의 경우 Linux 용 XenServer VM Tools 에는 VM 에 대한 추가 정보를 XenServer 호스트에 제공하는 게스트 에이전트가 포함되어 있습니다.

자세한 내용은 [XenServer VM Tools](#)를 참조하십시오.

Docker

Linux VM 에서 Docker 컨테이너를 실행할 수 있습니까?

예. Docker 는 XenServer 에서 호스팅되는 Linux VM 에서 지원됩니다.

Windows VM 에서 Docker 컨테이너를 실행할 수 있나요?

아니요. XenServer 에서 호스팅되는 Windows VM 에서는 Docker 컨테이너를 실행할 수 없습니다. XenServer 는 Windows VM 에 대한 중첩된 가상화를 지원하지 않기 때문에 이러한 제한이 발생합니다.

XenServer 는 Docker 와 함께 작업하기 위한 추가 기능을 제공하나요?

아니요.

XenServer 및 Citrix Hypervisor 의 이전 릴리스에서는 XenCenter 를 통해 Docker 컨테이너를 관리할 수 있는 컨테이너 관리 추가 팩을 사용할 수 있었습니다. 이 기능은 제거되었습니다.

XenCenter

자세한 내용은 [Citrix Hypervisor 센터](#)를 참조하십시오.

Windows 컴퓨터에서 Citrix Hypervisor 센터를 실행해야 합니까?

예. Citrix Hypervisor 센터 관리 콘솔은 Windows 운영 체제에서 실행됩니다. 시스템 요구 사항에 대한 자세한 내용은 [시스템 요구 사항](#)을 참조하십시오.

Windows 를 실행하지 않으려면 xe CLI 를 사용하거나 시스템 구성 콘솔 ([xsconsole](#)) 을 사용하여 XenServer 호스트 및 풀을 관리할 수 있습니다.

내 Active Directory 사용자 계정을 사용하여 Citrix Hypervisor 센터에 로그인할 수 있습니까?

예. 모든 버전의 XenServer 에서 Active Directory 를 사용하도록 XenCenter 로그인 요청을 설정할 수 있습니다.

자세한 내용은 [사용자 관리](#)를 참조하십시오.

XenCenter 내의 특정 기능에 대한 액세스를 특정 사용자로 제한할 수 있습니까?

예. Active Directory 인증과 결합된 역할 기반 액세스 제어 기능은 Citrix Hypervisor 센터에서 사용자에게 대한 액세스를 제한할 수 있습니다.

자세한 내용은 [사용자 관리](#)를 참조하십시오.

단일 **XenCenter** 콘솔을 사용하여 여러 **XenServer** 호스트에 연결할 수 있습니까?

예. 단일 XenCenter 콘솔을 사용하여 여러 XenServer 호스트 시스템에 연결할 수 있습니다.

XenCenter 를 사용하여 서로 다른 버전의 **XenServer** 를 실행하는 여러 호스트에 연결할 수 있습니까?

XenServer 버전에 따라 다르지만 가능합니다. XenCenter 는 Citrix Hypervisor 8.0 이상 버전과 이전 버전과 호환됩니다. 그러나 Citrix Hypervisor 8.2 CU 1 만 전체 지원을 받는다는 점에 유의하십시오.

Citrix Hypervisor 센터를 사용하여 여러 리소스 풀에 연결할 수 있습니까?

예. 단일 Citrix Hypervisor 센터 콘솔에서 여러 리소스 풀에 연결할 수 있습니다.

Linux VM 의 콘솔에 액세스하려면 어떻게 해야 합니까?

Citrix Hypervisor 센터의 콘솔 탭에서는 Linux 운영 체제를 실행하는 VM 의 텍스트 기반 및 그래픽 콘솔에 액세스할 수 있습니다. Linux VM 의 그래픽 콘솔에 연결하기 전에 VM 에 VNC 서버와 X 디스플레이 관리자를 설치하고 구성합니다.

Citrix Hypervisor 센터를 사용하면 VM 의 콘솔 탭에 있는 **SSH** 콘솔 열기 옵션을 사용하여 SSH 를 통해 Linux VM 에 연결할 수도 있습니다.

Windows VM 의 콘솔에 액세스하려면 어떻게 해야 합니까?

Citrix Hypervisor 센터는 Windows VM 에 대해 에뮬레이션된 그래픽에 대한 액세스를 제공합니다. Citrix Hypervisor 센터가 VM 에서 원격 데스크톱 기능을 감지하면 Citrix Hypervisor 센터는 VM 에 연결하는 기본 제공 RDP 클라이언트를 시작할 수 있는 빠른 연결 단추를 제공합니다. 또는 외부 원격 데스크톱 소프트웨어를 사용하여 게스트에 직접 연결할 수 있습니다.

명령줄 인터페이스 (**CLI**)

자세한 내용은 [명령줄 인터페이스](#)를 참조하십시오.

XenServer에는 **CLI**가 포함되어 있습니까?

예. XenServer의 모든 버전에는 **xe**로 알려진 완전한 명령줄 인터페이스 (CLI)가 포함되어 있습니다.

호스트에서 **xe CLI**에 직접 액세스할 수 있습니까?

예. 화면과 키보드를 호스트에 직접 연결하거나 호스트의 직렬 포트에 연결된 터미널 에뮬레이터를 통해 CLI에 액세스할 수 있습니다.

원격 시스템에서 **xe CLI**에 액세스할 수 있습니까?

예. XenServer는 Windows 및 64 비트 Linux 시스템에 설치하여 XenServer를 원격으로 제어할 수 있는 **xe CLI**를 제공합니다. Citrix Hypervisor 센터를 사용하여 [콘솔] 탭에서 호스트의 콘솔에 액세스할 수도 있습니다.

Active Directory 사용자 계정을 사용하여 **xe CLI**를 사용할 수 있습니까?

예. XenServer의 모든 버전에서 **Active Directory**를 사용하여 로그인할 수 있습니다.

특정 **CLI** 명령에 대한 액세스를 특정 사용자로 제한할 수 있습니까?

예. **xe CLI**에서 사용자 액세스를 제한할 수 있습니다.

VM

자세한 내용은 [가상 컴퓨터 관리](#)를 참조하십시오.

VMware 또는 **Hyper-V**로 만든 **VM**을 **XenServer**에서 실행할 수 있습니까?

예. 업계 표준 OVF 형식을 사용하여 VM을 내보내고 가져올 수 있습니다.

XenServer Conversion Manager를 사용하여 VM을 일괄 변환할 수도 있습니다. 타사 도구도 사용할 수 있습니다.

자세한 내용은 [Conversion Manager](#)를 참조하십시오.

게스트 운영 체제를 설치하는 데 사용할 수 있는 설치 미디어의 유형은 무엇입니까?

다음은 사용하여 게스트 운영 체제를 설치할 수 있습니다.

- 호스트의 CD-ROM 드라이브에 있는 CD
- DRAC와 같은 기술을 사용하는 가상 CD-ROM 드라이브

- 공유 네트워크 드라이브에 ISO 이미지 배치
- 네트워크 설치 (특정 게스트가 지원하는 경우)

자세한 내용은 [가상 컴퓨터 관리](#)를 참조하십시오.

기존 VM의 복제본을 만들 수 있습니까?

예. XenServer에서 생성된 모든 VM을 복제하거나 VM 템플릿으로 변환할 수 있습니다. 그런 다음 VM 템플릿을 사용하여 더 많은 VM을 만들 수 있습니다.

한 버전의 XenServer에서 VM을 내보내고 다른 버전으로 이동할 수 있습니까?

예. 이전 버전의 XenServer에서 내보낸 VM을 최신 버전으로 가져올 수 있습니다.

VM을 오픈 소스 버전의 Xen에서 XenServer로 변환할 수 있나요?

아니요.

XenServer는 VM에 대한 디스크 스냅샷 기능을 제공합니까?

예. XenServer는 모든 에디션에서 스냅샷 사용을 지원합니다. 자세한 내용은 [VM 스냅샷](#)을 참조하십시오.

스토리지

자세한 내용은 [저장소](#)를 참조하십시오.

XenServer에서는 어떤 유형의 로컬 스토리지를 사용할 수 있습니까?

XenServer는 SATA, SAS 및 NVMe와 같은 로컬 스토리지를 지원합니다.

XenServer에서는 어떤 유형의 SAN/NAS 스토리지를 사용할 수 있습니까?

XenServer는 파이버 채널, FCoE, 하드웨어 기반 iSCSI (HBA), iSCSI, NFS 및 SMB 스토리지 리포지토리를 지원합니다.

자세한 내용은 [스토리지](#) 및 [하드웨어 호환성 목록](#)을 참조하십시오.

XenServer 는 소프트웨어 기반 **iSCSI** 를 지원합니까?

예. XenServer 에는 내장된 소프트웨어 기반 iSCSI 이니시에이터 (개방형 iSCSI) 가 포함되어 있습니다.

원격 스토리지를 사용하려면 어떤 버전의 **NFS** 가 필요합니까?

XenServer 에는 원격 스토리지를 사용하기 위해 TCP 를 통한 NFSv3 또는 NFSv4 가 필요합니다. XenServer 는 현재 사용자 데이터그램 프로토콜 (UDP) 을 통한 NFS 를 지원하지 않습니다.

범용 서버에서 실행되는 소프트웨어 기반 **NFS** 를 원격 공유 스토리지에 사용할 수 있습니까?

예. 허용 가능한 수준의 I/O 성능을 달성하기 위해 고속 비휘발성 캐싱과 함께 NFSv3 또는 NFSv4 가 포함된 전용 NAS 장치를 사용하는 것을 권장합니다.

iSCSI, 파이버 채널 또는 **FCoE SAN** 에서 **XenServer** 호스트 시스템을 부팅할 수 있습니까?

예. XenServer 는 파이버 채널, FCoE 또는 iSCSI HBA 를 사용하는 SAN 에서의 부팅을 지원합니다.

UEFI 에서 **XenServer** 호스트를 부팅할 수 있습니까?

예. XenServer 는 UEFI 에서의 부팅을 지원합니다. 하지만 XenServer 호스트에서는 UEFI 보안 부팅이 지원되지 않습니다.

BIOS 에서 부팅하는 것은 현재 지원되지만 더 이상 사용되지 않으며 향후 릴리스에서 제거될 예정입니다.

자세한 내용은 [네트워크 부트 설치](#) 를 참조하십시오.

XenServer 는 스토리지 연결을 위한 멀티패스 **I/O(MPIO)** 를 지원합니까?

예. 복원력이 뛰어난 스토리지 연결을 위해 멀티패스를 사용하는 것이 좋습니다.

XenServer 는 소프트웨어 기반 **RAID** 구현을 지원합니까?

아니요. XenServer 는 소프트웨어 RAID 를 지원하지 않습니다.

XenServer 는 호스트레이드 또는 페이커레이드 솔루션을 지원하나요?

아니요. XenServer 는 호스트레이드나 페이커레이드와 같은 RAID 와 유사한 독점 솔루션을 지원하지 않습니다.

XenServer 는 기존 **VM** 의 썸 클로닝을 지원합니까?

예. 썸 복제는 NFS 및 SMB 스토리지 저장소 외에도 EXT3/EXT4 로 포맷된 로컬 디스크에서 사용할 수 있습니다.

XenServer 는 분산 복제 블록 장치 (**DRBD**) 스토리지를 지원합니까?

아니요. XenServer 는 DRBD 를 지원하지 않습니다.

XenServer 는 이더넷을 통한 **ATA** 연결을 지원합니까?

아니요. XenServer 는 이더넷 기반 스토리지를 통한 ATA 를 지원하지 않습니다.

네트워킹

자세한 내용은 [네트워킹](#)을 참조하십시오.

VM 그룹을 격리하는 프라이빗 네트워크를 생성할 수 있습니까?

예. 상주 VM 에 대해 단일 호스트에 프라이빗 네트워크를 생성할 수 있습니다.

XenServer 는 여러 물리적 네트워크 연결을 지원합니까?

예. 물리적 호스트 시스템의 서로 다른 네트워크 인터페이스에 연결된 여러 물리적 네트워크에 연결하거나 연결할 수 있습니다.

VM 을 여러 네트워크에 연결할 수 있습니까?

예. VM 은 호스트에서 사용할 수 있는 모든 네트워크에 연결할 수 있습니다.

XenServer 는 **IPv6** 를 지원하나요?

XenServer 에서 호스팅되는 VM 은 IPv4 와 IPv6 으로 구성된 주소를 원하는 대로 조합하여 사용할 수 있습니다.

하지만 XenServer 는 제어 도메인 (dom0) 에서의 IPv6 사용을 지원하지 않습니다. 호스트 관리 네트워크 또는 스토리지 네트워크에는 IPv6 을 사용할 수 없습니다. XenServer 호스트에서 사용하려면 IPv4 를 사용할 수 있어야 합니다.

XenServer 는 물리적 네트워크 인터페이스에서 **VLAN** 을 지원합니까?

예. XenServer 는 지정된 VLAN 에 VM 네트워크를 할당하는 것을 지원합니다.

XenServer 가상 네트워크는 모든 네트워크 트래픽을 모든 **VM** 으로 전달합니까?

기본적으로 XenServer 네트워크 인터페이스는 프로미스큐어스가 아니며 VM 은 해당 VM 에 대한 트래픽과 브로드캐스트 트래픽만 볼 수 있습니다.

이 동작은 사용 중인 네트워크 스택에 따라 구성할 수 있습니다.

- Linux 브리지를 네트워크 스택으로 사용하는 경우 가상 네트워크 인터페이스를 무차별 모드로 구성할 수 있습니다. 이 모드를 사용하면 가상 스위치의 모든 트래픽을 볼 수 있습니다. 비규칙 모드 구성에 대한 자세한 내용은 다음 자료 센터 문서를 참조하십시오.

- [CTX116493 - 물리적 네트워크 카드에서 무차별 모드를 활성화하는 방법](#)
- [CTX121729 - XenServer 에서 비규칙 가상 컴퓨터를 구성하는 방법](#)

가상 네트워크 인터페이스에서 프로미스큐어스 모드를 활성화할 때 VM 에서 이 구성을 사용하려면 VM 내에서도 프로미스큐어스 모드를 활성화해야 합니다.

- OVS(Open vSwitch) 를 네트워크 스택으로 사용하는 경우, OVS(Open vSwitch) 는 레이어 2 스위치의 역할을 합니다. VM 은 해당 VM 에 대한 트래픽만 볼 수 있습니다. 또한 XenServer 의 스위치 포트 잠금을 통해 격리 및 보안 수준을 높일 수 있습니다. OVS 는 무차별 모드로 구성할 수 없습니다.

XenServer 는 물리적 네트워크 인터페이스의 연결 또는 팀 구성을 지원합니까?

예. XenServer 는 선택적 LACP 지원을 통해 페일오버 및 링크 집계를 위한 물리적 네트워크 인터페이스 연결을 지원합니다. 자세한 내용은 [네트워크링](#)을 참조하십시오.

메모리

XenServer 를 실행할 때 소비되는 메모리는 얼마입니까?

XenServer 호스트의 메모리 사용량에 영향을 주는 구성 요소는 세 가지입니다.

1. Xen 하이퍼바이저
2. 호스트의 제어 도메인 (dom0)
3. XenServer 충돌 커널

dom0 을 실행하는 데 필요한 메모리 양은 자동으로 조정됩니다. 기본적으로 XenServer 는 1GiB 와 총 물리적 메모리의 5% 를 제어 도메인에 할당하며 초기 최대 8GiB 까지 할당합니다.

참고:

제어 도메인에 할당된 메모리 양을 기본 크기 이상으로 늘릴 수 있습니다.

XenCenter 에서 메모리 탭의 **Xen** 필드는 제어 도메인, Xen 하이퍼바이저 자체 및 XenServer 충돌 커널에서 사용하는 메모리를 보고합니다. 하이퍼바이저가 사용하는 메모리의 양은 메모리가 더 많은 호스트의 경우 더 큽니다.

자세한 내용은 [메모리 사용량](#)을 참조하십시오.

XenServer 는 **VM** 메모리 사용을 최적화합니까?

예. XenServer 는 DMC (동적 메모리 제어) 를 사용하여 실행 중인 VM 의 메모리를 자동으로 조정합니다. 이러한 조정은 지정된 최소 및 최대 메모리 값 사이에서 각 VM 에 할당된 메모리 양을 유지하여 성능을 보장하고 VM 밀도를 높여줍니다.

자세한 내용은 [VM 메모리](#)를 참조하십시오.

리소스 풀

자세한 내용은 [호스트 및 리소스 풀](#)을 참조하십시오.

리소스 풀이란 무엇입니까?

리소스 풀은 하나의 단위로 관리되는 XenServer 호스트 집합입니다. 일반적으로 리소스 풀은 일정 양의 네트워크 스토리지를 공유하여 VM 을 풀 내의 한 호스트에서 다른 호스트로 신속하게 마이그레이션할 수 있도록 합니다.

XenServer 에서 리소스 풀을 관리하려면 전용 호스트가 필요합니까?

아니요. 풀의 단일 호스트를 풀 코디네이터로 지정해야 합니다. 풀 코디네이터는 풀에 필요한 모든 관리 활동을 제어합니다. 이 설계는 외부 단일 장애 지점이 없음을 의미합니다. 풀 코디네이터가 실패하면 풀의 다른 호스트가 계속 작동하고 상주 VM 이 정상적으로 계속 실행됩니다. 풀 코디네이터가 다시 온라인 상태로 돌아갈 수 없는 경우 XenServer 는 풀의 다른 호스트 중 하나를 코디네이터로 승격시켜 풀에 대한 제어권을 되찾습니다.

이 프로세스는 고가용성 기능을 통해 자동화됩니다. 자세한 내용은 [고가용성](#)을 참조하십시오.

리소스 풀의 구성 데이터는 어디에 저장됩니까?

구성 데이터의 복사본은 리소스 풀의 모든 호스트에 저장됩니다. 현재 풀 코디네이터가 실패하면 이 데이터를 사용하여 리소스 풀의 모든 호스트가 새 풀 코디네이터가 될 수 있습니다.

리소스 풀 수준에서 어떤 유형의 구성을 만들 수 있습니까?

공유 원격 스토리지 및 네트워킹 구성은 리소스 풀 수준에서 만들 수 있습니다. 리소스 풀에서 구성을 공유하면 코디네이터 시스템이 구성 변경 사항을 모든 구성원 시스템에 자동으로 전파합니다.

리소스 풀에 새 호스트 시스템이 추가되어 공유 설정으로 자동 구성됩니까?

예. 리소스 풀에 추가된 새 호스트 시스템은 공유 스토리지 및 네트워크 설정에 대해 동일한 구성을 자동으로 수신합니다.

동일한 **XenServer** 리소스 풀에서 여러 유형의 **CPU** 를 사용할 수 있습니까?

예. 풀 전체에 동일한 CPU 유형을 사용하는 것이 좋습니다 (동종 리소스 풀). 그러나 CPU 가 동일한 벤더의 경우 CPU 유형이 다른 호스트가 풀 (이기종) 에 가입할 수 있습니다.

자세한 내용은 [호스트 및 리소스 풀](#) 을 참조하십시오.

특정 CPU 유형에 대한 기능 마스킹 지원에 대한 업데이트된 정보는 [하드웨어 호환성 목록](#) 을 참조하십시오.

라이브 마이그레이션 (이전의 **XenMotion**)

자세한 내용은 [VM 마이그레이션](#) 을 참조하십시오.

실행 중인 **VM** 을 한 호스트에서 다른 호스트로 이동할 수 있습니까?

라이브 마이그레이션을 사용하면 호스트가 스토리지 (풀) 를 공유할 때 실행 중인 VM 을 이동할 수 있습니다.

또한 스토리지 실시간 마이그레이션을 통해 스토리지를 공유하지 않는 호스트 간에 마이그레이션할 수 있습니다. 풀 내에서 또는 풀 간에 VM 을 마이그레이션할 수 있습니다.

고가용성

자세한 내용은 [고가용성](#) 을 참조하십시오.

XenServer 는 고가용성 기능을 제공합니까?

예. 고가용성이 설정된 경우 XenServer 는 풀에 있는 호스트의 상태를 지속적으로 모니터링합니다. 고가용성으로 인해 호스트가 손상되었음을 감지하면 호스트가 자동으로 종료됩니다. 이 작업을 통해 대체 정상 호스트에서 VM 을 안전하게 다시 시작할 수 있습니다.

XenServer 고가용성은 로컬 스토리지를 지원합니까?

아니요. 고가용성을 사용하려면 공유 스토리지가 필요합니다. 이 공유 스토리지를 사용하면 호스트에 장애가 발생할 경우 VM 을 재배포할 수 있습니다. 그러나 고가용성을 사용하면 재부팅 후 호스트가 복구될 때 로컬 스토리지에 저장된 VM 이 자동으로 다시 시작되도록 표시할 수 있습니다.

고가용성을 사용하여 복구된 **VM** 의 재시작 순서를 자동으로 지정할 수 있습니까?

예. 고가용성 구성을 사용하면 VM 이 시작되는 순서를 정의할 수 있습니다. 이 기능을 사용하면 서로 종속된 VM 의 순서를 자동으로 지정할 수 있습니다.

퍼포먼스 메트릭

XenServer 관리 도구가 성능 정보를 수집합니까?

예. XenServer 는 성능 메트릭에 대한 자세한 모니터링을 제공합니다. 이러한 지표에는 CPU, 메모리, 디스크, 네트워크, C 상태/P 상태 정보 및 스토리지가 포함됩니다. 필요한 경우 이러한 메트릭은 호스트별 및 VM 별로 사용할 수 있습니다. 성능 메트릭은 라운드 로빈 데이터베이스로 직접 제공되거나 Citrix Hypervisor 센터 또는 기타 타사 응용 프로그램에서 그래픽으로 액세스하고 볼 수 있습니다. 자세한 내용은 [배포 모니터링 및 관리](#)를 참조하십시오.

XenServer 성능 메트릭은 어떻게 수집됩니까?

XenServer 성능 메트릭에 대한 데이터는 다양한 소스에서 수집됩니다. 이러한 소스에는 Xen 하이퍼바이저, Dom0, 표준 Linux 인터페이스 및 WMI 와 같은 표준 Windows 인터페이스가 포함됩니다.

Citrix Hypervisor 센터는 성능 메트릭을 실시간으로 표시합니까?

예. XenCenter 는 실행 중인 각 VM 과 XenServer 호스트에 대한 성능 탭에 실시간 성능 메트릭을 표시합니다. 표시되는 지표를 사용자 지정할 수 있습니다.

Citrix Hypervisor 센터는 과거 성능 메트릭을 저장하고 표시합니까?

예. XenServer 는 작년의 성능 메트릭을 유지합니다 (세분성 감소). Citrix Hypervisor 센터는 이러한 지표의 시각화를 실시간 그래픽 디스플레이로 제공합니다.

설치

자세한 내용은 [설치](#)를 참조하십시오.

XenServer 는 기존 운영 체제를 이미 실행 중인 시스템 위에 설치됩니까?

아니요. XenServer 는 베어메탈 하드웨어에 직접 설치되므로 기본 운영 체제의 복잡성, 오버헤드 및 성능 병목 현상이 방지됩니다.

기존 **XenServer** 설치를 최신 버전으로 업그레이드할 수 있습니까?

예. 지원되는 버전의 XenServer 를 실행 중인 경우 새로 설치하는 대신 새 버전의 XenServer 로 업그레이드할 수 있습니다. 자세한 내용은 [업그레이드](#)를 참조하십시오.

지원이 중단된 버전의 **Citrix Hypervisor** 또는 **XenServer** 를 이 버전으로 업그레이드할 수 있습니까?

기존 버전의 Citrix Hypervisor 또는 XenServer 가 더 이상 지원되지 않는 경우 최신 버전의 XenServer 로 업그레이드하거나 업데이트할 수 없습니다. Citrix Hypervisor 8.2 누적 업데이트 1 에서의 업그레이드만 지원됩니다.

자세한 내용은 [업그레이드](#)를 참조하십시오.

XenServer 를 물리적 호스트 시스템에 설치하려면 얼마나 많은 로컬 스토리지가 필요합니까?

XenServer 에는 물리적 호스트 시스템에 최소 46GB 의 로컬 스토리지가 필요합니다.

PXE 를 사용하여 호스트 시스템에 **XenServer** 를 네트워크로 설치할 수 있습니까?

예. PXE 를 사용하여 호스트 시스템에 XenServer 를 설치할 수 있습니다. 사전 구성된 응답 파일을 만들어 PXE 를 사용하여 XenServer 를 자동으로 설치할 수도 있습니다.

Xen 하이퍼바이저가 **Linux** 에서 실행됩니까?

아니요. Xen 은 호스트 하드웨어 (“베어 메탈”) 에서 직접 실행되는 유형 1 하이퍼바이저입니다. 하이퍼바이저가 로드되면 권한이 있는 관리 도메인, 즉 최소 Linux 환경을 포함하는 제어 도메인 (dom0) 을 시작합니다.

XenServer 는 어디에서 장치 드라이버 지원을 제공합니까?

XenServer 는 Linux 커널에서 제공되는 장치 드라이버를 사용합니다. 따라서 XenServer 는 다양한 하드웨어 및 스토리지 장치에서 실행됩니다. 하지만 인증된 장치 드라이버를 사용하는 것이 좋습니다.

자세한 내용은 [하드웨어 호환성 목록](#)을 참조하십시오.

라이센싱

XenServer 라이선스 부여에 대한 자세한 내용은 [라이선스 부여](#)를 참조하십시오.

기술 지원

지원에 대한 자세한 내용은 [지원](#)을 참조하십시오.

XenServer 는 **XenServer** 에 대한 직접적인 기술 지원을 제공합니까?

예. 자세한 내용은 [XenServer 지원 페이지](#)를 참조하십시오.

XenServer 를 구입하는 동시에 **XenServer** 기술 지원 계약을 구매해야 하나요?

아니요. 라이선스 구매에는 기술 지원 계약이 포함됩니다. 프리미엄 및 스탠다드 에디션 고객에게 제공하는 지원 수준에 대한 자세한 내용은 [XenServer 지원 페이지](#)를 참조하십시오.

제 라이선스는 어떤 수준의 지원을 받을 수 있나요?

XenServer 소켓당 라이선스를 구입하면 기술 지원 서비스의 혜택도 받을 수 있습니다. 지원 수준에 대한 자세한 내용은 <https://xenserver.com/support>의 내용을 참조하십시오.

내 호스트가 평가판으로 실행되는 경우 지원을 받을 수 있나요?

평가판 사용자인 경우 지원을 받을 수 없습니다. 하지만 저희는 여러분의 피드백을 소중하게 생각합니다. [피드백을 제공해 주십시오](#).

XenServer 에 대한 지원을 받을 수 있는 대체 채널이 있습니까?

예. XenServer 에 대한 기술 지원을 받을 수 있는 여러 가지 대체 채널이 있습니다. 또한 [Citrix Knowledge Center](#)를 사용하거나 기술 지원 서비스를 제공하는 공인 XenServer 파트너와 계약을 체결할 수 있습니다.

XenServer 는 오픈 소스 **Xen** 프로젝트에 대한 기술 지원을 제공합니까?

아니요. XenServer 는 오픈 소스 Xen 프로젝트에 대한 기술 지원을 제공하지 않습니다. 자세한 내용은 <http://www.xen.org/>를 참조하십시오.

비기술적 문제가 발생한 경우 **XenServer** 에 기술 지원 인시던트를 제기할 수 있습니까?

아니요. Citrix 고객 서비스를 통해 기술 이외의 문제를 제기하십시오. 소프트웨어 유지 관리, 라이선스, 관리 지원 및 주문 확인과 관련된 문제를 예로 들 수 있습니다.

라이선싱 개요

April 15, 2024

중요:

XenServer 를 사용하여 Citrix Virtual Apps and Desktops 워크로드를 실행하는 경우 프리미엄 에디션 라이선스가 있어야 합니다. XenServer 라이선스를 받는 방법에 대한 자세한 내용은 <https://xenserver.com/buy>의 내용을

참조하십시오.

이 요구 사항은 이전 버전의 Citrix Hypervisor/XenServer 이후 동작이 변경된 것입니다. 자세한 내용은 [라이선스 FAQ](#)를 참조하십시오.

기존 고객은 프로모션 참여를 요청하고 최대 10,000 개의 XenServer 프리미엄 에디션 소켓 라이선스를 무료로 받을 수 있습니다. [자세히 알아보기](#).

XenServer 8 은 다음 에디션에서 사용할 수 있습니다.

- 프리미엄 에디션은 데스크톱, 서버 및 클라우드 워크로드에 최적화된 프리미엄 제품입니다. 프리미엄 에디션은 스탠다드 에디션에서 사용할 수 있는 기능 외에도 다음과 같은 기능을 제공합니다.
 - Dynamic Workload Balancing
 - NVIDIA vGPU 및 Intel GVT-g 의 GPU 가상화
 - 공유 블록 스토리지 디바이스를 위한 썬 프로비저닝
 - SMB 스토리지 지원
 - Direct Inspect API
 - 풀 리소스 데이터 내보내기
 - 인 메모리 읽기 캐싱
 - PVS-Accelerator
 - Citrix Virtual Desktops 태블릿 모드 활성화
 - 변경된 블록 추적
 - IGMP 스누핑
 - USB 패스스루
 - SR-IOV 네트워크 지원
 - NRPE 를 사용하여 호스트 및 dom0 리소스 모니터링
 - SNMP 를 사용하여 호스트 및 dom0 리소스 모니터링
- 스탠다드 에디션은 엔트리급 상용 제품입니다. 강력한 고성능 가상화 플랫폼을 원하지만 프리미엄 에디션의 프리미엄 기능은 필요하지 않은 고객을 위한 다양한 기능을 제공합니다. 그러면서도 여전히 포괄적인 지원 및 유지 보수의 혜택을 받을 수 있습니다.
- 평가판은 현재 제한된 크기의 풀 (최대 3 개의 호스트) 에서 프리미엄 에디션 기능 세트를 선보이고 있지만 XenCenter 를 통한 롤링 풀 업그레이드는 허용하지 않습니다.

자세한 내용은 <https://www.xenserver.com/editions> 항목을 참조하십시오.

	프리미엄 에디션	Standard Edition	평가판 에디션
프리미엄 기능 집합	예		예
XenCenter 를 통한 롤링 풀 업그레이드	예	예	

	프리미엄 에디션	Standard Edition	평가판 에디션
지속적인 기능 및 보안 업데이트	예	예	예
최대 풀 크기	64 개 (GFS2 SR 사용 시 16 개)	64 개 (GFS2 SR 사용 시 16 개)	3

XenServer 는 소켓당 라이선스가 부여됩니다. 라이선스 할당은 환경에서 사용 중인 (물리적 또는 가상의) 독립 실행형 Citrix 라이선스 서버를 통해 중앙에서 관리되고 적용됩니다. XenServer 라이선싱에 대한 자세한 내용은 [라이선싱 FAQ](#)를 참조하십시오.

호스트 및 풀 라이선스

XenServer 는 일부 Citrix 제품과 동일한 라이선스 프로세스를 사용합니다. XenServer 프리미엄 에디션 또는 XenServer 스탠다드 에디션을 사용하려면 Citrix 라이선스 서버에 유효한 라이선스를 설치하고 XenServer 호스트에 할당해야 합니다. 이 프로세스는 [XenServer 용 라이선싱 가이드](#)에 자세히 설명되어 있습니다.

참고:

XenServer 는 현재 Citrix Cloud 에서 호스팅되는 라이선스를 지원하지 않습니다. 온-프레미스 Citrix 라이선스 서버가 필요합니다.

호스트에 라이선스를 부여하려면 다음 항목이 필요합니다.

- 라이선스
- Citrix 라이선스 서버
- XenServer 호스트
- XenCenter

1. Citrix 라이선스 서버 설치

Windows 용 Citrix 라이선스 서버는 [Citrix 라이선싱 다운로드 페이지](#)에서 다운로드할 수 있습니다.

[Citrix 라이선싱 설명서](#)의 지침에 따라 Windows 시스템에 Citrix 라이선스 서버를 설치합니다.

Citrix 라이선스 서버를 설치하는 Windows 시스템은 XenServer 풀에서 호스팅되는 Windows VM 일 수 있습니다.

XenServer 는 라이선스 서버를 부팅할 수 있을 때까지 '유예' 라이선스로 작동합니다. 이 동작은 풀에서 XenServer 호스트에 라이선스를 부여한 후 Citrix 라이선스 서버가 실행 중인 호스트를 재부팅하면 라이선스 서버가 다시 시작될 때까지 해당 호스트에 유예 기간이 적용됨을 의미합니다.

2. 라이선스 파일 다운로드

Citrix License Server 의 대소문자를 구분하는 호스트 이름에 연결되고 라이선스를 부여하려는 호스트 간에 공유할 수 있을 만큼 충분히 많은 소켓당 라이선스가 포함된 라이선스 파일을 다운로드하십시오.

XenServer 라이선스 구매에 대한 자세한 내용은 <https://xenserver.com/buy>의 내용을 참조하십시오.

라이선스 파일 다운로드에 관한 자세한 내용은 [Citrix Licensing 제품 설명서](#)를 참조하십시오.

3. Citrix 라이선스 서버에 라이선스 파일 추가

Citrix Licensing Manager 를 사용하여 Citrix 라이선스 서버에 라이선스를 설치할 수 있습니다. 자세한 내용은 [Citrix Licensing 제품 설명서](#)를 참조하십시오.

4. 리소스 풀의 호스트에 라이선스 적용

XenCenter 또는 xe CLI 를 사용하여 Citrix 라이선스 서버에서 호스팅되는 라이선스를 XenServer 호스트 및 풀에 할당할 수 있습니다.

XenCenter 를 사용하는 모든 호스트에 라이선스 적용 A: 라이선스를 적용하려면 다음 절차를 따르십시오.

1. 도구 메뉴에서 라이선스 매니저를 클릭합니다.
2. 라이선스를 부여하려는 풀 또는 호스트를 선택한 다음 라이선스 할당을 클릭합니다.
3. 라이선스 적용 대화 상자에서 호스트에 할당할 에디션 유형을 지정합니다.
4. Citrix 라이선스 서버의 호스트 이름 또는 IP 주소를 입력합니다.
5. 확인을 클릭합니다.

xe CLI 를 사용하여 호스트 또는 풀에 라이선스 적용 단일 호스트에 라이선스를 적용하려면 다음 `host-apply-edition` 명령을 실행합니다.

```
1     xe host-apply-edition edition=premium-per-socket|standard-per-
2         socket \
3         license-server-address=<license_server_address> host-uuid=<
4         uuid_of_host> \
5         license-server-port=<license_server_port>
6 <!--NeedCopy-->
```

풀의 모든 호스트에 라이선스를 적용하려면 다음과 같이 `pool-apply-edition` 명령을 실행합니다.

```
1     xe pool-apply-edition edition=premium-per-socket|standard-per-
      socket \
2
3     license-server-address=<license_server_address> pool-uuid=<
      uuid_of_pool> \
4
5     license-server-port=<license_server_port>
6 <!--NeedCopy-->
```

Licensing FAQ(라이선스 FAQ)

April 15, 2024

이 문서에는 XenServer 호스트 및 풀 라이선스에 대한 FAQ 가 수록되어 있습니다.

- 일반 질문
- Citrix Virtual Apps and Desktops
- Citrix 라이선스 서버
- XenServer 풀 라이선싱
- 추가 정보

일반 질문

Q: XenServer 라이선스는 어디에서 구입할 수 있습니까?

A: XenServer 라이선스 구매에 대한 자세한 내용은 <http://www.xenserver.com/buy>에서 확인할 수 있습니다.

Q: XenServer 라이선스를 적용하려면 어떻게 해야 하나요?

A: XenServer 에는 라이선스 서버가 필요합니다. XenServer 라이선스를 받은 후에는, LIC 라이선스 액세스 코드가 제공됩니다. Citrix 라이선스 서버에 이 라이선스 액세스 코드를 설치합니다.

XenServer 호스트에 라이선스를 할당하면 XenServer 가 지정된 Citrix 라이선스 서버에 접속하여 지정된 호스트에 대한 라이선스를 요청합니다. 성공하면 라이선스가 체크아웃되고 License Manager 에 호스트에 라이선스가 부여된 라이선스에 대한 정보가 표시됩니다.

Q: 리소스 풀에 라이선스를 부여하려면 몇 개의 라이선스가 필요합니까?

A: XenServer CPU 소켓 단위로 라이선스가 부여됩니다. 풀에 라이선스가 부여된 것으로 간주하려면 풀의 모든 XenServer 호스트에 라이선스가 부여되어야 합니다. XenServer 는 채워진 CPU 소켓만 계산합니다.

Citrix 라이선스 서버를 사용하여 라이선스 관리 콘솔 대시보드에 표시되는 사용 가능한 라이선스 수를 볼 수 있습니다.

Q: 채워지지 않은 소켓에 대해 소켓당 라이선스가 필요합니까?

A: 아니요. 채워진 CPU 소켓만 라이선스를 받을 소켓 수로 계산됩니다.

Q: 라이선스가 만료되면 VM(가상 머신) 이 손실됩니까?

A: 아니요. VM 이나 VM 의 데이터는 손실되지 않습니다.

Q: 라이선스 풀이 있고 라이선스 서버를 사용할 수 없게 되면 어떻게 됩니까?

A. 라이선스가 만료되지 않았고 라이선스 서버를 사용할 수 없는 경우 이전에 적용된 라이선스 수준에서 30 일의 유예 기간을 받게 됩니다.

유예 기간이 지난 후에도 라이선스를 사용할 수 없는 경우 풀이 평가판 풀로 변경되며 평가판에 포함된 기능만 사용할 수 있습니다. 풀의 크기는 동일하게 유지되지만 호스트가 세 개 이상인 경우 호스트를 더 추가할 수 없습니다.

Q: XenServer 를 평가하기 위한 라이선스를 받으려면 어떻게 해야 합니까?

A: 평가판을 사용하면 라이선스 없이 XenServer 를 설치하고 축소된 크기의 풀에서 모든 프리미엄 에디션 기능을 시험해 볼 수 있습니다. 자세한 내용은 [XenServer 에디션](#)을 참조하십시오.

Q: 라이선스 없이 XenServer 8 을 사용할 수 있습니까?

A: 네. XenServer 8 평가판 에디션을 사용하면 라이선스 없이도 XenServer 를 사용할 수 있습니다. 이 에디션은 최대 3 개의 호스트로 구성된 축소된 크기 풀에서 모든 Premium Edition 기능을 제공합니다. 자세한 내용은 [XenServer 에디션](#)을 참조하십시오.

Q: Citrix Cloud 를 사용하여 XenServer 에 라이선스를 적용할 수 있습니까?

아니요. XenServer 는 현재 Citrix Cloud 에서 호스팅되는 라이선스를 지원하지 않습니다. XenServer 에 라이선스를 부여하려면 라이선스 서버가 필요합니다. 자세한 내용은 [호스트 및 풀 라이선스 부여](#)를 참조하십시오.

Q: 제 라이선스는 어떤 수준의 지원을 받을 수 있나요?

XenServer 소켓당 라이선스를 구입하면 기술 지원 서비스의 혜택도 받을 수 있습니다. 지원 수준에 대한 자세한 내용은 <https://xenserver.com/support>의 내용을 참조하십시오.

평가판 사용자인 경우 지원을 받을 수 없습니다. 하지만 저희는 여러분의 피드백을 소중하게 생각합니다. [피드백을 제공해 주십시오](#).

자세한 내용은 [기술 지원 질문 및 지원](#)을 참조하십시오.

Q: 소켓당 라이선스를 사용하는 이전 **Citrix Hypervisor** 버전에서 **XenServer 8** 로 업그레이드하고 있습니다. 해야 할 일이 있나요?

A: 아니요. Customer Success Services 가 적어도 2024 년 3 월 1 일까지 유효한 경우 이전에 구입한 소켓당 라이선스를 사용하여 호스트를 XenServer 8 로 업그레이드할 수 있습니다.

최초 구매 후 고객 성공 서비스를 갱신한 경우 라이선스 서버에서 라이선스 파일을 새로 고쳐 Customer Success Services 자격이 표시되도록 해야 할 수 있습니다.

Q: **Citrix Virtual Apps and Desktops** 라이선스를 사용하여 이전 **Citrix Hypervisor** 버전에서 **XenServer 8** 로 업그레이드하고 있습니다. 해야 할 일이 있나요?

A: 네. XenServer 8 로 업그레이드하기 전에 XenServer 프리미엄 에디션 라이선스를 구하여 Citrix 라이선스 서버로 가져온 다음 현재 Citrix Virtual Apps and Desktops 라이선스를 사용하고 있는 XenServer 호스트에 할당해야 합니다.

자세한 내용은 Citrix Virtual Apps and Desktops 질문을 참조하십시오.

Q: **XenServer 8** 의 미리 보기 버전에서 **GA** 버전의 **XenServer 8** 로 이동하고 있습니다. 해야 할 일이 있나요?

A: 그럴 수 있습니다. 이는 라이선스에 따라 다릅니다.

- 프리미엄 또는 스탠다드 에디션 라이선스를 사용하거나 라이선스 없이 XenServer 8 미리 보기 버전 (평가판) 을 사용하는 경우 XenServer 호스트에서 라이선스를 변경할 필요가 없습니다.
- Citrix Virtual Apps and Desktops 라이선스를 사용하는 경우 XenServer 호스트는 이 라이선스를 더 이상 사용되지 않는 것으로 표시합니다. XenServer 에서 Citrix Virtual Apps and Desktops 워크로드를 계속 실행하려면 XenServer 프리미엄 에디션 라이선스를 받아야 합니다.

자세한 내용은 Citrix Virtual Apps and Desktops 질문을 참조하십시오.

Citrix Virtual Apps and Desktops

Q: XenServer 에서 **Citrix Virtual Apps and Desktops** 워크로드를 실행하려면 어떤 버전의 **XenServer** 가 필요합니까?

A: XenServer 에서 Citrix Virtual Apps and Desktops 워크로드를 실행하려면 XenServer 용 소켓당 프리미엄 에디션 라이선스가 있어야 합니다. 프리미엄 에디션은 XenServer 를 워크로드에 고도로 최적화된 하이퍼바이저 플랫폼으로 만드는 다양한 고급 기능을 제공합니다. 자세한 내용은 [XenServer 에디션](#)을 참조하십시오.

XenServer 라이선스를 받는 방법에 대한 자세한 내용은 <https://xenserver.com/buy>의 내용을 참조하십시오.

기존 고객은 프로모션 참여를 요청하고 최대 10,000 개의 XenServer 프리미엄 에디션 소켓 라이선스를 무료로 받을 수 있습니다. [자세히 알아보기](#).

Q: 이전 버전의 **Citrix Hypervisor** 에서 **XenServer 8** 로 전환하는 **Citrix Virtual Apps and Desktops** 또는 **Citrix DaaS** 고객입니다. 해야 할 일이 있나요?

A: 네. XenServer 8 로 업그레이드하기 전에 XenServer 프리미엄 에디션 라이선스를 구하여 Citrix 라이선스 서버로 가져온 다음 현재 Citrix Virtual Apps and Desktops 라이선스를 사용하고 있는 XenServer 호스트에 할당해야 합니다.

XenServer 라이선스를 받는 방법에 대한 자세한 내용은 <https://xenserver.com/buy>의 내용을 참조하십시오. 기존 고객은 프로모션 참여를 요청하고 최대 10,000 개의 XenServer 프리미엄 에디션 소켓 라이선스를 무료로 받을 수 있습니다. [자세히 알아보기](#).

이 동작은 이전 버전의 Citrix Hypervisor 및 XenServer 의 동작과 다릅니다. Citrix Hypervisor 8.2 누적 업데이트 1 및 이전 버전은 Citrix Virtual Apps and Desktops 고객에게 사용 권한으로 제공되었습니다.

Q: 저는 **Citrix Virtual Apps and Desktops** 또는 **Citrix DaaS** 에 대한 라이선스가 있는 **Citrix** 서비스 공급자입니다. **XenServer 8** 로 업그레이드할 때 이 **XenServer** 용 라이선스를 사용할 수 있습니까?

A: 아니요. XenServer 8 로 업그레이드하기 전에 XenServer 프리미엄 에디션 라이선스를 구하여 Citrix 라이선스 서버로 가져온 다음 현재 Citrix Virtual Apps and Desktops 라이선스를 사용하고 있는 XenServer 호스트에 할당해야 합니다.

XenServer 라이선스를 받는 방법에 대한 자세한 내용은 <https://xenserver.com/buy>의 내용을 참조하십시오. 기존 고객은 프로모션 참여를 요청하고 최대 10,000 개의 XenServer 프리미엄 에디션 소켓 라이선스를 무료로 받을 수 있습니다. [자세히 알아보기](#).

이 동작은 이전 버전의 Citrix Hypervisor 및 XenServer 의 동작과 다릅니다. Citrix Hypervisor 8.2 누적 업데이트 1 및 이전 버전은 Citrix Virtual Apps and Desktops 고객에게 사용 권한으로 제공되었습니다.

Q: **Citrix DaaS** 구독을 사용하는 고객입니다. **XenServer 8** 을 사용할 수 있습니까?

A: 아니요. XenServer 프리미엄 에디션 라이선스를 구하여 Citrix 라이선스 서버로 가져온 다음 XenServer 호스트에 할당해야 합니다.

XenServer 라이선스를 받는 방법에 대한 자세한 내용은 <https://xenserver.com/buy>의 내용을 참조하십시오. 기존 고객은 프로모션 참여를 요청하고 최대 10,000 개의 XenServer 프리미엄 에디션 소켓 라이선스를 무료로 받을 수 있습니다. [자세히 알아보기](#).

이 동작은 이전 버전의 Citrix Hypervisor 및 XenServer 의 동작과 다릅니다. Citrix Hypervisor 8.2 누적 업데이트 1 및 이전 버전은 Citrix DaaS 고객에게 사용 권한으로 제공되었습니다.

Q: Citrix Virtual Apps and Desktops 의 일부로 제공되는 **XenServer** 고급 가상화 관리 기능을 사용하는 데에는 어떤 제약이 있습니까?

A: XenServer 에서 Citrix Virtual Apps and Desktops 워크로드를 실행하려면 프리미엄 에디션 라이선스가 필요합니다. 프리미엄 에디션은 XenServer 를 워크로드에 고도로 최적화된 하이퍼바이저 플랫폼으로 만드는 다양한 고급 기능을 제공합니다.

XenServer 가 Citrix Virtual Apps and Desktops 에 제공하는 고급 기능에 대한 자세한 내용은 [Citrix 제품과 함께 XenServer 사용](#)을 참조하십시오.

XenServer 라이선스를 받는 방법에 대한 자세한 내용은 <https://xenserver.com/buy>의 내용을 참조하십시오. 기존 고객은 프로모션 참여를 요청하고 최대 10,000 개의 XenServer 프리미엄 에디션 소켓 라이선스를 무료로 받을 수 있습니다. [자세히 알아보기](#).

Citrix 라이선스 서버

Q: XenServer 와 함께 사용할 수 있는 라이선스 서버는 무엇입니까?

A: Microsoft Windows 를 실행하는 서버에서 Citrix 라이선스 서버 소프트웨어 버전 11.16 이상을 사용할 수 있습니다.

이전 릴리스에서는 Linux 기반 라이선스 서버 가상 장비를 지원했습니다. 이 제품은 더 이상 지원되지 않습니다. 기존 풀과 함께 라이선스 서버 가상 장비를 사용하는 경우 XenServer 8 로 업그레이드하기 전에 Windows 용 Citrix 라이선스 서버의 최신 버전으로 마이그레이션하십시오.

Q: 라이선스를 Citrix 라이선스 서버로 가져오려면 어떻게 해야 합니까?

A: 라이선스 파일을 가져오는 방법에 대한 자세한 내용은 [Citrix 라이선스 설명서](#)를 참조하십시오.

Q: XenServer 풀에서 라이선스 서버를 실행할 수 있습니까?

A: 네. Windows VM 에 Citrix 라이선스 서버 소프트웨어를 설치할 수 있습니다.

XenServer 는 라이선스 서버가 부팅될 때까지 '유예' 라이선스로 작동합니다. 이 동작은 풀에서 XenServer 호스트에 라이선스를 부여한 후 Citrix 라이선스 서버가 실행 중인 호스트를 재부팅하면 라이선스 서버가 다시 시작될 때까지 해당 호스트에 유예 기간이 적용됨을 의미합니다.

Q: XenServer 에서 **Windows** 버전의 **Citrix** 라이선스 서버를 사용할 수 있습니까?

A: 네.

Q: Windows에 설치된 **Citrix** 라이선스 서버 소프트웨어에 **Citrix** 제품용 라이선스를 설치할 수 있습니까?

A: 예. Windows에 설치된 Citrix 라이선스 서버 소프트웨어를 사용하여 Citrix 제품에 라이선스를 부여할 수 있습니다. 자세한 내용은 [Citrix 제품 설명서](#) 웹 사이트의 [라이선스](#)를 참조하십시오.

XenServer 풀 라이선싱**Q: Citrix Hypervisor** 센터를 사용하는 모든 호스트에 라이선스를 적용하려면 어떻게 해야 하나요?

A: 라이선스를 적용하려면 다음 절차를 따르십시오.

1. 도구 메뉴에서 라이선스 매니저를 클릭합니다.
2. 라이선스를 부여할 풀 또는 호스트를 선택한 다음 라이선스 할당을 클릭합니다.
3. 라이선스 적용 대화 상자에서 호스트에 할당할 에디션 유형을 지정하고 라이선스 서버의 호스트 이름 또는 IP 주소를 입력합니다.

Q: Citrix Hypervisor 센터를 사용하지 않고 라이선스를 적용할 수 있습니까?

A: 예. xe CLI 를 사용할 수 있습니다. `host-apply-edition` 명령을 실행합니다. 예를 들어 호스트에 라이선스를 부여하려면 다음을 입력합니다.

```

1     xe host-apply-edition edition=enterprise-per-socket|standard-per-
      socket \
2
3     license-server-address=<license_server_address> host-uuid=<
      uuid_of_host> \
4
5     license-server-port=<license_server_port>
6 <!--NeedCopy-->
```

풀에 라이선스를 부여하려면 `pool-apply-edition` 명령을 사용합니다. 예를 들어 풀에 라이선스를 부여하려면 다음을 입력합니다.

```

1     xe pool-apply-edition edition=enterprise-per-socket|standard-per-
      socket \
2
3     license-server-address=<license_server_address> host-uuid=<
      uuid_of_host> \
4
5     license-server-port=<license_server_port>
6 <!--NeedCopy-->
```

Q: 호스트와 풀의 라이선스 상태를 확인하려면 어떻게 해야 하나요?

A: XenCenter 는 호스트 또는 풀의 라이선스 유형을 표시합니다.

호스트 또는 풀의 라이선스 유형을 보려면 트리 보기에서 해당 호스트 또는 풀을 선택합니다. XenCenter 는 해당 호스트 또는 풀의 제목 표시줄에 호스트 또는 풀 이름 다음에 라이선스 상태를 표시합니다.

호스트의 일반 탭으로 이동하여 라이선스 세부 정보 섹션에서 라이선스 유형을 찾을 수도 있습니다.

명령줄을 사용하여 호스트의 라이선스 유형을 찾으려면 풀에 있는 호스트의 콘솔에서 다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe host-license-view host\_uuid=<UUID> | grep sku\_marketing\_name
```

추가 정보

- XenServer 8 릴리스에 대한 자세한 내용은 [XenServer 8 릴리스 노트](#)를 참조하십시오.
- XenServer 8 제품 설명서에 액세스하려면 [XenServer 8 제품 설명서](#)를 참조하십시오.
- XenServer 제품에 대한 개요는 [기술 개요](#)를 참조하십시오.
- 지원 정보는 <https://xenserver.com/support>의 내용을 참조하십시오.

layout: doc

description: Install XenServer directly on a dedicated 64-bit x86 server. Set up XenCenter on a Windows system and connect it to your XenServer hosts.—

설치

XenServer 는 베어메탈 하드웨어에 직접 설치되므로 기본 운영 체제의 복잡성, 오버헤드 및 성능 병목 현상이 방지됩니다.

XenServer 는 Linux 커널에서 제공되는 장치 드라이버를 사용합니다. 따라서 XenServer 를 다양한 하드웨어 및 스토리지 장치에서 실행할 수 있습니다. 그러나 인증된 장치 드라이버를 사용해야 합니다. 자세한 내용은 [하드웨어 호환성 목록 \(HCL\)](#)을 참조하십시오.

중요:

XenServer 호스트는 전용 64 비트 x86 서버에 설치해야 합니다. XenServer 호스트와 함께 이중 부팅 구성으로 다른 운영 체제를 설치하지 마십시오. 이 구성은 지원되지 않습니다.

이 섹션은 주로 물리적 서버에 XenServer 호스트를 설치하려는 시스템 관리자를 대상으로 합니다. 설치 또는 업그레이드 프로세스를 안내하는 절차가 포함되어 있습니다. 또한 설치 중에 발생할 수 있는 문제 해결에 대한 정보와 추가 리소스를 안내합니다.

시작하기 전에

환경에 따라 호스트와 풀을 최신 버전의 XenServer 8 로 가져오는 데 사용하는 설치 방법이 다릅니다.

- 호스트 및 풀에 Citrix Hypervisor 8.2 누적 업데이트 1 이 이미 설치되어 있는 경우 [Citrix Hypervisor 8.2 누적 업데이트 1](#) 에서 업그레이드하십시오.
- XenServer 8 을 이미 설치한 경우 (미리 보기 기간 포함) 설치 ISO 에서 업그레이드하거나 업데이트할 수 없습니다. 대신 XenCenter 를 통해 최신 수준의 빈번한 업데이트를 적용하십시오. 자세한 내용은 [업데이트 적용](#) 을 참조하십시오.
- 호스트와 풀에서 이미 다른 버전의 XenServer 또는 Citrix Hypervisor 를 실행 중인 경우 이러한 버전에서의 업그레이드는 지원되지 않습니다. XenServer 8 을 새로 설치합니다.
- 호스트와 풀에 XenServer 를 처음으로 설치하는 경우 XenServer 8 을 새로 설치하십시오.

설치 방법

XenServer 8 은 다음 방법 중 하나로 설치할 수 있습니다.

새로 설치 XenServer 8 을 새로 설치하는 경우

- **XenServer 8** 설치 ISO 파일을 사용합니다. [XenServer 다운로드 페이지](#)에서 이 파일을 다운로드할 수 있습니다.
- XenServer 를 설치하기 전에 [시스템 요구 사항](#), [XenServer 라이선싱](#), [XenServer 및 XenCenter 설치](#)의 정보를 검토하십시오.

업그레이드 Citrix Hypervisor 8.2 누적 업데이트 1 에서 XenServer 8 로 업그레이드하는 경우:

- **XenServer 8** 설치 ISO 파일을 사용합니다. [XenServer 다운로드 페이지](#)에서 이 파일을 다운로드할 수 있습니다.
- XenServer 를 업그레이드하기 전에 [시스템 요구 사항](#), [XenServer 라이선스 부여](#) 및 [기존 버전에서 업그레이드](#)의 정보를 검토하십시오.

설치 관리자는 이전에 설치된 XenServer 버전을 감지하면 업그레이드할 수 있는 옵션을 제공합니다. 업그레이드 프로세스는 최초 설치 프로세스를 따르지만 몇 가지 설치 단계가 생략되며 네트워킹 구성, 시스템 시간 등을 포함한 기존 설정이 유지됩니다.

지원되지 않는 버전의 XenServer 또는 Citrix Hypervisor 에서 XenServer 8 로 직접 업그레이드할 수는 없습니다. 대신 새로 설치를 수행하십시오.

업데이트 XenServer 8 의 기존 설치에 잿은 업데이트 메커니즘을 통해 최신 업데이트를 받습니다. 자세한 내용은 [업데이트 적용](#) 을 참조하십시오.

지원되는 부팅 모드

XenServer 는 UEFI 또는 BIOS 부팅 모드를 사용하여 호스트를 부팅할 수 있도록 지원합니다. UEFI 보안 부팅은 현재 XenServer 호스트에서 사용할 수 없습니다.

참고:

BIOS 모드에서 XenServer 호스트를 부팅하는 기능은 이제 더 이상 사용되지 않습니다. 여전히 XenServer 8 호스트를 BIOS 부팅 모드로 설치할 수 있습니다. 하지만 이렇게 하면 XenServer 8 호스트를 향후 버전의 XenServer 로 업그레이드하지 못할 수 있습니다. UEFI 부팅 모드를 사용하여 XenServer 8 호스트를 설치하는 것이 좋습니다.

서버 부트 모드는 설치 프로세스를 시작하는 방법을 변경합니다. 설치 프로그램이 시작된 후 두 부트 모드의 설치 프로세스는 동일합니다.

XenServer 호스트 설치

이 절차를 통해 로컬 미디어에서 수동 설치를 수행할 수 있습니다. 네트워크 설치, 무인 설치 또는 SAN 에서의 부팅과 같은 다른 설치 유형에 대한 자세한 내용은 [기타 설치 시나리오](#)를 참조하십시오.

팁:

설치 과정에서 **F12** 키를 눌러 다음 화면으로 빠르게 이동합니다. **Tab** 키를 사용하여 요소 사이를 이동하고 **Space** 또는 **Enter** 키를 사용하여 선택합니다. 일반적인 도움말을 보려면 **F1** 키를 누릅니다.

XenServer 호스트를 설치하려면:

1. 보존하려는 모든 데이터를 백업합니다. XenServer 를 설치하면 설치에 사용하도록 선택한 모든 하드 드라이브에 있는 데이터가 덮어씌웁니다.
2. 설치 미디어에서 컴퓨터를 부팅합니다.
 - 부트 가능한 USB 에서 XenServer 호스트를 설치하려면:
 - a) XenServer 설치 ISO 에서 부팅 가능한 USB 를 만듭니다. 도구가 ISO 파일의 내용을 변경하지 않는지 확인합니다.
 - Linux 에서는 `dd` 명령을 사용하여 USB 에 ISO 를 쓸 수 있습니다. 예를 들어, `dd if=<path_to_source_iso> of=<path_to_destination_usb>`입니다.
 - Windows 에서는 Rufus 를 사용할 수 있습니다. **DD** 이미지 모드에서 쓰기를 선택해야 합니다. 이 옵션을 선택하지 않으면 Rufus 는 ISO 파일의 내용을 변경하여 부팅하지 못하게 할 수 있습니다.
 - b) 부팅 가능한 USB 드라이브를 대상 시스템에 삽입합니다.
 - c) 시스템을 다시 시작합니다.
 - d) 부팅 메뉴로 이동합니다.

e) USB 에서 시스템을 부팅하도록 설정을 변경합니다.

(필요한 경우 부팅 순서 변경에 대한 자세한 내용은 하드웨어 공급업체 설명서를 참조하십시오.)

• CD/DVD 에서 XenServer 호스트를 설치하려면:

a) XenServer 설치 ISO 파일을 CD/DVD 에 굽습니다.

b) 부팅 가능한 CD/DVD 를 대상 시스템의 CD/DVD 드라이브에 삽입합니다.

c) 시스템을 다시 시작합니다.

d) 부팅 메뉴로 이동합니다.

e) CD/DVD 에서 시스템을 부팅하도록 설정을 변경합니다.

(필요한 경우 부팅 순서 변경에 대한 자세한 내용은 하드웨어 공급업체 설명서를 참조하십시오.)

• 가상 미디어에서 XenServer 호스트를 설치하려면:

a) 시스템의 가상 콘솔로 이동합니다.

b) XenServer 설치 ISO 파일을 가상 미디어로 삽입합니다.

c) 시스템을 다시 시작합니다.

d) 부팅 메뉴로 이동합니다.

e) 가상 미디어에서 시스템을 부팅하도록 설정을 변경합니다.

(필요한 경우 부팅 순서 변경에 대한 자세한 내용은 하드웨어 공급업체 설명서를 참조하십시오.)

• 네트워크 설치에 대한 자세한 내용은 [기타 설치 시나리오](#)를 참조하십시오.

3. 초기 부팅 메시지와 **XenServer** 시작 화면 다음에 설치할 키 맵 (키보드 레이아웃) 을 선택합니다.

참고:

System Hardware(시스템 하드웨어) 경고 화면이 표시되고 시스템에서 하드웨어 가상화 지원 기능이 제공되면 하드웨어 제조업체에 대한 BIOS 업그레이드가 있는지 확인하십시오.

4. **XenServer** 설치 시작 화면에서 XenServer 는 다음과 같은 옵션을 제공합니다.

• 장치 드라이버를 로드하려면 **<F9>** 키를 누릅니다.

XenServer 에는 대부분의 최신 서버 하드웨어 구성을 지원하는 광범위한 드라이버 모음이 포함되어 있습니다. 하지만 XenServer 설치를 수행하려면 드라이버 디스크 (보조 팩의 일종) 를 적용해야 할 수도 있습니다. 추가 필수 장치 드라이버가 제공된 경우 F9 키를 누릅니다. 설치 프로그램이 필요한 드라이버를 로드하는 과정을 안내합니다.

경고:

설치 프로세스의 이 시점에서는 다른 유형의 보조 팩을 설치할 수 없습니다. 설치 과정이 끝날 무렵에 추가 드라이버 디스크와 함께 설치할 수 있습니다.

- 고급 스토리지 클래스를 설정하려면 **<F10>** 키를 누릅니다.

네트워크 인프라에서 필요한 구성을 완료한 경우 소프트웨어 FCoE(더 이상 사용되지 않음) 에서 부팅하도록 XenServer 설치를 구성할 수 있습니다. F10 을 누르고 화면에 표시된 지침에 따라 소프트웨어 FCoE 를 설정합니다. 자세한 내용은 [기타 설치 시나리오](#)를 참조하십시오.

이 페이지에서 필요한 단계를 모두 완료한 후 확인을 선택하여 계속 진행하십시오.

5. 스크롤하여 XenServer EUA(최종 사용자 계약) 를 읽어보십시오. 계속하려면 **EUA** 수락을 선택합니다.

EUA 를 수락하지 않기로 선택하면 설치를 계속할 수 없습니다.

6. 목록에서 적절한 작업을 선택합니다. 이 목록에는 항상 다음이 포함됩니다.

- 새로 설치 수행: 새로 설치를 계속하려면 이 옵션을 선택합니다.

서버 상태에 따라 다음 옵션도 표시될 수 있습니다.

- 업그레이드: 설치 프로그램이 이전에 설치된 XenServer 또는 Citrix Hypervisor 버전을 감지하면 업그레이드 옵션을 제공합니다. XenServer 호스트 업그레이드에 대한 자세한 내용은 [기존 버전에서 업그레이드](#)를 참조하십시오.
- 복원: 설치 프로그램이 이전에 만든 백업 설치를 감지하면 백업에서 XenServer 를 복원하는 옵션을 제공합니다.

원하는 옵션을 선택하고 **OK(확인)** 를 선택하여 작업을 계속합니다.

7. 로컬 하드 디스크가 여러 개인 경우 설치할 주 디스크를 선택합니다. 확인을 선택합니다.

8. 가상 머신 스토리지로 사용할 디스크를 선택합니다. **F5** 키를 눌러 특정 디스크에 대한 정보를 확인합니다. 확인을 선택합니다.

9. 모두 512 바이트 블록이 있는 디스크를 선택한 경우 씬 프로비저닝을 사용하여 사용 가능한 스토리지 사용을 최적화할 수 있습니다. 호스트의 로컬 SR 을 VM VDI 의 로컬 캐싱에 사용할 수 있도록 하려면 씬 프로비저닝 활성화를 선택합니다. 로컬 캐싱이 제대로 작동하려면 Citrix Virtual Desktops 및 DaaS 사용자가 이 옵션을 선택하는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 [저장소](#)를 참조하십시오.

참고:

기본 4KB 인 디스크를 선택한 경우 가상 컴퓨터 스토리지는 대형 디스크 블록 크기에 맞게 자동으로 구성됩니다.

OK(확인) 를 선택하여 작업을 계속합니다.

10. 설치 미디어 원본을 선택합니다.

- USB, CD 또는 가상 미디어에서 설치하려면 로컬 미디어를 선택합니다.
- 네트워크에서 설치하려면 **HTTP**, **FTP** 또는 **NFS** 를 선택합니다.

OK(확인) 를 선택하여 작업을 계속합니다.

11. 이전 단계에서 HTTP, FTP 또는 NFS 를 선택한 경우 설치 프로그램이 XenServer 설치 미디어 파일에 연결할 수 있도록 네트워킹을 설정하십시오.

- a) 컴퓨터에 NIC 가 여러 개 있는 경우 XenServer 설치 미디어 파일 액세스에 사용할 NIC 를 하나 선택합니다. **OK(확인)** 를 선택하여 작업을 계속합니다.
- b) **Automatic configuration (DHCP)(자동 구성 (DHCP))** 을 선택하여 DHCP 를 통해 NIC 를 구성하거나 Static configuration(정적 구성) 을 선택하여 NIC 를 수동으로 구성합니다. 정적 구성을 선택하는 경우 해당하는 세부 정보를 입력합니다.
- c) VLAN 네트워크에 설치 미디어가 있는 경우 VLAN ID 를 제공합니다.
- d) **HTTP** 또는 **FTP** 를 선택하는 경우 HTTP 또는 FTP 저장소의 URL 및 사용자 이름과 암호 (해당되는 경우) 를 제공하라는 메시지가 표시됩니다.

NFS 를 선택하는 경우 NFS 공유에 대한 경로 및 서버를 제공합니다.
- e) **OK(확인)** 를 선택하여 작업을 계속합니다.

NFS, FTP 또는 HTTP 에서 설치 미디어를 설정하는 방법에 대한 자세한 내용은 [기타 설치 시나리오](#)를 참조하십시오.

12. 설치 미디어의 무결성을 확인할지 여부를 지정합니다. **Verify installation source(설치 원본 확인)** 를 선택한 경우 패키지의 SHA256 체크섬이 계산되어 알려진 값과 일치하는지 확인됩니다. 확인 작업은 다소 시간이 걸릴 수 있습니다. 원하는 옵션을 선택하고 **OK(확인)** 를 선택하여 작업을 계속합니다.
13. XenCenter 가 XenServer 호스트에 연결하는 데 사용할 루트 암호를 설정하고 확인합니다. 또한 이 암호와 사용자 이름 “root” 는 시스템 구성 콘솔 **xsconsole** 에 로그인하는 데 사용됩니다.

참고:

XenServer 루트 암호에는 ASCII 문자만 포함되어야 합니다.

14. XenCenter 가 호스트에 연결하고 호스트를 관리하는 데 사용하는 기본 관리 인터페이스를 설정합니다.
컴퓨터에 NIC 가 여러 개 있는 경우 관리에 사용할 NIC 를 선택합니다. **OK(확인)** 를 선택하여 작업을 계속합니다.
15. 다음 옵션을 사용하여 관리 인터페이스를 구성합니다.

- DHCP 를 사용하여 NIC 를 구성하려면 자동 구성 (**DHCP**) 을 선택합니다.
- 정적 구성을 선택하여 NIC 를 수동으로 구성합니다. IP 주소, 서브넷 마스크, 게이트웨이를 제공합니다.
- VLAN 네트워크에서 관리 인터페이스를 사용하려면 **VLAN** 사용을 선택합니다. VLAN ID 를 입력합니다.

참고:

폴의 일부가 되려면 XenServer 호스트에 정적 IP 주소가 있거나 DNS 주소를 지정할 수 있는 기능이 있어야 합니다. DHCP 를 사용할 때는 정적 DHCP 예약 정책이 적용되어 있는지 확인합니다.

16. 호스트 이름과 DNS 구성을 지정합니다.
 - a) 호스트 이름 구성 섹션에서 다음 옵션 중 하나를 선택합니다.
 - **DHCP** 를 통해 자동 설정을 선택하여 DHCP 서버가 IP 주소와 함께 호스트 이름을 제공하도록 합니다.
 - 호스트 이름을 직접 정의하려면 수동 지정을 선택합니다. 제공된 필드에 서버의 호스트 이름을 입력합니다.

참고:

호스트 이름을 수동으로 지정하는 경우 *FQDN*(정규화된 도메인 이름) 이 아닌 짧은 호스트 이름을 입력합니다. FQDN 을 입력하면 외부 인증이 실패하거나 XenServer 호스트가 Active Directory 에 다른 이름으로 추가될 수 있습니다.

a) **DNS** 구성 섹션에서 다음 옵션 중 하나를 선택합니다.

- DHCP 를 사용하여 네임 서비스 구성을 가져오려면 **DHCP** 를 통해 자동 설정을 선택합니다.
- DNS 서버를 직접 정의하려면 수동 지정을 선택합니다. 제공된 필드에 기본 (필수), 보조 (선택) 및 3 차 (선택) DNS 서버의 IP 주소를 입력합니다.

OK(확인) 를 선택하여 작업을 계속합니다.

17. 지역 및 도시별로 표준 시간대를 선택합니다. 원하는 로캘의 첫 글자를 입력하여 이 문자로 시작하는 첫 번째 항목으로 이동할 수 있습니다. **OK(확인)** 를 선택하여 작업을 계속합니다.

18. XenServer 호스트에서 현지 시간을 결정하는 방법을 지정합니다. XenServer 는 다음과 같은 옵션을 제공합니다.

- **NTP** 사용: NTP 프로토콜을 사용하여 서버 시간을 설정하려면 이 옵션을 선택합니다. 다음 화면에서 다음 방법 중 하나로 구성합니다.
 - 네트워크에서 NTP 서버 호스트 이름 또는 IP 주소를 제공하도록 **DHCP** 서버에서 **NTP** 구성을 선택합니다.
 - NTP 서버 이름 또는 IP 주소를 하나 이상 수동으로 입력합니다.

OK(확인) 를 선택하여 작업을 계속합니다.

- 수동 시간 입력: 날짜와 시간을 수동으로 설정하려면 이 옵션을 선택합니다.

다음 화면에서 현재 시간을 UTC 로 입력합니다.

OK(확인) 를 선택하여 작업을 계속합니다.

참고:

XenServer 에서는 서버의 시간 설정을 UTC 단위의 현재 시간으로 가정합니다.

OK(확인) 를 선택하여 작업을 계속합니다.

19. **Install XenServer(XenServer 설치)** 를 선택합니다.

설치 프로세스가 시작됩니다. 이 프로세스는 몇 분 정도 걸릴 수 있습니다.

20. 다음 화면에서 보조 팩 (드라이버 디스크 포함) 을 설치할지 묻는 메시지가 표시됩니다.

참고:

초기 설치 중에 드라이버 디스크를 이미 로드한 경우 드라이버를 디스크에 설치할 수 있도록 드라이버 디스크를 다시 삽입하라는 메시지가 표시될 수 있습니다. 이때 드라이버 디스크를 다시 삽입하여 XenServer 인스턴스에 새 드라이버가 포함되어 있는지 확인합니다.

- 하드웨어 공급업체에서 제공하는 보조 팩 또는 드라이버 디스크를 설치하려면 예를 선택합니다.
 - a) 보조 팩을 삽입하라는 메시지가 표시됩니다. XenServer 설치 미디어를 꺼내고 보조 팩 미디어를 넣습니다.
 - b) **OK(확인)** 를 선택합니다.
 - c) **Use media(미디어 사용)** 를 선택하여 설치를 계속합니다.
 - d) 설치할 각 팩에 대해 반복합니다.
- 보조 팩을 설치하지 않으려면 아니요를 선택합니다.

설치 프로세스가 완료됩니다. 이 프로세스는 몇 분 정도 걸릴 수 있습니다.

21. 설치 완료 화면이 표시되면 설치 미디어를 꺼냅니다 (USB 또는 CD 로 설치하는 경우).

22. 확인을 선택하여 호스트를 재부팅합니다.

호스트가 재부팅되면 XenServer 에 시스템 구성 콘솔인 **xsconsole** 이 표시됩니다. **xsconsole** 에서 로컬 셸 (shell) 에 액세스하려면 **Alt+F3** 을 누릅니다. **xsconsole** 로 돌아가려면 **Alt+F1** 을 누릅니다.

참고:

표시된 IP 주소를 기록해 둡니다. XenCenter 를 XenServer 호스트에 연결할 때 이 IP 주소를 사용합니다.

Citrix Hypervisor 센터 설치

XenCenter 는 네트워크를 통해 XenServer 호스트에 연결할 수 있는 Windows 컴퓨터에 설치해야 합니다. 이 시스템에 .NET 프레임워크 버전 4.8 이상이 설치되어 있는지 확인하십시오.

Citrix Hypervisor 센터 설치하려면:

1. [XenServer 다운로드 페이지](#)에서 최신 버전의 XenCenter 용 설치 관리자를 다운로드합니다.
2. 설치 프로그램 **.msi** 파일을 실행합니다.
3. 설치 마법사의 지시에 따라 기본 대상 폴더를 수정한 다음 XenCenter 를 설치할 수 있습니다.

XenCenter 사용에 대한 자세한 내용은 [XenCenter 설명서](#)를 참조하십시오.

XenCenter 를 XenServer 호스트에 연결

XenCenter 를 XenServer 호스트에 연결하려면:

1. Citrix Hypervisor 센터를 시작합니다. 프로그램이 홈 탭으로 열립니다.
2. **Add New Server(새 서버 추가)** 아이콘을 클릭합니다.
3. **Server(서버)** 필드에 XenServer 호스트의 IP 주소를 입력합니다. XenServer 설치 중에 설정한 루트 사용자 이름과 암호를 입력합니다. 추가를 클릭합니다.

4. 호스트를 처음 추가할 때에는 **Save and Restore Connection State**(연결 상태 저장 및 복원) 대화 상자가 나타납니다. 이 대화 상자에서 호스트 연결 정보를 저장하고 호스트 연결을 자동으로 복원하는 기본 설정을 지정할 수 있습니다.

나중에 기본 설정을 변경하려면 XenCenter 기본 메뉴에서 도구를 선택한 다음 옵션을 선택하면 됩니다. **Options**(옵션) 대화 상자가 열립니다. **Save and Restore**(저장 및 복원) 탭을 선택하고 기본 설정을 지정합니다. **OK**(확인) 를 클릭하여 변경 내용을 저장합니다.

XenServer 호스트에 라이선스를 부여합니다

새로 설치한 XenServer 호스트는 라이선스 없이 평가판에서 실행할 수 있습니다. 이 버전은 풀 크기를 제한하며 XenCenter 를 통한 롤링 풀 업그레이드를 허용하지 않습니다. 자세한 내용은 <http://www.xenserver.com/editions> 항목을 참조하십시오.

XenServer 호스트에 라이선스를 부여하는 방법에 대한 자세한 내용은 [XenServer 라이선스 부여](#)를 참조하십시오.

layout: doc

h3InToc: true

description: Configure your servers to enable PXE booting of XenServer host installations, boot from SAN, or unattended installation.—

기타 설치 시나리오

XenServer 는 표준 수동 설치 프로세스 외에도 다음과 같은 다양한 유형의 설치를 수행할 수 있는 기능을 제공합니다.

- PXE 부트를 사용한 네트워크 설치
- 무인 설치
- SAN 에서 부팅하도록 호스트 설정
- 호스트 다중 경로 지정 구성

지원되는 부팅 모드

XenServer 는 UEFI 또는 BIOS 부팅 모드를 사용하여 호스트를 부팅할 수 있도록 지원합니다. UEFI 보안 부팅은 현재 XenServer 호스트에서 사용할 수 없습니다.

참고:

BIOS 모드에서 XenServer 호스트를 부팅하는 기능은 이제 더 이상 사용되지 않습니다. 여전히 XenServer 8 호스트 를 BIOS 부팅 모드로 설치할 수 있습니다. 하지만 이렇게 하면 XenServer 8 호스트를 향후 버전의 XenServer 로 업그레이드할 수 없습니다.

레이드하지 못할 수 있습니다. UEFI 부팅 모드를 사용하여 XenServer 8 호스트를 설치하는 것이 좋습니다.

서버 부팅 모드는 설치 프로세스를 시작하는 방법을 변경합니다. 설치 프로그램이 시작된 후 두 부팅 모드의 설치 프로세스는 동일합니다.

XenServer 호스트를 업그레이드할 때 업그레이드가 초기 설치와 동일한 부팅 모드를 사용하는지 확인하십시오.

네트워크 설치

설치하려는 서버에 PXE 부팅 가능 이더넷 카드가 있는 경우 이 기능을 사용하여 PXE 부팅과 함께 네트워크 설치를 수행할 수 있습니다.

PXE 부트를 사용하여 네트워크에서 설치하려면 다음 단계를 거쳐야 합니다.

- 설치 프로그램 파일을 TFTP 서버에 복사하고 PXE 부트 설치를 위해 TFTP 및 DHCP 서버를 구성합니다. 이 작업을 수행하는 방법은 부팅 모드 (BIOS 또는 UEFI) 에 따라 다릅니다.
- NFS, FTP 또는 HTTP 에서 설치 미디어를 호스팅합니다. TFTP 서버에서는 설치 프로그램 파일만 액세스할 수 있습니다. 서버에 설치할 XenServer 파일은 NFS, FTP 또는 HTTP 서버에서 호스팅됩니다. 또는 PXE 부팅을 통해 설치를 시작한 후 대상 서버에 호스팅된 로컬 미디어에서 설치를 완료할 수 있습니다.
- 무인 설치를 위한 응답 파일을 생성합니다. 대신 유인 설치를 선택하고 설치 프로그램을 수동으로 단계별로 실행할 수 있습니다.
- 설치 프로세스를 시작합니다.

참고:

태그가 지정된 VLAN 네트워크에서는 PXE 부팅이 지원되지 않습니다. PXE 부팅에 사용하는 VLAN 네트워크에 태그가 지정되지 않았는지 확인합니다.

TFTP 및 DHCP 서버를 구성합니다

XenServer 설치 미디어를 설정하기 전에 TFTP 및 DHCP 서버를 구성합니다. 다음 섹션에는 BIOS 또는 UEFI 를 사용하여 PXE 부팅을 위해 TFTP 서버를 구성하는 방법에 대한 정보가 포함되어 있습니다. 일반적인 설치 절차에 대해서는 공급업체 설명서를 참조하십시오.

BIOS 를 사용하여 PXE 부팅이 가능하도록 TFTP 서버를 구성합니다

참고:

BIOS 모드에서 XenServer 호스트를 부팅하는 기능은 이제 더 이상 사용되지 않습니다. UEFI 부팅 모드를 사용하여 XenServer 8 호스트를 설치하는 것이 좋습니다.

TFTP 서버에서 설치 프로그램 파일을 호스팅하고 BIOS 부팅 모드로 PXE 부팅을 활성화하도록 TFTP 서버를 구성합니다. 이 구성은 설치 프로세스를 시작하는 데 사용됩니다.

1. TFTP 루트 디렉터리 (예: /tftpboot) 에서 `xenserver` 라는 디렉터리를 생성합니다.
2. XenServer 설치 미디어에서 설치 미디어의 `/boot/pxelinux` 디렉터리에 있는 `mboot.c32` 및 `pxelinux.0` 파일을 TFTP 루트 디렉터리로 복사합니다.

참고:

동일한 소스 (예: 동일한 XenServer 설치 ISO) 의 `mboot.c32` 및 `pxelinux.0` 파일을 사용하는 것이 좋습니다.

3. XenServer 설치 미디어에서 파일을 TFTP 서버의 새 `xenserver` 디렉터리로 복사합니다.

- 루트 디렉터리의 `install.img`
- `/boot` 디렉터리의 `vmlinuz`
- `/boot` 디렉터리의 `xen.gz`

4. TFTP 루트 디렉터리 (예: /tftpboot) 에서 `pxelinux.cfg` 라는 디렉토리를 만듭니다.

5. `pxelinux.cfg` 디렉터리에서 `default` 라는 구성 파일을 만듭니다.

이 파일의 내용은 PXE 부트 환경을 구성하는 방법과 서버에 적합한 값에 따라 달라집니다.

- 예: 무인 설치 이 예제 구성은 지정된 URL 의 응답 파일을 사용하여 무인 설치를 수행합니다.

```

1      default xenserver-auto
2      label xenserver-auto
3          kernel mboot.c32
4          append xenserver/xen.gz dom0_max_vcpus=1-16 \
5              dom0_mem=max:8192M com1=115200,8n1 \
6              console=com1,vga --- xenserver/vmlinuz \
7              console=hvc0 console=tty0 \
8              answerfile=<http://pxehost.example.com/
9                  answer_file> \
9              answerfile_device=<device> \
10             install --- xenserver/install.img
11     <!--NeedCopy-->

```

참고:

응답 파일을 검색하는 데 사용할 네트워크 어댑터를 지정하려면 `answerfile_device=ethX` 또는 `answerfile_device=MAC` 매개 변수를 포함하고 이더넷 장치 번호나 장치의 MAC 주소를 지정합니다.

응답 파일 사용에 대한 자세한 내용은 무인 설치용 응답 파일 만들기를 참조하십시오.

- 예: 수동 설치 이 예제 컨피그레이션은 TFTP 서버에서 부팅되는 설치를 시작하며 수동 응답이 필요합니다.

```

1      default xenserver
2      label xenserver
3          kernel mboot.c32
4          append xenserver/xen.gz dom0_max_vcpus=1-16 \

```

```

5     dom0_mem=max:8192M com1=115200,8n1 \
6     console=com1,vga --- xenserver/vmlinuz \
7     console=hvc0 console=tty0 \
8     --- xenserver/install.img
9 <!--NeedCopy-->

```

PXE 구성 파일 내용에 대한 자세한 내용은 [SYSLINUX](#) 웹 사이트를 참조하십시오.

다음 단계: NFS, FTP 또는 HTTP 에서 설치 미디어를 호스팅합니다. TFTP 및 DHCP 서버 외에도 서버에 설치된 XenServer 파일을 저장할 NFS, FTP 또는 HTTP 서버가 필요합니다.

UEFI 를 사용하여 **PXE** 부팅이 가능하도록 **TFTP** 서버를 구성합니다. TFTP 서버에서 설치 프로그램 파일을 호스팅하고 UEFI 부팅 모드로 PXE 부팅을 활성화하도록 DHCP 및 TFTP 서버를 구성합니다. 이 구성은 설치 프로세스를 시작하는 데 사용됩니다.

1. TFTP 루트 디렉터리 (예: /tftpboot) 에서 `EFI/xenserver` 라는 디렉토리를 만듭니다.
2. XenServer 설치 미디어에서 TFTP 서버의 새 `EFI/xenserver` 디렉터리로 다음 파일을 복사합니다.

- /EFI/xenserver 디렉터리의 `grubx64.efi`
- 루트 디렉터리의 `install.img`
- /boot 디렉터리의 `vmlinuz`
- /boot 디렉터리의 `xen.gz`

3. /EFI/xenserver/grubx64.efi 를 부팅 파일로 제공하도록 DHCP 서버를 구성합니다.
4. TFTP 서버의 `EFI/xenserver` 디렉터리에서 `grub.cfg` 파일을 생성합니다.

이 파일의 내용은 PXE 부트 환경을 구성하는 방법과 서버에 적합한 값에 따라 달라집니다.

- 예: 무인 설치 이 예제 구성은 지정된 URL 의 응답 파일을 사용하여 무인 설치를 수행합니다.

```

1  menuentry "XenServer Install (serial)" {
2
3      multiboot2 /EFI/xenserver/xen.gz dom0_max_vcpus=1-16
4          dom0_mem=max:8192M com1=115200,8n1 console=com1,vga
5          module2 /EFI/xenserver/vmlinuz console=hvc0 console=tty0
6          answerfile_device=eth0 answerfile=http://<ip_address
7          >/<path_to_answer_file> install
8          module2 /EFI/xenserver/install.img
9      }
10 <!--NeedCopy-->

```

참고:

응답 파일을 검색하는 데 사용할 네트워크 어댑터를 지정하려면 `answerfile_device=ethX` 또

는 `answerfile_device=MAC` 매개 변수를 포함하고 이더넷 장치 번호나 장치의 MAC 주소를 지정합니다.

응답 파일 사용에 대한 자세한 내용은 무인 설치용 응답 파일 만들기를 참조하십시오.

- 예: 수동 설치 이 예제 컨피그레이션은 TFTP 서버에서 부팅되는 설치를 시작하며 수동 응답이 필요합니다.

```

1  menuentry "XenServer Install (serial)" {
2
3      multiboot2 /EFI/xenserver/xen.gz dom0_max_vcpus=1-16
          dom0_mem=max:8192M com1=115200,8n1 console=com1,vga
4      module2 /EFI/xenserver/vmlinuz console=hvc0 console=tty0
5      module2 /EFI/xenserver/install.img
6  }
7
8  <!--NeedCopy-->

```

다음 단계: NFS, FTP 또는 HTTP 에서 설치 미디어를 호스팅합니다. TFTP 및 DHCP 서버 외에도 서버에 설치된 XenServer 파일을 저장할 NFS, FTP 또는 HTTP 서버가 필요합니다.

NFS, FTP 또는 HTTP 에서 설치 미디어를 호스팅합니다

TFTP 서버는 설치 프로그램을 시작하는 데 필요한 파일을 호스팅하지만 설치할 파일은 NFS, FTP 또는 HTTP 서버에서 호스팅됩니다.

NFS, FTP 또는 HTTP 에서 호스팅되는 파일을 사용하여 서버의 로컬 미디어에서 시작된 설치를 완료할 수도 있습니다.

1. HTTP, FTP 또는 NFS 서버에서 HTTP, FTP 또는 NFS 를 통해 XenServer 설치 미디어를 내보낼 수 있는 디렉터리를 생성합니다.
2. XenServer 설치 미디어의 전체 내용을 HTTP, FTP 또는 NFS 서버에서 새로 만든 디렉터리로 복사합니다. 이 디렉터리가 설치 저장소가 됩니다.

참고:

XenServer 설치 미디어를 복사할 때 `.treeinfo` 파일을 새로 만든 디렉터리에 복사했는지 확인해야 합니다.

IIS 를 사용하여 설치 미디어를 호스팅하는 경우 IIS 에서 설치 ISO 를 추출하기 전에 IIS 에서 이중 이스케이프를 사용하도록 설정해야 합니다.

다음 단계:

- 무인 설치를 완료하는 경우: 무인 설치를 위한 응답 파일을 만드십시오.
- PXE 부트를 사용하여 수동 설치를 시작하는 경우: 네트워크 설치를 시작하십시오.

무인 설치를 위한 응답 파일 생성

무인 설치를 수행하려면 XML 응답 파일을 만듭니다.

`installation`이라는 루트 노드 내에 모든 노드를 포함합니다. 응답 파일을 만들 때는 응답 파일 참조를 참조하십시오.

다음은 응답 파일 예제입니다.

```

1 <?xml version="1.0"?>
2   <installation srtype="ext">
3     <primary-disk>sda</primary-disk>
4     <guest-disk>sdb</guest-disk>
5     <guest-disk>sdc</guest-disk>
6     <keymap>us</keymap>
7     <root-password>mypassword</root-password>
8     <source type="url">http://pxehost.example.com/xenserver/</
   source>
9     <script stage="filesystem-populated" type="url">
10      http://pxehost.example.com/myscripts/post-install-script
11    </script>
12    <admin-interface name="eth0" proto="dhcp" />
13    <timezone>Europe/London</timezone>
14  </installation>
15 <!--NeedCopy-->

```

다음 단계: 네트워크 설치를 시작합니다.

응답 파일을 사용한 자동 업그레이드 응답 파일을 적절히 변경하여 자동 업그레이드를 수행할 수도 있습니다.

1. `installation` 요소의 `mode` 속성을 `upgrade`로 설정합니다.
2. `existing-installation` 요소와 함께 기존 설치가 상주하는 디스크를 지정합니다.
3. `primary-disk` 및 `guest-disk` 요소는 지정되지 않은 상태로 둡니다.

예:

```

1 <?xml version="1.0"?>
2 <installation mode="upgrade">
3   <existing-installation>sda</existing-installation>
4   <source type="url">http://pxehost.example.com/xenserver/</source>
5   <script stage="filesystem-populated" type="url">
6     http://pxehost.example.com/myscripts/post-install-script
7   </script>
8 </installation>
9 <!--NeedCopy-->

```

답변 파일 참조 다음은 요소에 대한 요약입니다. 달리 명시되어 있지 않는 한 모든 노드 값은 텍스트여야 합니다. 요소가 필수 요소인지 여부도 나와 있습니다.

<installation> 필수 여부 예

설명: 다른 모든 요소를 포함하는 루트 요소입니다.

속성:

srtype

`srtype` 특성은 다음 값 중 하나를 가질 수 있습니다. `lvm`, `ext` 또는 `xf`s

- `lvm` - 로컬 스토리지 유형을 LVM 으로 설정합니다.
- `ext` - 로컬 스토리지 유형을 EXT4 로 설정합니다. 이렇게 하면 Citrix Virtual Desktops 의 로컬 캐싱이 제대로 작동할 수 있습니다. 자세한 내용은 [저장소](#)를 참조하십시오.
- `xf`s - 로컬 스토리지 유형을 XFS 로 설정합니다. 또한 이 옵션을 사용하면 논리적 블록 크기가 512 바이트가 아니어도 4KB 의 물리적 블록이 포함된 로컬 스토리지 장치를 생성할 수 있습니다.

신 프로비저닝을 활성화하려는 경우 `srtype` 특성을 `ext` 또는 `xf`s(으) 로 지정할 수 있습니다. `srtype` 특성을 지정하지 않는 경우 `srtype`의 기본값은 `lvm`입니다. `srtype` 특성을 지정하지 않고 응답 파일에서 로컬 스토리지용으로 4KB 네이티브 디스크를 구성한 경우 기본값은 `xf`s입니다.

참고:

로컬 LVM 또는 로컬 EXT3/EXT4 스토리지 유형은 4KB 물리적 블록과 함께 사용할 수 없습니다. 4KB 의 물리적 블록을 구성하는 동안 `srtype` 특성에 대해 `lvm` 또는 `ext`을 (를) 지정하려고 하면 응답 파일 구성이 호환되지 않는 것으로 거부됩니다.

mode

업그레이드할 설치 유형을 변경하려면 `upgrade` 값을 사용하여 `mode` 속성을 지정합니다. 이 속성을 지정하지 않으면 설치 프로그램이 새로 설치하고 서버의 기존 데이터를 덮어씁니다.

<driver-source> 필수 여부 예

설명: 설치 프로그램이 로드하고 기본 저장소 설치 후에 포함할 장치 드라이버가 들어 있는 보조 팩의 소스입니다.

속성: 없음

<primary-disk> 필수 여부 예

참고:

업그레이드 시나리오에서는 더 이상 사용되지 않습니다.

설명: 제어 도메인이 설치된 스토리지 디바이스의 이름입니다. 이 요소는 수동 설치 프로세스의 주 디스크 선택 단계에서 선택한 항목과 동일합니다.

속성: 가능한 값 `yes` 및 `no`을 사용하여 `guest-storage` 속성을 지정할 수 있습니다.

예: `<primary-disk guest-storage="no">sda</primary-disk>`

기본값은 `yes`입니다. `no`를 지정하면 스토리지 저장소가 만들어지지 않는 설치 시나리오를 자동화할 수 있습니다. 이 경우 게스트 디스크 키를 지정하지 마십시오.

<guest-disk> 필수 여부 아니요

설명: 게스트를 저장하는 데 사용할 스토리지 디바이스의 이름입니다. 각 추가 디스크에 대해 이러한 요소 중 하나를 사용합니다.

속성: 없음

<ntp> 필수 여부 예

설명: NTP 서버의 소스를 지정합니다. <ntp>요소가 지정되지 않은 경우 기본값은 if <ntp-server>가, 지정dhcp된 경우 DHCP를 **manual** 사용하는 경우 그렇지 않은 경우 **default**입니다.

속성:

source 속성은 **dhcp**, **default**, **manual** 또는 **none** 값 중 하나를 가질 수 있습니다.

- **dhcp** - DHCP의 NTP 서버 사용
- **default** - 기본 NTP 서버 사용
- **manual** - 제공된 NTP 서버 사용. 이 경우 하나 이상의 항목을 <ntp-server> 지정해야 합니다.
- **none** - NTP가 비활성화됨

인 경우 **source**, **dhcp**, **default** 또는 **none**를 지정하지 <ntp-server>하십시오.

<ntp-server> 필수 여부 아니요

설명: 하나 이상의 NTP 서버를 지정합니다. 요소 및 속성 **manual**에만 사용됩니다 **ntp**.

속성: 없음

<keymap> 필수 여부 아니요

설명: 설치 중에 사용할 키 맵의 이름입니다. <keymap>us</keymap> 이 요소의 값을 지정하지 않으면 기본값 **us**이 고려됩니다.

속성: 없음

<root-password> 필수: 아니요

설명: XenServer 호스트에 필요한 루트 암호입니다. 암호를 제공하지 않으면 호스트를 처음 부팅할 때 프롬프트가 표시됩니다.

속성: **hash** 또는 **plaintext**인 **type**를 지정할 수 있습니다.

예:

```
1 <root-password type="hash">hashedpassword</root-password>
2 <!--NeedCopy-->
```

해시된 값은 `crypt(3)`에서 `glibc`가 지원하는 모든 해시 유형을 사용할 수 있습니다. 기본 해시 유형은 SHA-512입니다.

다음 Python 코드를 사용하여 응답 파일에 포함할 해시된 암호 문자열을 생성할 수 있습니다.

```
1 python -c 'import crypt; print(crypt.crypt("mypasswordhere", crypt.
    mksalt(crypt.METHOD_SHA512)))'
2 <!--NeedCopy-->
```

<source> 필수: 예

설명: 업로드된 XenServer 설치 미디어 또는 보조 팩의 위치입니다. 이 요소는 여러 번 발생할 수 있습니다.

속성: `type` 속성의 값은 `url`, `nfs`, 또는 `local` 중 하나일 수 있습니다.

값이 `local`이면 요소를 비워 둡니다. 예를 들면 다음과 같습니다.

```
1 <source type="url">http://server/packages</source>
2 <source type="local" />
3 <source type="nfs">server:/packages</source>
4 <!--NeedCopy-->
```

<script> 필수: 아니요

설명: 설치 후 스크립트가 있는 위치입니다.

속성:

`stage` 속성은 `filesystem-populated`, `installation-start`, 또는 `installation-complete` 값 중 하나를 가질 수 있습니다.

- `filesystem-populated` 값을 사용하면 루트 파일 시스템이 마운트 해제되기 직전에 스크립트가 실행됩니다 (예: 설치/업그레이드 후, 이미 빌드된 `initrds` 등). 이 스크립트는 루트 파일 시스템의 탑재 지점을 인수로 수신합니다.
- 값 `installation-start`을 사용하면 기본 설치 시퀀스를 시작하기 전에 스크립트가 실행되지만 설치 프로그램이 초기화되고 모든 드라이버를 로드하고 응답 파일을 처리한 후에 스크립트가 실행됩니다. 스크립트는 인수를 수신하지 않습니다.
- `installation-complete` 값을 사용하면 설치 프로그램이 모든 작업을 완료한 후에 스크립트가 실행됩니다 (따라서 루트 파일 시스템이 마운트 해제됩니다). 스크립트는 설치가 성공적으로 완료되면 값이 0 인 인수를 받고, 어떤 이유로든 설치가 실패하면 0 이 아닌 인수를 받습니다.

`type` 속성은 `url`, `nfs`, 또는 `local` 값 중 하나를 가질 수 있습니다.

값이 `url` 또는 `nfs`이면 PCDATA의 URL 또는 NFS 경로를 입력합니다. 값이 `local`이면 PCDATA를 비워 둡니다. 예를 들면 다음과 같습니다.

```
1 <script stage="filesystem-populated" type="url">
2     http://prehost.example.com/post-install-script
```

```
3 </script>
4 <script stage="installation-start" type="local">
5     file:///scripts/run.sh
6 </script>
7 <script stage="installation-complete" type="nfs">
8     server:/scripts/installation-pass-fail-script
9 </script>
10 <!--NeedCopy-->
```

참고:

로컬 파일을 사용하는 경우 경로가 절대 경로인지 확인합니다. 이는 일반적으로 `file://` 접두사 뒤에 또 다른 슬래시가 오고 스크립트의 전체 경로가 이어진다는 것을 의미합니다.

<admin-interface> 필수: 가끔**참고:**

설치/다시 설치 중에는 필요하지만 업그레이드 또는 복원 중에는 필요하지 않습니다.

설명: 호스트 관리 인터페이스로 사용할 단일 네트워크 인터페이스입니다.

속성:

다음 속성 중 하나를 지정합니다.

- `name` - 네트워크 인터페이스의 이름 (예: `eth0`)
- `hwaddr` - 네트워크 인터페이스의 MAC 주소 (예: `00:00:11:aa:bb:cc`)

`proto` 속성은 `dhcp` 또는 `static` 값 중 하나를 가질 수 있습니다.

`proto="static"`를 지정하는 경우 다음 하위 요소도 모두 지정해야 합니다.

자식 요소

- `<ipaddr>`: IP 주소
- `<subnet>`: 서브넷 마스크
- `<gateway>`: 게이트웨이

<timezone> 필수: 아니요

설명: Europe/London 또는 America/Los_Angeles 와 같이 TZ 변수에 사용되는 형식의 시간대입니다. 기본값은 Etc/UTC입니다.

<name-server> 필수: 아니요

설명: 네임서버의 IP 주소입니다. 사용할 각 네임서버에 대해 다음 요소 중 하나를 사용합니다.

<hostname> 필수: 아니요

설명: 호스트 이름을 수동으로 설정하려면 이 요소를 지정합니다.

<nntp-server> 필수: 아니요

설명: 하나 이상의 NTP 서버를 지정합니다.

네트워크 설치 시작

PXE 부트 설치에 필요한 네트워크 서버를 설정한 후 설치할 서버에서 다음 단계를 완료하십시오.

1. 시스템을 시작하고 부팅 메뉴 (BIOS 프로그램에서 **F12** 키) 로 들어갑니다.
2. 이더넷 카드에서 부팅하는 옵션을 선택합니다.
3. 그러면 설정된 설치 원본에서 시스템이 PXE 부팅되고 설치 스크립트가 시작됩니다.
 - 응답 파일을 설정한 경우에는 설치가 무인으로 계속됩니다.
 - 수동 설치를 결정한 경우 메시지가 표시되면 정보를 제공하십시오. 자세한 내용은 [설치](#)를 참조하십시오.

SAN 에서 부팅

SAN 환경에서 부팅하면 고성능, 중복성 및 공간 통합을 비롯한 여러 이점이 제공됩니다. 이 환경에서는 부팅 디스크가 로컬 호스트가 아닌 원격 SAN 에 있습니다.

다음과 같은 유형의 SAN 에서 부팅 구성이 지원됩니다.

- HBA 및 하드웨어 파이버 채널
- 소프트웨어 FCoE(지원 중단됨)
- iSCSI 에서 소프트웨어 부팅

SAN 환경에서 완전한 중복 부팅을 수행하려면 I/O 액세스를 위한 다중 경로를 구성해야 합니다. 자세한 내용은 다중 경로 지정 활성화를 참조하십시오.

HBA 및 하드웨어 파이버 채널

이러한 유형의 SAN 부팅 배포는 호스트에서 하드웨어 파이버 채널 또는 HBA iSCSI 어댑터를 지원하는 SAN 기반 디스크 어레이에 따라 달라집니다. 호스트는 HBA(호스트 버스 어댑터) 를 통해 SAN 과 통신합니다. HBA 의 BIOS 에는 호스트가 부팅 디스크를 찾을 때 사용하는 명령이 들어 있습니다.

하드웨어 파이버 채널 또는 HBA 어댑터를 통해 SAN 에서 부팅을 설정하는 모든 구성은 XenServer 를 서버에 설치하기 전에 네트워크 인프라에서 수행됩니다. 이 설정을 완료하는 방법에 대한 자세한 내용은 공급업체에서 제공한 설명서를 참조하십시오.

네트워크 인프라를 올바르게 설정한 후 XenServer 설치 프로세스 중에 서버에서 다중 경로 지정을 활성화하십시오. 자세한 내용은 다중 경로 지정 활성화를 참조하십시오. 정상적으로 설치를 진행합니다.

소프트웨어 FCoE(지원 중단됨)

소프트웨어 FCoE 스택을 사용하여 FCoE SAN 에서 XenServer 호스트를 부팅할 수 있습니다.

이러한 유형의 SAN 에서 부팅 배포의 경우 XenServer 호스트를 설치하기 전에 LUN 을 호스트에 노출하는 데 필요한 구성을 수동으로 완료해야 합니다. 이 수동 구성에는 스토리지 패브릭을 구성하고 SAN 의 PWWN(공개 World Wide Name) 에 LUN 을 할당하는 작업이 포함됩니다. 이 구성을 완료하면 사용 가능한 LUN 이 SCSI 장치로 호스트의 CNA 에 마운트됩니다. 그러면 로컬로 연결된 SCSI 장치인 것처럼 SCSI 장치를 LUN 에 액세스하는 데 사용할 수 있습니다. FCoE 패브릭을 구성할 때는 VLAN 0 을 사용하지 마십시오. XenServer 호스트는 VLAN 0 에 있는 트래픽을 찾을 수 없습니다.

FCoE 를 지원하도록 물리적 스위치 및 배열을 구성하는 방법에 대한 자세한 내용은 공급업체가 제공한 설명서를 참조하십시오.

네트워크 인프라를 올바르게 설정한 후 XenServer 설치 프로세스 중에 서버에서 다중 경로 지정을 활성화하십시오. 자세한 내용은 다중 경로 지정 활성화를 참조하십시오. 정상적으로 설치를 진행합니다.

XenServer 를 수동으로 설치하는 경우 **XenServer** 설치 시작 화면에 고급 스토리지 클래스를 설정할 수 있는 옵션이 제공됩니다. **F10** 을 누르고 화면에 표시된 지침에 따라 소프트웨어 FCoE 를 설정합니다.

iSCSI 에서 소프트웨어 부팅

iSCSI 에서 소프트웨어 부팅 기능을 사용하면 고객은 iSCSI 를 사용하여 SAN 에서 XenServer 를 설치하고 부팅할 수 있습니다. 이 기능을 사용하면 iSCSI 대상이 제공하는 LUN 에 XenServer 를 설치하여 부팅하고 실행할 수 있습니다. iSCSI 대상은 iSCSI Boot Firmware Table 에 지정되어 있습니다. 이 기능을 사용하면 iSCSI 를 통해 루트 디스크를 연결할 수 있습니다. 이 부팅 디스크는 SR 을 제공하는 동일한 타겟에 위치할 수 있습니다.

이 기능을 사용하려면 환경이 다음 요구 사항을 충족하는지 확인하십시오.

- 네트워크 인터페이스 또는 iSCSI 부팅 전용 인터페이스는 VM 트래픽에 사용되는 관리 인터페이스 및 인터페이스와 분리되어야 합니다.
- 스토리지 (iSCSI 대상) 는 호스트에 IP 주소가 있는 다른 모든 네트워크 인터페이스와는 다른 별도의 3 계층 (IP) 네트워크에 있어야 합니다.
- iSCSI 부트 대상 전용 네트워크 인터페이스에는 태그가 지정된 VLAN 을 사용하지 마십시오.
- 서버에서 다중 경로 지정을 활성화하는 것이 좋습니다.

iSCSI 에서 소프트웨어 부팅 기능을 구성하려면 부팅 매개 변수에 `use_ibft` 매개 변수를 추가해야 합니다. 이 매개 변수를 추가하는 방법은 부팅 모드와 실행 중인 설치 유형에 따라 다릅니다.

로컬 미디어에서 설치하는 동안 **UEFI** 부트 서버에서 **iSCSI** 에서 소프트웨어 부팅 기능을 활성화합니다

1. 설치 미디어에서 컴퓨터를 부팅합니다. 자세한 내용은 [XenServer 호스트 설치](#)를 참조하십시오.

초기 부트 메시지 다음에 GRUB 메뉴가 나타납니다. 이 메뉴는 5 초 동안 표시됩니다.



2. 커서 키를 사용하여 설치 옵션을 선택합니다.
 - 단일 경로 LUN 의 경우 설치를 선택합니다.
 - 다중 경로 LUN 의 경우 다중 경로 (권장) 를 선택합니다.
3. 부팅하기 전에 **e** 키를 눌러 명령을 편집합니다.
4. 다음과 같이 시작하여 줄을 편집합니다.

```
1 module2 /EFI/xenserver/vmlinuz ...
2 <!--NeedCopy-->
```

커서 키를 사용하여 이 줄을 편집하여 끝에 `use_ibft`를 포함시키십시오.

```
1 module2 /EFI/xenserver/vmlinuz ... use_ibft
2 <!--NeedCopy-->
```

5. **Enter** 키를 누릅니다.
6. XenServer 호스트 설치 프로세스를 정상적으로 계속하십시오.

로컬 미디어에서 설치하는 동안 **BIOS** 부트 서버에서 **iSCSI** 에서 소프트웨어 부팅 기능을 활성화합니다

참고:

BIOS 모드에서 XenServer 호스트를 부팅하는 기능은 이제 더 이상 사용되지 않습니다. UEFI 부팅 모드를 사용하여 XenServer 8 호스트를 설치하는 것이 좋습니다.

1. 설치 미디어에서 컴퓨터를 부팅합니다. 자세한 내용은 [XenServer 호스트 설치](#)를 참조하십시오.

초기 부팅 메시지 다음에 **XenServer** 시작 화면이 표시됩니다.

2. 부트 프롬프트에서 `menu .c32`를 입력합니다.

3. 커서 키를 사용하여 설치 옵션을 선택합니다.

- 단일 경로 LUN 의 경우 설치를 선택합니다.
- 다중 경로 LUN 의 경우 **multipath** 를 선택합니다.

4. Tab 키를 누릅니다.

5. 다음으로 끝나는 줄을 편집합니다.

```
1 --- /install.img
2 <!--NeedCopy-->
```

커서 키를 사용하여 이 줄을 다음과 같이 편집합니다.

```
1 use_ibft --- /install.img
2 <!--NeedCopy-->
```

6. **Enter** 키를 누릅니다.

7. XenServer 호스트 설치 프로세스를 정상적으로 계속하십시오.

PXE 부트 설치 중에 **UEFI** 부트 서버에서 **iSCSI** 에서 소프트웨어 부팅 기능을 활성화합니다 PXE 를 사용하여 설치할 때는 커널 파라미터에 **use_ibft** 키워드를 추가해야 합니다. 다중 경로가 필요한 경우 **device_mapper_multipath=enabled** 를 추가해야 합니다.

예:

```
1 menuentry "XenServer Install (serial)" {
2
3     multiboot2 /EFI/xenserver/xen.gz dom0_max_vcpus=1-16 dom0_mem=max
      :8192M com1=115200,8n1 console=com1,vga
4     module2 /EFI/xenserver/vmlinuz console=hvc0 console=tty0
      answerfile_device=eth0 answerfile=http://<ip_address>/<
      path_to_answer_file> install use_ibft device_mapper_multipath=
      enabled
5     module2 /EFI/xenserver/install.img
6     }
7
8 <!--NeedCopy-->
```

PXE 부팅 설정에 대한 자세한 내용은 UEFI 를 사용한 PXE 부팅을 위한 TFTP 서버 구성을 참조하십시오.

PXE 부트 설치 중에 **BIOS** 부트 서버에서 **iSCSI** 에서 소프트웨어 부팅 기능을 활성화합니다

참고:

BIOS 모드에서 XenServer 호스트를 부팅하는 기능은 이제 더 이상 사용되지 않습니다. UEFI 부팅 모드를 사용하여 XenServer 8 호스트를 설치하는 것이 좋습니다.

PXE 를 사용하여 설치할 때는 커널 파라미터에 **use_ibft** 키워드를 추가해야 합니다. 다중 경로를 사용한 경우 (권장) **device_mapper_multipath=enabled** 를 추가해야 합니다.

예:

```

1 default xenserver-auto
2 label xenserver-auto
3     kernel mboot.c32
4     append xenserver/xen.gz dom0_max_vcpus=1-16 \
5     dom0_mem=max:8192M com1=115200,8n1 \
6     console=com1,vga --- xenserver/vmlinuz \
7     console=hvc0 console=tty0 \
8     answerfile=<http://pxehost.example.com/answer_file> \
9     answerfile_device=<device> \
10    use_ibft device_mapper_multipath=enabled --- xenserver/install.img
11 <!--NeedCopy-->

```

PXE 부팅 설정에 대한 자세한 내용은 BIOS 를 사용한 PXE 부팅을 위한 TFTP 서버 구성을 참조하십시오.

다중 경로 지정 사용

SAN 환경에서 완전한 중복 부팅을 수행하려면 I/O 액세스를 위한 다중 경로를 구성해야 합니다. 이렇게 하려면 루트 장치에서 다중 경로 지원을 사용하도록 설정해야 합니다.

SAN 환경에서 다중 경로를 사용할 수 있는지 여부에 대한 자세한 내용은 스토리지 공급업체나 관리자에게 문의하십시오.

경고:

업그레이드 프로세스 중에는 다중 경로 설정이 상속되지 않습니다. ISO 또는 네트워크 부트를 사용하여 업그레이드할 때는 다음 설치 프로세스에서 사용한 것과 동일한 지침을 따라 **multipath**가 올바르게 구성되었는지 확인하십시오.

여러 경로를 사용할 수 있는 경우 설치 프로세스를 초기화하는 동안 XenServer 배포에서 다중 경로를 사용하도록 설정하십시오. 다중 경로 지정을 활성화하는 방법은 부팅 모드와 실행 중인 설치 유형에 따라 다릅니다.

수동 설치 중에 **UEFI** 부트 서버에서 다중 경로 지정 활성화

1. 설치 미디어에서 컴퓨터를 부팅합니다. 자세한 내용은 [XenServer 호스트 설치](#)를 참조하십시오.

초기 부트 메시지 다음에 GRUB 메뉴가 나타납니다. 이 메뉴는 5 초 동안 표시됩니다.



2. GRUB 메뉴에서 `multipath`를 선택하고 **Enter** 키를 누릅니다.

XenServer 설치 프로세스는 다중 경로를 사용하는 원격 SAN 에서 부팅되는 XenServer 호스트를 구성합니다.

수동 설치 중에 **BIOS** 부트 서버에서 다중 경로 지정 활성화

참고:

BIOS 모드에서 XenServer 호스트를 부팅하는 기능은 이제 더 이상 사용되지 않습니다. UEFI 부팅 모드를 사용하여 XenServer 8 호스트를 설치하는 것이 좋습니다.

1. 설치 미디어에서 컴퓨터를 부팅합니다. 자세한 내용은 [XenServer 호스트 설치](#)를 참조하십시오.
초기 부팅 메시지 다음에 **XenServer** 시작 화면이 표시됩니다.
2. 시작 화면에서 **F2** 키를 눌러 고급 설치를 선택합니다.
3. 부트 프롬프트에서 `multipath`를 입력합니다.

XenServer 설치 프로세스는 다중 경로를 사용하는 원격 SAN 에서 부팅되는 XenServer 호스트를 구성합니다.

무인 설치 중에 **UEFI** 부트 서버에서 다중 경로 지정 활성화 PXE 설치 중에 파일 시스템 다중 경로를 활성화하려면 구성 파일에 `device_mapper_multipath=enabled`를 추가하십시오.

예:

```
1 menuentry "XenServer Install (serial)" {
2
```

```

3     multiboot2 /EFI/xenserver/xen.gz dom0_max_vcpus=1-16 dom0_mem=max
      :8192M com1=115200,8n1 console=com1,vga
4     module2 /EFI/xenserver/vmlinuz console=hvc0 console=tty0
      answerfile_device=eth0 answerfile=http://<ip_address>/<
      path_to_answer_file> install use_ibft device_mapper_multipath=
      enabled
5     module2 /EFI/xenserver/install.img
6     }
7
8 <!--NeedCopy-->

```

PXE 부팅 설정에 대한 자세한 내용은 UEFI 를 사용한 PXE 부팅을 위한 TFTP 서버 구성을 참조하십시오.

무인 설치 중에 **BIOS** 부트 서버에서 다중 경로 지정 활성화

참고:

BIOS 모드에서 XenServer 호스트를 부팅하는 기능은 이제 더 이상 사용되지 않습니다. UEFI 부팅 모드를 사용하여 XenServer 8 호스트를 설치하는 것이 좋습니다.

PXE 설치 중에 파일 시스템 다중 경로를 활성화하려면 구성 파일에 `device_mapper_multipath=enabled`를 추가하십시오.

예:

```

1 default xenserver-auto
2 label xenserver-auto
3     kernel mboot.c32
4     append xenserver/xen.gz dom0_max_vcpus=1-16 \
5     dom0_mem=max:8192M com1=115200,8n1 \
6     console=com1,vga --- xenserver/vmlinuz \
7     console=hvc0 console=tty0 \
8     answerfile=<http://pxehost.example.com/answer_file> \
9     answerfile_device=<device> \
10    device_mapper_multipath=enabled \
11    install --- xenserver/install.img
12 <!--NeedCopy-->

```

PXE 부팅 설정에 대한 자세한 내용은 BIOS 를 사용한 PXE 부팅을 위한 TFTP 서버 구성을 참조하십시오.

추가 팩 설치

보조 팩은 제어 도메인 (Dom0) 에 소프트웨어를 설치하여 XenServer 의 기능을 수정하고 확장하는 데 사용됩니다. 예를 들어 OEM 파트너는 SNMP 에이전트를 설치해야 하는 관리 도구 집합을 XenServer 에 제공할 수 있습니다. 보조 팩은 초기 XenServer 설치 중에 설치하거나 이후에 실행 중인 XenServer 인스턴스에 언제든지 설치할 수 있습니다.

XenServer 설치 중에 보조 팩을 설치할 때는 각 보조 팩을 웹 서버의 개별 디렉터리에 압축 해제하십시오.

다음 방법 중 하나로 보조 팩을 설치할 수 있습니다.

- 대화형 설치 중에 보조 팩을 설치하라는 메시지가 표시되면 보조 팩 미디어의 URL 을 지정합니다.
- 설치에 응답 파일을 사용하는 경우 추가 <source> 요소를 추가하여 보조 팩의 위치를 지정하십시오.

드라이버 디스크 설치

다음 방법 중 하나를 사용하여 드라이버 디스크를 설치할 수 있습니다.

- XenCenter 사용 (권장)
- XenServer 를 새로 설치하는 동안
- xe CLI 사용

XenCenter 를 사용하여 드라이버 디스크를 설치하는 방법에 대한 자세한 내용은 [드라이버 디스크 설치](#)를 참조하십시오. XenServer 를 새로 설치하는 동안 드라이버 디스크를 설치하는 방법에 대한 자세한 내용은 [XenServer 호스트 설치](#)를 참조하십시오.

드라이버를 설치한 후 서버를 다시 시작하여 새 버전의 드라이버를 적용해야 합니다. 다른 소프트웨어 업데이트와 마찬가지로 드라이버 디스크를 설치하기 전에 데이터를 백업하는 것이 좋습니다.

xe CLI 를 사용하여 드라이버 디스크 설치

xe CLI 를 사용하여 드라이버 디스크를 원격으로 설치하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. 원격 xe CLI 가 설치된 컴퓨터의 알려진 위치에 드라이버 디스크를 다운로드합니다.
2. zip 파일의 내용을 추출합니다.

다음 단계에서는 소스 파일이 포함된 ISO 가 아니라 드라이버 ISO 를 사용해야 합니다.

3. 드라이버 디스크 업로드:

```
1 xe [connection_parameters] update-upload file-name=  
2 <!--NeedCopy-->
```

업로드가 완료되면 드라이버 디스크의 UUID 가 반환됩니다.

4. 드라이버 디스크 적용:

```
1 xe [connection_parameters] update-apply uuid=  
2 <!--NeedCopy-->
```

5. 설치를 완료하려면 호스트를 다시 시작합니다. 드라이버는 호스트를 다시 시작할 때까지 적용되지 않습니다.

layout: doc

description: Upgrade from older versions of XenServer. You can complete the update manually or automatically.—

Citrix Hypervisor 8.2 누적 업데이트 1 에서 업그레이드

Citrix Hypervisor 8.2 누적 업데이트 1 을 기존 설치에서 XenServer 8 로 업그레이드하면 기존 VM, SR 및 구성을 유지할 수 있습니다.

롤링 풀 업그레이드를 수행하여 풀에서 제공하는 모든 서비스와 리소스를 계속 사용할 수 있도록 하는 동시에 풀의 모든 호스트를 업그레이드합니다. 이 업그레이드 방법은 한 번에 하나의 XenServer 호스트만 오프라인 상태로 만듭니다. VM 을 풀의 다른 호스트로 실시간 마이그레이션하여 프로세스 중에도 중요한 VM 이 계속 실행됩니다.

다음 방법 중 하나로 롤링 풀 업그레이드를 완료할 수 있습니다.

- 프리미엄 에디션 라이선스가 있는 경우 XenCenter 롤링 풀 업그레이드 마법사를 사용할 수 있습니다. 이 마법사는 업그레이드 경로를 자동으로 구성하고 업그레이드 절차를 안내합니다.

자세한 내용은 XenCenter 를 사용한 롤링 풀 업그레이드를 참조하십시오.

- xe CLI 를 사용하면 실행 중인 VM 을 XenServer 호스트 간에 적절하게 라이브 마이그레이션하여 롤링 풀 업그레이드를 수동으로 수행할 수 있습니다.

자세한 내용은 xe CLI 를 사용한 롤링 풀 업그레이드를 참조하십시오.

업그레이드할 수 있나요?

XenServer 8 로 업그레이드할 수 있는지 확인하십시오.

- 호스트가 현재 Citrix Hypervisor 8.2 누적 업데이트 1 을 실행하고 있습니까?

그렇지 않으면 XenServer 8 로 직접 업그레이드할 수 없습니다. 대신 새로 설치하십시오. 자세한 내용은 [설치](#)를 참조하십시오.

이미 XenServer 8 을 사용하고 있는 경우 설치 ISO 를 사용하여 업데이트하지 마십시오. 대신 업데이트를 적용하여 XenServer 8 풀을 최신 수준으로 설정하십시오. 자세한 내용은 [업데이트 적용](#)을 참조하십시오.

- 지원되는 파티션 레이아웃을 사용하고 있습니까?

레거시 파티션 레이아웃은 더 이상 지원되지 않습니다. 사용하는 경우 XenServer 8 로 업그레이드하지 못할 수도 있습니다. 자세한 내용은 레거시 파티션 레이아웃을 참조하십시오.

- Citrix 라이선싱 서버 가상 장비를 사용하고 있습니까?

이전 릴리스에서는 Linux 기반 라이선싱 서버 가상 장비를 지원했습니다. 이 제품은 더 이상 지원되지 않습니다. 기존 풀과 함께 라이선싱 서버 가상 장비를 사용하는 경우 XenServer 8 로 업그레이드하기 전에 Windows 용 Citrix 라이선싱 서버의 최신 버전으로 마이그레이션하십시오. 자세한 내용은 [라이선싱](#)를 참조하십시오.

- 서버 ID 인증서의 키 크기가 2048 바이트보다 작습니까?

XenServer 7.6 이전 버전을 사용하여 풀을 처음 설치한 경우에도 키 크기가 2048 바이트보다 작은 인증서가 있을 수 있습니다. 이 경우 XenServer 8 로 업그레이드하려고 하면 업그레이드 마법사가 사전 점검 중에 오류를 표시합니다. 업그레이드를 진행하려면 다음 명령을 실행하여 영향을 받는 각 서버에서 자체 서명된 인증서를 다시 설정해야 합니다.

```
1 xe host-emergency-reset-server-certificate
```

이 명령은 풀에서 진행 중인 작업을 중단할 수 있습니다.

- 하드웨어가 XenServer 8 과 호환되나요?

풀이 설치된 하드웨어가 업그레이드하려는 XenServer 버전과 호환되는지 확인하십시오. 자세한 내용은 [하드웨어 호환성 목록 \(HCL\)](#)을 참조하십시오.

- 사용 중인 VM 운영 체제는 XenServer 8 에서 지원되나요?

VM 의 운영 체제가 XenServer 8 에서 지원되는지 확인합니다. VM 운영 체제가 지원되지 않는 경우 XenServer 를 업그레이드하기 전에 VM 운영 체제를 지원되는 버전으로 업그레이드하십시오. 자세한 내용은 [게스트 운영 체제 지원](#)을 참조하십시오.

- XenServer 를 사용하여 Citrix Virtual Apps and Desktops 워크로드를 호스팅하고 있습니까?

Citrix Virtual Apps and Desktops 라이선스를 사용하여 Citrix Hypervisor 8.2 누적 업데이트 1 의 라이선스를 받는 경우 이 라이선스는 더 이상 XenServer 8 에 적용되지 않습니다. 대신 XenServer 프리미엄 에디션 라이선스를 받아야 합니다. 자세한 내용은 <https://xenserver.com/buy> 항목을 참조하십시오.

기존 고객은 프로모션 참여를 요청하고 최대 10,000 개의 XenServer 프리미엄 에디션 소켓 라이선스를 무료로 받을 수 있습니다. [자세히 알아보기](#).

업그레이드를 시작하기 전에 새 라이선스를 풀에 적용하십시오.

이 문서에 설명된 방법을 사용하여 XenServer 8 로 업그레이드할 수 있습니다. 그러나 XenServer 환경과 Citrix Virtual Apps and Desktops 워크로드에 따라 XenServer 업그레이드 프로세스를 최적화할 수 있는 특정 동작 및 요구 사항을 고려할 수 있습니다. 자세한 내용은 [Citrix Virtual Apps and Desktops 의 업그레이드 시나리오](#)를 참조하십시오.

시작하기 전에

업그레이드를 시작하기 전에 다음 정보를 검토하십시오. 업그레이드 프로세스가 성공적인지 확인하기 위해 필요한 단계를 수행하십시오.

업그레이드 계획

1. 업그레이드 경로를 신중하게 매핑합니다. XenServer 호스트, 특히 XenServer 호스트 풀을 업그레이드하려면 기존 데이터가 손실되지 않도록 신중한 계획과 주의가 필요합니다.

업그레이드를 계획할 때는 다음 정보를 참고하십시오.

- 새 버전의 XenServer 에서 이전 버전으로 VM 을 마이그레이션할 수 없습니다.
- 혼합 모드 (여러 버전의 XenServer 사용) 에서 필요 이상으로 풀을 운영하지 마십시오. 풀은 업그레이드 중에 성능이 저하된 상태로 작동합니다.

- 업그레이드 프로세스 중에는 키 제어 작업을 사용할 수 없습니다. 제어 작업을 수행하지 마십시오.
 - 업그레이드 프로세스 중에는 VM 을 복사, 종료 또는 내보내지 마십시오.
 - 업그레이드 프로세스 중에는 가상 디스크 추가, 제거 또는 크기 조정과 같은 스토리지 관련 작업을 수행하지 마십시오.
 - 풀 코디네이터를 업그레이드하는 동안 풀의 다른 호스트는 비상 모드로 전환됩니다.
2. 서버가 과도하게 프로비저닝되지 않았는지 확인: 서버에 업그레이드를 수행할 수 있는 충분한 메모리가 있는지 확인합니다.
- 일반적으로 N 이 풀의 총 서버 수와 같으면 N-1 서버 간에 풀의 모든 라이브 VM 을 실행할 수 있는 충분한 메모리가 있어야 합니다. 업그레이드 프로세스 중에는 중요하지 않은 VM 을 일시 중단하는 것이 가장 좋습니다.
3. 롤링 풀 업그레이드 중에 VM 이 계속 실행되도록 풀에 공유 스토리지가 있는지 확인하십시오. 풀에 공유 스토리지가 없는 경우 VM 을 실시간 마이그레이션할 수 없으므로 업그레이드하기 전에 VM 을 일시 중단해야 합니다.
- 롤링 풀 업그레이드에서 스토리지 라이브 마이그레이션은 지원되지 않습니다.
4. Citrix Virtual Apps and Desktops 라이선스를 사용하여 Citrix Hypervisor 8.2 누적 업데이트 1 에 라이선스를 부여하는 경우 대신 풀의 모든 호스트에 XenServer 프리미엄 에디션 라이선스를 적용하십시오. 자세한 내용은 <https://xenserver.com/buy> 항목을 참조하십시오.
5. Citrix Hypervisor 8.2 CU1 에서 XenServer 8 로 롤링 풀 업그레이드를 수행하는 경우 XenServer 8 풀과 함께 Workload Balancing 8.2.2 및 이전 버전을 사용할 수 없습니다. 롤링 풀 업그레이드를 수행하기 전에 Workload Balancing 가상 장비를 버전 8.3.0 으로 업데이트하십시오. [XenServer 다운로드 페이지](#)에서 최신 버전의 Workload Balancing 가상 장비를 다운로드할 수 있습니다.
6. 다음 동작에 유의하십시오.
- 업그레이드는 초기 설치와 동일한 부팅 모드를 사용해야 합니다.
 - SAN 에서 부팅 설정은 수동 업그레이드 프로세스 중에 상속되지 않습니다. ISO 또는 PXE 프로세스를 사용하여 업그레이드할 때는 `multipathd`가 올바르게 구성되었는지 확인해야 합니다. 자세한 내용은 [SAN 에서 부팅](#)을 참조하십시오.
 - XenServer 를 업그레이드하면 이전에 적용한 보조 팩이 제거되므로 업그레이드 도중이나 후에 다시 적용해야 합니다. 그러나 XenServer 8 에는 더 이상 PVS 가속기 추가 팩을 설치할 필요가 없습니다. 이제 해당 기능이 기본 제품 설치에 포함됩니다.

풀 준비하기

1. `xe pool-dump-database` xe CLI 명령을 사용하여 기존 풀의 상태를 백업합니다.
상태를 백업하면 부분적으로 완료된 롤링 업그레이드를 VM 데이터 손실 없이 원래 상태로 되돌릴 수 있습니다.
2. 고가용성을 사용하지 않도록 설정합니다.

VM 준비하기

1. 풀에서 Windows VM 을 실행 중인 경우 각 VM 에 대해 다음 단계를 수행하십시오.
 - Windows 용 XenServer VM Tools 의 최신 버전이 설치되어 있는지 확인합니다.
 - VM 의 스냅샷을 찍습니다.
2. 풀에서 Linux VM 을 실행하는 경우 Linux 용 XenServer VM Tools 의 최신 버전이 설치되어 있는지 확인합니다.
3. 풀에서 NVIDIA vGPU 지원 VM 을 실행하는 경우 VM 이 실행되는 동안 다음 단계를 완료하여 풀을 마이그레이션합니다.
 - a) 사용 중인 GPU 가 업그레이드하려는 버전에서 지원되는지 확인합니다.
 - b) 현재 버전의 Citrix Hypervisor 또는 XenServer 와 업그레이드하려는 XenServer 버전 모두에서 사용할 수 있는 NVIDIA GRID 드라이버 버전을 확인합니다. 가능한 경우 사용 가능한 최신 드라이버를 선택합니다.
 - c) XenServer 호스트에 새 GRID 드라이버를 설치하고 vGPU 지원 VM 에 일치하는 게스트 드라이버를 설치합니다.
 - d) 업그레이드하려는 XenServer 버전과 일치하는 GRID 드라이버 버전도 있어야 합니다. 롤링 풀 업그레이드 프로세스의 일부로 이러한 드라이버를 보조 팩으로 설치하라는 메시지가 표시됩니다.
4. 풀에 있는 모든 VM 의 CD/DVD 드라이브를 비웁니다.

필요한 파일 가져오기

1. XenCenter 를 사용하여 호스트를 업그레이드하는 경우 [XenServer 다운로드 사이트](#)에서 최신 버전의 XenCenter 를 다운로드하여 설치하십시오.
자세한 내용은 [XenCenter 설치](#)를 참조하십시오.
2. [XenServer 다운로드 사이트](#)에서 XenServer 8 설치 ISO 를 다운로드합니다.
3. 설치 미디어를 준비합니다.
 - 부팅 가능한 USB 에서 호스트를 업그레이드하려면 XenServer 8 설치 ISO 를 사용하여 부팅 가능한 USB 와 같은 도구를 만들 수 있도록 [rufus](#) 또는 [diskpart](#) 같은 도구를 사용하십시오. 도구가 ISO 파일의 내용을 변경하지 않는지 확인합니다.
 - CD 에서 호스트를 업그레이드하려면 XenServer 8 설치 ISO 파일을 CD 에 레코딩하십시오.
 - 가상 미디어에서 호스트를 업그레이드하려면 시스템의 가상 콘솔로 이동하여 XenServer 설치 ISO 파일을 가상 미디어로 마운트합니다.
 - 네트워크 위치에서 업그레이드하려면:
 - a) 네트워크 액세스가 가능한 TFTP 서버를 설정하여 설치 프로그램을 부팅합니다.
 - b) HTTP, FTP 또는 NFS 를 통해 설치 ISO 에 액세스할 수 있는 네트워크 위치를 설정합니다.

c) 네트워크 위치에 설치 ISO 의 압축을 풉니다.

IIS 를 사용하여 설치 미디어를 호스팅하는 경우 IIS 에서 설치 ISO 를 추출하기 전에 IIS 에서 이중 이스케이프를 사용하도록 설정해야 합니다.

d) 업그레이드 중에 필요한 정보를 기록해 둡니다.

- HTTP 또는 FTP 의 경우 HTTP 또는 FTP 저장소의 URL 과 해당하는 경우 사용자 이름 및 암호를 기록해 둡니다.
- NFS 의 경우 NFS 공유의 서버와 경로를 기록해 둡니다.

자세한 내용은 [네트워크 부트](#)를 참조하십시오.

이러한 사전 요구 사항 단계를 완료한 후 다음 방법 중 하나를 사용하여 롤링 풀 업그레이드를 수행할 수 있습니다.

- XenCenter 를 사용한 롤링 풀 업그레이드
- xe CLI 를 사용한 롤링 풀 업그레이드

XenCenter 를 사용한 롤링 풀 업그레이드

롤링 풀 업그레이드 마법사는 업그레이드 절차를 안내하고 업그레이드 경로를 자동으로 구성합니다. 풀의 경우 풀 코디네이터를 시작으로 풀의 각 서버가 차례로 업그레이드됩니다. 업그레이드를 시작하기 전에 마법사는 일련의 사전 검사를 수행합니다. 이러한 사전 검사를 통해 고가용성과 같은 풀 전체의 특정 기능이 일시적으로 비활성화되고 풀의 각 서버가 업그레이드할 준비가

되었는지 확인할 수 있습니다. 한 번에 하나의 서버만 오프라인 상태입니다. 실행 중인 모든 VM 은 업그레이드가 해당 서버에 설치되기 전에 각 서버에서 자동으로 마이그레이션됩니다.

참고:

XenCenter 롤링 풀 업그레이드 마법사는 프리미엄 에디션 라이선스가 있는 경우에만 사용할 수 있습니다.

XenCenter 를 아직 설치하지 않은 경우 [XenServer 다운로드 사이트](#)에서 최신 버전을 다운로드하고 [XenCenter 설치](#)의 단계를 완료하십시오.

마법사는 수동 또는 자동 모드로 작동할 수 있습니다.

- 수동 모드에서는 각 서버에서 XenServer 설치 관리자를 차례로 수동으로 실행하고 서버의 직렬 콘솔에 표시되는 화면의 지침을 따라야 합니다. 업그레이드가 시작되면 XenCenter 는 업그레이드하는 각 서버의 설치 미디어를 삽입하거나 네트워크 부트 서버를 지정하라는 메시지를 표시합니다.
- 자동 모드에서 마법사는 HTTP, NFS 또는 FTP 서버의 네트워크 설치 파일을 사용하여 각 서버를 차례로 업그레이드합니다. 이 모드에서는 설치 미디어를 삽입하거나 수동으로 재부팅하거나 각 서버의 설치 프로그램을 단계별로 실행할 필요가 없습니다. 이런 방식으로 롤링 풀 업그레이드를 수행하려면 업그레이드를 시작하기 전에 HTTP, NFS 또는 FTP 서버에 설치 미디어의 압축을 풀어야 합니다.

XenCenter Rolling Pool Upgrade(롤링 풀 업그레이드) 마법사를 사용하여 **XenServer** 호스트를 업그레이드하려면:

1. XenCenter 도구 메뉴에서 롤링 플 업그레이드를 선택합니다.
2. 시작하기 전에 정보를 읽어보십시오. 다음을 클릭하여 계속합니다.
3. 업그레이드할 플 및 개별 호스트를 선택하고 **Next(다음)** 를 클릭합니다.
4. 다음 모드 중 하나를 선택합니다.
 - 자동 모드: HTTP, NFS 또는 FTP 서버의 네트워크 설치 파일의 자동화된 업그레이드
 자동 모드를 선택하고 IIS 를 사용하여 설치 미디어를 호스팅하는 경우 IIS 에서 설치 ISO 를 추출하기 전에 IIS 에 서 이중 이스케이프를 사용하도록 설정해야 합니다.
 - 수동 모드: USB/CD/DVD 에서 수동으로 업그레이드하거나 네트워크 부팅 (기존 인프라 사용) 을 사용하는 경우
 수동 모드를 선택하는 경우 각 호스트에서 XenServer 설치 프로그램을 차례로 실행해야 합니다. 호스트의 직렬 콘솔에서 화면에 표시되는 지침을 따릅니다. 업그레이드가 시작되면 XenCenter 에서 XenServer 설치 미디어 를 삽입하거나 업그레이드하는 각 호스트의 네트워크 부팅 서버를 지정하라는 메시지가 표시됩니다.
5. 업그레이드 모드를 선택한 후 사전 검사 실행을 클릭합니다.
6. 권장 사항에 따라 실패한 업그레이드 사전 검사를 해결합니다. 실패한 모든 사전 검사를 Citrix Hypervisor 센터에서 자동으로 해결하도록 하려면 **Resolve All(모두 해결)** 을 클릭합니다.

참고:

일부 사전 검사는 자동으로 해결할 수 없습니다. 예를 들어 호스트에서 Citrix Virtual Apps and Desktops 라이선스를 사용하는 경우 XenCenter 는 이 라이선스가 XenServer 8 호스트에 적용되지 않는다고 표시합니다. XenServer 프리미엄 에디션 라이선스를 받기 전에는 업그레이드할 수 없습니다. 자세한 내용은 <https://xenserver.com/buy> 항목을 참조하십시오.

7. 모든 사전 검사가 해결되면 **Next(다음)** 를 클릭하여 계속합니다.
8. XenServer 설치 미디어를 준비합니다.
 - **Automatic Mode(자동 모드)** 를 선택한 경우에는 설치 미디어 세부 정보를 입력합니다. **HTTP, NFS** 또는 **FTP** 를 선택한 다음 URL, 사용자 이름 및 암호를 적절히 지정합니다.

참고:

- | | |
|---|--|
| 1 | - FTP 를 선택 하는 경우 URL 의 파일 경로 섹션 에 있는 선행 슬래시 를 이스케이프 처리 해야 합니다 . |
| 2 | |
| 3 | - 보안 자격 증명을 구성한 경우 HTTP 또는 FTP 서버와 연결된 사용자 이름과 암호를 입력하십시오 . XenServer 플과 연결된 사용자 이름과 암호를 입력하지 마십시오 . |
| 4 | |
| 5 | - XenServer 는 수동 모드 에서만 FTP 를 지원 합니다 . |

- 수동 모드를 선택한 경우 업그레이드 계획을 기록하고 지침을 따르십시오.

9. **Start Upgrade(업그레이드 시작)** 를 클릭합니다.
10. 업그레이드가 시작되면 롤링 풀 업그레이드 마법사가 각 호스트를 업그레이드하기 위해 수행해야 하는 모든 작업을 안내합니다. 지침에 따라 풀의 모든 호스트를 업그레이드하고 업데이트합니다.
11. vGPU 지원 VM 이 있는 경우 보조 팩을 제공하는 옵션을 제공하는 단계에 도달하면 vGPU 사용 VM 의 드라이버와 일치하는 NVIDIA 드라이버를 업로드합니다. 업그레이드하려는 XenServer 버전의 드라이버 버전을 업로드해야 합니다.
12. 롤링 풀 업그레이드 마법사는 업그레이드가 완료되면 요약을 인쇄합니다. **Finish(마침)** 를 클릭하여 마법사를 닫습니다.

참고:

어떤 이유로든 업그레이드 또는 업데이트 프로세스가 실패하면 롤링 풀 업그레이드 마법사가 프로세스를 중지합니다. 이 경우 문제를 수정하고 **Retry(다시 시도)** 단추를 클릭하여 업그레이드 또는 업데이트 프로세스를 다시 시작할 수 있습니다.

업그레이드 후

풀을 업그레이드한 후에는 다음 작업을 완료하는 것이 좋습니다.

- 인증서 확인 기능을 활성화합니다. 자세한 내용은 [인증서 확인](#)을 참조하십시오.
- 업데이트를 구성하고 최신 세트를 적용합니다. 자세한 내용은 [XenServer 호스트 업데이트](#)를 참조하십시오.

롤링 풀 업그레이드가 완료된 후 VM 이 홈 호스트에 위치하지 않을 수 있습니다. VM 을 재배치하기 위해서는 다음 작업 중 하나를 수행하면 됩니다

- VM 을 홈 호스트로 실시간 마이그레이션
- VM 을 종료한 다음 홈 호스트에서 시작

xe CLI 를 사용한 롤링 풀 업그레이드

xe CLI 를 사용하여 롤링 풀 업그레이드를 수행하기 전에 시작하기 전의 모든 사전 요구 사항 단계를 완료했는지 확인합니다.

중요:

풀의 모든 서버를 업그레이드해야 합니다. 혼합 모드 풀 (여러 XenServer 버전이 있는 풀) 은 업그레이드 중에 성능이 저하된 상태로 작동하므로 필요 이상으로 오래 실행하지 않는 것이 좋습니다.

업그레이드 프로세스 중에는 키 제어 작업을 사용할 수 없습니다. 제어 작업을 수행하지 마십시오. VM 은 계속 정상으로 작동되지만 마이그레이션 외의 종료, 복사 및 내보내기와 같은 VM 동작은 사용할 수 없습니다. 특히, 가상 디스크 추가, 제거 또는 크기 조정과 같은 스토리지 관련 작업을 수행하는 것은 안전하지 않습니다.

xe CLI 를 사용하여 롤링 풀 업그레이드를 수행하려면:

풀 코디네이터로 시작:

1. 풀 코디네이터를 비활성화합니다. 이렇게 하면 새 VM 이 지정된 호스트에서 시작되거나 마이그레이션되지 않습니다.

```
1 xe host-disable host-selector=<host_selector_value>
```

2. 풀 코디네이터에서 실행 중인 VM 이 있는지 확인합니다. VM 을 종료, 일시 중지 또는 풀의 다른 호스트로 마이그레이션 합니다.

- VM 을 종료하려면 다음 명령을 사용합니다.

```
1 xe vm-shutdown
```

- VM 을 일시 중단하려면 다음 명령을 사용합니다.

```
1 xe vm-suspend
```

- 특정 VM 을 마이그레이션하려면 다음 명령을 사용합니다.

```
1 xe vm-migrate
```

지정된 VM 을 지정된 호스트로 마이그레이션하면 마이그레이션된 VM 을 풀의 다른 호스트로 배포하는 것을 완전히 제어할 수 있습니다.

- 호스트를 비우려면 다음 명령을 사용합니다.

```
1 xe host-evacuate
```

호스트에서 모든 VM 을 제거하면 마이그레이션된 VM 이 XenServer 로 배포되지 않습니다.

3. 풀 코디네이터를 종료합니다.

```
1 xe host-shutdown
```

중요:

풀 코디네이터 업그레이드가 완료될 때까지 풀 코디네이터에게 연락할 수 없습니다. 풀 코디네이터를 종료하면 풀의 다른 호스트가 비상 모드로 전환됩니다. 풀 코디네이터가 네트워크에서 사라져 여러 번 시도해도 연결할 수 없는 풀에 있는 호스트는 비상 모드로 전환할 수 있습니다. VM 은 긴급 모드에서도 호스트에서 계속 실행되지만 제어 작업은 사용할 수 없습니다.

4. XenServer 설치 미디어와 원하는 방법 (예: USB 또는 네트워크) 을 사용하여 풀 코디네이터를 부팅합니다.
5. 설치 관리자에서 업그레이드 옵션을 제공할 때까지 XenServer 설치 절차를 따릅니다. 업그레이드를 선택합니다.
풀 코디네이터가 다시 시작되면 풀의 다른 호스트가 비상 모드를 종료하고 몇 분 후에 정상 서비스가 복원됩니다.
6. 종료되거나 일시 중단된 VM 을 시작하거나 재개합니다.
7. 원하는 VM 을 풀 코디네이터로 다시 마이그레이션합니다.

풀 코디네이터의 업그레이드가 중단되거나 어떤 이유로든 업그레이드가 실패하는 경우 업그레이드를 진행하지 마십시오. 풀 코디네이터를 재부팅하고 작동 중인 버전으로 복원합니다.

풀의 다른 모든 호스트에 대해 다음 단계를 반복합니다.

1. 업그레이드 경로에서 다음 XenServer 호스트를 선택합니다. 호스트를 사용하지 않도록 설정합니다.

```
1 xe host-disable host-selector=<host_selector_value>
```

2. VM 이 호스트에서 실행되고 있지 않은지 확인합니다. VM 을 종료, 일시 중지 또는 풀의 다른 호스트로 마이그레이션합니다.

- VM 을 종료하려면 다음 명령을 사용합니다.

```
1 xe vm-shutdown
```

- VM 을 일시 중단하려면 다음 명령을 사용합니다.

```
1 xe vm-suspend
```

- 특정 VM 을 마이그레이션하려면 다음 명령을 사용합니다.

```
1 xe vm-migrate
```

지정된 VM 을 지정된 호스트로 마이그레이션하면 마이그레이션된 VM 을 풀의 다른 호스트로 배포하는 것을 완전히 제어할 수 있습니다.

- 호스트를 비우려면 다음 명령을 사용합니다.

```
1 xe host-evacuate
```

호스트에서 모든 VM 을 제거하면 마이그레이션된 VM 이 XenServer 로 배포되지 않습니다.

3. 호스트를 종료합니다.

```
1 xe host-shutdown
```

4. XenServer 설치 미디어 및 원하는 방법 (예: USB 또는 네트워크) 을 사용하여 호스트를 부팅합니다.
5. 설치 관리자에서 업그레이드 옵션을 제공할 때까지 XenServer 설치 절차를 따릅니다. 업그레이드를 선택합니다.
6. 호스트 업그레이드가 완료된 후 종료되거나 일시 중단된 VM 을 시작하거나 재개합니다.
7. 필요한 VM 을 호스트로 다시 마이그레이션합니다.

하위 호스트의 업그레이드가 실패하거나 중단된 경우 되돌릴 필요가 없습니다. 풀에서 `xe host-forget` 명령을 실행하여 해당 호스트를 삭제합니다. 호스트에 XenServer 를 다시 설치한 다음 `xe pool-join` 명령을 사용하여 XenServer 를 새 호스트로 풀에 연결합니다.

업그레이드 후

풀을 업그레이드한 후에는 다음 작업을 완료하는 것이 좋습니다.

- 인증서 확인 기능을 활성화합니다. 자세한 내용은 [인증서 확인](#)을 참조하십시오.
- 업데이트를 구성하고 최신 세트를 적용합니다. 자세한 내용은 [XenServer 호스트 업데이트](#)를 참조하십시오.

롤링 풀 업그레이드가 완료된 후 VM 이 홈 호스트에 위치하지 않을 수 있습니다. VM 을 재배치하기 위해서는 다음 작업 중 하나를 수행하면 됩니다

- VM 을 홈 호스트로 실시간 마이그레이션
- VM 을 종료한 다음 홈 호스트에서 시작

기타 시나리오

레거시 파티션 레이아웃

레거시 파티션 레이아웃은 더 이상 지원되지 않습니다. 이를 사용하는 경우 XenServer 8 로 업그레이드하지 못할 수 있으며 대신 새로 설치해야 합니다.

XenServer 6.5 및 이전 버전은 스왑 및 로깅을 포함한 모든 dom0 기능에 대해 4GB 제어 도메인 (dom0) 파티션을 사용합니다. 이 파티션 구성을 레거시 파티션 레이아웃이라고 합니다. XenServer 및 Citrix Hypervisor 이후 릴리스에서는 제어 도메인 파티션을 18GB 로 늘리고 별도의 로깅 파티션을 포함하는 파티션 레이아웃이 도입되었습니다. XenServer 8 에서는 최신 파티션 레이아웃만 지원됩니다.

서버에서 사용하는 파티션 레이아웃을 어떻게 알 수 있나요? 다음과 같은 경우 XenServer 호스트에 레거시 파티션 레이아웃이 있을 수 있습니다.

- 처음에 XenServer 5.6 서비스 팩 2 이하와 함께 XenServer 호스트를 설치한 후 지원되는 최신 버전으로 업그레이드했습니다.
- 기본 디스크 공간이 46GB 미만인 기존 하드웨어를 사용하고 있습니다.
- 하드웨어에는 유틸리티 파티션이 있어야 합니다.

XenServer 호스트의 파티션 수를 확인하려면 서버 콘솔에서 명령을 실행합니다.

```
1 fdisk -l
```

- 명령에 6 개의 파티션이 나열되는 경우 새 파티션 레이아웃을 사용하는 것이며 XenServer 8 로 업그레이드할 수 있습니다.
- 명령이 3 개 또는 4 개의 파티션을 나열하는 경우 기존 파티션 레이아웃을 사용하고 있는 것입니다.

다음으로 무엇을 할 수 있나요? 새 파티션 레이아웃을 사용하는 경우 XenServer 8 로 업그레이드할 수 있습니다.

레거시 파티션 레이아웃을 사용하는 경우:

- 주 디스크 공간이 46GB 미만이거나 하드웨어에 유틸리티 파티션이 필요한 경우에는 XenServer 8 을 설치하거나 XenServer 8 로 업그레이드할 수 없습니다.

- 디스크가 GPT 이고 로컬 SR 이 비어 있고 38GB 이상의 여유 공간이 있는 경우 업그레이드 중에 레거시 파티션 레이아웃에서 새 파티션 레이아웃으로 전환할 수 있습니다. XenCenter 를 사용하여 레거시 파티션 레이아웃이 있는 서버에서 업그레이드를 시도해야 합니다. 자세한 내용은 XenCenter 를 사용한 롤링 풀 업그레이드를 참조하십시오.
- 다른 하드웨어의 경우 XenServer 8 을 새로 설치할 수 있습니다. 자세한 내용은 [설치](#)를 참조하십시오.

Citrix Virtual Apps and Desktops 환경

XenServer 를 사용하여 Citrix Virtual Apps and Desktops 워크로드를 호스팅하는 경우 [Citrix Virtual Apps and Desktops 의 업그레이드 시나리오](#)를 참조하십시오.

XenServer 호스트 업데이트

April 15, 2024

XenServer 8 에서는 새로운 기능과 버그 수정 사항이 XenServer 호스트 및 풀에 사용 가능한 업데이트로 CDN(Content Delivery Network) 에 지속적으로 푸시되므로 이전보다 더 빠른 속도로 새 콘텐츠를 제공하는 보다 효율적인 릴리스 프로세스를 활용할 수 있습니다.

풀에 업데이트를 적용하면 완전히 테스트된 최신 상태로 업데이트되므로 항상 최신 업데이트를 선택할 필요가 없습니다. 풀이 업데이트 채널과 자동으로 동기화되도록 구성합니다. 이 작업은 사용 가능한 모든 업데이트를 풀 코디네이터에 다운로드합니다. 그런 다음 XenCenter 또는 xe CLI 를 사용하여 다운로드한 모든 업데이트를 적용할 수 있습니다.

참고:

미리 보기 기간 동안 XenServer 8 을 사용한 경우 GA 버전으로 이동하기 위해 호스트를 다시 설치하거나 업그레이드할 필요가 없습니다. 프로덕션 환경에서 지원되도록 XenCenter 를 통해 최신 업데이트를 적용합니다.

라이프사이클

XenServer 8 은 수명 주기 동안 자주 적용하기 쉬운 업데이트를 제공하므로 가능한 한 빨리 새로운 기능과 버그 수정을 사용할 수 있습니다. 사용 가능한 모든 업데이트를 정기적으로 적용해야 합니다. 따라서 XenServer 8 의 동작 및 기능 집합이 변경될 수 있습니다.

자세한 내용은 [XenServer 수명 주기](#)를 참조하십시오.

업데이트 프로세스

XenServer 8 릴리스 스트림과 CDN(콘텐츠 전송 네트워크) 이 함께 작동하여 XenCenter 의 XenServer 호스트 및 풀에 빈번한 업데이트를 적용할 수 있습니다.

1. 보안 CDN 을 통해 XenServer 8 에 대한 업데이트를 자주 제공합니다.

2. XenCenter 에서 풀에 대한 업데이트가 제공되는 시기를 확인하십시오.
3. XenCenter 를 사용하여 XenServer 풀에 업데이트를 적용하는 프로세스를 시작하십시오.

채널 업데이트

XenServer 8 릴리스 스트림은 업데이트 채널이라고도 하는 두 단계로 구성됩니다.

- [얼리 액세스](#)
- [Normal](#)

업데이트를 자주 받으려면 XenServer 풀이 해당 업데이트 채널 중 하나를 구독하도록 구성하십시오.

1. 업데이트가 CDN 에 처음 푸시되면 얼리 액세스 업데이트 채널로 들어갑니다.

얼리 액세스는 테스트 환경에 적합하며, 정식 출시 시 최신 업데이트를 받을 수 있습니다. 업데이트를 일찍 받도록 선택하면 일반 업데이트 채널에 업데이트가 제공되기 전에 테스트해 볼 수 있습니다.

참고:

얼리 액세스는 프로덕션 용도로 지원됩니다. 그러나 중요한 프로덕션 환경에는 사용하지 않는 것이 좋습니다.

2. 그런 다음 이러한 업데이트는 다음 업데이트 채널인 일반에 순차적으로 전달됩니다.

이 진행이 지연되지 않는 이상, 정기적으로 일반에서 얼리 액세스 업데이트가 제공될 것으로 예상할 수 있습니다. 프로덕션 환경에서는 일반을 사용하는 것이 좋습니다.

얼리 액세스 풀과 일반 풀 모두에 업데이트가 동시에 제공되는 경우가 있을 수 있습니다. 이러한 업데이트를 통해 모든 업데이트 채널에 보안 패치와 중요 수정 사항을 즉시 제공할 수 있습니다.

업데이트 시작하기

XenCenter 를 사용하여 XenServer 호스트에 대한 업데이트를 구성하고 적용하는 방법에 대한 자세한 내용은 [XenCenter 를 사용하여 업데이트 적용](#)을 참조하십시오. 또는 xe CLI 를 사용하여 XenServer 호스트에 업데이트를 적용할 수 있습니다. 자세한 내용은 [xe CLI 를 사용하여 업데이트 적용](#)을 참조하십시오.

중요:

dom0 의 기본 업데이트 구성 요소를 직접 사용하거나 수정하는 것은 지원하지 않습니다. XenCenter 또는 xe CLI 만 사용하여 업데이트를 구성하고 적용할 수 있습니다.

XenCenter 를 사용하여 업데이트 적용

April 15, 2024

최신 버전의 XenCenter 를 사용하여 XenServer 8 호스트 및 풀에 업데이트를 적용합니다. 최신 버전의 XenCenter 는 [XenServer 제품 다운로드 페이지](#)에서 제공됩니다.

업데이트 알림을 제공하려면 XenCenter 에 인터넷에 액세스해야 합니다. XenCenter 가 방화벽을 사용하는 경우 도메인에 액세스할 수 있는지 확인하십시오. [updates.ops.xenserver.com](#) 업데이트를 받으려면 XenServer 호스트가 인터넷에 연결되어 있어야 합니다. 호스트가 방화벽을 사용하는 경우 호스트가 의 [ops.xenserver.com](#) 하위 도메인에 액세스할 수 있는지 확인하세요. 자세한 내용은 [연결 요구 사항을 참조하십시오](#).

XenServer 풀을 업데이트하려면 다음 단계를 완료하십시오.

1. [최신 버전의 XenCenter](#) 를 설치합니다.
2. [XenServer 8](#) 을 설치하거나 [XenServer 8](#) 로 업그레이드합니다.
3. 풀에 대한 업데이트를 구성합니다.
4. 풀에 사용할 수 있는 업데이트를 봅니다.
5. 풀에 업데이트를 적용합니다.
6. 업데이트 작업을 수행합니다.

풀에 대한 업데이트 구성

XenServer 호스트 및 풀에 업데이트를 적용하려면 먼저 풀 또는 호스트를 업데이트 채널에 가입시켜 호스트 업데이트를 구성해야 합니다. 이러한 채널은 CDN(콘텐츠 전송 네트워크)에서 제공되는 업데이트에 액세스할 수 있는 기간을 제어합니다.

두 가지 업데이트 채널은 다음과 같습니다.

- [얼리 액세스](#) - 테스트 환경에 적합
- [일반](#) - 프로덕션 환경에 권장

풀을 업데이트 채널 중 하나에 구독하면 풀이 정기적으로 업데이트 채널과 자동으로 동기화됩니다. 이 작업은 사용 가능한 모든 업데이트를 풀 코디네이터에 다운로드합니다. 그런 다음 XenCenter 를 사용하여 다운로드한 모든 업데이트를 적용할 수 있습니다.

1. XenCenter 의 도구 메뉴에서 업데이트 구성을 선택합니다. 또는 풀의 일반 탭 아래에 있는 업데이트 섹션으로 이동하여 업데이트 구성을 선택하거나 풀을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 업데이트 > 업데이트 구성을 선택합니다. 서버 업데이트 구성 창이 열립니다.
2. **XenServer 8** 탭에서 구성하려는 풀 또는 호스트를 선택합니다.
3. 업데이트 채널에서 업데이트에 액세스할 시기를 지정합니다. 풀 또는 호스트는 다음 업데이트 채널 중 하나를 구독할 수 있습니다.
 - [얼리 액세스](#)
 - **Normal(보통)**

4. 동기화 일정에서 XenServer 풀을 업데이트 채널과 동기화할 빈도를 선택합니다. 이는 매일 또는 특정 요일일 수 있습니다.

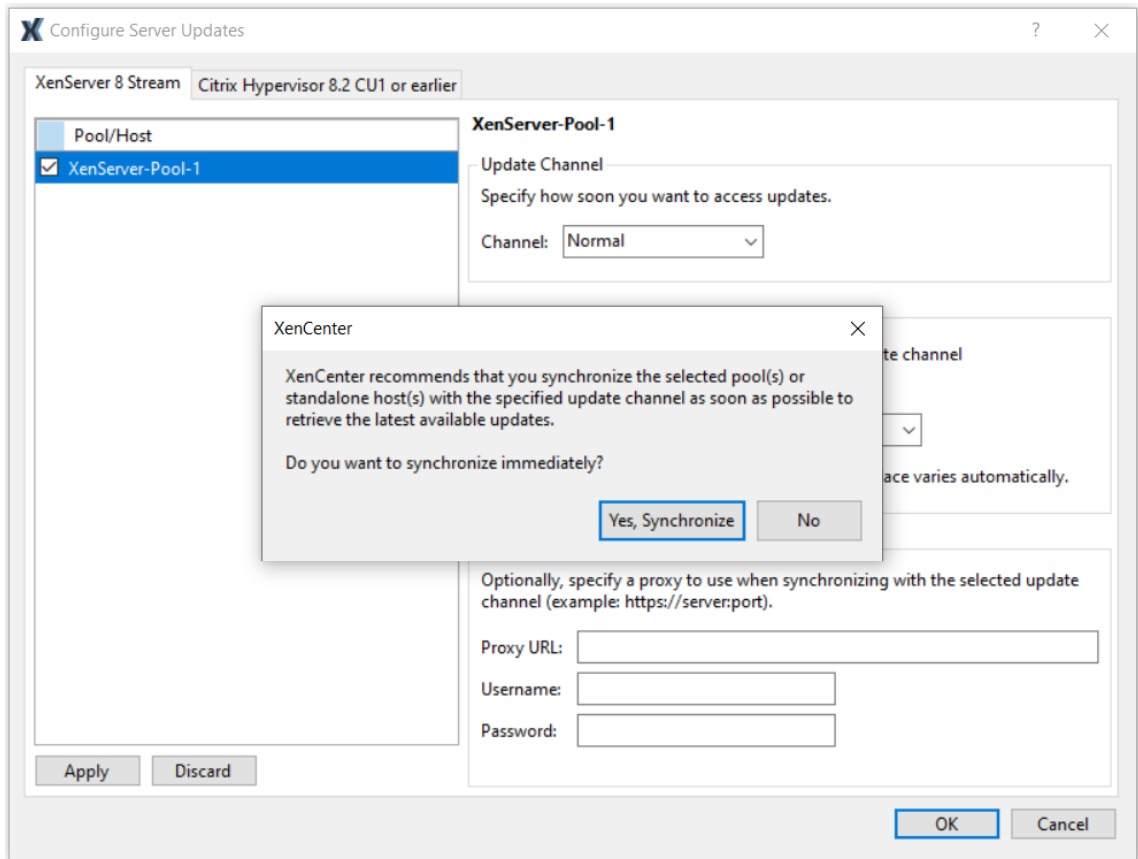
참고:

동기화 후 가능한 한 빨리 업데이트를 풀에 적용하여 최신 업데이트를 활용하십시오.

동기화 후 풀의 호스트에 업데이트를 적용하기 전에 새 풀 코디네이터를 지정하는 경우 풀을 업데이트하려면 우선 새 풀 코디네이터와 다시 동기화해야 합니다.

풀을 업데이트하는 동안에는 XenServer 풀을 동기화하지 마십시오.

5. (선택 사항) 프록시 서버에서 업데이트 채널과 동기화할 때 사용할 프록시를 지정합니다. 이 프록시 서버는 호스트와 퍼블릭 CDN 간의 통신에 사용됩니다.
6. 적용을 클릭하여 구성 변경 내용을 XenServer 풀에 적용한 다음 위 단계를 반복하여 나머지 XenServer 풀에 대한 업데이트를 구성합니다.
7. 풀의 구성 변경 사항에 만족하면 확인을 클릭하여 변경 내용을 저장하고 서버 업데이트 구성 창을 닫습니다. 업데이트 채널을 사용하여 호스트나 풀을 처음 설정할 때 (또는 나중에 호스트나 풀을 변경하여 다른 업데이트 채널과 동기화할 경우) 호스트 또는 풀을 업데이트 채널과 즉시 동기화할지 묻는 메시지가 표시됩니다. 호스트 또는 풀을 업데이트 채널과 즉시 동기화하려면 열리는 대화 상자에서 예, 동기화를 선택합니다.



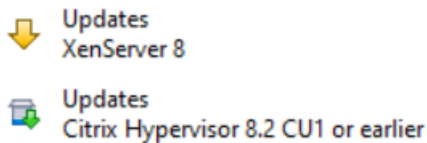
8. 풀이 업데이트 채널과 동기화되는 즉시 업데이트 설치 마법사를 사용하여 다운로드한 업데이트를 풀에 적용합니다. 자세한

한 내용은 폴에 업데이트 적용을 참조하십시오.

XenServer 폴을 구성한 후 XenCenter 의 폴의 일반 탭에 있는 업데이트 섹션에서 폴이 구독되는 업데이트 채널 및 폴이 업데이트 채널과 마지막으로 동기화된 시간에 대한 정보를 찾을 수 있습니다. 호스트의 일반 탭 아래에 있는 업데이트 섹션에서 호스트가 마지막으로 업데이트된 시간에 대한 정보도 확인할 수 있습니다.

폴에 사용 가능한 업데이트 보기

XenCenter 는 알림 보기의 업데이트 탭에서 호스트 및 폴에 사용 가능한 업데이트에 대한 알림을 발행합니다. 업데이트 탭은 XenServer 8 업데이트와 Citrix Hypervisor 업데이트로 구분됩니다.



XenServer 8 호스트 및 폴이 업데이트 채널과 동기화되면 XenServer 8 업데이트 탭이 새로 고쳐집니다. 새로 고침 빈도는 폴에 설정한 동기화 일정 (매일 또는 특정 요일에 매주) 에 따라 다릅니다.

폴에 사용 가능한 최신 업데이트를 보려면 XenServer 폴을 업데이트 채널과 동기화하십시오. 다음 위치에서 이 작업을 수행할 수 있습니다.

- 업데이트 탭의 서버별 보기에서 모두 동기화를 선택하여 XenCenter 에서 관리하는 모든 폴을 동기화하거나 선택 항목 동기화를 선택하여 선택한 폴을 동기화할 수 있습니다.
- 또는 폴의 일반 탭 아래에 있는 업데이트 섹션으로 이동하여 지금 동기화를 선택하거나 폴을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 업데이트 > 지금 동기화를 선택합니다.

그런 다음 XenServer 8 폴에 사용할 수 있는 모든 업데이트를 검토할 수 있습니다. 업데이트 유형은 다음과 같습니다.

- 보안 수정
- 버그 수정
- 개선 사항
- 새로운 기능
- 미리 보기 기능
- 근본적인 변경

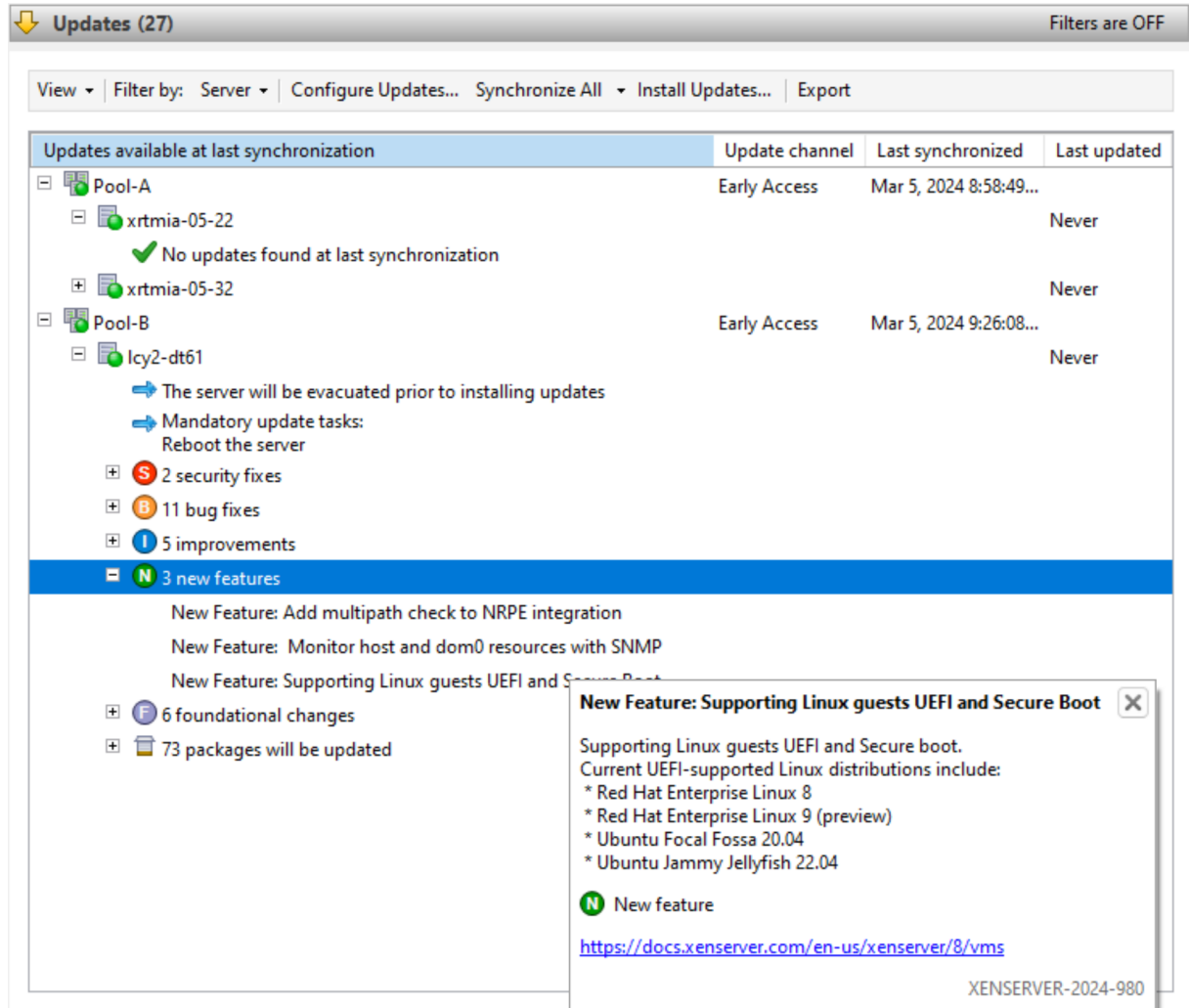
참고:

근본적인 변경이란 제품 유지 관리 및 개선을 위해 고객 눈에 띄지 않게 이루어지는 기초적인 변경입니다.

기본 패널에서 보기 옵션을 사용하여 업데이트를 서버별 또는 업데이트별로 표시할지 선택합니다.

서버별

업데이트는 호스트 및 업데이트 유형별로 그룹화됩니다.



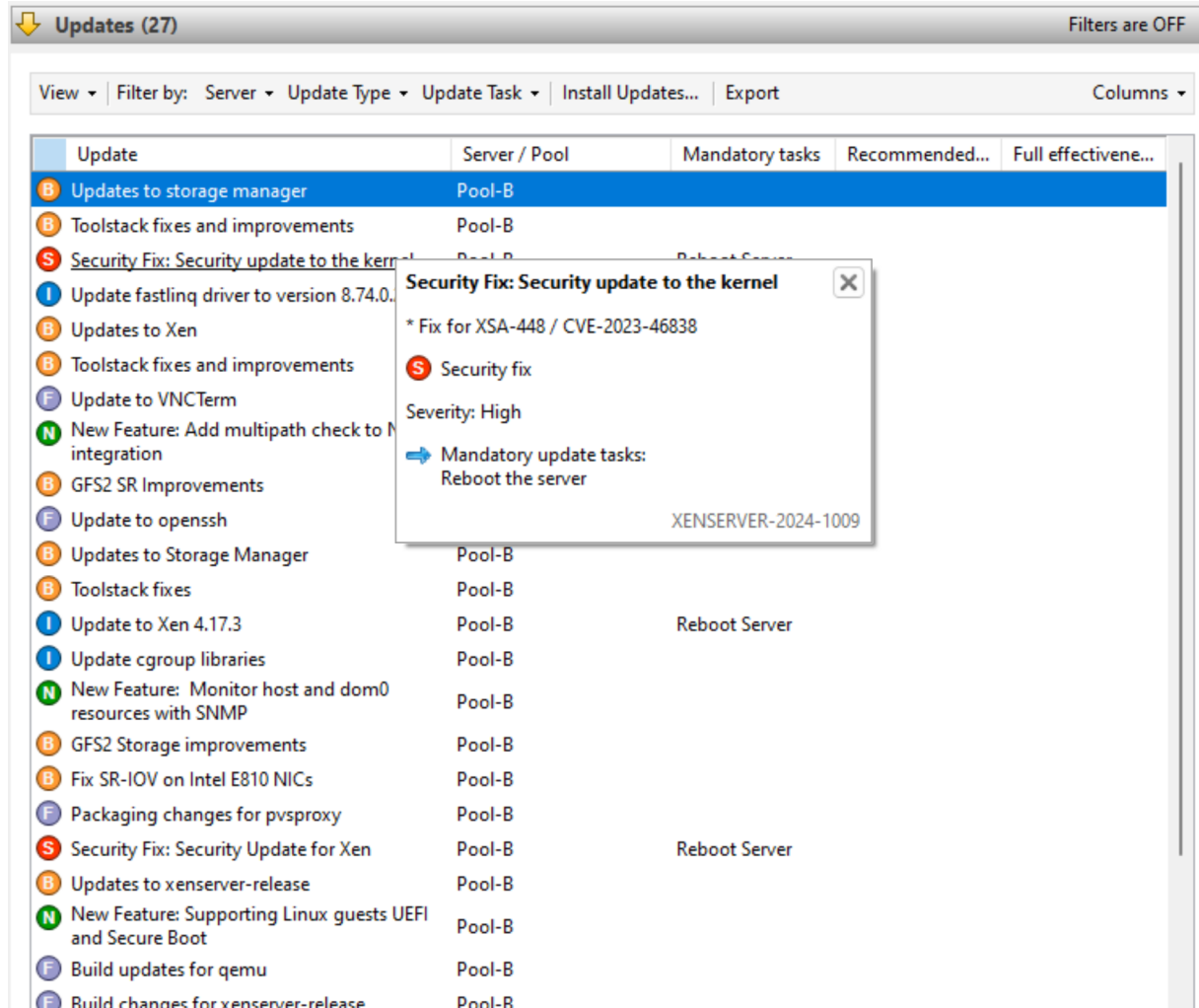
서버별로 업데이트 정보를 필터링할 수 있습니다. 업데이트를 선택하고 마우스 커서로 가리키면 업데이트에 대한 자세한 정보를 볼 수 있습니다.

사용 가능한 업데이트에 대한 이 정보를 오프라인으로 보려면 모두 내보내기를 선택하여 정보를 .md 파일로 내보냅니다. .md 파일 내용은 풀별로 그룹화된 다음 호스트별로 그룹화됩니다. 파일은 각 호스트에 대해 다음 정보를 나열합니다.

- 이 호스트 또는 해당 VM 에 대한 모든 업데이트 작업 필수, 권장 및 전체 효율성 작업에 대한 자세한 내용은 업데이트 작업을 참조하십시오.
- 업데이트 유형별로 그룹화된 업데이트
 - 업데이트 이름
 - 업데이트에 대한 설명
- 호스트에서 업데이트할 RPM 목록

업데이트별

모든 업데이트는 릴리스 순서대로 시간순으로 나열됩니다.



적용 가능한 서버, 업데이트 유형 및 업데이트 작업에 따라 업데이트 정보를 필터링할 수 있습니다. 업데이트를 선택하고 마우스 커서로 가리키면 업데이트에 대한 자세한 정보를 볼 수 있습니다.

사용 가능한 업데이트에 대한 이 정보를 오프라인으로 보려면 모두 내보내기를 선택하여 정보를 .CSV 파일로 내보냅니다. 이 .CSV 파일에는 다음과 같은 정보가 들어 있습니다.

- 업데이트 유형
- 업데이트 이름
- 이 업데이트를 적용할 수 있는 서버
- 필수, 권장 및 전체 효율성 작업

필수, 권장 및 전체 효율성 작업에 대한 자세한 내용은 업데이트 작업을 참조하십시오.

- 호스트나 풀에 업데이트를 적용하려면 업데이트 설치를 선택하여 업데이트 설치 마법사를 엽니다. 자세한 내용은 다음 풀에 업데이트 적용섹션을 참조하십시오.

풀에 업데이트 적용

XenCenter의 업데이트 설치 메커니즘은 업데이트 설치 마법사를 사용하여 호스트와 풀에 업데이트를 적용합니다. 프로세스 중에 XenCenter는 사용 가능한 모든 업데이트를 적용한 후 가장 영향이 적은 작업을 자동으로 수행합니다. 업데이트 설치 마법사는 다음 단계를 자동으로 수행합니다.

1. 필요한 경우 각 호스트에서 VM을 마이그레이션합니다.
2. 필요한 경우 호스트를 유지 보수 모드로 전환합니다.
3. 업데이트를 적용합니다.
4. 필요한 경우 호스트 재부팅, 툴스택 다시 시작 또는 VM 재부팅과 같은 필요한 업데이트 작업을 실행합니다.
5. VM을 업데이트된 호스트로 다시 마이그레이션합니다.

업데이트를 적용할 수 있도록 사전 확인 단계에서 수행한 모든 작업 (예: 고가용성 끄기)은 되돌려집니다.

시작하기 전에

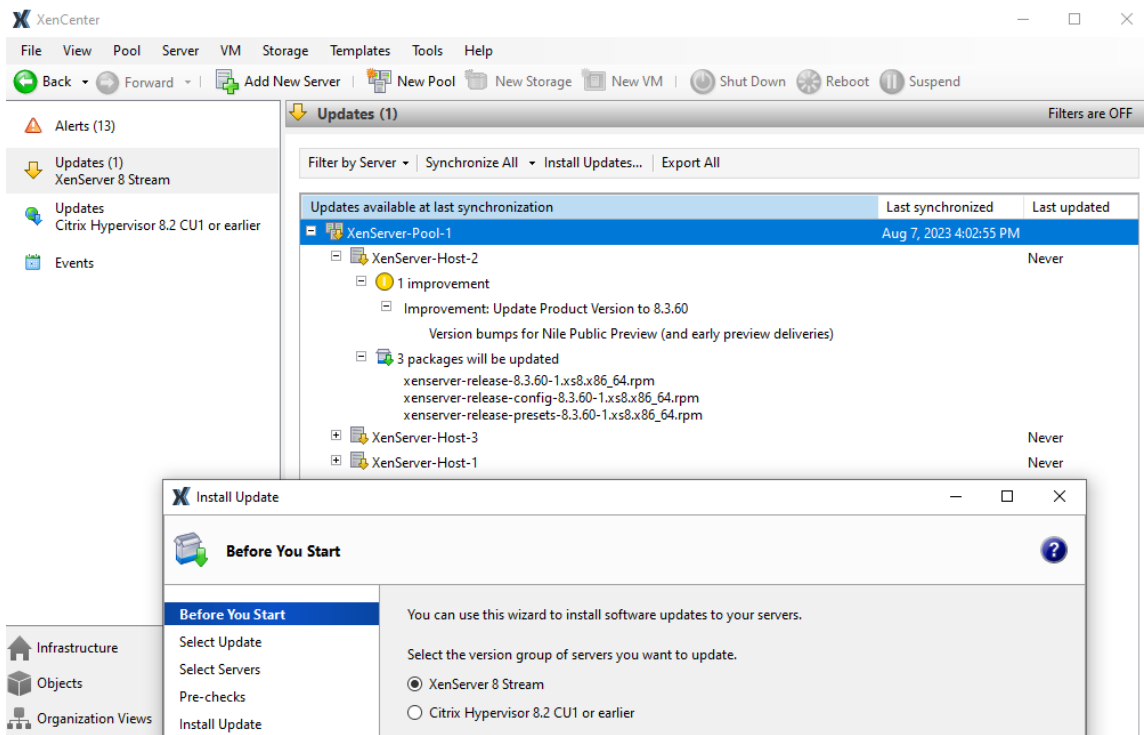
서버에 업데이트를 적용하기 전에 다음 사항에 주의해야 합니다.

- 모든 서버 백업
- 업데이트를 적용하려는 모든 풀에서 고가용성 (HA)이 활성화되어 있지 않은지 확인하십시오.
- 풀 관리자 또는 풀 운영자로 또는 로컬 루트 계정을 사용하여 XenCenter에 로그인했는지 확인합니다.

업데이트 설치

다음 섹션에서는 업데이트 설치 마법사를 사용하여 업데이트를 적용하는 방법에 대한 단계별 지침을 제공합니다.

1. XenCenter 메뉴에서 도구를 선택한 다음 업데이트 설치를 선택합니다.



2. 업데이트 설치 마법사에서 **XenServer 8** 을 선택하고 시작하기 전 페이지의 정보를 검토하십시오. 다음을 클릭하여 계속합니다.
3. 자동 업데이트를 선택합니다. 다음을 클릭합니다.
4. 업데이트하려는 XenServer 풀 또는 호스트를 선택합니다. 다음을 클릭하여 다음 마법사 페이지로 이동하고 사전 검사를 시작합니다.
5. 마법사에서 몇 가지 사전 검사를 수행하여 호스트 또는 풀에 업데이트를 적용할 수 있는지 확인합니다. 예를 들어, 지난 주 내에 호스트 또는 풀을 업데이트 채널과 동기화했어야 합니다.

화면의 권장 사항에 따라 실패한 사전 검사를 해결하십시오. XenCenter 에서 실패한 모든 사전 검사를 자동으로 해결하도록 하려면 모두 해결을 선택합니다. 사전 확인이 해결되면 다음을 선택하여 계속합니다.

참고:

- 어떤 이유로든 업데이트 프로세스를 완료할 수 없는 경우 Citrix Hypervisor 센터는 프로세스를 중지합니다. 이 중지를 통해 문제를 해결하고 다시 시도 버튼을 클릭하여 업데이트 프로세스를 재개할 수 있습니다.
- 이 단계에서 취소를 선택하면 업데이트 설치 마법사가 모든 변경 내용을 되돌립니다.

6. 업데이트가 적용된 후 일부 업데이트 작업 (예: 호스트 재부팅) 이 필요할 수 있습니다. 업데이트 모드 페이지에서 풀에 업데이트를 적용한 후 XenCenter 에서 자동으로 수행할 업데이트 작업 (예: 호스트 다시 시작) 의 수준을 선택합니다. 기본적으로 XenCenter 는 권장 업데이트 작업 수준을 선택합니다. 필수 작업은 선택 취소할 수 없으며 XenCenter 는 이러한 작업을 자동으로 수행합니다.

필수, 권장 및 전체 유효성 업데이트 작업이 작업아래에 나열되어 있습니다. 업데이트 작업이 필요하지 않은 경우 페이지에 작업 필요 없음이라는 메모가 표시됩니다. 다양한 유형의 업데이트 작업과 XenCenter 에서 제공하는 지침 수준에 대

한 자세한 내용은 업데이트 작업을 참조하십시오.

7. XenCenter 용 업데이트 설치를 클릭하여 호스트 또는 풀에 대한 업데이트 설치를 시작합니다.
8. 업데이트 설치 마법사는 풀의 각 호스트를 업데이트하는 동안 XenCenter 가 수행하는 주요 작업을 표시하여 업데이트 진행 상황을 보여줍니다. 마침을 클릭하여 업데이트를 완료하고 업데이트 설치 마법사를 닫습니다.

업데이트 작업

풀에 업데이트를 적용하기 전후에 일부 작업 (예: 호스트 비우기 또는 재부팅) 이 필요할 수 있습니다. 업데이트 작업이 필요 없는 경우도 있습니다.

지침 카테고리

XenServer 는 작업을 필수, 권장, 전체 효율성 및 라이브 패치로 분류하여 이러한 업데이트 작업으로 인해 발생할 수 있는 VM 중단을 최소화하려고 합니다. 이러한 분류를 통해 호스트 또는 VM 에 다운타임이나 경미한 중단을 야기할 수 있는 업데이트 작업이 환경 및 위험 프로파일에 필요한지 여부를 판단할 수 있습니다.

업데이트에는 이러한 범주 중 하나 이상에 작업이 나열될 수 있습니다. 예를 들어 업데이트 시 업데이트의 효율성을 극대화하려면 호스트를 다시 시작해야 하지만 풀 중단 가능성을 줄이면서 업데이트의 이점을 최대한 활용하려면 툴스택을 다시 시작하는 것이 좋습니다.

업데이트 프로세스 중에 다음 세 가지 작업 레벨 중 하나를 수행하도록 선택할 수 있습니다.

1. 필수
2. 필수 + 권장
3. 필수 + 권장 + 전체 효율성

필수 필수 작업은 업데이트 후에 반드시 수행해야 합니다. 그렇지 않으면 런타임 시 시스템이 실패할 수 있습니다. 이러한 조치는 중요한 수정 사항을 적용하고 환경이 안전하고 안정적인지 확인하는 데 필요합니다. 업데이트를 적용하면 XenCenter 에서 이러한 작업을 수행합니다. 필수 작업은 거부할 수 없습니다.

권장 권장 작업은 업데이트에서 제공되는 대부분의 기능 및 수정 사항을 활용하기 위해 수행할 것을 권장하는 작업입니다. 업데이트를 적용하면 XenCenter 에서 기본적으로 이러한 작업이 선택되지만 수행을 거부할 수 있습니다. 이러한 작업을 지금 수행하지 않도록 선택하면 해당 풀, 호스트 또는 VM 에 대해 보류 중인 작업에 나열됩니다.

권장 작업을 수행하는 이유:

- 이러한 작업은 안전하고 안정적인 XenServer 환경을 보장하는 작업입니다.

권장 작업을 거부하는 이유:

- 업데이트에 대한 세부 정보를 검토한 결과, 이러한 업데이트가 아직 완전히 적용되지 않을 위험은 감수할 만하다고 판단합니다.

- 이제 권장 작업으로 인해 VM 이 원치 않게 중단될 수 있습니다.

전체 효율성 관련 업데이트의 이점을 얻으려면 전체 효율성 작업이 필요합니다. 전체 효율성 작업이 관련된 업데이트는 일반적으로 특정 하드웨어를 사용하거나 특정 기능을 사용하는 사용자에게만 해당됩니다.

업데이트 정보를 검토하여 사용자 환경에 이러한 작업이 필요한지 여부를 파악하십시오. 업데이트를 적용할 때 XenCenter 에서는 기본적으로 이러한 작업이 선택되지 않지만 업데이트가 환경 또는 구성에 적용된다고 생각되면 업데이트 중에 작업을 수행하도록 선택할 수 있습니다. 이러한 작업을 지금 수행하지 않도록 선택하면 해당 풀, 호스트 또는 VM 에 대해 보류 중인 작업에 나열됩니다.

전체 효율성 작업을 수행하는 이유:

- 전체 효율성 작업을 포함하는 업데이트는 하드웨어, 환경 또는 구성과 관련이 있습니다.

전체 효율성 작업을 계속 거부하는 이유:

- 전체 효율성 지침이 포함된 업데이트는 하드웨어, 환경 또는 구성과 관련이 없습니다.
- 전체 효율성 작업은 이제 VM 에 원치 않는 중단을 야기합니다.
- 이러한 업데이트의 혜택은 지금 당장 필요하지 않습니다.

전체 효율성 작업이 환경에 적용되지만 작업을 연기하기로 선택한 경우 적절한 유지 관리 기간 동안 이러한 작업을 완료하여 환경의 안정성을 유지하도록 계획하십시오.

라이브 패치 특정 구성 요소에 대한 업데이트에는 라이브 패치가 포함될 수 있습니다. 호스트에 라이브 패치를 적용할 수 있는지 여부는 호스트가 마지막으로 재부팅될 때 설치된 구성 요소의 버전에 따라 달라집니다. 업데이트를 호스트에 라이브 패치로 적용할 수 있는 경우 라이브 패치 지침이 권장 지침을 대체합니다.

예:

두 개의 풀이 있습니다. 풀 A 는 최신 수준으로 업데이트되었습니다. 풀 B 는 한동안 업데이트되지 않았습니다. 권장 업데이트 작업 “호스트 다시 시작” 과 라이브 패치 업데이트 작업 “툴스택 다시 시작” 이 포함된 새 업데이트를 릴리스합니다.

풀 A 에서는 이러한 최신 호스트에 라이브 패치를 적용할 수 있습니다. XenCenter 권장 지침에는 “툴스택 다시 시작” 이 나와 있습니다. 라이브 패치 지침의 업무 중단이 덜한 작업이 권장 지침보다 우선합니다.

풀 B 에서는 호스트가 이전 수준에 있기 때문에 라이브 패치를 호스트에 적용할 수 없습니다. XenCenter 권장 지침에는 “호스트 다시 시작” 이 나와 있습니다. 권장 지침은 계속 적용됩니다. 이 경우에는 라이브 패치 지침이 중요하지 않습니다.

업데이트가 라이브 패치로 적용될 때 업데이트의 일부 수정 사항만 활성화되는 경우가 있습니다. 업데이트 세부 정보를 검토하여 업데이트에 모든 수정이 필요한지 아니면 라이브 패치를 통해 활성화된 수정만 필요한지 파악하십시오. 그런 다음 이 정보를 사용하여 권장 작업을 수행할지 여부를 선택할 수 있습니다. 자세한 내용은 풀에 사용 가능한 업데이트 보기를 참조하십시오.

업데이트 작업

업데이트를 적용할 때 다음 작업 중 하나 이상이 필요할 수 있습니다. 모든 유형의 업데이트 작업을 모든 지침 범주에 나열할 수 있습니다.

호스트의 작업 업데이트 이 작업은 업데이트를 적용하기 _ 전에 _ 만 수행하며, '호스트 재부팅' 작업의 일부로 수행하는 경우도 있습니다.

- 서버 비우기: 업데이트를 적용하기 전에 모든 VM 을 XenServer 호스트에서 마이그레이션하거나 종료해야 합니다. 이 작업을 완료하기 위해 XenCenter 는 호스트 외부에서 모든 VM 을 마이그레이션합니다. 이 작업이 진행되는 동안에는 한 호스트가 일시적으로 VM 을 실행할 수 없으므로 XenServer 풀의 용량이 줄어든 상태로 작동합니다.

업데이트된 호스트에서의 작업이 필요한 작업은 다음과 같습니다.

- 서버 재부팅: XenServer 호스트를 다시 시작해야 합니다. 이 작업을 완료하기 위해 XenCenter 는 호스트에서 모든 VM 을 마이그레이션하고 호스트를 다시 시작합니다. 이 작업이 진행되는 동안에는 한 호스트가 일시적으로 VM 을 실행할 수 없으므로 XenServer 풀의 용량이 줄어든 상태로 작동합니다.
- 툴스택 다시 시작: 호스트의 툴스택을 다시 시작해야 합니다. XenCenter 가 풀 코디네이터에서 툴스택을 다시 시작하면 XenCenter 는 풀과의 연결이 끊기고 자동으로 다시 연결을 시도합니다. 다른 풀 구성원에게는 눈에 띄는 영향이 없습니다.

VM의 작업 업데이트 일부 업데이트는 VM 에 새로운 기능을 제공합니다. 이러한 업데이트를 수행하려면 VM 에서 다음 작업이 필요할 수 있습니다.

- **VM** 재부팅: VM 을 다시 시작해야 합니다. XenCenter 에서 VM 을 다시 시작하는 동안 빨간색 중지 아이콘 (빨간색 바탕에 사각형) 이 표시됩니다. 작업이 완료되면 녹색 재생 아이콘이 표시됩니다. 이 기간 동안에는 최종 사용자가 VM 을 사용할 수 없습니다.
- 장치 모델 다시 시작: 업데이트된 호스트에 있는 VM 의 장치 모델을 다시 시작해야 합니다. XenCenter 에서 장치 모델이 다시 시작되는 동안 VM 에는 노란색 경고 삼각형이 표시됩니다. 작업이 완료되면 녹색 재생 아이콘이 표시됩니다. 이 기간 동안에는 VM 을 중지, 시작 또는 마이그레이션할 수 없습니다. VM 의 최종 사용자는 세션에서 약간 일시 중지되었다가 다시 시작될 수 있습니다.

Windows VM 에서 장치 모델 다시 시작 작업을 지원하려면 VM 에 Windows 용 XenServer VM Tools 가 설치되어 있어야 합니다.

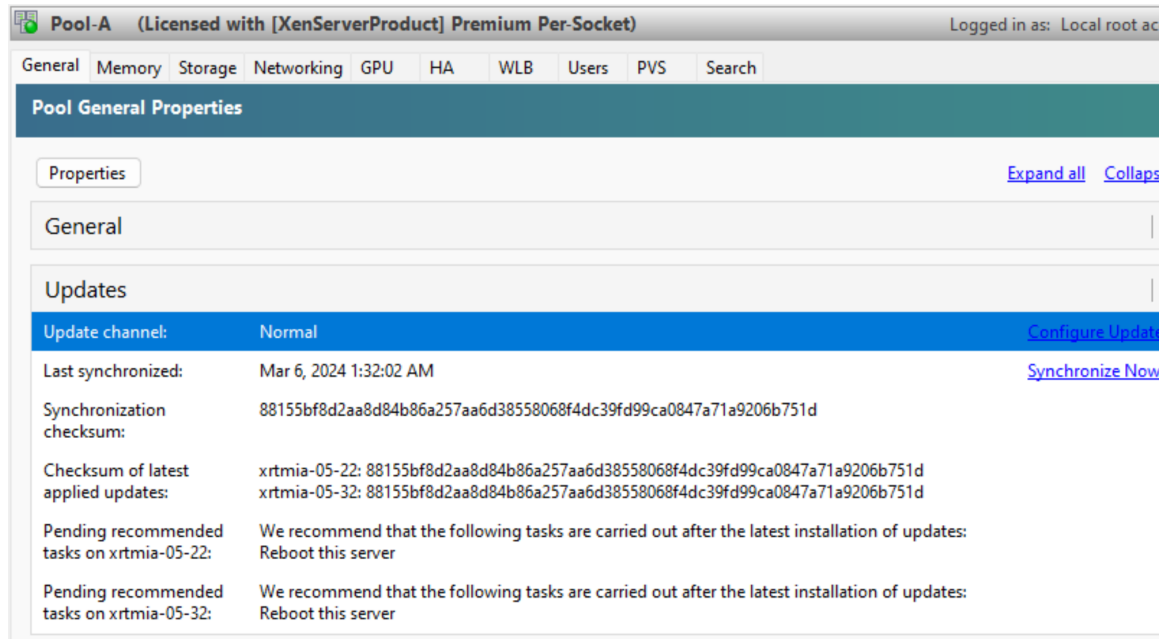
업데이트를 적용하기 전에 업데이트 작업을 검토하십시오

이러한 작업은 알림 보기의 XenServer 8 업데이트 탭에 나열됩니다. 자세한 내용은 풀에 사용 가능한 업데이트 보기를 참조하십시오.

보류 중인 작업 보기

업데이트 중에 모든 작업을 수행하지 않도록 선택하면 각 풀, 호스트 또는 VM 에 대해 보류 중인 작업이 **XenCenter** 인프라 보기에 표시됩니다.

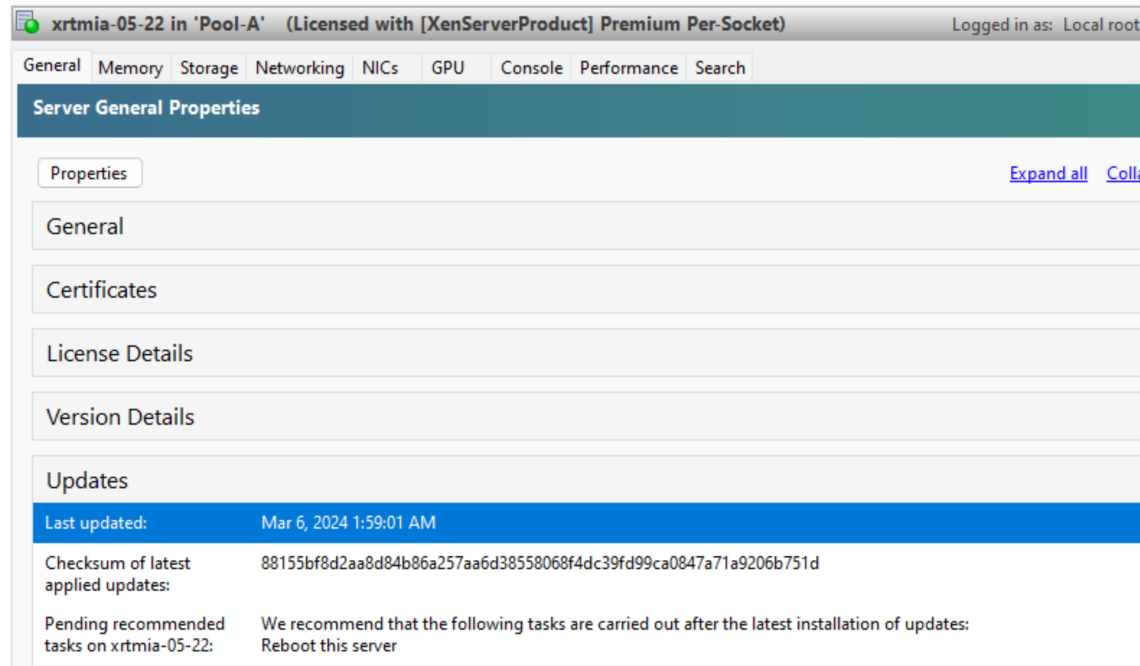
풀, 호스트 또는 VM 의 일반 탭에서 업데이트 섹션을 참조하십시오.



보류 중인 작업 폴링

이 섹션에는 풀의 모든 호스트에 대해 보류 중인 작업이 표시됩니다.

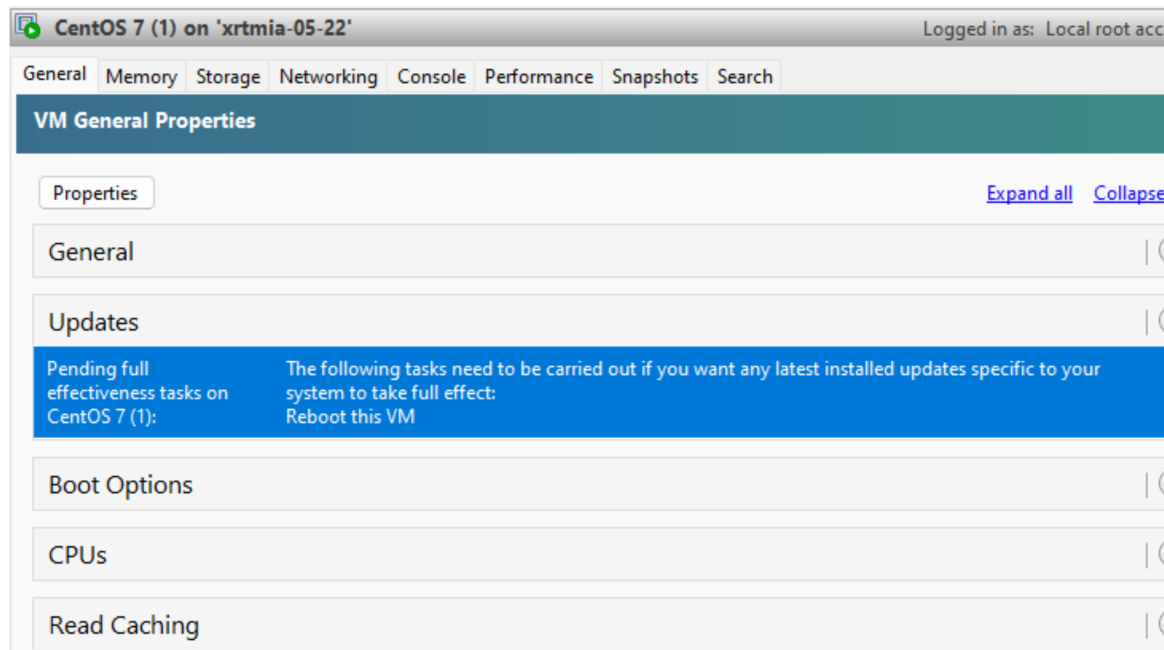
또한 현재 풀 코디네이터가 동기화한 수준을 나타내는 체크섬과 설치된 업데이트의 수준을 나타내는 각 호스트의 체크섬도 표시됩니다. 이러한 체크섬은 기술 지원 부서에 문의해야 하는 경우 유용한 정보를 제공할 수 있습니다.



호스트 보류 중인 작업

이 섹션에서는 XenServer 호스트에 대해 보류 중인 작업을 보여 줍니다.

또한 설치된 업데이트의 수준을 나타내는 체크섬도 표시됩니다. 이 체크섬은 기술 지원 부서에 문의해야 하는 경우 유용한 정보를 제공할 수 있습니다.



VM 보류 중인 작업

이 섹션에서는 VM 에 대해 보류 중인 작업을 보여 줍니다.

XenCenter 최신 릴리스

April 15, 2024

XenCenter YYYY.x.x 를 사용하여 XenServer 8 환경을 관리하고 Windows 데스크톱 컴퓨터에서 가상 컴퓨터를 배포, 관리 및 모니터링할 수 있습니다.

참고:

XenCenter YYYY.x.x 는 아직 프로덕션 환경에서 Citrix Hypervisor 8.2 CU1 과 함께 사용할 수 있도록 지원되지 않습니다. Citrix Hypervisor 8.2 CU1 프로덕션 환경을 관리하려면 XenCenter 8.2.7 을 사용하십시오. 자세한 내용은 [XenCenter 8.2.7 설명서](#)를 참조하십시오.

XenCenter 8.2.7 과 XenCenter YYYY.x.x 를 동일한 시스템에 설치할 수 있습니다. XenCenter YYYY.x.x 를 설치해도 설치된 XenCenter 8.2.7 을 덮어쓰지 않습니다.

[XenServer 다운로드 페이지](#)에서 최신 버전의 XenCenter 용 설치 관리자를 다운로드할 수 있습니다.

XenServer 를 Citrix 제품과 함께 사용

April 15, 2024

XenServer 는 Citrix Virtual Apps and Desktops, Citrix DaaS 및 Citrix Provisioning 과의 상호 운용성을 향상시키는 기능을 제공합니다.

이러한 제품에 대한 자세한 내용은 다음을 참조하십시오.

- [Citrix Virtual Apps and Desktops 제품 문서](#)
- [Citrix DaaS 제품 문서](#)
- [Citrix Provisioning 제품 문서](#)

지원되는 버전

XenServer 8 과 상호 운용되는 이러한 제품의 버전은 Citrix 웹 사이트 [Citrix Virtual Apps and Desktops\(MCS\)](#) 및 [Citrix Provisioning\(PVS\)](#) 에 지원되는 하이퍼바이저에서 확인할 수 있습니다.

라이선싱

Citrix Virtual Apps and Desktops 또는 Citrix DaaS 워크로드에 XenServer 를 사용하려면 XenServer 프리미엄 에디션 라이선스가 있어야 합니다. 자세한 내용은 [라이선스](#)를 참조하십시오.

이미 XenServer 또는 Citrix Hypervisor 를 사용하여 Citrix Virtual Apps and Desktops 워크로드를 호스팅하고 있는 경우 프로모션 참여를 요청하고 최대 10,000 개의 XenServer 프리미엄 에디션 소켓 라이선스를 무료로 받을 수 있습니다. [자세히 알아보기](#).

<https://xenserver.com/buy>에서 XenServer 라이선스를 받을 수 있습니다.

Citrix Virtual Apps and Desktops 용 XenServer 기능

다음과 같은 XenServer 기능은 Citrix Virtual Apps and Desktops, Citrix DaaS 및 Citrix Provisioning 과 함께 사용하도록 설계되었습니다.

- **Intellicache:** IntelliCache 와 함께 XenServer 를 사용하면 공유 스토리지와 로컬 스토리지를 함께 사용할 수 있으므로 호스팅된 Citrix Virtual Desktops 를 보다 비용 효율적으로 배포할 수 있습니다. 많은 VM 이 모두 공통 OS 이미지를 공유할 때 특히 유용합니다. 스토리지 어레이에 대한 부하가 줄어들고 성능이 개선됩니다. 또한 로컬 스토리지가 공유 스토리지에서 1 차 이미지를 캐싱하므로 공유 스토리지와의 네트워크 트래픽이 감소합니다.
- **읽기 캐싱:** 읽기 캐싱은 호스트의 여유 메모리 내에 데이터를 캐싱하여 VM 의 디스크 성능을 개선합니다. 단일 기본 VM 에서 여러 VM 을 복제하는 Citrix Virtual Desktops MCS(Machine Creation Services) 환경에서 디스크에서 읽는 블록 수를 크게 줄이므로 성능이 향상됩니다.
- **PVS-Accelerator:** XenServer PVS-Accelerator 기능은 Citrix Provisioning 과 함께 XenServer 를 사용하는 고객에게 확장된 기능을 제공합니다. PVS-Accelerator 는 데이터 지역성, 최종 사용자 환경 개선, VM 부팅 및 부트 스톱 가속화, 하이퍼바이저 호스트 추가를 통한 간소화된 스케일 아웃, TCO 절감, 인프라 요구 사항 단순화 등 많은 이점을 제공합니다.

- [가상 데스크톱 태블릿 모드에 대한 원활한 로밍 지원](#): XenServer 를 Citrix Virtual Apps and Desktops 와 함께 사용하면 가상화된 환경에서 Windows 10 Continuum 환경을 경험할 수 있습니다.
- [그래픽 가상화](#): XenServer 는 GPU 패스스루 (NVIDIA, AMD 및 인텔 GPU 용) 및 NVIDIA vGPU™ 및 인텔 GVT-G™ 와의 하드웨어 기반 GPU 공유를 통해 XenServer 의 3D 전문 그래픽 응용 프로그램 및 워크스테이션을 가상으로 제공합니다.

모범 사례

XenServer 환경을 구성하고 관리할 때 Citrix 제품과의 작동 방식을 최적화하기 위해 수행할 수 있는 단계가 있습니다.

설치 및 업그레이드

- XenServer 호스트를 처음 설치할 때 Intellicache 를 사용하여 VM 데이터를 로컬에 캐시하고 성능을 개선할 수 있습니다. 자세한 내용은 [Intellicache](#)를 참조하십시오.
- 이전 버전의 Citrix Hypervisor 또는 XenServer 에서 업그레이드하는 경우 이 업그레이드에 사용하는 방법은 Citrix Virtual Apps and Desktops 워크로드에 따라 달라질 수 있습니다. 자세한 내용은 [Citrix Virtual Apps and Desktops 의 업그레이드 시나리오](#)를 참조하십시오.

환경 구성

- XenServer 호스트에는 기본 TLS 인증서가 설치되어 있습니다. 그러나 HTTPS 를 사용하여 XenServer 와 Citrix Virtual Apps and Desktops 간의 통신을 보호하려면 신뢰할 수 있는 인증 기관에서 제공하는 인증서를 설치하십시오. 자세한 내용은 [호스트에 TLS 인증서 설치](#)를 참조하십시오.

메모리 사용량

- XenServer 를 처음 설치할 때 제어 도메인에 일정량의 메모리를 할당합니다. 대부분의 Citrix Virtual Apps and Desktops 환경에서는 제어 도메인에 할당된 메모리 양을 이 기본값 이상으로 늘리는 것이 좋습니다.

다음과 같은 경우 제어 도메인 메모리를 늘리십시오.

- 서버에서 여러 VM 을 실행 중인 경우
- PVS 액셀러레이터를 사용 중인 경우
- 읽기 캐싱을 사용 중인 경우

제어 도메인 메모리의 양을 변경하고 메모리 동작을 모니터링하는 방법에 대한 자세한 내용은 [메모리 사용량](#)을 참조하십시오.

layout: doc

description: Upgrade scenarios and recommendations for Citrix Virtual Apps and Desktops environments.—

XenServer 및 Citrix Virtual Apps and Desktops 의 업그레이드 시나리오

XenServer 에는 Citrix Virtual Apps and Desktops 환경에서 사용하기에 이상적인 하이퍼바이저가 되는 기능 및 최적화 기능이 포함되어 있습니다.

Citrix Virtual Apps and Desktops 와 함께 XenServer 를 사용하는 경우 업그레이드를 수행할 때 기본 업그레이드 문서에서 다루지 않은 몇 가지 고려 사항이 있습니다. [기존 버전에서 업그레이드하기](#). Citrix Hypervisor 8.2 에서 XenServer 8 로의 업그레이드를 시작하기 전에 이 문서와 기본 업그레이드 문서를 모두 검토하십시오.

중요:

Citrix Virtual Apps and Desktops 라이선스를 사용하여 Citrix Hypervisor 8.2 누적 업데이트 1 호스트에 라이선스를 부여하는 경우 이 라이선스는 더 이상 XenServer 8 에 적용되지 않습니다. 대신 풀의 모든 CPU 소켓을 지원하는 XenServer 프리미엄 에디션 라이선스를 구입해야 합니다. 자세한 내용은 <https://xenserver.com/buy> 항목을 참조하십시오.

기존 고객은 프로모션 참여를 요청하고 최대 10,000 개의 XenServer 프리미엄 에디션 소켓 라이선스를 무료로 받을 수 있습니다. [자세히 알아보기](#).

Citrix Virtual Apps and Desktops 환경에서 XenServer 를 업그레이드할 때의 고려 사항:

- XenServer 호스트는 업그레이드의 일부로 두 번 다시 시작됩니다. 업그레이드를 시작할 때 서버를 설치 미디어로 부팅해야 합니다. 프로세스가 끝나면 설치 프로그램을 서버를 다시 시작하여 업그레이드를 완료합니다. 이 기간 동안 이러한 호스트의 VM 을 마이그레이션하거나 중지해야 합니다.
- XenServer 를 업그레이드하는 데 사용하는 접근 방식은 XenServer 환경, Citrix Virtual Apps and Desktops 환경, XenServer 에서 호스팅하는 컴퓨터 및 응용 프로그램 유형에 따라 다릅니다.
- XenServer 업그레이드를 시작하기 전에 Citrix Virtual Apps and Desktops 환경에서 몇 가지 준비를 수행해야 할 수 있습니다.
- 이 문서에서는 Citrix Virtual Apps and Desktops 워크로드가 XenServer 풀에서 호스팅되는 사용 사례에 대해서만 설명합니다. 또한 XenServer 풀의 VM 에서 Citrix Virtual Apps and Desktops 인프라의 일부를 호스팅하는 경우는 이 문서에서 다루지 않습니다. 업그레이드 계획을 수립할 때 이러한 구성 요소를 고려하십시오.
- 사용 중인 Citrix Virtual Apps and Desktops 버전이 업그레이드하려는 XenServer 버전과 업그레이드하려는 버전 모두에서 지원되는지 확인하십시오. 자세한 내용은 [Citrix Virtual Apps and Desktops\(MCS\)](#) 및 [Citrix Provisioning\(PVS\)](#) 에 [지원되는 하이퍼바이저](#)를 참조하십시오.
- 업그레이드에 걸리는 시간과 서비스 중단 가능성은 업그레이드 방식에 따라 다릅니다. 전체 풀의 전체 업그레이드를 완료하는 데 몇 시간이 걸릴 수 있습니다.
- 이 문서에서는 단일 XenServer 호스트를 완전히 업그레이드하는 데 걸리는 시간을 35 분이라고 가정합니다. 이 호스트 업그레이드 시간에는 업그레이드 프로세스와 필요한 다시 시작이 포함됩니다.

이 문서에서 설명하는 접근 방식은 서비스 중단 가능성을 줄이고 업그레이드 프로세스를 유지 관리 기간에 맞출 수 있는 업그레이드 방법을 안내하는 것을 목표로 합니다. 그러나 경우에 따라 서비스 중단이 불가피합니다. XenServer 업그레이드 프로세스가 유지 관리 기간에 맞지 않는 경우 유지 관리 기간 사이에 잠시 동안 혼합 모드로 풀을 실행할 수 있습니다. 그러나 이는 권장되지 않습니다. 자세한 내용은 혼합 모드 풀을 참조하십시오.

계획된 XenServer 업그레이드 유지 관리 기간 동안 다음 제한 사항을 따르십시오.

- 업그레이드 중인 풀의 인프라를 재구성하지 마십시오. 예를 들어 풀에 호스트를 추가하거나 풀에서 호스트를 제거하지 마십시오.
- 풀에서 업그레이드 중인 VM 을 추가, 시작 또는 중지하지 마십시오.
- 기간 중에는 카탈로그 업데이트를 수행하지 마십시오.

롤링 풀 업그레이드

롤링 풀 업그레이드는 업그레이드 프로세스를 더 쉽게 만들고 다운타임을 최소화하도록 설계된 XenServer 기능입니다.

XenCenter 의 롤링 풀 업그레이드 마법사는 업그레이드 절차를 안내하고 업그레이드 경로를 자동으로 구성합니다. 풀의 경우 풀 코디네이터부터 시작하여 풀의 각 서버가 차례로 업그레이드됩니다. 업그레이드를 시작하기 전에 마법사는 일련의 사전 검사를 수행합니다. 이러한 사전 검사를 통해 고가용성과 같은 특정 풀 전체 기능이 일시적으로 비활성화되고 풀의 각 서버가 업그레이드할 준비가 되었는지 확인할 수 있습니다. 한 번에 하나의 서버만 오프라인 상태입니다. 실행 중인 모든 VM 은 업그레이드가 해당 서버에 설치되기 전에 각 서버에서 자동으로 마이그레이션됩니다.

이 문서에 설명된 많은 Citrix Virtual Apps and Desktops 사용 사례에 롤링 풀 업그레이드를 사용할 수 있습니다. 각각의 업그레이드 시간은 동일합니다. 즉, 풀의 호스트 수에 단일 호스트의 업그레이드 시간을 곱한 값입니다 (**N x 35** 분). VM 중단 가능성은 Citrix Virtual Apps and Desktops 워크로드와 XenServer 풀 설정에 따라 달라집니다.

롤링 풀 업그레이드를 사용하여 XenServer 풀을 업그레이드하려는 경우에도 특정 환경에 대한 정보를 검토하여 Citrix Virtual Apps and Desktops 필수 조치, 특수 고려 사항 및 예상되는 동작을 이해했는지 확인하십시오.

사용 사례

이 문서에서는 몇 가지 광범위한 사용 사례를 설명합니다. 이러한 각 사용 사례에 대해 XenServer 풀은 한 가지 유형의 Citrix Virtual Apps and Desktops 워크로드만 호스팅한다고 가정합니다. 풀에 다양한 유형의 워크로드가 혼합되어 있는 경우 풀에 적용되는 모든 사례를 검토하여 선호하는 업그레이드 접근 방식을 결정하십시오.

먼저 XenServer 환경이 어떻게 구성되어 있는지 생각해 보십시오.

- 공유 스토리지가 있는 XenServer 풀

공유 스토리지 저장소 (SR) 가 하나 이상 있는 XenServer 풀에서는 VM 디스크를 이 공유 스토리지에 호스팅할 수 있습니다. 이렇게 하면 업그레이드 중에 VM 을 호스트 간에 마이그레이션할 수 있습니다. 이 구성을 통해 VM 다운타임을 필요성을 줄이거나 없앨 수 있습니다.

- 공유 스토리지 또는 독립 실행형 호스트가 없는 XenServer 풀

공유 스토리지가 없는 XenServer 풀이나 독립 실행형 XenServer 호스트에서는 업그레이드 프로세스 중에 VM 을 마이그레이션할 수 없습니다. 업그레이드의 일부로 호스트가 재부팅되면 VM 을 종료해야 합니다.

공유 스토리지가 있는 XenServer 풀

VM 디스크가 공유 스토리지에 있는 풀을 업그레이드하는 경우 업그레이드하는 동안 풀의 각 XenServer 호스트에서 VM 을 비울 수 있습니다.

이 유형의 풀에 대한 대부분의 사용 사례는 롤링 풀 업그레이드를 사용하여 업그레이드할 수 있습니다. 그러나 Citrix Virtual Apps and Desktops 에 필요한 전제 조건 조치와 중단 동작은 워크로드에 따라 다릅니다.

풀에서 호스팅되는 Citrix Virtual Apps and Desktops 워크로드의 유형을 고려하십시오.

- 할당되지 않은 단일 세션 데스크톱
- 기타 워크로드

공유 스토리지 또는 독립 실행형 호스트가 없는 XenServer 풀

VM 디스크가 로컬 스토리지에 있는 풀을 업그레이드하거나 풀에 단일 호스트가 있는 경우 업그레이드하는 동안 XenServer 호스트에서 VM 을 마이그레이션할 수 없습니다. 이러한 경우 호스트 또는 풀 업그레이드 기간 동안 VM 을 종료해야 합니다. 이러한 경우 Virtual Apps and Desktops 의 일부 중단은 불가피합니다.

풀에서 호스팅되는 Citrix Virtual Apps and Desktops 워크로드의 유형을 고려하십시오.

- 할당된 데스크톱
- 기타 워크로드

사례 1: 공유 스토리지가 있는 풀에서 실행되는 단일 세션 데스크톱

이 사용 사례에서는 기본 워크로드가 임의 컴퓨터 할당 유형의 단일 세션 가상 데스크톱인 공유 스토리지가 있는 XenServer 풀을 다룹니다. 이 유형의 컴퓨터는 Citrix Provisioning 또는 Machine Creation Services 를 통해 관리해야 합니다.

Citrix Provisioning 및 Machine Creation Services 에서 전원을 관리하는 워크로드를 포함하여 Citrix Virtual Apps and Desktops 에서 관리하는 모든 워크로드의 경우 업그레이드가 수행되는 동안에는 전체 워크로드를 유지할 수 없습니다. 업그레이드 프로세스 중에 시스템의 전원 관리에 문제가 될 수 있으며 새 세션 생성을 비활성화하지 않고는 전원 관리를 비활성화할 수 없습니다.

권장 업그레이드 옵션:

- 롤링 풀 업그레이드
 - 예상 업그레이드 시간: 풀의 호스트 수에 단일 호스트의 업그레이드 시간을 곱한 값입니다 (**N x 35** 분).
 - 운영 중단 동작: 전체 업그레이드 기간 동안 모든 컴퓨터가 Citrix Virtual Apps and Desktops 유지 관리 모드에 있습니다.

가능하면 이 풀을 업그레이드하는 동안 용량이 있는 다른 XenServer 풀에서 워크로드를 사용할 수 있도록 하십시오. 이 방법을 사용하면 업그레이드 중에 용량이 줄어들 수 있습니다. 다른 XenServer 호스트 및 풀에 워크로드를 처리할 용량이 없는 경우 워크로드의 모든 컴퓨터에 대해 중단을 선언하는 것이 좋습니다.

롤링 풀 업그레이드 (1)

시작하기 전에 설명된 단계와 지침을 검토하십시오.

1. 풀의 모든 컴퓨터를 유지 관리 모드로 전환합니다. 모든 컴퓨터가 동일한 연결을 사용하는 경우 전체 컴퓨터 카탈로그를 유지 관리 모드로 전환할 수 있습니다.
2. 영향을 받는 모든 사용자에게 임박한 정전을 알립니다.
 - 이 풀의 컴퓨터에서 세션이 계속 실행 중인 경우 사용자에게 로그오프하거나 세션을 강제로 종료하도록 요청하십시오.
 - 로그오프한 후에는 전체 서비스가 재개될 때까지 다시 로그인할 수 없다고 사용자에게 알립니다.
3. XenCenter 에서 롤링 풀 업그레이드 마법사를 시작하고 자동 모드를 선택합니다. 자세한 내용은 [XenCenter 를 사용한 롤링 풀 업그레이드](#)를 참조하십시오.
업그레이드가 완료되면 롤링 풀 업그레이드의 일부로 일시 중단된 모든 VM 이 다시 시작됩니다.
4. 기계를 유지 관리 모드에서 해제하십시오.
이제 새 세션을 시작하고 전체 서비스를 재개할 수 있습니다.

사례 2: 공유 스토리지가 있는 풀에서 실행되는 기타 워크로드

이 사용 사례에서는 기본 워크로드가 할당된 컴퓨터 할당 유형의 단일 세션 가상 데스크톱이거나 임의 컴퓨터 할당 유형의 다중 세션 가상 응용 프로그램인 공유 저장소가 있는 XenServer 풀을 다룹니다.

권장 업그레이드 옵션:

- 롤링 풀 업그레이드
 - 예상 업그레이드 시간: 풀의 호스트 수에 단일 호스트의 업그레이드 시간을 곱한 값입니다 (**N x 35** 분).
 - 운영 중단 행위: 서비스 중단 없음

롤링 풀 업그레이드 (2)

시작하기 전에 설명된 단계와 지침을 검토하십시오.

1. 풀에 호스트를 하나 더 적게 두고 워크로드를 실행할 수 있는 충분한 용량이 풀에 있는지 확인하십시오. 업그레이드 프로세스 중에 각 호스트가 한 번에 하나씩 제거됩니다. 나머지 호스트는 필요한 모든 VM 을 실행할 수 있어야 합니다.

풀의 용량이 충분하지 않은 경우 업그레이드 프로세스 중에 일부 시스템을 사용하지 못할 수 있습니다. 가능하면 업그레이드 프로세스 중에 중요하지 않은 VM 을 일시 중단할 수 있습니다.

2. XenServer 풀에서 제공하는 모든 시스템의 전원이 켜져 있고 관련 배달 그룹의 Citrix Virtual Apps and Desktops 에 등록되어 있는지 확인합니다.

- 관리되지 않는 시스템의 경우:
 - XenCenter 를 사용하여 모든 VM 의 전원이 켜져 있는지 확인합니다.
 - 업그레이드 프로세스 중에는 수동 전원 동작을 수행하지 마십시오.
- 전력 관리 시스템의 경우:
 - XenCenter, Citrix Studio 또는 Web Studio 를 사용하여 모든 시스템의 전원이 켜져 있는지 확인합니다.
 - 업그레이드 프로세스 중에 새 세션을 시작할 수 있도록 하려면:
 - * 기기를 유지 관리 모드로 설정하지 마십시오.
 - * 업그레이드 프로세스 중에는 수동 전원 동작을 수행하지 마십시오.
 - * 컴퓨터를 일시 중단시킬 수 있는 전원 관리 체계를 모두 비활성화합니다.
 - * 시스템의 전원을 끄거나 일시 중단할 수 있는 다른 프로세스가 없는지 확인합니다.
 - 업그레이드 중에 새 세션을 시작할 수 없어도 괜찮은 경우:
 - * 호스팅 연결을 유지 관리 모드로 설정합니다. 자세한 내용은 [연결에 대한 유지 관리 모드 켜기 또는 끄기](#) 를 참조하십시오.
 - * 최종 사용자에게 로그오프하면 업그레이드 당시에는 다시 연결할 수 없다고 알립니다.

자세한 내용은 [배달 그룹의 전원 관리 컴퓨터](#) 를 참조하십시오.

- 머신 크리에이트 서비스에서 관리하는 머신의 경우
 - 이전 목록 항목의 전원 관리 시스템과 동일한 지침을 따르십시오.
 - 또한 전체 업그레이드 기간 동안 새 컴퓨터를 만들려고 하지 마십시오.

3. XenCenter 에서 롤링 풀 업그레이드 마법사를 시작하고 자동 모드를 선택합니다. 자세한 내용은 [XenCenter 를 사용한 롤링 풀 업그레이드](#) 를 참조하십시오.

4. 환경 작업을 일반적인 구성으로 복원합니다.

- 이전 단계에서 설정한 유지 관리 모드 플래그를 모두 제거합니다.
- 이전 단계에서 조정한 모든 전원 관리 체계를 되돌립니다.

사례 3: 로컬 스토리지가 있는 풀이나 독립 실행형 호스트에서 실행되는 할당된 데스크톱

이 사용 사례는 기본 워크로드가 할당된 컴퓨터 할당 유형의 단일 세션 가상 데스크톱인 공유 스토리지가 없는 XenServer 독립 실행형 호스트 또는 풀을 포함합니다.

권장 업그레이드 옵션:

- 롤링 풀 업그레이드 단일 유지 관리 창에서 자동 모드에서 RPU 를 사용하십시오. 이렇게 하려면 전체 업그레이드 동안 모든 사용자가 운영 중단을 겪어야 하지만 풀에 대한 관리 오버헤드는 줄어듭니다.
 - 예상 업그레이드 시간: 풀의 호스트 수에 단일 호스트의 업그레이드 시간을 곱한 값입니다 (**N x 35** 분).
 - 운영 중단 동작: 전체 업그레이드 기간 동안 모든 컴퓨터가 Citrix Virtual Apps and Desktops 유지 관리 모드에 있습니다.
- 수동 업그레이드 이 모드는 업그레이드 중에 각 사용자에게 최소한의 운영 중단을 제공하지만 관리자의 부담이 더 큼니다.
 - 예상 업그레이드 시간: 단일 호스트의 업그레이드 시간의 2 배입니다.(약 **70** 분 소요)
 - 운영 중단 행위: 개별 호스트의 업그레이드 기간 중에는 각 데스크톱을 사용할 수 없습니다. 이 시간은 일반적으로 35 분입니다.

롤링 풀 업그레이드 (3)

시작하기 전에 설명된 단계와 지침을 검토하십시오.

1. 풀의 컴퓨터를 제공하는 모든 배달 그룹 또는 카탈로그를 유지 관리 모드로 전환합니다.

컴퓨터가 유지 관리 모드에 있는 동안에는 풀의 컴퓨터에서 새 세션을 시작할 수 없습니다. 기존 세션은 컴퓨터가 종료되거나 일시 중단될 때까지 유지됩니다.

자세한 내용은 [사용자가 배달 그룹의 컴퓨터에 연결하지 못하도록 차단](#)을 참조하십시오.
2. 영향을 받는 모든 사용자에게 임박한 정전을 알립니다. 세션을 종료해야 하는 시간을 제공하고 서비스가 복원될 시기를 알려주십시오.
3. 영향을 받는 컴퓨터에 남은 세션이 있는지 확인하고 해당 세션에 대해 적절한 조치를 취하십시오.
4. XenCenter 에서 롤링 풀 업그레이드 마법사를 시작하고 자동 모드를 선택합니다. 자세한 내용은 [XenCenter 를 사용한 롤링 풀 업그레이드](#)를 참조하십시오.

업그레이드가 완료되면 롤링 풀 업그레이드의 일부로 일시 중단된 모든 VM 이 다시 시작됩니다.
5. 기계를 유지 관리 모드에서 해제하십시오.

이제 새 세션을 시작하고 전체 서비스를 재개할 수 있습니다.

수동 업그레이드 (3)

이 수동 프로세스를 사용하여 풀 코디네이터를 먼저 업그레이드한 다음 다른 모든 호스트를 병렬로 업그레이드하여 전체 중단 시간을 크게 줄일 수 있습니다.

참고:

병렬 업그레이드 접근 방식을 사용하면 위험 프로필이 변경됩니다. 업그레이드 중에 문제가 발생하면 모든 호스트가 업그

레이드되어 문제가 발생할 때까지 문제가 감지되지 않을 수 있습니다. 반면 호스트를 순차적으로 업그레이드하는 경우 다음 호스트로 진행하기 전에 각 호스트에서 업그레이드가 성공했는지 확인할 수 있습니다.

시작하기 전에 설명된 단계와 지침을 검토하십시오.

1. XenServer 풀 또는 호스트에서 제공하는 모든 시스템이 켜져 있고 관련 배달 그룹의 Citrix Virtual Apps and Desktops에 등록되어 있는지 확인합니다.

• 관리되지 않는 시스템의 경우:

- XenCenter를 사용하여 모든 VM의 전원이 켜져 있는지 확인합니다.
- 업그레이드 프로세스 중에는 수동 전원 동작을 수행하지 마십시오.

• 전력 관리 시스템의 경우:

- XenCenter 또는 Studio를 사용하여 모든 시스템의 전원이 켜져 있는지 확인합니다.
- 업그레이드 프로세스 중에 새 세션을 시작할 수 있도록 하려면:
 - * 기기를 유지 관리 모드로 설정하지 마십시오.
 - * 업그레이드 프로세스 중에는 수동 전원 동작을 수행하지 마십시오.
 - * 컴퓨터를 일시 중단시킬 수 있는 전원 관리 체계를 모두 비활성화합니다.
 - * 시스템의 전원을 끄거나 일시 중단할 수 있는 다른 프로세스가 없는지 확인합니다.
- 업그레이드 중에 새 세션을 시작할 수 없어도 괜찮은 경우:
 - * 호스팅 연결을 유지 관리 모드로 설정합니다. 자세한 내용은 [연결에 대한 유지 관리 모드 켜기 또는 끄기](#)를 참조하십시오.
 - * 최종 사용자에게 로그오프하면 업그레이드 당시에는 다시 연결할 수 없다고 알립니다.

자세한 내용은 [배달 그룹의 전원 관리 컴퓨터](#)를 참조하십시오.

• 머신 크리에이트 서비스에서 관리하는 머신의 경우

- 이전 목록 항목의 전원 관리 시스템과 동일한 지침을 따르십시오.
- 또한 전체 업그레이드 기간 동안에는 컴퓨터를 만들려고 하지 마십시오.

2. 풀 코디네이터 및 관련 VM을 식별합니다.

3. 풀 코디네이터 호스트의 카탈로그에 있는 컴퓨터를 유지 관리 모드로 전환합니다.

4. Director, Citrix Studio 또는 Web Studio를 사용하여 활성 세션에 아직 연결되어 있는 사용자에게 데스크톱이 일정 기간 오프라인 상태가 된다는 경고 메시지를 보낼 수 있습니다. 이 기간은 개별 호스트의 업그레이드 시간입니다 (약 35분).

5. xe CLI를 사용하여 풀 코디네이터를 업데이트합니다.

a) 풀 코디네이터를 비활성화합니다. 이렇게 하면 새 VM이 지정된 호스트에서 시작되거나 마이그레이션되지 않습니다.

```
1 xe host-disable host=<uuid_or_name_label>
```

b) 풀 코디네이터에서 실행 중인 VM 이 있는지 확인합니다. VM 을 종료, 일시 중지 또는 풀의 다른 호스트로 마이그레이션합니다.

- VM 을 종료하려면 다음 명령을 사용합니다.

```
1 xe vm-shutdown
```

- VM 을 일시 중단하려면 다음 명령을 사용합니다.

```
1 xe vm-suspend
```

- 특정 VM 을 마이그레이션하려면 다음 명령을 사용합니다.

```
1 xe vm-migrate
```

지정된 VM 을 지정된 호스트로 마이그레이션하면 마이그레이션된 VM 을 풀의 다른 호스트로 배포하는 것을 완전히 제어할 수 있습니다.

- 호스트를 비우려면 다음 명령을 사용합니다.

```
1 xe host-evacuate
```

호스트에서 모든 VM 을 제거하면 마이그레이션된 VM 이 XenServer 로 배포되지 않습니다.

c) 풀 코디네이터를 종료합니다.

```
1 xe host-shutdown
```

중요:

풀 코디네이터 업그레이드가 완료될 때까지 풀 코디네이터에게 연락할 수 없습니다. 풀 코디네이터를 종료하면 풀의 다른 호스트가 비상 모드로 전환됩니다. 풀 코디네이터가 네트워크에서 사라져 여러 번 시도해도 연결할 수 없는 풀에 있는 호스트는 비상 모드로 전환할 수 있습니다. VM 은 긴급 모드에서도 호스트에서 계속 실행되지만 제어 작업은 사용할 수 없습니다.

d) XenServer 설치 미디어와 원하는 방법 (예: USB 또는 네트워크) 을 사용하여 풀 코디네이터를 부팅합니다.

e) 설치 관리자에서 업그레이드 옵션을 제공할 때까지 XenServer 설치 절차를 따릅니다. 업그레이드를 선택합니다.

풀 코디네이터가 다시 시작되면 풀의 다른 호스트가 비상 모드를 종료하고 몇 분 후에 정상 서비스가 복원됩니다.

f) 종료되거나 일시 중단된 VM 을 시작하거나 재개합니다.

g) 원하는 VM 을 풀 코디네이터로 다시 마이그레이션합니다.

풀 코디네이터의 업그레이드가 중단되거나 어떤 이유로든 업그레이드가 실패하는 경우 업그레이드를 진행하지 마십시오. 풀 코디네이터를 재부팅하고 작동 중인 버전으로 복원합니다.

6. 풀 코디네이터를 업그레이드한 후 풀 코디네이터의 컴퓨터를 Citrix Studio 또는 Web Studio 의 유지 관리 모드에서 해제합니다.

7. 풀의 나머지 모든 호스트에 대해 다음 단계를 병렬로 완료하십시오.

- a) 호스트의 카탈로그에 있는 시스템을 유지 관리 모드로 전환합니다.
- b) Director, Citrix Studio 또는 Web Studio 를 사용하여 활성 세션에 아직 연결되어 있는 사용자에게 데스크톱이 일정 기간 오프라인 상태가 된다는 경고 메시지를 보낼 수 있습니다. 이 기간은 개별 호스트의 업그레이드 시간입니다 (약 35 분).
- c) xe CLI 를 사용하여 호스트를 비활성화합니다.

```
1 xe host-disable host-selector=<host_selector_value>
```

- d) VM 이 호스트에서 실행되고 있지 않은지 확인합니다. VM 을 종료, 일시 중지 또는 풀의 다른 호스트로 마이그레이션합니다.

- VM 을 종료하려면 다음 명령을 사용합니다.

```
1 xe vm-shutdown
```

- VM 을 일시 중단하려면 다음 명령을 사용합니다.

```
1 xe vm-suspend
```

- 특정 VM 을 마이그레이션하려면 다음 명령을 사용합니다.

```
1 xe vm-migrate
```

지정된 VM 을 지정된 호스트로 마이그레이션하면 마이그레이션된 VM 을 풀의 다른 호스트로 배포하는 것을 완전히 제어할 수 있습니다.

- 호스트를 비우려면 다음 명령을 사용합니다.

```
1 xe host-evacuate
```

호스트에서 모든 VM 을 제거하면 마이그레이션된 VM 이 XenServer 로 배포되지 않습니다.

- e) 호스트를 종료합니다.

```
1 xe host-shutdown
```

- f) XenServer 설치 미디어 및 원하는 방법 (예: USB 또는 네트워크) 을 사용하여 호스트를 부팅합니다.
- g) 설치 관리자에서 업그레이드 옵션을 제공할 때까지 XenServer 설치 절차를 따릅니다. 업그레이드를 선택합니다.
- h) 호스트 업그레이드가 완료된 후 종료되거나 일시 중단된 VM 을 시작하거나 재개합니다.
- i) 필요한 VM 을 호스트로 다시 마이그레이션합니다.

하위 호스트의 업그레이드가 실패하거나 중단된 경우 되돌릴 필요가 없습니다. 풀에서 `xe host-forget` 명령을 실행하여 해당 호스트를 삭제합니다. 호스트에 XenServer 를 다시 설치한 다음 `xe pool-join` 명령을 사용하여 XenServer 를 새 호스트로 풀에 연결합니다.

8. XenServer 호스트를 업데이트한 후 Citrix Studio 또는 Web Studio 에서 컴퓨터를 유지 관리 모드에서 해제합니다.

사례 4: 로컬 스토리지가 있는 풀이나 독립 실행형 호스트에서 실행되는 기타 워크로드

이 사용 사례에서는 기본 워크로드가 단일 세션 가상 데스크톱 또는 임의 컴퓨터 할당 유형의 다중 세션 가상 응용 프로그램인 공유 스토리지가 있는 XenServer 풀을 다룹니다.

Citrix Provisioning 및 Machine Creation Services 에서 전원을 관리하는 워크로드를 포함하여 Citrix Virtual Apps and Desktops 에서 관리하는 모든 워크로드의 경우 업그레이드가 수행되는 동안에는 전체 워크로드를 유지할 수 없습니다. 업그레이드 프로세스 중에 시스템의 전원 관리에 문제가 될 수 있으며 새 세션 생성을 비활성화하지 않고는 전원 관리를 비활성화할 수 없습니다.

권장 업그레이드 옵션:

- 롤링 풀 업그레이드
 - 예상 업그레이드 시간: 풀의 호스트 수에 단일 호스트의 업그레이드 시간을 곱한 값입니다 (**N x 35** 분).
 - 운영 중단 동작: 전체 업그레이드 기간 동안 모든 컴퓨터가 Citrix Virtual Apps and Desktops 유지 관리 모드에 있습니다.
- 수동 업그레이드
 - 예상 업그레이드 시간: 단일 호스트의 업그레이드 시간의 2 배입니다.(약 **70** 분 소요)
 - 운영 중단 동작: 전체 업그레이드 기간 동안 모든 컴퓨터가 Citrix Virtual Apps and Desktops 유지 관리 모드에 있습니다.

가능하면 이 풀을 업그레이드하는 동안 용량이 있는 다른 XenServer 풀에서 워크로드를 사용할 수 있도록 하십시오. 이 방법을 사용하면 업그레이드 중에 용량이 줄어들 수 있습니다. 다른 XenServer 호스트 및 풀에 워크로드를 처리할 용량이 없는 경우 워크로드의 모든 컴퓨터에 대해 중단을 선언하는 것이 좋습니다.

롤링 풀 업그레이드 (4)

시작하기 전에 설명된 단계와 지침을 검토하십시오.

1. 풀의 모든 컴퓨터를 유지 관리 모드로 전환합니다. 모든 컴퓨터가 동일한 연결을 사용하는 경우 전체 컴퓨터 카탈로그를 유지 관리 모드로 전환할 수 있습니다.
2. 영향을 받는 모든 사용자에게 임박한 정전을 알립니다.
 - 이 풀의 컴퓨터에서 세션이 계속 실행 중인 경우 사용자에게 로그오프하거나 세션을 강제로 종료하도록 요청하십시오.
 - 로그오프한 후에는 전체 서비스가 재개될 때까지 다시 로그인할 수 없다고 사용자에게 알립니다.
3. XenCenter 에서 롤링 풀 업그레이드 마법사를 시작하고 자동 모드를 선택합니다. 자세한 내용은 [XenCenter 를 사용한 롤링 풀 업그레이드를 참조하십시오.](#)

업그레이드가 완료되면 롤링 풀 업그레이드의 일부로 일시 중단된 모든 VM 이 다시 시작됩니다.

4. 기계를 유지 관리 모드에서 해제하십시오.

이제 새 세션을 시작하고 전체 서비스를 재개할 수 있습니다.

수동 업그레이드 (4)

이 수동 프로세스를 사용하여 풀 코디네이터를 먼저 업그레이드한 다음 다른 모든 호스트를 병렬로 업그레이드하여 전체 중단 시간을 크게 줄일 수 있습니다.

참고:

병렬 업그레이드 접근 방식을 사용하면 위험 프로필이 변경됩니다. 업그레이드 중에 문제가 발생하면 모든 호스트가 업그레이드되어 문제가 발생할 때까지 문제가 감지되지 않을 수 있습니다. 반면 호스트를 순차적으로 업그레이드하는 경우 다음 호스트로 진행하기 전에 각 호스트에서 업그레이드가 성공했는지 확인할 수 있습니다.

시작하기 전에 설명된 단계와 지침을 검토하십시오.

1. XenServer 풀 또는 호스트에서 제공하는 모든 시스템이 켜져 있고 관련 배달 그룹의 Citrix Virtual Apps and Desktops에 등록되어 있는지 확인합니다.

• 관리되지 않는 시스템의 경우:

- XenCenter를 사용하여 모든 VM의 전원이 켜져 있는지 확인합니다.
- 업그레이드 프로세스 중에는 수동 전원 동작을 수행하지 마십시오.

• 전력 관리 시스템의 경우:

- XenCenter 또는 Studio를 사용하여 모든 시스템의 전원이 켜져 있는지 확인합니다.
- 업그레이드 프로세스 중에 새 세션을 시작할 수 있도록 하려면:
 - * 기계를 유지 관리 모드로 설정하지 마십시오.
 - * 업그레이드 프로세스 중에는 수동 전원 동작을 수행하지 마십시오.
 - * 컴퓨터를 일시 중단시킬 수 있는 전원 관리 체계를 모두 비활성화합니다.
 - * 시스템의 전원을 끄거나 일시 중단할 수 있는 다른 프로세스가 없는지 확인합니다.
- 업그레이드 중에 새 세션을 시작할 수 없어도 괜찮은 경우:
 - * 호스팅 연결을 유지 관리 모드로 설정합니다. 자세한 내용은 [연결에 대한 유지 관리 모드 켜기 또는 끄기](#)를 참조하십시오.
 - * 최종 사용자에게 로그오프하면 업그레이드 당시에는 다시 연결할 수 없다고 알립니다.

자세한 내용은 [배달 그룹의 전원 관리 컴퓨터](#)를 참조하십시오.

• 머신 크리에이트 서비스에서 관리하는 머신의 경우

- 이전 목록 항목의 전원 관리 시스템과 동일한 지침을 따르십시오.
- 또한 전체 업그레이드 기간 동안에는 컴퓨터를 만들려고 하지 마십시오.

2. 풀 코디네이터 및 관련 VM을 식별합니다.

3. 풀 코디네이터 호스트의 카탈로그에 있는 컴퓨터를 유지 관리 모드로 전환합니다.
4. Director, Citrix Studio 또는 Web Studio 를 사용하여 활성 세션에 아직 연결되어 있는 사용자에게 데스크톱이 일정 기간 오프라인 상태가 된다는 경고 메시지를 보낼 수 있습니다. 이 기간은 개별 호스트의 업그레이드 시간입니다 (약 35 분).
5. xe CLI 를 사용하여 풀 코디네이터를 업데이트합니다.

- a) 풀 코디네이터를 비활성화합니다. 이렇게 하면 새 VM 이 지정된 호스트에서 시작되거나 마이그레이션되지 않습니다.

```
1 xe host-disable host=<uuid_or_name_label>
```

- b) 풀 코디네이터에서 실행 중인 VM 이 없는지 확인합니다. VM 을 종료, 일시 중지 또는 풀의 다른 호스트로 마이그레이션합니다.

- VM 을 종료하려면 다음 명령을 사용합니다.

```
1 xe vm-shutdown
```

- VM 을 일시 중단하려면 다음 명령을 사용합니다.

```
1 xe vm-suspend
```

- 특정 VM 을 마이그레이션하려면 다음 명령을 사용합니다.

```
1 xe vm-migrate
```

지정된 VM 을 지정된 호스트로 마이그레이션하면 마이그레이션된 VM 을 풀의 다른 호스트로 배포하는 것을 완전히 제어할 수 있습니다.

- 호스트를 비우려면 다음 명령을 사용합니다.

```
1 xe host-evacuate
```

호스트에서 모든 VM 을 제거하면 마이그레이션된 VM 이 XenServer 로 배포되지 않습니다.

- c) 풀 코디네이터를 종료합니다.

```
1 xe host-shutdown
```

중요:

풀 코디네이터 업그레이드가 완료될 때까지 풀 코디네이터에게 연락할 수 없습니다. 풀 코디네이터를 종료하면 풀의 다른 호스트가 비상 모드로 전환됩니다. 풀 코디네이터가 네트워크에서 사라져 여러 번 시도해도 연결할 수 없는 풀에 있는 호스트는 비상 모드로 전환할 수 있습니다. VM 은 긴급 모드에서도 호스트에서 계속 실행되지만 제어 작업은 사용할 수 없습니다.

- d) XenServer 설치 미디어와 원하는 방법 (예: USB 또는 네트워크) 을 사용하여 풀 코디네이터를 부팅합니다.

e) 설치 관리자에서 업그레이드 옵션을 제공할 때까지 XenServer 설치 절차를 따릅니다. 업그레이드를 선택합니다.

풀 코디네이터가 다시 시작되면 풀의 다른 호스트가 비상 모드를 종료하고 몇 분 후에 정상 서비스가 복원됩니다.

f) 종료되거나 일시 중단된 VM 을 시작하거나 재개합니다.

g) 원하는 VM 을 풀 코디네이터로 다시 마이그레이션합니다.

풀 코디네이터의 업그레이드가 중단되거나 어떤 이유로든 업그레이드가 실패하는 경우 업그레이드를 진행하지 마십시오. 풀 코디네이터를 재부팅하고 작동 중인 버전으로 복원합니다.

6. 풀 코디네이터를 업그레이드한 후 풀 코디네이터의 컴퓨터를 Citrix Studio 또는 Web Studio 의 유지 관리 모드에서 해제합니다.

7. 풀의 나머지 모든 호스트에 대해 다음 단계를 병렬로 완료하십시오.

a) 호스트의 카탈로그에 있는 시스템을 유지 관리 모드로 전환합니다.

b) Director, Citrix Studio 또는 Web Studio 를 사용하여 활성 세션에 아직 연결되어 있는 사용자에게 데스크톱이 일정 기간 오프라인 상태가 된다는 경고 메시지를 보낼 수 있습니다. 이 기간은 개별 호스트의 업그레이드 시간입니다 (약 35 분).

c) xe CLI 를 사용하여 호스트를 비활성화합니다.

```
1 xe host-disable host-selector=<host_selector_value>
```

d) VM 이 호스트에서 실행되고 있지 않은지 확인합니다. VM 을 종료, 일시 중지 또는 풀의 다른 호스트로 마이그레이션합니다.

- VM 을 종료하려면 다음 명령을 사용합니다.

```
1 xe vm-shutdown
```

- VM 을 일시 중단하려면 다음 명령을 사용합니다.

```
1 xe vm-suspend
```

- 특정 VM 을 마이그레이션하려면 다음 명령을 사용합니다.

```
1 xe vm-migrate
```

지정된 VM 을 지정된 호스트로 마이그레이션하면 마이그레이션된 VM 을 풀의 다른 호스트로 배포하는 것을 완전히 제어할 수 있습니다.

- 호스트를 비우려면 다음 명령을 사용합니다.

```
1 xe host-evacuate
```

호스트에서 모든 VM 을 제거하면 마이그레이션된 VM 이 XenServer 로 배포되지 않습니다.

e) 호스트를 종료합니다.

1 `xe host-shutdown`

- f) XenServer 설치 미디어 및 원하는 방법 (예: USB 또는 네트워크) 을 사용하여 호스트를 부팅합니다.
- g) 설치 관리자에서 업그레이드 옵션을 제공할 때까지 XenServer 설치 절차를 따릅니다. 업그레이드를 선택합니다.
- h) 호스트 업그레이드가 완료된 후 종료되거나 일시 중단된 VM 을 시작하거나 재개합니다.
- i) 필요한 VM 을 호스트로 다시 마이그레이션합니다.

하위 호스트의 업그레이드가 실패하거나 중단된 경우 되돌릴 필요가 없습니다. 풀에서 `xe host-forget` 명령을 실행하여 해당 호스트를 삭제합니다. 호스트에 XenServer 를 다시 설치한 다음 `xe pool-join` 명령을 사용하여 XenServer 를 새 호스트로 풀에 연결합니다.

- 8. XenServer 호스트를 업데이트한 후 Citrix Studio 또는 Web Studio 에서 컴퓨터를 유지 관리 모드에서 해제합니다.

혼합 모드 풀

혼합 모드 풀은 풀의 호스트가 서로 다른 버전의 XenServer 를 사용하는 풀입니다. 업그레이드 중에는 풀이 성능이 저하된 상태로 작동하므로 필요 이상 혼합 모드 (XenServer 의 여러 버전 사용) 에서 풀을 운영하지 마십시오. 이 성능 저하 상태에서는 특정 VM, SR, VDI 및 호스트 작업이 차단됩니다. 상위 버전의 XenServer 의 호스트에서 실행된 VM 은 하위 버전의 XenServer 의 호스트로 마이그레이션하거나 호스트에서 시작할 수 없습니다.

혼합 모드 풀은 표준 사용에서는 지원되지 않으며 풀 업그레이드 중 과도기 상태로만 지원됩니다. 혼합 모드에서 실행하는 동안 문제가 발생하면 기술 지원 부서에서 풀 업그레이드를 완료한 다음 비혼합 풀에서 문제를 재현하도록 요청합니다.

Citrix Virtual Apps and Desktops 환경의 업그레이드 옵션을 검토한 후 계획한 XenServer 업그레이드 경로가 사용 가능한 유지 관리 기간보다 더 오래 걸릴 수 있습니다. 가능하면 유지 관리 기간을 연장하여 해당 기간 내에 XenServer 업그레이드를 완료할 수 있도록 하십시오. 이렇게 할 수 없는 경우 다음 유지 관리 기간까지 혼합 모드에서 풀을 실행하도록 선택할 수 있습니다. 그러나 풀을 혼합 모드로 실행하면 예상치 못한 동작이나 문제가 발생하여 긴급 유지 관리 기간이 필요할 가능성이 높아집니다. 풀이 혼합 모드에서 소비하는 시간을 최소화하도록 계획하십시오.

Citrix Virtual Apps and Desktops 환경이 혼합 모드 XenServer 풀에서 임시로 실행되는 경우 다음 동작에 유의하십시오.

- VM 을 다시 사용하기 전에 VM 을 다시 시작해야 하는 풀링된 데스크톱 워크로드의 경우 새 버전의 XenServer 를 실행하는 호스트에서만 VM 이 다시 시작됩니다. 풀의 유효 용량은 제한되어 있습니다. 업그레이드된 풀의 호스트 수에 따라 필요한 모든 VM 을 다시 시작하는 데 필요한 용량이 부족할 수 있습니다. 이 동작으로 인해 오류가 발생할 수 있으며 일부 Citrix Virtual Apps and Desktops 사용자는 필요한 세션에 액세스하지 못할 수 있습니다.
- 이전 버전의 XenServer 를 실행하는 호스트에 로컬 스토리지를 사용하는 전용 컴퓨터가 있는 경우 이러한 VM 을 중지할 수는 있지만 업그레이드가 완료되고 풀이 더 이상 혼합 모드가 아닐 때까지는 다시 시작할 수 없습니다.

IntelliCache

April 15, 2024

참고:

이 기능은 XenServer 프리미엄 에디션을 Citrix Virtual Desktops 와 함께 사용하는 경우에만 지원됩니다.

GFS2 또는 XFS SR 을 사용하는 VM 에서는 인텔리캐시가 지원되지 않습니다.

IntelliCache 와 함께 XenServer 를 사용하면 공유 스토리지와 로컬 스토리지를 조합하여 사용할 수 있으므로 호스트되는 가상 데스크톱 인프라를 비용면에서 더 효율적으로 배포할 수 있습니다. 다수의 VM(가상 컴퓨터) 이 공통 OS 이미지를 공유하는 경우 특히 유용합니다. 스토리지 어레이에 대한 부하가 줄어들고 성능이 개선됩니다. 또한 로컬 스토리지가 공유 스토리지에서 1 차 이미지를 캐싱하므로 공유 스토리지와의 네트워크 트래픽이 감소합니다.

IntelliCache 는 VM 호스트의 로컬 스토리지에 있는 VM 상위 VDI 의 데이터를 캐시하는 방식으로 작동합니다. 이 로컬 캐시는 상위 VDI 에서 읽은 데이터로 채워집니다. 다수의 VM 이 공통의 상위 VDI 를 공유하는 경우 VM 은 다른 VM 에서 캐시로 읽은 데이터를 사용할 수 있습니다. 공유 스토리지의 1 차 이미지에 대한 추가 액세스는 필요하지 않습니다.

IntelliCache 에는 썸 프로비저닝된 로컬 SR 이 필요합니다. 썸 프로비저닝은 사용 가능한 스토리지의 사용을 최적화하는 방법입니다. 이 접근 방식을 사용하면 공유 스토리지 대신 로컬 스토리지를 더 많이 사용할 수 있습니다. 이 접근 방식에서는 데이터 블록이 필요에 따라 할당됩니다. 이와 달리 다른 접근 방식의 경우 모든 블록이 미리 할당됩니다.

중요:

썸 프로비저닝은 호스트의 기본 로컬 스토리지 유형을 LVM 에서 EXT4 으로 변경합니다. Citrix Virtual Desktops 로컬 캐싱이 제대로 작동하려면 썸 프로비저닝을 사용하도록 설정해야 합니다.

썸 프로비저닝을 사용할 경우 관리자는 SR(스토리지 저장소) 에 연결된 VM 에 해당 SR 에서 사용할 수 있는 공간보다 더 많은 스토리지 공간을 제공할 수 있습니다. 간을 항상 확보하고 있지 않으며 LUN 이 할당되어도 VM 이 데이터를 쓰기 전까지는 데이터 블록을 요청하지 않습니다.

경고:

썸 프로비저닝된 SR 은 필요에 따라 해당 VM 의 디스크 사용량이 증가할 수 있으므로 물리적 공간을 모두 써버릴 수 있습니다. *IntelliCache* VM 은 로컬 SR 캐시가 가득 찰 경우 자동으로 공유 스토리지를 사용함으로써 이 문제를 해결합니다. 동일한 SR 에 기존의 가상 컴퓨터와 *IntelliCache* VM 을 혼합하여 사용하면 *IntelliCache* VM 의 크기가 빠르게 증가할 수 있으므로 이 방법은 사용하지 마십시오.

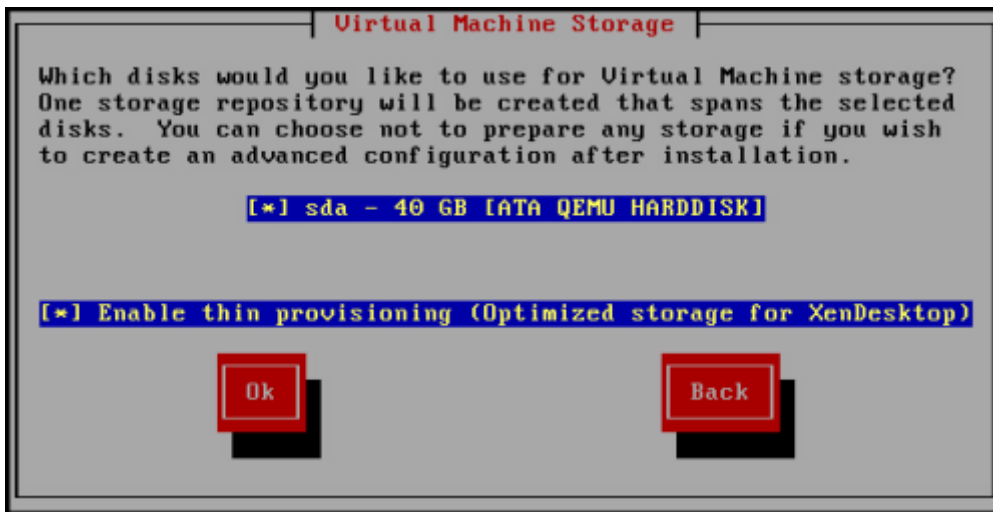
IntelliCache 배포

IntelliCache 는 호스트를 설치하는 동안 사용하도록 설정하거나, 실행 중인 호스트에서 CLI 를 통해 수동으로 사용하도록 설정해야 합니다.

가능한 가장 빠른 데이터 전송을 위해 고성능 로컬 저장 장치를 사용하는 것이 좋습니다. 예를 들어 SSD(Solid State Disk) 또는 고성능 RAID 배열을 사용합니다. 로컬 디스크의 크기를 결정할 때는 데이터 처리량과 스토리지 용량을 모두 고려해야 합니다. 소스 VDI (가상 디스크 이미지) 를 호스팅하는 데 사용되는 공유 스토리지 유형은 NFS 또는 EXT3/EXT4 기반이어야 합니다.

호스트 설치 시 사용하도록 설정

호스트를 설치하는 동안 IntelliCache 를 사용하도록 설정하려면 **Virtual Machine Storage**(가상 컴퓨터 스토리지) 화면에서 **Enable thin provisioning**(씬 프로비저닝 사용) 을 선택합니다. 이 옵션을 선택하면 호스트의 로컬 SR 이 VM VDI 의 로컬 캐싱에 사용되도록 선택됩니다.



기존 호스트를 씬 프로비저닝을 사용하도록 변환

기존 LVM 로컬 SR 을 삭제하고 씬 프로비저닝된 EXT3/EXT4 SR 로 교체하려면 다음 명령을 입력합니다.

경고:

이러한 명령은 기존 로컬 SR 을 제거하고 SR 의 VM 은 영구적으로 삭제됩니다.

```

1     localsr=`xe sr-list type=lvm host=hostname params=uuid --minimal`
2     echo localsr=$localsr
3     pbd=`xe pbd-list sr-uuid=$localsr params=uuid --minimal`
4     echo pbd=$pbd
5     xe pbd-unplug uuid=$pbd
6     xe pbd-destroy uuid=$pbd
7     xe sr-forget uuid=$localsr
8     sed -i "s/'lvm'/'ext'/" /etc/firstboot.d/data/default-storage.
      conf
9     rm -f /var/lib/misc/ran-storage-init
10    systemctl restart storage-init.service
11    xe sr-list type=ext
12 <!--NeedCopy-->

```

로컬 캐싱을 사용하도록 설정하려면 다음 명령을 입력합니다.

```
1   xe host-disable host=hostname
2   localsr=`xe sr-list type=ext host=hostname params=uuid --
   minimal`
3   xe host-enable-local-storage-caching host=hostname sr-uuid=
   $localsr
4   xe host-enable host=hostname
5 <!--NeedCopy-->
```

인텔리캐시를 사용한 VM 동작

VDI 플래그 `on-boot`는 VM 이 부팅될 때 VM VDI 의 동작을 지시하고 VDI 플래그 `allow-caching`는 캐싱 동작을 지시합니다.

이러한 매개변수에 사용할 값은 만들려는 VM 의 유형과 용도에 따라 달라집니다.

- 공유되거나 무작위로 할당된 컴퓨터의 경우:
 - `on-boot` 매개 변수를 `reset`로 설정합니다.
 - 매개변수를 다음과 `allow-caching`같이 설정합니다. **true**

예:

```
1   xe vdi-param-set uuid=vdi_uuid on-boot=reset allow-caching=true
2   <!--NeedCopy-->
```

VM 부팅 시 VDI 가 이전에 부팅할 때의 상태로 되돌아갑니다. VM 이 실행되는 동안 수행된 모든 변경 사항은 VM 이 다음에 부팅될 때 손실됩니다. 새 VM 데이터는 로컬 스토리지에만 기록됩니다. 공유 스토리지에는 쓰기 작업이 수행되지 않습니다. 이것은 공유 스토리지의 부하가 줄어든다는 것을 의미합니다. 그러나 호스트 간에 VM 을 마이그레이션할 수는 없습니다.

영구적인 변경을 수행할 수 없는 사용자에게 표준화된 데스크톱을 제공하려는 경우 이 옵션을 선택합니다.

- 고정식 또는 전용 기계의 경우:
 - `on-boot` 매개 변수를 `persist`로 설정합니다.
 - 매개변수를 다음과 `allow-caching`같이 설정합니다. **true**

예:

```
1   xe vdi-param-set uuid=vdi_uuid on-boot=persist allow-caching=true
2   <!--NeedCopy-->
```

VM 부팅 시 VDI 가 마지막으로 종료할 때의 상태를 유지합니다. 새 VM 데이터는 로컬 스토리지와 공유 스토리지에 기록됩니다. 캐시된 데이터를 읽을 때는 공유 스토리지에 대한 I/O 트래픽이 필요 없으므로 공유 스토리지의 부하가 줄어듭니다. 다른 호스트로의 VM 마이그레이션은 허용되며 데이터를 읽을 때 새 호스트의 로컬 캐시가 채워집니다.

사용자가 자신의 데스크톱에 영구적인 변경을 수행할 수 있도록 하려는 경우 이 옵션을 선택합니다.

참고:

VDI가 GFS2 SR에 있는 VM의 경우 VM 부팅 시 동작은 다른 유형의 SR에 VDI가 있는 VM과 다릅니다. GFS2 SR의 VDI의 경우 부팅 시 옵션은 VM 부팅이 아닌 VM 종료 시 적용됩니다.

구현 세부 정보 및 문제 해결

Q: IntelliCache는 라이브 마이그레이션 및 고가용성과 호환됩니까?

A: 가상 데스크톱이 개인 모드, 즉 `on-boot=persist`인 경우 라이브 마이그레이션 및 고가용성을 IntelliCache와 함께 사용할 수 있습니다.

경고:

해당 VDI 중 하나라도 캐싱 동작 플래그가 `on-boot=reset` 및 `allow-caching=true`로 설정되어 있으면 VM을 마이그레이션할 수 없습니다. 이러한 속성이 설정된 VM을 마이그레이션하려고 하면 실패합니다.

Q: 로컬 캐시는 로컬 디스크의 어디에 위치합니까?

A: 캐시는 SR(스토리지 저장소)에 있습니다. 각 호스트에는 어떤 SR(로컬)이 캐시 파일에 사용되는지를 나타내는 구성 매개 변수(`local-cache-sr`이라고 함)가 있습니다. 일반적으로 이 SR은 EXT3/EXT4 타입 SR입니다. IntelliCache를 사용하여 VM을 실행하면 SR 내부에 이름이 `uuid.vhdcache`인 파일이 있는 것을 확인할 수 있습니다. 이 파일은 해당 UUID가 지정된 VDI의 캐시 파일입니다. 이러한 파일은 Citrix Hypervisor 센터에 표시되지 않으며 이들 파일을 확인할 수 있는 방법은 `dom0`에 로그인하여 `/var/run/sr-mount/sr-uuid`의 내용을 표시하는 것입니다.

Q: 캐시로 사용할 특정 SR은 어떻게 지정합니까?

A: 호스트 개체 필드 `local-cache-sr`은 로컬 SR을 나타냅니다. 다음 명령을 실행하여 값을 볼 수 있습니다.

```
1 xe sr-list params=local-cache-sr,uuid,name-label
2 <!--NeedCopy-->
```

이 필드는 다음과 같은 경우에 설정됩니다.

- 호스트 설치 관리자에서 “Enable thin provisioning(씬 프로비저닝 사용)” 옵션을 선택한 경우 호스트 설치 후
- `xe host-enable-local-storage-caching host=host sr-uuid=sr`을 실행하는 경우 명령을 실행하려면 지정된 호스트를 사용하지 않도록 설정해야 합니다. 이 명령을 사용하는 경우 VM을 종료하십시오.

첫 번째 옵션은 EXT3/EXT4 유형 로컬 SR을 사용하며 호스트 설치 중에 생성됩니다. 두 번째 옵션은 명령줄에 지정된 SR을 사용합니다.

경고:

이러한 단계는 둘 이상의 로컬 SR을 구성한 사용자에게만 필요합니다.

Q: 로컬 캐시는 언제 삭제됩니까?

A: VDI 캐시 파일은 VDI 자체가 삭제되는 경우에만 삭제됩니다. 캐시는 VDI가 VM에 연결될 때 (예: VM 시작 시) 재설정됩니다. VDI를 삭제할 때 호스트가 오프라인이면 시작 시 실행되는 SR 동기화가 캐시 파일의 가비지를 수집합니다.

참고:

VM 이 다른 호스트로 마이그레이션되거나 종료되는 경우에는 캐시 파일이 호스트에서 삭제되지 않습니다.

layout: doc

description: If you use Citrix Provisioning for image management and hosting for Citrix Virtual Apps and Desktops or Citrix DaaS, PVS-Accelerator dramatically improves the already excellent combination of XenServer and Citrix Provisioning.—

PVS-Accelerator

XenServer PVS-Accelerator 기능은 Citrix Provisioning 과 함께 XenServer 를 사용하는 고객에게 확장된 기능을 제공합니다. Citrix Provisioning 은 Citrix Virtual Apps and Desktops 또는 Citrix DaaS 의 이미지 관리 및 호스팅에 널리 사용되는 선택입니다. PVS-Accelerator 는 이미 훌륭했던 XenServer 와 Citrix Provisioning 의 조합을 획기적으로 개선합니다. 이 새로운 기능이 제공하는 몇 가지 이점은 다음과 같습니다.

- **데이터 지역성:** 읽기 요청에 메모리, SSD 및 NVM 장치의 성능과 지역성을 사용하는 동시에 네트워크 사용률을 크게 줄입니다.
- **최종 사용자 환경 개선:** 데이터 지역성을 통해 캐시된 대상 장치 (VM) 의 읽기 I/O 지연 시간을 줄여 최종 사용자 응용 프로그램을 더욱 가속화할 수 있습니다.
- **VM 부팅 및 부팅 폭풍 가속화:** 읽기 I/O 대기 시간이 감소하고 효율성이 향상되어 VM 부팅 시간이 빨라지고 좁은 시간 내에 많은 장치가 부팅될 때 성능이 향상됩니다.
- **더 많은 하이퍼바이저 호스트를 추가하여 스케일 아웃 단순화:** 스토리지 부하가 모든 XenServer 호스트에 효율적으로 분산되므로 더 적은 수의 Citrix Provisioning 서버가 필요할 수 있습니다. 최대 로드는 원래 호스트 내의 캐시를 사용하여 처리됩니다.
- **TCO 절감 및 인프라 요구 사항 단순화:** Citrix Provisioning 서버의 수가 적을수록 하드웨어 및 라이선스 요구 사항이 줄어들고 관리 오버헤드가 감소합니다. 워크로드에 대해 여유 용량을 사용할 수 있습니다.

참고:

XenServer 프리미엄 에디션 고객은 PVS 액셀러레이터를 사용할 수 있습니다. PVS-Accelerator 기능을 사용하려면 Citrix 라이선스 서버를 버전 11.14 이상으로 업그레이드하십시오.

UEFI 지원 VM 에서 PVS Accelerator 를 사용하려면 Citrix Provisioning 1906 이상을 사용하고 있는지 확인하십시오.

PVS Accelerator 는 어떻게 작동합니까?

PVS Accelerator 는 XenServer 제어 도메인 (dom0) 에 있는 프록시 메커니즘을 사용합니다. 이 기능을 사용하도록 설정하면 Citrix Provisioning 대상 장치 (VM) 읽기 요청이 XenServer 호스트 컴퓨터에 직접 캐시됩니다. 이러한 요청은 실제 메모리 또는 스토리지 저장소에 캐시됩니다. 해당 XenServer 호스트의 후속 VM 에서 동일한 읽기 요청을 수행하면 가상 디스크가 Citrix Provisioning 서버가 아닌 캐시에서 직접 스트리밍됩니다. Citrix Provisioning 서버에서 스트리밍할 필요가 없으므로 서버의 네트워크 사용률과 처리가 상당히 줄어듭니다. 이 방법을 사용하면 VM 성능이 크게 향상됩니다.

고려 사항

PVS Accelerator 기능을 사용할 때는 다음 사항을 고려하십시오.

- Citrix Provisioning 대상 장치는 프록시 상태를 인식합니다. 기능을 설치한 후에는 추가 구성이 필요하지 않습니다.
- 여러 Citrix Provisioning 서버가 동일한 VHD 로 배포되었지만 파일 시스템 타임스탬프가 다른 환경에서는 데이터가 여러 번 캐시될 수 있습니다. 이러한 제한으로 인해 가상 디스크에는 VHD 대신 VHDX 형식을 사용하는 것이 좋습니다.
- PVS 서버 통신에 큰 포트 범위를 사용하지 마십시오. PVS 서버에서 포트 범위를 20 개 이상 설정하는 것은 거의 필요하지 않습니다. 포트 범위가 크면 패킷 처리 속도가 느려지고 PVS-Accelerator 를 사용할 때 XenServer 제어 도메인의 부팅 시간이 늘어날 수 있습니다.
- PVS Accelerator 를 사용하도록 설정한 상태에서 VM 을 시작하면 VM 의 캐싱 상태가 Citrix Hypervisor 센터에 표시됩니다.
 - 폴 또는 호스트의 **PVS** 탭에서
 - VM 에 대한 일반 탭에서
- XenServer 호스트에서 200 개 이상의 PVS-Accelerator 지원 VM 을 실행할 수 없습니다.
- 고객은 Citrix Hypervisor 센터의 호스트 성능 탭에서 RRD 메트릭을 사용하여 PVS Accelerator 의 올바른 작동을 확인할 수 있습니다. 자세한 내용은 [배포 모니터링 및 관리](#)를 참조하십시오.
- PVS Accelerator 를 사용하려면 Citrix Provisioning 7.13 이상이 필요합니다.
- UEFI 지원 VM 에서 PVS Accelerator 를 사용하려면 Citrix Provisioning 1906 이상을 사용하고 있는지 확인하십시오.
- XenServer 프리미엄 에디션 고객은 PVS 액셀러레이터를 사용할 수 있습니다.
- PVS-액셀러레이터를 사용하려면 라이선스 서버 11.14 이상이 필요합니다.
- PVS Accelerator 는 OVS 기능을 사용하므로 Linux Bridge 를 네트워크 백 엔드로 사용하는 호스트에서는 사용할 수 없습니다.
- PVS-Accelerator 는 캐싱된 VM 의 첫 번째 VIF(가상 네트워크 인터페이스) 에서 작동합니다. 따라서 캐싱이 작동하려면 첫 번째 VIF 를 Citrix Provisioning 스토리지 네트워크에 연결합니다.

- 현재 IP 가 특정 MAC 주소에 바인딩되도록 하는 네트워크 포트에서는 PVS Accelerator 를 사용할 수 없습니다. 이 스위치 기능은 “IP 소스 가드” 또는 이와 유사할 수 있습니다. 이러한 환경에서는 PVS 대상이 ‘로그인 요청 시간 초과’ 오류와 함께 부팅되지 않습니다. PVS 액셀러레이터를 활성화한 후

PVS-Accelerator 활성화

고객은 XenServer 및 Citrix Provisioning 에서 다음 구성 설정을 완료해야 PVS-Accelerator 기능을 활성화할 수 있습니다.

1. XenCenter 또는 xe CLI 를 사용하여 XenServer 에서 PVS-Accelerator 를 구성합니다. 이 구성에는 Citrix Provisioning 사이트 추가 및 Citrix Provisioning 캐시 스토리지의 위치 지정이 포함됩니다.
 - CLI 지침은 다음 섹션의 CLI 를 사용하여 XenServer 에서 PVS Accelerator 구성을 참조하십시오.
 - Citrix Hypervisor 센터를 사용하여 PVS Accelerator 를 구성하는 방법에 대한 자세한 내용은 Citrix Hypervisor 센터 설명서에서 [PVS Accelerator](#) 를 참조하십시오.
2. XenServer 에서 PVS Accelerator 를 구성한 후 PVS UI 를 사용하여 PVS 사이트에 대한 캐시 구성을 완료합니다. 자세한 지침은 [Citrix Provisioning 에서 캐시 구성 완료](#)를 참조하십시오.

포트 구성

Citrix Provisioning 서비스는 다음 포트를 사용합니다.

- 6901, 6902, 6905: 서버 아웃바운드 통신 (대상 장치로 향하는 패킷) 을 프로비전하는 데 사용됩니다.
- 6910: Citrix Provisioning 서비스를 사용한 대상 장치 로그온에 사용됨
- 구성 가능한 대상 장치 포트 기본 포트는 6901 입니다.
- 구성 가능한 서버 포트 범위 기본 범위는 6910-6930 입니다.

Citrix Provisioning Services 에서 사용하는 포트에 대한 자세한 내용은 [XenServer 에서 사용하는 통신 포트를 참조하십시오](#).

XenServer 에서 구성된 포트 범위에는 사용 중인 모든 포트가 포함되어야 합니다. 예를 들어, 기본 구성에는 6901-6930 을 사용합니다.

참고:

PVS 서버 통신에 큰 포트 범위를 사용하지 마십시오. PVS 서버에서 포트 범위를 20 개 이상 설정하는 것은 거의 필요하지 않습니다. 포트 범위가 크면 패킷 처리 속도가 느려지고 PVS-Accelerator 를 사용할 때 XenServer 제어 도메인의 부팅 시간이 늘어날 수 있습니다.

xe CLI 를 사용하여 **XenServer** 에서 **PVS-Accelerator** 를 구성합니다

1. 다음 명령을 실행하여 XenServer 에서 Citrix Provisioning 사이트 구성을 만듭니다.

```
1 PVS_SITE_UUID=$(xe pvs-site-introduce name=label=My PVS Site)
```

2. 폴의 각 호스트에 대해 사용할 캐시를 지정합니다. 캐시를 SR (스토리지 저장소) 또는 제어 도메인 메모리에 저장하도록 선택할 수 있습니다.

스토리지 저장소에 캐시 스토리지 구성 캐시 스토리지에 대한 SR (스토리지 저장소) 을 선택할 때 다음 특성을 고려하십시오.

장점:

- 가장 최근에 읽은 데이터는 최선의 노력으로 메모리에 캐시됩니다. 제어 도메인 메모리를 사용하는 것만큼 빠른 속도로 데이터에 액세스할 수 있습니다.
- SR 에 있을 때 캐시가 훨씬 커질 수 있습니다. SR 공간의 비용은 일반적으로 메모리 공간 비용의 일부에 불과합니다. SR 에서 캐싱하면 Citrix Provisioning 서버에서 더 많은 로드가 발생할 수 있습니다.
- 제어 도메인 메모리 설정을 수정할 필요가 없습니다. 캐시는 제어 도메인에서 사용 가능한 메모리를 자동으로 사용하므로 제어 도메인의 메모리가 부족하지 않습니다.
- 캐시 VDI 는 공유 스토리지에 저장할 수 있습니다. 그러나 이러한 스토리지 선택은 거의 의미가 없습니다. 이 방법은 공유 스토리지가 Citrix Provisioning 서버보다 훨씬 빠른 경우에만 의미가 있습니다.
- 캐시 스토리지에 파일 기반 또는 블록 기반 SR 을 사용할 수 있습니다.

단점:

- SR 이 느리고 요청된 데이터가 메모리 계층에 없는 경우 캐싱 프로세스가 원격 Citrix Provisioning 서버보다 느려질 수 있습니다.
- 공유 스토리지에 저장된 캐시된 VDI 는 호스트 간에 공유할 수 없습니다. 캐시된 VDI 는 하나의 호스트에만 적용됩니다.

스토리지 저장소에 캐시 스토리지를 구성하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. 다음 명령을 실행하여 캐싱에 사용할 SR 의 UUID 를 찾습니다.

```
1 xe sr-list name=label=Local storage host=host-name-label --minimal
)
2 <!--NeedCopy-->
```

2. 캐시 스토리지를 만듭니다.

```
1 xe pvs-cache-storage-create host=host-name-label pvs-site-uuid=
PVS_SITE_UUID \
2 sr-uuid=SR_UUID size=10GiB
3 <!--NeedCopy-->
```

참고:

SR (스토리지 저장소) 을 선택할 때 이 기능은 SR 에서 지정된 캐시 크기까지 사용합니다. 또한 사용 가능한 Control Domain 메모리를 가장 적합한 캐시 계층으로 암시적으로 사용합니다.

제어 도메인 메모리에서 캐시 스토리지 구성 캐시 스토리지에 대한 **Control Domain** 메모리를 선택할 때 다음 특성을 고려하십시오.

장점:

제어 도메인 메모리를 사용하면 캐시에 액세스하거나 데이터를 채울 때 빠른 읽기/쓰기 성능을 유지할 수 있습니다.

단점:

- 캐시 스토리지에 사용되는 **RAM** 을 VM 에서 사용할 수 없으므로 하드웨어의 크기를 적절히 조정해야 합니다.
- 캐시 스토리지를 구성하기 전에 제어 도메인 메모리를 확장해야 합니다.

참고:

캐시를 제어 도메인 메모리에 저장하도록 선택하면 이 기능은 제어 도메인 메모리에서 지정된 캐시 크기까지 사용됩니다. 이 옵션은 제어 도메인에 추가 메모리를 할당한 후에만 사용할 수 있습니다. 제어 도메인 메모리 증가에 대한 자세한 내용은 [제어 도메인에 할당된 메모리 양 변경](#)을 참조하십시오.

호스트의 제어 도메인에 할당된 메모리 양을 늘린 후 **PVS-Accelerator** 에 추가 메모리를 명시적으로 할당할 수 있습니다.

제어 도메인 메모리에 캐시 스토리지를 구성하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. 다음 명령을 실행하여 캐싱을 구성할 호스트의 **UUID** 를 찾습니다.

```
1 xe host-list name-label=host-name-label --minimal
2 <!--NeedCopy-->
```

2. 특수 유형 **tmpfs**의 **SR** 을 생성합니다.

```
1 xe sr-create type=tmpfs name-label=MemorySR host-uuid=
  HOST_UUID device-config:uri=""
2 <!--NeedCopy-->
```

참고:

특수 유형 **tmpfs**의 **SR** 의 경우 필수 **name-label** 매개 변수의 값이 무시되고 고정 이름이 대신 사용됩니다.

3. 다음 명령을 실행하여 캐시 스토리지를 생성합니다.

```
1 xe pvs-cache-storage-create host-uuid=HOST_UUID
2 pvs-site-uuid=PVS_SITE_UUID sr-uuid=SR_UUID size=1GiB
3 <!--NeedCopy-->
```

여기서 **SR_UUID**은 단계 **b** 에서 생성된 **SR** 의 **UUID** 입니다.

Citrix Provisioning 에서 캐시 구성 완료

XenServer 에서 PVS Accelerator 를 구성한 후 다음 단계를 수행하여 Citrix Provisioning 사이트에 대한 캐시 구성을 완료합니다.

Citrix Provisioning 관리자 콘솔에서 배포 유형에 따라 Citrix Virtual Desktops 설정 마법사 또는 스트리밍 VM 마법사를 사용하여 프록시 기능에 액세스합니다. 이 유사한 두 마법사에는 다수의 동일한 화면이 표시되지만 다음과 같은 차이가 있습니다.

- **Citrix Virtual Desktops** 설정 마법사는 Citrix Virtual Desktops 를 사용하여 제어되는 XenServer 에서 실행되는 VM 을 구성하는 데 사용됩니다.
- 스트리밍 **VM** 마법사는 호스트에서 VM 을 만드는 데 사용됩니다. 여기에는 Citrix Virtual Desktops 이 포함되지 않습니다.

Citrix Provisioning 관리자 콘솔을 시작합니다.

1. Citrix Provisioning 사이트로 이동합니다.
2. Citrix Provisioning 사이트를 선택하고 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하여 상황에 맞는 메뉴를 표시합니다.
3. 배포에 적절한 마법사를 선택합니다. 모든 가상 시스템에 대해 **PVS Accelerator** 활성화 옵션을 선택하여 PVS Accelerator 기능을 활성화합니다.
4. 가상 디스크 캐싱을 처음으로 사용하도록 설정하는 경우 **XenServer** 화면이 스트리밍된 가상 컴퓨터 설정 마법사에 나타납니다. 여기에는 Citrix Provisioning 사이트와 아직 연결되지 않은 XenServer 에 구성된 모든 Citrix Provisioning 사이트 목록이 표시됩니다. 목록을 사용하여 PVS Accelerator 를 적용할 Citrix Provisioning 사이트를 선택합니다. 동일한 XenServer 호스트를 사용하는 동일한 Citrix Provisioning 사이트에 대해 마법사를 실행할 때는 이 화면이 표시되지 않습니다.
5. 다음을 클릭하여 캐싱 구성을 완료합니다.
6. 마침을 클릭하여 Citrix Virtual Desktops 또는 스트리밍된 VM 을 프로비전하고 선택한 Citrix Provisioning 사이트를 XenServer 의 PVS Accelerator 와 연결합니다. 이 단계가 완료되면 Citrix Hypervisor 센터에서 **PVS Accelerator** 구성 창의 **PVS** 서버 보기 단추가 활성화됩니다. **PVS** 서버 보기 버튼을 클릭하면 Citrix Provisioning 사이트와 연결된 모든 PVS 서버의 IP 주소가 표시됩니다.

캐싱 작업

PVS-Accelerator 기능은 다음을 캐싱합니다.

- 가상 디스크에서 읽기를 수행하지만 쓰기 캐시에서 쓰기 또는 읽기는 수행하지 않음
- 이미지 버전 기준. 여러 VM 이 동일한 이미지 버전을 사용하는 경우 캐시된 블록을 공유합니다.
- 모든 비영구 쓰기 캐시 유형을 사용하는 디바이스
- 액세스 모드가 표준 이미지인 가상 디스크입니다. 액세스 모드가 전용 이미지인 가상 디스크에서는 작동하지 않습니다.

- 프로덕션 또는 테스트 유형으로 표시된 디바이스. 유지 관리 유형으로 표시된 장치는 캐시되지 않습니다.

PVS-액셀러레이터 CLI 운영

다음 섹션에서는 CLI 를 통해 PVS-Accelerator 를 사용할 때 수행할 수 있는 작업에 대해 설명합니다. 고객은 Citrix Hypervisor 센터를 사용하여 이러한 작업을 수행할 수도 있습니다. 자세한 내용은 Citrix Hypervisor 센터 설명서에서 [PVS Accelerator](#)를 참조하십시오.

Citrix Provisioning 으로 구성된 Citrix Provisioning 서버 주소 및 포트 보기

PVS Accelerator 는 VM 과 Citrix Provisioning 서버 간의 네트워크 트래픽을 최적화하여 작동합니다. Citrix Provisioning 서버에서 구성을 완료하면 Citrix Provisioning 서버가 해당 IP 및 포트로 XenServer `pvs-server` 개체를 채웁니다. PVS Accelerator 는 나중에 이 정보를 사용하여 VM 과 해당 Citrix Provisioning 서버 간의 트래픽을 구체적으로 최적화합니다. 구성된 Citrix Provisioning 서버는 다음 명령을 사용하여 나열할 수 있습니다.

```
1 xe pvs-server-list pvs-site-uuid=PVS_SITE_UUID params=all
2 <!--NeedCopy-->
```

캐싱을 위한 VM 구성

다음 도구 중 하나를 사용하여 VM 에 대해 PVS Accelerator 를 활성화할 수 있습니다.

- Citrix Provisioning CLI
- Citrix Virtual Desktops 설정 마법사
- 스트리밍된 VM 설정 마법사
- XenCenter
- xe CLI

xe CLI 는 VM 의 VIF 를 사용하여 PVS Accelerator 를 구성합니다. VM 의 VIF 를 Citrix Provisioning 사이트와 연결하는 Citrix Provisioning 프록시를 만듭니다.

VM 을 구성하려면

1. 캐싱을 사용하도록 설정할 VM 의 첫 번째 VIF 를 찾습니다.

```
1 VIF_UUID=$(xe vif-list vm-name=label=pvsdevice_1 device=0 --
  minimal)
2 <!--NeedCopy-->
```

2. Citrix Provisioning 프록시 만들기

```
1 xe pvs-proxy-create pvs-site-uuid=PVS_SITE_UUID vif-uuid=$VIF_UUID
2 <!--NeedCopy-->
```

VM에 대한 캐싱 사용 안 함

VM의 VIF를 `pvs-site`와 연결하는 Citrix Provisioning 프록시를 삭제하여 VM에 대해 PVS Accelerator를 사용하지 않도록 설정할 수 있습니다.

1. VM의 첫 번째 VIF를 찾습니다.

```
1 VIF_UUID=$(xe vif-list vm-name=label=pvsdevice_1 device=0 --minimal)
2 <!--NeedCopy-->
```

2. VM의 Citrix Provisioning 프록시를 찾습니다.

```
1 PVS_PROXY_UUID=$(xe pvs-proxy-list vif-uuid=$VIF_UUID --minimal)
2 <!--NeedCopy-->
```

3. Citrix Provisioning 프록시를 삭제합니다.

```
1 xe pvs-proxy-destroy uuid=$PVS_PROXY_UUID
2 <!--NeedCopy-->
```

호스트 또는 사이트에 대한 **PVS Accelerator** 스토리지 제거

호스트 또는 사이트에 대한 PVS Accelerator 스토리지를 제거하려면

1. 스토리지를 삭제할 호스트를 찾습니다.

```
1 HOST_UUID=$(xe host-list name=label=HOST_NAME --minimal)
2 <!--NeedCopy-->
```

2. 객체의 UUID를 찾습니다.

```
1 PVS_CACHE_STORAGE_UUID=$(xe pvs-cache-storage-list host-uuid=$HOST_UUID --minimal)
2 <!--NeedCopy-->
```

3. 개체를 삭제합니다.

```
1 xe pvs-cache-storage-destroy uuid=$PVS_CACHE_STORAGE_UUID
2 <!--NeedCopy-->
```

사이트에 대한 **PVS Accelerator** 구성 삭제

사이트에 대한 PVS 액셀러레이터 구성을 삭제하는 방법

1. Citrix Provisioning 사이트를 찾습니다.

```
1 PVS_SITE_UUID=$(xe pvs-site-list name-label=My PVS Site)
2 <!--NeedCopy-->
```

2. 다음 명령을 실행하여 Citrix Provisioning 사이트를 삭제합니다.

```
1 xe pvs-site-forget uuid=$PVS_SITE_UUID
2 <!--NeedCopy-->
```

layout: doc

description: Create resource pools to group your XenServer hosts and shared storage into a single managed entity.—

호스트 및 리소스 풀

이 섹션에서는 xe CLI (명령줄 인터페이스) 를 사용하는 일련의 예제를 통해 리소스 풀을 생성하는 방법에 대해 설명합니다. 간단한 NFS 기반 공유 스토리지 구성이 소개되고 몇 가지 간단한 VM 관리 예제가 설명되어 있습니다. 또한 물리적 노드 장애를 처리하기 위한 절차도 포함되어 있습니다.

XenServer 호스트 및 리소스 풀 개요

리소스 풀은 여러 XenServer 호스트 설치로 구성되며, 가상 컴퓨터를 호스팅할 수 있는 단일 관리 엔티티에 함께 바인딩됩니다. 리소스 풀을 공유 스토리지와 결합하면 메모리가 충분한 모든 XenServer 호스트에서 VM 을 시작할 수 있습니다. 그런 다음 가동 중지 시간을 최소화하면서 실행하면서 XenServer 호스트 간에 VM 을 동적으로 이동할 수 있습니다 (실시간 마이그레이션). 개별 XenServer 호스트에 하드웨어 장애가 발생하는 경우 관리자는 장애가 발생한 VM 을 동일한 리소스 풀의 다른 XenServer 호스트에서 다시 시작할 수 있습니다. 리소스 풀에서 고가용성을 사용하도록 설정하면 호스트에 장애가 발생하면 VM 이 자동으로 다른 호스트로 이동합니다. 리소스 풀당 최대 64 개의 호스트가 지원되지만 이 제한은 강제로 적용되지 않습니다.

풀에는 항상 풀 코디네이터 (이전의 “풀 마스터”) 라고 하는 물리적 노드가 하나 이상 있습니다. 코디네이터 노드는 관리 인터페이스 XenCenter 및 XenServer 명령줄 인터페이스 (xe CLI 라고도 함) 에서 사용되는 관리 인터페이스를 제공합니다. 코디네이터는 필요에 따라 개별 구성원에게 명령을 전달합니다.

참고:

풀 코디네이터가 실패하면 고가용성이 활성화된 경우에만 코디네이터 재선택이 수행됩니다.

리소스 풀 생성 요구 사항

리소스 풀은 하나 이상 최대 64 개의 같은 유형 (또는 제한이 있는 혼합 유형) 의 XenServer 호스트 모음입니다. 같은 유형의 정의는 다음과 같습니다.

- 풀에 참여하는 호스트의 CPU 는 공급업체, 모델 및 기능 측면에서 이미 풀에 있는 호스트의 CPU 와 동일합니다.
- 풀에 참여하는 호스트는 이미 풀에 있는 호스트와 동일한 패치 수준에서 동일한 버전의 XenServer 소프트웨어를 실행하고 있습니다.

소프트웨어는 호스트를 풀에 가입시킬 때 추가 제약 조건을 적용합니다. 특히 XenServer 는 풀에 참여하는 호스트에 대해 다음 조건이 충족되는지 확인합니다.

- 호스트가 기존 리소스 풀의 구성원이 아닙니다.
- 호스트에 구성된 공유 스토리지가 없습니다.
- 호스트는 실행 중이거나 일시 중단된 VM 을 호스팅하지 않습니다.
- 호스트의 VM 에서 진행 중인 활성 작업 (예: VM 종료) 이 없습니다.
- 호스트의 시계는 풀 코디네이터와 같은 시간으로 동기화됩니다 (예: NTP 사용).
- 호스트의 관리 인터페이스가 연결되지 않았습니다. 호스트가 풀에 성공적으로 가입할 때 관리 인터페이스를 구성할 수 있습니다.
- 관리 IP 주소는 고정적이며 호스트 자체에서 구성되거나 DHCP 서버의 적절한 구성을 사용하여 구성됩니다.

리소스 풀 내의 XenServer 호스트는 각각 서로 다른 개수의 물리적 네트워크 인터페이스를 포함할 수 있고 다양한 크기의 로컬 스토리지 저장소를 가질 수 있습니다. 실제로 여러 호스트가 완전히 똑같은 CPU 를 가지기는 힘들기 때문에 사소한 차이는 허용됩니다. 동일한 풀의 일부로 다양한 CPU 를 가진 호스트를 가질 수 있는 경우 `--force` 매개 변수를 전달하여 풀 조인 작업을 강제 실행할 수 있습니다.

풀의 모든 호스트는 동일한 사이트에 있어야 하며 지연 시간이 짧은 네트워크로 연결되어 있어야 합니다.

참고:

풀에 공유 NFS 또는 iSCSI 스토리지를 제공하는 서버에는 고정 IP 주소가 있어야 합니다.

VM 을 실행할 XenServer 호스트를 선택하고 XenServer 호스트 간에 동적으로 VM 을 이동하려면 풀에 공유 스토리지 저장소가 포함되어야 합니다. 가능하면 공유 스토리지를 사용할 수 있는 후에 풀을 생성합니다. 공유 스토리지를 추가한 후에는 로컬 스토리지에 있는 디스크가 있는 기존 VM 을 공유 스토리지로 이동하는 것이 좋습니다. `xe vm-copy` 명령을 사용하거나 Citrix Hypervisor 센터를 사용하여 VM 을 이동할 수 있습니다.

리소스 풀 생성

리소스 풀은 Citrix Hypervisor 센터 또는 CLI 를 사용하여 만들 수 있습니다. 새 호스트가 리소스 풀에 가입하면 조인 호스트는 로컬 데이터베이스를 풀 전체 데이터베이스와 동기화하고 풀에서 일부 설정을 상속합니다.

- VM, 로컬 및 원격 스토리지 구성이 풀 전체 데이터베이스에 추가됩니다. 호스트가 풀에 가입한 후 리소스를 명시적으로 공유하지 않는 한 이 구성은 풀의 조인 호스트에 적용됩니다.
- 조인 호스트는 풀의 기존 공유 스토리지 저장소를 상속합니다. 새 호스트가 기존 공유 스토리지에 자동으로 액세스할 수 있도록 적절한 PBD 레코드가 생성됩니다.

- 네트워크 정보는 조인 호스트에 부분적으로 상속됩니다. NIC, VLAN 및 연결된 인터페이스의 구조적 세부 사항은 모두 상속되지만 정책 정보는 상속되지 않습니다. 재구성해야 하는 이 정책 정보에는 다음이 포함됩니다.
 - 원래 구성에서 보존되는 관리 NIC의 IP 주소입니다.
 - 원래 구성과 동일하게 유지되는 관리 인터페이스의 위치입니다. 예를 들어 다른 풀 호스트에 연결된 인터페이스에 관리 인터페이스가 있는 경우 가입 후 조인된 호스트를 본드로 마이그레이션해야 합니다.
 - 전용 스토리지 NIC - Citrix Hypervisor 센터 또는 CLI에서 조인 호스트에 재할당해야 하며, 이에 따라 트래픽을 라우팅하기 위해 PBD를 다시 연결해야 합니다. 이는 IP 주소가 풀 가입 작업의 일부로 할당되지 않고 스토리지 NIC가 올바르게 구성된 경우에만 작동하기 때문입니다. CLI에서 전용 스토리지 NIC를 사용하는 방법에 대한 자세한 내용은 [네트워크 관리](#)를 참조하십시오.

참고:

호스트의 관리 인터페이스가 리소스 풀의 태그가 지정된 VLAN과 동일한 VLAN에 있는 경우에만 새 호스트를 리소스 풀에 조인할 수 있습니다.

xe CLI를 사용하여 풀에 호스트 추가**참고:**

조인을 시도하기 전에 풀과 참여 호스트를 동일한 수준으로 업데이트하는 것이 좋습니다.

1. XenServer 호스트에서 풀에 참여하려는 콘솔을 엽니다.
2. 다음 명령을 실행하여 XenServer 호스트를 풀에 연결합니다.

```
1 xe pool-join master-address=<address of pool coordinator> master-
  username=<administrator username> master-password=<password>
2 <!--NeedCopy-->
```

`master-address`을 (를) 풀 코디네이터의 정규화된 도메인 이름으로 설정해야 합니다. `password`는 풀 코디네이터가 설치될 때 설정된 관리자 암호여야 합니다.

참고:

호스트를 풀에 가입시키면 가입 호스트의 관리자 암호가 풀 코디네이터의 관리자 암호와 일치하도록 자동으로 변경됩니다.

XenServer 호스트는 기본적으로 이름이 지정되지 않은 풀에 속합니다. 첫 번째 리소스 풀을 만들려면 기존의 이름 없는 풀의 이름을 바꿉니다. 탭 완성을 사용하여 `pool_uuid`를 찾습니다.

```
1 xe pool-param-set name=label="New Pool" uuid=pool_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

이기종 리소스 풀 생성

XenServer는 서로 다른 호스트 하드웨어를 이기종 리소스 풀이라고 하는 리소스 풀에 결합할 수 있도록 하여 시간이 지남에 따라 배포를 확장하는 작업을 단순화합니다. 이기종 리소스 풀은 CPU “마스킹” 또는 “레벨링”을 제공하는 Intel (FlexMigration)

및 AMD (확장 마이그레이션) CPU의 기술을 사용하여 가능합니다. CPU 마스킹 및 레벨링 기능을 사용하면 CPU가 실제와는 다른 제조사, 모델 또는 기능을 제공하는 것처럼 보이도록 구성할 수 있습니다. 이 기능을 사용하면 이기종 CPU를 사용하여 호스트 풀을 생성할 수 있지만 라이브 마이그레이션을 안전하게 지원할 수 있습니다.

참고:

이기종 풀에 참여하는 XenServer 호스트의 CPU는 풀에 이미 있는 호스트의 CPU와 동일한 공급업체 (즉, AMD, Intel)여야 합니다. 그러나 제품군, 모델 또는 스테핑 번호 수준에서 호스트가 동일한 유형일 필요는 없습니다.

XenServer는 이기종 풀에 대한 지원을 단순화합니다. 이제는 동일한 공급업체 제품군의 CPU인 경우 기본 CPU 유형과 관계 없이 기존 리소스 풀에 호스트를 추가할 수 있습니다. 풀 기능 집합은 다음을 수행할 때마다 동적으로 계산됩니다.

- 새 호스트가 풀에 합류합니다.
- 풀 멤버가 풀을 떠납니다.
- 재부팅 후 풀 멤버가 다시 연결됩니다.

풀 기능 집합의 변경 사항은 현재 풀에서 실행 중인 VM에 영향을 주지 않습니다. 실행 중인 VM은 시작되었을 때 적용된 기능 세트를 계속 사용합니다. 이 기능 집합은 부팅 시 고정되어 마이그레이션, 일시 중지 및 다시 시작 작업 전체에 걸쳐 유지됩니다. 성능이 낮은 호스트가 풀에 가입할 때 풀 수준이 떨어지면 새로 추가된 호스트를 제외하고 실행 중인 VM을 풀의 모든 호스트로 마이그레이션할 수 있습니다. 풀 내에서 또는 풀 간에 VM을 다른 호스트로 이동하거나 마이그레이션하는 경우 XenServer는 VM의 기능 집합을 대상 호스트의 기능 집합과 비교합니다. 기능 세트가 호환되는 것으로 확인되면 VM을 마이그레이션할 수 있습니다. 따라서 VM에 사용되는 CPU 기능에 관계없이 VM을 풀 내/외부로 자유롭게 이동할 수 있습니다. Workload Balancing을 사용하여 VM을 마이그레이션할 최적의 대상 호스트를 선택하는 경우 호환되지 않는 기능 세트가 있는 호스트는 대상 호스트로 권장되지 않습니다.

공유 저장소 추가

지원되는 공유 스토리지 유형의 전체 목록은 [스토리지 저장소 형식](#)을 참조하십시오. 이 섹션에서는 기존 NFS 서버에서 공유 스토리지 (스토리지 저장소로 표시됨)를 생성하는 방법을 보여 줍니다.

CLI를 사용하여 리소스 풀에 **NFS** 공유 스토리지를 추가하려면

1. 풀에 있는 XenServer 호스트에서 콘솔을 엽니다.
2. 다음 명령을 실행하여 server:/path에 스토리지 저장소를 생성합니다.

```
1 xe sr-create content-type=user type=nfs name=label="Example SR"
   shared=true \
2   device-config:server=server \
3   device-config:serverpath=path
4 <!--NeedCopy-->
```

`device-config:server`는 NFS 서버의 호스트 이름이며 `device-config:serverpath`는 NFS 서버의 경로입니다. `shared`를 `true`로 설정하면 공유 스토리지는 풀의 모든 XenServer 호스트에 자동으로 연결됩니다. 나중에 가입하는 모든 XenServer 호스트도 스토리지에 연결됩니다. 스토리지 저장소의 UUID(범용 고유 식별자)가 화면에 인쇄되어 있습니다.

3. 다음 명령을 실행하여 풀의 UUID를 찾습니다.

```
1 xe pool-list
2 <!--NeedCopy-->
```

4. 다음 명령을 사용하여 공유 스토리지를 풀 전체 기본값으로 설정합니다.

```
1 xe pool-param-set uuid=pool_uuid default-SR=sr_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

공유 스토리지가 풀 전체의 기본값으로 설정되었으므로 이후의 모든 VM에는 기본적으로 공유 스토리지에 디스크가 생성됩니다. 다른 유형의 공유 스토리지를 만드는 방법에 대한 자세한 내용은 [스토리지 저장소 형식](#)을 참조하십시오.

리소스 풀에서 XenServer 호스트 제거

참고:

풀에서 XenServer 호스트를 제거하기 전에 해당 호스트에서 실행 중인 모든 VM을 종료해야 합니다. 그렇지 않으면 호스트를 제거할 수 없다는 경고가 표시될 수 있습니다.

풀에서 호스트를 제거(꺼내기)하면 시스템이 재부팅되고 다시 초기화되고 새로 설치와 비슷한 상태가 됩니다. 로컬 디스크에 중요한 데이터가 있는 경우 풀에서 XenServer 호스트를 꺼내지 마십시오.

CLI를 사용하여 리소스 풀에서 호스트를 제거하려면

1. 풀의 모든 호스트에서 콘솔을 엽니다.
2. 다음 명령을 실행하여 호스트의 UUID를 찾습니다.

```
1 xe host-list
2 <!--NeedCopy-->
```

3. 풀에서 필요한 호스트를 분리합니다.

```
1 xe pool-eject host-uuid=host_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

XenServer 호스트가 꺼내지고 새로 설치된 상태로 유지됩니다.

경고:

로컬 디스크에 저장된 중요한 데이터가 있는 경우 리소스 풀에서 호스트를 꺼내지 마십시오. 호스트를 풀에서 꺼내면 모든 데이터가 지워집니다. 이 데이터를 보존하려면 Citrix Hypervisor 센터 또는 `xe vm-copy` CLI명

령을 사용하여 VM 을 풀의 공유 스토리지에 복사합니다.

로컬로 저장된 VM 이 포함된 XenServer 호스트를 풀에서 꺼내면 VM 이 풀 데이터베이스에 표시됩니다. 로컬에 저장된 VM 은 다른 XenServer 호스트에서도 볼 수 있습니다. VM 은 연결된 가상 디스크가 풀의 다른 XenServer 호스트에 표시되는 공유 저장소를 가리키도록 변경되거나 제거될 때까지 시작되지 않습니다. 따라서 풀에 가입할 때 로컬 스토리지를 공유 스토리지로 이동하는 것이 좋습니다. 공유 스토리지로 이동하면 데이터 손실 없이 개별 XenServer 호스트를 꺼내거나 물리적으로 실패할 수 있습니다.

참고:

태그가 지정된 VLAN 네트워크에서 관리 인터페이스가 있는 풀에서 호스트를 제거하면 시스템이 재부팅되고 동일한 네트워크에서 해당 관리 인터페이스를 사용할 수 있습니다.

유지 관리를 위한 XenServer 호스트 풀 준비

리소스 풀의 일부인 호스트에서 유지 관리 작업을 수행하기 전에 해당 호스트를 비활성화해야 합니다. 호스트를 사용하지 않도록 설정하면 호스트에서 VM 이 시작되지 않습니다. 그런 다음 해당 VM 을 풀의 다른 XenServer 호스트로 마이그레이션해야 합니다. Citrix Hypervisor 센터를 사용하여 XenServer 호스트를 유지 관리 모드로 전환하여 이 작업을 수행할 수 있습니다. 자세한 내용은 Citrix Hypervisor 센터 설명서의 [유지 관리 모드에서 실행](#)을 참조하십시오.

백업 동기화는 24 시간마다 수행됩니다. 풀 코디네이터를 유지 관리 모드로 전환하면 오프라인 VM 에 대한 최근 24 시간 RRD 업데이트가 손실됩니다.

경고:

업데이트를 설치하고 구성을 확인하기 전에 모든 XenServer 호스트를 재부팅하는 것이 좋습니다. 일부 구성 변경 사항은 XenServer 호스트를 다시 부팅할 때만 적용되므로 재부팅 시 업데이트 실패의 원인이 될 수 있는 구성 문제가 발견될 수 있습니다.

CLI 를 사용하여 유지 보수 작업을 위해 풀의 호스트를 준비하려면

1. 다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe host-disable uuid=XenServer_host_uuid
2 xe host-evacuate uuid=XenServer_host_uuid
3 <!--NeedCopy-->
```

이 명령은 XenServer 호스트를 사용하지 않도록 설정한 다음 실행 중인 VM 을 풀의 다른 XenServer 호스트로 마이그레이션합니다.

2. 원하는 유지 관리 작업을 수행합니다.
3. 유지 관리 작업이 완료되면 XenServer 호스트를 사용하도록 설정합니다.

```
1 xe host-enable
2 <!--NeedCopy-->
```

4. 중지된 VM 을 모두 다시 시작하고 일시 중단된 VM 을 다시 시작합니다.

리소스 풀 데이터 내보내기

Export Resource Data(리소스 데이터 내보내기) 옵션을 사용하면 풀에 대한 리소스 데이터 보고서를 생성하고.xls 파일이나.csv 파일로 내보낼 수 있습니다. 이 보고서는 호스트, 네트워크, 스토리지, 가상 시스템, VDI, GPU 등 풀의 다양한 리소스에 대한 자세한 정보를 제공합니다. 이 기능을 통해 관리자는 CPU, 스토리지, 네트워크와 같은 다양한 워크로드를 기반으로 리소스를 추적, 계획 및 할당할 수 있습니다.

참고:

XenServer Premium Edition 고객은 리소스 풀 데이터 내보내기를 사용할 수 있습니다.

보고서에 포함된 리소스 및 다양한 유형의 리소스 데이터 목록은 다음과 같습니다.

서버:

- 이름
- 풀 코디네이터
- UUID
- 주소
- CPU 사용량
- 네트워크 (평균/최대 KB)
- 사용된 메모리
- 스토리지
- 작동 시간
- 설명

네트워크:

- 이름
- 연결 상태
- MAC
- MTU
- VLAN
- 유형
- 위치

VDI:

- 이름
- 유형
- UUID
- 크기
- 스토리지
- 설명

스토리지:

- 이름
- 유형
- UUID
- 크기
- 위치
- 설명

VM:

- 이름
- Power State(전원 상태)
- 실행 대상
- 주소
- MAC
- NIC
- 운영 체제
- 스토리지
- 사용된 메모리
- CPU 사용량
- UUID
- 작동 시간
- 템플릿
- 설명

GPU:

- 이름
- 서버
- PCI 버스 경로
- UUID
- 전원 사용량
- 온도
- 사용된 메모리
- 컴퓨터 사용

참고:

GPU 에 대한 정보는 XenServer 호스트에 GPU 가 연결되어 있는 경우에만 사용할 수 있습니다.

리소스 데이터를 내보내려면

1. Citrix Hypervisor 센터 탐색 창에서 인프라를 선택한 다음 폴을 선택합니다.
2. 폴 메뉴를 선택한 다음 리소스 데이터 내보내기를 선택합니다.
3. 보고서를 저장할 위치를 찾은 다음 저장을 클릭합니다.

호스트 전원 켜기

원격으로 호스트 전원 켜기

XenServer 호스트 전원 켜기 기능을 사용하여 Citrix Hypervisor 센터에서 또는 CLI 를 사용하여 원격으로 호스트를 켜고 끌 수 있습니다.

호스트 전원을 사용하려면 서버에 다음 전원 제어 솔루션 중 하나가 있어야 합니다.

- **Wake on LAN** 지원 네트워크 카드.
- **Dell** 원격 액세스 카드 (**DRAC**). DRAC 와 함께 XenServer 를 사용하려면 DRAC 지원을 받으려면 Dell 보조 팩을 설치해야 합니다. DRAC 를 지원하려면 원격 액세스 컨트롤러를 사용하여 호스트에 RACADM 명령줄 유틸리티를 설치하고 DRAC 및 해당 인터페이스를 활성화해야 합니다. RACADM 은 대개 DRAC 관리 소프트웨어에 포함되어 있습니다. 자세한 내용은 Dell 의 DRAC 설명서를 참조하십시오.
- XenServer 를 통해 전원을 켜고 끌 수 있는 관리 API 기반의 사용자 지정 스크립트입니다. 자세한 내용은 다음 섹션의 호스트 전원 켜기 기능에 대한 사용자 지정 스크립트 구성을 참조하십시오.

호스트 전원 켜기 기능을 사용하려면 다음 두 가지 작업을 수행해야 합니다.

1. 폴의 호스트가 원격으로 전원 제어를 지원하는지 확인합니다. Wake on LAN 기능이나 DRAC 카드가 있거나 사용자 지정 스크립트를 만든 경우를 예로 들 수 있습니다.
2. CLI 또는 Citrix Hypervisor 센터를 사용하여 호스트 전원 켜기 기능을 사용하도록 설정합니다.

CLI 를 사용하여 호스트 전원 켜기 관리

CLI 또는 Citrix Hypervisor 센터를 사용하여 호스트 전원 켜기 기능을 관리할 수 있습니다. 이 섹션에서는 CLI 를 사용한 관리 방법에 대해 설명합니다.

호스트 전원 켜기는 호스트 수준 (즉, 각 XenServer 에서) 에서 사용하도록 설정됩니다.

호스트 전원 켜기를 사용하도록 설정한 후 CLI 또는 Citrix Hypervisor 센터를 사용하여 호스트를 켤 수 있습니다.

CLI 를 사용하여 호스트 전원을 켜려면 다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe host-set-power-on-mode host=<host uuid> \
2     power-on-mode=(" " , "wake-on-lan", "DRAC", "custom") \
3     power-on-config=key:value
4 <!--NeedCopy-->
```

DRAC 의 경우 비밀 기능을 사용한다면 `power_on_ip`인 키를 사용하여 암호를 지정합니다. 자세한 내용은 [비밀](#)을 참조하십시오.

CLI 를 사용하여 원격으로 호스트를 켜려면 다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe host-power-on host=<host uuid>
2 <!--NeedCopy-->
```

호스트 전원 켜기 기능에 대한 사용자 지정 스크립트 구성

호스트의 원격 전원 솔루션이 기본적으로 지원되지 않는 프로토콜 (예: Wake-On-Ring 또는 Intel Active 관리 기술) 을 사용하는 경우 사용자 지정 Linux Python 스크립트를 만들어 XenServer 컴퓨터를 원격으로 켤 수 있습니다. 그러나 DRAC 및 Wake on LAN 원격 전원 솔루션에 대한 사용자 지정 스크립트를 만들 수도 있습니다.

이 섹션에서는 XenServer API 호출 `host.power_on`과 연결된 키/값 쌍을 사용하여 호스트 전원 켜기에 대한 사용자 지정 스크립트를 구성하는 방법에 대해 설명합니다.

사용자 지정 스크립트를 만들 때 XenServer 호스트에서 원격으로 전원을 제어하려는 경우 명령줄에서 스크립트를 실행합니다. 또는 Citrix Hypervisor 센터에서 이 기능을 지정하고 Citrix Hypervisor 센터 UI 기능을 사용하여 상호 작용할 수 있습니다.

XenServer API 는 [XenServer 관리 API](#)에 문서화되어 있습니다.

경고:

`/etc/xapi.d/plugins/` 디렉토리에서 기본적으로 제공되는 스크립트는 변경하지 마십시오. 이 디렉토리에 새 스크립트를 포함할 수 있지만 설치 후 해당 디렉토리에 포함된 스크립트를 변경해서는 안 됩니다.

키/값 쌍 호스트 전원 켜기를 사용하려면 `host.power_on_mode` 및 `host.power_on_config` 키를 구성합니다. 값에 대한 자세한 내용은 다음 섹션을 참조하십시오.

이러한 필드를 동시에 설정할 수 있는 API 호출도 있습니다.

```
1 void host.set_host_power_on_mode(string mode, Dictionary<string,string>
2     config)
3 <!--NeedCopy-->
```

host.power_on_mode

- 정의: 원격 전원 솔루션 유형 (예: Dell DRAC) 을 지정하는 키/값 쌍을 포함합니다.
- 가능한 값:
 - 전원 제어가 비활성화됨을 나타내는 빈 문자열입니다.
 - “DRAC” : Dell DRAC 를 지정할 수 있습니다. DRAC 를 사용하려면 Dell 보조 팩을 이미 설치해야 합니다.
 - “wake-on-lan” : Wake on LAN 을 지정할 수 있습니다.
 - 다른 이름 (사용자 정의 전원 켜기 스크립트를 지정하는 데 사용됨) 이 옵션은 전원 관리를 위한 사용자 지정 스크립트를 지정하는 데 사용됩니다.
- 유형: 문자열

host.power_on_config

- 정의: 모드 구성을 위한 키/값 쌍을 포함합니다. DRAC 에 대한 추가 정보를 제공합니다.
- 가능한 값:
 - DRAC 를 원격 전원 솔루션 유형으로 구성한 경우 다음 키 중 하나도 지정해야 합니다.
 - * “power_on_ip” : 전원 제어 카드와 통신하도록 구성된 지정된 IP 주소입니다. 또는 DRAC 가 구성된 네트워크 인터페이스의 도메인 이름을 입력할 수 있습니다.
 - * “power_on_user” : 관리 프로세서와 연결된 DRAC 사용자 이름으로, 출하 시 기본 설정에서 변경했을 수 있습니다.
 - * “power_on_password_secret” : 비밀번호 기능을 사용하여 암호를 보호하도록 지정합니다.
 - 암호 기능을 사용하여 암호를 저장하려면 “power_on_password_secret” 키를 지정하십시오. 자세한 내용은 [비밀](#)을 참조하십시오.
- 유형: 맵 (문자열, 문자열)

샘플 스크립트 샘플 스크립트는 XenServer API 를 가져와서 사용자 지정 스크립트로 정의한 다음 원격으로 제어하려는 호스트와 관련된 매개 변수를 전달합니다. 모든 사용자 정의 스크립트에서 `session` 매개 변수를 정의해야 합니다.

스크립트가 실패하면 결과가 나타납니다.

```

1 import XenAPI
2 def custom(session,remote_host,
3 power_on_config):
4 result="Power On Not Successful"
5 for key in power_on_config.keys():
6 result=result+' '
7 key=' '+key+' '
8 value=' '+power_on_config[key]
```

```
9 return result
10 <!--NeedCopy-->
```

참고:

스크립트를 만든 후 확장자가.py 인 /etc/xapi.d/플러그인에 저장합니다.

XenServer 호스트 및 리소스 풀과의 통신

TLS

XenServer TLS 1.2 프로토콜을 사용하여 관리 API 트래픽을 암호화합니다. XenServer 와 관리 API 클라이언트 (또는 어플라이언스) 간의 통신에는 TLS 1.2 프로토콜이 사용됩니다.

중요:

당사는 제품의 암호화 기능에 대한 고객 수정을 지원하지 않습니다.

XenServer 는 다음과 같은 암호 제품군을 사용합니다.

- TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384

또한 일부 버전의 Citrix Virtual Apps and Desktops 와 이전 버전의 호환성을 위해 다음 암호화 제품군도 지원됩니다.

- TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA384
- TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA256
- TLS_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256

SSH

SSH 클라이언트를 사용하여 XenServer 호스트에 직접 연결하는 경우 다음 알고리즘을 사용할 수 있습니다.

암호:

- aes128-ctr
- aes256-ctr
- aes128-gcm@openssh.com
- aes256-gcm@openssh.com

MAC:

- hmac-sha2-256
- hmac-sha2-512
- hmac-sha1

KexAlgorithms:

- curve25519-sha256
- ecdh-sha2-nistp256
- ecdh-sha2-nistp384
- ecdh-sha2-nistp521
- diffie-hellman-group14-sha1

HostKeyAlgorithms:

- ecdsa-sha2-nistp256
- ecdsa-sha2-nistp384
- ecdsa-sha2-nistp521
- ssh-ed25519
- ssh-rsa

XenServer 호스트에 대한 SSH 액세스를 사용하지 않도록 설정하려면 `xsconsole`에서 이 작업을 수행할 수 있습니다.

1. XenCenter 에서 서버 콘솔을 열고 `root`로 로그인합니다.
2. `xsconsole`을 입력합니다.
3. `xsconsole`에서 원격 서비스 구성 > 원격 셸 활성화/비활성화로 이동합니다.
콘솔에 원격 셸이 활성화되어 있는지 여부가 표시됩니다.
4. 원격 셸의 사용 여부를 변경하려면 **Enter** 키를 누릅니다.

중요:

당사는 제품의 암호화 기능에 대한 고객 수정을 지원하지 않습니다.

호스트에 **TLS** 인증서 설치

XenServer 호스트에는 기본 TLS 인증서가 설치되어 있습니다. 그러나 HTTPS 를 사용하여 XenServer 와 Citrix Virtual Apps and Desktops 간의 통신을 보호하려면 신뢰할 수 있는 인증 기관에서 제공하는 인증서를 설치하십시오.

이 섹션에서는 xe CLI 를 사용하여 인증서를 설치하는 방법에 대해 설명합니다. Citrix Hypervisor 센터를 사용하여 인증서를 사용하는 방법에 대한 자세한 내용은 [Citrix Hypervisor 센터 설명서](#)를 참조하십시오.

TLS 인증서와 해당 키가 다음 요구 사항을 충족하는지 확인합니다.

- 인증서와 키 쌍은 RSA 키입니다.
- 키가 인증서와 일치합니다.
- 키는 인증서에 별도의 파일로 제공됩니다.
- 인증서는 중간 인증서에 별도의 파일로 제공됩니다.
- 키 파일은 `.pem` 또는 `.key` 중 하나여야 합니다.
- 모든 인증서 파일은 `.pem`, `.cer` 또는 `.crt` 중 하나여야 합니다.
- 키의 길이는 2048 비트보다 크거나 같고 길이가 4096 비트보다 작거나 같습니다.

- 키는 암호화되지 않은 PKCS #8 키이며 암호 키가 없습니다.
- 키와 인증서는 base-64 로 인코딩된 'PEM' 형식입니다.
- 인증서가 유효하며 만료되지 않았습니다.
- 서명 알고리즘은 SHA-2(SHA256) 입니다.

선택한 인증서와 키가 이러한 요구 사항을 충족하지 않을 경우 xe CLI 에서 경고를 표시합니다.

TLS 인증서는 어디서 받을 수 있나요?

- XenServer 호스트에 설치하려는 신뢰할 수 있는 인증서가 이미 있을 수 있습니다.
- 또는 서버에 인증서를 만든 후 선호하는 인증 기관에 보내 서명을 받을 수도 있습니다. 이 방법은 개인 키가 XenServer 호스트에 남아 있고 시스템 간에 복사할 수 없으므로 더 안전합니다.

TLS 인증서를 만드는 단계는 다음과 같습니다.

1. 인증서 서명 요청 생성
2. 인증 기관에 인증서 서명 요청 전송
3. XenServer 호스트에 서명된 인증서 설치

1. 인증서 서명 요청 생성 먼저 개인 키와 인증서 서명 요청을 생성합니다. XenServer 호스트에서 다음 단계를 완료합니다.

1. 프라이빗 키 파일을 생성하려면 다음 명령을 실행합니다.

```
1 openssl genrsa -des3 -out privatekey.pem 2048
2 <!--NeedCopy-->
```

암호를 입력하라는 메시지가 표시됩니다. 이 암호문은 다음 단계에서 제거됩니다.

2. 키에서 암호문을 제거합니다.

```
1 openssl rsa -in privatekey.pem -out privatekey.nop.pem
2 <!--NeedCopy-->
```

3. 개인 키를 사용하여 인증서 서명 요청을 만듭니다.

```
1 openssl req -new -key privatekey.nop.pem -out csr
2 <!--NeedCopy-->
```

4. 프롬프트에 따라 인증서 서명 요청을 생성하는 데 필요한 정보를 제공합니다.

- 국가 이름. 해당 국가의 TLS 인증서 국가 코드를 입력합니다. 예를 들어 캐나다의 경우 CA, 자메이카의 경우 JM 이 있습니다. 웹에서 TLS 인증서 국가 코드 목록을 찾을 수 있습니다.
- 주 또는 지방 이름 (전체 이름). 풀이 있는 주 또는 시/도를 입력합니다. 예: 매사추세츠 또는 앨버타.
- 지역성 이름. 풀이 있는 구/군/시의 이름입니다.

- **Organization Name**(조직 이름): 회사 또는 조직의 이름입니다.
- **Organizational Unit Name**(조직 구성 단위 이름): 부서 이름을 입력합니다. 이 필드는 선택 사항입니다.
- 일반 이름. XenServer 호스트의 FQDN 을 입력합니다. 만료되지 않는 FQDN 또는 IP 주소를 지정하는 것이 좋습니다.
- 전자 메일 주소. 이 전자 메일 주소는 인증서를 생성할 때 인증서에 포함됩니다.

인증서 서명 요청은 현재 디렉터리에 저장되며 이름이 `csr`로 지정됩니다.

5. 다음 명령을 실행하여 콘솔 창에 인증서 서명 요청을 표시합니다.

```
1 cat csr
2 <!--NeedCopy-->
```

6. 전체 인증서 서명 요청을 복사하고 이 정보를 사용하여 인증 기관에 인증서를 요청합니다.

인증서 서명 요청의 예:

```
1 -----BEGIN CERTIFICATE REQUEST-----
2 MIIDBDCCAewCAQAwYsxCzAJBgNVBAYTA1VLMRcwFQYDVQQIDA5DYW1icmlkZ2Vz
3 aGlyZTESMBAGA1UEBwwJQ2FtYnJpZGdlMRIwEAYDVQQKDA1ZW5TZXJ2ZXIxFTAT
4 ...
5 SdYCKFdo+85z8hBULFzSH6jgSP0UGQU0PcfIy7KPKyI4jnFQqeCDvLdWyhtAx9gg
6 Fu40qMSm1dNCFfnACRwYQkQgqCt/RHeUt18srxyZC+odbunnV+ZyQdmLwLuQySuk
7 ZL8naumG3yU=
8 -----END CERTIFICATE REQUEST-----
9 <!--NeedCopy-->
```

2. 인증 기관에 인증서 서명 요청 전송 인증서 서명 요청을 생성했으므로 이제 조직의 선호 인증 기관에 요청을 제출할 수 있습니다.

인증 기관은 디지털 인증서를 제공하는 신뢰할 수 있는 제 3 자입니다. 일부 인증 기관에서는 인터넷에서 액세스할 수 있는 시스템에서 인증서를 호스팅하도록 요구합니다. 이 요구 사항이 있는 인증 기관은 사용하지 않는 것이 좋습니다.

인증 기관은 서명 요청에 응답하고 다음 파일을 제공합니다.

- 서명된 인증서
- 루트 인증서
- 해당하는 경우, 중간 인증서

이제 XenServer 호스트에 이러한 모든 파일을 설치할 수 있습니다.

3. **XenServer** 호스트에 서명된 인증서 설치 인증 기관이 인증서 서명 요청을 다시 실행한 후 다음 단계를 완료하여 XenServer 호스트에 인증서를 설치합니다.

1. 서명된 인증서, 루트 인증서 및 인증 기관에 인증서가 있는 경우 인증 기관에서 중간 인증서를 가져옵니다.
2. 키와 인증서를 XenServer 호스트에 복사합니다.

3. 호스트에서 다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe host-server-certificate-install certificate=<
  path_to_certificate_file> private-key=<path_to_private_key>
  certificate-chain=<path_to_chain_file>
```

`certificate-chain` 매개 변수는 선택 사항입니다.

보안을 강화하기 위해 인증서를 설치한 후 개인 키 파일을 삭제할 수 있습니다.

관리자 암호 관리

XenServer 호스트를 처음 설치할 때 관리자 또는 루트 암호를 설정합니다. 이 암호를 사용하여 XenCenter 를 호스트에 연결하거나 사용자 이름 (`root`) 을 사용하여 시스템 구성 콘솔인 **xsconsole** 에 로그인합니다.

호스트를 풀에 가입시키면 호스트의 관리자 암호가 풀 코디네이터의 관리자 암호와 일치하도록 자동으로 변경됩니다.

참고:

XenServer 관리자 암호에는 ASCII 문자만 포함되어야 합니다.

암호 변경

XenCenter, xe CLI 또는 **xsconsole** 을 사용하여 관리자 암호를 변경할 수 있습니다.

XenCenter XenCenter 를 사용하여 풀 또는 독립 실행형 호스트의 관리자 암호를 변경하려면 다음 단계를 완료하십시오.

1. 리소스 창에서 풀이나 풀의 호스트를 선택합니다.
2. 풀 메뉴 또는 서버 메뉴에서 서버 암호 변경을 선택합니다.

독립 실행형 호스트의 루트 암호를 변경하려면 리소스 창에서 호스트를 선택하고 서버 메뉴에서 암호, 변경을 차례로 클릭합니다.

세션 간에 호스트 로그인 자격 증명을 저장하도록 XenCenter 가 구성된 경우 새 암호가 기억됩니다. 자세한 내용은 [호스트 연결 상태 저장](#)을 참조하십시오.

관리자 암호를 변경한 후 풀 암호를 교체합니다. 자세한 내용은 [풀 암호 교체](#)를 참조하십시오.

xe CLI xe CLI 를 사용하여 관리자 암호를 변경하려면 풀의 호스트에서 다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe user-password-change new=<new_password>
2 <!--NeedCopy-->
```

참고:

명령 기록에 일반 텍스트 암호가 저장되지 않도록 명령 앞에 공백을 추가해야 합니다.

관리자 암호를 변경한 후 풀 암호를 교체합니다. 자세한 내용은 [풀 암호 교체](#)를 참조하십시오.

xsconsole xsconsole 을 사용하여 풀 또는 독립 실행형 호스트의 관리자 암호를 변경하려면 다음 단계를 완료하십시오.

1. 풀 코디네이터에서 콘솔로 이동합니다.
2. `root`로 로그인합니다.
3. `xsconsole`을 입력합니다. **Enter** 키를 누릅니다. `xsconsole` 이 표시됩니다.
4. `xsconsole` 에서 화살표 키를 사용하여 인증 옵션으로 이동합니다. **Enter** 키를 누릅니다.
5. 암호 변경으로 이동합니다. **Enter** 키를 누릅니다.
6. 관리자 암호로 인증합니다.
7. 암호 변경 대화 상자에서 다음을 수행합니다.
 - a) 현재 암호를 입력합니다.
 - b) 새 암호를 입력합니다.
 - c) 새 암호를 다시 입력하여 확인합니다.

암호 변경 성공 화면이 표시됩니다. **Enter** 를 눌러 닫습니다.

호스트가 풀 코디네이터인 경우 이 업데이트된 암호는 이제 풀의 다른 호스트에 전파됩니다.

관리자 암호를 변경한 후 풀 암호를 교체합니다. 자세한 내용은 [풀 암호 교체](#)를 참조하십시오.

분실한 루트 암호 재설정하기

XenServer 호스트의 관리자 (루트) 암호를 분실한 경우 호스트에 직접 액세스하여 암호를 다시 설정할 수 있습니다.

1. XenServer 호스트를 재부팅합니다.
2. GRUB 메뉴가 표시되면 **e** 를 눌러 부트 메뉴 항목을 편집합니다.
3. 로 `init=/sysroot/bin/sh`시작하는 줄에 추가합니다 `module2`.
4. **Ctrl-X** 를 눌러 루트 셸로 부팅합니다.
5. 명령 셸에서 다음 명령을 실행합니다.

```
1 chroot /sysroot
2 passwd
3
```



```
4 (type the new password twice)
5
6 sync
7 /sbin/reboot -f
8 <!--NeedCopy-->
```

호스트가 풀 코디네이터인 경우 이 업데이트된 암호는 이제 풀의 다른 호스트에 전파됩니다.

관리자 암호를 변경한 후 풀 암호를 교체합니다.

풀 시크릿 회전

풀 암호는 호스트가 풀의 구성원 자격을 증명할 수 있도록 풀의 호스트 간에 공유되는 암호입니다.

풀 관리자 역할 사용자가 이 암호를 확인할 수 있으므로 이러한 사용자 중 한 명이 조직을 떠나거나 풀 관리자 역할을 상실하는 경우 풀 암호를 교체하는 것이 좋습니다.

XenCenter 또는 xe CLI 를 사용하여 풀 암호를 회전할 수 있습니다.

XenCenter

XenCenter 를 사용하여 풀의 풀 암호를 교체하려면 다음 단계를 완료하십시오.

1. 리소스 창에서 풀이나 풀의 호스트를 선택합니다.
2. 풀 메뉴에서 풀 암호 교체를 선택합니다.

풀 암호를 교체할 때 루트 암호를 변경하라는 메시지도 표시됩니다. 환경이 손상되었다고 생각하여 풀 암호를 교체한 경우 루트 암호도 변경해야 합니다. 자세한 내용은 [암호 변경](#)을 참조하십시오.

xe CLI

xe CLI 를 사용하여 풀 암호를 교체하려면 풀의 호스트에서 다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe pool-secret-rotate
2 <!--NeedCopy-->
```

환경이 손상되었다고 생각하여 풀 암호를 교체한 경우 루트 암호도 변경해야 합니다. 자세한 내용은 [암호 변경](#)을 참조하십시오.

XenServer 풀에서 IGMP 스누핑을 활성화합니다

XenServer 는 모든 게스트 VM 에 멀티캐스트 트래픽을 전송하여 호스트 장치에서 요청하지 않은 패킷을 처리하도록 요구함으로써 불필요한 부하를 발생시킵니다. IGMP 스누핑을 사용하도록 설정하면 로컬 네트워크의 호스트가 명시적으로 연결되지 않은 멀티캐스트 그룹에 대한 트래픽을 수신할 수 없으며 멀티캐스트 성능이 향상됩니다. IGMP 스누핑은 IPTV 와 같이 대역폭을 많이 사용하는 IP 멀티캐스트 응용 프로그램에 특히 유용합니다.

참고:

- IGMP 스누핑은 네트워크 백엔드가 Open vSwitch 를 사용하는 경우에만 사용할 수 있습니다.
- 풀에서 이 기능을 사용하도록 설정하는 경우 물리적 스위치 중 하나에서 IGMP 쿼리를 활성화해야 할 수도 있습니다. 그렇지 않으면 서버 네트워크의 멀티캐스트가 브로드캐스트로 대체되어 XenServer 성능이 저하될 수 있습니다.
- IGMP v3 을 실행하는 풀에서 이 기능을 사용하도록 설정하면 VM 마이그레이션 또는 네트워크 결합 장애 조치로 인해 IGMP 버전이 v2 로 전환됩니다.
- GRE 네트워크에서 이 기능을 사용하려면 사용자가 GRE 네트워크에서 IGMP 쿼리를 설정해야 합니다. 또는 물리적 네트워크에서 GRE 네트워크로 IGMP 쿼리 메시지를 전달할 수 있습니다. 그렇지 않으면 GRE 네트워크의 멀티캐스트 트래픽이 차단될 수 있습니다.

XenCenter 또는 xe CLI 를 사용하여 풀에서 IGMP 스누핑을 활성화할 수 있습니다.

XenCenter

1. 풀 속성으로 이동합니다.
2. 네트워크 옵션을 선택합니다. 여기서 IGMP 스누핑을 활성화 또는 비활성화할 수 있습니다.

xe CLI

1. 풀 UUID 가져오기:

```
xe pool-list
```

2. 풀에 대한 IGMP 스누핑 활성화/비활성화:

```
xe pool-param-set [uuid=pool-uuid] [igmp-snooping-enabled=true | false]
```

IGMP 스누핑을 활성화한 후 xe CLI 를 사용하여 IGMP 스누핑 테이블을 볼 수 있습니다.

IGMP 스누핑 테이블 보기

다음 명령을 사용하여 IGMP 스누핑 테이블을 확인합니다.

```
ovs-appctl mdb/show [bridge name]
```

참고:

`xe network-list`를 사용하여 브리지 이름을 가져올 수 있습니다. 이러한 브리지 이름은 `xenbr0`, `xenbr1`, `xenapi`, 또는 `xapi0`일 수 있습니다.

그러면 네 개의 열이 있는 테이블이 출력됩니다.

- 포트: 스위치의 포트 (OVS) 입니다.
- VLAN: 트래픽의 VLAN ID 입니다.
- GROUP: 포트가 요청한 멀티캐스트 그룹입니다.
- 기간: 이 레코드의 기간 (초) 입니다.

GROUP 이 멀티캐스트 그룹 주소인 경우 연결된 스위치 포트에서 IGMP Report 메시지가 수신되었음을 의미합니다. 이는 멀티캐스트 그룹의 수신자 (구성원) 가 이 포트에서 수신 대기하고 있음을 의미합니다.

두 개의 레코드가 포함된 다음 예를 들어 보겠습니다.

포트	VLAN	그룹	기간
14	0	227.0.0.1	15
1	0	쿼리기	24

첫 번째 레코드는 멀티캐스트 그룹 227.0.0.1 에 대해 포트 14 에서 수신 대기하는 수신기가 있음을 보여줍니다. Open vSwitch 는 227.0.0.1 멀티캐스트 그룹으로 향하는 트래픽을 모든 포트에 브로드캐스트하지 않고 이 그룹의 수신 포트 (이 예에서는 포트 14) 에만 전달합니다. 포트 14 와 그룹 227.0.1 을 연결하는 레코드가 15 초 전에 생성되었습니다. 기본적으로 타임아웃 간격은 300 초입니다. 즉, 레코드를 추가한 후 300 초 동안 스위치가 포트 14 에서 더 이상 IGMP Report 메시지를 수신하지 않으면 레코드가 만료되고 테이블에서 제거됩니다.

두 번째 레코드에서 **GROUP** 은 쿼리기입니다. 즉, 연결된 포트에서 IGMP Query 메시지가 수신되었습니다. 쿼리기는 멀티캐스트 그룹에서 수신 중인 네트워크 노드를 확인하기 위해 모든 스위치 포트에 브로드캐스트되는 IGMP Query 메시지를 정기적으로 전송합니다. IGMP Query 메시지를 수신하면 수신자는 IGMP Report 메시지로 응답합니다. 그러면 수신자의 멀티캐스트 레코드가 새로 고쳐지고 만료되지 않습니다.

VLAN 열은 VLAN 에 수신기/쿼리기가 있음을 나타냅니다. '0' 은 네이티브 VLAN 을 의미합니다. 태그가 지정된 일부 VLAN 에서 멀티캐스트를 실행하려면 VLAN 에 레코드가 있는지 확인하십시오.

참고:

VLAN 시나리오의 경우 VLAN 열 값이 네트워크의 VLAN ID 와 동일한 쿼리 레코드가 있어야 합니다. 그렇지 않으면 VLAN 네트워크에서 멀티캐스트가 작동하지 않습니다.

XenServer 플에서 마이그레이션 스트림 압축을 활성화합니다

VM 을 라이브 마이그레이션하는 동안 해당 메모리는 네트워크를 사용하는 두 호스트 간에 데이터 스트림으로 전송됩니다. 마이그레이션 스트림 압축 기능은 이 데이터 스트림을 압축하여 느린 네트워크에서 메모리 전송 속도를 높입니다. 이 기능은 기본적으로 비활성화되어 있지만 XenCenter 또는 xe CLI 를 사용하여 변경할 수 있습니다. 자세한 내용은 [플 속도 - 고급](#) 및 [플 매개 변수](#)를 참조하십시오. 또는 명령줄을 사용하여 VM 을 마이그레이션할 때 압축을 활성화할 수 있습니다. 자세한 내용은 [VM 명령의 vm-migrate](#) 명령을 참조하십시오.

인증서 확인

October 15, 2023

풀에 대해 인증서 확인이 활성화되면 해당 관리 네트워크의 모든 TLS 통신 끝점은 기밀 정보를 전송하기 전에 인증서를 사용하여 피어의 ID 를 확인합니다.

동작

관리 네트워크에서 XenServer 호스트에 의해 시작된 연결의 경우 대상 엔드포인트가 ID 를 확인하기 위해 TLS 인증서를 제공해야 합니다. 이 요구 사항은 풀의 일부이거나 풀과 상호 작용하는 다음 항목에 영향을 줍니다.

- 풀 내 호스트
- XenCenter
- API 를 사용하는 타사 클라이언트

인증서 확인은 XenServer 에서 제공하는 자체 서명된 인증서와 신뢰할 수 있는 기관에서 서명한 사용자 설치 인증서 모두와 호환됩니다. 자세한 내용은 [호스트에 TLS 인증서 설치](#)를 참조하십시오.

풀의 각 XenServer 호스트에는 이를 식별하는 두 개의 인증서가 있습니다.

- 풀 내부 ID 인증서는 풀 내의 호스트 간 통신을 보호하는 데 사용됩니다. 풀 내 통신의 경우 XenServer 는 항상 자체 서명된 인증서를 사용합니다.
- 서버 ID 인증서는 관리 네트워크의 풀과 통신하는 클라이언트 응용 프로그램에 대한 XenServer 호스트 ID 를 확인하는 데 사용됩니다. 호스트와 클라이언트 응용 프로그램 간의 통신을 위해 자체 서명된 인증서를 사용하거나 호스트에 자체 TLS 인증서를 설치할 수 있습니다.

호스트가 풀에 처음 가입하거나 클라이언트가 먼저 풀에 연결할 때 풀은 연결을 신뢰합니다. 이 첫 번째 연결 중에 인증서는 풀과 가입 호스트 또는 연결 클라이언트 간에 교환됩니다. 관리 네트워크에서 이 호스트 또는 클라이언트에 의한 모든 후속 통신의 경우 인증서는 통신에 관련된 당사자의 ID 를 확인하는 데 사용됩니다.

모든 호스트와 풀에서 인증서 확인을 활성화하는 것이 좋습니다. XenServer 호스트가 풀에 성공적으로 참여하려면 호스트와 풀 모두에서 인증서 검증을 활성화하거나 비활성화해야 합니다. 한 쪽에서는 인증서 확인이 활성화되고 다른 쪽에서는 활성화되지 않은 경우 가입 작업이 실패합니다. XenCenter 는 풀 또는 가입 호스트에서 인증서 확인을 활성화하도록 권장하는 경고 메시지를 제공합니다.

호스트가 인증서 확인이 설정된 상태에서 풀을 떠나면 호스트와 풀 모두 다른 호스트와 관련된 인증서를 삭제합니다.

Workload Balancing 가상 장비를 인증서 확인과 함께 사용할 수 있습니다. Workload Balancing 자체 서명 인증서가 XenServer 호스트에 설치되어 있는지 확인해야 합니다.

XenServer Conversion Manager 가상 장비는 XenServer 호스트에 연결되지 않으므로 TLS 클라이언트 끝점 역할을 하는 경우 인증 검사 요구 사항에서 제외됩니다.

풀에 대한 인증서 확인 활성화

인증서 확인은 XenServer 8 이상을 새로 설치할 때 기본적으로 사용하도록 설정됩니다. 이전 버전의 XenServer 또는 Citrix Hypervisor 에서 업그레이드하는 경우 인증서 확인이 자동으로 활성화되지 않으므로 이를 사용하도록 설정해야 합니다. 다음에 업그레이드된 풀에 연결할 때 인증서 확인을 사용하도록 설정하라는 메시지가 XenCenter 에 표시됩니다.

풀에서 인증서 확인을 사용하도록 설정하기 전에 풀에서 실행 중인 작업이 없는지 확인합니다.

XenCenter 를 사용하여 활성화

XenCenter 는 인증서 확인을 활성화하는 여러 가지 방법을 제공합니다.

- 인증서 확인을 사용하도록 설정하지 않고 XenCenter 를 풀에 처음 연결하면 활성화하라는 메시지가 표시됩니다. 예, 인증서 확인 사용을 클릭합니다.
- 풀 메뉴에서 인증서 확인 사용을 선택합니다.
- 풀의 일반 탭에서 인증서 확인 항목을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 메뉴에서 인증서 확인 사용을 선택합니다.

xe CLI 를 사용하여 활성화

풀에 대한 인증서 확인을 활성화하려면 풀에 있는 호스트의 콘솔에서 다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe pool-enable-tls-verification
```

인증서 관리

호스트의 ID 를 확인하는 데 사용되는 인증서를 설치하고, 정보를 보고, 재설정할 수 있습니다.

인증서 설치

관리 네트워크의 클라이언트 응용 프로그램으로부터 연결을 받을 때 호스트가 ID 인증서로 표시되도록 자체 TLS 인증서를 설치할 수 있습니다.

자세한 내용은 [호스트에 TLS 인증서 설치](#)를 참조하십시오.

인증서 정보 보기

풀에 인증서 확인이 활성화되어 있는지 확인하려면 다음을 수행하십시오.

- XenCenter 에서 풀의 일반 탭을 확인합니다. 일반 섹션에는 인증서 확인의 활성화 여부를 보여주는 인증서 확인 항목이 있습니다. 이 탭에는 CA 인증서의 이름, 유효성 및 지문을 나열하는 인증서 섹션도 포함되어 있습니다.

- xe CLI 를 사용하여 다음 명령을 실행할 수 있습니다.

```
1 xe pool-param-get uuid=<pool_uuid> param-name=tls-verification-enabled
```

인증서 확인이 활성화된 경우 명령 출력에 `tls-verification-enabled (R0): true` 줄이 나타납니다.

XenServer 호스트의 인증서에 대한 정보를 보려면 다음과 같이 하십시오.

- XenCenter 에서 해당 호스트의 일반 탭으로 이동합니다. 인증서 섹션에는 서버 ID 인증서 및 풀 내부 ID 인증서의 지문과 유효 날짜가 표시됩니다.
- xe CLI 를 사용하여 다음 명령을 실행할 수 있습니다.

```
1 xe certificate-list
```

풀 내부 ID 인증서 새로 고침

xe CLI 를 사용하여 풀 내부 ID 인증서를 새로 고칠 수 있습니다.

1. 다음 명령을 실행하여 인증서를 재설정할 호스트의 UUID 를 찾습니다.

```
1 xs host-list
```

2. 인증서를 재설정하려면 다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe host-refresh-server-certificate host=<host_uuid>
```

참고:

모든 호스트 선택기 매개 변수를 이 명령과 함께 사용하여 인증서를 재설정할 호스트를 나타낼 수 있습니다.

서버 ID 인증서 재설정

XenCenter 또는 xe CLI 에서 서버 ID 인증서를 재설정할 수 있습니다. 인증서를 재설정하면 호스트에서 인증서가 삭제되고 새 자체 서명 인증서가 호스트에 설치됩니다.

XenCenter 에서 인증서를 재설정하는 방법

1. 호스트의 일반 탭으로 이동합니다.
2. 인증서 섹션에서 재설정하려는 인증서를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭합니다.
3. 메뉴에서 인증서 재설정을 선택합니다.
4. 대화 상자가 나타나면 예를 클릭하여 인증서 재설정을 확인합니다.

또는 서버 메뉴에서 인증서 > 인증서 재설정으로 이동할 수 있습니다.

인증서를 재설정하면 XenCenter 와 호스트 간의 연결을 포함하여 XenServer 호스트에 대한 기존 연결이 모두 끊어집니다. XenCenter 는 인증서를 재설정 후 호스트에 자동으로 다시 연결합니다.

xe CLI 를 사용하여 인증서를 재설정하려면:

1. 다음 명령을 실행하여 인증서를 재설정할 호스트의 UUID 를 찾습니다.

```
1 xs host-list
```

2. 인증서를 재설정하려면 다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe host-reset-server-certificate host=<host_uuid>
```

참고:

이 명령과 함께 모든 호스트 선택기 매개 변수를 사용하여 인증서를 재설정할 XenServer 호스트를 지정할 수 있습니다.

인증서를 재설정하면 XenCenter 와 호스트 간의 연결을 포함하여 XenServer 호스트에 대한 기존 연결이 모두 끊어집니다. XenCenter 는 인증서를 재설정 후 호스트에 자동으로 다시 연결합니다.

만료 알림

XenCenter 는 서버 ID 인증서, 풀 내부 ID 인증서 또는 풀 CA 인증서가 만료 날짜에 가까워지면 알림 보기에 경고를 표시합니다.

일시적으로 인증서 확인 비활성화

호스트 또는 풀에서 사용하도록 설정한 후에는 인증서 확인을 비활성화하지 않는 것이 좋습니다. 하지만 XenServer 는 인증서 문제를 해결할 때 호스트별로 인증서 확인을 사용하지 않도록 설정하는 데 사용할 수 있는 명령을 제공합니다.

인증서 확인을 일시적으로 비활성화하려면 호스트 콘솔에서 다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe host-emergency-disable-tls-verification
```

XenCenter 는 해당 기능이 사용하도록 설정된 풀의 호스트에서 인증서 확인이 비활성화된 경우 알림 보기에 경고를 표시합니다.

호스트의 인증서 관련 문제를 해결한 후에는 호스트에서 인증서 확인을 다시 활성화해야 합니다. 인증서 확인을 다시 활성화하려면 호스트 콘솔에서 다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe host-emergency-reenable-tls-verification
```

layout: doc

description: Create, manage, or destroy a clustered pool of XenServer hosts. Understand the constraints and requirements associated with setting up a clustered pool.—

클러스터링된 풀

클러스터링은 GFS2 SR 을 사용하는 리소스 풀에 필요한 추가 기능을 제공합니다. GFS2 에 대한 자세한 내용은 [스토리지 구성](#)을 참조하십시오.

클러스터는 클러스터되지 않은 풀의 호스트보다 더 밀접하게 연결되고 조정되는 최대 16 개의 XenServer 호스트로 구성된 풀입니다. 클러스터의 호스트는 선택한 네트워크에서 서로 일정한 통신을 유지합니다. 클러스터의 모든 호스트는 클러스터에 있는 모든 호스트의 상태를 인식합니다. 이 호스트 조정을 통해 클러스터는 GFS2 SR 의 콘텐츠에 대한 액세스를 제어할 수 있다.

참고:

클러스터링 기능은 GFS2 SR 이 포함된 풀에만 유용합니다. 풀에 GFS2 SR 이 포함되어 있지 않은 경우 풀에서 클러스터링을 활성화하지 마십시오.

Quorum

클러스터의 각 호스트는 항상 클러스터에 있는 대부분의 호스트 (자체 포함) 와 통신해야 합니다. 이 상태를 Quorum 이 있는 호스트라고 합니다. 호스트에 Quorum 이 없는 경우 해당 호스트는 자체 울타리를 호스트합니다.

처음에 쿼럼을 달성하기 위해 통신해야 하는 호스트 수는 클러스터가 쿼럼을 유지하는 데 필요한 호스트 수와 다를 수 있습니다.

다음 표에는 이 동작이 요약되어 있습니다. n 값은 클러스터 풀의 총 호스트 수입니다.

	쿼럼 달성에 필요한 호스트 수	할당량을 유지하는 데 필요한 호스트 수
풀에 있는 홀수 호스트 수	$(n+1)/2$	$(n+1)/2$
풀의 호스트 수가 짝수임	$(n/2)+1$	$n/2$

홀수 풀

홀수 풀의 쿼럼 값을 달성하려면 클러스터의 총 호스트 수인 $(n+1)/2$ 의 절반이 더 필요합니다. 이는 풀이 쿼레이트 상태를 유지하기 위해 연결 가능한 상태로 유지되어야 하는 최소 호스트 수이기도 합니다.

예를 들어, 호스트가 5 개인 클러스터 풀에서 클러스터가 활성화되고 쿼레이트 상태를 유지하려면 호스트 3 개에 연결할 수 있어야 합니다 $[(5+1)/2 = 3]$.

가능한 경우 클러스터된 풀에 홀수 수의 호스트를 사용하는 것이 좋습니다. 이렇게 하면 호스트가 쿼레이트 집합이 있는지 여부를 항상 확인할 수 있습니다.

짝수 번호가 매겨진 풀

콜드 스타트에서 짝수 번호가 지정된 클러스터 풀의 전원이 켜지면 호스트에 Quorum 이 생기기 전에 $(n/2) + 1$ 개의 호스트를 사용할 수 있어야 합니다. 호스트에 Quorum 이 있으면 클러스터가 활성화됩니다.

그러나 연결 가능한 호스트 수가 $n/2$ 이상인 경우 짝수 번호가 매겨진 활성 풀은 퀴레이트 상태를 유지할 수 있습니다. 따라서 호스트 수가 짝수인 실행 중인 클러스터를 정확히 절반으로 분할할 수 있습니다. 실행 중인 클러스터는 클러스터 자체 울타리의 절반과 Quorum 이 있는 클러스터의 절반을 결정합니다. 클러스터 분할 이전에 활성 상태로 표시된 가장 낮은 ID 의 노드를 포함하는 클러스터의 절반은 활성 상태로 유지되고 나머지 절반은 자체 방어됩니다.

예를 들어, 호스트가 4 개인 클러스터 풀에서 클러스터가 활성화되려면 호스트 3 개에 연결할 수 있어야 합니다 [$4/2 + 1 = 3$]. 클러스터가 활성화된 후 할당량을 유지하려면 2 개의 호스트에만 접속할 수 있어야 하며 [$4/2 = 2$], 해당 호스트 집합에는 활성 상태인 것으로 알려진 가장 낮은 노드 ID 를 가진 호스트가 포함되어야 합니다.

셀프 펜싱

호스트가 Quorum 이 없음을 감지하면 몇 초 내에 자체 울타리를 수행합니다. 호스트가 자체 울타리를 하면 호스트가 즉시 다시 시작됩니다. 호스트가 하드 종료를 수행하기 때문에 호스트에서 실행 중인 모든 VM 이 즉시 중지됩니다.고가용성을 사용하는 클러스터된 풀에서 XenServer 는 다른 풀 구성원의 다시 시작 구성에 따라 VM 을 다시 시작합니다. 자체 차단된 호스트가 다시 시작되고 클러스터에 다시 참여하려고 시도합니다.

클러스터의 라이브 호스트 수가 Quorum 값보다 작아지면 나머지 모든 호스트는 Quorum 을 잃게 됩니다.

이상적인 시나리오에서는 클러스터된 풀에 항상 Quorum 에 필요한 것보다 많은 라이브 호스트가 있으며 XenServer 는 울타리를 사용하지 않습니다. 이 시나리오의 가능성을 높이려면 클러스터된 풀을 설정할 때 다음 권장 사항을 고려하십시오.

- 하드웨어 중복성이 양호한지 확인합니다.
- 클러스터 네트워크에 전용 본드 네트워크를 사용합니다. 본딩된 NIC 가 동일한 L2 세그먼트에 있는지 확인합니다. 자세한 내용은 [네트워킹](#)을 참조하십시오.
- 풀과 GFS2 SR 간에 스토리지 다중 경로 지정을 구성합니다. 자세한 내용은 [스토리지 다중 경로 지정](#)을 참조하십시오.

클러스터된 풀 만들기

시작하기 전에 다음 사전 요구 사항이 충족되었는지 확인합니다.

- 클러스터된 풀의 모든 XenServer 호스트에는 최소 2GiB 의 제어 도메인 메모리가 있어야 합니다.
환경에 따라 호스트에 이보다 더 많은 제어 도메인 메모리가 필요할 수 있습니다. 호스트의 제어 도메인 메모리가 부족하면 풀의 네트워크가 불안정해질 수 있습니다. 네트워크 불안정은 GFS2 SR 을 사용하는 클러스터된 풀에 문제를 일으킬 수 있습니다. 제어 도메인 메모리의 양을 변경하고 메모리 동작을 모니터링하는 방법에 대한 자세한 내용은 [메모리 사용량](#)을 참조하십시오.
- 클러스터의 모든 호스트는 클러스터 네트워크에 대해 정적 IP 주소를 사용해야 합니다.

- 호스트가 3 개 이상 포함된 풀에서만 클러스터링을 사용하는 것이 좋습니다. 두 개의 호스트로 구성된 풀은 전체 풀을 자체 보호하는 데 민감합니다.
- 클러스터된 풀은 풀당 최대 16 개의 호스트만 지원합니다.
- 풀의 호스트 간에 방화벽이 있는 경우 호스트가 다음 포트를 사용하여 클러스터 네트워크에서 통신할 수 있는지 확인합니다.
 - TCP: 8892, 8896, 21064
 - UDP: 5404, 5405

자세한 내용은 [XenServer](#) 에서 사용하는 통신 포트를 참조하십시오.

- 기존 풀을 클러스터링하는 경우고가용성을 사용하지 않도록 설정해야 합니다. 클러스터링을 사용하도록 설정한 후고가용성을 다시 사용하도록 설정할 수 있습니다.
- 클러스터된 풀에는 다른 트래픽에 사용되지 않는 연결된 네트워크를 사용하는 것이 좋습니다.

원하는 경우 XenCenter 를 사용하여 풀에서 클러스터링을 설정할 수 있습니다. 자세한 내용은 [Citrix Hypervisor 센터 제품 설명서](#)를 참조하십시오.

xe CLI 를 사용하여 클러스터된 풀을 생성하려면 다음과 같이 하십시오.

1. 군집화 네트워크로 사용할 결합 네트워크를 만듭니다.

참고:

클러스터링된 풀에는 연결된 전용 네트워크를 사용하는 것이 좋습니다. 이 네트워크를 다른 트래픽에 사용하지 마십시오.

풀 코디네이터로 사용할 XenServer 호스트에서 다음 단계를 완료하십시오.

- a) XenServer 호스트에서 콘솔을 엽니다.
- b) 다음 명령을 사용하여 연결된 NIC 에 사용할 네트워크를 만듭니다.

```
1 xe network-create name=label=bond0
2 <!--NeedCopy-->
```

새 네트워크의 UUID 가 반환됩니다.

- c) 다음 명령을 사용하여 결합에 사용할 PIF 의 UUID 를 찾습니다.

```
1 xe pif-list
2 <!--NeedCopy-->
```

- d) 액티브-액티브 모드, 액티브-패시브 모드 또는 LACP 본드 모드에서 본드 네트워크를 생성합니다. 사용하려는 본드 모드에 따라 다음 작업 중 하나를 완료합니다.

- 액티브-액티브 모드 (기본값) 에서 본드를 구성하려면 `bond-create` 명령을 사용하여 본드를 만듭니다. 쉼표를 사용하여 매개 변수를 구분하고, 새로 생성된 네트워크 UUID 와 연결할 PIF 의 UUID 를 지정합니다.

```

1  xe bond-create network-uuid=<network_uuid> /
2      pif-uuids=<pif_uuid_1>,<pif_uuid_2>,<pif_uuid_3>,<
3      pif_uuid_4>
4  <!--NeedCopy-->

```

4 개의 NIC 를 결합할 때 2 개의 NIC 와 4 개의 UUID 를 결합하는 경우 2 개의 UUID 를 입력합니다. 명령을 실행하면 본드의 UUID 가 반환됩니다.

- 액티브-패시브 또는 LACP 본드 모드에서 본드를 구성하려면 동일한 구문을 사용하고 선택적 `mode` 매개 변수를 추가한 후 `lacp` 또는 `active-backup`를 지정합니다.

```

1  xe bond-create network-uuid=<network_uuid> pif-uuids=<
2      pif_uuid_1>, /
3      <pif_uuid_2>,<pif_uuid_3>,<pif_uuid_4> /
4      mode=balance-slb | active-backup | lacp
5  <!--NeedCopy-->

```

풀 코디네이터에서 연결된 네트워크를 만든 후 다른 XenServer 호스트를 풀에 조인하면 네트워크 및 연결 정보가 가입 서버에 자동으로 복제됩니다.

자세한 내용은 [네트워킹](#)을 참조하십시오.

2. 세 개 이상의 XenServer 호스트로 구성된 리소스 풀을 생성합니다.

(마스터가 아닌) 풀 멤버인 각 XenServer 호스트에서 다음 단계를 반복합니다.

- a) XenServer 호스트에서 콘솔을 엽니다.
- b) 다음 명령을 사용하여 XenServer 호스트를 풀 코디네이터의 풀에 가입시킵니다.

```

1  xe pool-join master-address=master_address master-username=
2      administrators_username master-password=password
3  <!--NeedCopy-->

```

`master-address` 매개 변수의 값은 풀 코디네이터인 XenServer 호스트의 정규화된 도메인 이름으로 설정해야 합니다. `password`는 풀 코디네이터가 설치될 때 설정된 관리자 암호여야 합니다.

자세한 내용은 [호스트 및 리소스 풀](#)을 참조하십시오.

3. 이 네트워크에 속한 모든 PIF 에 대해 `disallow-unplug=true`을 (를) 설정합니다.

- a) 다음 명령을 사용하여 네트워크에 속한 PIF 의 UUID 를 찾습니다.

```

1  xe pif-list
2  <!--NeedCopy-->

```

- b) 리소스 풀의 XenServer 호스트에서 다음 명령을 실행합니다.

```

1  xe pif-param-set disallow-unplug=true uuid=<pif_uuid>
2  <!--NeedCopy-->

```

4. 풀에서 클러스터링을 사용하도록 설정합니다. 리소스 풀의 XenServer 호스트에서 다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe cluster-pool-create network-uuid=<network_uuid>
2 <!--NeedCopy-->
```

이전 단계에서 생성한 연결된 네트워크의 UUID 를 제공합니다.

클러스터된 풀 제거

클러스터된 풀을 제거할 수 있습니다. 클러스터된 풀을 제거한 후에도 풀은 계속 존재하지만 더 이상 클러스터되지 않으므로 GFS2 SR 을 더 이상 사용할 수 없습니다.

클러스터된 풀을 제거하려면 다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe cluster-pool-destroy cluster-uuid=<uuid>
```

클러스터된 풀 관리

클러스터된 풀을 관리할 때 다음 방법을 사용하면 풀이 Quorum 을 잃을 위험을 줄일 수 있습니다.

클러스터된 풀에서 호스트 추가 또는 제거

클러스터된 풀에서 호스트를 추가하거나 제거할 때는 클러스터의 모든 호스트가 온라인 상태인지 확인하십시오.

XenCenter 를 사용하여 클러스터된 풀에서 호스트를 추가하거나 제거할 수 있습니다. 자세한 내용은 [풀에 서버 추가 및 풀에서 서버 제거](#)를 참조하십시오.

또한 xe CLI 를 사용하여 클러스터된 풀에서 호스트를 추가하거나 제거할 수도 있습니다. 자세한 내용은 [xe CLI 를 사용하여 풀에 호스트 추가 및 리소스 풀에서 XenServer 호스트 제거](#)를 참조하십시오.

호스트가 완전히 종료되었는지 확인

호스트가 완전히 종료되면 다시 시작될 때까지 클러스터에서 일시적으로 제거됩니다. 호스트가 종료되는 동안에는 클러스터의 Quorum 값에 포함되지 않습니다. 호스트 부재로 인해 다른 호스트가 Quorum 을 잃지는 않습니다.

그러나 호스트가 강제로 또는 예기치 않게 종료되면 오프라인 상태가 되기 전에 클러스터에서 제거되지 않습니다. 이 호스트는 클러스터의 Quorum 값에 포함됩니다. 종료되면 다른 호스트의 Quorum 이 손실될 수 있습니다.

호스트를 강제로 종료해야 하는 경우 먼저 클러스터에 있는 라이브 호스트 수를 확인합니다. 명령을 사용하여 이 작업을 수행할 수 `corosync-quorumtool` 있습니다. 명령 출력에서 라이브 호스트 수는 의 `Total votes:` 값이고 쿼럼을 유지하는 데 필요한 라이브 호스트 수는 의 값입니다 `Quorum:`.

- 라이브 호스트 수가 할당량을 유지하는 데 필요한 호스트 수와 같으면 호스트를 강제로 종료하지 마세요. 이렇게 하면 전체 클러스터가 차단됩니다.

대신 호스트를 강제로 종료하기 전에 다른 호스트를 복구하고 라이브 호스트 수를 늘려 보십시오.

- 라이브 호스트 수가 할당량을 유지하는 데 필요한 호스트 수에 근접하면 호스트를 강제로 종료할 수 있습니다. 하지만 이렇게 하면 풀의 다른 호스트에 문제가 있는 경우 클러스터가 완전 펜싱에 더 취약해집니다.

항상 가능한 한 빨리 종료 호스트를 다시 시작하여 클러스터의 복원력을 높이십시오.

유지 관리 모드 사용

호스트에서 Quorum 이 손실될 수 있는 작업을 수행하기 전에 호스트를 유지 보수 모드로 설정합니다. 호스트가 유지 보수 모드에 있으면 실행 중인 VM 이 호스트에서 풀의 다른 호스트로 마이그레이션됩니다. 또한 해당 호스트가 풀 코디네이터인 경우 해당 역할이 풀의 다른 호스트로 전달됩니다. 이러한 작업으로 인해 유지 보수 모드의 호스트가 자체 방어되는 경우에도 VM 이 손실되거나 풀에 대한 Citrix Hypervisor 센터 연결이 끊어지지 않습니다.

유지 보수 모드의 호스트는 여전히 클러스터의 Quorum 값에 포함됩니다.

클러스터된 풀에 속하는 호스트의 IP 주소는 해당 호스트가 유지 보수 모드에 있을 때만 변경할 수 있습니다. 호스트의 IP 주소를 변경하면 호스트가 클러스터에서 나갑니다. IP 주소가 성공적으로 변경되면 호스트가 클러스터에 다시 참여합니다. 호스트가 클러스터에 다시 연결되면 유지 보수 모드에서 해제할 수 있습니다.

자체 차단되어 있거나 오프라인 상태인 호스트를 복구합니다

자체 울타리가 있는 호스트를 복구하는 것이 중요합니다. 이러한 클러스터 멤버는 오프라인 상태인 동안 클러스터의 Quorum 수에 포함되며 연결할 수 있는 클러스터 멤버의 수가 감소합니다. 이 경우 후속 호스트 오류가 발생하여 클러스터가 Quorum 을 잃고 완전히 종료될 위험이 높아집니다.

또한 클러스터에 오프라인 호스트가 있으면 특정 작업을 수행할 수 없습니다. 클러스터된 풀에서 풀의 모든 구성원이 풀 멤버십의 모든 변경에 동의해야 변경이 성공할 수 있습니다. 클러스터 구성원에 연결할 수 없는 경우 XenServer 는 클러스터 구성원을 변경하는 작업 (예: 호스트 추가 또는 호스트 제거) 을 금지합니다.

호스트를 복구할 수 없는 것으로 표시

하나 이상의 오프라인 호스트를 복구할 수 없는 경우 클러스터된 풀에 해당 호스트를 삭제하도록 지시할 수 있습니다. 이러한 호스트는 풀에서 영구적으로 제거됩니다. 클러스터된 풀에서 호스트를 제거한 후에는 더 이상 쿼럼 값에 포함되지 않습니다.

호스트를 복구할 수 없는 것으로 표시하려면 다음 명령을 사용합니다.

```
1 xe host-forget uuid=<host_uuid>
```

잊어버린 호스트 복구

클러스터된 풀에서 호스트를 삭제하라는 명령을 받은 후에는 호스트를 풀에 다시 추가할 수 없습니다.

클러스터된 풀에 다시 참여하려면 호스트에 XenServer 를 다시 설치하여 풀에 새 호스트로 표시되도록 해야 합니다. 그런 다음 일반적인 방법으로 호스트를 클러스터된 풀에 가입시킬 수 있습니다.

클러스터링된 풀 문제 해결

클러스터된 풀에 문제가 발생하는 경우 클러스터된 풀 [문제 해결](#)을 참조하십시오.

제약 조건

- 클러스터된 풀은 풀당 최대 16 개의 호스트만 지원합니다.
- 클러스터된 풀에서 HA 를 활성화하려면 하트비트 SR 이 GFS2 SR 이어야 합니다.
- 클러스터 트래픽의 경우 두 개 이상의 서로 다른 네트워크 스위치를 사용하는 연결된 네트워크를 사용하기를 강력하게 권장합니다. 이 네트워크를 다른 용도로 사용하지 마십시오.
- XenCenter 를 사용하여 클러스터 네트워크의 IP 주소를 변경하려면 클러스터링과 GFS2 를 일시적으로 사용하지 않도록 설정해야 합니다.
- 클러스터가 작동 중이고 VM 이 실행 중인 동안에는 클러스터링 네트워크의 연결을 변경하지 마십시오. 이 작업을 수행하면 클러스터의 호스트가 강제 재부팅 (차단) 될 수 있습니다.
- 클러스터링이 활성화된 호스트가 하나 이상 있는 클러스터링 네트워크에서 IP 주소 충돌 (동일한 IP 주소를 가진 여러 호스트) 이 있는 경우 클러스터가 제대로 구성되지 않아 필요할 때 호스트를 차단할 수 없습니다. 이 문제를 해결하려면 IP 주소 충돌을 해결하십시오.

클러스터링된 풀 문제 해결

January 17, 2024

GFS2 를 사용하여 공유 블록 스토리지를 씬 프로비저닝하는 XenServer 풀은 클러스터링됩니다. 이러한 풀은 공유 파일 기반 스토리지를 사용하는 풀이나 공유 블록 스토리지가 있는 LVM 과 다르게 동작합니다. 따라서 XenServer 클러스터 풀 및 GFS2 환경에서 발생할 수 있는 몇 가지 특정 문제가 있습니다.

다음 정보를 사용하여 이 기능을 사용할 때 발생할 수 있는 사소한 문제를 해결하십시오.

모든 호스트가 서로 핑 (ping) 할 수 있지만 클러스터를 만들 수는 없습니다. 왜요?

클러스터링 메커니즘은 특정 포트를 사용합니다. 호스트가 이러한 포트에서 통신할 수 없는 경우 (다른 포트에서 통신할 수 있더라도) 풀에 클러스터링을 활성화할 수 없습니다.

풀의 호스트가 다음 포트에서 통신할 수 있는지 확인합니다.

- TCP: 8892, 8896, 21064
- UDP: 5404, 5405 (멀티캐스트 아님)

풀의 호스트 간에 방화벽이나 이와 유사한 것이 있는 경우 이러한 포트가 열려 있는지 확인하십시오.

이전에 풀에서 HA 를 구성한 경우 클러스터링을 활성화하기 전에 HA 를 비활성화하십시오.

새 호스트를 기존 클러스터 풀에 가입시키려고 할 때 오류가 발생하는 이유는 무엇입니까?

풀에서 클러스터링을 사용하도록 설정한 경우 모든 풀 구성원 변경은 클러스터의 모든 구성원이 동의해야 성공할 수 있습니다. 클러스터 구성원에 접속할 수 없는 경우 클러스터 구성원을 변경하는 작업 (예: 호스트 추가 또는 호스트 제거) 이 실패합니다.

클러스터 풀에 새 호스트를 추가하려면:

1. 모든 호스트가 온라인 상태이고 연락이 가능한지 확인하세요.
2. 풀의 호스트가 다음 포트에서 통신할 수 있는지 확인합니다.
 - TCP: 8892, 8896, 21064
 - UDP: 5404, 5405 (멀티캐스트 아님)
3. 가입 호스트에 풀의 클러스터 네트워크에 연결되는 NIC 에 할당된 IP 주소가 있는지 확인합니다.
4. 새 호스트가 클러스터 풀에 가입하려고 할 때 풀의 호스트가 오프라인 상태가 아닌지 확인하십시오.
5. 오프라인 호스트를 복구할 수 없는 경우 비활성 상태로 표시하여 클러스터에서 제거합니다. 자세한 내용은 클러스터 풀의 호스트가 오프라인 상태여서 복구할 수 없음을 참조하십시오. 클러스터에서 호스트를 제거하려면 어떻게 해야 합니까?

클러스터 풀의 일부 구성원이 클러스터에 자동으로 가입하지 않는 경우 어떻게 해야 합니까?

이 문제는 클러스터 풀의 구성원이 동기화를 잃었을 때 발생할 수 있습니다.

클러스터링된 풀의 구성원을 재동기화하려면 다음 명령을 사용합니다.

```
1 xe cluster-pool-resync cluster-uuid=<cluster_uuid>
```

문제가 지속되면 GFS2 SR 을 다시 연결해 볼 수 있습니다. xe CLI 를 사용하거나 XenCenter 를 통해 이 작업을 수행할 수 있습니다.

xe CLI 를 사용하여 GFS2 SR 을 다시 연결합니다.

1. 풀에서 GFS2 SR 을 분리합니다. 각 호스트에서 xe CLI 명령을 `xe pbd-unplug uuid=<uuid_of_pbd>` >실행합니다.

2. 명령을 사용하여 클러스터링된 풀을 비활성화합니다. `xe cluster-pool-destroy cluster-uuid=<cluster_uuid>`
이전 명령이 실패할 경우 풀의 모든 `xe cluster-host-force-destroy uuid=<cluster_host>` 호스트에서 실행하여 클러스터링된 풀을 강제로 사용하지 않도록 설정할 수 있습니다.
3. 명령을 사용하여 클러스터링된 풀을 다시 활성화합니다. `xe cluster-pool-create network-uuid=<network_uuid> [cluster-stack=cluster_stack] [token-timeout=token_timeout] [token-timeout-coefficient=token_timeout_coefficient]`
4. 각 호스트에서 명령을 `xe pbd-plug uuid=<uuid_of_pbd>` 실행하여 GFS2 SR 을 다시 연결합니다.

또는 XenCenter 를 사용하여 GFS2 SR 을 다시 연결하려면:

1. 풀 스토리지 탭에서 GFS2 SR 을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 분리...를 선택합니다..
2. 도구 모음에서 풀 > 속성을선택합니다.
3. 클러스터링 탭에서 클러스터링활성화를 선택 해제합니다.
4. 확인을 클릭하여 변경 내용을 적용합니다.
5. 도구 모음에서 풀 > 속성을선택합니다.
6. 클러스터링 탭에서 클러스터링활성화를 선택하고 클러스터링에 사용할 네트워크를 선택합니다.
7. 확인을 클릭하여 변경 내용을 적용합니다.
8. 풀 스토리지 탭에서 GFS2 SR 을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 복구를 선택합니다.

호스트가 셀프 펜스를 운영하고 있는지 어떻게 알 수 있나요?

호스트가 자체 차단된 경우 재시작 시 클러스터에 다시 연결되었을 수 있습니다. 호스트가 자체 차단 및 복구되었는지 확인하려면 `/var/opt/xapi-clusterd/boot-times` 파일을 확인하여 호스트가 시작된 시간을 확인할 수 있습니다. 파일에 예상하지 못한 시작 시간이 있는 경우 호스트가 자체적으로 차단한 것입니다.

호스트가 오프라인 상태인 이유는 무엇인가요? 어떻게 복구할 수 있나요?

호스트가 오프라인 상태가 되는 이유는 여러 가지가 있을 수 있습니다. 이유에 따라 호스트를 복구하거나 복구하지 않을 수 있습니다.

호스트가 오프라인 상태가 되는 이유는 다음과 같은 경우가 더 흔하며, 호스트를 복구하여 해결할 수 있습니다.

- 클린 섯다운
- 강제 종료
- 일시적인 정전
- 다시 부팅

호스트가 오프라인 상태가 되는 다음과 같은 이유는 흔하지 않습니다.

- 영구 호스트 하드웨어 장애
- 영구 호스트 전원 공급 장치 장애
- 네트워크 파티션
- 네트워크 스위치 장애

이러한 문제는 하드웨어를 교체하거나 장애가 발생한 호스트를 작동 중지 상태로 표시하여 해결할 수 있습니다.

클러스터 풀의 호스트가 오프라인 상태여서 복구할 수 없습니다. 클러스터에서 호스트를 제거하려면 어떻게 해야 할까요?

클러스터에 호스트를 삭제하도록 지시할 수 있습니다. 이 작업을 수행하면 클러스터에서 호스트가 영구적으로 제거되고 쿼럼에 필요한 라이브 호스트 수가 줄어듭니다.

복구할 수 없는 호스트를 제거하려면 다음 명령을 사용합니다.

```
1 xe host-forget uuid=<host_uuid>
```

이 명령은 클러스터에서 호스트를 영구적으로 제거하고 쿼럼에 필요한 라이브 호스트 수를 줄입니다.

참고:
호스트가 오프라인 상태가 아닌 경우 이 명령으로 인해 데이터가 손실될 수 있습니다. 명령을 진행하기 전에 확실한지 확인 하라는 메시지가 표시됩니다.

호스트를 잊은 후에는 클러스터에 다시 추가할 수 없습니다. 이 호스트를 클러스터에 다시 추가하려면 호스트에 XenServer 를 새로 설치해야 합니다.

죽은 것으로 표시된 호스트를 수리했습니다. 클러스터에 다시 추가하려면 어떻게 해야 할까요?

비활성으로 표시된 XenServer 호스트는 클러스터에 다시 추가할 수 없습니다. 클러스터에 이 시스템을 다시 추가하려면 XenServer 를 새로 설치해야 합니다. 새로 설치하면 클러스터에 새 호스트로 표시됩니다.

클러스터가 쿼럼을 계속 잃고 호스트가 계속 차단되면 어떻게 해야 할까요?

클러스터에 있는 하나 이상의 XenServer 호스트가 지속적으로 손실되고 쿼럼이 확보되어 펜스 루프에 빠지면 kernel 명령줄 인수를 사용하여 호스트를 부팅할 수 있습니다 `nocluster`. 호스트의 물리적 또는 직렬 콘솔에 연결하고 grub 에서 부트 인수를 편집합니다.

예:

```
1 /boot/grub/grub.cfg
2 menuentry 'XenServer' {
3
4     search --label --set root root-oyftuj
```

```

5      multiboot2 /boot/xen.gz dom0_mem=4096M,max:4096M watchdog ucode
      =scan dom0_max_vcpus=1-16 crashkernel=192M,below=4G console=
      vga vga=mode-0x0311
6      module2 /boot/vmlinuz-4.4-xen root=LABEL=root-oyftuj ro nolvm
      hpet=disable xencons=hvc console=hvc0 console=tty0 quiet vga
      =785 splash plymouth.ignore-serial-consoles nocluster
7      module2 /boot/initrd-4.4-xen.img
8  }
9
10     menuentry 'XenServer (Serial)' {
11
12         search --label --set root root-oyftuj
13         multiboot2 /boot/xen.gz com1=115200,8n1 console=com1,vga
      dom0_mem=4096M,max:4096M watchdog ucode=scan dom0_max_vcpus
      =1-16 crashkernel=192M,below=4G
14         module2 /boot/vmlinuz-4.4-xen root=LABEL=root-oyftuj ro nolvm
      hpet=disable console=tty0 xencons=hvc console=hvc0 nocluster
15         module2 /boot/initrd-4.4-xen.img
16     }
17
18     <!--NeedCopy-->

```

폴 코디네이터가 클러스터 폴에서 다시 시작되면 어떻게 됩니까?

대부분의 경우 클러스터 폴에서 폴 코디네이터를 종료하거나 다시 시작할 때의 동작은 다른 폴 구성원이 종료되거나 다시 시작될 때의 동작과 동일합니다.

호스트를 종료하거나 다시 시작하는 방법은 클러스터링된 폴의 쿼럼에 영향을 줄 수 있습니다. 쿼럼에 대한 자세한 내용은 쿼럼을 참조하십시오.

동작의 유일한 차이는 폴에서 HA가 활성화되었는지 여부에 따라 달라집니다.

- HA가 활성화되면 새 코디네이터가 선택되고 일반 서비스가 유지됩니다.
- HA가 활성화되지 않은 경우 폴의 코디네이터가 없습니다. 나머지 호스트에서 실행 중인 VM은 계속 실행됩니다. 대부분의 관리 작업은 코디네이터가 다시 시작될 때까지 사용할 수 없습니다.

클러스터 폴의 호스트를 강제로 종료한 후 내 폴이 사라지는 이유는 무엇입니까?

강제 종료가 아닌 정상적으로 호스트를 종료하면 호스트가 다시 켜질 때까지 쿼럼 계산에서 일시적으로 제거됩니다. 하지만 호스트를 강제로 종료하거나 전원이 꺼져도 해당 호스트는 여전히 쿼럼 계산에 포함됩니다. 예를 들어, 3개의 호스트로 구성된 폴이 있는데 그 중 2개는 쿼럼이 더 이상 없기 때문에 나머지 호스트 펜스를 강제로 종료합니다.

클러스터 폴의 호스트는 항상 완전히 종료되도록 하십시오. 자세한 내용은 [클러스터된 폴 관리](#)를 참조하십시오.

클러스터 폴 내의 모든 호스트가 동시에 다시 시작된 이유는 무엇입니까?

폴의 연결 가능한 호스트 수가 다음 값보다 적으면 활성 클러스터의 모든 호스트가 쿼럼을 잃은 것으로 간주됩니다.

- 호스트 수가 짝수인 풀의 경우: $n/2$
- 호스트 수가 홀수인 풀의 경우: $(n+1)/2$

문자 n 은 클러스터 풀의 총 호스트 수를 나타냅니다. 쿼럼에 대한 자세한 내용은 쿼럼을 참조하십시오.

이 경우 모든 호스트가 자체 차단되고 모든 호스트가 다시 시작되는 것을 볼 수 있습니다.

풀이 쿼럼을 잃은 이유를 진단하려면 다음 정보가 유용할 수 있습니다.

- XenCenter 의 알림 섹션에서 문제가 발생한 시간을 확인하여 셀프 펜싱이 발생했는지 여부를 확인합니다.
- 클러스터 호스트에서 예기치 않은 시간에 재부팅이 발생했는지 확인합니다 `/var/opt/xapi-clusterd/boot-times`.
- 에서 `Crit.log` 셀프펜싱 메시지가 출력되는지 확인합니다.
- 펜싱 정보에 대한 `dml_tool status` 명령 출력을 검토하십시오.

예제 `dml_tool status` 출력:

```
1  dml_tool status
2
3  cluster nodeid 1 quorate 1 ring seq 8 8
4  daemon now 4281 fence_pid 0
5  node 1 M add 3063 rem 0 fail 0 fence 0 at 0 0
6  node 2 M add 3066 rem 0 fail 0 fence 0 at 0 0
7  <!--NeedCopy-->
```

디버깅을 위해 로그를 수집할 때는 클러스터의 모든 호스트에서 진단 정보를 수집합니다. 단일 호스트에 자체 차단이 있는 경우 클러스터의 다른 호스트에 유용한 정보가 있을 가능성이 높습니다.

클러스터 풀의 호스트에 대한 전체 서버 상태 보고서를 수집합니다. 자세한 내용은 [XenServer 호스트 로그](#)를 참조하십시오.

쿼럼이 있는데 클러스터링된 풀을 복구할 수 없는 이유는 무엇입니까?

호스트 수가 짝수인 클러스터 풀이 있는 경우 쿼럼을 달성하는 데 필요한 호스트 수는 쿼럼을 유지하는 데 필요한 호스트 수보다 하나 더 _ 많 _ 습니다. 쿼럼에 대한 자세한 내용은 쿼럼을 참조하십시오.

짝수 풀에서 호스트의 절반을 복구한 경우 클러스터를 복구하려면 먼저 호스트를 하나 더 복구해야 합니다.

클러스터 설정을 변경할 때 **Invalid token** 오류가 표시되는 이유는 무엇입니까?

클러스터 구성을 업데이트할 때 잘못된 토큰에 대한 다음과 같은 오류 메시지가 표시될 수 ("`[\"InternalError\", \"Invalid token\"]`") 있습니다.

다음 단계를 완료하면 이 문제를 해결할 수 있습니다.

1. (선택 사항) `xapi-clusterd` 및 시스템 로그를 포함하는 서버 상태 보고서를 수집하여 현재 클러스터 구성을 백업합니다.

2. XenCenter 를 사용하여 클러스터 풀에서 GFS2 SR 을 분리합니다.

풀 스토리지 탭에서 GFS2 SR 을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 분리...를 선택합니다..

3. 클러스터의 모든 호스트에서 다음 명령을 실행하여 클러스터를 강제로 제거합니다.

```
1 xe cluster-pool-force-destroy cluster-uuid=<uuid>
```

4. XenCenter 를 사용하여 풀에서 클러스터링을 다시 활성화할 수 있습니다.

- a) 도구 모음에서 풀 > 속성을선택합니다.
- b) 클러스터링 탭에서 클러스터링활성화를 선택하고 클러스터링에 사용할 네트워크를 선택합니다.
- c) 확인을 클릭하여 변경내용을 적용합니다.

5. XenCenter 를 사용하여 GFS2 SR 을 풀에 다시 연결합니다.

풀 스토리지 탭에서 GFS2 SR 을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 복구를 선택합니다.

layout: doc

description: Use Active Directory to create additional users that can administer XenServer. Configure the user permissions with role-based access control.—

사용자 관리

사용자, 그룹, 역할 및 사용 권한을 정의하여 XenServer 호스트 및 풀에 액세스할 수 있는 사용자와 해당 사용자가 수행할 수 있는 동작을 제어할 수 있습니다.

XenServer 를 처음 설치하면 사용자 계정이 XenServer 에 자동으로 추가됩니다. 이 계정은 XenServer 가 로컬에서 인증하는 로컬 슈퍼유저 (LSU) 또는 루트입니다.

LSU(루트) 는 시스템 관리를 위한 특수 사용자 계정이며 모든 권한을 가집니다. XenServer 에서는 설치 시 LSU 가 기본 계정입니다. XenServer 는 LSU 계정을 인증합니다. LSU 는 외부 인증 서비스를 필요로 하지 않습니다. 외부 인증 서비스에서 장애가 발생하는 경우 LSU 는 계속해서 시스템에 로그인하여 관리할 수 있습니다. LSU 는 SSH 를 통해 항상 XenServer 물리적 서버에 액세스할 수 있습니다.

Citrix Hypervisor 센터의 사용자 탭 또는 xe CLI 를 통해 Active Directory 계정을 추가하여 더 많은 사용자를 만들 수 있습니다. 사용 중인 환경에서 Active Directory 를 사용하지 않는 경우에는 LSU 계정으로 제한됩니다.

참고:

사용자를 생성할 때 XenServer 는 새로 만든 사용자 계정 RBAC 역할을 자동으로 할당하지 않습니다. 따라서 이러한 경우에는 역할을 할당할 때까지 XenServer 풀에 액세스할 수 없습니다.

이러한 사용 권한은 AD(Active Directory) 로 사용자 인증 섹션에 설명된 대로 역할을 통해 부여됩니다.

AD(Active Directory) 를 사용하여 사용자 인증

호스트나 풀에 여러 사용자 계정을 사용하려면 Active Directory 사용자 계정을 인증에 사용해야 합니다. AD 계정을 사용하면 XenServer 사용자가 Windows 도메인 자격 증명을 사용하여 풀에 로그인할 수 있습니다.

참고:

AD 도메인 컨트롤러에서 LDAP 채널 바인딩 및 LDAP 서명을 사용하도록 설정할 수 있습니다. 자세한 내용은 [Microsoft 보안 공지](#)를 참조하십시오.

Active Directory 인증을 사용하도록 설정하고, 사용자 계정을 추가하고, 이러한 계정에 역할을 할당하여 특정 사용자에 대해 다양한 수준의 액세스를 구성할 수 있습니다.

Active Directory 사용자는 xe CLI (적절한 `-u` 및 `-pw` 인수 전달) 를 사용할 수 있으며 Citrix Hypervisor 센터를 사용하여 호스트에 연결할 수도 있습니다. 인증은 리소스 풀 단위를 기본으로 이루어집니다.

주체는 사용자 계정에 대한 액세스를 제어합니다. XenServer 의 주체는 Active Directory 서버의 개체 (사용자 또는 그룹) 에 매핑됩니다. 외부 인증을 사용하도록 설정하면 XenServer 는 세션을 만드는 데 사용된 자격 증명을 로컬 루트 자격 증명에 대해 확인한 다음 주체 목록에 대해 확인합니다. 액세스를 허용하려면 액세스 권한을 부여할 개인 또는 그룹에 대한 주체 항목을 생성합니다. Citrix Hypervisor 센터 또는 xe CLI 를 사용하여 주체 항목을 만들 수 있습니다.

XenCenter 에 익숙하다면 xe CLI 는 Active Directory 및 사용자 계정 기능을 지칭할 때 약간 다른 용어를 사용한다는 점에 유의하십시오.

XenCenter 용어

xe CLI 용어

사용자, 사용자 추가

주체, 주체 추가

XenServer 는 Linux 기반이지만 XenServer 에서 Active Directory 계정을 XenServer 사용자 계정으로 사용할 수 있습니다. 이를 위해 XenServer 에서 Active Directory 자격 증명을 Active Directory 도메인 컨트롤러에 전달합니다.

Active Directory 를 XenServer 에 추가하면 Active Directory 사용자 및 그룹이 XenServer 주체가 됩니다. Citrix Hypervisor 센터에서는 이러한 주체를 사용자라고 합니다. XenServer 에 제목을 등록하면 로그인 시 Active Directory 를 사용하여 사용자/그룹을 인증합니다. 사용자 및 그룹은 도메인 이름을 사용하여 사용자 이름을 검증할 필요가 없습니다.

사용자 이름을 한정하려면 하위 수준 로그인 이름 형식으로 사용자 이름을 입력해야 합니다 (예: `mydomain\myuser`).

참고:

기본적으로 사용자 이름을 지정하지 않은 경우 Citrix Hypervisor 센터는 가입된 도메인을 사용하여 AD 인증 서버에 사용자를 로그인하려고 시도합니다. 단, XenCenter 는 항상 로컬 (즉, XenServer) 에서 먼저 인증하는 LSU 계정은 예외입니다.

외부 인증 프로세스는 다음과 같습니다.

1. 호스트에 연결할 때 제공된 자격 증명은 인증을 위해 Active Directory 도메인 컨트롤러로 전달됩니다.

2. 도메인 컨트롤러에서 자격 증명을 확인합니다. 유효하지 않은 자격 증명일 경우 즉시 인증에 실패합니다.
3. 자격 증명이 유효한 경우 자격 증명에 연결된 그룹 구성원 자격 및 주체 식별자를 가져오도록 Active Directory 컨트롤러가 쿼리됩니다.
4. 주체 식별자가 XenServer 에 저장된 식별자와 일치하면 인증이 성공합니다.

도메인에 참가할 때 풀에 대해 Active Directory 인증을 사용할 수 있도록 설정해야 합니다. 그러나 풀이 도메인에 가입하면 해당 도메인 (또는 트러스트 관계가 있는 도메인) 의 사용자만 풀에 연결할 수 있습니다.

참고:

DHCP 구성 네트워크 PIF 의 DNS 구성을 수동으로 업데이트하는 작업은 지원되지 않으므로 AD 통합 및 사용자 인증이 실패하거나 작동이 중지될 수 있습니다.

Active Directory 인증 구성

XenServer 에서는 Windows 2008 이상을 사용하여 Active Directory 서버를 사용할 수 있습니다.

XenServer 호스트용 Active Directory 를 인증하려면 Active Directory 서버 (상호 운용성을 허용하도록 구성됨) 와 XenServer 호스트 모두에 동일한 DNS 서버를 사용해야 합니다.

일부 구성에서는 Active Directory 서버가 DNS 자체를 제공할 수 있습니다. DHCP 를 사용하여 XenServer 호스트에 IP 주소 및 DNS 서버 목록을 제공함으로써 이 작업을 수행할 수 있습니다. 또는 수동 정적 구성을 사용할 때 PIF 객체에서 값을 설정하거나 설치 관리자를 사용할 수 있습니다.

DHCP 에서 호스트 이름을 할당하도록 설정하는 것이 좋습니다. 호스트이름 `localhost` 또는 `linux` 를 호스트에 할당하지 마십시오.

경고:

XenServer 호스트 이름은 전체 XenServer 배포 과정에서 고유해야 합니다.

다음 사항에 유의하십시오.

- XenServer 는 호스트 이름을 사용하여 AD 데이터베이스의 AD 항목에 레이블을 지정합니다. 호스트 이름이 같은 두 XenServer 호스트가 동일한 AD 도메인에 연결된 경우 두 번째 XenServer 는 첫 번째 XenServer 의 AD 항목을 덮어씁니다. 덮어쓰기는 호스트가 동일한 풀에 속하는지 다른 풀에 속하는지 여부에 관계없이 발생합니다. 이로 인해 첫 번째 XenServer 의 AD 인증이 작동을 멈출 수 있습니다.

두 XenServer 호스트가 서로 다른 AD 도메인에 가입되어 있는 한 두 XenServer 호스트에서 동일한 호스트 이름을 사용할 수 있습니다.

- 비교되는 것이 UTC 시간이기 때문에 XenServer 호스트는 서로 다른 시간대에 있을 수 있습니다. 동기화가 제대로 이루어지도록 XenServer 풀과 Active Directory 서버에 동일한 NTP 서버를 사용할 수 있습니다.
- 혼합 인증 풀은 지원되지 않습니다. 풀의 일부 호스트는 Active Directory 를 사용하도록 구성되어 있고 일부 호스트는 그렇지 않은 풀을 가질 수 없습니다.

- XenServer Active Directory 통합은 Kerberos 프로토콜을 사용하여 Active Directory 서버와 통신합니다. 따라서 XenServer 는 Kerberos 를 사용하지 않는 Active Directory 서버와의 통신을 지원하지 않습니다.
- Active Directory 를 사용한 외부 인증이 성공하려면 XenServer 호스트의 시계를 Active Directory 서버의 시계와 동기화해야 합니다. XenServer 가 Active Directory 도메인에 가입하면 동기화가 확인되고 서버 간 편차가 너무 심하면 인증이 실패합니다.

경고:

호스트 이름은 63 자 이하의 영숫자로만 구성해야 하며 숫자로만 구성해서는 안 됩니다.

최근 SSH 클라이언트의 제한으로 인해 다음 문자를 포함하는 사용자 이름에는 SSH 가 작동하지 않습니다. { } [] | & 사용자 이름과 Active Directory 서버 이름에 이러한 문자가 포함되어 있지 않은지 확인하십시오.

Active Directory 인증을 사용하도록 설정한 후 풀에 호스트를 추가하면 풀에 가입한 호스트에 Active Directory 를 구성하라는 메시지가 표시됩니다. 가입 호스트에 대한 자격 증명을 입력하라는 메시지가 표시되면 해당 도메인에 호스트를 추가할 수 있는 충분한 권한이 있는 Active Directory 자격 증명을 입력합니다.

Active Directory 통합

XenServer 가 도메인 컨트롤러에 액세스할 수 있도록 아웃바운드 트래픽에 대해 다음 방화벽 포트가 열려 있어야 합니다.

포트	프로토콜	chmod
53	UDP/TCP	DNS
88	UDP/TCP	Kerberos 5
123	UDP	NTP
137	UDP	NetBIOS 이름 서비스
139	TCP	NetBIOS 세션 (SMB)
389	UDP/TCP	LDAP
445	TCP	TCP 를 통한 SMB
464	UDP/TCP	컴퓨터 암호 변경
636	UDP/TCP	LDAP over SSL
3268	TCP	글로벌 카탈로그 검색

자세한 내용은 [XenServer 에서 사용하는 통신 포트](#)를 참조하십시오.

참고:

- `iptables` 를 사용하여 Linux 컴퓨터에서 방화벽 규칙을 보려면 다음 명령을 실행합니다 `iptables -nL`.

Winbind

XenServer 는 Winbind 를 사용하여 AD 서버를 통해 Active Directory (AD) 사용자를 인증하고 AD 서버와의 통신을 암호화합니다.

Winbind 는 다음 시나리오를 지원하지 않습니다.

- 도메인 사용자 또는 도메인 그룹 이름의 시작 또는 끝에 있는 공백입니다.
- 64 자 이상을 포함하는 도메인 사용자 이름
- 특수 문자 +<>” =/%@:;, \ ‘ 중 하나를 포함하는 도메인 사용자 이름
- 특수 문자 ,; \ ‘ 중 하나를 포함하는 도메인 그룹 이름

Winbind 구성 `/etc/xapi.conf` 파일에 포함될 수 있는 다음 구성 옵션을 사용하여 Winbind 동작을 구성합니다.

- `winbind_machine_pwd_timeout`: 이 옵션의 값은 이 XenServer 호스트의 시스템 암호 교체 빈도 (초) 를 정의합니다. 값을 정수로 정의합니다.

기본값은 1209600 초 (14 일) 입니다. 도메인 컨트롤러 간에 새 암호를 동기화할 수 있는 충분한 시간을 확보하려면 기본값을 유지하거나 기본값 아래로 값을 낮추지 않는 것이 좋습니다.

- `winbind_kerberos_encryption_type`: 이 옵션의 값은 강함, 레거시 및 모두입니다. 기본값은 모두입니다.

- `all` 값은 `aes256-cts-hmac-sha1-96`, `aes128-cts-hmac-sha1-96` 및 `arcfour-hmac-md5` 암호 모음을 허용합니다.
- `strong` 값은 `aes256-cts-hmac-sha1-96` 및 `aes128-cts-hmac-sha1-96` 암호 모음을 허용합니다.
- `legacy` 값은 `arcfour-hmac-md5` 암호 모음을 허용합니다.

기존 옵션은 안전하지 않으므로 문제를 디버깅하는 데만 사용하는 것이 좋습니다.

보안 향상을 위해 AES 암호화를 적용하는 것이 좋습니다. 이렇게 하려면

1. 도메인 컨트롤러가 `aes256-cts-hmac-sha1-96` 및 `aes128-cts-hmacsha1-96`를 지원하는지 확인합니다.
2. 다른 도메인은 도메인 트러스트에서 **Kerberos AES** 암호화 지원을 사용하도록 도메인 컨트롤러를 구성합니다.
자세한 내용은 [Microsoft 설명서의 방법 3: RC4 암호화 대신 AES128 및 AES 256 암호화를 지원하도록 트러스트 구성을 참조하십시오](#).
3. `strong` 값을 사용하도록 `winbind_kerberos_encryption_type` 옵션을 업데이트합니다.

4. 툴스택을 다시 시작합니다.

HA 가 활성화된 동안에는 툴스택을 다시 시작하지 마십시오. 가능하면 툴스택을 다시 시작하기 전에 HA 를 일시적으로 비활성화하십시오.

- `winbind_cache_time`: Winbind 는 일부 도메인 정보를 로컬로 캐시합니다. 이 옵션의 값은 각 캐시 새로 고침 사이의 시간 (초) 을 정의합니다. 기본값은 60 초입니다.

이러한 구성 옵션을 업데이트한 후 도구 스택을 다시 시작합니다.

XenServer 는 AD 통합을 위한 컴퓨터 계정 암호를 어떻게 관리합니까?

Windows 클라이언트 컴퓨터와 마찬가지로 Winbind 는 시스템 계정 암호를 자동으로 업데이트합니다. Winbind 는 14 일마다 또는 구성 옵션 `winbind_machine_pwd_timeout`에서 지정한 대로 컴퓨터 계정 암호를 자동으로 업데이트합니다.

풀에서 외부 인증 사용

다음 명령을 사용하여 Citrix Hypervisor 센터 또는 CLI 를 사용하여 Active Directory 를 사용한 외부 인증을 구성할 수 있습니다.

```
1 xe pool-enable-external-auth auth-type=AD \
2   service-name=full-qualified-domain \
3   config:user=username \
4   config:pass=password
5 <!--NeedCopy-->
```

지정된 사용자에게는 도메인 관리자의 기본값인 `Add/remove computer objects or workstations` 권한이 있어야 합니다.

Active Directory 및 XenServer 호스트에서 사용하는 네트워크에서 DHCP 를 사용하지 않는 경우 다음 접근 방식을 사용하여 DNS 를 설정하십시오.

1. FQDN 이외의 항목을 확인하기 위해 도메인 DNS 접미사 검색 순서를 설정합니다.

```
1 xe pif-param-set uuid=pif_uuid_in_the_dns_subnet \
2   "other-config:domain=suffix1.com suffix2.com suffix3.com"
3 <!--NeedCopy-->
```

2. XenServer 호스트에서 사용할 DNS 서버를 구성합니다.

```
1 xe pif-reconfigure-ip mode=static dns=dnshost ip=ip \
2   gateway=gateway netmask=netmask uuid=uuid
3 <!--NeedCopy-->
```

3. DNS 서버와 동일한 네트워크에 있는 PIF 를 사용하도록 관리 인터페이스를 수동으로 설정합니다.

```
1 xe host-management-reconfigure pif-uuid=pif_in_the_dns_subnetwork
2 <!--NeedCopy-->
```

참고:

외부 인증은 호스트 단위 속성입니다. 그러나 풀별로 외부 인증을 사용하거나 사용하지 않도록 설정하는 것이 좋습니다. 풀별 설정을 사용하면 XenServer 가 특정 호스트에서 인증을 사용하도록 설정할 때 발생하는 오류를 처리할 수 있습니다. 또한 XenServer 는 필요한 모든 변경 사항을 롤백하여 풀 전체에서 일관된 구성을 보장합니다. `host-param-list` 명령을 사용하여 호스트의 속성을 검사하고 관련 필드의 값을 확인하여 외부 인증 상태를 확인합니다.

Citrix Hypervisor 센터를 사용하여 Active Directory 인증 또는 다음 `xe` 명령을 사용하지 않도록 설정합니다.

```
1 xe pool-disable-external-auth
2 <!--NeedCopy-->
```

사용자 인증

XenServer 호스트에 대한 사용자 액세스를 허용하려면 해당 사용자 또는 해당 사용자가 속한 그룹에 제목을 추가해야 합니다. (전이적 그룹 구성원 자격도 일반적인 방법으로 확인됩니다. 예를 들어, A 그룹에 B 및 `user 1` 그룹을 포함하고 B 그룹의 구성원인 A 그룹에 대한 제목을 추가하면 `user 1`에 대한 액세스가 허용됩니다. Active Directory 에서 사용자 권한을 관리하려는 경우 단일 그룹을 만든 다음 사용자를 추가하거나 삭제할 수 있습니다. 또는 XenServer 에서 개별 사용자를 추가하거나 인증 요구 사항에 따라 사용자와 그룹을 조합하여 삭제할 수 있습니다. Citrix Hypervisor 센터에서 주제 목록을 관리하거나 다음 섹션에 설명된 대로 CLI 를 사용하여 관리할 수 있습니다.

사용자를 인증할 때 먼저 로컬 루트 계정에 대해 자격 증명이 검사되므로 AD 서버가 실패한 시스템을 복구할 수 있습니다. 자격 증명 (사용자 이름 및 암호) 이 일치하지 않으면 AD 서버에 대한 인증 요청이 수행됩니다. 인증에 성공하면 사용자의 정보가 검색되고 로컬 주제 목록에 대해 유효성이 검사됩니다. 인증에 실패하면 액세스가 거부됩니다. 사용자의 전이적 그룹 구성원에 있는 사용자 또는 그룹이 주제 목록에 있는 경우 주제 목록에 대한 유효성 검사가 성공합니다.

참고:

Active Directory 그룹을 사용하여 호스트 ssh 액세스가 필요한 풀 관리자 사용자에게 액세스 권한을 부여하는 경우 AD 그룹의 크기는 500 명을 초과하지 않아야 합니다.

XenServer 에 광고 주제를 추가하려면:

```
1 xe subject-add subject-name=entity_name
2 <!--NeedCopy-->
```

`entity_name` 은 액세스 권한을 부여할 사용자 또는 그룹의 이름입니다. 동호성이 필요하지 않은 한 동작은 동일하지만 엔티티의 도메인 (예: 'user1' 이 아닌 'xendtl user1') 을 포함 할 수 있습니다.

사용자의 주제 식별자를 찾습니다. 식별자는 사용자 또는 사용자가 포함된 그룹입니다. 그룹을 제거하면 해당 그룹의 모든 사용자에 대한 액세스 권한이 제거됩니다 (주제 목록에도 지정되어 있지 않은 경우). `subject list` 명령을 사용하여 사용자의 주제 식별자를 찾습니다.:

```
1 xe subject-list
2 <!--NeedCopy-->
```

이 명령은 모든 사용자 목록을 반환합니다.

목록에 필터를 적용하려면 (예: `testad` 도메인의 `user1` 사용자에 대한 주체 식별자 찾기) 다음 명령을 사용합니다.

```
1 xe subject-list other-config:subject-name='testad\user1'
2 <!--NeedCopy-->
```

`subject-remove` 명령을 사용하여 사용자를 제거하고 이전 단계에서 학습한 주체 식별자를 전달합니다.

```
1 xe subject-remove subject-uuid=subject_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

이 사용자가 이미 인증한 현재 세션을 종료할 수 있습니다. 자세한 내용은 다음 섹션의 `xe` 를 사용하여 인증된 모든 세션 종료 및 `xe` 를 사용하여 개별 사용자 세션 종료를 참조하십시오. 세션을 종료하지 않으면 권한이 취소된 사용자는 로그아웃할 때까지 시스템에 계속 액세스할 수 있습니다.

다음 명령을 실행하여 XenServer 호스트 또는 풀에 액세스할 권한이 있는 사용자 및 그룹 목록을 식별합니다.

```
1 xe subject-list
2 <!--NeedCopy-->
```

사용자에 대한 액세스 권한 제거

인증된 사용자는 세션을 종료하거나 다른 사용자가 세션을 종료할 때까지 호스트에 액세스할 수 있습니다. 주체 목록에서 사용자를 제거하거나 주체 목록의 그룹에서 사용자를 제거해도 사용자가 가지고 있는 이미 인증된 세션은 자동으로 해지되지 않습니다. 사용자는 Citrix Hypervisor 센터 또는 이미 만든 다른 API 세션을 사용하여 풀에 계속 액세스할 수 있습니다. Citrix Hypervisor 센터 및 CLI 는 개별 세션 또는 모든 활성 세션을 강제로 종료할 수 있는 기능을 제공합니다. Citrix Hypervisor 센터 사용 절차에 대한 자세한 내용은 [Citrix Hypervisor 센터 설명서](#)를 참조하거나 CLI 를 사용하는 절차는 다음 섹션을 참조하십시오.

`xe` 를 사용하여 인증된 모든 세션 종료

다음 CLI 명령을 실행하여 `xe` 를 사용하여 인증된 모든 세션을 종료합니다.

```
1 xe session-subject-identifier-logout-all
2 <!--NeedCopy-->
```

`xe` 를 사용하여 개별 사용자 세션 종료

1. 세션을 로그아웃 할 주체 식별자를 결정합니다. `session-subject-identifier-list` 또는 `subject-list` `xe` 명령을 사용하여 주체 식별자를 찾습니다. 첫 번째 명령은 세션이 있는 사용자를 표시합니다.

두 번째 명령은 모든 사용자를 표시하지만 필터링할 수 있습니다. 예를 들어, `xe subject-list other-config:subject-name=xendt\\user1`와 같은 명령을 사용합니다. 셀에 따라 표시된 것처럼 이중 백슬래시가 필요할 수 있습니다.

2. `session-subject-logout` 명령을 사용하여 이전 단계에서 결정한 주체 식별자를 매개 변수로 전달합니다. 예를 들면 다음과 같습니다.

```
1 xe session-subject-identifier-logout subject-identifier=subject_id
2 <!--NeedCopy-->
```

AD 도메인 탈퇴

경고:

도메인에서 나가면 Active Directory 자격 증명으로 풀 또는 호스트에 인증된 모든 사용자의 연결이 끊어집니다.

Citrix Hypervisor 센터를 사용하여 AD 도메인을 종료합니다. 자세한 내용은 [Citrix Hypervisor 센터 설명서](#)를 참조하십시오. 또는 필요한 경우 풀 UUID 를 지정하여 `pool-disable-external-auth` 명령을 실행합니다.

참고:

도메인을 종료해도 AD 데이터베이스에서 호스트 개체가 삭제되지 않습니다. 비활성화된 호스트 항목을 검색하고 제거하는 방법에 대한 자세한 내용은 Active Directory 설명서를 참조하십시오.

역할 기반 액세스 제어

October 15, 2023

XenServer 의 RBAC(역할 기반 액세스 제어) 기능을 사용하면 사용자, 역할 및 권한을 할당하여 XenServer 에 액세스할 수 있는 사용자와 수행할 수 있는 작업을 제어할 수 있습니다. XenServer RBAC 시스템은 사용자 (또는 사용자 그룹) 를 정의된 역할 (지정된 권한 집합) 에 매핑합니다. 역할에는 특정 작업을 수행할 수 있는 연결된 XenServer 권한이 있습니다.

사용 권한은 사용자에게 직접 할당되지 않습니다. 사용자는 자신에게 할당된 역할을 통해 권한을 획득합니다. 따라서 개별 사용자 권한을 관리하는 것은 사용자를 적절한 역할에 할당하여 일반적인 작업을 단순화합니다. XenServer 는 인증된 사용자 및 역할 목록을 유지 관리합니다.

RBAC 를 사용하면 여러 사용자 그룹이 수행 할 수 있는 작업을 제한하여 경험이 부족한 사용자의 사고 가능성을 줄일 수 있습니다.

RBAC 는 규정 준수 및 감사를 위한 감사 로그 기능도 제공합니다.

RBAC 에서는 인증 서비스에 Active Directory 를 사용합니다. 특히, XenServer 는 Active Directory 사용자 및 그룹 계정을 기반으로 인증된 사용자 목록을 유지합니다. 따라서 역할을 할당하려면 먼저 도메인에 풀을 참가시키고 Active Directory 계정을 추가해야 합니다.

LSU(로컬 슈퍼 사용자) 또는 루트는 시스템 관리에 사용되는 특수 사용자 계정이며 모든 권한을 가지고 있습니다. 로컬 슈퍼유저는 XenServer 에 설치할 때 기본 계정입니다. LSU 는 외부 인증 서비스를 통하지 않고 XenServer 를 통해 인증됩니다. 외부 인증 서비스가 실패하더라도 LSU 는 여전히 로그인하여 시스템을 관리할 수 있습니다. LSU 는 항상 SSH 를 통해 XenServer 물리적 호스트에 액세스할 수 있습니다.

RBAC 프로세스

다음 섹션에서는 RBAC 를 구현하고 사용자 또는 그룹에 역할을 할당하는 표준 프로세스에 대해 설명합니다.

1. 도메인에 참가합니다. 자세한 내용은 [폴에서 외부 인증 사용](#)을 참조하십시오.
2. Active Directory 사용자 또는 그룹을 폴에 추가합니다. 이 사용자 또는 폴은 주체가 됩니다. 자세한 내용은 [RBAC 에 제목을 추가하려면](#)을 참조하십시오.
3. 주체의 RBAC 역할을 할당 (또는 변경) 합니다. 자세한 내용은 [주체에 RBAC 역할을 할당하려면](#)을 참조하십시오.

layout: doc

description: Learn about the different roles and permissions that can be assigned to your XenServer users.—

RBAC 역할 및 권한

역할

XenServer 는 다음과 같은 6 가지 사전 설정된 역할과 함께 제공됩니다.

- 폴 관리자 (폴 관리자) —로컬 루트와 동일합니다. 모든 작업을 수행할 수 있습니다.

참고:

로컬 슈퍼 유저 (루트) 는 “폴 관리자” 역할을 가집니다. 폴 관리 역할은 로컬 루트와 동일한 권한을 가집니다.

사용자로부터 폴 관리자 역할을 제거하는 경우 루트 암호를 변경하고 폴 암호를 교체하는 것도 고려해 보십시오. 자세한 내용은 [폴 보안](#)을 참조하십시오.

- 폴 운영자 (폴 운영자) —사용자 추가/제거 및 역할 변경을 제외한 모든 작업을 수행할 수 있습니다. 이 역할은 주로 호스트 및 폴 관리 (스토리지 생성, 폴 만들기, 호스트 관리 등) 에 중점을 둡니다.
- 가상 시스템 전원 관리자 (VM 전원 관리자) —가상 시스템을 만들고 관리합니다. 이 역할은 VM 운영자가 사용할 수 있도록 VM 을 준비하는 데 집중됩니다.

- 가상 시스템 관리자 (VM 관리자) —VM 전원 관리와 유사하지만 VM 을 마이그레이션하거나 스냅샷을 수행할 수 없습니다.
- 가상 시스템 운영자 (VM 운영자) —VM 관리와 유사하지만 VM 을 생성/제거할 수는 없지만 수명 주기 작업을 시작/중지할 수 있습니다.
- 읽기 전용 (읽기 전용) —리소스 풀 및 성능 데이터를 볼 수 있습니다.

참고:

- XenServer 8 풀에 업데이트를 적용하려면 풀 관리자 또는 풀 운영자로 또는 로컬 루트 계정을 사용하여 XenCenter 에 로그인해야 합니다.
- Active Directory 그룹을 사용하여 호스트 SSH 액세스가 필요한 풀 관리자 사용자에게 액세스 권한을 부여하는 경우 Active Directory 그룹의 사용자 수는 500 명을 초과할 수 없습니다.

각 역할에 사용할 수 있는 권한에 대한 요약과 각 권한에 사용할 수 있는 작업에 대한 자세한 내용은 다음 섹션의 RBAC 역할 및 사용 권한 정의를 참조하십시오.

XenServer 에서 사용자를 만들 때는 새로 만든 사용자에게 먼저 역할을 할당해야 계정을 사용할 수 있습니다. XenServer 는 새로 만든 사용자에게 역할을 자동으로 할당하지 않습니다. 따라서 이러한 계정에는 역할을 할당할 때까지 XenServer 풀에 액세스할 수 없습니다.

1. 역할 매핑에 대한 주제를 수정합니다. 이를 위해서는 역할 할당/수정 권한이 필요하며 풀 관리자만 사용할 수 있습니다.
2. Active Directory 에서 사용자가 포함하는 그룹 구성원 자격을 수정합니다.

RBAC 역할 및 권한의 정의

다음 표에서는 각 역할에 사용할 수 있는 권한을 요약하여 보여 줍니다. 각 권한에 사용할 수 있는 작업에 대한 자세한 내용은 권한 정의를 참조하십시오.

역할 권한	풀 관리	풀 운영자	VM 전원 관리	VM 관리자	VM 운영자	읽기 전용
역할 할당/수정	X					
SSH 및 Citrix Hypervisor 센터를 통해 (물리적) 서버 콘솔에 로그인합니다.	X					
서버 백업/복원	X					

XenServer 8

역할 권한	폴 관리	폴 운영자	VM 전원 관리	VM 관리자	VM 운영자	읽기 전용
OVF/OVA 패 키지 및 디스크 이미지 가져오 기/내보내기	X					
소켓당 코어 수 설정	X	X	X	X		
XenServer 변환 관리자를 사용하여 가상 컴퓨터를 변환 합니다.	X					
스위치 포트 잠 금	X	X				
다중 경로 지정	X	X				
활성 사용자 연 결 로그아웃	X	X				
NRPE 를 사용 하여 호스트 및 dom0 리소스 모니터링	X					
SNMP 를 사 용하여 호스트 및 dom0 리소 스 모니터링	X					
경고 만들기 및 해제	X	X				
사용자 작업 취 소	X	X				
폴 관리	X	X				
라이브 마이그 레이션	X	X	X			
스토리지 라이 브 마이그레이 션	X	X	X			
VM 고급 작업	X	X	X			
VM 만들기/삭 제 작업	X	X	X	X		

역할 권한	폴 관리	폴 운영자	VM 전원 관리	VM 관리자	VM 운영자	읽기 전용
VM CD 미디어 변경	X	X	X	X	X	
VM 전원 상태 변경	X	X	X	X	X	
VM 콘솔 보기	X	X	X	X	X	
Citrix Hypervisor 센터 뷰 관리 작업	X	X	X	X	X	
고유 작업 취소	X	X	X	X	X	X
감사 로그 읽기	X	X	X	X	X	X
폴에 연결하여 모든 폴 메타데이터 읽기	X	X	X	X	X	X
가상 GPU 구성	X	X				
가상 GPU 구성 보기	X	X	X	X	X	X
구성 드라이브 액세스 (CoreOS VM 만 해당)	X					
예약된 스냅샷 (기존 스냅샷 일정에 VM 추가/제거)	X	X	X			
예약된 스냅샷 (스냅샷 스케줄 추가/수정/삭제)	X	X				
진단 정보 수집	X	X				
변경된 블록 추적 구성	X	X	X	X		
변경된 블록 나열	X	X	X	X	X	

역할 권한	풀 관리	풀 운영자	VM 전원 관리	VM 관리자	VM 운영자	읽기 전용
PVS- Accelerator 구성	X	X				
PVS- Accelerator 구성 보기	X	X	X	X	X	X

권한 정의

역할 할당/수정:

- 사용자 추가/제거
- 사용자에게 역할 추가/제거
- 도메인에 가입되어 있는 Active Directory 통합을 사용하거나 사용하지 않도록 설정합니다.

이 권한을 통해 사용자는 자신에게 권한을 부여하거나 작업을 수행할 수 있습니다.

경고: 이 역할은 사용자가 Active Directory 통합 및 Active Directory 에서 추가된 모든 주체를 사용하지 않도록 설정할 수

서버 콘솔에 로그인:

- ssh 를 통한 서버 콘솔 액세스
- Citrix Hypervisor 센터를 통한 서버 콘솔 액세스

경고: 루트 셸에 액세스하면 담당자는 RBAC 를 포함한 전체 시스템을 임의로 재구성할 수 있습니다.

서버 백업/복원 **VM** 생성/제거 작업:

- 서버 백업 및 복원
- 풀 메타데이터 백업 및 복원

백업을 복원하는 기능을 통해 담당자는 RBAC 구성 변경 사항을 되돌릴 수 있습니다.

OVF/OVA 패키지 및 디스크 이미지 가져오기/내보내기:

- OVF 및 OVA 패키지 가져오기
- 디스크 이미지 가져오기
- VM 을 OVF/OVA 패키지로 내보내기

소켓당 코어 설정:

- VM 의 가상 CPU 에 대한 소켓당 코어 수 설정

이 권한이 있는 사용자는 VM 의 가상 CPU 에 대한 토폴로지를 지정할 수 있습니다.

XenServer 전환 관리자를 사용하여 가상 머신을 변환합니다.

- VMware ESXi/vCenter VM 을 XenServer VM 으로 변환

이 권한을 통해 사용자는 VMware ESXi/vCenter VM 의 배치를 XenServer 환경으로 복사하여 VMware 에서 XenServer 로 워크로드를 변환할 수 있습니다.

스위치 포트 잠금:

- 네트워크에서 트래픽 제어

이 권한을 사용하면 사용자 가 기본적으로 네트워크의 모든 트래픽을 차단하거나 VM 에서 트래픽을 보낼 수 있는 특정 IP 주소를 정의할 수 있습니다.

다중 경로 지정:

- 다중 경로 지정 사용
- 다중 경로 지정 사용 안 함

활성 사용자 연결 로그아웃:

- 로그인한 사용자 연결 해제 기능

알림 생성/해제:

- 리소스 사용량이 특정 임계값을 초과할 때 경고를 생성하도록 Citrix Hypervisor 센터 구성
- 경고 보기에서 경고 제거

경고: 이 권한이 있는 사용자는 전체 풀에 대한 경고를 해제할 수 있습니다.

참고: 경고를 보는 기능은 풀에 연결 및 모든 풀 메타데이터 읽기 권한의 일부입니다.

모든 사용자의 작업 취소:

- 사용자의 실행 중인 작업 취소

이 권한을 사용하면 사용자가 XenServer 에 모든 사용자가 시작한 진행 중인 작업을 취소하도록 요청할 수 있습니다.

풀 관리:

- 풀 속성 설정 (이름 지정, 기본 SR)
- 클러스터된 풀 만들기
- 고가용성 활성화, 비활성화 및 구성
- VM 별 고가용성 다시 시작 우선 순위 설정
- DR 구성 및 DR 페일오버, 장애 복구 및 페일오버 작업 테스트 수행
- WLB (Workload Balancing) 활성화, 비활성화 및 구성
- 풀에 서버 추가 및 제거
- 풀 코디네이터로 긴급 전환

- 긴급 풀 코디네이터 주소
- 긴급 복구 풀 멤버
- 새 풀 코디네이터 지정
- 풀 및 호스트 인증서 관리
- 패치
- 호스트 속성 설정
- 호스트 로깅 구성
- 서버를 사용하거나 사용하지 않도록 설정
- 서버 종료, 재부팅 및 전원 켜기
- toolstack 다시 시작
- 시스템 상태 보고서
- 라이선스 적용
- 유지 관리 모드 또는 고가용성으로 인해 호스트의 다른 모든 VM 을 다른 호스트로 실시간 마이그레이션
- 호스트 관리 인터페이스 및 보조 인터페이스 구성
- 호스트 관리 비활성화
- 크래시 덤프 삭제
- 네트워크 추가, 편집 및 제거
- PBDS/PIF/VLAN/채권/SRS 추가, 편집 및 제거
- 보안 추가, 제거 및 검색

이 권한에는 풀을 유지 관리하는 데 필요한 모든 동작이 포함됩니다.

참고: 관리 인터페이스가 작동하지 않으면 로컬 루트 로그인을 제외하고 로그인을 인증할 수 없습니다.

라이브 마이그레이션:

- VM 이 두 호스트가 공유하는 스토리지에 있을 때 한 호스트에서 다른 호스트로 VM 마이그레이션

스토리지 라이브 마이그레이션:

- VM 이 두 호스트 간에 공유되는 스토리지에 없는 경우 한 호스트에서 다른 호스트로 마이그레이션
- SR 간에서 VDI(가상 디스크) 이동

VM 고급 운영:

- VM 메모리 조정 (동적 메모리 제어를 통해)
- VM 의 메모리 포함 스냅샷 만들기, VM 스냅샷 사용 및 VM 롤백
- VM 마이그레이션
- 물리적 서버 지정을 비롯한 VM 시작
- VM 다시 시작

이 권한은 담당자가 선택한 호스트 XenServer 에서 VM 을 시작하기에 충분한 권한이 없는 경우 다른 호스트에서 VM 을 시작할 수 있는 사용 권한을 제공합니다.

VM 생성/제거 작업:

- 설치 또는 삭제
- VM 복제/복사
- 가상 디스크/CD 장치 추가, 제거 및 구성
- 가상 네트워크 장치 추가, 제거 및 구성
- XVA 파일 가져오기/내보내기
- VM 구성 변경
- 서버 백업/복원

참고:

VM 관리자 역할은 공유 SR 이 있는 풀로만 XVA 파일을 가져올 수 있습니다. VM 관리자 역할에 XVA 파일을 공유 스토리가 없는 호스트 또는 풀로 가져올 수 있는 권한이 부족합니다.

VM 변경 CD 미디어:

- 현재 CD 꺼내기
- 새 CD 삽입

OVF/OVA 패키지 가져오기/내보내기, 디스크 이미지 가져오기

VM 변경 전원 상태:

- VM 시작 (자동 배치)
- VM 종료
- VM 재부팅
- VM 일시 중단
- VM 재개 (자동 배치)

이 권한에는 VM 고급 작업 권한의 일부인 `start_on`, `resume_on` 및 `migrate` 가 포함되지 않습니다.

VM 콘솔 보기:

- VM 콘솔 확인 및 상호 작용

이 권한으로는 사용자가 호스트 콘솔을 볼 수 없습니다.

Citrix Hypervisor 센터 뷰 관리 작업:

- 전역 Citrix Hypervisor 센터 폴더 만들기 및 수정
- 전역 Citrix Hypervisor 센터 사용자 정의 필드 만들기 및 수정
- 전역 Citrix Hypervisor 센터 검색 만들기 및 수정

폴더, 사용자 지정 필드 및 검색은 풀에 액세스하는 모든 사용자 간에 공유됩니다.

자체 작업 취소:

- 사용자가 고유 작업을 취소할 수 있도록 허용

감사 로그 읽기:

- XenServer 감사 로그 다운로드

폴에 연결하고 모든 폴 메타데이터를 읽습니다.

- 폴에 로그인
- 폴 메타데이터 보기
- 성능 데이터 기록 보기
- 로그인한 사용자 보기
- 사용자 및 역할 보기
- 메시지 보기
- 이벤트 등록 및 수신

가상 GPU 구성:

- 폴 전체 배치 정책 지정
- VM 에 가상 GPU 할당
- VM 에서 가상 GPU 제거
- 허용된 가상 GPU 유형 수정
- GPU 그룹 생성, 삭제 또는 할당

가상 GPU 구성 보기:

- GPU, GPU 배치 정책 및 가상 GPU 할당 보기

예약된 스냅샷:

- 기존 스냅샷 일정에 VM 추가
- 기존 스냅샷 일정에서 VM 제거
- 스냅샷 일정 추가
- 스냅샷 스케줄 수정
- 스냅샷 스케줄 삭제

XenServer 에서 진단 정보를 수집합니다.

- GC 수집 및 힙 압축 시작
- 가비지 컬렉션 통계 수집
- 데이터베이스 통계 수집
- 네트워크 통계 수집

변경된 블록 추적 구성:

- 변경된 블록 추적 활성화
- 변경된 블록 추적 사용 안 함
- 스냅샷과 연결된 데이터를 제거하고 메타데이터를 보존합니다.

- VDI 에 대한 NBD 연결 정보 가져오기

변경된 블록 추적은 XenServer 프리미엄 에디션의 라이선스 인스턴스에 대해서만 활성화할 수 있습니다.

변경된 블록 나열:

- 두 VDI 스냅샷을 비교하고 두 스냅샷 간에 변경된 블록 나열

PVS Accelerator 구성:

- PVS-Accelerator 활성화
- PVS-Accelerator 를 사용하지 않도록 설정
- PVS-Accelerator 캐시 구성 업데이트
- 추가/제거 (PVS-액셀러레이터) 캐시 설정

PVS-액셀러레이터 구성 보기:

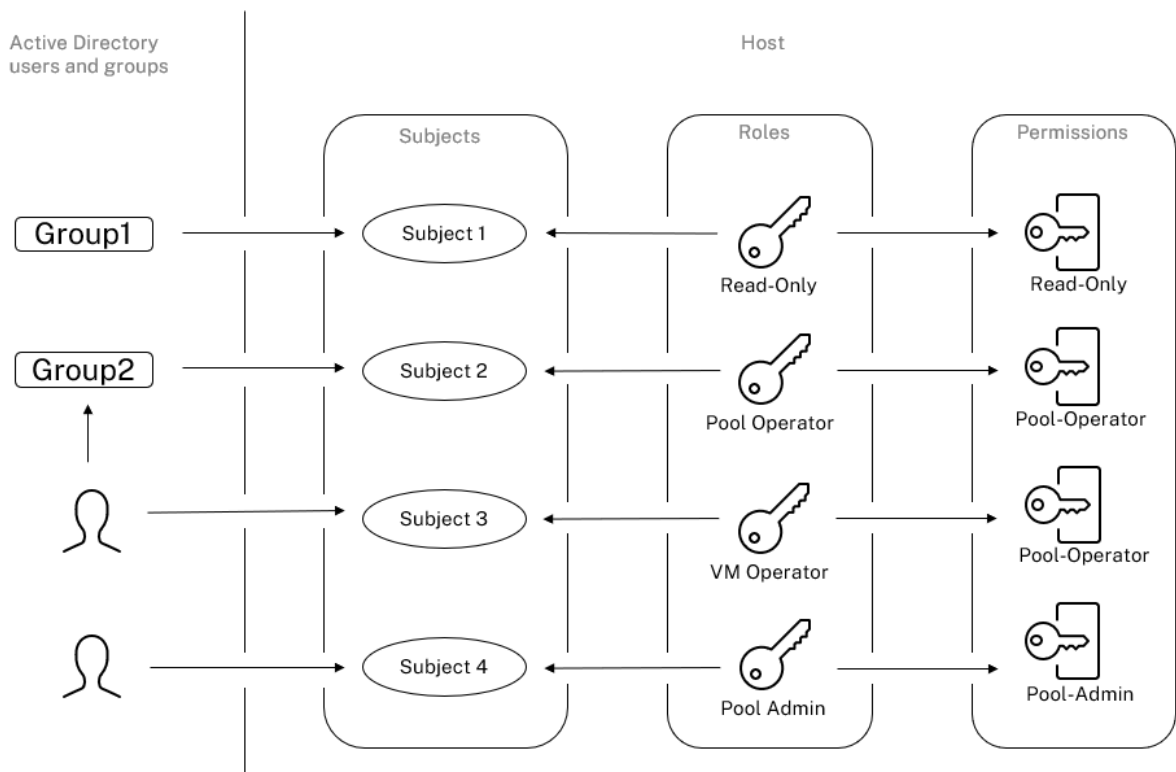
- PVS-Accelerator 상태 보기

참고:

권한 상승 프롬프트를 받고 권한이 더 높은 사용자의 자격 증명을 제공한 후에도 읽기 전용 사용자가 Citrix Hypervisor 센터의 폴더로 리소스를 이동할 수 없는 경우가 있습니다. 이 경우 권한이 더 많은 사용자로 Citrix Hypervisor 센터에 로그인하고 작업을 다시 시도하십시오.

XenServer 는 세션의 역할을 어떻게 계산합니까?

1. 주체는 Active Directory 서버를 통해 인증되어 주체가 속할 수 있는 포함 그룹을 확인합니다.
2. XenServer 에서 주체와 포함 그룹에 할당된 역할을 확인합니다.
3. 주체는 여러 Active Directory 그룹의 구성원이 될 수 있으므로 연결된 역할의 모든 사용 권한을 상속합니다.



CLI 와 함께 RBAC 사용

October 15, 2023

RBAC xe CLI 명령

다음 명령을 사용하여 역할 및 주제로 작업합니다.

사용 가능한 정의된 역할을 모두 나열하려면

다음 명령을 실행합니다. `xe role-list`

이 명령은 다음 예와 같이 현재 정의된 역할 목록을 반환합니다.

```

1  uuid( RO): 0165f154-ba3e-034e-6b27-5d271af109ba
2  name ( RO): pool-admin
3  description ( RO): The Pool Administrator role has full access to
4  all
   features and settings, including accessing Dom0 and managing
   subjects,

```

```

5   roles and external authentication
6
7   uuid ( RO): b9ce9791-0604-50cd-0649-09b3284c7dfd
8   name ( RO): pool-operator
9   description ( RO): The Pool Operator role manages host- and pool-
10  wide resources,
11  including setting up storage, creating resource pools and managing
12  patches, and
13  high availability (HA).
14
15  uuid( RO): 7955168d-7bec-10ed-105f-c6a7e6e63249
16  name ( RO): vm-power-admin
17  description ( RO): The VM Power Administrator role has full access
18  to VM and
19  template management and can choose where to start VMs and use the
20  dynamic memory
21  control and VM snapshot features
22
23  uuid ( RO): aaa00ab5-7340-bfbc-0d1b-7cf342639a6e
24  name ( RO): vm-admin
25  description ( RO): The VM Administrator role can manage VMs and
26  templates
27
28  uuid ( RO): fb8d4ff9-310c-a959-0613-54101535d3d5
29  name ( RO): vm-operator
30  description ( RO): The VM Operator role can use VMs and interact
31  with VM consoles
32
33  uuid ( RO): 7233b8e3-eacb-d7da-2c95-f2e581cdbf4e
34  name ( RO): read-only
35  description ( RO): The Read-Only role can log in with basic read-
36  only access
37 <!--NeedCopy-->

```

참고:

이 역할 목록은 정적입니다. 역할을 추가, 제거 또는 수정할 수 없습니다.

현재 주제 목록을 표시하려면

다음 명령을 실행합니다.

```

1  xe subject-list
2  <!--NeedCopy-->

```

이 명령은 XenServer 사용자, 해당 uuid 및 관련 역할 목록을 반환합니다.

```

1  uuid ( RO): bb6dd239-1fa9-a06b-a497-3be28b8dca44
2  subject-identifier ( RO): S
3  -1-5-21-1539997073-1618981536-2562117463-2244
4  other-config (MRO): subject-name: example01\user_vm_admin; subject-
5  upn: \

```



```

4     user_vm_admin@XENDT.NET; subject-uid: 1823475908; subject-gid:
      1823474177; \
5     subject-sid: S-1-5-21-1539997073-1618981536-2562117463-2244;
      subject-gecos: \
6     user_vm_admin; subject-displayname: user_vm_admin; subject-is-
      group: false; \
7     subject-account-disabled: false; subject-account-expired: false;
      \
8     subject-account-locked: false; subject-password-expired: false
9     roles (SR0): vm-admin
10
11    uuid ( RO): 4fe89a50-6a1a-d9dd-afb9-b554cd00c01a
12    subject-identifier ( RO): S
      -1-5-21-1539997073-1618981536-2562117463-2245
13    other-config (MRO): subject-name: example02\user_vm_op; subject-upn
      : \
14    user_vm_op@XENDT.NET; subject-uid: 1823475909; subject-gid:
      1823474177; \
15    subject-sid: S-1-5-21-1539997073-1618981536-2562117463-2245; \
16    subject-gecos: user_vm_op; subject-displayname: user_vm_op; \
17    subject-is-group: false; subject-account-disabled: false; \
18    subject-account-expired: false; subject-account-locked: \
19    false; subject-password-expired: false
20    roles (SR0): vm-operator
21
22    uuid ( RO): 8a63fbf0-9ef4-4fef-b4a5-b42984c27267
23    subject-identifier ( RO): S
      -1-5-21-1539997073-1618981536-2562117463-2242
24    other-config (MRO): subject-name: example03\user_pool_op; \
25    subject-upn: user_pool_op@XENDT.NET; subject-uid: 1823475906; \
26    subject-gid: 1823474177; subject-s id:
27    S-1-5-21-1539997073-1618981536-2562117463-2242; \
28    subject-gecos: user_pool_op; subject-displayname: user_pool_op; \
29    subject-is-group: false; subject-account-disabled: false; \
30    subject-account-expired: false; subject-account-locked: \
31    false; subject-password-expired: false
32    roles (SR0): pool-operator
33 <!--NeedCopy-->

```

RBAC 에 주제를 추가하려면

기존 AD 사용자가 RBAC 를 사용할 수 있도록 하려면 XenServer 내에 AD 사용자용 또는 포함하는 그룹에 대한 주제 인스턴스를 만드십시오.

다음 명령을 실행하여 새 주제 인스턴스를 추가합니다.

```

1 xe subject-add subject-name=AD user/group
2 <!--NeedCopy-->

```

주체에 **RBAC** 역할을 할당하려면

제목을 추가한 후 RBAC 역할에 할당할 수 있습니다. UUID 또는 이름으로 역할을 참조할 수 있습니다.

다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe subject-role-add uuid=subject uuid role-uuid=role_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

또는

```
1 xe subject-role-add uuid=subject uuid role-name=role_name
2 <!--NeedCopy-->
```

예를 들어 다음 명령은 `b9b3d03b-3d10-79d3-8ed7-a782c5ea13b4` UUID 가 있는 주체를 풀 관리자 역할에 추가합니다.

```
1 xe subject-role-add uuid=b9b3d03b-3d10-79d3-8ed7-a782c5ea13b4 role-name=pool-admin
2 <!--NeedCopy-->
```

주체의 **RBAC** 역할을 변경하려면

사용자의 역할을 변경하려면 기존 역할에서 사용자를 제거하고 새 역할에 추가해야 합니다.

다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe subject-role-remove uuid=subject_uuid role-name=role_name_to_remove
2 xe subject-role-add uuid=subject_uuid role-name=role_name_to_add
3 <!--NeedCopy-->
```

새 역할이 적용되도록 하려면 사용자가 로그아웃했다가 다시 로그인해야 합니다. 이렇게 하려면 풀 관리자 또는 풀 운영자가 사용할 수 있는 “활성 사용자 연결 로그아웃” 권한이 필요합니다.

사용자로부터 풀 관리자 역할을 제거하는 경우 루트 암호를 변경하고 풀 암호를 교체하는 것도 고려해 보십시오. 자세한 내용은 [풀 보안](#)을 참조하십시오.

경고:

`pool-admin` 주체를 추가하거나 제거할 때 풀의 모든 호스트가 이 주체와 연결된 ssh 세션을 수락하는 데 몇 초가 걸릴 수 있습니다.

감사

RBAC 감사 로그는 로그인한 사용자가 수행한 모든 작업을 기록합니다.

- 이 메시지는 작업을 호출한 세션과 관련된 주체 ID 및 사용자 이름을 기록합니다.
- 주체가 권한이 없는 작업을 호출하면 작업이 기록됩니다.

- 모든 성공적인 작업도 기록됩니다. 작업이 실패하면 오류 코드가 기록됩니다.

감사 로그 **xe CLI** 명령

다음 명령은 풀에 있는 RBAC 감사 파일의 사용 가능한 모든 레코드를 파일로 다운로드합니다. 선택적 매개 변수 '이후' 가 있으면 해당 특정 시점의 레코드만 다운로드합니다.

```
1 xe audit-log-get [since=timestamp] filename=output filename
2 <!--NeedCopy-->
```

풀에서 모든 감사 레코드를 가져오려면

다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe audit-log-get filename=/tmp/auditlog-pool-actions.out
2 <!--NeedCopy-->
```

정확한 밀리초 타임스탬프 이후 풀의 감사 레코드를 가져오려면

다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe audit-log-get since=2009-09-24T17:56:20.530Z \
2     filename=/tmp/auditlog-pool-actions.out
3 <!--NeedCopy-->
```

정확한 분 타임스탬프 이후 풀의 감사 레코드를 가져오려면

다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe audit-log-get since=2009-09-24T17:56Z \
2     filename=/tmp/auditlog-pool-actions.out
3 <!--NeedCopy-->
```

layout: doc

description: Understand the concepts involved in XenServer networking, including networks, VLANs, and NIC bonds.—

네트워킹

이 섹션에서는 네트워크, VLAN 및 NIC 결합을 비롯한 XenServer 네트워킹에 대한 개요를 제공합니다. 또한 네트워킹 구성을 관리하고 문제를 해결하는 방법도 설명합니다.

중요:

vSwitch 는 XenServer 기본 네트워크 스택입니다. **vSwitch 네트워크**의 지침에 따라 Linux 네트워크 스택을 구성합니다.

XenServer 네트워킹 개념에 이미 익숙하다면 **네트워킹 관리**로 건너뛰고 다음 섹션에 대한 자세한 내용을 살펴볼 수 있습니다.

- 독립 실행형 XenServer 호스트를 위한 네트워크 생성
- 리소스 풀에 구성된 XenServer 호스트용 네트워크 생성
- XenServer 호스트용 VLAN 생성 (독립 실행형 또는 리소스 풀의 일부)
- 독립 실행형 XenServer 호스트를 위한 본드 생성
- 리소스 풀에 구성된 XenServer 호스트에 대한 본드를 생성합니다.

참고:

‘관리 인터페이스’ 라는 용어는 관리 트래픽을 전달하는 IP 지원 NIC 를 나타내는 데 사용됩니다. ‘보조 인터페이스’ 라는 용어는 스토리지 트래픽에 대해 구성된 IP 지원 NIC 를 나타내는 데 사용됩니다.

네트워킹 지원

XenServer 는 호스트당 최대 16 개의 물리적 네트워크 인터페이스 (또는 최대 4 개의 연결된 네트워크 인터페이스) 와 VM 당 최대 7 개의 가상 네트워크 인터페이스를 지원합니다.

참고:

XenServer 는 xe 명령줄 인터페이스 (CLI) 를 사용하여 NIC 의 자동화된 구성 및 관리를 제공합니다. 호스트 네트워킹 구성 파일을 직접 편집하지 마십시오.

vSwitch 네트워크

vSwitch 네트워크는 오픈 플로우를 지원합니다.

- 세분화된 보안 정책을 지원하여 VM 에서 주고받는 트래픽 흐름을 제어합니다.
- 가상 네트워크 환경에서 전송되는 모든 트래픽의 동작 및 성능에 대한 자세한 가시성을 제공합니다.

vSwitch 는 가상화된 네트워킹 환경에서 IT 관리를 대폭 간소화합니다. VM 이 리소스 풀의 한 물리적 호스트에서 다른 호스트로 마이그레이션되는 경우에도 모든 VM 구성 및 통계는 VM 에 바인딩된 상태로 유지됩니다.

어떤 네트워킹 스택이 구성되어 있는지 확인하려면 다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe host-list params=software-version
2 <!--NeedCopy-->
```

명령 출력에서 `network_backend`를 찾습니다. vSwitch 가 네트워크 스택으로 구성된 경우 출력은 다음과 같이 표시됩니다.

```
1 network_backend: openvswitch
2 <!--NeedCopy-->
```

Linux 브리지가 네트워크 스택으로 구성된 경우 출력은 다음과 같이 표시됩니다.

```
1 network_backend: bridge
2 <!--NeedCopy-->
```

Linux 네트워크 스택으로 돌아가려면 다음 명령을 실행하십시오.

```
1 xe-switch-network-backend bridge
2 <!--NeedCopy-->
```

이 명령을 실행한 후 호스트를 다시 시작합니다.

XenServer 네트워킹 개요

이 섹션에서는 XenServer 환경의 네트워킹에 대한 일반적인 개념을 설명합니다.

XenServer 는 설치 중에 각 물리적 NIC 에 대한 네트워크를 생성합니다. 풀에 호스트를 추가하면 기본 네트워크가 병합됩니다. 이는 동일한 디바이스 이름을 가진 모든 물리적 NIC 가 동일한 네트워크에 연결되도록 하기 위한 것입니다.

일반적으로 네트워크를 추가하여 내부 네트워크를 만들거나, 기존 NIC 를 사용하여 새 VLAN 을 설정하거나, NIC 연결을 만듭니다.

XenServer 에서는 다음과 같은 네 가지 유형의 네트워크를 구성할 수 있습니다.

- 외부 네트워크는 물리적 네트워크 인터페이스와 연결되어 있습니다. 외부 네트워크는 가상 시스템과 네트워크에 연결된 물리적 네트워크 인터페이스 사이에 브리지를 제공합니다. 외부 네트워크를 사용하면 가상 시스템이 호스트의 물리적 NIC 를 통해 사용 가능한 리소스에 연결할 수 있습니다.
- 연결된 네트워크는 둘 이상의 NIC 간에 본드를 생성하여 가상 시스템과 네트워크 간에 단일 고성능 채널을 생성합니다.
- 단일 서버 사설망은 물리적 네트워크 인터페이스에 연결되지 않습니다. 단일 서버 사설망을 사용하여 외부에 연결하지 않고 지정된 호스트의 가상 시스템 간에 연결을 제공할 수 있습니다.

참고:

일부 네트워킹 옵션은 리소스 풀과 비교해 볼 때 독립 실행형 XenServer 호스트와 사용할 경우 다르게 동작합니다. 이 섹션에서는 독립 실행형 호스트 및 풀 모두에 적용되는 일반 정보에 대한 섹션과 각각에 대한 구체적인 정보와 절차를 설명합니다.

네트워크 객체

이 단원에서는 네트워킹 엔터티를 나타내는 세 가지 유형의 서버측 소프트웨어 객체를 사용합니다. 이러한 객체는 다음과 같습니다.

- 호스트의 물리적 NIC 를 나타내는 *PIF* PIF 개체에는 이름 및 설명, UUID, 해당 개체가 나타내는 NIC 의 매개 변수, 연결된 네트워크 및 호스트가 있습니다.
- 가상 시스템의 가상 NIC 를 나타내는 *VIF* VIF 개체에는 이름과 설명, UUID, 연결된 네트워크 및 VM 이 있습니다.
- 호스트의 가상 이더넷 스위치인 네트워크 네트워크 개체에는 이름과 설명, UUID, 연결된 VIF 및 PIF 컬렉션이 있습니다.

Citrix Hypervisor 센터 및 xe CLI 를 사용하여 네트워킹 옵션을 구성할 수 있습니다. 관리 작업에 사용되는 NIC 를 제어하고 VLAN 및 NIC 결합과 같은 고급 네트워킹 기능을 생성할 수 있습니다.

네트워크

각 XenServer 호스트에는 가상 이더넷 스위치인 네트워크가 하나 이상 있습니다. PIF 와 연결되지 않은 네트워크는 내부로 간주됩니다. 내부 네트워크는 외부 세계와의 연결 없이 지정된 XenServer 호스트의 VM 간에만 연결을 제공하는 데 사용할 수 있습니다. PIF 와 연관된 네트워크는 외부네트워크로 간주됩니다. 외부 네트워크는 VIF 와 네트워크에 연결된 PIF 간에 브리지를 제공하므로 PIF 의 NIC 를 통해 사용 가능한 리소스에 연결할 수 있습니다.

VLAN

IEEE 802.1Q 표준에 정의된 대로 VLAN 을 사용하면 단일 물리적 네트워크에서 여러 논리 네트워크를 지원할 수 있습니다. XenServer 호스트는 여러 가지 방법으로 VLAN 을 지원합니다.

참고:

- 클러스터 네트워크가 비관리 VLAN 에 있는 경우 클러스터된 풀에서 호스트를 추가하거나 제거할 수 없는 알려진 문제가 있으므로 VLAN 과 함께 GFS2 SR 을 사용하지 않는 것이 좋습니다.
- 지원되는 모든 VLAN 구성은 풀 및 독립 실행형 호스트와 본드 및 비본드 구성에 동일하게 적용할 수 있습니다.

가상 시스템과 함께 **VLAN** 사용 802.1Q VLAN 트렁크 포트로 구성된 스위치 포트를 XenServer VLAN 기능과 함께 사용하여 게스트 VIF (가상 네트워크 인터페이스) 를 특정 VLAN 에 연결할 수 있습니다. 이 경우 VLAN 구성을 인식하지 못하는 게스트를 대신해 XenServer 호스트가 VLAN 태그 지정/태그 해제 기능을 수행합니다.

XenServer VLAN 은 지정한 VLAN 태그에 해당하는 VLAN 인터페이스를 나타내는 추가적인 PIF 개체로 표시됩니다. XenServer 네트워크를 물리적 NIC 를 나타내는 PIF 에 연결하여 NIC 의 모든 트래픽을 볼 수 있습니다. 또는 VLAN 을 나타내는 PIF 에 네트워크를 연결하여 지정한 VLAN 태그가 있는 트래픽만 볼 수 있습니다. 또한 VLAN 0 에 연결하여 기본 VLAN 트래픽만 볼 수 있도록 네트워크를 연결할 수도 있습니다.

독립 실행형 또는 리소스 풀의 일부인 XenServer 호스트용 VLAN 을 만드는 방법에 대한 절차는 [VLAN 만들기](#)를 참조하십시오.

게스트가 VLAN 태그 지정 및 태그 해제 기능을 수행하도록 하려면 게스트가 VLAN 을 인식해야 합니다. VM 에 대한 네트워크를 구성할 때 스위치 포트를 VLAN 트렁크 포트로 구성하되 XenServer 호스트에 대한 VLAN 을 만들지 마십시오. 대신 VLAN 이 아닌 일반 네트워크에서 VIF 를 사용하십시오.

관리 인터페이스와 함께 **VLAN** 사용 트렁크 포트 또는 액세스 모드 포트로 구성된 스위치 포트를 사용하여 VLAN 에서 관리 인터페이스를 구성할 수 있습니다. Citrix Hypervisor 센터 또는 xe CLI 를 사용하여 VLAN 을 설정하고 관리 인터페이스로 만들 수 있습니다. 자세한 내용은 [관리 인터페이스](#)를 참조하십시오.

전용 스토리지 **NIC** 와 함께 **VLAN** 사용 관리 인터페이스에 대한 이전 섹션에서 설명한 대로 전용 스토리지 NIC 는 네이티브 VLAN 또는 액세스 모드 포트를 사용하도록 구성할 수 있습니다. 전용 스토리지 NIC 는 IP 지원 NIC 또는 보조 인터페이스라고도 합니다. 가상 컴퓨터에 대한 이전 섹션에서 설명한 대로 트렁크 포트 및 XenServer VLAN 을 사용하도록 전용 스토리지 NIC 를 구성할 수 있습니다. 자세한 내용은 [전용 스토리지 NIC 구성](#)을 참조하십시오.

단일 호스트 **NIC** 에서 관리 인터페이스와 게스트 **VLAN** 결합 단일 스위치 포트를 트렁크 및 기본 VLAN 으로 구성할 수 있으므로 하나의 호스트 NIC 를 관리 인터페이스 (기본 VLAN) 에 사용하고 게스트 VIF 를 특정 VLAN ID 에 연결할 수 있습니다.

점보 프레임

점보 프레임을 사용하여 스토리지 네트워크 및 VM 네트워크의 트래픽 성능을 최적화할 수 있습니다. 1,500 바이트 이상의 페이로드를 포함하는 이더넷 프레임인 점보 프레임은 대개 처리량을 높임으로써 시스템 버스 메모리의 부하와 CPU 오버헤드를 줄이는 데 사용됩니다.

참고:

XenServer 는 풀의 모든 호스트에서 vSwitch 를 네트워크 스택으로 사용하는 경우에만 지원됩니다.

점보 프레임 사용 요건 점보 프레임을 사용할 때는 다음 사항에 유의하십시오.

- 점보 프레임은 풀 수준에서 구성됨
- vSwitch 는 풀의 모든 호스트에서 네트워크 백엔드로 구성되어야 합니다.
- 서브넷의 모든 디바이스는 점보 프레임을 사용하도록 구성해야 합니다.
- 관리 네트워크에서 점보 프레임을 활성화하는 것은 지원되지 않습니다.

점보 프레임을 사용하려면 MTU (최대 전송 단위) 를 1500 에서 9216 사이의 값으로 설정합니다. Citrix Hypervisor 센터 또는 xe CLI 를 사용하여 MTU 를 설정할 수 있습니다.

NIC 본드

NIC 팀 구성이라고도 하는 NIC 결합은 관리자가 둘 이상의 NIC 를 함께 구성할 수 있도록 하여 XenServer 호스트 복원력과 대역폭을 향상시킵니다. NIC 본드는 논리적으로 하나의 네트워크 카드로 작동하며 모든 본딩된 NIC 는 MAC 주소를 공유합니다.

본드에서 하나의 NIC 가 실패하면 호스트의 네트워크 트래픽은 자동으로 두 번째 NIC 를 통해 리디렉션됩니다. XenServer 는 최대 8 개의 본드 네트워크를 지원합니다.

XenServer 는 액티브-액티브, 액티브-패시브 및 LACP 결합 모드를 지원합니다. 지원되는 NIC 수와 지원되는 본드 모드는 네트워크 스택에 따라 달라집니다.

- LACP 본드는 vSwitch 에만 사용할 수 있는 반면, 활성-활성 및 활성-비활성 본드는 vSwitch 와 Linux 브리지 모두에 사용할 수 있습니다.
- vSwitch 가 네트워크 스택일 경우 두 개, 세 개 또는 네 개의 NIC 를 본드할 수 있습니다.
- Linux 브리지가 네트워크 스택인 경우 두 개의 NIC 만 연결할 수 있습니다.

모든 본딩 모드는 페일오버를 지원합니다. 하지만 일부 모드에서는 모든 트래픽 유형에 대해 모든 링크를 활성화할 수 없습니다. XenServer 에서는 다음 유형의 NIC 를 함께 본드할 수 있습니다.

- **NIC (비관리)**. XenServer 에서 VM 트래픽 전용으로 사용 중인 NIC 를 본드할 수 있습니다. 이러한 NIC 를 연결하면 복원력을 제공할 뿐만 아니라 NIC 간에 여러 VM 의 트래픽이 균형을 맞출 수 있습니다.
- **관리 인터페이스**. 관리 인터페이스를 다른 NIC 에 본드하여 두 번째 NIC 가 관리 트래픽에 대한 장애 조치 (failover) 를 수행하도록 할 수 있습니다. LACP 링크 집계 본드를 구성하면 관리 트래픽에 대한 로드 밸런싱을 제공하지만 액티브-액티브 NIC 연결은 그렇지 않습니다. 연결 NIC 에서 VLAN 을 생성하고 호스트 관리 인터페이스를 해당 VLAN 에 할당할 수 있습니다.
- **보조 인터페이스**. 보조 인터페이스 (예: 스토리지용) 로 구성된 NIC 를 본드할 수 있습니다. 그러나 대부분의 iSCSI 소프트웨어 이니시에이터 스토리지의 경우 XenServer 네트워크 구성 설계에 설명된 대로 NIC 연결 대신 다중 경로를 구성하는 것이 좋습니다.

이 섹션에서 IP 기반 스토리지 트래픽이라는 용어는 iSCSI 및 NFS 트래픽을 총체적으로 설명하는 데 사용됩니다.

VIF 가 이미 연결될 인터페이스 중 하나를 사용하고 있는 경우 본드를 만들 수 있습니다. VM 트래픽은 자동으로 새 연결된 인터페이스로 마이그레이션됩니다.

XenServer 에서 추가 PIF 는 NIC 결합을 나타냅니다. XenServer NIC 결합은 기본 물리적 장치 (PIF) 를 완전히 포함합니다.

참고:

- NIC 를 하나만 포함하는 본드는 만들 수 없습니다.
- 본딩된 NIC 는 서로 다른 모델일 수 있습니다.
- FCoE 트래픽을 전달하는 NIC 에서는 NIC 본드가 지원되지 않습니다.

모범 사례

NIC 본드를 설정할 때는 다음 모범 사례를 따르십시오.

- 본드의 링크를 동일한 스위치의 포트뿐만 아니라 다른 물리적 네트워크 스위치에 연결합니다.
- 별도의 스위치가 서로 다른 독립 배전 장치 (PDU) 에서 전원을 공급받는지 확인하십시오.
- 가능하면 데이터 센터에서 PDU 를 전원 공급 장치의 여러 단계에 배치하거나 다른 유틸리티 회사에서 제공하는 공급 장치에 배치하십시오.
- 정전 발생 시 네트워크 스위치와 호스트가 계속 작동하거나 정상적으로 종료되도록 하려면 무정전 전원 공급 장치를 사용하는 것이 좋습니다.

이러한 조치는 네트워크 스위치에 영향을 줄 수 있는 소프트웨어, 하드웨어 또는 전원 장애에 대한 복원력을 높여줍니다.

IP 주소 지정에 대한 주요 사항

연결된 NIC 는 다음과 같이 IP 주소가 하나 있거나 IP 주소가 없습니다.

- 관리 및 스토리지 네트워크
 - 관리 인터페이스나 보조 인터페이스를 본드하면 본드에 하나의 IP 주소가 할당됩니다. 즉, 각 NIC 에는 고유한 IP 주소가 없습니다. XenServer 는 두 NIC 를 하나의 논리적 연결로 취급합니다.
 - VM 이 아닌 트래픽에 본드를 사용하는 경우 (예: 공유 네트워크 스토리지에 연결하거나 관리를 위해 Citrix Hypervisor 센터에 연결하는 경우) 본드에 대한 IP 주소를 구성합니다. 그러나 NIC 중 하나에 이미 IP 주소를 할당한 경우, 즉 관리 인터페이스나 보조 인터페이스를 만든 경우에는 해당 IP 주소가 전체 본드에 자동으로 할당됩니다.
 - IP 주소가 없는 NIC 에 관리 인터페이스 또는 보조 인터페이스를 연결할 경우 본드는 해당 인터페이스의 IP 주소를 가정합니다.
 - 태그가 지정된 VLAN 관리 인터페이스와 보조 인터페이스를 연결하면 연결된 NIC 에 관리 VLAN 이 생성됩니다.
- **VM** 네트워크. 연결된 NIC 가 VM 트래픽에 사용되는 경우 본드에 대한 IP 주소를 구성할 필요가 없습니다. 이는 본드가 OSI 모델의 레이어 2, 데이터 링크 계층에서 작동하고 이 계층에서 IP 주소 지정이 사용되지 않기 때문입니다. 가상 컴퓨터의 IP 주소는 VIF 와 연결됩니다.

본드 유형

XenServer 는 CLI 또는 Citrix Hypervisor 센터를 사용하여 구성할 수 있는 세 가지 유형의 결합을 제공합니다.

- 액티브-액티브 모드 - 연결된 NIC 간에 VM 트래픽이 균형을 이룹니다. [액티브-액티브 본딩](#)을 참조하십시오.
- 액티브-패시브 모드. 단 하나의 NIC 만 트래픽을 능동적으로 전달합니다. [액티브-패시브 본딩](#)을 참조하십시오.
- LACP 링크 집계 - 스위치와 호스트 간에 활성 및 대기 NIC 가 협상됩니다. [LACP 링크 집계 제어 프로토콜 결합](#)을 참조하십시오.

참고:

본딩은 업 딜레이가 31,000ms 이고 다운 딜레이는 200ms 로 설정됩니다. 일부 스위치가 포트를 활성화하는 데 걸리는 시간 때문에 긴 작동 지연이 의도적으로 보입니다. 지연 없이 실패한 후 링크가 다시 돌아오면 스위치가 트래픽을 통과할 준비가 되기 전에 본드가 트래픽에 대한 트래픽을 다시 밸런싱할 수 있습니다. 두 연결을 다른 스위치로 이동하려면 하나를 이동한 다음 다시 사용될 때까지 31 초 동안 기다렸다가 다른 스위치로 이동합니다. 지연 변경에 대한 자세한 내용은 [채권 상승 지연 변경](#)을 참조하십시오.

채권 상태

XenServer 에서는 각 호스트의 이벤트 로그에 본드 상태를 제공합니다. 본드의 링크 중 하나 이상이 실패하거나 복원될 경우 해당 내용이 이벤트 로그에 기록됩니다. 마찬가지로 다음 예와 같이 `links-up` 매개 변수를 사용하여 본드 링크의 상태를 쿼리할 수 있습니다.

```
1 xe bond-param-get uuid=bond_uuid param-name=links-up
2 <!--NeedCopy-->
```

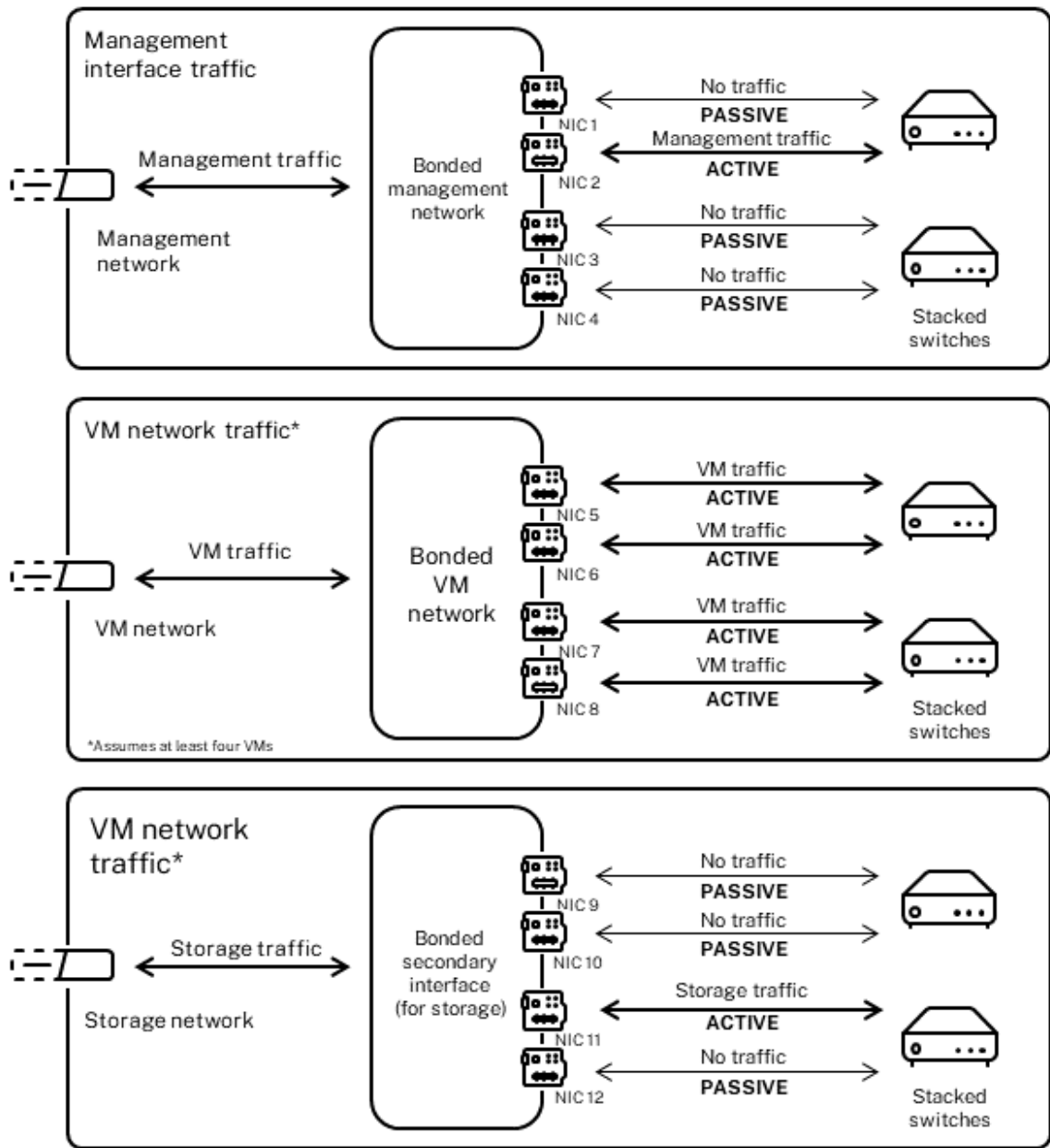
XenServer 는 약 5 초마다 연결 상태의 링크 상태를 확인합니다. 따라서 5 초 동안 본드에서 더 많은 링크가 실패하면 다음 상태 확인 때까지 실패가 기록되지 않습니다.

본딩 이벤트 로그가 Citrix Hypervisor 센터 로그 탭에 나타납니다. Citrix Hypervisor 센터를 실행하지 않는 사용자의 경우 이벤트 로그도 각 호스트의 `/var/log/xensource.log`에 표시됩니다.

액티브-액티브 본딩

액티브-액티브은 게스트 트래픽에 대한 활성/활성 구성입니다. 두 NIC 는 VM 트래픽을 동시에 라우팅할 수 있습니다. 본드가 관리 트래픽에 사용되는 경우 본드에 있는 하나의 NIC 만 트래픽을 라우팅할 수 있습니다. 다른 NIC 는 사용되지 않은 상태로 유지되며 페일오버를 지원합니다. Linux 브리지 또는 vSwitch 네트워크 스택을 사용하도록 설정한 경우 액티브-액티브 모드는 기본 연결 모드입니다.

Linux 브리지와 함께 활성-활성 본드가 사용될 경우 두 개의 NIC 만 본드할 수 있습니다. vSwitch 를 네트워크 스택으로 사용할 경우에는 활성-활성 모드에서 두 개, 세 개 또는 네 개의 NIC 를 본드할 수 있습니다. 그러나 액티브-액티브 모드에서는 다음 그림과 같이 3 개 또는 4 개의 NIC 를 연결하는 것이 VM 트래픽에만 유용합니다.



Active-active bonds (vSwitch network stack)

XenServer에서는 본드와 연결된 MAC 주소가 둘 이상일 경우에만 둘 이상의 NIC를 통해 트래픽을 전송할 수 있습니다. XenServer에서는 VIF의 가상 MAC 주소를 사용하여 여러 링크 간에 트래픽을 전송할 수 있습니다. 구체적으로 설명하면 다음과 같습니다.

- **VM 트래픽.** VM(게스트) 트래픽만 전송하는 NIC에서 본드를 활성화한 경우에는 모든 링크가 활성 상태이며 NIC 본드는 VM 트래픽을 NIC 간에 분산할 수 있습니다. 개별 VIF의 트래픽은 NIC 간에 분산되지 않습니다.
- **관리 또는 스토리지 트래픽.** 본드의 한 링크 (NIC)만 활성 상태이고 다른 NIC는 트래픽이 해당 NIC로 장애 조치

(failover) 되기 전까지는 사용되지 않습니다. 본드된 네트워크에서 관리 인터페이스나 보조 인터페이스를 구성하면 복구 능력이 제공됩니다.

- 혼합 트래픽. 본드된 NIC 가 IP 기반 스토리지 트래픽과 게스트 트래픽을 혼합 전송할 경우 게스트 및 제어 도메인 트래픽만 부하 분산됩니다. 제어 도메인은 기본적으로 가상 컴퓨터이므로 다른 게스트처럼 NIC 를 사용합니다. XenServer 에서는 VM 트래픽을 분산할 때와 동일한 방법으로 제어 도메인의 트래픽을 분산합니다.

트래픽 밸런싱 XenServer 에서는 패킷의 원본 MAC 주소를 사용하여 트래픽을 NIC 간에 분산합니다. 관리 트래픽의 경우 소스 MAC 주소가 하나만 존재하기 때문에 액티브-액티브 모드는 하나의 NIC 만 사용할 수 있으며 트래픽의 균형이 맞지 않습니다. 트래픽 밸런싱은 다음 두 가지 요소를 기반으로 합니다.

- 가상 컴퓨터와 트래픽을 전송 또는 수신하는 관련 VIF
- 전송되는 데이터의 양

XenServer 에서는 각 NIC 가 전송 및 수신하는 데이터의 양 (KB) 을 평가합니다. 하나의 NIC 를 통해 전송되는 데이터의 양이 다른 NIC 를 통해 전송되는 데이터의 양을 초과하면 XenServer 에서는 어떤 VIF 가 어떤 NIC 를 사용할지 균형을 재조정합니다. VIF 의 전체 로드가 전송됩니다. 하나의 VIF 의 로드는 두 NIC 간에 분할되지 않습니다.

액티브-액티브 NIC 연결은 여러 VM 의 트래픽에 대한 로드 밸런싱을 제공할 수 있지만 처리량이 두 NIC 인 단일 VM 을 제공할 수는 없습니다. 모든 지정된 VIF 는 본드의 링크를 한 번에 하나씩만 사용합니다. XenServer 는 정기적으로 트래픽 균형을 재조정하므로 VIF 가 본드의 특정 NIC 에 영구적으로 할당되지 않습니다.

XenServer 는 SLB 를 사용하여 연결된 네트워크 인터페이스에서 로드를 공유하기 때문에 액티브-액티브 모드는 소스 로드 밸런싱 (SLB) 결합으로 설명되기도 합니다. SLB 는 오픈 소스 ALB (적응형 로드 밸런싱) 모드에서 파생되며 ALB 기능을 재사용하여 NIC 간에 동적으로 부하를 재조정합니다.

재조정 시 지정된 기간 동안 각 보조 (인터페이스) 를 거치는 바이트 수를 추적합니다. 전송할 패킷에 새 원본 MAC 주소가 포함되어 있으면 사용률이 가장 낮은 보조 인터페이스에 할당됩니다. 트래픽은 정기적으로 리밸런싱됩니다.

각 MAC 주소에 해당하는 부하가 있으며 XenServer 에서는 VM 이 전송 및 수신하는 데이터의 양에 따라 NIC 간에 전체 부하를 이동할 수 있습니다. 활성-활성 트래픽의 경우 한 VM 에서 나가는 모든 트래픽은 하나의 NIC 에서만 전송할 수 있습니다.

참고:

활성-활성 본드에는 EtherChannel 또는 802.3ad(LACP) 에 대한 스위치 지원이 필요하지 않습니다.

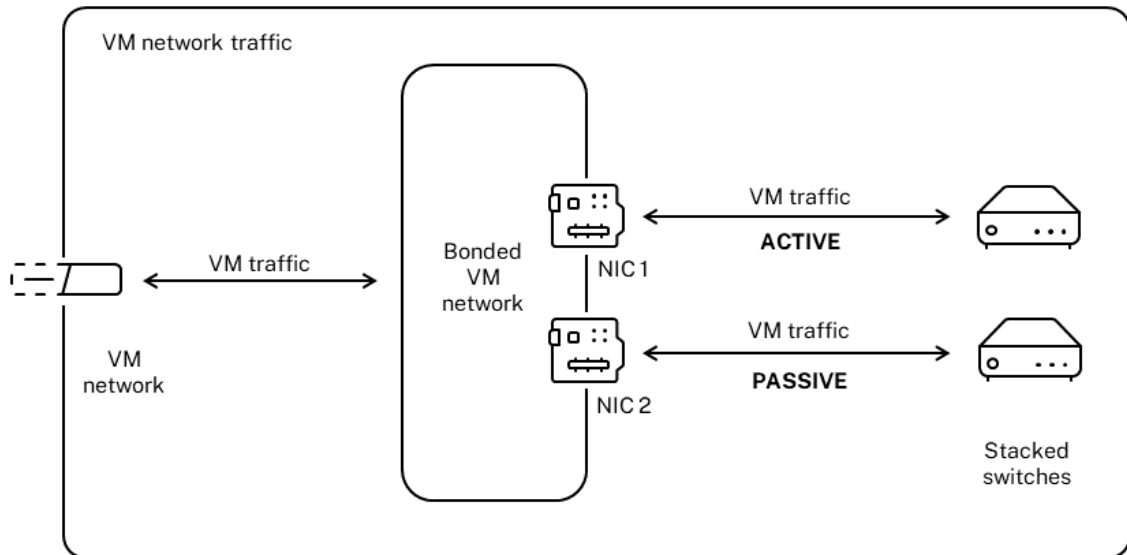
액티브-패시브 본딩

액티브-패시브 본드는 하나의 NIC 를 통해서만 트래픽을 라우팅합니다. 활성 NIC 에서 네트워크 연결이 끊어지면 트래픽이 본드의 다른 NIC 로 페일오버됩니다. 액티브-패시브는 활성 NIC 를 통해 라우팅된 트래픽을 연결합니다. 활성 NIC 에 장애가 발생하면 트래픽이 수동 NIC 로 이동합니다.

액티브-패시브 본딩은 Linux 브리지와 vSwitch 네트워크 스택에서 사용할 수 있습니다. Linux 브리지에서 사용할 경우 두 개의 NIC 를 본드할 수 있으며, vSwitch 와 함께 사용할 경우 NIC 를 2 개, 3 개 또는 4 개만 결합할 수 있습니다. 그러나 트래픽

유형에 관계없이 액티브-패시브 모드에서 NIC 를 연결하는 경우 하나의 링크만 활성 상태이며 링크 간에 로드 밸런싱이 없습니다.

다음 그림에서는 액티브-패시브 모드로 구성된 두 개의 본드 NIC 를 보여 줍니다.



Active-passive bond

액티브-액티브 모드는 XenServer 의 기본 연결 구성입니다. CLI 를 사용하여 결합을 구성하는 경우 액티브-패시브 모드에 대한 매개 변수를 지정해야 합니다. 그렇지 않으면 액티브-액티브 본드가 생성됩니다. 네트워크가 관리 트래픽 또는 저장소 트래픽을 전달하므로 활성-수동 모드를 구성할 필요가 없습니다.

액티브-패시브는 여러 가지 이점을 제공하므로 복원력을 위한 좋은 선택이 될 수 있습니다. 액티브-패시브 본드를 사용하면 트래픽이 NIC 간에 이동하지 않습니다. 마찬가지로 액티브-패시브 본딩을 사용하면 이중화를 위해 두 개의 스위치를 구성할 수 있지만 스택킹이 필요하지 않습니다. 관리 스위치가 중단되면 스택형 스위치는 단일 장애 지점이 될 수 있습니다.

액티브-패시브 모드에서는 이더넷 채널 또는 802.3ad (LACP) 에 대한 스위치 지원이 필요하지 않습니다.

부하 분산이 필요하지 않거나 트래픽을 하나의 NIC 에서만 전송하려는 경우에는 활성-비활성 모드를 구성하는 것이 좋습니다.

중요:

VIF 를 생성했거나 풀이 프로덕션 중이면 본드 변경 또는 본드 생성에 주의해야 합니다.

LACP 링크 집계 제어 프로토콜 본딩

LACP 링크 집계 제어 프로토콜은 포트 그룹을 묶어 단일 논리 채널처럼 취급하는 연결 유형입니다. LACP 본드는 장애 조치 (failover) 기능을 제공하며 사용 가능한 총 대역폭을 늘릴 수 있습니다.

다른 본딩 모드와 달리 LACP 본딩은 링크의 양면을 구성해야 합니다. 즉, 호스트에서 본드를 생성하고 스위치의 각 본드에 대해 LAG (링크 집계 그룹) 를 생성해야 합니다. [LACP 본드에 대한 스위치 구성](#) 을 참조하십시오. LACP 연결을 사용하려면 vSwitch 를 네트워크 스택으로 구성해야 합니다. 또한 스위치가 IEEE 802.3ad 표준을 지원해야 합니다.

액티브-액티브 SLB 본딩과 LACP 본딩의 비교:

액티브-액티브 **SLB** 본딩 혜택:

- 하드웨어 호환성 목록의 모든 스위치와 함께 사용할 수 있습니다.
- 스택킹을 지원하는 스위치가 필요하지 않습니다.
- 네 개의 NIC 를 지원합니다.

고려 사항:

- 최적의 로드 밸런싱에는 VIF 당 하나 이상의 NIC 가 필요합니다.
- 스토리지 또는 관리 트래픽을 여러 NIC 에 분산할 수 없습니다.
- 부하 분산은 MAC 주소가 여러 개 있는 경우에만 수행됩니다.

LACP 본딩 혜택:

- 트래픽 유형에 관계없이 모든 링크를 활성화할 수 있습니다.
- 트래픽 밸런싱은 소스 MAC 주소에 종속되지 않으므로 모든 트래픽 유형을 균형있게 조정할 수 있습니다.

고려 사항:

- 스위치는 IEEE 802.3ad 표준을 지원해야 합니다.
- 스위치 쪽 구성이 필요합니다.
- vSwitch 에 대해서만 지원됩니다.
- 단일 스위치 또는 스택킹된 스위치가 필요합니다.

트래픽 밸런싱 XenServer 는 두 가지 LACP 본딩 해싱 유형을 지원합니다. 해싱이라는 용어는 NIC 와 스위치가 트래픽을 분산하는 방식을 설명합니다. (1) 소스 및 대상 주소의 IP 및 포트를 기반으로 하는 로드 밸런싱과 (2) 소스 MAC 주소를 기반으로 로드 밸런싱을 수행합니다.

해싱 유형과 트래픽 패턴에 따라 LACP 본드는 활성-활성 NIC 본드보다 더 균일하게 트래픽을 분산할 수 있습니다.

참고:

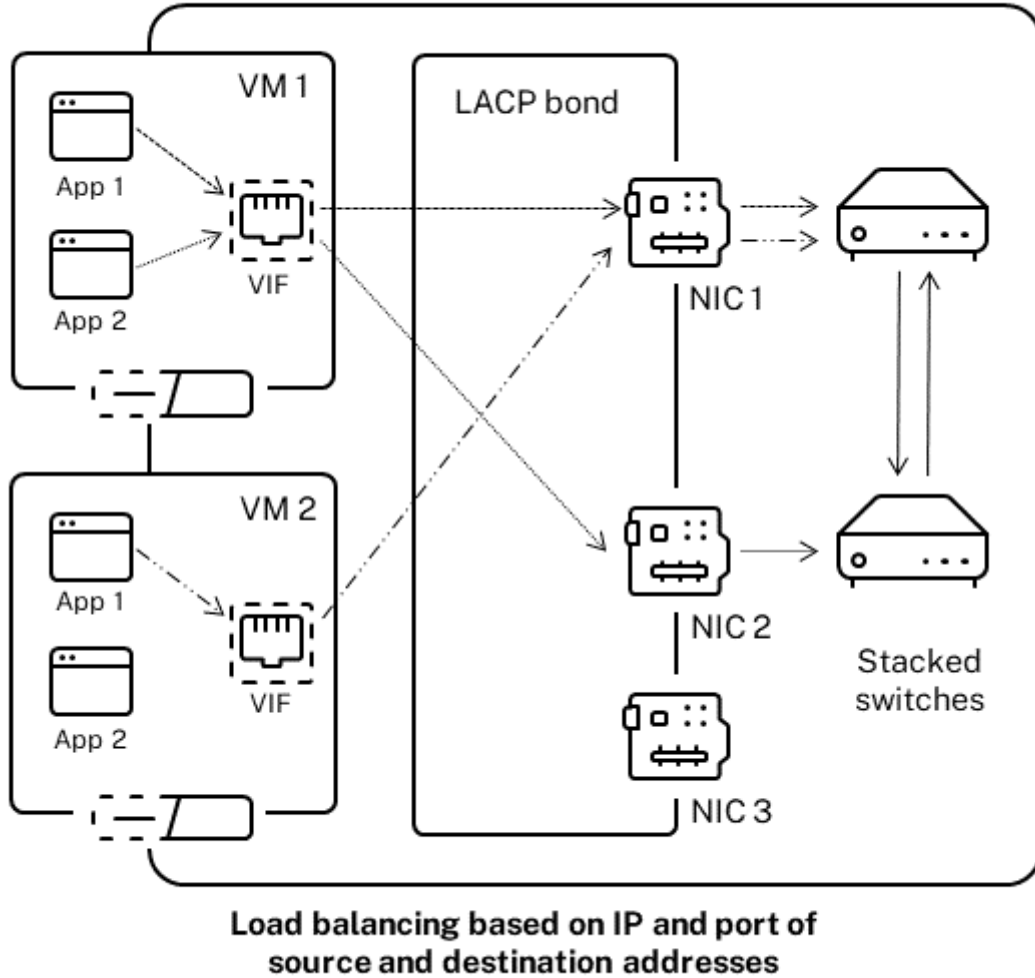
호스트와 스위치에서 발신 및 수신 트래픽에 대한 설정을 개별적으로 구성하십시오. 양쪽 모두에서 구성이 일치하지 않아도 됩니다.

원본 및 대상 주소의 **IP** 와 포트를 기반으로 하는 부하 분산:

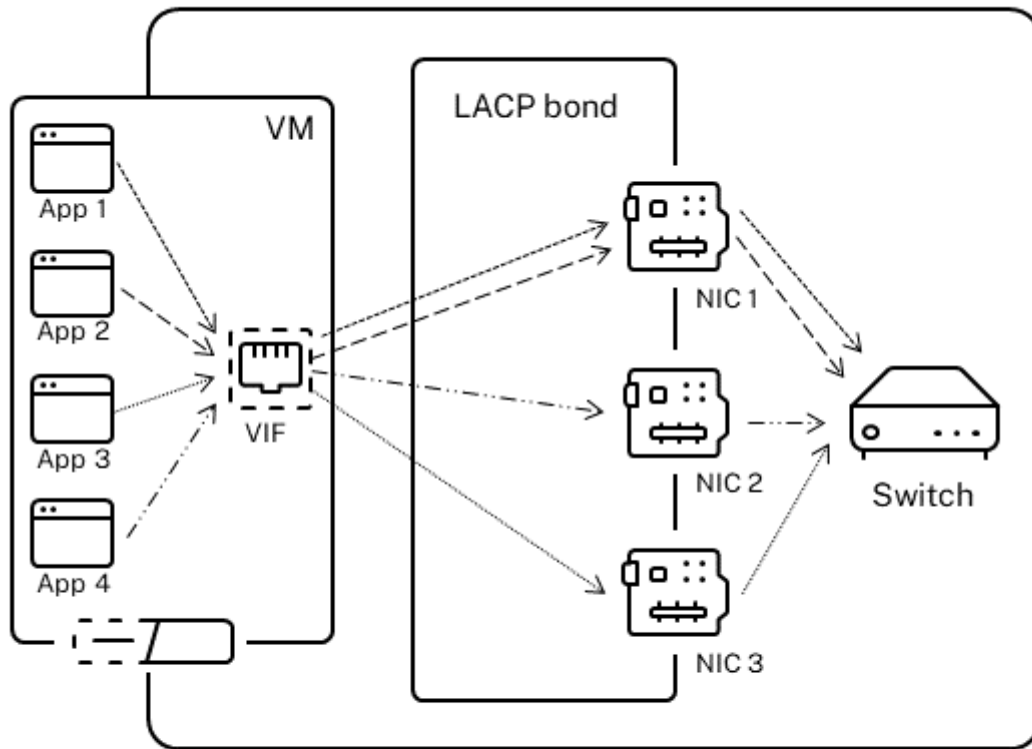
이 해싱 유형은 기본 LACP 본드 해싱 알고리즘입니다. 소스 또는 대상 IP 또는 포트 번호에 차이가 있는 경우 한 게스트의 트래픽을 두 개의 링크를 통해 분산할 수 있습니다.

가상 시스템에서 서로 다른 IP 또는 포트 번호를 사용하는 여러 응용 프로그램을 실행하는 경우 이 해시 유형은 여러 링크를 통해 트래픽을 분산합니다. 트래픽을 분산하면 게스트가 집계 처리량을 사용할 수 있습니다. 이 해시 유형을 사용하면 한 게스트가 여러 NIC 의 전체 처리량을 사용할 수 있습니다.

다음 그림에서 볼 수 있듯이 이 해시 유형은 가상 시스템에 있는 서로 다른 두 응용 프로그램의 트래픽을 두 개의 서로 다른 NIC 로 분산할 수 있습니다.



IP 와 소스 및 대상 주소의 포트를 기반으로 LACP 연결을 구성하면 동일한 VM 에서 서로 다른 두 응용 프로그램의 트래픽 균형을 조정하려는 경우에 유용합니다. 예를 들어 하나의 가상 시스템만 3 개의 NIC 를 결합하도록 구성된 경우입니다.

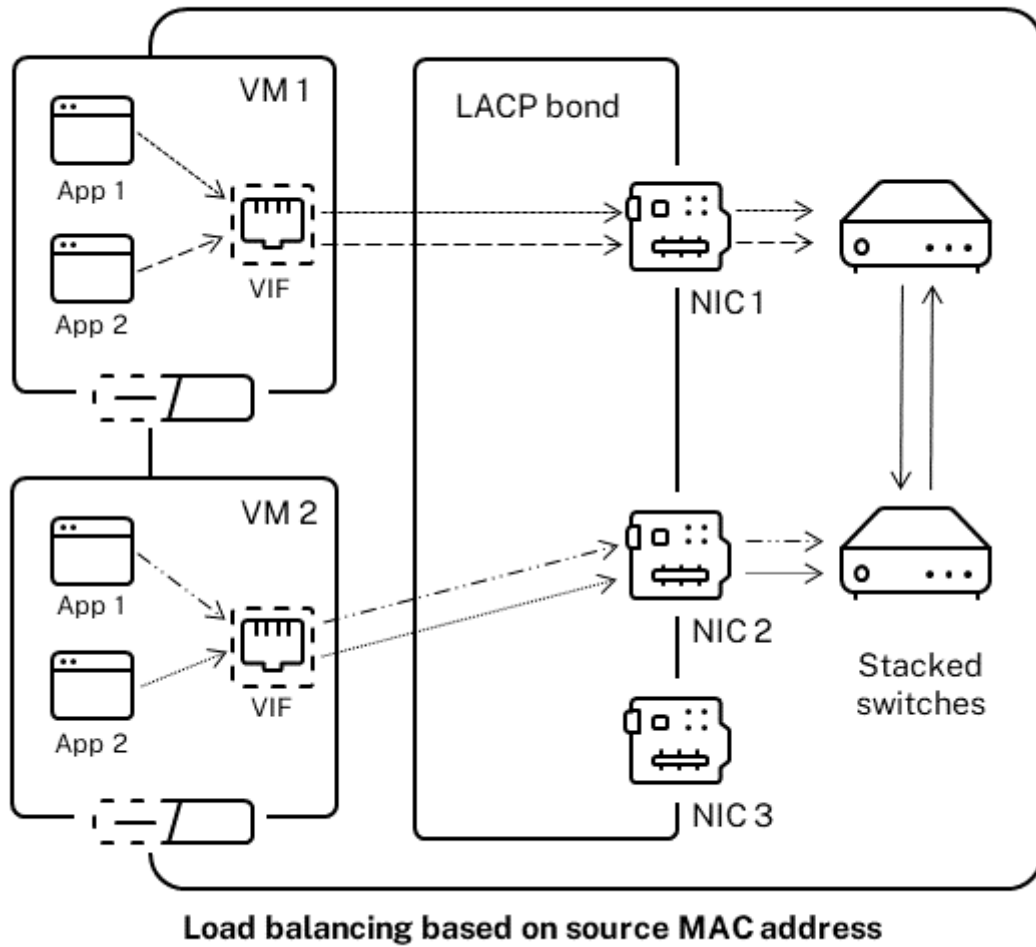


Load balancing based on IP and port of source and destination addresses

이 해싱 유형의 분산 알고리즘은 원본 IP 주소, 원본 포트 번호, 대상 IP 주소, 목적지 포트 번호 및 원본 MAC 주소의 다섯 가지 요인에 따라 트래픽을 NIC 간에 분산합니다.

원본 MAC 주소를 기반으로 하는 부하 분산:

이 유형의 부하 분산은 동일한 호스트에 여러 가상 시스템이 있는 경우에 효과적입니다. 트래픽은 트래픽을 발신하는 VM의 가상 MAC 주소를 기반으로 분산됩니다. XenServer는 액티브-액티브 결합에서와 동일한 알고리즘을 사용하여 나가는 트래픽을 전송합니다. 동일한 게스트에서 수신되는 트래픽은 여러 NIC에 분산되지 않습니다. 따라서 이 해싱 유형은 VIF 수가 NIC 수보다 적은 경우에는 적합하지 않습니다. 트래픽을 NIC 간에 분산할 수 없어 부하 분산이 최적화되지 않기 때문입니다.



스위치 구성

리던던시 요구 사항에 따라 본드의 NIC 를 동일하거나 분리된 스택형 스위치에 연결할 수 있습니다. NIC 중 하나를 두 번째 중복 스위치에 연결하고 NIC 또는 스위치가 실패하면 트래픽은 다른 NIC 로 장애 조치 (failover) 됩니다. 두 번째 스위치를 추가하면 다음과 같은 방법으로 구성에서 단일 장애 지점이 방지됩니다.

- 연결된 관리 인터페이스의 링크 중 하나를 두 번째 스위치에 연결할 때 스위치에 장애가 발생하면 관리 네트워크가 온라인 상태로 유지되고 호스트는 여전히 서로 통신할 수 있습니다.
- 트래픽 유형에 관계없이 링크를 두 번째 스위치에 연결해도 NIC 또는 스위치에 장애가 발생하면 가상 시스템의 트래픽이 다른 NIC/스위치로 장애 조치될 때 가상 시스템이 네트워크에 남아 있습니다.

연결된 NIC 를 여러 스위치에 연결하고 LACP 본딩 모드를 구성하려는 경우 스택형 스위치를 사용합니다. ‘스택형 스위치’ 라는 용어는 여러 물리적 스위치가 단일 논리 스위치로 작동하도록 구성하는 데 사용됩니다. 스위치 제조업체의 지침에 따라 스위치가 단일 논리적 스위칭 장치로 작동하도록 물리적으로 또는 스위치 관리 소프트웨어를 통해 스위치를 연결해야 합니다. 일반적

로 스위치 스택킹은 고유 확장을 통해서만 사용할 수 있으며 스위치 공급업체에서는 다양한 조건으로 이 기능을 판매할 수 있습니다.

참고:

액티브-액티브 본드에 문제가 있는 경우 스택형 스위치를 사용해야 할 수 있습니다. 액티브-패시브 본드에는 스택형 스위치가 필요하지 않습니다.

LACP 본드용 스위치 구성 스위치 구성의 구체적인 세부 사항은 제조업체마다 다르므로 LACP 본드와 함께 사용할 스위치를 구성할 때 기억해야 할 몇 가지 핵심 사항이 있습니다.

- 스위치는 LACP 및 IEEE 802.3ad 표준을 지원해야 합니다.
- 스위치에 LAG 그룹을 만드는 경우 호스트의 각 LACP 결합에 대해 하나의 LAG 그룹을 만들어야 합니다. 예를 들어 5 개의 호스트 풀이 있고 각 호스트에서 NIC 4 와 5 에 LACP 연결을 생성한 경우 스위치에 5 개의 LAG 그룹을 생성해야 합니다. 호스트의 NIC 에 해당하는 각 포트 집합에 대해 하나의 그룹입니다.
LAG 그룹에 VLAN ID 도 추가해야 할 수 있습니다.
- XenServer LACP 결합을 사용하려면 LAG 그룹의 정적 모드 설정을 사용 안 함으로 설정해야 합니다.

스위치 구성에서 앞서 언급한 바와 같이, LACP 본드를 여러 스위치에 연결하려면 스택킹 스위치가 필요합니다.

설정 후 초기 네트워킹 구성

XenServer 호스트 네트워킹 구성은 초기 호스트 설치 중 지정됩니다. IP 주소 구성 (DHCP/정적), 관리 인터페이스로 사용되는 NIC 및 호스트 이름과 같은 옵션은 설치 중 제공된 값을 기반으로 설정됩니다.

호스트에 여러 NIC 가 있는 경우 설치 후 나타나는 구성은 설치 중 관리 작업을 위해 선택한 NIC 에 따라 달라집니다.

- 호스트의 각 NIC 에 대해 PIF 가 생성됨
- 관리 인터페이스로 사용하도록 선택한 NIC 의 PIF 는 설치 중에 지정된 IP 주소 지정 옵션으로 구성됩니다.
- 각 PIF 에 대해 네트워크가 생성됩니다 (“네트워크 0” , “네트워크 1” 등).
- 각 네트워크는 하나의 PIF 에 연결됨
- IP 주소 지정 옵션은 관리 인터페이스로 사용되는 PIF 이외의 모든 PIF 에 대해 구성되지 않은 상태로 유지됩니다.

호스트에 단일 NIC 가 있는 경우 설치 후 다음 구성이 나타납니다.

- 호스트의 단일 NIC 에 해당하는 단일 PIF 가 생성됩니다.
- PIF 는 설치 중에 지정된 IP 주소 지정 옵션으로 구성되며 호스트를 관리할 수 있도록 합니다.
- PIF 는 호스트 관리 작업에 사용하도록 설정되어 있습니다.
- 단일 네트워크, 네트워크 0 이 생성됩니다.

- VM에 대한 외부 연결을 활성화하기 위해 네트워크 0이 PIF에 연결됨

태그가 지정된 VLAN 네트워크에서 XenServer 설치가 완료되면 설치 후 다음 구성이 제공됩니다.

- 호스트의 각 NIC에 대해 PIF가 생성됨
- 관리 인터페이스로 사용하도록 선택한 NIC에서 태그가 지정된 VLAN에 대한 PIF는 설치 중에 지정된 IP 주소 구성으로 구성됩니다.
- 각 PIF에 대해 네트워크가 생성됩니다 (예: 네트워크 1, 네트워크 2 등). 추가 VLAN 네트워크가 생성됩니다 (예: VLAN\의 eth0과 연결된 풀 전체 네트워크의 경우 <TAG\ >)
- 각 네트워크는 하나의 PIF에 연결됩니다. VLAN PIF는 호스트 관리 작업에 사용하도록 설정되어 있습니다.

두 경우 모두 네트워킹 구성을 통해 XenCenter, xe CLI 및 관리 인터페이스의 IP 주소를 통해 별도의 시스템에서 실행되는 기타 관리 소프트웨어를 통해 XenServer 호스트에 연결할 수 있습니다. 구성은 호스트에서 생성된 VM에 대한 외부 네트워킹도 제공합니다.

관리 작업에 사용되는 PIF는 XenServer 설치 중에 IP 주소로 구성된 유일한 PIF입니다. VM에 대한 외부 네트워킹은 가상 이더넷 스위치의 역할을 하는 네트워크 개체를 사용하여 PIF를 VIF로 브리지함으로써 수행됩니다.

VLAN, NIC 결합 및 스토리지 트래픽 전용 NIC 할당과 같은 네트워킹 기능에 필요한 단계는 다음 섹션에서 설명합니다.

네트워킹 구성 변경

네트워크 객체를 수정하여 네트워킹 구성을 변경할 수 있습니다. 이렇게 하려면 네트워크 개체 또는 VIF에 영향을 주는 명령을 실행합니다.

네트워크 객체 수정

프레임 크기 (MTU), 이름-레이블, 이름-설명, 용도 및 기타 값과 같은 네트워크 특성을 변경할 수 있습니다. `xe network-param-set` 명령 및 관련 매개 변수를 사용하여 값을 변경합니다.

`xe network-param-set` 명령을 실행할 때 필요한 유일한 매개 변수는 `uuid`입니다.

선택적 매개 변수는 다음과 같습니다.

- `default_locking_mode`. 클라우드에서 VIF 잠금 모드 구성 단순화를 참조하십시오.
- `name-label`
- `name-description`
- `MTU`
- `purpose`. 네트워크에 목적 추가를 참조하십시오.
- `other-config`

매개 변수 값을 지정하지 않으면 매개 변수가 null 값으로 설정됩니다. `map` 매개 변수에 (키, 값) 쌍을 설정하려면 `map-param:key=value` 구문을 사용합니다.

채권 상승 지연 변경

연결은 실패 후 트래픽이 NIC 로 다시 밸런싱되지 않도록 기본적으로 최대 지연 시간 31,000ms 로 설정됩니다. 길어 보이지만 이 최대 지연 시간은 활성-활성뿐만 아니라 모든 본드 모드에 중요합니다.

그러나 환경에 적합한 설정을 이해하면 다음 절차를 사용하여 결합의 상승 지연을 변경할 수 있습니다.

밀리초 단위로 최대 지연을 설정합니다.

```
1 xe pif-param-set uuid=<uuid of bond interface PIF> other-config:bond-updelay=<delay in ms>
2 <!--NeedCopy-->
```

변경 내용을 적용하려면 물리적 인터페이스를 분리했다가 다시 연결해야 합니다.

```
1 xe pif-unplug uuid=<uuid of bond interface PIF>
2 <!--NeedCopy-->
```

```
1 xe pif-plug uuid=<uuid of bond interface PIF>
2 <!--NeedCopy-->
```

네트워킹 관리

February 22, 2024

이 섹션의 네트워크 구성 절차는 독립 실행형 호스트를 구성하는지 아니면 리소스 풀에 속하는 호스트를 구성하는지에 따라 달라집니다.

독립형 호스트에서 네트워크 생성

호스트 설치 중에 각 PIF 에 대해 외부 네트워크가 생성되므로 일반적으로 추가 네트워크를 만들면 다음 작업만 필요합니다.

- 사설 네트워크 사용
- VLAN 또는 NIC 본딩과 같은 고급 작업 지원

Citrix Hypervisor 센터를 사용하여 네트워크를 추가하거나 삭제하는 방법에 대한 자세한 내용은 Citrix Hypervisor 센터 설명서에서 [새 네트워크 추가](#)를 참조하십시오.

XenServer 호스트 텍스트 콘솔을 엽니다.

`network-create` 명령을 사용하여 네트워크를 생성합니다. 이 명령은 새로 생성된 네트워크의 UUID 를 반환합니다.

```
1 xe network-create name=label=mynetwork
2 <!--NeedCopy-->
```

이 시점에서 네트워크는 PIF 에 연결되지 않으므로 내부에 있습니다.

리소스 풀에 네트워크 생성

리소스 풀의 모든 XenServer 호스트에는 동일한 수의 물리적 NIC 가 있어야 합니다. 이 요구 사항은 호스트가 풀에 가입될 때 엄격하게 적용되지 않습니다. NIC 중 하나는 항상 XenServer 관리 트래픽에 사용되는 관리 인터페이스로 지정됩니다.

풀의 모든 호스트가 공통 네트워크 집합을 공유하므로 풀의 XenServer 호스트에 대해 동일한 물리적 네트워킹 구성을 갖는 것이 중요합니다. 개별 호스트의 PIF 는 디바이스 이름을 기반으로 풀 전체 네트워크에 연결됩니다. 예를 들어, eth0 NIC 가 있는 풀의 모든 XenServer 호스트에는 풀 전체 Network 0 네트워크에 연결된 해당 PIF 가 있습니다. eth1 NIC 및 Network 1 및 기타 NIC 가 풀에 있는 하나 이상의 XenServer 호스트에 있는 호스트의 경우에도 마찬가지입니다.

한 XenServer 호스트의 NIC 수가 풀의 다른 호스트와 다를 경우 문제가 발생할 수 있습니다. 모든 풀 네트워크가 모든 풀 호스트에 유효한 것은 아니기 때문에 문제가 발생할 수 있습니다. 예를 들어 호스트 *host1* 과 *host2* 가 같은 풀에 있으며 *host1* 에는 4 개의 NIC 가 있고 *host2* 에는 2 개만 있을 경우 *host2* 에서는 eth0 및 eth1 에 해당하는 PIF 에 연결된 네트워크만 유효합니다. eth2 및 eth3 에 해당하는 네트워크에 연결된 VIF 가 있는 *host1* 의 VM 은 *host2* 로 마이그레이션할 수 없습니다.

VLAN 생성

리소스 풀에 있는 호스트의 경우 `pool-vlan-create` 명령을 사용할 수 있습니다. 이 명령은 VLAN 을 만들고 풀의 호스트에 필요한 PIF 를 자동으로 만들고 플러그인합니다. 자세한 내용은 `pool-vlan-create` 항목을 참조하십시오.

XenServer 호스트 콘솔을 엽니다.

VLAN 과 함께 사용할 네트워크를 생성합니다. 새 네트워크의 UUID 가 반환됩니다.

```
1 xe network-create name=label=network5
2 <!--NeedCopy-->
```

`pif-list` 명령을 사용하여 원하는 VLAN 태그를 지원하는 물리적 NIC 에 해당하는 PIF 의 UUID 를 찾습니다. 기존의 모든 VLAN 을 포함하여 모든 PIF 의 UUID 및 장치 이름이 반환됩니다.

```
1 xe pif-list
2 <!--NeedCopy-->
```

새 VLAN 에 연결될 모든 VM 에서 원하는 물리적 PIF 및 VLAN 태그를 지정하여 VLAN 개체를 만듭니다. 새 PIF 가 작성되어 지정된 네트워크에 연결됩니다. 새 PIF 개체의 UUID 가 반환됩니다.

```
1 xe vlan-create network-uuid=network_uuid pif-uuid=pif_uuid vlan=5
2 <!--NeedCopy-->
```

VM VIF 를 새 네트워크에 연결합니다. 자세한 내용은 [독립 실행형 호스트에서 네트워크 생성](#)을 참조하십시오.

독립 실행형 호스트에서 NIC 연결 생성

Citrix Hypervisor 센터를 사용하여 NIC 본드를 만드는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 [NIC 구성](#)을 참조하십시오.

이 섹션에서는 xe CLI 를 사용하여 풀에 있지 않은 XenServer 호스트의 NIC 인터페이스를 본드하는 방법에 대해 설명합니다. xe CLI 를 사용하여 리소스 풀을 구성하는 XenServer 호스트에서 NIC 연결을 만드는 방법에 대한 자세한 내용은 리소스 풀에 NIC 본드 만들기를 참조하십시오.

NIC 본드 생성

NIC 를 결합하면 본드가 관리 인터페이스로 사용 중인 PIF/NIC 를 흡수합니다. 관리 인터페이스는 자동으로 본드 PIF 로 이동됩니다.

1. `network-create` 명령을 사용하여 연결된 NIC 에 사용할 네트워크를 생성합니다. 새 네트워크의 UUID 가 반환됩니다.

```
1 xe network-create name=label=bond0
2 <!--NeedCopy-->
```

2. `pif-list` 명령을 사용하여 결합에 사용할 PIF 의 UUID 를 결정합니다.

```
1 xe pif-list
2 <!--NeedCopy-->
```

3. 다음 중 하나를 수행합니다.

- 액티브-액티브 모드 (기본값) 에서 본드를 구성하려면 `bond-create` 명령을 사용하여 본드를 만듭니다. 심 표를 사용하여 매개 변수를 구분하고, 새로 생성된 네트워크 UUID 와 연결할 PIF 의 UUID 를 지정합니다.

```
1 xe bond-create network-uuid=network_uuid /
2     pif-uuids=pif_uuid_1,pif_uuid_2,pif_uuid_3,pif_uuid_4
3 <!--NeedCopy-->
```

4 개의 NIC 를 결합할 때 2 개의 NIC 와 4 개의 UUID 를 결합하는 경우 2 개의 UUID 를 입력합니다. 명령을 실행하면 본드의 UUID 가 반환됩니다.

- 액티브-패시브 또는 LACP 본드 모드에서 본드를 구성하려면 동일한 구문을 사용하고 선택적 `mode` 매개 변수를 추가한 후 `lacp` 또는 `active-backup`를 지정합니다.

```
1 xe bond-create network-uuid=network_uuid pif-uuids=pif_uuid_1
2     , /
3     pif_uuid_2,pif_uuid_3,pif_uuid_4 /
4     mode=balance-slb | active-backup | lacp
5 <!--NeedCopy-->
```

본드의 **MAC** 주소 제어

관리 인터페이스를 연결하면 관리 인터페이스로 사용 중인 PIF/NIC 가 포함됩니다. 호스트가 DHCP 를 사용하는 경우 본드의 MAC 주소는 사용 중인 PIF/NIC 와 동일합니다. 관리 인터페이스의 IP 주소는 변경되지 않을 수 있습니다.

본드의 MAC 주소가 (현재) 관리 인터페이스 NIC 의 MAC 주소와 달라지도록 변경할 수 있습니다. 그러나 본드가 활성화되고 사용 중인 MAC/IP 주소가 변경되면 호스트에 대한 기존 네트워크 세션이 삭제됩니다.

본드의 MAC 주소는 다음 두 가지 방법으로 제어할 수 있습니다.

- `bond-create` 명령에서 선택적 `mac` 매개 변수를 지정할 수 있습니다. 이 매개 변수를 사용하여 본드 MAC 주소를 임의의 주소로 설정할 수 있습니다.
- `mac` 매개 변수를 지정하지 않으면 XenServer 는 본드의 인터페이스 중 하나인 경우 관리 인터페이스의 MAC 주소를 사용합니다. 관리 인터페이스가 본드의 일부가 아니지만 다른 관리 인터페이스가 인 경우 본드는 해당 관리 인터페이스의 MAC 주소 (및 IP 주소) 를 사용합니다. 본드에 있는 NIC 가 관리 인터페이스가 아닌 경우 본드는 첫 번째로 명명된 NIC 의 MAC 을 사용합니다.

NIC 본드 되돌리기

XenServer 호스트를 연결되지 않은 구성으로 되돌릴 때 이 `bond-destroy` 명령은 자동으로 기본 NIC 를 관리 인터페이스의 인터페이스로 구성합니다. 따라서 모든 VIF 가 관리 인터페이스로 이동됩니다. 호스트의 관리 인터페이스가 태그가 지정된 VLAN 연결 인터페이스에 있으면 `bond-destroy` 실행 시 관리 VLAN 이 기본 NIC 로 이동됩니다.

기본 NIC 라는 용어는 연결을 만들 때 MAC 및 IP 구성을 복사한 PIF 입니다. 두 개의 NIC 를 결합할 때 기본 NIC 는 다음과 같습니다.

1. 관리 인터페이스 NIC (관리 인터페이스가 연결된 NIC 중 하나인 경우)
2. IP 주소가 있는 다른 모든 NIC(관리 인터페이스가 본드의 일부가 아닌 경우)
3. 첫 번째 이름 지정된 NIC. 다음을 실행하여 확인할 수 있습니다.

```
1 xe bond-list params=all
2 <!--NeedCopy-->
```

리소스 풀에 **NIC** 결합 생성

가능하면 더 많은 호스트를 풀에 조인하거나 VM 을 생성하기 전에 초기 리소스 풀 생성의 일부로 NIC 결합을 생성합니다. 이렇게 하면 연결 구성이 풀에 조인될 때 호스트에 자동으로 복제되고 필요한 단계 수가 줄어듭니다.

NIC 본드를 기존 풀에 추가하려면 다음 중 하나가 필요합니다.

- CLI 를 사용하여 풀 코디네이터에서 본드를 구성한 다음 풀의 각 구성원을 구성합니다.
- CLI 를 사용하여 풀 코디네이터에서 본드를 구성한 다음 풀 코디네이터의 설정을 상속하도록 각 풀 구성원을 다시 시작합니다.

- XenCenter 를 사용하여 풀 코디네이터에서 본드를 구성합니다. XenCenter 는 구성원 호스트의 네트워킹 설정을 풀 코디네이터와 자동으로 동기화하므로 구성원 호스트를 다시 시작할 필요가 없습니다.

단순하고 잘못된 구성을 방지하기 위해 Citrix Hypervisor 센터를 사용하여 NIC 결합을 만드는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 [NIC 구성](#)을 참조하십시오.

이 섹션에서는 xe CLI 를 사용하여 리소스 풀을 구성하는 XenServer 호스트에서 본드된 NIC 인터페이스를 만드는 방법을 설명합니다. xe CLI 를 사용하여 독립 실행형 호스트에서 NIC 연결을 생성하는 방법에 대한 자세한 내용은 독립 실행형 호스트에서 *NIC* 연결 생성을 참조하십시오.

경고:

고가용성이 활성화된 경우 네트워크 본드를 생성하지 마십시오. 본드 생성 프로세스는 진행 중인 고가용성 하트비트를 방해하고 호스트가 자체 차단 (자체 종료) 하도록 합니다. 호스트가 제대로 다시 시작되지 않을 수 있으며 복구 `host-emergency-ha-disable` 명령이 필요할 수 있습니다.

풀 코디네이터로 사용할 호스트를 선택합니다. 풀 코디네이터는 기본적으로 이름이 지정되지 않은 풀에 속합니다. CLI 로 리소스 풀을 만들려면 이름 없는 기존 풀의 이름을 변경합니다.

```
1 xe pool-param-set name-label="New Pool" uuid=pool_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

NIC 본드 만들기에 설명된 대로 [NIC 본드를 생성](#)합니다.

풀에 참가시킬 호스트에서 콘솔을 열고 다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe pool-join master-address=host1 master-username=root master-password=
  password
2 <!--NeedCopy-->
```

네트워크 및 본드 정보가 자동으로 새 호스트에 복제됩니다. 관리 인터페이스는 원래 구성되었던 호스트 NIC 에서 연결된 PIF 로 자동 이동됩니다. 즉, 관리 인터페이스가 본드에 흡수되어 전체 채권이 관리 인터페이스로 기능합니다.

`host-list` 명령을 사용하여 구성 중인 호스트의 UUID 를 찾습니다.

```
1 xe host-list
2 <!--NeedCopy-->
```

경고:

고가용성이 활성화된 동안에는 네트워크 본드를 생성하지 마십시오. 본드 생성 프로세스는 진행 중인 고가용성 하트비트를 방해하고 호스트가 자체 차단 (자체 종료) 하도록 합니다. 호스트가 제대로 다시 시작되지 않을 수 있으며 복구하려면 `host-emergency-ha-disable` 명령을 실행해야 할 수 있습니다.

전용 스토리지 **NIC** 구성

Citrix Hypervisor 센터 또는 xe CLI 를 사용하여 NIC 에 IP 주소를 할당하고 스토리지 트래픽과 같은 특정 기능에 전용으로 지정할 수 있습니다. IP 주소가 있는 NIC 를 구성할 때는 보조 인터페이스를 만들면 됩니다. (관리에 사용되는 IP 지원 NIC

XenServer 를 관리 인터페이스라고 합니다.)

특정 용도를 위한 전용 보조 인터페이스를 사용하려는 경우 적절한 네트워크 구성이 적절한지 확인합니다. 이는 NIC 가 원하는 트래픽에만 사용되도록 하기 위한 것입니다. NIC 를 스토리지 트래픽 전용으로 지정하려면 할당된 NIC 를 통해서만 타겟에 액세스할 수 있도록 NIC, 스토리지 대상, 스위치 및 VLAN 을 구성합니다. 물리적 구성과 IP 구성이 스토리지 NIC 를 통해 전송되는 트래픽을 제한하지 않는 경우 보조 인터페이스를 통해 관리 트래픽과 같은 트래픽을 전송할 수 있습니다.

스토리지 트래픽에 대한 새 보조 인터페이스를 생성할 때는 다음과 같은 IP 주소를 할당해야 합니다.

- 스토리지 컨트롤러와 동일한 서브넷에서 (해당되는 경우)
- 다른 보조 인터페이스 또는 관리 인터페이스와 동일한 서브넷에 있지 않습니다.

보조 인터페이스를 구성할 때는 각 보조 인터페이스가 별도의 서브넷에 있어야 합니다. 예를 들어 스토리지에 대해 두 개의 보조 인터페이스를 추가로 구성하려면 관리 인터페이스용 서브넷 1 개, 보조 인터페이스 1 을 위한 서브넷 1 개, 보조 인터페이스 2 를 위한 서브넷 1 개 등 3 개의 서브넷에 IP 주소가 필요합니다.

스토리지 트래픽의 복원력을 위해 본딩을 사용하는 경우 Linux 브리지 연결 대신 LACP 를 사용하는 것이 좋습니다. LACP 본드를 사용하려면 vSwitch 를 네트워크 스택으로 구성해야 합니다. 자세한 내용은 [vSwitch 네트워크](#)를 참조하십시오.

참고:

iSCSI 또는 NFS SR 에 사용할 보조 인터페이스로 구성할 NIC 를 선택할 때는 전용 NIC 가 관리 인터페이스에서 라우팅될 수 없는 별도의 IP 서브넷을 사용해야 합니다. 이 설정을 적용하지 않으면 네트워크 인터페이스가 초기화되는 순서로 인해 호스트를 재시작한 후 스토리지 트래픽이 주 관리 인터페이스를 통해 전달될 수 있습니다.

PIF 가 별도의 서브넷에 있거나 선택한 PIF 에서 원하는 트래픽을 강제하도록 네트워크 토폴로지에 맞게 라우팅이 구성되어 있는지 확인합니다.

모드 매개 변수에 적절한 값을 추가하여 PIF 에 대한 IP 구성을 설정합니다. 고정 IP 주소 지정을 사용하는 경우 IP, 넷마스크, 게이트웨이 및 DNS 매개 변수를 추가합니다.

```
1 xe pif-reconfigure-ip mode=DHCP | Static uuid=pif-uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

PIF 의 disallow-unplug 매개 변수를 true 로 설정합니다.

```
1 xe pif-param-set disallow-unplug=true uuid=pif-uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

```
1 xe pif-param-set other-config:management_purpose="Storage" uuid=pif-
  uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

관리 인터페이스에서도 라우팅할 수 있는 스토리지용 보조 인터페이스를 사용하려는 경우에는 다음 두 가지 옵션 중에서 선택할 수 있습니다. 단, 이 구성은 권장 구성은 아님에 유의하십시오.

- 호스트를 다시 시작한 후 보조 인터페이스가 올바르게 구성되었는지 확인합니다. `xe pbd-unplug` 및 `xe pbd-plug` 명령을 사용하여 호스트의 스토리지 접속을 다시 초기화합니다. 이 명령은 스토리지 연결을 다시 시작하고 올바른 인터페이스를 통해 라우팅합니다.

- 또는 `xe pif-forget`를 사용하여 XenServer 데이터베이스에서 인터페이스를 삭제하고 제어 도메인에서 수동으로 구성할 수 있습니다. `xe pif-forget`는 고급 옵션이며 Linux 네트워킹을 수동으로 구성하는 방법에 익숙해야 합니다.

SR-IOV 지원 NIC 사용

SR-IOV (단일 루트 I/O 가상화)는 단일 PCI 장치를 물리적 시스템에서 여러 PCI 장치로 표시할 수 있는 가상화 기술입니다. 실제 물리적 장치를 물리적 기능 (PF) 이라고 하고 나머지는 가상 기능 (VF) 이라고 합니다. 하이퍼바이저는 가상 머신 (VM) 에 하나 이상의 VF 를 할당할 수 있습니다. 그러면 게스트는 디바이스를 직접 할당된 것처럼 사용할 수 있습니다.

VM 에 하나 이상의 NIC VF 를 할당하면 네트워크 트래픽이 가상 스위치를 우회할 수 있습니다. 각 VM 이 구성되면 NIC 를 직접 사용하는 것처럼 작동하므로 처리 오버헤드가 줄어들고 성능이 향상됩니다.

SR-IOV 의 장점

SR-IOV VF 는 VIF 보다 성능이 뛰어납니다. XenServer 네트워크 스택을 우회하여 동일한 NIC 를 통해 서로 다른 VM 의 트래픽 간에 하드웨어 기반 분리를 보장할 수 있습니다.

이 기능을 사용하여 다음을 수행할 수 있습니다.

- SR-IOV 를 지원하는 NIC 에서 SR-IOV 를 사용하도록 설정합니다.
- SR-IOV 를 지원하는 NIC 에서 SR-IOV 를 사용하지 않도록 설정합니다.
- SR-IOV VF 를 VF 리소스 풀로 관리합니다.
- SR-IOV VF 를 VM 에 할당합니다.
- SR-IOV VF 를 구성합니다 (예: MAC 주소, VLAN, 속도).
- 테스트를 실행하여 SR-IOV 가 자동 인증 키트의 일부로 지원되는지 확인합니다.

시스템 구성

SR-IOV 를 지원하도록 하드웨어 플랫폼을 올바르게 구성합니다. 다음과 같은 기술이 필요합니다.

- I/O MMU 가상화 (AMD-VI 및 Intel VT-d)
- 대체 라우팅 ID 해석 (ARI)
- 주소 변환 서비스 (ATS)
- ACS (액세스 제어 서비스)

앞서 언급한 기술을 활성화하도록 시스템 펌웨어를 구성하는 방법에 대한 자세한 내용은 시스템과 함께 제공된 설명서를 참조하십시오.

NIC 에서 **SR-IOV** 네트워크를 사용하도록 설정합니다

Citrix Hypervisor 센터에서 네트워킹 탭의 새 네트워크 마법사를 사용하여 NIC 에서 SR-IOV 네트워크를 만들고 사용하도록 설정합니다.

가상 인터페이스 (**VM 수준**) 에 **SR-IOV** 네트워크 할당

Citrix Hypervisor 센터의 VM 수준에서 네트워킹 탭의 가상 인터페이스 추가 마법사를 사용하여 SR-IOV 지원 네트워크를 해당 VM 의 가상 인터페이스로 추가합니다. 자세한 내용은 [새 네트워크 추가](#)를 참조하십시오.

지원되는 **NIC** 및 게스트

지원되는 하드웨어 플랫폼 및 NIC 목록은 [하드웨어 호환성 목록](#)을 참조하십시오. 특정 게스트가 SR-IOV 를 지원하는지 여부를 확인하려면 공급업체에서 제공하는 설명서를 참조하십시오.

제한 사항

- 레거시 드라이버 (예: Intel I350 제품군) 를 사용하는 특정 NIC 의 경우 호스트를 재부팅하여 이러한 장치에서 SR-IOV 를 사용하거나 사용하지 않도록 설정해야 합니다.
- 서로 다른 유형의 NIC 가 있는 풀 수준 SR-IOV 네트워크는 지원되지 않습니다.
- 동일한 NIC 의 SR-IOV VF 와 일반 VIF 는 NIC 하드웨어 제한 사항으로 인해 서로 통신하지 못할 수 있습니다. 이러한 VM 이 통신할 수 있도록 하려면 통신에서 VF 와 VIF 가 아닌 VF-VF 또는 VIF-VIF 패턴을 사용해야 합니다.
- 일부 SR-IOV VF 의 서비스 품질 설정은 네트워크 속도 속도 제한을 지원하지 않으므로 적용되지 않습니다.
- SR-IOV VF 를 사용하는 VM 에서는 라이브 마이그레이션, 일시 중단 및 체크포인트를 수행할 수 없습니다.
- SR-IOV VF 는 핫 플래깅을 지원하지 않습니다.
- SR-IOV VF 는 네트워크 부팅을 지원하지 않습니다.
- 레거시 NIC 드라이버가 있는 일부 NIC 의 경우 호스트를 다시 시작한 후에도 NIC 에서 SR-IOV 를 활성화할 수 없음을 나타내는 재부팅이 필요할 수 있습니다.
- VM 에 SR-IOV VF 가 있는 경우 라이브 마이그레이션이 필요한 기능을 사용할 수 없습니다. 이는 VM 이 물리적 SR-IOV 지원 NIC VF 에 직접 연결되어 있기 때문입니다.
- SR-IOV 는 고가용성을 활용하는 환경에서 사용할 수 있습니다. 그러나 SR-IOV 는 용량 계획에서 고려되지 않습니다. SR-IOV VF 가 할당된 VM 은 풀에 적절한 리소스가 있는 호스트가 있을 때 최선적으로 다시 시작됩니다. 이러한 리소스에는 올바른 네트워크에서 사용할 수 있는 SR-IOV 와 무료 VF 가 포함됩니다.
- SR-IOV VF 는 PVS 액셀러레이터에서 지원되지 않습니다.

레거시 드라이버에 대해 **SR-IOV VF** 구성

일반적으로 NIC 가 지원할 수 있는 최대 VF 수는 자동으로 결정될 수 있습니다. 레거시 드라이버 (예: Intel I350 제품군) 를 사용하는 NIC 의 경우 제한은 드라이버 모듈 구성 파일 내에 정의됩니다. 한도는 수동으로 조정해야 할 수 있습니다. 최대값으로 설정하려면 편집기를 사용하여 파일을 열고 줄 시작을 변경하십시오.

```
1 ## VFs-maxvfs-by-user:
2 <!--NeedCopy-->
```

예를 들어 `igb` 드라이버 편집 `/etc/modprobe.d/igb.conf`에서 읽을 수 있도록 최대 VF 를 4 로 설정하려면 다음을 수행하십시오.

```
1 ## VFs-param: max_vfs
2 ## VFs-maxvfs-by-default: 7
3 ## VFs-maxvfs-by-user: 4
4 options igb max_vfs=0
5 <!--NeedCopy-->
```

참고:

- 값은 `VFs-maxvfs-by-default` 행의 값보다 작거나 같아야 합니다.
- 이 파일에서 다른 행은 변경하지 마십시오.
- SR-IOV 를 활성화하기 전에 변경하십시오.

CLI

SR-IOV 네트워크를 생성, 삭제, 표시하고 SR-IOV VF 를 VM 에 할당하는 방법에 대한 CLI 지침은 [SR-IOV 명령](#)을 참조하십시오.

발신 데이터 속도 (QoS) 제어

VM 이 초당 전송할 수 있는 송신 데이터의 양을 제한하려면 VM VIF (가상 인터페이스) 에 대한 선택적 QoS(서비스 품질) 값을 설정합니다. 이 설정을 사용하면 보내는 패킷의 최대 전송 속도를 초당 킬로바이트 단위로 지정할 수 있습니다.

서비스 품질 값은 VM 으로부터의 전송 속도를 제한합니다. 서비스 품질 설정은 VM 이 수신할 수 있는 데이터의 양을 제한하지 않습니다. 이러한 제한이 필요한 경우 네트워크에서 들어오는 패킷 속도를 더 높게 제한하는 것이 좋습니다 (예: 스위치 수준).

풀에 구성된 네트워킹 스택에 따라 두 위치 중 하나에서 VM VIF (가상 인터페이스) 에 대한 서비스 품질 값을 설정할 수 있습니다. `xe CLI` 를 사용하거나 Citrix Hypervisor 센터에서 이 값을 설정할 수 있습니다.

- **Citrix Hypervisor** 센터 가상 인터페이스의 속성 대화상자에서 서비스 품질 전송 속도 제한 값을 설정할 수 있습니다.
- `xe` 명령 다음 섹션의 명령을 사용하여 CLI 를 사용하여 서비스 품질 (Quality of Service) 전송 속도를 설정할 수 있습니다.

QoS 를 위한 **CLI** 명령의 예

CLI 를 사용하여 VIF 를 초당 100KB 의 최대 전송 속도로 제한하려면 `vif-param-set` 명령을 사용합니다.

```
1 xe vif-param-set uuid=vif_uuid qos_algorithm_type=ratelimit
2 xe vif-param-set uuid=vif_uuid qos_algorithm_params:kbps=100
3 <!--NeedCopy-->
```

참고:

`kbps` 파라미터는 초당 킬로비트 (*kbps*) 가 아니라 초당 킬로바이트 (kBps) 를 나타냅니다.

네트워킹 구성 옵션 변경

이 섹션에서는 XenServer 호스트의 네트워킹 구성을 변경하는 방법에 대해 설명합니다. 여기에는 다음이 포함됩니다.

- 호스트 이름 변경 (즉, 도메인 이름 시스템 (DNS) 이름)
- DNS 서버 추가 또는 삭제
- IP 주소 변경
- 관리 인터페이스로 사용할 NIC 변경
- 서버에 새 물리적 NIC 추가
- 네트워크에 목적 추가
- ARP 필터링 활성화 (스위치 포트 잠금)

호스트 이름

도메인 또는 DNS 이름이라고도 하는 시스템 호스트 이름은 풀 전체 데이터베이스에 정의되며 다음과 같이 `xe host-set-hostname-live` CLI 명령을 사용하여 변경됩니다.

```
1 xe host-set-hostname-live host-uuid=host_uuid host-name=host-name
2 <!--NeedCopy-->
```

기본 제어 도메인 호스트 이름은 새 호스트 이름을 반영하여 동적으로 변경됩니다.

DNS 서버

XenServer 호스트의 IP 주소 지정 구성에서 DNS 서버를 추가하거나 삭제하려면 `pif-reconfigure-ip` 명령을 사용합니다. 예를 들어 정적 IP 를 사용하는 PIF 의 경우는 다음과 같습니다.

```
1 xe pif-reconfigure-ip uuid=pif_uuid mode=static DNS=new_dns_ip IP=IP
   netmask=netmask
2 <!--NeedCopy-->
```

독립 실행형 호스트의 IP 주소 구성 변경

xe CLI 를 사용하여 네트워크 인터페이스 구성을 변경할 수 있습니다. 기본 네트워크 구성 스크립트를 직접 변경하지 마십시오.

PIF 의 IP 주소 구성을 변경하려면 `pif-reconfigure-ip` CLI 명령을 사용합니다. `pif-reconfigure-ip` 명령의 매개 변수에 대한 자세한 내용은 `pif-reconfigure-ip`에서 확인하십시오. 리소스 풀의 호스트 IP 주소 변경에 대한 자세한 내용은 다음 섹션을 참조하십시오.

리소스 풀의 IP 주소 구성 변경

리소스 풀의 XenServer 호스트에는 풀의 다른 호스트와의 통신 및 관리에 사용되는 단일 관리 IP 주소가 있습니다. 호스트 관리 인터페이스의 IP 주소를 변경하는 데 필요한 단계는 풀 코디네이터 및 기타 호스트에 따라 다릅니다.

참고:

호스트의 IP 주소 및 기타 네트워킹 매개변수를 변경할 때는 주의해야 합니다. 네트워크 토폴로지 및 변경 사항에 따라 네트워크 스토리지에 대한 연결이 끊어질 수 있습니다. 이 경우 Citrix Hypervisor 센터의 저장소 복구 기능을 사용하거나 `pbd-plug` CLI 명령을 사용하여 스토리지를 다시 연결해야 합니다. 따라서 IP 구성을 변경하기 전에 호스트에서 다른 곳으로 VM 을 마이그레이션하는 것이 좋습니다.

`pif-reconfigure-ip` CLI 명령을 사용하여 IP 주소를 원하는 대로 설정합니다. `pif-reconfigure-ip` 명령의 매개 변수에 대한 자세한 내용은 `pif-reconfigure-ip`에서 확인하십시오.

```
1 xe pif-reconfigure-ip uuid=pif_uuid mode=DHCP
2 <!--NeedCopy-->
```

`host-list` CLI 명령으로 풀의 다른 모든 XenServer 호스트가 표시되는지 확인하여 구성원 호스트가 풀 코디네이터에 성공적으로 다시 연결되었는지 확인합니다.

```
1 xe host-list
2 <!--NeedCopy-->
```

풀 코디네이터 XenServer 호스트의 IP 주소를 변경하려면 추가 단계가 필요합니다. 이는 각 풀 구성원이 통신에 풀 코디네이터의 보급된 IP 주소를 사용하기 때문입니다. 풀 구성원은 IP 주소가 변경될 때 풀 코디네이터에게 연락하는 방법을 모릅니다.

가능하면 풀 코디네이터의 풀 수명 동안 변경되지 않는 전용 IP 주소를 사용합니다.

`pif-reconfigure-ip` CLI 명령을 사용하여 IP 주소를 원하는 대로 설정합니다.

```
1 xe pif-reconfigure-ip uuid=pif_uuid mode=DHCP
2 <!--NeedCopy-->
```

풀 코디네이터의 IP 주소가 변경되면 모든 구성원 호스트가 풀 코디네이터와 연락하지 못하면 비상 모드로 전환됩니다.

풀 코디네이터에서 `pool-recover-slaves` 명령을 사용하여 풀 코디네이터가 각 풀 구성원에 연락하여 새 풀 코디네이터 IP 주소를 알리도록 합니다.

```
1 xe pool-recover-slaves
2 <!--NeedCopy-->
```

관리 인터페이스

호스트에 XenServer 를 설치하면 해당 NIC 중 하나가 관리 인터페이스로 지정됩니다. 이 NIC 는 XenServer 관리 트래픽에 사용됩니다. 관리 인터페이스는 XenCenter 를 호스트 (예: Citrix Virtual Apps and Desktops) 에 연결하고 호스트 사이에 통신하는 데 사용됩니다.

`pif-list` 명령을 사용하여 관리 인터페이스로 사용할 NIC 에 해당하는 PIF 를 확인합니다. 각 PIF 의 UUID 가 반환됩니다.

```
1 xe pif-list
2 <!--NeedCopy-->
```

`pif-param-list` 명령을 사용하여 관리 인터페이스에 사용되는 PIF 의 IP 주소 지정 구성을 확인합니다. 필요한 경우 `pif-reconfigure-ip` 명령을 사용하여 사용할 PIF 에 대한 IP 주소 지정을 구성합니다.

```
1 xe pif-param-list uuid=pif_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

`host-management-reconfigure` CLI 명령을 사용하여 관리 인터페이스에 사용되는 PIF 를 변경합니다. 이 호스트가 리소스 풀의 일부인 경우 구성원 호스트 콘솔에서 다음 명령을 실행해야 합니다.

```
1 xe host-management-reconfigure pif-uuid=pif_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

`network-list` 명령을 사용하여 풀의 모든 호스트에 대한 관리 인터페이스로 사용할 NIC 에 해당하는 PIF 를 확인합니다. 풀 전체 네트워크의 UUID 가 반환됩니다.

```
1 xe network-list
2 <!--NeedCopy-->
```

`network-param-list` 명령을 사용하여 풀에 있는 모든 호스트의 PIF UUID 를 가져옵니다. `pif-param-list` 명령을 사용하여 관리 인터페이스의 PIF 에 대한 IP 주소 지정 구성을 확인합니다. 필요한 경우 `pif-reconfigure-ip` 명령을 사용하여 사용할 PIF 에 대한 IP 주소 지정을 구성합니다.

```
1 xe pif-param-list uuid=pif_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

`pool-management-reconfigure` CLI 명령을 사용하여 네트워크 목록에 나열된 관리 인터페이스에 사용되는 PIF 를 변경합니다.

```
1 xe pool-management-reconfigure network-uuid=network_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

포트 80 사용 제한

포트 443 을 통한 HTTPS 또는 포트 80 을 통한 HTTP 를 사용하여 XenServer 와 통신할 수 있습니다. 보안상의 이유로 관리 인터페이스에서 TCP 포트 80 을 닫을 수 있습니다. 기본적으로 포트 80 은 여전히 열려 있습니다. 이 인터페이스를 닫으면 관리 인터페이스를 사용하는 모든 외부 클라이언트가 포트 443 을 통한 HTTPS 를 사용하여 XenServer 에 연결해야 합니다. 하지만 포트 80 을 닫기 전에 모든 API 클라이언트 (특히 Citrix Virtual Apps and Desktops) 에서 포트 443 을 통한 HTTPS 를 사용할 수 있는지 확인하십시오.

포트 80 을 닫으려면 `https-only xe` CLI 명령을 참조하십시오.

관리 액세스 사용 안 함

관리 콘솔에 대한 원격 액세스를 완전히 비활성화하려면 `host-management-disable` CLI 명령을 사용합니다.

경고:

관리 인터페이스를 사용하지 않도록 설정한 경우 물리적 호스트 콘솔에 로그인하여 관리 작업을 수행해야 합니다. 관리 인터페이스를 사용하지 않도록 설정하면 Citrix Hypervisor 센터와 같은 외부 인터페이스가 작동하지 않습니다.

새 물리적 NIC 추가

1. 일반적인 방법으로 XenServer 호스트에 새 물리적 NIC 를 설치합니다.
2. XenServer 호스트를 다시 시작합니다.
3. 다음 명령을 사용하여 해당 XenServer 호스트의 모든 물리적 NIC 를 나열합니다.

```
1 xe pif-list host-uuid=<host_uuid>
```

4. 추가 NIC 가 보이지 않는 경우 다음 명령을 사용하여 새 물리적 인터페이스를 검색합니다.

```
1 xe pif-scan host-uuid=<host_uuid>
```

이 명령은 새 NIC 에 대한 새 PIF 개체를 만듭니다.

5. XenServer 호스트의 물리적 NIC 를 다시 나열하여 새 NIC 가 표시되는지 확인합니다.

```
1 xe pif-list host-uuid=<host_uuid>
```

6. 새 PIF 는 처음에 연결 끊김 (`currently-attached (RO) : false`) 으로 표시됩니다. 불러오려면 다음 명령을 사용하십시오.

```
1 xe pif-plug uuid=<uuid_of_pif>
```

아니면 XenCenter 를 사용하여 새 NIC 를 다시 스캔할 수도 있습니다. 자세한 내용은 XenCenter 설명서의 [NIC 구성](#) 을 참조하십시오.

물리적 NIC 제거

NIC 를 제거하기 전에 해당 PIF 의 UUID 를 알고 있는지 확인하십시오. 일반적인 방법으로 XenServer 호스트에서 물리적 NIC 를 제거합니다. 호스트를 다시 시작한 후 `xe CLI 명령 pif-forget uuid=<UUID>`을 실행하여 PIF 객체를 제거합니다.

네트워크에 목적 추가

네트워크 용도는 네트워크에 추가 기능을 추가하는 데 사용될 수 있습니다. 예를 들어 네트워크를 사용하여 NBD 연결을 만들 수 있습니다.

네트워크 용도를 추가하려면 `xe network-param-add` 명령을 사용합니다.

```
1 xe network-param-add param-name=purpose param-key=purpose uuid=network-  
  uuid  
2 <!--NeedCopy-->
```

네트워크 용도를 삭제하려면 `xe network-param-remove` 명령을 사용합니다.

```
1 xe network-param-remove param-name=purpose param-key=purpose uuid=  
  network-uuid  
2 <!--NeedCopy-->
```

현재 네트워크 용도에 사용할 수 있는 값은 `nbd` 및 `insecure_nbd`입니다. 자세한 내용은 [XenServer 변경 블록 추적 가이드](#)를 참조하십시오.

스위치 포트 잠금 사용

XenServer 스위치 포트 잠금 기능을 사용하면 VM 이 할당받지 않은 MAC 또는 IP 주소를 가진 것처럼 위장하지 못하도록 제한하여 알 수 없거나 신뢰할 수 없거나 악의적일 수 있는 VM 에서 전송되는 트래픽을 제어할 수 있습니다. 포트 잠금 명령을 사용하여 기본적으로 네트워크의 모든 트래픽을 차단하거나 개별 VM 에서 트래픽을 보낼 수 있는 특정 IP 주소를 정의할 수 있습니다.

스위치 포트 잠금은 내부 위협이 우려되는 환경에서 퍼블릭 클라우드 서비스 공급자를 위해 설계된 기능입니다. 이 기능은 각 VM 이 인터넷에 연결된 공용 IP 주소를 갖는 네트워크 아키텍처를 보유한 퍼블릭 클라우드 서비스 공급자를 지원합니다. 클라우드 테넌트는 신뢰할 수 없으므로 스푸핑 보호와 같은 보안 조치를 사용하여 테넌트가 클라우드의 다른 가상 컴퓨터를 공격할 수 없도록 할 수 있습니다.

스위치 포트 잠금을 사용하면 모든 테넌트 또는 게스트가 동일한 계층 2 네트워크를 사용할 수 있도록 하여 네트워크 구성을 단순화할 수 있습니다.

포트 잠금 명령의 가장 중요한 기능 중 하나는 신뢰할 수 없는 게스트가 보내는 트래픽을 제한할 수 있다는 것입니다. 이렇게 하면 게스트가 실제로 소유하지 않은 MAC 또는 IP 주소가 있는 것처럼 가장할 수 있는 기능이 제한됩니다. 특히 이러한 명령을 사용하여 게스트가 다음 작업을 수행하지 못하도록 할 수 있습니다.

- 게스트가 사용할 수 있도록 XenServer 관리자가 지정한 것 이외의 IP 또는 MAC 주소 요청
- 다른 VM 의 트래픽 가로채기, 스푸핑 또는 중단

요구 사항

- XenServer 스위치 포트 잠금 기능은 Linux 브리지와 vSwitch 네트워킹 스택에서 지원됩니다.
- 환경에서 RBAC (역할 기반 액세스 제어) 를 사용하도록 설정하는 경우 스위치 포트 잠금을 구성하는 사용자는 적어도 풀 운영자 또는 풀 관리자 역할이 있는 계정으로 로그인해야 합니다. 환경에서 RBAC 를 사용하도록 설정하지 않은 경우 사용자는 풀 코디네이터의 루트 계정으로 로그인해야 합니다.
- 스위치 포트 잠금 명령을 실행할 때 네트워크는 온라인 상태이거나 오프라인 상태일 수 있습니다.
- Windows 게스트의 경우 XenServer VM Tools 가 게스트에 설치된 경우에만 연결이 끊긴 네트워크 아이콘이 나타납니다.

참고 스위치 포트 잠금 구성이 없으면 VIF 는 “network_default” 로 설정되고 네트워크는 “unlocked” 로 설정됩니다.
“

타사 컨트롤러가 환경에서 사용 중인 경우에는 스위치 포트 잠금 구성이 지원되지 않습니다.

스위치 포트 잠금은 클라우드 테넌트가 다음을 방해하지 않습니다.

- 다른 테넌트/사용자에 대해 IP 수준 공격 수행. 그러나 스위치 포트 잠금이 구성된 상태에서 클라이언트 테넌트가 클라우드의 다른 테넌트 또는 사용자를 가장하거나 다른 사용자를 위한 트래픽의 가로채기를 시작하여 IP 수준 공격을 수행하려고 할 경우에는 스위치 포트 잠금을 통해 이를 방지할 수 있습니다.
- 네트워크 리소스 고갈.
- 브로드캐스트 MAC 주소 또는 알 수 없는 대상 MAC 주소에 대한 일반적인 스위치 대량 유입 동작을 통해 다른 가상 컴퓨터를 위한 일부 트래픽 수신

마찬가지로 스위치 포트 잠금은 VM 이 트래픽을 보낼 수 있는 위치를 제한하지 않습니다.

구현 노트 명령줄 또는 XenServer API 를 사용하여 스위치 포트 잠금 기능을 구현할 수 있습니다. 그러나 자동화가 주요 관건인 대규모 환경에서 가장 일반적인 구현 방법은 API 를 사용하는 것입니다.

예제 이 섹션에서는 스위치 포트 잠금을 통해 특정 유형의 공격을 방지하는 방법을 보여 주는 예제를 제공합니다. 이러한 예제에서 VM-c 는 악의적인 테넌트 ((테넌트 C) 가 공격을 위해 임대 및 사용하는 가상 컴퓨터입니다. VM-a 와 VM-b 는 비공격 테넌트가 임대한 가상 컴퓨터입니다.

예 1: 스위치 포트 잠금으로 ARP 스푸핑 방지를 방지하는 방법:

ARP 스푸핑은 공격자가 자신의 MAC 주소를 다른 노드의 IP 주소와 연결하려고 시도했음을 나타내는 데 사용됩니다. ARP 스푸핑으로 인해 노드의 트래픽이 공격자에게 대신 전송될 수 있습니다. 이 목표를 달성하기 위해 공격자는 가짜 (스푸핑된) ARP 메시지를 이더넷 LAN 에 보냅니다.

시나리오:

VM-a (가상 시스템 A) 는 VM-B 의 IP 주소로 주소를 지정하여 VM-A 에서 VM-b (가상 시스템 B) 로 IP 트래픽을 전송하려고 합니다. 가상 머신 C 의 소유자가 ARP 스푸핑을 사용하여 VM-c 가 실제로 VM-b 인 것처럼 가장하려고 합니다.

1. VM-c 는 ARP 응답의 예측 스트림을 VM-a 로 보냅니다. ARP 는 응답의 MAC 주소 (c_MAC) 가 IP 주소 B_IP 와 연결되어 있다고 주장합니다.

결과: 관리자가 스위치 포트 잠금을 사용하도록 설정했기 때문에 스위치 포트 잠금을 사용하도록 설정하면 가장이 방지되므로 이러한 패킷이 모두 삭제됩니다.

2. VM-b 는 VM-a 에 ARP 회신을 전송하여 회신의 MAC 주소 (b_MAC) 가 IP 주소 b_IP 와 연결되어 있는 것으로 주장합니다.

결과: VM-a 는 VM-b 의 ARP 응답을 수신합니다.

예 2: IP 스푸핑 방지:

IP 주소 스푸핑은 위조된 소스 IP 주소로 IP (인터넷 프로토콜) 패킷을 생성하여 패킷의 ID 를 숨기는 프로세스입니다.

시나리오:

테넌트 C 가 자격 증명을 위장하기 위해 원격 시스템에서 호스트 호스트 C 를 사용하여 서비스 거부 공격을 수행하려고 합니다.

시도 1:

테넌트 C 는 호스트 C 의 IP 주소와 MAC 주소를 VM-A 의 IP 및 MAC 주소 (A_IP 및 A_MAC) 로 설정합니다. 테넌트 C 는 호스트-C 에 원격 시스템으로 IP 트래픽을 전송하라고 지시합니다.

결과: 호스트-C 패킷이 삭제됩니다. 이는 관리자가 스위치 포트 잠금을 활성화했기 때문입니다. 스위치 포트 잠금을 사용하도록 설정하면 가장이 방지되므로 Host-C 패킷이 삭제됩니다.

시도 2:

테넌트 C 는 호스트-C 의 IP 주소를 VM-A 의 IP 주소 (a_IP) 로 설정하고 원래 C_Mac 을 유지합니다.

테넌트 C 는 호스트-C 에 원격 시스템으로 IP 트래픽을 전송하라고 지시합니다.

결과: 호스트-C 패킷이 삭제됩니다. 이는 관리자가 스위치 포트 잠금을 사용하도록 설정하여 가장이 방지되기 때문입니다.

예 3: 웹 호스팅:

시나리오:

Alice 는 인프라 관리자입니다.

테넌트 중 한 명인 테넌트 B 는 VM-b 에서 여러 웹 사이트를 호스팅하고 있습니다. 각 웹 사이트에는 동일한 VIF (가상 네트워크 인터페이스) 에서 호스팅되는 고유한 IP 주소가 필요합니다.

Alice 는 호스트-B 의 VIF 를 단일 MAC 으로 잠그되 여러 IP 주소를 허용하도록 다시 구성합니다.

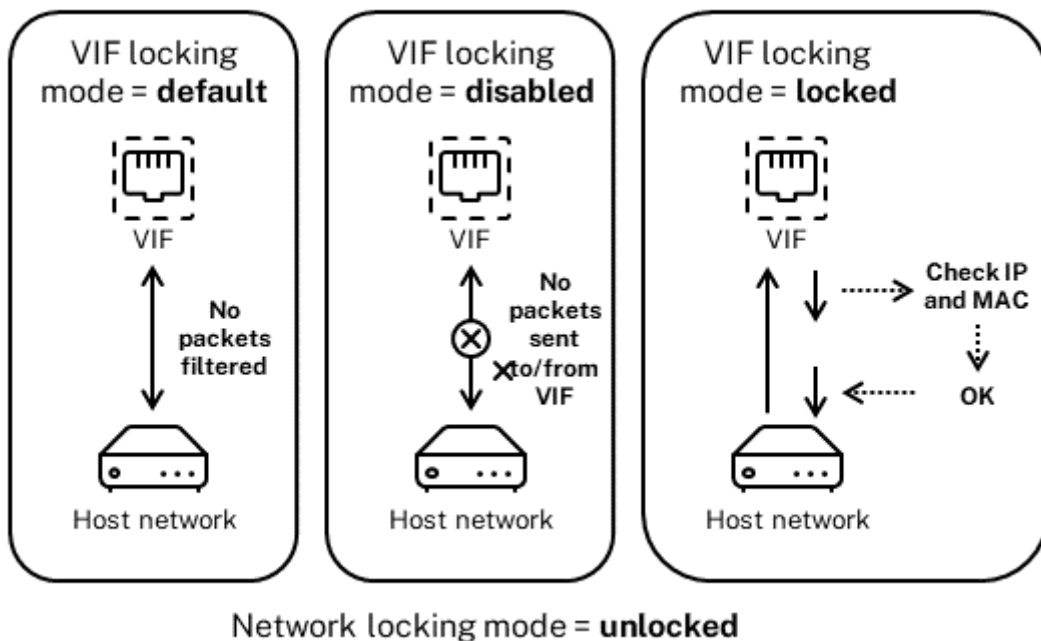
스위치 포트 잠금 작동 방식 스위치 포트 잠금 기능을 사용하면 두 수준 중 하나 이상에서 패킷 필터링을 제어할 수 있습니다.

- **VIF** 수준. VIF 에서 구성한 설정에 따라 패킷 필터링 방식이 결정됩니다. VM 이 트래픽을 전송하는 것을 방지하도록 VIF 를 설정하거나, 할당된 IP 주소를 사용하는 트래픽만 전송할 수 있도록 VIF 를 제한하거나, VM 이 VIF 에 연결된 네트워크의 모든 IP 주소로 트래픽을 전송하는 것을 허용할 수 있습니다.

- 네트워크 수준. XenServer 네트워크에 따라 패킷 필터링 방식이 결정됩니다. VIF의 잠금 모드가 `network_default`로 설정된 경우 네트워크 수준 잠금 설정을 참조하여 허용할 트래픽을 결정합니다.

이 기능은 사용하는 네트워크 스택에 관계없이 동일하게 작동합니다. 그러나 다음 섹션에서 자세히 설명한 것처럼 Linux 브리지는 IPv6의 스위치 포트 잠금을 완전히 지원하지 않습니다.

VIF 잠금 모드 상태 XenServer 스위치 포트 잠금 기능은 VIF를 네 가지 상태로 구성할 수 있게 해 주는 잠금 모드를 제공합니다. 이러한 상태는 VIF가 실행 중인 가상 컴퓨터에 연결된 경우에만 적용됩니다.



- **Network_default.** VIF의 상태가 `network_default`로 설정된 경우 XenServer가 네트워크의 `default-locking-mode` 매개 변수를 사용하여 VIF를 통과하는 패킷을 필터링할지 여부나 방법을 결정합니다. 이 동작은 연결된 네트워크의 네트워크 기본 잠금 모드 매개 변수가 `disabled`로 설정되어 있는지 `unlocked`로 설정되어 있는지에 따라 달라집니다.

-`default-locking-mode=disabled`, XenServer는 VIF가 모든 트래픽을 삭제하도록 필터링 규칙을 적용합니다.

-`default-locking-mode=unlocked`, XenServer는 VIF와 연결된 모든 필터링 규칙을 제거합니다. 기본적으로 기본 잠금 모드 매개 변수는 `unlocked`로 설정되어 있습니다.

`default-locking-mode` 매개 변수에 대한 자세한 내용은 [네트워크 명령](#)을 참조하십시오.

네트워크의 기본 잠금 모드는 잠금 상태가 `network_default`가 아닌 연결된 VIF에는 영향을 주지 않습니다.

참고:

활성 VIF 가 연결된 네트워크의 **default-locking-mode**는 변경할 수 없습니다.

- **Locked.** XenServer 는 지정된 MAC 및 IP 주소에서 송수신된 트래픽만 VIF 를 통해 전송될 수 있도록 필터링 규칙을 적용합니다. 이 모드에서 IP 주소가 지정되지 않은 경우 VM 은 해당 네트워크에서 해당 VIF 를 통해 트래픽을 보낼 수 없습니다.

VIF 가 트래픽을 허용하는 IP 주소를 지정하려면 `ipv4_allowed` 또는 `ipv6_allowed` 매개 변수를 사용하여 IPv4 또는 IPv6 IP 주소를 사용합니다. 그러나 Linux 브리지를 구성한 경우에는 IPv6 주소를 입력하지 마십시오.

Linux 브리지가 활성 상태일 때 XenServer 를 사용하면 IPv6 주소를 입력할 수 있습니다. 하지만 XenServer 는 입력한 IPv6 주소를 기반으로 필터링할 수 없습니다. 그 이유는 Linux 브리지에 NDP (인접 요소 검색 프로토콜) 패킷을 필터링하는 모듈이 없기 때문입니다. 따라서 완벽한 보호를 구현할 수 없으며 게스트는 NDP 패킷을 위조하여 다른 게스트를 가장할 수 있습니다. 따라서 IPv6 주소를 하나만 지정하더라도 XenServer 에서는 모든 IPv6 트래픽이 VIF 를 통과할 수 있습니다. IPv6 주소를 지정하지 않으면 XenServer 에서 어떤 IPv6 트래픽도 VIF 를 통과할 수 없습니다.

- 잠금이 해제되었습니다. 모든 네트워크 트래픽이 VIF 를 통과할 수 있습니다. 즉, VIF 에서 들어오고 나가는 모든 트래픽에 필터가 적용되지 않습니다.
- 사용 안 함. 트래픽이 VIF 를 통과할 수 없습니다. 즉, XenServer 에서는 VIF 가 모든 트래픽을 삭제하도록 필터링 규칙을 적용합니다.

스위치 포트 잠금 구성 이 절에서는 다음 세 가지 절차에 대해 설명합니다.

- 특정 IP 주소를 사용하도록 VIF 제한
- 기존의 제한된 목록에 IP 주소를 추가합니다. 예를 들어 VM 이 실행 중이고 네트워크에 연결되어 있을 때 VIF 에 IP 주소를 추가합니다 (예: 네트워크를 일시적으로 오프라인 상태로 전환하는 경우).
- 기존의 제한된 목록에서 IP 주소 제거

VIF 의 잠금 모드가 `locked`로 설정된 경우 `ipv4-allowed` 또는 `ipv6-allowed` 매개 변수에 지정된 주소만 사용할 수 있습니다.

비교적 드물기는 하지만 일부 경우에는 VIF 의 IP 주소가 둘 이상일 수 있으므로 하나의 VIF 에 대해 여러 개의 IP 주소를 지정할 수 있습니다.

VIF 가 연결되기 전이나 후에 (또는 VM 이 시작됨) 이러한 절차를 수행할 수 있습니다.

다음 명령을 실행하여 기본 잠금 모드를 `locked` 로 변경합니다 (VIF 가 아직 해당 모드를 사용하지 않고 있는 경우).

```
1 xe vif-param-set uuid=vif-uuid locking-mode=locked
2 <!--NeedCopy-->
```

`vif-uuid`는 트래픽을 전송하도록 허용할 VIF 의 UUID 를 나타냅니다. UUID 를 얻으려면 호스트에서 `xe vif-list` 명령을 실행합니다. `vm-uuid`는 정보가 표시되는 가상 시스템을 나타냅니다. 장치 ID 는 VIF 의 장치 번호를 나타냅니다.

`vif-param-set` 명령을 실행하여 가상 시스템이 트래픽을 전송할 수 있는 IP 주소를 지정합니다. 다음 중 하나 이상을 수행합니다.

- 하나 이상의 IPv4 IP 주소 대상을 지정합니다. 예:

```
1 xe vif-param-set uuid=vif-uuid ipv4-allowed=comma separated list
  of ipv4-addresses
2 <!--NeedCopy-->
```

- 하나 이상의 IPv6 IP 주소 대상을 지정합니다. 예:

```
1 xe vif-param-set uuid=vif-uuid ipv6-allowed=comma separated list
  of ipv6-addresses
2 <!--NeedCopy-->
```

앞의 예제에서 보여 준 것처럼 여러 개의 IP 주소를 쉼표로 구분하여 지정할 수 있습니다.

특정 IP 주소를 사용하도록 VIF 를 제한하는 절차를 수행한 후 VIF 에서 사용할 수 있는 IP 주소를 하나 이상 추가할 수 있습니다.

`vif-param-add` 명령을 실행하여 IP 주소를 기존 목록에 추가합니다. 다음 중 하나 이상을 수행합니다.

- IPv4 IP 주소를 지정합니다. 예:

```
1 xe vif-param-add uuid=vif-uuid ipv4-allowed=comma separated list
  of ipv4-addresses
2 <!--NeedCopy-->
```

- IPv6 IP 주소를 지정합니다. 예:

```
1 xe vif-param-add uuid=vif-uuid ipv6-allowed=comma separated list
  of ipv6-addresses
2 <!--NeedCopy-->
```

두 개 이상의 IP 주소를 사용하도록 VIF 를 제한하는 경우 목록에서 해당 IP 주소 중 하나를 삭제할 수 있습니다.

`vif-param-remove` 명령을 실행하여 기존 목록에서 IP 주소를 삭제합니다. 다음 중 하나 이상을 수행합니다.

- 삭제할 IPv4 IP 주소를 지정합니다. 예:

```
1 xe vif-param-remove uuid=vif-uuid ipv4-allowed=comma separated
  list of ipv4-addresses
2 <!--NeedCopy-->
```

- 삭제할 IPv6 IP 주소를 지정합니다. 예:

```
1 xe vif-param-remove uuid=vif-uuid ipv6-allowed=comma separated
  list of ipv6-addresses
2 <!--NeedCopy-->
```

가상 시스템이 특정 네트워크에서 트래픽을 보내거나 받지 못하도록 방지 다음 절차에서는 가상 컴퓨터가 특정 VIF 를 통해 통신하지 못하도록 합니다. VIF 가 특정 XenServer 네트워크에 연결되면 이 절차를 사용하여 가상 컴퓨터가 특정 네트워크에서 트래픽을 보내거나 받지 못하도록 할 수 있습니다. 이렇게 하면 전체 네트워크를 사용하지 않도록 설정할 때보다 더 세부적인 수준으로 제어할 수 있습니다.

CLI 명령을 사용하는 경우 VIF 의 잠금 모드를 설정하기 위해 VIF 를 분리할 필요가 없습니다. VIF 가 실행되는 동안 이 명령은 필터링 규칙을 변경합니다. 이 경우 네트워크 연결은 여전히 존재하는 것처럼 보이지만 VIF 는 VM 에서 보내려는 패킷을 모두 삭제합니다.

팁:

VIF 의 UUID 를 찾으려면 호스트에서 `xe vif-list` 명령을 실행합니다. 장치 ID 는 VIF 의 장치 번호를 나타냅니다.

VIF 가 트래픽을 수신하지 못하도록 하려면 VM 의 트래픽 수신을 중지할 네트워크에 연결된 VIF 를 사용하지 않도록 설정합니다.

```
1 xe vif-param-set uuid=vif-uuid locking-mode=disabled
2 <!--NeedCopy-->
```

VM 의 네트워킹 탭에서 가상 네트워크 인터페이스를 선택하고 비활성화를 클릭하여 Citrix Hypervisor 센터에서 VIF 를 사용하지 않도록 설정할 수도 있습니다.

IP 주소에 대한 VIF 제한 제거 기본 (원래) 잠금 모드 상태로 되돌리려면 다음 절차를 따르십시오. 기본적으로 VIF 를 만들 때 XenServer 에서는 해당 VIF 가 특정 IP 주소만 사용하도록 제한되지 않게 구성합니다.

VIF 를 잠금 해제된 상태로 되돌리려면 VIF 기본 잠금 모드를 잠금 해제됨으로 변경합니다. 해당 모드를 아직 사용하지 않는 경우 다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe vif-param-set uuid=vif_uuid locking-mode=unlocked
2 <!--NeedCopy-->
```

클라우드에서 VIF 잠금 모드 구성 간소화 각 VIF 에 대해 VIF 잠금 모드 명령을 실행하는 대신 모든 VIF 가 기본적으로 사용되지 않도록 설정할 수 있습니다. 이렇게 하려면 네트워크 수준에서 패킷 필터링을 변경해야 합니다. 패킷 필터링을 변경하면 이전 섹션 스위치 포트 잠금의 작동 방식에 설명된 대로 XenServer 네트워크가 패킷이 필터링되는 방식을 결정합니다.

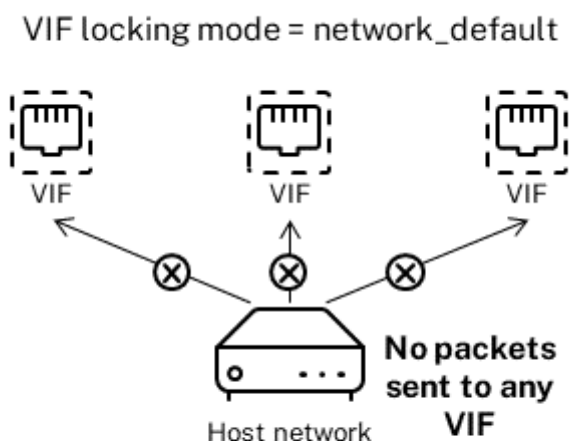
특히 네트워크 `default-locking-mode` 설정에 따라 기본 설정이 있는 새 VIF 의 작동 방식이 결정됩니다. VIF 의 `locking-mode`가 `default`로 설정될 때마다 VIF 는 네트워크 잠금 모드 (`default-locking-mode`) 를 참조하여 VIF 를 통과하는 패킷을 필터링할지 여부나 방법을 결정합니다.

- 잠금이 해제되었습니다. 네트워크 `default-locking-mode` 매개 변수를 `unlocked`로 설정하면 XenServer 를 사용하여 VM 이 VIF 가 연결된 네트워크의 모든 IP 주소로 트래픽을 보낼 수 있습니다.
- 사용 안 함. `default-locking-mode` 매개 변수를 `disabled`로 설정하면 XenServer 는 VIF 가 모든 트래픽을 삭제하도록 필터링 규칙을 적용합니다.

기본적으로 Citrix Hypervisor 센터에서 만들고 CLI 를 사용하여 만든 모든 네트워크에 대한 **default-locking-mode**가 **unlocked**로 설정됩니다.

VIF 의 잠금 모드를 **default(network_default)** 로 설정하면 특정 네트워크에 연결되는 새로 생성된 모든 VIF 에 대해 네트워크 수준에서 기본 기본 구성을 만들 수 있습니다.

이 그림에서는 VIF **locking-mode**가 기본 설정 (**network_default**) 으로 설정된 경우 VIF 가 네트워크 **default-locking-mode**를 사용하여 동작을 확인하는 방법을 보여 줍니다.



Network locking mode = disabled

예를 들어 기본적으로 VIF 는 **locking-mode**가 **network_default**로 설정된 상태로 만들어집니다. 네트워크의 **default-locking-mode=disabled**를 설정하면 잠금 모드를 구성하지 않은 모든 새 VIF 가 비활성화됩니다. VIF 는 (a) 개별 VIF 의 **locking-mode** 매개 변수를 변경하거나 (b) 명시적으로 VIF 의 **locking-mode**를 잠금 해제됨으로 설정할 때까지 비활성화된 상태로 유지됩니다. 이 기능은 특정 VM 을 충분히 신뢰하여 트래픽을 필터링하지 않으려는 경우에 유용합니다.

네트워크의 기본 잠금 모드 설정을 변경하려면:

네트워크를 만든 후 다음 명령을 실행하여 기본 잠금 모드를 변경합니다.

```
1 xe network-param-set uuid=network-uuid default-locking-mode=[unlocked |
  disabled]
2 <!--NeedCopy-->
```

참고:

네트워크의 UUID 를 가져오려면 **xe network-list** 명령을 실행합니다. 이 명령은 명령을 실행한 호스트의 모든 네트워크에 대한 UUID 를 표시합니다.

네트워크의 기본 잠금 모드 설정을 확인하려면:

다음 명령 중 하나를 실행합니다.

```
1 xe network-param-get uuid=network-uuid param-name=default-locking-mode
2 <!--NeedCopy-->
```

또는

```
1 xe network-list uuid=network-uuid params=default-locking-mode
2 <!--NeedCopy-->
```

VIF 트래픽 필터링에 네트워크 설정 사용 다음 절차에서는 가상 컴퓨터의 VIF 에 네트워크 자체의 XenServer 네트워크 **default-locking-mode** 설정을 사용하여 트래픽을 필터링하는 방법을 결정하도록 지시합니다.

1. 다음 명령을 실행하여 VIF 잠금 상태를 (이미 해당 모드를 사용하고 있지 않은 경우) **network_default**로 변경합니다.

```
1 xe vif-param-set uuid=vif_uuid locking-mode=network_default
2 <!--NeedCopy-->
```

2. 다음 명령을 실행하여 기본 잠금 모드를 (이미 해당 모드를 사용하고 있지 않은 경우) **unlocked**로 변경합니다.

```
1 xe network-param-set uuid=network-uuid default-locking-mode=
  unlocked
2 <!--NeedCopy-->
```

네트워킹 문제 해결

February 22, 2024

네트워킹 구성에 문제가 있는 경우 먼저 제어 도메인 **ifcfg-*** 파일을 직접 변경하지 않았는지 확인하십시오. 제어 도메인 Host Agent 는 **ifcfg** 파일을 직접 관리하며 모든 변경 사항을 덮어씁니다.

네트워크 손상 진단

일부 네트워크 카드 모델의 경우 부하가 발생하거나 특정 최적화가 켜져 있을 때 안정적으로 작동하려면 공급업체의 펌웨어 업그레이드가 필요합니다. VM 에 대한 트래픽이 손상된 경우 공급업체로부터 최신 펌웨어를 구한 다음 이를 사용하여 하드웨어를 업데이트해 보십시오.

문제가 지속되면 CLI 를 사용하여 물리적 인터페이스에서 수신 또는 전송 오프로드 최적화를 비활성화할 수 있습니다.

경고:

수신 또는 전송 오프로드 최적화를 비활성화하면 성능이 저하되고 CPU 사용량이 증가할 수 있습니다.

먼저 물리적 인터페이스의 UUID의 확인합니다. 다음과 같이 `device` 필드를 필터링할 수 있습니다.

```
1 xe pif-list device=eth0
2 <!--NeedCopy-->
```

다음으로 PIF에 다음 매개 변수를 설정하여 TX 오프로드를 사용하지 않도록 설정합니다.

```
1 xe pif-param-set uuid=pif_uuid other-config:ethtool-tx=off
2 <!--NeedCopy-->
```

마지막으로 PIF를 다시 실행하거나 호스트를 다시 시작하여 변경 사항을 적용합니다.

긴급 네트워크 재설정

네트워크 설정이 올바르지 않으면 네트워크 연결이 끊길 수 있습니다. 네트워크에 연결되어 있지 않으면 XenCenter 또는 원격 SSH를 통해 XenServer 호스트에 액세스할 수 없게 될 수 있습니다. 긴급 네트워크 재설정 기능은 호스트의 네트워킹을 복구하고 다시 설정하기 위한 단순한 메커니즘을 제공합니다.

응급 네트워크 재설정 기능은 `xe-reset-networking` 명령을 사용하여 CLI와 `xsconsole`의 네트워크 및 관리 인터페이스 섹션에서 사용할 수 있습니다.

네트워크 연결이 끊기는 잘못된 설정으로는 네트워크 인터페이스 이름 바꾸기, 본드 (bond) 또는 VLAN 생성, 관리 인터페이스 변경 시 실수 등이 있습니다. 예를 들어 잘못된 IP 주소를 입력할 수 있습니다. 다음 시나리오에서 이 유틸리티를 실행할 수도 있습니다.

- 롤링 풀 업그레이드, 수동 업그레이드, 핫픽스 설치 또는 드라이버 설치로 인해 네트워크 연결이 끊어지는 경우
- 리소스 풀의 풀 코디네이터 또는 호스트가 다른 호스트와 연결할 수 없는 경우

이 `xe-reset-networking` 유틸리티는 호스트와 연관된 모든 PIF, 본드, VLAN 및 터널에 대한 구성을 삭제하므로 응급 상황에서만 사용하십시오. 게스트 네트워크와 VIF는 유지됩니다. 이 유틸리티의 일부로 VM이 강제로 종료됩니다. 이 명령을 실행하기 전에 가능한 경우 VM을 완전히 종료하십시오. 재설정을 적용하기 전에 관리 인터페이스를 변경하고 사용할 IP 구성, DHCP 또는 정적을 지정할 수 있습니다.

풀 코디네이터가 네트워크를 다시 설정해야 하는 경우 풀 구성원에 대해 네트워크 재설정을 적용하기 전에 먼저 풀 코디네이터에서 네트워크를 다시 설정합니다. 풀의 나머지 모든 호스트에 네트워크 재설정을 적용하여 풀의 네트워킹 구성이 동질적인지 확인합니다. 네트워크 동질성은 라이브 마이그레이션의 중요한 요소입니다.

참고:

네트워크 재설정 또는 `xe host-management-reconfigure`의 결과로 풀 코디네이터의 IP 주소 (관리 인터페이스)가 변경되면 풀의 다른 호스트에 네트워크 재설정 명령을 적용합니다. 이는 풀 구성원이 새 IP 주소로 풀 코디네이터에 다시 연결할 수 있도록 하기 위한 것입니다. 이 경우 풀 코디네이터의 IP 주소를 지정해야 합니다.

고가용성을 사용하도록 설정한 경우 네트워크 재설정이 지원되지 않습니다. 이 시나리오에서 네트워크 구성을 다시 설정하려면 먼저 고가용성을 수동으로 사용하지 않도록 설정한 다음 네트워크 재설정 명령을 실행해야 합니다.

네트워크 재설정 확인

네트워크 재설정 후 사용할 구성 모드를 지정한 후에는 `xsconsole`과 CLI 에 호스트 재부팅 후 적용될 설정이 표시됩니다. 긴급 네트워크 재설정 명령을 적용하기 전에 수정할 수 있는 마지막 기회입니다. 다시 시작한 후 Citrix Hypervisor 센터 및 `xsconsole`에서 새 네트워크 구성을 확인할 수 있습니다. Citrix Hypervisor 센터에서 호스트를 선택한 상태에서 네트워크 탭을 선택하여 새 네트워크 구성을 확인합니다. `xsconsole` 의 네트워크 및 관리 인터페이스 섹션에 이 정보가 표시됩니다.

참고:

다른 풀 구성원에서 긴급 네트워크 재설정을 실행하여 풀 코디네이터의 새 구성에서 본드, VLAN 또는 터널을 복제합니다.

네트워크 재설정을 위해 CLI 사용

다음 표에서는 `xe-reset-networking` 명령을 실행하여 사용할 수 있는 선택적 매개 변수를 보여 줍니다.

경고:

사용자는 `xe-reset-networking` 명령에 대한 매개 변수의 유효성을 확인하고 매개 변수를 신중하게 확인해야 할 책임이 있습니다. 잘못된 매개 변수를 지정하면 네트워크 연결 및 구성이 손실될 수 있습니다. 이 경우 `xe-reset-networking` 매개 변수를 사용하지 않고 명령을 다시 실행하는 것이 좋습니다.

전체 풀의 네트워크 구성 재설정은 풀 코디네이터에서 시작한 다음 풀의 나머지 모든 호스트에서 네트워크를 재설정 해야 합니다.

매개 변수	필수/선택 사항	설명
<code>-m, --master</code>	선택 사항	풀 코디네이터 관리 인터페이스의 IP 주소입니다. 기본값은 마지막으로 알려진 풀 코디네이터의 IP 주소입니다.
<code>--device</code>	선택 사항	관리 인터페이스의 장치 이름. 기본값은 설치 중에 지정된 장치 이름입니다.
<code>--mode=static</code>	선택 사항	관리 인터페이스의 정적 IP 구성에 대해 다음 네 가지 네트워크 매개 변수를 활성화합니다. 지정하지 않으면 DHCP 를 사용하여 네트워크가 구성됩니다.
<code>--ip</code>	<code>mode=static</code> 인 경우 필수	호스트 관리 인터페이스의 IP 주소. <code>mode=static</code> 인 경우에만 유효합니다.
<code>--netmask</code>	<code>mode=static</code> 인 경우 필수	관리 인터페이스용 넷마스크입니다. <code>mode=static</code> 인 경우에만 유효합니다.

매개 변수	필수/선택 사항	설명
<code>--gateway</code>	선택 사항	관리 인터페이스용 게이트웨이입니다. <code>mode=static</code> 인 경우에만 유효합니다.
<code>--dns</code>	선택 사항	관리 인터페이스용 DNS 서버입니다. <code>mode=static</code> 인 경우에만 유효합니다.
<code>--vlan</code>	선택 사항	관리 인터페이스에 대한 VLAN 태그입니다. 기본값은 설치 중에 지정된 VLAN 태그입니다.

플 코디네이터 명령줄 예제 플 코디네이터에 적용할 수 있는 명령의 예는 다음과 같습니다.

DHCP 구성을 위해 네트워킹을 다시 설정하려면

```
1 xe-reset-networking
2 <!--NeedCopy-->
```

정적 IP 구성을 위해 네트워킹을 다시 설정하려면

```
1 xe-reset-networking --mode= static --ip=ip-address \
2     --netmask=netmask --gateway=gateway \
3     --dns=dns
4 <!--NeedCopy-->
```

초기 설치 후 다른 인터페이스가 관리 인터페이스가 된 경우 DHCP 구성을 위해 네트워크를 다시 설정하려면

```
1 xe-reset-networking --device=device-name
2 <!--NeedCopy-->
```

초기 설치 후 다른 인터페이스가 관리 인터페이스가 된 경우 정적 IP 구성을 위해 네트워크를 다시 설정하려면

```
1 xe-reset-networking --device=device-name --mode=static \
2     --ip=ip-address --netmask=netmask \
3     --gateway=gateway --dns=dns
4 <!--NeedCopy-->
```

VLAN 에서 관리 인터페이스에 대한 네트워킹을 재설정하려면

```
1 xe-reset-networking --vlan=VLAN TAG
2 <!--NeedCopy-->
```

참고:

이 `reset-network` 명령은 IP 구성 설정과 함께 사용할 수도 있습니다.

풀 멤버 명령줄 예제 앞의 모든 예제는 풀 멤버에도 적용됩니다. 또한 풀 코디네이터의 IP 주소를 지정할 수 있습니다 (변경된 경우 필요함).

DHCP 구성을 위해 네트워킹을 다시 설정하려면

```
1 xe-reset-networking
2 <!--NeedCopy-->
```

풀 코디네이터의 IP 주소가 변경된 경우 DHCP 에 대한 네트워킹을 재설정하려면

```
1 xe-reset-networking --master=pool-coordinator-ip-address
2 <!--NeedCopy-->
```

풀 코디네이터의 IP 주소가 변경되지 않았다고 가정하고 정적 IP 구성의 네트워킹을 재설정하려면 다음을 수행하십시오.

```
1 xe-reset-networking --mode=static --ip=ip-address --netmask=netmask \
2     --gateway=gateway --dns=dns
3 <!--NeedCopy-->
```

초기 설정 후 관리 인터페이스 및 풀 코디네이터의 IP 주소가 변경된 경우 DHCP 구성에 대한 네트워킹을 재설정하려면

```
1 xe-reset-networking --device=device-name --master=pool-coordinator-ip-
  address
2 <!--NeedCopy-->
```

layout: doc

description: Understand the concepts involved in XenServer storage.—

스토리지

이 섹션에서는 물리적 스토리지 하드웨어가 VM (가상 시스템) 에 매핑되는 방법과 Management API 에서 스토리지 관련 작업을 수행하는 데 사용하는 소프트웨어 개체에 대해 설명합니다. 지원되는 각 스토리지 유형에 대한 자세한 섹션에는 다음 정보가 포함됩니다.

- 유형별 디바이스 구성 옵션과 함께 CLI 를 사용하여 VM 용 스토리지를 생성하는 절차
- 백업용 스냅샷 생성
- 스토리지 관리 모범 사례

스토리지 저장소 (SR)

SR(스토리지 저장소) 은 VM(가상 컴퓨터) VDI(가상 디스크 이미지) 가 저장되는 특정 스토리지 대상입니다. VDI 는 HDD (가상 하드 디스크 드라이브) 를 나타내는 저장소 추상입니다.

SR은 유연하며 다음 드라이브에 대한 지원 기능이 내장되어 있습니다.

로컬로 연결됨:

- SATA
- SCSI
- SAS
- NVMe

로컬 물리적 스토리지 하드웨어는 하드 디스크 드라이브 (HDD) 또는 솔리드 스테이트 드라이브 (SSD) 일 수 있습니다.

원격 연결:

- iSCSI
- NFS
- SAS
- SMB(버전 3 미만 해당)
- 파이버 채널

참고:

파이버 채널을 통한 NVMe 및 TCP를 통한 NVMe는 지원되지 않습니다.

SR 및 VDI 추상화를 통해 고급 스토리지 기능을 지원하는 스토리지 대상에 노출할 수 있습니다. 예를 들어 씬 프로비저닝, VDI 스냅샷, 고속 클론 복제와 같은 고급 기능을 사용할 수 있습니다. 고급 작업을 직접 지원하지 않는 스토리지 하위 시스템의 경우 이러한 기능을 구현하는 소프트웨어 스택이 제공됩니다. 이 소프트웨어 스택은 Microsoft의 가상 하드 디스크 (VHD) 사양을 기반으로 합니다.

스토리지 저장소는 영구적인 온디스크 데이터 구조입니다. 기본 블록 디바이스를 사용하는 SR 유형의 경우 SR을 생성하는 프로세스에는 지정된 스토리지 대상에 있는 기존 데이터가 모두 지워집니다. NFS와 같은 다른 스토리지 유형은 기존 SR과 병렬로 스토리지 어레이에 컨테이너를 생성합니다.

각 XenServer 호스트는 여러 SR 및 다양한 SR 유형을 동시에 사용할 수 있습니다. 이러한 SR은 호스트 간에 공유되거나 특정 호스트 전용으로 사용될 수 있습니다. 공유 스토리지는 정의된 리소스 풀 내에서 여러 호스트 간에 풀링됩니다. 공유 SR은 네트워크를 통해 풀의 각 호스트에 액세스할 수 있어야 합니다. 또한 단일 리소스 풀의 모든 호스트에는 하나 이상의 공유 SR이 공통적으로 있어야 합니다. 공유 스토리지를 여러 풀 간에 공유할 수 없습니다.

SR 명령은 포함된 개별 VDI를 생성, 삭제, 크기 조정, 복제, 연결 및 검색하는 작업을 제공합니다. 스토리지 저장소를 관리하는 CLI 작업은 [SR 명령](#)에 설명되어 있습니다.

경고:

XenServer는 모든 SR 유형에 대해 LUN의 외부 SAN 수준에서 스냅샷을 지원하지 않습니다.

가상 디스크 이미지 (VDI)

가상 디스크 이미지 (VDI)는 가상 하드 디스크 드라이브 (HDD)를 나타내는 저장소 추상화입니다. VDI는 XenServer에서 가상화된 스토리지의 기본 단위입니다. VDI는 XenServer와는 별개로 존재하는 영구적인 온디스크 개체입니다. VDI 관리를

위한 CLI 작업은 **VDI 명령**에 설명되어 있습니다. 디스크의 데이터 표시는 SR 유형에 따라 다릅니다. 각 SR에 대한 별도의 스토리지 플러그인 인터페이스 (SM API)가 데이터를 관리합니다.

물리적 블록 디바이스 (PBD)

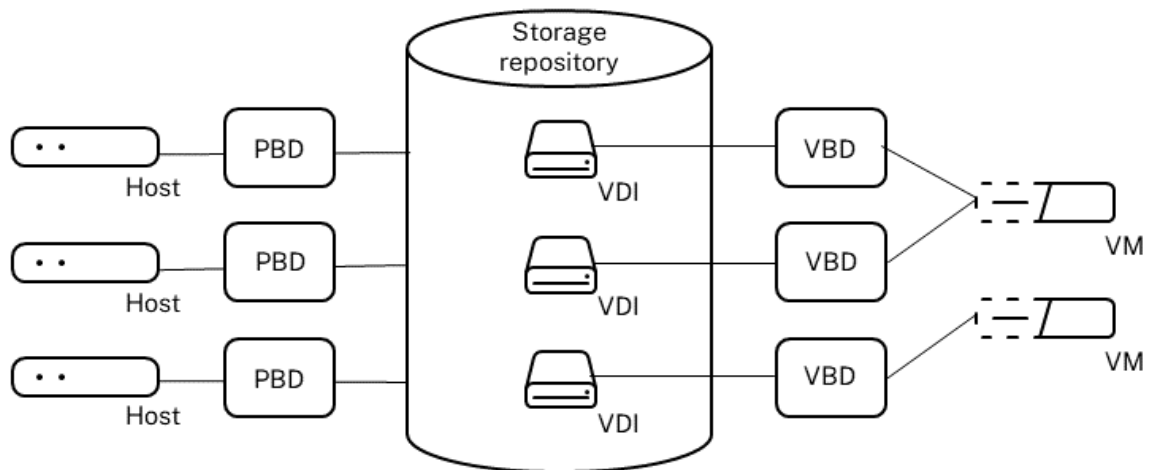
물리적 블록 디바이스는 물리적 서버와 연결된 SR 간의 인터페이스를 나타냅니다. PBD는 지정된 SR을 호스트에 매핑할 수 있는 커넥터 개체입니다. PBD는 지정된 스토리지 대상에 연결하고 해당 대상과 상호 작용하는 데 사용되는 장치 구성 필드를 저장합니다. 예를 들어 NFS 장치 구성에는 NFS 서버의 IP 주소와 XenServer 호스트가 탑재되는 연결 경로가 포함됩니다. PBD 개체는 지정된 SR과 지정된 XenServer 호스트의 런타임 연결을 관리합니다. PBD와 관련된 CLI 작업은 **PBD 명령**에 설명되어 있습니다.

VBD (가상 블록 디바이스)

가상 블록 디바이스는 VDI와 VM 간의 매핑을 허용하는 커넥터 개체 (위에서 설명한 PBD와 유사)입니다. VBD는 VM에 VDI를 연결하기 위한 메커니즘을 제공할 뿐만 아니라 디스크 I/O 우선 순위 및 지정된 VDI의 통계 및 VDI를 부팅할 수 있는지 여부와 관련된 매개 변수를 미세 조정할 수 있습니다. VBD와 관련된 CLI 작업은 **VBD 명령**에 설명되어 있습니다.

스토리지 객체 요약

다음 이미지는 지금까지 제시된 스토리지 객체가 어떻게 관련되어 있는지를 요약한 것입니다.



가상 디스크 데이터 형식

일반적으로 다음과 같은 유형의 물리적 스토리지를 VDI에 매핑할 수 있습니다.

1. *LUN*의 논리 볼륨 기반 *VHD*: 기본 XenServer 블록 기반 저장소는 논리 볼륨 관리자를 디스크에 삽입합니다. 이 디스크는 로컬 연결 장치 (*LVM*) 이거나 파이버 채널, *iSCSI* 또는 *SAS* 를 통한 *SAN* 연결 *LUN* 입니다. *VDI* 는 볼륨 관리자 내에서 볼륨으로 표시되며 *VHD* 형식으로 저장되어 스냅샷 및 클론에서 참조 노드의 씬 프로비저닝을 허용합니다.
2. *LUN*의 파일 기반 *QCOW2*: 가상 머신 이미지는 *iSCSI* 소프트웨어 이니시에이터 또는 하드웨어 *HBA* 를 통해 연결된 *LUN*의 *GFS2* 공유 디스크 파일 시스템에 씬 프로비저닝된 *QCOW2* 형식 파일로 저장됩니다.
3. 파일 시스템의 파일 기반 *VHD*: *VM* 이미지는 로컬 비공유 파일 시스템 (*EXT3/EXT4* 유형 *SR*), 공유 *NFS* 대상 (*NFS* 유형 *SR*) 또는 원격 *SMB* 대상 (*SMB* 유형 *SR*) 에 씬 프로비저닝된 *VHD* 형식 파일로 저장됩니다.
4. 파일 시스템의 *QCOW2* 파일 기반: *VM* 이미지는 로컬 비공유 *XFS* 파일 시스템에 씬 프로비저닝된 *QCOW2* 형식 파일로 저장됩니다.

VDI 유형

GFS2 및 *XFS* *SR*의 경우 *QCOW2* *VDI*가 생성됩니다.

다른 *SR* 유형의 경우 *VHD* 형식 *VDI*가 생성됩니다. *VDI*를 생성할 때 *raw*를 사용하도록 선택할 수 있습니다. 이 옵션은 *xe CLI*를 사용해야만 지정할 수 있습니다.

참고:

LVM 기반 *SR* 또는 *HBA/VDI* *SR* 별 *LUN*에 원시 *VDI*를 생성하면 소유하는 *VM*이 모든 *VM*에 속하는 이전에 삭제된 모든 형식의 *VDI*의 일부였던 데이터에 액세스할 수 있습니다. 이 옵션을 사용하기 전에 보안 요구 사항을 고려하는 것이 좋습니다.

NFS, *EXT* 또는 *SMB* *SR*의 원시 *VDI*는 *VM*에 속하는 이전에 삭제된 *VDI*의 데이터에 대한 액세스를 허용하지 않습니다.

`type=raw`을 (를) 사용하여 *VDI*가 생성되었는지 확인하려면 해당 `sm-config` 맵을 확인합니다. 이 목적을 위해 `sr-param-list` 및 `vdi-param-list` *xe* 명령을 각각 사용할 수 있습니다.

xe CLI를 사용하여 원시 가상 디스크 생성

1. 다음 명령을 실행하여 가상 디스크를 배치할 *SR*의 *UUID*가 지정된 *VDI*를 만들 수 있습니다.

```
1 xe vdi-create sr-uuid=sr-uuid type=user virtual-size=virtual-size
2     \
3     name-label=VDI name sm-config:type=raw
4 <!--NeedCopy-->
```

2. 새 가상 디스크를 *VM*에 연결합니다. *VM*내의 디스크 도구를 사용하여 파티션을 만들고 포맷하거나 새 디스크를 사용합니다. `vbd-create` 명령을 사용하여 *VBD*를 생성하여 가상 디스크를 *VM*에 매핑할 수 있습니다.

VDI 형식 간 변환

원시 형식과 VHD 형식 간에 직접 변환할 수는 없습니다. 대신 VDI (위에서 설명한 원시 또는 VHD) 를 만든 다음 기존 볼륨에서 VDI 로 데이터를 복사할 수 있습니다. `xe CLI` 를 사용하여 새 VDI 의 가상 크기가 적어도 복사 중인 VDI 와 같은지 확인합니다. 예를 들어 `vd-param-list` 명령을 사용하여 `virtual-size` 필드를 확인하여 이 작업을 수행할 수 있습니다. 그런 다음 이 새 VDI 를 VM 에 연결하고 VM 내에서 선호하는 도구를 사용하여 데이터의 직접 블록 복사를 수행할 수 있습니다. 예를 들어 Windows 의 표준 디스크 관리 도구 또는 Linux 의 `dd` 명령입니다. 새 볼륨이 VHD 볼륨인 경우 빈 섹터를 디스크에 쓰지 않도록 하는 도구를 사용합니다. 이 작업을 수행하면 기본 저장소 리포지토리에서 공간이 최적으로 사용되도록 할 수 있습니다. 파일 기반 복사 방식이 더 적합할 수 있습니다.

VHD 기반 및 QCOW2 기반 VDI

VHD 및 QCOW2 이미지를 체인으로 연결하여 두 VDI 가 공통 데이터를 공유할 수 있습니다. VHD 지원 또는 QCOW2 지원 VM 이 복제되는 경우, 그 결과로 생성되는 VM 은 복제 시 공통 온디스크 데이터를 공유합니다. 각 VM 은 격리된 기록 중 복사 버전의 VDI 에서 자체 변경을 진행합니다. 이 기능을 사용하면 템플릿에서 이러한 VM 을 신속하게 복제할 수 있으므로 새 VM 을 매우 빠르게 프로비저닝하고 배포할 수 있습니다.

VM 및 관련 VDI 가 시간이 지남에 따라 복제되면 연결된 VDI 트리가 생성됩니다. 체인의 VDI 중 하나가 삭제되면 XenServer 에서는 체인의 다른 VDI 를 합리화하여 불필요한 VDI 를 제거합니다. 이 병합 프로세스는 비동기적으로 실행됩니다. 회수되는 디스크 공간 및 프로세스 수행에 소요되는 시간은 VDI 의 크기와 공유 데이터의 양에 따라 다릅니다.

VHD 및 QCOW2 형식 모두 씬 프로비저닝을 지원합니다. VM 이 디스크에 데이터를 쓸 때 이미지 파일이 미세하게 세분화된 청크 크로 자동 확장됩니다. 파일 기반 VHD 및 GFS2 기반 QCOW2 의 경우 이 접근 방식은 VM 이미지 파일이 물리적 스토리지에서 필요한 만큼의 공간만 차지한다는 점에서 상당한 이점을 제공합니다. LVM 기반 VHD 의 경우, 기본 논리 볼륨 컨테이너는 VDI 의 가상 크기에 맞게 크기를 조정해야 합니다. 그러나 스냅샷이나 클론이 발생할 때 기본 Copy-On-Write 인스턴스 디스크의 사용되지 않은 공간이 회수됩니다. 두 동작의 차이점을 다음과 같이 설명할 수 있습니다.

- LVM 기반 VHD 이미지의 경우 체인 내의 다른 디스크 노드는 디스크에 기록된 만큼의 데이터만 소비합니다. 그러나 리프 노드 (VDI 클론) 는 디스크의 가상 크기로 완전히 확장된 상태로 유지됩니다. 스냅샷 리프 노드 (VDI 스냅샷) 는 사용되지 않는 경우 압축된 상태를 유지하며 읽기 전용 상태로 연결하여 압축된 할당 상태를 유지할 수 있습니다. 읽기-쓰기가 연결된 스냅샷 노드는 연결 시 완전히 팽창되고 분리 시 수축됩니다.
- 파일 기반 VHD 와 GFS2 기반 QCOW2 이미지의 경우, 모든 노드는 기록된 만큼의 데이터만 사용합니다. 리프 노드 파일은 활발하게 작성될 때 데이터를 수용할 수 있도록 커집니다. VM 에 100GB VDI 가 할당되고 OS 가 설치된 경우 VDI 파일은 물리적으로 디스크의 OS 데이터 크기와 약간의 메타데이터 오버헤드가 됩니다.

단일 VHD 또는 QCOW2 템플릿을 기반으로 VM 을 복제할 때 각 하위 VM 은 새로운 변경 사항이 새 VM 에 기록되는 체인을 형성합니다. 이전 블록은 상위 템플릿에서 직접 읽습니다. 새 VM 이 추가 템플릿으로 변환되고 더 많은 VM 이 복제된 경우 결과적으로 체인의 성능이 저하됩니다. XenServer 는 최대 체인 길이 30 개를 지원합니다. 정당한 이유 없이 이 한계에 접근하지 마십시오. 확실하지 않은 경우 Citrix Hypervisor 센터를 사용하여 VM 을 “복사” 하거나 `vm-copy` 명령을 사용하여 체인 길이를 다시 0 으로 재설정합니다.

합성에 대한 **VHD** 관련 참고 사항 SR에 대해 단 하나의 병합 프로세스만 활성화됩니다. 이 프로세스 스레드는 SR 풀 코디네이터에서 실행됩니다.

풀 코디네이터에서 중요한 VM을 실행 중인 경우 다음 단계를 수행하여 가끔 발생하는 느린 I/O를 완화할 수 있습니다.

- SR 풀 코디네이터가 아닌 다른 호스트로 VM을 마이그레이션합니다.
- 디스크 I/O 우선 순위를 더 높은 수준으로 설정하고 스케줄러를 조정합니다. 자세한 내용은 [가상 디스크 I/O 요청 우선 순위 지정](#)을 참조하십시오.

layout: doc

description: Create storage repositories for use in your XenServer environment.—

스토리지 리포지토리 생성

Citrix Hypervisor 센터의 새 스토리지 저장소 마법사를 사용하여 저장소 리포지토리 (SR)를 만들 수 있습니다. 마법사가 구성 단계를 안내합니다. 또는 CLI와 `sr-create` 명령을 사용합니다. 이 `sr-create` 명령은 스토리지 기판에 SR을 생성합니다 (기존 데이터가 손상될 수 있음). 또한 SR API 개체와 해당 PBD 레코드를 생성하여 VM이 스토리지를 사용할 수 있도록 합니다. SR이 성공적으로 만들어진 경우 PBD는 자동으로 연결됩니다. SR `shared=true` 플래그가 설정된 경우 리소스 풀의 모든 XenServer에 대해 PBD 레코드가 만들어지고 연결됩니다.

IP 기반 스토리지 (iSCSI 또는 NFS)에 대한 SR을 만드는 경우 관리 트래픽을 처리하는 NIC나 스토리지 트래픽을 위한 새 NIC 중 하나를 스토리지 네트워크로 구성할 수 있습니다. NIC에 IP 주소를 할당하려면 [전용 스토리지 NIC 구성](#)을 참조하십시오.

모든 XenServer SR 유형은 VDI 크기 조정, 빠른 클로닝 및 스냅샷을 지원합니다. LVM SR 유형을 기반으로 하는 SR(로컬, iSCSI 또는 HBA)에서는 스냅샷 및 숨겨진 부모 노드에 씬 프로비저닝을 제공합니다. 다른 SR 유형 (EXT3/EXT4, NFS, GFS2)은 활성 상태인 가상 디스크를 포함하여 전체 씬 프로비저닝을 지원합니다.

경고:

- VHD VDI가 VM에 연결되지 않은 경우 (예: VDI 스냅샷의 경우) 기본적으로 씬 프로비저닝된 상태로 저장됩니다. VDI를 다시 연결하려는 경우 VDI를 두껍게 프로비저닝할 수 있는 충분한 디스크 공간이 있는지 확인합니다. VDI 클론은 씬 프로비저닝됩니다.
- XenServer는 모든 SR 유형에 대해 LUN의 외부 SAN 수준에서 스냅샷을 지원하지 않습니다.
- 대상 LUN의 LUN ID가 255보다 큰 경우에는 SR을 생성하지 마십시오. 이 LUN을 사용하여 SR을 생성하기 전에 타겟에서 LUN ID가 255보다 작거나 같은 LUN을 노출하는지 확인하십시오.
- 파일 기반 SR에서 씬 프로비저닝을 사용하는 경우 SR의 여유 공간을 모니터링해야 합니다. SR 사용량이 100%로 증가하면 VM의 추가 쓰기가 실패합니다. 이러한 쓰기 실패로 인해 VM이 정지되거나 충돌할 수 있습니다.

지원되는 최대 VDI 크기는 다음과 같습니다.

스토리지 저장소 형식	최대 VDI 크기
EXT3/EXT4	2TiB
GFS2 (iSCSI 또는 HBA 사용)	16TiB
XFS	16TiB
LVM	2TiB
LVMoFCoE(더 이상 사용되지 않음)	2TiB
LVMoHBA	2TiB
LVMoiSCSI	2TiB
NFS	2TiB
SMB	2TiB

로컬 LVM

로컬 LVM 유형은 로컬로 연결된 볼륨 그룹 내에 디스크를 표시합니다.

기본적으로 XenServer 는 해당 디스크가 설치된 물리적 호스트의 로컬 디스크를 사용합니다. Linux LVM(논리적 볼륨 관리자) 은 VM 스토리지를 관리하는 데 사용됩니다. VDI 는 지정된 크기의 LVM 논리 볼륨에서 VHD 형식으로 구현됩니다.

참고:

LVM LUN 의 블록 크기는 512 바이트여야 합니다. 4KB 의 물리적 블록이 있는 스토리지를 사용하려면 스토리지가 512 바이트 할당 블록의 에뮬레이션도 지원해야 합니다 (논리적 블록 크기는 512 바이트여야 함).

LVM 성능 고려 사항

LVM 기반 SR 의 스냅샷 및 빠른 클론 기능에는 내재된 성능 오버헤드가 있습니다. 최적의 성능이 필요한 경우 XenServer 는 기본 VHD 형식 외에 원시 형식으로 VDI 를 만들 수 있도록 지원합니다. XenServer 스냅샷 기능은 원시 VDI 에서 지원되지 않습니다.

경고:

`type=raw` 개 디스크가 연결된 VM 의 스냅샷을 생성하지 마십시오. 이 작업을 수행하면 부분 스냅샷이 생성될 수 있습니다. 이 경우 `snapshot-of` 필드를 확인한 다음 삭제하여 분리된 스냅샷 vDI 를 식별할 수 있습니다.

로컬 LVM SR 만들기

LVM SR 은 호스트 설치 시 기본적으로 생성됩니다.

LVM SR의 디바이스 구성 매개 변수는 다음과 같습니다.

매개 변수 이름	설명	필수 여부
<code>device</code>	SR에 사용할 로컬 호스트의 디바이스 이름입니다. 심프로 구분된 이름 목록을 제공할 수도 있습니다.	예

`/dev/sdb`에서 로컬 LVM SR을 생성하려면 다음 명령을 사용합니다.

```
1 xe sr-create host-uuid=valid_uuid content-type=user \
2 name-label="Example Local LVM SR" shared=false \
3 device-config:device=/dev/sdb type=lvm
4 <!--NeedCopy-->
```

로컬 EXT3/EXT4

EXT3/EXT4를 사용하면 로컬 스토리지에서 실행 프로비저닝이 가능합니다. 하지만 기본 스토리지 저장소 유형은 LVM으로, 일관된 쓰기 성능을 제공하고 스토리지 오버커밋을 방지합니다. EXT3/EXT4를 사용하는 경우 다음과 같은 경우 성능이 저하될 수 있습니다.

- VM 생성 및 일시 중단/재개 등의 VM 수명 주기 작업을 수행할 때
- VM 내에서 대용량 파일을 생성하는 경우

로컬 디스크 EXT3/EXT4 SR은 XenServer CLI를 사용하여 구성해야 합니다.

로컬 EXT SR에서 EXT3을 사용하는지 EXT4를 사용하는지는 해당 버전을 만든 XenServer의 버전에 따라 달라집니다.

- 이전 버전의 Citrix Hypervisor 또는 XenServer에서 로컬 EXT SR을 만든 다음 XenServer 8로 업그레이드한 경우 EXT3을 사용합니다.
- XenServer 8에서 로컬 EXT SR을 만든 경우 EXT4를 사용합니다.

참고:

EXT3/EXT4 디스크의 블록 크기는 512 바이트여야 합니다. 4KB의 물리적 블록이 있는 스토리지를 사용하려면 스토리지가 512 바이트 할당 블록의 에뮬레이션도 지원해야 합니다 (논리적 블록 크기는 512 바이트여야 함).

로컬 EXT4 SR 만들기 (ext)

ext SR에 대한 `device-config` 매개 변수는 다음과 같습니다.

매개 변수 이름	설명	필수 여부
<code>device</code>	SR 에 사용할 로컬 호스트의 디바이스 이름입니다. 심표로 구분된 이름 목록을 제공할 수도 있습니다.	예

`/dev/sdb`에서 로컬 EXT4 SR 을 만들려면 다음 명령을 사용합니다.

```
1  xe sr-create host-uuid=valid_uuid content-type=user \
2  name-label="Example Local EXT4 SR" shared=false \
3  device-config:device=/dev/sdb type=ext
4  <!--NeedCopy-->
```

로컬 XFS

XFS 를 사용하면 로컬 스토리지에서 씬 프로비저닝이 가능합니다. 로컬 XFS 유형을 사용하면 논리적 블록 크기가 512 바이트일 필요 없이 4KB 의 물리적 블록으로 구성된 로컬 스토리지 장치를 생성할 수 있습니다.

로컬 XFS SR 생성

XFS SR 의 장치 구성 매개 변수:

매개 변수 이름	설명	필수 여부
<code>device</code>	SR 에 사용할 로컬 호스트의 디바이스 이름입니다. 심표로 구분된 이름 목록을 제공할 수도 있습니다.	예

`/dev/sdb`에서 로컬 XFS SR 을 생성하려면 다음 명령을 사용합니다.

```
1  xe sr-create host-uuid=valid_uuid content-type=user \
2  name-label="Example Local XFS SR" shared=false \
3  device-config:device=/dev/sdb type=xfs
4  <!--NeedCopy-->
```

udev

udev 유형은 udev 장치 관리자를 사용하여 VDI 로 연결된 장치를 나타냅니다.

XenServer 에는 이동식 스토리지를 나타내는 udev 유형의 SR 이 두 개 있습니다. 하나는 XenServer 호스트의 물리적 CD 또는 DVD-ROM 드라이브에 있는 CD 또는 DVD 디스크용입니다. 다른 하나는 XenServer 호스트의 USB 포트에 연결된 USB 장치용입니다. 미디어를 나타내는 VDI 는 이동식 디스크나 USB 장치와 같이 삽입하고 제거할 수 있습니다.

ISO

ISO 유형은 ISO 형식의 파일로 저장된 CD 이미지를 처리합니다. 이 SR 유형은 공유 ISO 라이브러리를 만드는 데 유용합니다.

다음과 같은 ISO SR 유형을 사용할 수 있습니다.

- `nfs_iso`: NFS ISO SR 유형은 NFS 공유로 사용할 수 있는 ISO 형식의 파일로 저장된 CD 이미지를 처리합니다.
- `cifs`: Windows 파일 공유 (SMB/CIFS) SR 유형은 Windows (SMB/CIFS) 공유로 사용할 수 있는 ISO 형식의 파일로 저장된 CD 이미지를 처리합니다.

SR 에 사용할 스토리지 유형을 지정하지 않은 경우 XenServer 는 장치 구성 `location` 매개 변수를 사용하여 유형을 결정합니다.

ISO SR 의 디바이스 구성 매개변수:

매개 변수 이름	설명	필수 여부
<code>location</code>	마운트로 가는 길.	예
<code>type</code>	SR 에 사용할 스토리지 유형: <code>cifs</code> 또는 <code>nfs_iso</code> .	아니요
<code>nfsversion</code>	스토리지 유형 NFS 의 경우 사용할 NFS 프로토콜 버전 (3, 4, 4.0 또는 4.1)	아니요
<code>vers</code>	스토리지 유형 CIFS/SMB 의 경우 사용할 SMB 버전은 1.0 또는 3.0 입니다. 기본값은 3.0 입니다.	아니요
<code>username</code>	스토리지 유형 CIFS/SMB 의 경우 Windows 파일 서버에 사용자 이름이 필요한 경우	아니요
<code>cifspassword_secret</code>	(권장) 스토리지 유형 CIFS/SMB 의 경우 Windows 파일 서버의 암호 대신 암호를 전달할 수 있습니다.	아니요
<code>cifspassword</code>	스토리지 유형 CIFS/SMB 의 경우 Windows 파일 서버에 암호가 필요한 경우 대신 파라미터를 사용하는 것 <code>cifspassword_secret</code> 이 좋습니다.	아니요

참고:

`sr-create` 명령을 실행할 때는 명령줄에 암호를 지정하는 대신 인수를 사용하는 것 `device-config`:

`cifspassword_secret`이 좋습니다. 자세한 내용은 [비밀](#)을 참조하십시오.

ISO 라이브러리를 `content-type` 저장하는 스토리지 리포지토리의 경우 파라미터를 다음과 같이 설정해야 합니다.

```
1 xe sr-create host-uuid=valid_uuid content-type=iso type=iso name-
  label="Example ISO SR" \
2 device-config:location=<path_to_mount> device-config:type=nfs_iso
3 <!--NeedCopy-->
```

NFS 또는 SMB 를 사용하여 ISO SR 을 마운트할 수 있습니다. 이러한 SR 유형 사용에 대한 자세한 내용은 NFS 및 SMB 를 참조하십시오.

Windows 파일 서버에 ISO SR 을 탑재하려면 SMB 버전 3 을 사용하는 것이 좋습니다. 버전 3 은 SMB 버전 1.0 보다 더 안전하고 강력하기 때문에 기본적으로 선택됩니다. 그러나 다음 명령을 사용하여 SMB 버전 1 을 사용하여 ISO SR 을 마운트할 수 있습니다.

```
1 xe sr-create content-type=iso type=iso shared=true device-config:
  location=<path_to_mount>
2 device-config:username=<username> device-config:cifspassword=<
  password> \
3 device-config:type=cifs device-config:vers=1.0 name-label="Example
  ISO SR"
4 <!--NeedCopy-->
```

소프트웨어 iSCSI 지원

XenServer 는 iSCSI LUN 에서 공유 SR 을 지원합니다. iSCSI 는 개방형 iSCSI 소프트웨어 iSCSI 초기자를 사용하거나 지원되는 iSCSI 호스트 버스 어댑터 (HBA) 를 사용하여 지원됩니다. iSCSI HBA 사용 단계는 파이버 채널 HBA 의 단계와 동일합니다. 두 단계 모두 파이버 채널을 통해 [공유 LVM 만들기/이더넷을 통한 파이버 채널/iSCSI HBA](#) 또는 [SAS SR](#)에 설명되어 있습니다.

소프트웨어 iSCSI 이니시에이터를 사용한 공유 iSCSI 지원은 Linux 볼륨 관리자 (LVM) 를 기반으로 구현됩니다. 이 기능은 로컬 디스크 케이스에서 LVM VDI 가 제공하는 것과 동일한 성능 이점을 제공합니다. 소프트웨어 기반 호스트 이니시에이터를 사용하는 공유 iSCSI SR 은 실시간 마이그레이션을 사용하여 VM 민첩성을 지원할 수 있습니다. 리소스 풀의 모든 XenServer 호스트에서 VM 을 시작하고 눈에 띄는 가동 중지 시간 없이 VM 을 마이그레이션할 수 있습니다.

iSCSI SR 은 생성 시에 지정된 전체 LUN 을 사용하며 둘 이상의 LUN 에 걸쳐 있을 수 없습니다. CHAP 지원은 데이터 경로 초기화 및 LUN 검색 단계 모두에서 클라이언트 인증을 위해 제공됩니다.

참고:

iSCSI LUN 의 블록 크기는 512 바이트여야 합니다. 4KB 의 물리적 블록이 있는 스토리지를 사용하려면 스토리지가 512 바이트 할당 블록의 에뮬레이션도 지원해야 합니다 (논리적 블록 크기는 512 바이트여야 함).

XenServer 호스트 iSCSI 구성

모든 iSCSI 초기자 및 대상은 네트워크에서 고유하게 식별될 수 있도록 반드시 고유한 이름을 가져야 합니다. 이니시에이터에는 iSCSI 이니시에이터 주소가 있고 대상에는 iSCSI 대상 주소가 있습니다. 이러한 이름을 총체적으로 iSCSI 공인 이름 또는 IQN 이라고 합니다.

XenServer 호스트는 호스트 설치 중에 자동으로 생성되고 임의의 IQN 으로 구성되는 단일 iSCSI 초기자를 지원합니다. 단일 초기자는 동시에 여러 iSCSI 대상에 연결하는 데 사용될 수 있습니다.

iSCSI 대상은 일반적으로 iSCSI 이니시에이터 IQN 목록을 사용하여 액세스 제어를 제공합니다. XenServer 호스트가 액세스하는 모든 iSCSI 대상/LUN 은 호스트의 이니시에이터 IQN 이 액세스할 수 있도록 구성해야 합니다. 마찬가지로 공유 iSCSI SR 로 사용할 대상/LUN 은 리소스 풀의 모든 호스트 IQN 이 액세스할 수 있도록 구성해야 합니다.

참고:

액세스 제어를 제공하지 않는 iSCSI 대상은 데이터 무결성을 보장하기 위해 기본적으로 단일 이니시에이터로 LUN 액세스를 제한합니다. iSCSI LUN 이 풀의 여러 호스트에서 공유 SR 로 사용되는 경우 지정된 LUN 에 대해 다중 이니시에이터 액세스가 설정되어 있는지 확인합니다.

XenServer 호스트 IQN 값은 XenCenter 를 사용하거나 iSCSI 소프트웨어 이니시에이터를 사용할 때 다음 명령과 함께 CLI 를 사용하여 조정할 수 있습니다.

```
1   xe host-param-set uuid=valid_host_id other-config:iscsi_iqn=
      new_initiator_iqn
2   <!--NeedCopy-->
```

경고:

- 각 iSCSI 대상 및 이니시에이터에는 고유한 IQN 이 있어야 합니다. 고유하지 않은 IQN 식별자를 사용하면 데이터가 손상되거나 LUN 액세스가 거부될 수 있습니다.
- iSCSI SR 이 연결된 XenServer 호스트 IQN 을 변경하지 마십시오. 변경하면 새로운 대상 또는 기존 SR 과의 연결에 실패할 수 있습니다.

소프트웨어 FCoE 스토리지 (더 이상 사용되지 않음)

소프트웨어 FCoE 는 하드웨어 공급업체가 FCoE 지원 NIC 를 연결하고 하드웨어 기반 FCoE 와 동일한 이점을 얻을 수 있는 표준 프레임워크를 제공합니다. 이 기능을 사용하면 값비싼 HBA 를 사용할 필요가 없습니다.

참고:

소프트웨어 FCoE 는 더 이상 사용되지 않으며 향후 릴리스에서 제거될 예정입니다.

소프트웨어 FCoE 스토리지를 생성하기 전에 LUN 을 호스트에 노출하는 데 필요한 구성을 수동으로 완료하십시오. 이 구성에는 FCoE 패브릭을 구성하고 SAN 의 PWWN (공용 월드 와이드 이름) 에 LUN 을 할당하는 작업이 포함됩니다. 이 구성을 완료하면 사용 가능한 LUN 이 호스트의 CNA 에 SCSI 디바이스로 마운트됩니다. 그러면 로컬로 연결된 SCSI 장치인 것처럼 SCSI 장

치를 LUN 에 액세스하는 데 사용할 수 있습니다. FCoE 를 지원하도록 물리적 스위치 및 배열을 구성하는 방법에 대한 자세한 내용은 공급업체가 제공한 설명서를 참조하십시오.

참고:

소프트웨어 FCoE 는 개방형 vSwitch 및 Linux 브리지와 함께 네트워크 백엔드로 사용할 수 있습니다.

소프트웨어 만들기 **FCoE SR**

고객은 소프트웨어 FCoE SR 을 생성하기 전에 호스트에 FCoE 지원 NIC 가 연결되어 있는지 확인해야 합니다.

FCoE SR 에 대한 device-config 매개 변수는 다음과 같습니다.

매개 변수 이름	설명	필수 여부
SCSIid	대상 LUN 의 SCSI 버스 ID	예

공유된 FCoE SR 을 생성하는 다음 명령을 실행합니다.

```
1   xe sr-create type=lvmofcoe \
2   name-label="FCoE SR" shared=true device-config:SCSIid=SCSI_id
3   <!--NeedCopy-->
```

하드웨어 **HBA** (호스트 버스 어댑터)

이 섹션에서는 SAS, 파이버 채널 및 iSCSI HBA 를 관리하는 데 필요한 다양한 작업에 대해 설명합니다.

QLogic iSCSI HBA 설정 예제

QLogic 파이버 채널 및 iSCSI HBA 를 구성하는 방법에 대한 자세한 내용은 [Cavium](#) 웹 사이트를 참조하십시오.

HBA 를 XenServer 호스트에 물리적으로 설치한 후에는 다음 단계를 사용하여 HBA 를 구성하십시오.

1. HBA 에 대한 IP 네트워킹 구성을 설정합니다. 이 예에서는 DHCP 및 HBA 포트 0 을 사용합니다. 정적 IP 주소 지정 또는 다중 포트 HBA 를 사용하는 경우 적절한 값을 지정합니다.

```
1 /opt/QLogic_Corporation/SANsurferiCLI/isccli -ipdhcp 0
2 <!--NeedCopy-->
```

2. 지속적 iSCSI 대상을 HBA 의 포트 0 에 추가합니다.

```
1 /opt/QLogic_Corporation/SANsurferiCLI/isccli -pa 0
   iscsi_target_ip_address
2 <!--NeedCopy-->
```

3. `xe sr-probe` 명령을 사용하여 HBA 컨트롤러를 강제로 다시 스캔하고 사용 가능한 LUN 을 표시합니다. 자세한 내용은 [SR 검색 및 파이버 채널을 통해 공유 LVM 만들기/이더넷을 통한 파이버 채널/iSCSI HBA 또는 SAS SR](#)을 참조하십시오.

HBA 기반 SAS, FC 또는 iSCSI 디바이스 항목 제거

참고:

이 단계는 필수 단계가 아닙니다. 필요한 경우 고급 사용자만 이 프로세스를 수행하는 것이 좋습니다.

각 HBA 기반 LUN 에는 `<SCSIid>-<adapter>:<bus>:<target>:<lun>` 형식에 해당하는 글로벌 디바이스 경로 항목이 `/dev/disk/by-scsibus`에 있고 `/dev`에는 표준 디바이스 경로가 있습니다. 더 이상 SR 로 사용되지 않는 LUN 의 디바이스 항목을 제거하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. `sr-forget` 또는 `sr-destroy` 를 사용하여 XenServer 호스트 데이터베이스에서 SR 을 제거합니다. 자세한 내용은 [SR 제거](#)를 참조하십시오.
2. SAN 내에서 원하는 호스트의 원하는 LUN 에 대한 영역 지정 구성을 제거합니다.
3. `sr-probe` 명령을 사용하여 제거할 LUN 에 해당하는 어댑터, 버스, 대상 및 LUN 값을 결정합니다. 자세한 내용은 [SR 을 조사](#)하십시오.
4. 다음 명령으로 장치 항목을 제거합니다.

```
1 echo "1" > /sys/class/scsi_device/adapter:bus:target:lun/device/delete
2 <!--NeedCopy-->
```

경고:

제거할 LUN 이 확실한지 확인합니다. 부팅 또는 루트 디바이스와 같은 호스트 작업에 필요한 LUN 을 실수로 제거하면 호스트를 사용할 수 없게 됩니다.

공유 LVM 스토리지

공유 LVM 유형은 디스크를 iSCSI(FC 또는 SAS) LUN 에 생성된 볼륨 그룹 내의 논리 볼륨으로 나타냅니다.

참고:

iSCSI LUN 의 블록 크기는 512 바이트여야 합니다. 4KB 의 물리적 블록이 있는 스토리지를 사용하려면 스토리지가 512 바이트 할당 블록의 에뮬레이션도 지원해야 합니다 (논리적 블록 크기는 512 바이트여야 함).

소프트웨어 iSCSI 이니시에이터를 사용하여 iSCSI SR 을 통해 공유 LVM 을 생성합니다

LVMoiSCSI SR 에 대한 디바이스 구성 매개 변수는 다음과 같습니다.

매개 변수 이름	설명	필수 여부
target	SR 을 호스팅하는 iSCSI 파일러의 IP 주소 또는 호스트 이름입니다. 심표로 구분된 값 목록일 수도 있습니다.	예
targetIQN	SR 을 호스팅하는 iSCSI 파일러의 IQN 대상 주소	예
SCSIid	대상 LUN 의 SCSI 버스 ID	예
chapuser	CHAP 인증에 사용할 사용자 이름	아니요
chappassword_secret	(권장) CHAP 인증에 사용할 암호의 비밀 ID 입니다. 비밀번호 대신 비밀번호를 전달하세요.	아니요
chappassword	CHAP 인증에 사용할 암호입니다. 대신 파라미터를 사용하는 것 <code>chappassword_secret</code> 이 좋습니다.	아니요
port	대상을 쿼리할 네트워크 포트 번호	아니요
usediscoverynumber	사용할 특정 iSCSI 레코드 인덱스	아니요
incoming_chapuser	iSCSI 필터가 호스트에 대해 인증하는 데 사용하는 사용자 이름	아니요
incoming_chappassword	iSCSI 필터가 호스트에 대해 인증하는 데 사용하는 암호	아니요

참고:

`sr-create` 명령을 실행할 때는 명령줄에 암호를 지정하는 대신 인수를 사용하는 것 `device-config:chappassword_secret` 이 좋습니다. 자세한 내용은 [비밀](#) 을 참조하십시오.

iSCSI 대상의 특정 LUN 에 공유 LVMo iSCSI SR 을 생성하려면 다음 명령을 사용합니다.

```
1  xe sr-create host-uuid=valid_uuid content-type=user \
2  name-label="Example shared LVM over iSCSI SR" shared=true \
3  device-config:target=target_ip= device-config:targetIQN=target_iqn=
   \
4  device-config:SCSIid=scsci_id \
5  type=lvmoiscsi
6  <!--NeedCopy-->
```

파이버 채널/이더넷을 통한 파이버 채널/iSCSI HBA 또는 SAS SR 을 통한 공유 LVM 생성

Xe CLI 또는 Citrix Hypervisor 센터를 사용하여 LVMOHBA 유형의 SR 을 만들고 관리할 수 있습니다.

LVMOHBA SR 에 대한 디바이스 구성 매개 변수:

매개 변수 이름	설명	필수 여부
SCSIid	디바이스 SCSI ID	예

공유 LVMoHBA SR 을 생성하려면 풀의 각 호스트에서 다음 단계를 수행하십시오.

1. 하나 이상의 LUN 을 풀 내의 각 XenServer 호스트에 배치합니다. 이 과정은 사용하는 SAN 장비에 따라 많이 다릅니다. 자세한 내용은 SAN 설명서를 참조하십시오.
2. 필요한 경우 XenServer 호스트에 포함된 HBA CLI 를 사용하여 HBA 를 구성하십시오.

- Emulex: `/bin/sbin/ocmanager`
- QLogic FC: `/opt/QLogic_Corporation/SANsurferCLI`
- QLogic iSCSI: `/opt/QLogic_Corporation/SANsurferiCLI`

QLogic iSCSI HBA 구성의 예는 이전 섹션의 하드웨어 HBA (호스트 버스 어댑터) 를 참조하십시오. 파이버 채널 및 iSCSI HBA 에 대한 자세한 내용은 [Broadcom](#) 및 [Cavium](#) 웹사이트를 참조하십시오.

3. `sr-probe` 명령을 사용하여 HBA LUN 의 글로벌 디바이스 경로를 확인합니다. 이 `sr-probe` 명령은 시스템에 설치된 HBA 를 강제로 다시 검색하여 호스트에 조닝 (Zoning) 된 모든 새 LUN 을 검색합니다. 이 명령은 검색된 각 LUN 에 대한 속성 목록을 반환합니다. 프로브가 원하는 호스트에서 발생하도록 `host-uuid` 매개 변수를 지정합니다.

<path> 속성으로 반환되는 전역 디바이스 경로는 풀의 모든 호스트에서 공통입니다. 따라서 SR 을 만들 때 이 경로를 `device-config:device` 매개 변수의 값으로 사용해야 합니다.

LUN 이 여러 개 있는 경우 공급업체, LUN 크기, LUN 일련 번호 또는 <path> 속성의 SCSI ID 를 사용하여 원하는 LUN 을 식별합니다.

```

1  xe sr-probe type=lvmohba \
2  host-uuid=1212c7b3-f333-4a8d-a6fb-80c5b79b5b31
3  Error code: SR_BACKEND_FAILURE_90
4  Error parameters: , The request is missing the device
   parameter, \
5  <?xml version="1.0" ?>
6  <Devlist>
7     <BlockDevice>
8         <path>
9             /dev/disk/by-id/scsi-360
               a9800068666949673446387665336f
10        </path>
11        <vendor>
12            HITACHI
13        </vendor>
14        <serial>

```

```

15         730157980002
16         </serial>
17         <size>
18             80530636800
19         </size>
20         <adapter>
21             4
22         </adapter>
23         <channel>
24             0
25         </channel>
26         <id>
27             4
28         </id>
29         <lun>
30             2
31         </lun>
32         <hba>
33             qla2xxx
34         </hba>
35     </BlockDevice>
36     <Adapter>
37         <host>
38             Host4
39         </host>
40         <name>
41             qla2xxx
42         </name>
43         <manufacturer>
44             QLogic HBA Driver
45         </manufacturer>
46         <id>
47             4
48         </id>
49     </Adapter>
50 </Devlist>
51 <!--NeedCopy-->

```

4. 폴 코디네이터에서 SR을 생성합니다. `sr-probe`에서 `<path>` 속성에 반환된 전역 장치 경로를 지정합니다. PBD는 폴의 각 호스트에 대해 자동으로 생성되고 연결됩니다.

```

1     xe sr-create host-uuid=valid_uuid \
2     content-type=user \
3     name-label="Example shared LVM over HBA SR" shared=true \
4     device-config:SCSIid=device_scsi_id type=lvmohba
5 <!--NeedCopy-->

```

참고:

Citrix Hypervisor 센터 복구 스토리지 저장소 기능을 사용하여 `sr-create` 작업의 PBD 생성 및 연결 부분을 다시 시도할 수 있습니다. 이 기능은 SR을 생성할 때 폴에 있는 하나 이상의 호스트에 대해 LUN 조닝 (zoning)이 올바르게

않은 경우에 유용할 수 있습니다. 영향을 받는 호스트의 조닝 (zoning) 을 수정하고 SR 을 제거했다가 다시 생성하는 대신 스토리지 저장소 복구 기능을 사용합니다.

씬 프로비저닝된 공유 **GFS2** 블록 스토리지

씬 프로비저닝은 VDI 의 전체 가상 크기를 미리 할당하는 대신 가상 디스크에 데이터가 기록될 때 디스크 스토리지 공간을 VDI 에 할당하여 사용 가능한 스토리지를 더욱 효과적으로 활용합니다. 씬 프로비저닝을 사용하면 공유 스토리지 시스템에 필요한 공간을 대폭 절감하고 총 소유 비용 (TCO) 을 절감할 수 있습니다.

공유 블록 스토리지에 대한 씬 프로비저닝은 다음과 같은 경우에 특히 중요합니다.

- 공간 효율성을 높이려고 합니다. 이미지는 희소하게 할당되고 두껍게 할당되지 않습니다.
- 스토리지 어레이에서 초당 I/O 작업 수를 줄이려고 합니다. GFS2 SR 은 공유 블록 스토리지에서 스토리지 읽기 캐싱을 지원하는 최초의 SR 유형입니다.
- 여러 가상 시스템에 공통 기본 이미지를 사용합니다. 그러면 개별 VM 의 이미지는 일반적으로 훨씬 적은 공간을 사용합니다.
- 스냅샷을 사용합니다. 각 스냅샷은 이미지이며 이제 각 이미지는 희소 상태가 됩니다.
- 스토리지는 NFS 를 지원하지 않으며 블록 스토리지만 지원합니다. 스토리지에서 NFS 를 지원하는 경우 GFS2 대신 NFS 를 사용하는 것이 좋습니다.
- 크기가 2TiB 보다 큰 VDI 를 생성하려고 합니다. GFS2 SR 은 최대 16TiB 크기의 VDI 를 지원합니다.

참고:

클러스터 네트워크가 비관리 VLAN 에 있는 경우 클러스터된 풀에서 호스트를 추가하거나 제거할 수 없는 알려진 문제가 있으므로 VLAN 과 함께 GFS2 SR 을 사용하지 않는 것이 좋습니다.

공유 GFS2 SR 유형은 iSCSI 또는 HBA LUN 에 GFS2 파일 시스템을 생성합니다. VDI 는 GFS2 SR 에 QCOW2 이미지 형식의 파일로 저장됩니다.

GFS2 스토리지 사용에 대한 자세한 내용은 [씬 프로비저닝된 공유 GFS2 블록 스토리지](#)를 참조하십시오.

NFS 및 SMB

NFS 서버 (모든 버전의 NFSv4 또는 NFSv3 지원) 또는 SMB 서버 (SMB 3 지원) 의 공유를 가상 디스크의 SR 로 즉시 사용할 수 있습니다. VDI 는 오직 Microsoft VHD 형식으로만 저장됩니다. 또한 이러한 SR 을 공유할 수 있으므로 공유된 SR 에 저장된 VDI 는 다음을 수행할 수 있습니다.

- 리소스 풀의 모든 XenServer 호스트에서 VM 을 시작할 수 있습니다.
- 실시간 마이그레이션을 사용하여 리소스 풀의 XenServer 호스트 간에 가상 머신을 마이그레이션합니다 (심각한 다운타임 없음).

중요:

- SMB3 에 대한 지원은 3 프로토콜을 사용하여 공유에 연결하는 기능으로 제한됩니다. 투명 장애 조치와 같은 추가 기능은 업스트림 Linux 커널의 기능 가용성에 따라 달라지며 XenServer 8 에서는 지원되지 않습니다.
- 클러스터링된 SMB 는 XenServer 에서 지원되지 않습니다.
- NFSv4 의 경우 인증 유형 `AUTH_SYS`만 지원됩니다.
- XenServer 프리미엄 에디션 고객은 SMB 스토리지를 사용할 수 있습니다.
- NFS 및 SMB 스토리지 모두에 두 개 이상의 본딩 링크를 사용하는 전용 스토리지 네트워크를 사용하는 것이 좋습니다. 이상적으로는 예비 전원 공급 장치가 있는 독립 네트워크 스위치에 이상적입니다.
- SMB 스토리지를 사용하는 경우 SMB SR 을 분리하기 전에 스토리지에서 공유를 제거하지 마십시오.

파일 기반 SR 에 저장된 VDI 는 썸 프로비저닝됩니다. VM 이 데이터를 디스크에 기록할 때마다 이미지 파일이 할당됩니다. 이 방법은 VM 이미지 파일이 스토리지에서 필요한 만큼의 공간만 차지한다는 점에서 상당한 이점을 제공합니다. 예를 들어 VM 에 100GB VDI 가 할당되고 OS 가 설치된 경우 VDI 파일에는 전체 100GB 가 아닌 디스크에 기록된 OS 데이터의 크기만 반영됩니다.

VHD 파일을 체인으로 연결하여 두 VDI 가 공통 데이터를 공유할 수도 있습니다. 파일 기반 VM 이 복제되는 경우 결과 VM 은 복제 시 공통 온디스크 데이터를 공유합니다. 각 VM 은 격리된 기록 중 복사 버전의 VDI 에서 자체 변경을 진행합니다. 이 기능을 통해 파일 기반 VM 을 템플릿에서 신속하게 복제할 수 있으며 새로운 VM 을 매우 빠르게 준비하고 배포할 수 있습니다.

참고:

VHD 체인의 최대 지원 길이는 30 입니다.

XenServer 의 파일 기반 SR 및 VHD 구현에서는 파일 서버의 SR 디렉터리를 완전히 제어할 수 있다고 가정합니다. 관리자는 SR 디렉터리의 내용을 수정하면 안 됩니다. 이 작업을 수행하면 VDI 의 내용이 손상될 수 있습니다.

XenServer 는 비휘발성 RAM 을 사용하여 쓰기 요청을 빠르게 확인하는 동시에 장애로부터 높은 수준의 데이터 보호를 유지하는 엔터프라이즈급 스토리지에 맞게 조정되었습니다. 참고로 XenServer 는 Data OnTap 7.3 과 8.1 을 사용하여 Network Appliance FAS2020 및 FAS3210 스토리지에 대해 광범위하게 테스트되었습니다.

경고:

파일 기반 SR 의 VDI 가 썸 프로비저닝된 상태로 생성되므로 관리자는 파일 기반 SR 에 필요한 모든 VDI 를 위한 충분한 디스크 공간이 있는지 확인해야 합니다. XenServer 호스트는 VDI 에 필요한 공간이 파일 기반 SR 에 실제로 있는지 여부를 확인하지 않습니다.

SR 의 여유 공간을 모니터링해야 합니다. SR 사용량이 100% 로 증가하면 VM 의 추가 쓰기가 실패합니다. 이러한 쓰기 실패로 인해 VM 이 정지되거나 충돌할 수 있습니다.

공유 NFS SR (NFS) 생성

NFS SR 을 생성하려면 NFS 서버의 호스트 이름 또는 IP 주소를 제공해야 합니다. 유효한 대상 경로에 SR 을 작성할 수 있습니다. `sr-probe` 명령을 사용하여 서버에서 익스포트한 유효한 대상 경로 목록을 표시합니다.

XenServer 가 로우 엔드 스토리지와 함께 사용되는 시나리오에서는 VM 에 승인을 전달하기 전에 모든 쓰기가 승인될 때까지 조심스럽게 기다립니다. 이 방법을 사용하면 눈에 띄는 성능 비용이 발생하며 SR 마운트 지점을 비동기 모드 익스포트로 표시하도록 스토리지를 설정하여 해결할 수 있습니다. 비동기식 내보내기는 실제로 디스크에 없는 쓰기를 인식합니다. 이러한 상황에서는 실패의 위험을 신중하게 고려합니다.

참고:

지정된 경로를 풀의 모든 XenServer 호스트에 내보내도록 NFS 서버를 구성해야 합니다. 이 구성이 완료되지 않으면 SR 작성 및 PBD 레코드 연결이 실패합니다.

XenServer NFS 구현에서는 기본적으로 TCP 를 사용합니다. 허용되는 경우 성능상의 이점이 있을 수 있는 시나리오에서는 UDP 를 사용하여 해당 구현을 구성할 수 있습니다. 이 구성을 수행하려면 SR 을 만들 때 `device-config` 매개 변수 `useUDP=true` 를 지정하십시오.

NFS SR 에는 다음 `device-config` 매개 변수가 사용됩니다.

매개 변수 이름	설명	필수 여부
<code>server</code>	NFS 서버의 IP 주소 또는 호스트 이름	예
<code>serverpath</code>	NFS 마운트 지점을 포함하여 SR 을 호스트하는 NFS 서버에 대한 경로	예
<code>nfsversion</code>	사용할 NFS 버전을 지정합니다. <code>nfsversion="4"</code> 를 지정한 경우 SR 은 사용 가능한 항목에 따라 NFS v4.0, v4.1 또는 v4.2 를 사용합니다. 보다 구체적인 버전의 NFS 를 선택하려는 경우 <code>nfsversion="4.0"</code> 등을 지정할 수 있습니다. <code>nfsversion</code> 에는 값을 하나만 지정할 수 있습니다.	아니요
<code>useUDP</code>	기본 TCP 대신 UDP 를 사용하도록 SR 을 구성합니다.	아니요

예를 들어 파일러에서 제공하는 NFS 버전 4 를 사용하여 `192.168.1.10:/export1` 에서 공유 NFS SR 을 생성하려면 다음 명령을 사용하십시오.

```

1  xe sr-create content-type=user \
2  name-label="shared NFS SR" shared=true \
3  device-config:server=192.168.1.10 device-config:serverpath=/export1
   type=nfs \
4  device-config:nfsversion="4"
5  <!--NeedCopy-->
```

특히 `192.168.1.10:/export1` 에서 NFS 버전 4.0 을 사용하여 비공유 NFS SR 을 생성하려면 다음 명령을 실행합니다.


```

1   xe sr-create host-uuid=host_uuid content-type=user \
2   name-label="Non-shared NFS SR" \
3   device-config:server=192.168.1.10 device-config:serverpath=/export1
    type=nfs \
4   device-config:nfsversion="4.0"
5 <!--NeedCopy-->

```

공유 SMB SR (SMB) 생성

SMB SR 을 생성하려면 SMB 서버의 호스트 이름 또는 IP 주소, 내보낸 공유의 전체 경로 및 적절한 자격 증명을 제공합니다.

SMB SR 에 대한 device-config 매개 변수는 다음과 같습니다.

매개 변수 이름	설명	필수 여부
server	서버에서 공유할 전체 경로	예
username	공유할 수 있는 RW 액세스 권한이 있는 사용자 계정	선택 사항
password_secret	(권장) 암호 대신 사용할 수 있는 사용자 계정 암호의 비밀 ID 입니다.	선택 사항
password	사용자 계정의 비밀번호입니다. 대신 파라미터를 사용하는 것이 <code>password_secret</code> 좋습니다.	선택 사항

참고:

`sr-create` 명령을 실행할 때는 명령줄에 암호를 지정하는 대신 인수를 사용하는 것 `device-config:password_secret` 이 좋습니다. 자세한 내용은 [비밀](#) 을 참조하십시오.

예를 들어 `192.168.1.10:/share1` 에서 공유 SMB SR 을 생성하려면 다음 명령을 사용합니다.

```

1   xe sr-create content-type=user \
2   name-label="Example shared SMB SR" shared=true \
3   device-config:server=//192.168.1.10/share1 \
4   device-config:username=valid_username device-config:password_secret
    =valid_password_secret type=smb
5 <!--NeedCopy-->

```

비공유 SMB SR 을 생성하려면 다음 명령을 실행하십시오.

```

1   xe sr-create host-uuid=host_uuid content-type=user \
2   name-label="Non-shared SMB SR" \
3   device-config:server=//192.168.1.10/share1 \
4   device-config:username=valid_username device-config:password_secret
    =valid_password_secret type=smb
5 <!--NeedCopy-->

```

하드웨어 HBA 를 통한 LVM

하드웨어를 통한 LVM HBA 유형은 예를 들어 하드웨어 기반 iSCSI 또는 FC 지원을 제공하는 HBA LUN 에 생성된 볼륨 그룹 내의 논리 볼륨에 있는 VHD 로 디스크를 나타냅니다.

XenServer 호스트는 에물렉스 또는 QLogic HBA(호스트 버스 어댑터) 를 통해 파이버 채널 SAN 을 지원합니다. 파이버 채널 LUN 을 호스트에 노출하는 데 필요한 모든 파이버 채널 구성을 수동으로 완료해야 합니다. 이 구성에는 XenServer 호스트 내의 스토리지 디바이스, 네트워크 디바이스 및 HBA 가 포함됩니다. 모든 FC 구성이 완료되면 HBA 는 FC LUN 에 의해 지원되는 SCSI 디바이스를 호스트에 노출합니다. 그러면 로컬로 연결된 SCSI 장치인 것처럼 SCSI 장치를 FC LUN 에 액세스하는 데 사용할 수 있습니다.

`sr-probe` 명령을 사용하여 호스트에 있는 LUN 지원 SCSI 디바이스를 나열합니다. 이 명령은 새로운 LUN 지원 SCSI 장치를 강제로 검색합니다. LUN 백업 SCSI 디바이스에 대해 `sr-probe`에서 반환하는 경로 값은 LUN 에 액세스할 수 있는 모든 호스트에서 일관성이 있습니다. 따라서 리소스 풀의 모든 호스트에서 액세스할 수 있는 공유 SR 을 만들 때 이 값을 사용해야 합니다.

QLogic iSCSI HBA 에도 같은 기능이 적용됩니다.

공유 HBA 기반 FC 및 iSCSI SR 을 만드는 방법에 대한 자세한 내용은 [스토리지 저장소](#) 생성을 참조하십시오.

참고:

파이버 채널에 대한 XenServer 의 지원은 LUN 을 VM 에 직접 매핑하는 것을 지원하지 않습니다. HBA 기반 LUN 은 호스트에 매핑되고 SR 에서 사용하도록 지정되어야 합니다. SR 내의 VDI 는 VM 에 표준 블록 장치로 표시됩니다.

HBA LUN 을 통한 LVM 의 블록 크기는 512 바이트여야 합니다. 4KB 의 물리적 블록이 있는 스토리지를 사용하려면 스토리지가 512 바이트 할당 블록의 에뮬레이션도 지원해야 합니다 (논리적 블록 크기는 512 바이트여야 함).

layout: doc

description: “Thin provisioning better utilizes the available storage by allocating disk storage space to VDIs as data is written to the virtual disk, rather than allocating the full virtual size of the VDI in advance. The shared GFS2 type represents disks as a filesystem created on an iSCSI or HBA LUN.” —

씬 프로비저닝된 공유 GFS2 블록 스토리지

씬 프로비저닝은 VDI 의 전체 가상 크기를 미리 할당하는 대신 가상 디스크에 데이터가 기록될 때 디스크 스토리지 공간을 VDI 에 할당하여 사용 가능한 스토리지를 더욱 효과적으로 활용합니다. 씬 프로비저닝을 사용하면 공유 스토리지 시스템에 필요한 공간을 대폭 절감하고 총 소유 비용 (TCO) 을 절감할 수 있습니다.

공유 블록 스토리지에 대한 씬 프로비저닝은 다음과 같은 경우에 특히 중요합니다.

- 공간 효율성을 높이고자 합니다. 이미지는 희소하게 할당되고 두껍게 할당되지 않습니다.

- 스토리지 어레이에서 초당 I/O 작업 수를 줄이려고 합니다. GFS2 SR 은 공유 블록 스토리지에서 스토리지 읽기 캐싱을 지원하는 최초의 SR 유형입니다.
- 여러 가상 시스템에 공통 기본 이미지를 사용합니다. 그러면 개별 VM 의 이미지는 일반적으로 훨씬 적은 공간을 사용합니다.
- 스냅샷을 사용합니다. 각 스냅샷은 이미지이며 이제 각 이미지는 희소 상태가 됩니다.
- 크기가 2TiB 보다 큰 VDI 를 생성하려고 합니다. GFS2 SR 은 최대 16TiB 크기의 VDI 를 지원합니다.
- 스토리지는 NFS 또는 SMB3 를 지원하지 않으며 블록 스토리지만 지원합니다. 스토리지가 NFS 또는 SMB3 를 지원하는 경우 GFS2 대신 이러한 SR 유형을 사용하는 것이 좋습니다.
- 스토리지는 LUN 의 썸 프로비저닝을 지원하지 않습니다. 스토리지가 LUN 을 썸 프로비저닝하는 경우 GFS2 와 결합할 때 문제가 발생하고 공간이 부족해질 수 있습니다. GFS2 를 썸 프로비저닝된 LUN 과 결합하면 추가적인 이점이 많지 않으므로 권장되지 않습니다.

참고:

클러스터 네트워크가 비관리 VLAN 에 있는 경우 클러스터된 풀에서 호스트를 추가하거나 제거할 수 없는 알려진 문제가 있으므로 VLAN 과 함께 GFS2 SR 을 사용하지 않는 것이 좋습니다.

공유 GFS2 유형은 디스크를 iSCSI 또는 HBA LUN 에서 생성된 파일 시스템으로 나타냅니다. GFS2 SR 에 저장된 VDI 는 QCOW2 이미지 형식으로 저장됩니다.

이 문서에서는 xe CLI 를 사용하여 GFS2 환경을 설정하는 방법을 설명합니다. XenCenter 를 사용하여 GFS2 환경을 설정하려면 [XenCenter 제품 설명서](#)를 참조하십시오.

1. GFS2 환경 계획

데이터 손실 위험 없이 공유 블록 스토리지에서 썸 프로비저닝의 이점을 제공하려면 풀이 우수한 수준의 안정성과 연결성을 제공해야 합니다. GFS2 를 사용하는 리소스 풀의 호스트는 서로 안정적으로 통신할 수 있어야 합니다. 이를 보장하려면 XenServer 에서 GFS2 SR 과 함께 클러스터링된 풀을 사용해야 합니다. 또한 가능한 한 많은 복원력과 이중화를 제공하도록 환경을 설계하고 XenServer 기능을 구성하는 것이 좋습니다.

GFS2 SR 과 함께 작동하도록 XenServer 풀을 설정하기 전에 이상적인 GFS2 환경을 위한 다음 요구 사항 및 권장 사항을 검토하십시오.

- 권장 사항: 중복 네트워킹 인프라 구성
- 권장 사항: 전용 본드 네트워크 생성
- 필수: 클러스터링된 풀 설정
- 선택 사항 제어 도메인 메모리 늘리기
- 권장 사항: 스토리지 다중 경로 구성
- 필수: GFS2 SR 생성

GFS2 SR 로 클러스터링된 풀은 다른 유형의 풀 및 SR 과 동작에서 약간의 차이가 있습니다. 자세한 내용은 제약 조건을 참조하십시오.

2. 중복 네트워킹 인프라 구성

본드 네트워크는 두 개 이상의 NIC 를 연결하여 네트워크 트래픽을 위한 단일 채널을 생성합니다. 클러스터링된 풀 트래픽에는 본드 네트워크를 사용하는 것이 좋습니다. 그러나 연결된 네트워크를 설정하기 전에 네트워크 하드웨어 구성이 연결된 네트워크에서 이중화를 권장하는지 확인하십시오. 이러한 권장 사항을 조직 및 환경에 맞게 가능한 한 많이 구현하는 것을 고려해 보십시오.

다음 모범 사례는 네트워크 스위치에 영향을 줄 수 있는 소프트웨어, 하드웨어 또는 전원 장애에 대한 복원력을 높여줍니다.

- 동일한 스위치의 포트뿐만 아니라 연결된 네트워크에서 사용할 수 있는 별도의 물리적 네트워크 스위치가 있는지 확인하십시오.
- 별도의 스위치가 서로 다른 독립 배전 장치 (PDU) 에서 전원을 공급받는지 확인하십시오.
- 가능하면 데이터 센터에서 PDU 를 전원 공급 장치의 여러 단계에 배치하거나 다른 유틸리티 회사에서 제공하는 공급 장치에 배치하십시오.
- 정전 발생 시 네트워크 스위치와 서버가 계속 작동하거나 정상적으로 종료되도록 하려면 무정전 전원 공급 장치를 사용하는 것이 좋습니다.

3. 전용 본드 네트워크 생성

클러스터링된 풀의 호스트가 서로 안정적으로 통신할 수 있는지 확인하는 것이 중요합니다. 이 풀 트래픽에 대해 본드된 네트워크를 생성하면 클러스터링된 풀의 복원력이 향상됩니다.

연결된 네트워크는 두 개 이상의 NIC 간에 연결을 형성하여 클러스터 풀이 클러스터 하트비트 트래픽에 사용할 수 있는 고성능 단일 채널을 만듭니다. 이 본드 네트워크를 다른 트래픽에는 사용하지 않는 것이 좋습니다. 풀이 관리 트래픽에 사용할 별도의 네트워크를 생성합니다.

경고:

이 권장 사항을 따르지 않을 경우 클러스터 관리 네트워크 패킷이 손실될 위험이 더 커집니다. 클러스터 관리 네트워크 패킷이 손실되면 클러스터링된 풀에서 쿼럼이 손실되고 풀의 일부 또는 모든 호스트가 자체 차단될 수 있습니다.

클러스터가 차단되거나 이 권장되지 않는 구성에서 문제가 발생하는 경우 XenServer 지원에서 조사 과정에서 권장 구성에서 동일한 문제를 재현하도록 요청할 수 있습니다.

클러스터링 네트워크로 사용할 본드 네트워크를 만드는 방법:

1. 풀의 호스트 간에 방화벽이 있는 경우 호스트가 다음 포트를 사용하여 클러스터 네트워크에서 통신할 수 있는지 확인합니다.

- TCP: 8892, 8896, 21064
- UDP: 5404, 5405

자세한 내용은 [XenServer](#) 에서 사용하는 통신 포트를 참조하십시오.

2. 풀 코디네이터 역할을 할 XenServer 호스트에서 콘솔을 엽니다.
3. 다음 명령을 사용하여 연결된 NIC 에 사용할 네트워크를 만듭니다.

```
1 xe network-create name=label=bond0
2 <!--NeedCopy-->
```

새 네트워크의 UUID 가 반환됩니다.

4. 다음 명령을 사용하여 결합에 사용할 PIF 의 UUID 를 찾습니다.

```
1 xe pif-list
2 <!--NeedCopy-->
```

5. 액티브-액티브 모드, 액티브-패시브 모드 또는 LACP 본드 모드에서 본드 네트워크를 생성합니다. 사용하려는 본드 모드에 따라 다음 작업 중 하나를 완료합니다.

- 액티브-액티브 모드 (기본값) 에서 본드를 구성하려면 `bond-create` 명령을 사용하여 본드를 만듭니다. 쉘 표를 사용하여 매개 변수를 구분하고, 새로 생성된 네트워크 UUID 와 연결할 PIF 의 UUID 를 지정합니다.

```
1 xe bond-create network-uuid=<network_uuid> /
2   pif-uuids=<pif_uuid_1>,<pif_uuid_2>,<pif_uuid_3>,<
3   pif_uuid_4>
4   <!--NeedCopy-->
```

4 개의 NIC 를 결합할 때 2 개의 NIC 와 4 개의 UUID 를 결합하는 경우 2 개의 UUID 를 입력합니다. 명령을 실행하면 본드의 UUID 가 반환됩니다.

- 액티브-패시브 또는 LACP 본드 모드에서 본드를 구성하려면 동일한 구문을 사용하고 선택적 `mode` 매개 변수를 추가한 후 `lacp` 또는 `active-backup`를 지정합니다.

```
1 xe bond-create network-uuid=<network_uuid> /
2   pif-uuids=<pif_uuid_1>,<pif_uuid_2>,<pif_uuid_3>,<
3   pif_uuid_4> /
4   mode=balance-slb | active-backup | lacp
5   <!--NeedCopy-->
```

플 코디네이터에서 연결된 네트워크를 만든 후 다른 XenServer 호스트를 풀에 조인하면 네트워크 및 연결 정보가 가입 서버에 자동으로 복제됩니다.

자세한 내용은 [네트워킹](#)을 참조하십시오.

참고:

- XenCenter 를 사용하여 클러스터 네트워크의 IP 주소를 변경하려면 클러스터링과 GFS2 를 일시적으로 사용하지 않도록 설정해야 합니다.
- 클러스터가 작동 중이고 VM 이 실행 중인 동안에는 클러스터링 네트워크의 연결을 변경하지 마십시오. 이 작업을 수행하면 클러스터의 호스트가 강제 재부팅 (차단) 될 수 있습니다.
- 클러스터링이 활성화된 호스트가 하나 이상 있는 클러스터링 네트워크에서 IP 주소 충돌 (동일한 IP 주소를 가진 여러 호스트) 이 있는 경우 클러스터가 제대로 구성되지 않아 필요할 때 호스트를 차단할 수 없습니다. 이 문제를 해결하려면 IP 주소 충돌을 해결하십시오.

액티브-패시브 본드 네트워크 페일오버 시간을 테스트하려면:

액티브-패시브 모드를 사용하는 연결된 네트워크의 경우 액티브 링크에 장애가 발생하면 패시브 링크가 활성화되는 동안 네트워크 링크가 끊어지는 페일오버 기간이 있습니다. 액티브-패시브 연결 네트워크가 장애 조치하는 데 걸리는 시간이 클러스터 제한 시간보다 길면 클러스터 풀의 일부 또는 모든 호스트가 여전히 차단될 수 있습니다.

다음 방법 중 하나를 사용하여 네트워크가 페일오버되도록 강제하여 연결된 네트워크 페일오버 시간을 테스트할 수 있습니다.

- 네트워크 케이블을 물리적으로 빼서
- 한 네트워크 링크에서 스위치 포트를 비활성화하여

결과가 일치하는지 확인하기 위해 테스트를 여러 번 반복합니다.

풀의 클러스터 제한 시간 값은 클러스터에 있는 호스트 수에 따라 달라집니다. 다음 명령을 실행하여 풀의 `token-timeout` 값을 초 단위로 찾을 수 있습니다.

```
1 xe cluster-param-get uuid=<cluster_uid> param-name=token-timeout
```

페일오버 시간이 제한 시간보다 클 가능성이 높으면 네트워크 인프라 및 구성이 클러스터 풀을 지원할 만큼 충분히 안정적이지 않을 수 있습니다.

4. 클러스터링된 풀 설정

공유 GFS2 스토리지를 사용하려면 XenServer 리소스 풀이 클러스터된 풀이어야 합니다. GFS2 SR 을 생성하기 전에 풀에서 클러스터링을 활성화합니다.

클러스터된 풀은 클러스터되지 않은 풀의 호스트보다 더 밀접하게 연결되고 조정되는 XenServer 호스트 풀입니다. 클러스터의 호스트는 선택한 네트워크에서 서로 일정한 통신을 유지합니다. 클러스터의 모든 호스트는 클러스터에 있는 모든 호스트의 상태를 인식합니다. 이 호스트 조정을 통해 클러스터는 GFS2 SR 의 콘텐츠에 대한 액세스를 제어할 수 있다. 클러스터된 풀이 항상 통신 상태를 유지하려면 클러스터의 각 호스트가 클러스터에 있는 호스트의 절반 이상 (자체 포함) 과 항상 통신해야 합니다. 이상 상태를 Quorum 이 있는 호스트라고 합니다. 호스트에 쿼럼이 없는 경우 호스트가 하드 재시작되고 클러스터에서 제거됩니다. 이 동작을 '펜싱' 이라고 합니다.

자세한 내용은 [클러스터된 풀](#) 을 참조하십시오.

클러스터링된 풀 설정을 시작하기 전에 다음 사전 요구 사항이 충족되는지 확인하십시오.

- 3~16 개의 호스트로 구성된 풀을 생성할 계획입니다.
 - 가능하면 클러스터된 풀에서 홀수 개의 호스트를 사용하면 호스트가 쿼럼이 있는지 항상 확인할 수 있습니다. 호스트가 3 개 이상 포함된 풀에서만 클러스터링을 사용하는 것이 좋습니다. 두 개의 호스트로 구성된 풀은 전체 풀을 자체 보호하는 데 민감합니다.
 - 클러스터된 풀은 풀당 최대 16 개의 호스트만 지원합니다.
- 클러스터된 풀의 모든 XenServer 호스트에는 최소 2GiB 의 제어 도메인 메모리가 있어야 합니다.
- 클러스터의 모든 호스트는 클러스터 네트워크에 대해 정적 IP 주소를 사용해야 합니다.
- 기존 풀을 클러스터링하는 경우 고가용성을 사용하지 않도록 설정해야 합니다. 클러스터링을 사용하도록 설정한 후 고가용성을 다시 사용하도록 설정할 수 있습니다.

xe CLI 를 사용하여 클러스터된 풀을 생성하려면 다음과 같이 하십시오.

1. 세 개 이상의 XenServer 호스트로 구성된 리소스 풀을 생성합니다.

풀 코디네이터가 아닌 XenServer 호스트에 가입할 때마다 다음 단계를 반복합니다.

- a) XenServer 호스트에서 콘솔을 엽니다.
- b) 다음 명령을 사용하여 XenServer 호스트를 풀 코디네이터의 풀에 가입시킵니다.

```
1 xe pool-join master-address=<master_address> /
2   master-username=<administrators_username> /
3   master-password=<password>
4 <!--NeedCopy-->
```

`master-address` 매개 변수의 값은 풀 코디네이터인 XenServer 호스트의 정규화된 도메인 이름으로 설정해야 합니다. `password`는 풀 코디네이터가 설치될 때 설정된 관리자 암호여야 합니다.

자세한 내용은 [호스트 및 리소스 풀](#) 을 참조하십시오.

2. 이 네트워크에 속한 모든 PIF 에 대해 `disallow-unplug=true` 을 (를) 설정합니다.

- a) 다음 명령을 사용하여 네트워크에 속한 PIF 의 UUID 를 찾습니다.

```
1 xe pif-list
2 <!--NeedCopy-->
```

- b) 리소스 풀의 XenServer 호스트에서 다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe pif-param-set disallow-unplug=true uuid=<pif_uuid>
2 <!--NeedCopy-->
```

3. 풀에서 클러스터링을 사용하도록 설정합니다. 리소스 풀의 XenServer 호스트에서 다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe cluster-pool-create network-uuid=<network_uuid>
2 <!--NeedCopy-->
```

이전 단계에서 생성한 연결된 네트워크의 UUID 를 제공합니다.

5. 제어 도메인 메모리 늘리기

호스트의 제어 도메인 메모리가 부족하면 풀의 네트워크가 불안정해질 수 있습니다. 네트워크 불안정은 GFS2 SR 을 사용하는 클러스터된 풀에 문제를 일으킬 수 있습니다.

클러스터된 풀에 적절한 양의 제어 도메인 메모리가 있는지 확인하는 것이 중요합니다. 제어 도메인 메모리의 양을 변경하고 메모리 동작을 모니터링하는 방법에 대한 자세한 내용은 [메모리 사용량](#) 을 참조하십시오.

6. 스토리지 다중 경로 지정 구성

클러스터된 풀과 GFS2 SR 사이에 스토리지 다중 경로가 설정되어 있는지 확인합니다.

다중 경로 지정은 이중화를 위해 스토리지 트래픽을 다중 경로를 통해 스토리지 장치로 라우팅합니다. 정상 작동 중에는 모든 경로에 활성 트래픽이 있으므로 처리량이 증가합니다.

다중 경로 지정을 사용하도록 설정하기 전에 다음 명령문이 참인지 확인합니다.

- 이더넷 또는 파이버 스위치는 스토리지 서버에서 여러 대상을 사용할 수 있도록 구성되어 있습니다.

예를 들어 지정된 `sendtargets` 포털에서 퀴리된 iSCSI 스토리지 백엔드는 다음 예와 같이 여러 대상을 반환합니다.

```
1 iscsiadm -m discovery --type sendtargets --portal 192.168.0.161
2 192.168.0.161:3260,1 iqn.strawberry:litchie
3 192.168.0.204:3260,2 iqn.strawberry:litchie
```

그러나 단일 대상만 노출하는 어레이에 대해 iSCSI 다중 경로를 사용하도록 추가 구성을 수행할 수 있습니다. 자세한 내용은 [단일 대상만 노출하는 어레이의 iSCSI 다중 경로](#) 단원을 참조하십시오.

- iSCSI의 경우에만 제어 도메인 (`dom0`)에는 다중 경로 스토리지에서 사용하는 각 서브넷에 IP 주소가 있습니다.

스토리지의 각 경로에 NIC가 있고 각 NIC에 IP 주소가 구성되어 있는지 확인합니다. 예를 들어 스토리지에 대한 네 개의 경로가 필요한 경우 각각 IP 주소가 구성된 네 개의 NIC가 있어야 합니다.

- iSCSI의 경우에만 모든 iSCSI 대상 및 이니시에이터에는 고유한 IQN이 있습니다.
- iSCSI의 경우에만 iSCSI 대상 포트가 포털 모드에서 작동합니다.
- HBA의 경우에만 여러 HBA가 스위치 패브릭에 연결됩니다.
- 가능하면 여러 개의 이중 스위치를 사용하십시오.

xe CLI를 사용하여 다중 경로 지정을 활성화하려면

SR을 생성하기 전에 풀의 모든 호스트에 대해 다중 경로를 활성화하는 것이 좋습니다. 다중 경로 지정을 활성화하기 전에 SR을 생성하는 경우 호스트를 유지 관리 모드로 전환하여 다중 경로 지정을 활성화해야 합니다.

1. XenServer 호스트에서 콘솔을 엽니다.
2. 다음 명령을 사용하여 호스트의 모든 PBD를 분리합니다.

```
1 xe pbd-unplug uuid=<pbid_uuid>
2 <!--NeedCopy-->
```

명령을 `xe pbd-list` 사용하여 PBD의 UUID를 찾을 수 있습니다.

3. 다음 명령을 사용하여 `multipathing` 매개 변수의 값을 `true`로 설정합니다.


```
1 xe host-param-set uuid=<host uuid> multipathing=true
2 <!--NeedCopy-->
```

4. 단일 경로 모드에서 실행 중인 호스트에 여러 경로가 있는 기존 SR 이 있는 경우:

- 영향을 받는 SR 에 가상 디스크가 있는 실행 중인 게스트를 마이그레이션하거나 일시 중단합니다.
- 영향을 받는 SR 의 PBD 를 다시 연결하여 다중 경로를 사용하여 다시 연결합니다.

```
1 xe pbd-plug uuid=<pbd_uuid>
2 <!--NeedCopy-->
```

5. 폴의 모든 호스트에서 다중 경로를 활성화하려면 이 단계를 반복합니다.

폴의 모든 호스트에서 다중 경로 지정을 활성화해야 합니다. 모든 케이블 연결 및 iSCSI 의 경우 서브넷 구성이 각 호스트의 해당 NIC 와 일치해야 합니다.

자세한 내용은 [스토리지 다중 경로 지정](#)을 참조하십시오.

7. GFS2 SR 만들기

리소스 폴의 모든 XenServer 호스트에서 볼 수 있는 iSCSI 또는 HBA LUN 에 공유 GFS2 SR 을 만듭니다. GFS2 와 함께 씌 프로비저닝된 LUN 을 사용하지 않는 것이 좋습니다. 그러나 이 구성을 선택하는 경우 LUN 에 XenServer 가 쓸 수 있는 충분한 공간이 항상 있는지 확인해야 합니다.

클러스터링된 폴에 최대 62 개의 GFS2 SR 을 추가할 수 있습니다.

이전에 LVM 을 사용한 두꺼운 프로비저닝에 블록 기반 저장소 장치를 사용한 적이 있는 경우 XenServer 에서 이를 감지합니다. XenCenter 에서는 기존 LVM 파티션을 사용하거나 디스크를 포맷하고 GFS2 파티션을 설정할 수 있습니다.

iSCSI SR 을 통한 공유 GFS2 생성

XenCenter 를 사용하여 iSCSI SR 을 통해 GFS2 를 생성할 수 있습니다. 자세한 내용은 XenCenter 제품 설명서에서 [소프트웨어 iSCSI 스토리지](#)를 참조하십시오.

또는 xe CLI 를 사용하여 iSCSI SR 을 통해 GFS2 를 생성할 수도 있습니다.

GFS2 SR 에 대한 디바이스 구성 매개 변수:

매개 변수 이름	설명	필수 여부
<code>provider</code>	블록 제공자 구현입니다. 이 경우 <code>iscsi</code> .	예
<code>target</code>	호스트하는 iSCSI 파일러의 IP 주소 또는 호스트 이름	예

매개 변수 이름	설명	필수 여부
targetIQN	SR 을 호스팅하는 iSCSI 파일러의 IQN 타겟입니다.	예
SCSIid	디바이스 SCSI ID	예

`xe sr-probe-ext` 명령을 사용하여 이러한 매개 변수에 사용할 값을 찾을 수 있습니다.

```
1 xe sr-probe-ext type=<type> host-uuid=<host_uuid> device-config:=<
  config> sm-config:=<sm_config>
2 <!--NeedCopy-->
```

1. 다음 명령을 실행하여 시작합니다.

```
1 xe sr-probe-ext type=gfs2 device-config:provider=iscsi
2 <!--NeedCopy-->
```

명령의 출력은 추가 매개 변수를 제공하라는 메시지를 표시하고 각 단계에서 사용 가능한 값 리스트를 제공합니다.

2. 명령을 반복하고 매번 새 매개 변수를 추가합니다.
3. 명령 출력이 `Found the following complete configurations that can be used to create SRs:`로 시작되면 지정한 `xe sr-create` 명령과 `device-config` 매개 변수를 사용하여 SR 을 찾을 수 있습니다.

예제 출력:

```
““
Found the following complete configurations that can be used to create SRs:
Configuration 0:
SCSIid : 36001405852f77532a064687aea8a5b3f
targetIQN: iqn.2009-01.example.com:iscsi192a25d6
target: 198.51.100.27
provider: iscsi

Configuration 0 extra information:
““
```

iSCSI 대상의 특정 LUN 에 공유 GFS2 SR 을 생성하려면 클러스터된 풀의 서버에서 다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe sr-create type=gfs2 name-label="Example GFS2 SR" --shared \
2   device-config:provider=iscsi device-config:targetIQN=<target_iqns> \
3   device-config:target=<portal_address> device-config:SCSIid=<scsci_id
  >
```

GFS2 파일 시스템이 마운트되어 있는 동안 iSCSI 대상에 연결할 수 없는 경우 클러스터 풀의 일부 호스트가 하드 재시작 (펜스) 될 수 있습니다.

iSCSI SR 을 사용하는 방법에 대한 자세한 내용은 [소프트웨어 iSCSI 지원](#)을 참조하십시오.

HBA SR 을 통한 공유 GFS2 생성

Citrix Hypervisor 센터를 사용하여 HBA SR 을 통해 GFS2 를 만들 수 있습니다. 자세한 내용은 Citrix Hypervisor 센터 제품 설명서에서 [하드웨어 HBA 스토리지](#)를 참조하십시오.

또는 xe CLI 를 사용하여 HBA SR 을 통해 GFS2 를 생성할 수 있습니다.

GFS2 SR 에 대한 디바이스 구성 매개 변수:

매개 변수 이름	설명	필수 여부
<code>provider</code>	블록 제공자 구현입니다. 이 경우 <code>hba</code> .	예
<code>SCSIid</code>	디바이스 SCSI ID	예

`xe sr-probe-ext` 명령을 사용하여 `scsiID` 매개 변수에 사용할 값을 찾을 수 있습니다.

```
1 xe sr-probe-ext type=<type> host-uuid=<host_uuid> device-config:=<config> sm-config:=<sm_config>
```

1. 다음 명령을 실행하여 시작합니다.

```
1 xe sr-probe-ext type=gfs2 device-config:provider=hba
```

명령의 출력은 추가 매개 변수를 제공하라는 메시지를 표시하고 각 단계에서 사용 가능한 값 리스트를 제공합니다.

2. 명령을 반복하고 매번 새 매개 변수를 추가합니다.
3. 명령 출력이 `Found the following complete configurations that can be used to create SRs:`로 시작되면 지정한 `xe sr-create` 명령과 `device-config` 매개 변수를 사용하여 SR 을 찾을 수 있습니다.

예제 출력:

““

Found the following complete configurations that can be used to create SRs:

Configuration 0:

SCSIid : 36001405852f77532a064687aea8a5b3f

targetIQN: iqn.2009-01.example.com:iscsi192a25d6

target: 198.51.100.27

provider: iscsi

Configuration 0 extra information:

““

HBA 대상의 특정 LUN 에 공유 GFS2 SR 을 생성하려면 클러스터된 풀의 서버에서 다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe sr-create type=gfs2 name-label="Example GFS2 SR" --shared \  
2   device-config:provider=hba device-config:SCSIid=<device_scsi_id>  
3 <!--NeedCopy-->
```

HBA SR 작업에 대한 자세한 내용은 [하드웨어 호스트 버스 어댑터](#)를 참조하십시오.

다음은 뭐죠?

이제 GFS2 환경을 설정했으므로 쿼럼이 있는지 확인하여 클러스터 풀의 안정성을 유지하는 것이 중요합니다. 자세한 내용은 [클러스터된 풀 관리](#)를 참조하십시오.

GFS2 환경에 문제가 발생하는 경우 클러스터 풀 [문제 해결](#)을 참조하십시오.

다른 SR 과 동일한 방식으로 GFS2 SR 을 관리할 수 있습니다. 예를 들어 스토리지 어레이에 용량을 추가하여 LUN 크기를 늘릴 수 있습니다. 자세한 내용은 [라이브 LUN 확장](#)을 참조하십시오.

제약 조건

공유 GFS2 스토리지에는 현재 다음과 같은 제약이 있습니다.

- 썸 프로비저닝된 SR 과 마찬가지로 GFS2 SR 사용량이 100% 로 증가하면 VM 의 추가 쓰기가 실패합니다. 이러한 쓰기 실패로 인해 VM 내에서 오류가 발생하거나 데이터가 손상되거나 두 가지 모두 발생할 수 있습니다.
- SR 사용량이 80% 까지 증가하면 XenCenter 에 경고가 표시됩니다. 이 경고에 대해 GFS2 SR 을 모니터링하고 표시되는 경우 적절한 조치를 취하십시오. GFS2 SR 에서 사용량이 높으면 성능이 저하됩니다. SR 사용량을 80% 이하로 유지하는 것이 좋습니다.
- VDI 가 GFS2 SR 에 있는 VM 에는 스토리지 마이그레이션 (라이브 또는 오프라인) 을 통한 VM 마이그레이션이 지원되지 않습니다. 또한 vDI 를 다른 유형의 SR 에서 GFS2 SR 로 마이그레이션할 수 없습니다.
- FCoE 전송은 GFS2 SR 에서 지원되지 않습니다.
- GFS2 SR 에서는 트림/매핑 해제를 지원하지 않습니다.
- GFS2 SR 에서는 CHAP 가 지원되지 않습니다.
- GFS2 SR 및 이러한 SR 의 디스크에는 성능 메트릭을 사용할 수 없습니다.
- 변경된 블록 추적은 GFS2 SR 에 저장된 vDI 에 대해 지원되지 않습니다.
- 2TiB 보다 큰 VDI 는 VHD 또는 OVA/OVF 로 내보낼 수 없습니다. 그러나 VDI 가 2TiB 보다 큰 VM 을 XVA 형식으로 내보낼 수 있습니다.
- GFS2 와 함께 썸 프로비저닝된 LUN 을 사용하지 않는 것이 좋습니다. 그러나 이 구성을 선택하는 경우 LUN 에 XenServer 가 쓸 수 있는 충분한 공간이 항상 있는지 확인해야 합니다.
- 풀에 62 개 이상의 GFS2 SR 을 보유할 수 없습니다.

- 클러스터된 풀은 풀당 최대 16 개의 호스트만 지원합니다.
- 클러스터된 풀에서 HA 를 활성화하려면 하트비트 SR 이 GFS2 SR 이어야 합니다.
- 클러스터 트래픽의 경우 두 개 이상의 서로 다른 네트워크 스위치를 사용하는 연결된 네트워크를 사용하기를 강력하게 권장합니다. 이 네트워크를 다른 용도로 사용하지 마십시오.
- XenCenter 를 사용하여 클러스터 네트워크의 IP 주소를 변경하려면 클러스터링과 GFS2 를 일시적으로 사용하지 않도록 설정해야 합니다.
- 클러스터가 작동 중이고 VM 이 실행 중인 동안에는 클러스터링 네트워크의 연결을 변경하지 마십시오. 이 작업을 수행하면 클러스터의 호스트가 강제 재부팅 (차단) 될 수 있습니다.
- 클러스터링이 활성화된 호스트가 하나 이상 있는 클러스터링 네트워크에서 IP 주소 충돌 (동일한 IP 주소를 가진 여러 호스트) 이 있는 경우 클러스터가 제대로 구성되지 않아 필요할 때 호스트를 차단할 수 없습니다. 이 문제를 해결하려면 IP 주소 충돌을 해결하십시오.

layout: doc

description: Create and manage storage repositories in your XenServer environment.—

스토리지 저장소 관리

이 섹션에서는 스토리지 저장소 유형을 만들고 XenServer 호스트에서 사용할 수 있도록 하는 방법에 대해 설명합니다. 또한 라이브 VDI 마이그레이션을 포함하여 SR (스토리지 저장소) 의 지속적인 관리에 필요한 다양한 작업도 다루고 있습니다.

스토리지 저장소 생성

이 섹션에서는 다양한 유형의 SR(스토리지 저장소) 을 생성하고 XenServer 호스트에 이를 제공하는 방법을 설명합니다. 제공되는 예제에서는 xe CLI 를 사용하여 SR 을 만드는 방법에 대해 다룹니다. 새 스토리지 저장소 마법사를 사용하여 Citrix Hypervisor 센터를 사용하여 SR 을 추가하는 방법에 대한 자세한 내용은 [Citrix Hypervisor 센터 설명서](#)를 참조하십시오.

참고:

`lvm`, `ext` 및 `xf`s 유형의 로컬 SR 은 xe CLI 를 사용해서만 생성할 수 있습니다. 생성 후에는 Citrix Hypervisor 센터 또는 xe CLI 를 사용하여 모든 SR 유형을 관리할 수 있습니다.

CLI 를 사용하여 호스트에서 사용할 스토리지 저장소를 생성하는 두 가지 기본 단계는 다음과 같습니다.

1. 필요한 매개 변수의 값을 결정하기 위해 SR 유형을 검색합니다.
2. SR 을 만들어 SR 개체 및 관련된 PBD 개체를 초기화하고 PBD 를 연결하며 SR 을 활성화합니다.

이러한 단계는 만드는 SR의 유형에 따라 세부적으로 달라집니다. 모든 예에서 이 `sr-create` 명령은 성공하면 생성된 SR의 UUID를 반환합니다.

물리적 디바이스를 비우는 데 더 이상 사용하지 않을 경우 SR이 파괴될 수 있습니다. SR은 한 XenServer 호스트에서 SR을 분리하고 다른 서버에 연결하는 것을 잊어버릴 수도 있습니다. 자세한 내용은 다음 섹션의 SR 제거를 참조하십시오.

SR 프로브

이 `sr-probe` 명령은 다음과 같은 방법으로 사용할 수 있습니다.

- SR 생성에 사용할 알 수 없는 매개 변수를 식별하려면
- 기존 SR 목록을 반환하려면

두 경우 `sr-probe`는 모두 SR 유형과 해당 SR 유형에 대해 하나 이상의 `device-config` 매개 변수를 지정하여 작동합니다. 불완전한 매개 변수 집합을 제공하면 `sr-probe` 명령은 매개 변수가 누락되었음을 나타내는 오류 메시지와 누락된 매개 변수에 대해 가능한 옵션을 반환합니다. 전체 매개 변수 세트가 제공되면 기존 SR 목록이 반환됩니다. 모든 `sr-probe` 출력은 XML로 반환됩니다.

예를 들어 알려진 iSCSI 대상은 이름이나 IP 주소를 지정하여 조사할 수 있습니다. 대상에서 사용할 수 있는 IQN 집합이 반환됩니다.

```

1  xe sr-probe type=lvmoiscsi device-config:target=192.168.1.10
2
3  Error code: SR_BACKEND_FAILURE_96
4  Error parameters: , The request is missing or has an incorrect
5  target IQN parameter, \
6  <?xml version="1.0" ?>
7  <iscsi-target-iqns>
8  <TGT>
9  <Index>
10 <Index>
11 <Index>
12 <Index>
13 <Index>
14 <Index>
15 <Index>
16 <Index>
17 <Index>
18 <Index>
19 <Index>

```

동일한 대상을 다시 조사하고 이름/IP 주소와 원하는 IQN을 모두 지정하면 대상/IQN에서 사용 가능한 `SCSIids`(LUN) 집합이 반환됩니다.

```

1  xe sr-probe type=lvmoiscsi device-config:target=192.168.1.10 \
2  device-config:targetIQN=iqn.192.168.1.10:filer1
3
4  Error code: SR_BACKEND_FAILURE_107

```

```

5 Error parameters: , The SCSIid parameter is missing or incorrect, \
6 <?xml version="1.0" ?>
7 <iscsi-target>
8   <LUN>
9     <vendor>
10      IET
11    </vendor>
12    <LUNid>
13      0
14    </LUNid>
15    <size>
16      42949672960
17    </size>
18    <SCSIid>
19      1494554000000000000000000000000020000000b70200000f000000
20    </SCSIid>
21  </LUN>
22 </iscsi-target>
23 <!--NeedCopy-->

```

동일한 대상을 조사하고 세 개의 매개 변수를 모두 제공하면 LUN 에 있는 SR 의 목록이 반환됩니다 (있는 경우).

```

1 xe sr-probe type=lvmoiscsi device-config:target=192.168.1.10 \
2 device-config:targetIQN=192.168.1.10:filer1 \
3 device-config:SCSIid=1494554000000000000000000000000020000000
4   b70200000f000000
5 <?xml version="1.0" ?>
6 <SRlist>
7   <SR>
8     <UUID>
9       3f6e1ebd-8687-0315-f9d3-b02ab3adc4a6
10    </UUID>
11    <Devlist>
12      /dev/disk/by-id/scsi-1494554000000000000000000000000020000000
13      b70200000f000000
14    </Devlist>
15  </SR>
16 </SRlist>
17 <!--NeedCopy-->

```

다음 매개 변수는 각각의 SR 유형에 대해 검색될 수 있습니다.

SR 타입	종속성 순서에 따른		sr-create에 필수입니 까?
	device-config 매개 변수	프로브할 수 있습니까?	
lvmoiscsi	target	아니요	예
	chapuser	아니요	아니요
	chappassword	아니요	아니요

SR 타입	종속성 순서에 따른 <code>device-config</code> 매개 변수		<code>sr-create</code> 에 필수입니 까?
	프로브할 수 있습니까?		
	<code>targetIQN</code>	예	예
	<code>SCSIid</code>	예	예
<code>lvmohba</code>	<code>SCSIid</code>	예	예
<code>lvmofcoe</code>	<code>SCSIid</code>	예	예
<code>nfs</code>	<code>server</code>	아니요	예
	<code>serverpath</code>	예	예
<code>smb</code>	<code>server</code>	아니요	예
	<code>username</code>	아니요	아니요
	<code>password</code>	아니요	아니요
<code>lvm</code>	<code>device</code>	아니요	예
<code>ext</code>	<code>device</code>	아니요	예

GFS2 SR 을 프로빙하는 방법에 대한 자세한 내용은 [GFS2 SR 생성](#)을 참조하십시오.

SR 제거

SR(스토리지 저장소) 은 임시로 제거하거나 영구적으로 제거할 수 있습니다.

분리: 스토리지 디바이스와 폴 또는 호스트 간의 연결을 끊습니다 (PBD 분리). SR (및 해당 VDI) 에 액세스할 수 없게 됩니다. VDI 의 콘텐츠 및 VM 이 VDI 에 액세스할 때 사용하는 메타 정보는 유지됩니다. 분리는 예를 들어 유지 관리를 위해 SR 을 일시적으로 오프라인으로 전환할 때 사용할 수 있습니다. 분리된 SR 은 나중에 다시 연결할 수 있습니다.

삭제: SR 의 콘텐츠를 물리적 디스크에 보존하지만 VM 을 해당 VDI 에 연결하는 정보는 영구적으로 삭제됩니다. 예를 들어 SR 의 콘텐츠를 제거하지 않고도 다른 XenServer 호스트에 SR 을 다시 연결할 수 있습니다.

제거: 물리적 디스크에서 SR 의 내용을 삭제합니다.

참고:

SMB 스토리지를 사용하는 경우 SMB SR 을 분리하기 전에 스토리지에서 공유를 제거하지 마십시오.

제거 또는 삭제의 경우 SR 에 연결된 PBD 를 호스트에서 분리해야 합니다.

1. PBD 를 분리하여 해당하는 XenServer 호스트에서 SR 을 분리합니다.

```
1 xe pbd-unplug uuid=pbid_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```


2. `sr-destroy` 명령을 사용하여 SR 을 제거합니다. 이 명령은 SR 을 삭제하고 XenServer 호스트 데이터베이스에서 SR 및 해당 PBD 를 삭제하며 물리적 디스크에서 SR 내용을 삭제합니다.

```
1 xe sr-destroy uuid=sr_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

3. `sr-forget` 명령을 사용하여 SR 을 잊어 버립니다. 이 명령은 XenServer 호스트 데이터베이스에서 SR 및 해당 PBD 를 제거하지만 실제 SR 콘텐츠는 물리적 미디어에 그대로 둡니다.

```
1 xe sr-forget uuid=sr_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

참고:

SR 에 해당하는 소프트웨어 객체가 가비지 수집되는 데 약간의 시간이 걸릴 수 있습니다.

SR 소개

이전에 잊어버린 SR 을 다시 소개하려면 PBD 를 만듭니다. PBD 를 해당 XenServer 호스트에 수동으로 연결하여 SR 을 활성화 합니다.

다음 예제에서는 `lvmoiscsi` 형식의 SR 을 소개합니다.

1. 기존 SR 을 검색하여 UUID 확인합니다.

```
1 xe sr-probe type=lvmoiscsi device-config:target=192.168.1.10 \
2   device-config:targetIQN=192.168.1.10:filer1 \
3   device-config:SCSIid=149455400000000000000000002000000
4   b70200000f000000
5 <!--NeedCopy-->
```

2. `sr-probe` 명령에서 반환된 기존 SR UUID 를 도입합니다. 새 SR 의 UUID 가 반환됩니다.

```
1 xe sr-introduce content-type=user name-label="Example Shared LVM
2   over iSCSI SR" \
3   shared=true uuid=valid_sr_uuid type=lvmoiscsi
4 <!--NeedCopy-->
```

3. SR 에 연결할 PBD 를 만듭니다. 새 PBD 의 UUID 가 반환됩니다.

```
1 xe pbd-create type=lvmoiscsi host-uuid=valid_uuid sr-uuid=
2   valid_sr_uuid \
3   device-config:target=192.168.0.1 \
4   device-config:targetIQN=192.168.1.10:filer1 \
5   device-config:SCSIid=149455400000000000000000002000000
6   b70200000f000000
7 <!--NeedCopy-->
```

4. PBD 를 연결하여 SR 을 부착합니다.

```
1 xe pbd-plug uuid=pbid_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

5. PBD 연결의 상태를 확인합니다. 성공하면 `currently-attached` 속성이 `true` 입니다.

```
1 xe pbd-list sr-uuid=sr_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

참고:

리소스 풀의 각 호스트에 대해 3~5 단계를 수행합니다. 이러한 단계는 Citrix Hypervisor 센터의 스토리지 저장소 복구 기능을 사용하여 수행할 수도 있습니다.

라이브 LUN 확장

용량 요구 사항을 충족하려면 스토리지 어레이에 용량을 추가하여 XenServer 호스트에 프로비저닝된 LUN의 크기를 늘려야 할 수 있습니다. 라이브 LUN 확장을 사용하면 VM 중단 시간 없이 LUN 크기를 늘릴 수 있습니다.

스토리지 어레이에 용량을 추가한 후 다음을 입력합니다.

```
1 xe sr-scan sr-uuid=sr_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

이 명령은 SR을 다시 검색하여 추가될 모든 용량을 사용 가능한 상태로 만듭니다.

이 작업은 Citrix Hypervisor 센터에서도 사용할 수 있습니다. 크기를 조정할 SR을 선택한 다음 다시 스캔을 클릭합니다.

경고:

- LUN을 축소하거나 자를 수 없습니다. 스토리지 시스템의 LUN 크기를 줄이면 데이터가 손실될 수 있습니다.

라이브 VDI 마이그레이션

관리자는 Live VDI Migration(라이브 VDI 마이그레이션)을 사용하여 VM을 종료하지 않고도 VM의 VDI(가상 디스크 이미지)를 재배포할 수 있습니다. 이 기능을 사용하면 다음과 같은 관리 작업을 수행할 수 있습니다.

- 저렴한 로컬 스토리지에서 빠르고 복구 능력이 있는 배열 기반 스토리지로 VM 이동
- 개발 환경에서 프로덕션 환경으로 VM 이동
- 스토리지 용량에 따라 VM이 제한된 경우 스토리지 계층 간에 이동
- 스토리지 배열 업그레이드 수행

제한 사항 및 주의 사항

Live VDI Migration(라이브 VDI 마이그레이션) 시 다음과 같은 제한 사항 및 경고를 따라야 합니다.

- 대상 저장소에 사용 가능한 디스크 공간이 충분해야 합니다.

Citrix Hypervisor 센터를 사용하여 가상 디스크를 이동하려면

1. 리소스 창에서 가상 디스크가 저장된 SR 을 선택한 다음 스토리지 탭을 클릭합니다.
2. 가상 디스크 목록에서 이동할 가상 디스크를 선택한 다음 이동을 클릭합니다.
3. **Move Virtual Disk**(가상 디스크 이동) 대화 상자에서 VDI 를 이동하려는 대상 SR 을 선택합니다.

참고:

SR 에 다른 가상 디스크를 위한 충분한 공간이 있는지 확인합니다. 사용 가능한 공간이 사용 가능한 SR 목록에 표시됩니다.

4. **Move**(이동) 를 클릭하여 가상 디스크를 이동합니다.

xe CLI 참조는 `vdi-pool-migrate`에서 확인하십시오.

SRS 간 콜드 VDI 마이그레이션 (오프라인 마이그레이션)

유지 관리 요구 사항 또는 계층식 스토리지 구성을 충족시키기 위해 VM 과 연관된 VDI 를 한 SR 에서 다른 SR 로 복사할 수 있습니다. Citrix Hypervisor 센터를 사용하면 VM 과 해당 VDI 를 모두 동일하거나 다른 SR 에 복사할 수 있습니다. Citrix Hypervisor 센터와 xe CLI 를 함께 사용하여 개별 VDI 를 복사할 수 있습니다.

xe CLI 참조는 `vm-migrate`에서 확인하십시오.

VM 의 모든 VDI 를 다른 SR 에 복사

Citrix Hypervisor 센터 Copy VM 기능은 동일한 SR 이나 다른 SR 에서 선택한 VM 에 대한 모든 VDI 의 복사본을 만듭니다. 기본적으로 원본 VM 및 VDI 는 영향을 받지 않습니다. VM 을 복사본을 만들지 않고 선택한 SR 로 이동하려면 가상 시스템 복사 대화 상자에서 원래 VM 제거 옵션을 선택합니다.

1. VM 을 종료합니다.
2. Citrix Hypervisor 센터에서 VM 을 선택한 다음 **VM** 을 선택합니다. > **VM** 복사 옵션.
3. 원하는 대상 SR 을 선택합니다.

개별 VDI 를 다른 SR 에 복사

Xe CLI 와 Citrix Hypervisor 센터의 조합을 사용하여 SR 간에 개별 VDI 를 복사할 수 있습니다.

1. VM 을 종료합니다.
2. xe CLI 를 사용하여 이동할 VDI 의 UUID 를 식별합니다. VM 에 DVD 드라이브가 있는 경우 `vdi-uuid`는 `not in database`로 나열되며 무시할 수 있습니다.

```
1 xe vbd-list vm-uuid=valid_vm_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

참고:

이 `vbd-list` 명령은 VBD 및 VDI UUID 를 모두 표시합니다. VBD UUID 가 아니라 VDI UUID 를 기록해야 합니다.

3. Citrix Hypervisor 센터에서 **VM** 스토리지 탭을 선택합니다. 이동할 각 VDI 에 대해 VDI 를 선택하고 분리 버튼을 클릭합니다. 이 단계는 `vbd-destroy` 명령을 사용하여 수행할 수도 있습니다.

참고:

`vbd-destroy` 명령을 사용하여 VDI UUID 를 분리하는 경우 먼저 VBD 에 매개 변수 `other-config:owner`가 `true`로 설정되어 있는지 확인합니다. 이 매개 변수를 `false`로 설정합니다. `vbd-destroy` 명령을 `other-config:owner=true`와 함께 실행하면 연결된 VDI 도 삭제됩니다.

4. `vdi-copy` 명령을 사용하여 이동할 각 VM VDI 를 원하는 SR 로 복사합니다.

```
1 xe vdi-copy uuid=valid_vdi_uuid sr-uuid=valid_sr_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

5. Citrix Hypervisor 센터에서 **VM** 스토리지 탭을 선택합니다. 연결 버튼을 클릭하고 새 SR 에서 VDI 를 선택합니다. 이 단계는 `vbd-create` 명령을 사용하여 수행할 수도 있습니다.
6. 원래 VDI 를 삭제하려면 Citrix Hypervisor 센터에서 원래 SR 의 스토리지 탭을 선택합니다. 원래 VDI 는 VM 필드에 빈 값으로 나열됩니다. 삭제 버튼을 사용하여 VDI 를 삭제합니다.

로컬 파이버 채널 **SR** 을 공유 **SR** 로 변환

xe CLI 및 Citrix Hypervisor 센터 복구 스토리지 저장소 기능을 사용하여 로컬 FC SR 을 공유 FC SR 로 변환할 수 있습니다.

1. 리소스 풀의 모든 호스트를 XenServer 8 로 업그레이드합니다.
2. 풀의 모든 호스트에 SR 의 LUN 이 적절하게 조닝되어 있는지 확인합니다. `sr-probe` 명령을 사용하여 LUN 이 각 호스트에 있는지 확인하는 방법에 대한 자세한 내용은 [SR 검색](#) 을 참조하십시오.
3. SR 을 공유로 변환합니다.

```
1 xe sr-param-set shared=true uuid=local_fc_sr
2 <!--NeedCopy-->
```

4. SR 이 호스트 수준에서 Citrix Hypervisor 센터의 풀 수준으로 이동되어 현재 공유되었음을 나타냅니다. SR 은 현재 풀의 모든 호스트에 연결되어 있지 않음을 나타내는 빨간색 느낌표로 표시됩니다.
5. SR 을 선택한 다음 스토리지를 선택합니다. > 스토리지 저장소 복구 옵션
6. 복구를 클릭하여 풀의 각 호스트에 대해 PBD 를 생성하고 연결합니다.

discard 를 사용하여 백업 어레이에서 블록 기반 스토리지를 위한 공간 재확보

공간 재확보를 사용하여 씬 프로비저닝된 LUN 에서 사용되지 않는 블록을 확보할 수 있습니다. 공간이 해제되면 스토리지 어레이는 이 재확보된 공간을 재사용할 수 있습니다.

참고:

공간 재확보는 일부 스토리지 어레이 유형에서만 사용할 수 있습니다. 어레이에서 이 기능을 지원하는지 여부와 특정 구성이 필요한지 여부를 확인하려면 [하드웨어 호환성 목록](#) 및 스토리지 공급업체별 설명서를 참조하십시오.

Citrix Hypervisor 센터를 사용하여 공간을 회수하려면:

1. 인프라 보기를 선택한 다음 SR 에 연결된 호스트 또는 풀을 선택합니다.
2. 스토리지 탭을 클릭합니다.
3. 목록에서 SR 을 선택하고 **Reclaim freed space(확보된 공간 회수)** 를 클릭합니다.
4. 예 (Yes) 를 클릭하여 작업을 확인합니다.
5. 알림 을 클릭한 다음 이벤트를 클릭하여 작업 상태를 확인합니다.

자세한 내용을 보려면 Citrix Hypervisor 센터에서 F1 키를 눌러 온라인 도움말에 액세스하십시오.

xe CLI 를 사용하여 공간을 확보하려면 다음 명령을 사용할 수 있습니다.

```
1 xe host-call-plugin host-uuid=host_uuid \  
2   plugin=trim fn=do_trim args:sr_uuid=sr_uuid
```

참고:

- 이 작업은 스토리지에서 씬 프로비저닝된 LUN 을 기반으로 하는 LVM 기반 SR 에만 사용할 수 있습니다. 로컬 SSD 는 공간 회수를 통해 이점을 얻을 수도 있습니다.
- NFS 및 EXT3/EXT4 와 같은 파일 기반 SR 에는 공간 재확보가 필요하지 않습니다. 이러한 SR 유형에 대해서는 Citrix Hypervisor 센터에서 사용 가능한 공간 회수 단추를 사용할 수 없습니다.
- 파일 기반 SR 또는 씬 프로비저닝된 LVM 기반 SR 에 대해 공간 회수 xe 명령을 실행하면 명령이 오류를 반환합니다.
- 공간 재확보는 집중적인 작업이며 스토리지 성능 저하로 이어질 수 있습니다. 따라서 스토리지에서 공간 재확보가 필요한 경우에만 이 작업을 시작하십시오. 이 작업은 최대 스토리지 수요 시간 외에 예약하는 것이 좋습니다.

스냅샷 삭제 시 자동으로 공간 재확보

XenServer 로 스냅샷을 삭제하면 LVM 기반 SR 에 할당된 공간이 자동으로 회수되므로 VM 을 재부팅할 필요가 없습니다. 이 작업을 ‘온라인 병합’ 이라고 합니다. 온라인 통합은 모든 유형의 SR 에 적용됩니다.

경우에 따라 자동 공간 회수가 진행되지 않을 수 있습니다. 다음과 같은 시나리오에서는 오프라인 병합 도구를 사용하는 것이 좋습니다.

- VM I/O 처리량이 상당한 조건
- 일정 기간이 지난 후 공간이 회수되지 않는 경우

참고:

- 오프라인 병합 도구를 실행하면 수행된 일시 중단/재개 작업으로 인해 VM 에 약간의 다운타임이 발생합니다.
- 툴을 실행하기 전에 더 이상 원하지 않는 스냅샷과 클론을 삭제하십시오. 이 툴은 나머지 스냅샷/클론에서 가능한 한 많은 공간을 회수합니다. 전체 공간을 재확보하려면 모든 스냅샷과 클론을 삭제합니다.
- VM 디스크는 단일 호스트의 공유 또는 로컬 스토리지에 있어야 합니다. 이 두 유형의 스토리지에 있는 디스크가 포함된 VM 은 통합할 수 없습니다.

오프라인 병합 도구를 사용하여 공간 재확보

Citrix Hypervisor 센터를 사용하여 숨겨진 오브젝트를 활성화합니다. 보기를 클릭합니다. > 숨겨진 개체. Resource(리소스) 창에서 UUID 를 가져올 VM 을 선택합니다. UUID 가 일반 탭에 표시됩니다.

리소스 창에서 리소스 풀 코디네이터 (목록의 첫 번째 호스트) 를 선택합니다. 일반 탭에는 UUID 가 표시됩니다. 리소스 풀을 사용하지 않는 경우 VM 의 호스트를 선택합니다.

1. 호스트에서 콘솔을 열고 다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe host-call-plugin host-uuid=host-UUID \
2   plugin=coalesce-leaf fn=leaf-coalesce args:vm_uuid=VM-UUID
3 <!--NeedCopy-->
```

예 를 들어 VM UUID 가 9bad4022-2c2d-dee6-abf5-1b6195b1dad5이고 호스트 UUID 가 b8722062-de95-4d95-9baa-a5fe343898ea인 경우 다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe host-call-plugin host-uuid=b8722062-de95-4d95-9baa-a5fe343898ea \
2   plugin=coalesce-leaf fn=leaf-coalesce args:vm_uuid=9bad4022-2
3   c2d-dee6-abf5-1b6195b1dad5
3 <!--NeedCopy-->
```

2. 이 명령은 VM 을 일시 중단하고 (VM 의 전원이 이미 꺼져 있지 않은 경우) 공간 회수 프로세스를 시작한 다음 VM 을 다시 시작합니다.

참고:

오프라인 coalesce 도구를 실행하기 전에 VM 을 수동으로 종료하거나 일시 중단하는 것이 좋습니다. XenCenter 또는 XenServer CLI 를 사용하여 VM 을 종료하거나 일시 중단할 수 있습니다. 실행 중인 VM 에서 coalesce 도구를 실행하면 도구가 자동으로 VM 을 일시 중단하고 필요한 VDI 합동 작업을 수행한 다음 VM 을 다시 시작합니다. Agile VM 이 다른 호스트에서 다시 시작될 수 있습니다.

병합할 VDI(가상 디스크 이미지) 가 공유 스토리지에 있는 경우 풀 코디네이터에서 오프라인 병합 도구를 실행해야 합니다.

통합할 VDI 가 로컬 스토리지에 있는 경우 로컬 스토리지가 연결된 호스트에서 오프라인 통합 도구를 실행합니다.

디스크 I/O 사용

디스크 I/O 스케줄러와 디스크 I/O 우선 순위 설정을 구성하여 디스크 성능을 변경할 수 있습니다.

참고:

이 섹션에서 설명하는 디스크 I/O 기능은 EqualLogic, NetApp 또는 NFS 스토리지에는 적용되지 않습니다.

디스크 I/O 스케줄러 조정

일반적인 성능의 경우 기본 디스크 스케줄러 `noop`가 모든 새 SR 유형에 적용됩니다. `noop` 스케줄러는 동일한 디바이스에 액세스하는 경쟁 VM에 대해 가장 공정한 성능을 제공합니다.

1. 다음 명령을 사용하여 디스크 스케줄러를 조정합니다.

```
1 xe sr-param-set other-config:scheduler=<option> uuid=<sr_uuid>
2 <!--NeedCopy-->
```

`<option>` 값은 `noop`, `cfq` 또는 `deadline` 중 하나일 수 있습니다.

2. 스케줄러 매개 변수를 적용하려면 해당 PBD의 플러그를 뽑았다가 다시 연결하십시오.

```
1 xe pbd-unplug uuid=<pbd_uuid>
2 xe pbd-plug uuid=<pbd_uuid>
3 <!--NeedCopy-->
```

디스크 I/O 요청 우선 순위를 적용하려면 기본 설정을 재정의하고 `cfq` 디스크 스케줄러를 SR에 할당합니다.

가상 디스크 I/O 요청 우선 순위 지정

가상 디스크에는 선택적 I/O 요청 우선 순위 설정이 있습니다. 이러한 설정을 사용하여 특정 VM의 디스크에 대한 I/O를 다른 디스크보다 우선 순위로 지정할 수 있습니다.

VBD에 대한 디스크 I/O 요청 우선 순위 매개 변수를 구성하기 전에 SR의 디스크 스케줄러가 적절하게 설정되었는지 확인하십시오. 스케줄러 매개 변수를 SR에서 `cfq`로 설정하고 관련 PBD를 연결 해제했다가 다시 연결해야 합니다. 스케줄러 조정 방법에 대한 자세한 내용은 디스크 I/O 스케줄러 조정을 참조하십시오.

여러 호스트가 동일한 LUN에 액세스하는 공유 SR의 경우 동일한 호스트에서 LUN을 액세스하는 VBD에 우선 순위 설정이 적용됩니다. 이러한 설정은 풀의 호스트 전체에 적용되지 않습니다.

호스트가 원격 스토리지에 요청을 보내지만 요청 우선 순위 지정은 원격 스토리지에서 수행됩니다.

디스크 I/O 요청 매개 변수 설정 `xe vbd-param-set` 명령을 다음 매개 변수와 함께 사용하여 기존 가상 디스크에 이러한 설정을 적용할 수 있습니다.

- `qos_algorithm_type` - 이 매개 변수는 가상 디스크에 지원되는 유일한 알고리즘인 `ionice` 값으로 설정해야 합니다.
- `qos_algorithm_param` - 이 매개 변수를 사용하여 키/값 쌍을 설정합니다. 가상 디스크의 경우 `qos_algorithm_param`에서 `sched` 키를 사용하며 값에 따라 `class` 키가 필요합니다.

`qos_algorithm_param:sched` 키는 다음 값 중 하나를 가질 수 있습니다.

- `sched=rt` 또는 `sched=real-time` - 이 값은 스케줄링 매개 변수를 실시간 우선 순위로 설정하며, 값을 설정하려면 `class` 매개 변수가 필요합니다.
- `sched=idle` - 이 값은 스케줄링 매개 변수를 유휴 우선 순위로 설정하며, `class` 매개 변수를 설정하지 않아도 값을 설정할 수 있습니다.
- `sched=anything` - 이 값은 스케줄링 매개 변수를 최우선 순위로 설정하며 값을 설정하려면 `class` 매개 변수가 필요합니다.

키 `qos_algorithm_param:class`는 다음 값 중 하나를 가질 수 있습니다.

- 다음 키워드 중 하나: `highest`, `high`, `normal`, `low`, `lowest`.
- 0 에서 7 사이의 정수입니다. 여기서 7 은 가장 높은 우선 순위이고 0 은 가장 낮은 값입니다. 예를 들어 우선 순위가 5 인 I/O 요청에는 우선 순위가 2 인 I/O 요청보다 우선 순위가 부여됩니다.

예제 예를 들어 다음 CLI 명령은 가상 디스크의 VBD 가 실시간 우선 순위 5를 사용하도록 설정합니다.

```
1 xe vbd-param-set uuid=<vbd_uuid> qos_algorithm_type=ionice
2 xe vbd-param-set uuid=<vbd_uuid> qos_algorithm_params:sched=rt
3 xe vbd-param-set uuid=<vbd_uuid> qos_algorithm_params:class=5
4 xe sr-param-set uuid=<sr_uuid> other-config:scheduler=cfq
5 xe pbd-unplug uuid=<pbd_uuid>
6 xe pbd-plug uuid=<pbd_uuid>
7 <!--NeedCopy-->
```

스토리지 다중 경로 지정

November 23, 2023

동적 다중 경로 지정 지원은 파이버 채널 및 iSCSI 스토리지 백엔드에 사용할 수 있습니다.

XenServer 는 일반 Linux 다중 경로 지정 솔루션인 Linux 기본 다중 경로 지정 (DM-MP) 을 다중 경로 처리기로 사용합니다. 그러나 XenServer 는 XenServer 가 스토리지 장치의 공급업체별 기능을 인식할 수 있도록 이 처리기에 추가 기능을 추가합니다.

다중 경로 지정을 구성하면 연결이 부분적으로 손실되는 경우 원격 저장소 트래픽에 대한 중복성이 제공됩니다. 다중 경로 지정은 중복성 및 처리량 증가를 위해 여러 경로를 통해 스토리지 트래픽을 스토리지 디바이스로 라우팅합니다. 단일 LUN 에 최대 16 개

의 경로를 사용할 수 있습니다. 다중 경로 지정은 액티브-액티브 구성입니다. 기본적으로 다중 경로 지정은 스토리지 어레이 유형에 따라 라운드 로빈 또는 다중 버스 로드 밸런싱을 사용합니다. 정상 작동 중에는 모든 경로에 활성 트래픽이 있으므로 처리량이 증가합니다.

중요:

SR 을 생성하기 전에 풀의 모든 호스트에 대해 다중 경로를 활성화하는 것이 좋습니다. 다중 경로 지정을 활성화하기 전에 SR 을 생성하는 경우 호스트를 유지 관리 모드로 전환하여 다중 경로 지정을 활성화해야 합니다.

NIC 본딩은 스토리지 트래픽에 중복성을 제공할 수도 있습니다. iSCSI 스토리지의 경우 가능하면 NIC 연결 대신 다중 경로를 구성하는 것이 좋습니다.

다음과 같은 시나리오에서는 다중 경로가 효과적이지 않습니다.

- NFS 스토리지 디바이스
- NIC 수가 제한되어 있으므로 동일한 NIC 를 통해 iSCSI 트래픽 및 파일 트래픽 (NFS 또는 SMB) 을 라우팅해야 합니다.

이러한 경우에는 대신 NIC 본딩을 사용하는 것이 좋습니다. NIC 본딩에 대한 자세한 내용은 [네트워크링](#)을 참조하십시오.

사전 요구 사항

다중 경로 지정을 사용하도록 설정하기 전에 다음 명령문이 참인지 확인합니다.

- 스토리지 서버에서 여러 대상을 사용할 수 있습니다.

예를 들어 지정된 `sendtargets` 포털에서 쿼리된 iSCSI 스토리지 백엔드는 다음 예와 같이 여러 대상을 반환합니다.

```
1  iscsiadm -m discovery --type sendtargets --portal 192.168.0.161
2  192.168.0.161:3260,1 iqn.strawberry:litchie
3  192.168.0.204:3260,2 iqn.strawberry:litchie
```

그러나 단일 대상만 노출하는 어레이에 대해 iSCSI 다중 경로를 사용하도록 추가 구성을 수행할 수 있습니다. 자세한 내용은 [단일 대상만 노출하는 어레이의 iSCSI 다중 경로](#) 단원을 참조하십시오.

- iSCSI 의 경우에만 제어 도메인 (dom0) 에는 다중 경로 스토리지에서 사용하는 각 서버넷에 IP 주소가 있습니다. 스토리지에 대한 각 경로에 NIC 가 있고 각 NIC 에 IP 주소가 구성되어 있는지 확인합니다. 예를 들어 스토리지에 대한 네 개의 경로가 필요한 경우 각각 IP 주소가 구성된 네 개의 NIC 가 있어야 합니다.
- iSCSI 의 경우에만 모든 iSCSI 대상 및 이니시에이터에는 고유한 IQN 이 있습니다.
- iSCSI 의 경우에만 iSCSI 대상 포트가 포털 모드에서 작동합니다.
- HBA 의 경우에만 여러 HBA 가 스위치 패브릭에 연결됩니다.

다중 경로 지정 사용

Citrix Hypervisor 센터 또는 xe CLI 에서 다중 경로 지정을 사용하도록 설정할 수 있습니다.

Citrix Hypervisor 센터를 사용하여 다중 경로 지정을 활성화하려면

1. XenCenter 리소스 창에서 호스트를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 유지 관리 모드 시작을 선택합니다.
2. 계속하려면 호스트가 리소스 창에 유지 관리 모드 아이콘 (파란색 사각형) 과 함께 다시 나타날 때까지 기다리십시오.
3. 호스트의 일반 탭에서 속성을 클릭한 다음 다중 경로 지정 탭으로 이동합니다.
4. 다중 경로 지정을 사용하도록 설정하려면 이 서버에서 다중 경로 지정 사용 확인란을 선택합니다.
5. 확인을 클릭하여 새 설정을 적용합니다. Citrix Hypervisor 센터가 새 스토리지 구성을 저장하는 동안 약간의 지연이 발생합니다.
6. 리소스 창에서 호스트를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 유지 관리 모드 종료를 선택합니다.
7. 풀의 모든 호스트에서 다중 경로를 활성화하려면 이 단계를 반복합니다.

풀의 모든 호스트에서 다중 경로 지정을 활성화해야 합니다. 모든 케이블 연결 및 iSCSI 의 경우 서브넷 구성이 각 호스트의 해당 NIC 와 일치해야 합니다.

xe CLI 를 사용하여 다중 경로 지정을 활성화하려면

1. XenServer 호스트에서 콘솔을 엽니다.
2. 다음 명령을 사용하여 호스트의 모든 PBD 를 분리합니다.

```
1 xe pbd-unplug uuid=<pbid_uuid>
2 <!--NeedCopy-->
```

명령을 `xe pbd-list` 사용하여 PBD 의 UUID 를 찾을 수 있습니다.

3. 다음 명령을 사용하여 `multipathing` 매개 변수의 값을 `true`로 설정합니다.

```
1 xe host-param-set uuid=<host uuid> multipathing=true
2 <!--NeedCopy-->
```

4. 서버에 단일 경로 모드로 실행되지만 경로가 여러 개인 기존 SR 이 있는 경우

- 영향을 받는 SR 에 가상 디스크가 있는 실행 중인 게스트를 마이그레이션하거나 일시 중단합니다.
- 영향을 받는 SR 의 PBD 를 다시 연결하여 다중 경로를 사용하여 다시 연결합니다.

```
1 xe pbd-plug uuid=<pbid_uuid>
2 <!--NeedCopy-->
```

5. 풀의 모든 호스트에서 다중 경로를 활성화하려면 이 단계를 반복합니다.

풀의 모든 호스트에서 다중 경로 지정을 활성화해야 합니다. 모든 케이블 연결 및 iSCSI 의 경우 서브넷 구성이 각 호스트의 해당 NIC 와 일치해야 합니다.

다중 경로 지정 사용 안 함

Citrix Hypervisor 센터 또는 xe CLI 에서 다중 경로 지정을 사용하지 않도록 설정할 수 있습니다.

Citrix Hypervisor 센터를 사용하여 다중 경로 지정을 사용하지 않도록 설정하려면

1. XenCenter 리소스 창에서 호스트를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 유지 관리 모드 시작을 선택합니다.
2. 계속하려면 호스트가 리소스 창에 유지 관리 모드 아이콘 (파란색 사각형) 과 함께 다시 나타날 때까지 기다리십시오.
3. 호스트의 일반 탭에서 속성을 클릭한 다음 다중 경로 지정 탭으로 이동합니다.
4. 다중 경로 지정을 사용하지 않으려면 이 서버에서 다중 경로 사용 확인란의 선택을 취소합니다.
5. 확인을 클릭하여 새 설정을 적용합니다. Citrix Hypervisor 센터가 새 스토리지 구성을 저장하는 동안 약간의 지연이 발생합니다.
6. 리소스 창에서 호스트를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 유지 관리 모드 종료를 선택합니다.
7. 풀의 모든 호스트에서 다중 경로를 구성하려면 이 단계를 반복합니다.

xe CLI 를 사용하여 다중 경로 지정을 사용하지 않도록 설정하려면

1. XenServer 호스트에서 콘솔을 엽니다.
2. 다음 명령을 사용하여 호스트의 모든 PBD 를 분리합니다.

```
1 xe pbd-unplug uuid=<pbid_uuid>
2 <!--NeedCopy-->
```

명령을 `xe pbd-list` 사용하여 PBD 의 UUID 를 찾을 수 있습니다.

3. 다음 명령을 사용하여 `multipathing` 매개 변수의 값을 `false`로 설정합니다.

```
1 xe host-param-set uuid=<host uuid> multipathing=false
2 <!--NeedCopy-->
```

4. 서버에 단일 경로 모드로 실행되지만 경로가 여러 개인 기존 SR 이 있는 경우
 - 영향을 받는 SR 에 가상 디스크가 있는 실행 중인 게스트를 마이그레이션하거나 일시 중단합니다.
 - 영향을 받는 SR 의 PBD 를 분리한 후 다시 연결하여 다중 경로 지정을 사용하여 다시 연결합니다.

```
1 xe pbd-plug uuid=<pbid_uuid>
2 <!--NeedCopy-->
```

5. 풀의 모든 호스트에서 다중 경로를 사용하지 않도록 설정하려면 이 단계를 반복합니다.

다중 경로 구성

추가 다중 경로 구성을 수행하려면 `.conf` 디렉터리에 `/etc/multipath/conf.d` 접미사가 포함된 파일을 생성하십시오. 이 파일에 구성을 추가합니다. 다중 경로는 디렉터리에서 `.conf`로 끝나는 파일을 알파벳순으로 검색하고 해당 디렉터리에서 구성 정보를 읽습니다.

`/etc/multipath.conf` 파일을 편집하지 마십시오. XenServer 를 업데이트하면 이 파일을 덮어씁니다.

멀티패스 도구

XenServer 의 멀티패스 지원은 장치 매퍼 `multipathd components`를 기반으로 합니다. 스토리지 관리자 API 는 멀티패스 노드의 활성화 및 비활성화를 자동으로 처리합니다. Linux 의 표준 `dm-multipath` 도구와 달리 디바이스 매퍼 노드는 시스템의 모든 LUN 에 대해 자동으로 생성되지 않습니다. 디바이스 매퍼 노드는 스토리지 관리 계층에서 LUN 을 적극적으로 사용하는 경우에만 프로비저닝됩니다. 따라서 XenServer 에서 DM 테이블 노드를 쿼리하거나 새로 고치는 데 `dm-multipath` CLI 도구를 사용할 필요가 없습니다.

장치 매퍼 테이블의 상태를 수동으로 쿼리하거나 시스템의 활성 장치 매퍼 다중 경로 노드를 나열해야 하는 경우 `mpathutil` 유틸리티를 사용합니다.

```
1 mpathutil list
2 <!--NeedCopy-->
```

```
1 mpathutil status
2 <!--NeedCopy-->
```

단일 대상만 노출하는 어레이용 iSCSI 다중 경로

하나의 IP 주소를 통해 단일 iSCSI 대상과 하나의 IQN 만 표시하는 스토리지 어레이와 함께 iSCSI 다중 경로를 사용하도록 XenServer 를 구성할 수 있습니다. 예를 들어, 다음 단계에 따라 Dell EqualLogic PS 및 FS 통합 시리즈 스토리지 어레이를 설정할 수 있습니다.

기본적으로 XenServer 는 iSCSI 대상당 하나의 연결만 설정합니다. 따라서 기본 구성에서는 NIC 본딩을 사용하여 페일오버 및 로드 밸런싱을 수행하는 것이 좋습니다. 이 섹션에 설명된 구성 절차에서는 단일 iSCSI 대상에 대해 다중 iSCSI 연결이 설정되는 대체 구성에 대해 설명합니다. NIC 본딩은 필요하지 않습니다.

참고:

다음 구성은 단일 iSCSI 대상만 노출하는 스토리지 어레이에만 독점적으로 연결된 서버에 대해서만 지원됩니다. 이러한 스토리지 어레이는 XenServer 의 이 절차에 적합하도록 검증되어야 합니다.

다중 경로를 구성하려면 다음을 수행합니다.

1. 보호하려는 모든 데이터를 백업합니다.
2. XenCenter 리소스 창에서 호스트를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 유지 관리 모드 시작을 선택합니다.

3. 계속하려면 호스트가 리소스 창에 유지 관리 모드 아이콘 (파란색 사각형) 과 함께 다시 나타날 때까지 기다리십시오.
4. 호스트의 일반 탭에서 속성을 클릭한 다음 다중 경로 지정 탭으로 이동합니다.
5. 다중 경로 지정을 사용하도록 설정하려면 이 서버에서 다중 경로 지정 사용 확인란을 선택합니다.
6. 확인을 클릭하여 새 설정을 적용합니다. Citrix Hypervisor 센터가 새 스토리지 구성을 저장하는 동안 약간의 지연이 발생합니다.
7. 호스트 콘솔에서 2~4 개의 개방형 iSCSI 인터페이스를 구성합니다. 각 iSCSI 인터페이스는 별도의 경로를 설정하는 데 사용됩니다. 다음 단계에서는 두 인터페이스에 대한 프로세스를 보여 줍니다.

- a) 두 개의 iSCSI 인터페이스를 구성하고 다음 명령을 실행합니다.

```
1 iscsiadm -m iface --op new -I c_iface1
2 iscsiadm -m iface --op new -I c_iface2
```

인터페이스 이름에 접두사가 있는지 확인합니다 c_ . 인터페이스에서 이 명령 표준을 사용하지 않으면 무시되고 대신 기본 인터페이스가 사용됩니다.

참고:

이 구성을 사용하면 모든 연결에 기본 인터페이스가 사용됩니다. 이는 모든 연결이 단일 인터페이스를 사용하여 설정되고 있음을 나타냅니다.

- b) 다음 명령을 사용하여 iSCSI 인터페이스를 xenbr1 및 xenbr2 에 바인딩합니다.

```
1 iscsiadm -m iface --op update -I c_iface1 -n iface.
   net_ifacename -v xenbr1
2 iscsiadm -m iface --op update -I c_iface2 -n iface.
   net_ifacename -v xenbr2
```

참고:

이 구성에서는 제어 도메인 (xenbr1 및 xenbr2 포함) 및 xenbr0 에 대해 구성된 네트워크 인터페이스가 관리에 사용된다고 가정합니다. 또한 스토리지 네트워크에 사용되는 NIC 카드가 NIC1 및 NIC2 라고 가정합니다.

그렇지 않은 경우 네트워크 토폴로지를 참조하여 이러한 명령에 사용할 네트워크 인터페이스 및 NIC 카드를 검색하십시오.

8. XenCenter 리소스 창에서 호스트를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 유지 관리 모드 종료를 선택합니다. 아직 VM 을 재개하지 마십시오.
9. 호스트 콘솔에서 다음 명령을 실행하여 세션을 검색하고 로그인합니다.

```
1 iscsiadm -m discovery -t st -p <IP of SAN>
2 iscsiadm -m node -L all
```

10. 다음 명령을 사용하여 이전 세션 정보가 포함된 오래된 항목을 삭제합니다.

```

1 cd /var/lib/iscsi/send_targets/<IP of SAN and port, use ls command
  to check that>
2 rm -rf <iqn of SAN target for that particular LUN>
3
4 cd /var/lib/iscsi/nodes/
5 rm -rf <entries for that particular SAN>

```

11. LUN 을 분리했다가 다시 연결합니다. 다음 방법 중 하나로 이 작업을 수행할 수 있습니다.

- 풀의 모든 호스트에서 이전 단계를 완료한 후 XenCenter 를 사용하여 전체 풀의 LUN 을 분리했다가 다시 연결할 수 있습니다.
- 또는 각 호스트의 PBD 를 분리했다가 제거한 다음 SR 을 복구할 수 있습니다.

a) 다음 명령을 실행하여 PBD 를 분리했다가 제거합니다.

i. SR 의 UUID 를 찾습니다.

```
1 xe sr-list
```

ii. SR 과 연결된 PBD 목록을 가져옵니다.

```
1 xe pbd-list sr-uuid=<sr-uuid>
```

iii. 이전 명령의 출력에서 SCSI ID 가 일치하지 않는 iSCSI 스토리지 저장소의 PBD UUID 를 찾습니다.

iv. 식별한 PBD 의 플러그를 뽑았다가 제거합니다.

```
1 xe pbd-unplug uuid=<pbd-uuid>
2 xe pbd-destroy uuid=<pbd-uuid>
```

b) Citrix Hypervisor 센터에서 스토리지를 복구합니다.

12. 이제 VM 을 재개할 수 있습니다.

스토리지 읽기 캐싱

November 28, 2023

읽기 캐싱은 외부 디스크에서 처음 읽은 후 호스트의 사용 가능한 메모리 내에 데이터가 캐시되므로 VM 의 디스크 성능이 향상됩니다. 여러 VM 이 단일 기본 VM 에서 복제되는 경우 디스크에서 읽는 블록 수가 크게 줄어들기 때문에 성능이 향상됩니다. Citrix Virtual Desktops 환경 MCS(컴퓨터 생성 서비스) 환경을 예로 들 수 있습니다.

데이터가 메모리에 캐시되므로 디스크에서 두 번 이상 데이터를 읽을 때마다 성능이 향상됩니다. 이 변경 사항은 I/O 가 많은 상황에서 발생하는 서비스 성능 저하에서 가장 두드러집니다. 예를 들어, 다음과 같은 상황에서는

- 매우 짧은 시간 내에 상당수의 최종 사용자가 부팅하는 경우 (부트 스톰)

- 상당수의 VM 이 동시에 맬웨어 검사를 실행하도록 예약된 경우 (바이러스 백신 스톰)

적절한 라이선스 유형이 있으면 읽기 캐싱이 기본적으로 활성화됩니다.

참고:

스토리지 읽기 캐싱은 XenServer 프리미엄 에디션 고객이 사용할 수 있습니다.

읽기 캐싱 활성화 및 비활성화

NFS 및 EXT3/EXT4 SR 유형과 같은 파일 기반 SR 의 경우 기본적으로 읽기 캐싱이 사용됩니다. 읽기 캐싱은 다른 모든 SR 에 대해 비활성화됩니다.

xe CLI 를 사용하여 특정 SR 에 대한 읽기 캐시를 비활성화하려면 다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe sr-param-set uuid=sr-uuid other-config:o_direct=true
2 <!--NeedCopy-->
```

Citrix Hypervisor 센터를 사용하여 특정 SR 에 대한 읽기 캐시를 사용하지 않도록 설정하려면 SR 의 속성 대화상자로 이동합니다. 읽기 캐시 탭에서 읽기 캐시를 사용하거나 사용하지 않도록 선택할 수 있습니다.

자세한 내용은 [SR 속성 변경](#)을 참조하십시오.

제한 사항

- 읽기 캐시는 NFS 및 EXT3/EXT4 SR 에 대해서만 사용할 수 있습니다. 다른 SR 유형에는 사용할 수 없습니다.
- 읽기 캐싱은 읽기 전용 VDI 및 VDI 상위에만 적용됩니다. 이러한 VDI 는 ‘Fast Clone’ 또는 디스크 스냅샷에서 VM 이 생성되는 곳에 존재합니다. 하나의 ‘골든’ 이미지에서 많은 VM 을 복제할 때 성능이 크게 향상됩니다.
- 성능 향상은 호스트의 제어 도메인 (dom0) 에서 사용 가능한 메모리 양에 따라 달라집니다. dom0 메모리의 양을 늘리면 읽기 캐시에 더 많은 메모리를 할당할 수 있습니다. dom0 메모리를 구성하는 방법에 대한 자세한 내용은 [CTX134951](#)을 참조하십시오.
- 메모리 읽기 캐싱이 켜져 있을 때 캐시 누락으로 인해 I/O 가 직렬화됩니다. 읽기 캐시를 끄면 I/O 가 병렬화될 수 있기 때문에 이렇게 하면 읽기 캐시를 끄는 것보다 비용이 많이 들 수 있습니다. 캐시 실패의 영향을 줄이려면 사용 가능한 dom0 메모리 양을 늘리거나 SR 에 대한 읽기 캐시를 비활성화하십시오.

Intellicache 와의 비교

IntelliCache 와 메모리 기반 읽기 캐시는 어떤 측면에서 보면 상호 보완적입니다. IntelliCache 는 다른 계층에 캐시할 뿐만 아니라 읽기 외에도 쓰기도 캐시합니다. IntelliCache 는 네트워크에서 로컬 디스크로 읽기를 캐시합니다. 인 메모리 읽기 캐싱은 네트워크 또는 디스크에서 호스트 메모리로 읽기를 캐시합니다. 인 메모리 읽기 캐싱의 장점은 메모리가 솔리드 스테이트 디스크 (SSD) 보다 훨씬 빠르다는 것입니다. 부트 스톰 및 기타 과중한 I/O 상황에서의 성능이 향상됩니다.

읽기 캐싱과 IntelliCache 를 동시에 사용하도록 설정할 수 있습니다. 이 경우 IntelliCache 는 네트워크에서 로컬 디스크로 읽기를 캐시합니다. 로컬 디스크에서의 읽기는 읽기 캐시를 사용하여 메모리에 캐시됩니다.

읽기 캐시 크기 설정

XenServer 의 제어 도메인 (dom0) 에 더 많은 메모리를 제공하여 읽기 캐시 성능을 최적화할 수 있습니다.

중요:

최적화를 위해 풀의 모든 호스트에서 읽기 캐시 크기를 개별적으로 설정합니다. 읽기 캐시 크기에 대한 이후의 모든 변경 사항도 풀의 모든 호스트에 적용해야 합니다.

XenServer 호스트에서 로컬 셸을 열고 루트로 로그인합니다.

읽기 캐시의 크기를 설정하려면 다음 명령을 실행하십시오.

```
1 /opt/xensource/libexec/xen-cmdline --set-xen dom0_mem=nnM,max:nnM
2 <!--NeedCopy-->
```

초기값과 최대값을 모두 동일한 값으로 설정합니다. 예를 들어 dom0 메모리를 20,480MiB 로 설정하려면 다음을 수행하십시오.

```
1 /opt/xensource/libexec/xen-cmdline --set-xen dom0_mem=20480M,max:20480M
2 <!--NeedCopy-->
```

중요:

읽기 캐시 크기를 변경한 후 모든 호스트를 재부팅합니다.

현재 **dom0** 메모리 할당을 보는 방법은 무엇입니까?

현재 dom0 메모리 설정을 보려면 다음을 입력합니다.

```
1 free -m
2 <!--NeedCopy-->
```

`free -m`의 출력에는 현재 dom0 메모리 설정이 표시됩니다. 여러 가지 오버헤드로 인해 이 값이 예상한 것보다 작을 수 있습니다. 아래 예제 표에는 dom0 이 2.6GiB 로 설정된 호스트의 출력이 나와 있습니다.

```
1 |           Available |           | Total | Used | Free | Shared | Buffer/cache |
2 |-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
3 | Mem:           | 2450 | 339 | 1556 | 9 | 554 |
4 |   2019 |
5 | Swap:         | 1023 | 0 | 1023 | | |
6 |           |
7 | <!--NeedCopy-->
```


사용할 수 있는 값 범위 XenServer 제어 도메인 (dom0) 은 64 비트이므로 큰 값 (예: 32,768 MiB) 을 사용할 수 있습니다. 그러나 **dom0** 메모리를 **1GiB** 이하로 줄이지 않는 것이 좋습니다.

Citrix Hypervisor 센터 디스플레이 노트

전체 호스트의 메모리는 Xen 하이퍼바이저, dom0, VM 및 사용 가능한 메모리를 구성하는 것으로 간주할 수 있습니다. dom0 및 VM 메모리는 일반적으로 크기가 고정되어 있지만 Xen 하이퍼바이저는 다양한 양의 메모리를 사용합니다. 사용되는 메모리의 양은 다양한 요인에 따라 다릅니다. 이러한 요소에는 언제든지 호스트에서 실행되는 VM 의 수와 해당 VM 이 구성되는 방법이 포함됩니다. Xen 이 사용하는 메모리 양을 제한할 수는 없습니다. 메모리 양을 제한하면 호스트에 사용 가능한 메모리가 있는 경우에도 Xen 의 메모리가 부족하여 새 VM 이 시작되지 않을 수 있습니다.

호스트에 할당된 메모리를 보려면 Citrix Hypervisor 센터에서 호스트를 선택한 다음 메모리 탭을 클릭합니다.

XenServer 필드에는 dom0 과 Xen 메모리에 할당된 메모리의 합계가 표시됩니다. 따라서 표시되는 메모리 양은 관리자가 지정한 것보다 많을 수 있습니다. 메모리 크기는 관리자가 dom0 에 대해 고정 크기를 설정한 경우에도 VM 을 시작하고 중지할 때 달라질 수 있습니다.

그래픽 개요

January 17, 2024

이 섹션에서는 XenServer 에서 3D 전문가용 그래픽 응용 프로그램 및 워크스테이션의 가상 딜리버리에 대한 개요를 제공합니다. 이 제품에는 GPU 패스스루 (NVIDIA, AMD 및 Intel GPU 용) 와 NVIDIA vGPU™ 및 Intel GVT-G™ 와의 하드웨어 기반 GPU 공유가 포함됩니다.

그래픽 가상화는 XenServer 프리미엄 에디션 고객이 사용할 수 있습니다. XenServer 버전에 대한 자세한 내용을 확인하고 업그레이드 방법을 찾아보려면 [XenServer 웹 사이트](#)를 방문하십시오. 자세한 내용은 [라이선스](#)를 참조하십시오.

GPU 패스스루

가상화된 시스템에서는 대부분의 물리적 시스템 구성 요소가 공유됩니다. 이러한 구성 요소는 하이퍼바이저에 의해 여러 클라이언트에 대한 여러 가상 인스턴스로 표시됩니다. 패스스루 GPU 는 전혀 추상화되지 않지만 하나의 물리적 장치로 남아 있습니다. 호스팅된 각 VM(가상 머신) 은 전용 GPU 를 갖기 때문에 소프트웨어 추상화와 함께 발생하는 성능 저하를 없애줍니다.

XenServer 를 사용하면 XenServer 호스트의 물리적 GPU 를 동일한 호스트에서 실행되는 Windows 또는 Linux VM 에 할당할 수 있습니다. 이 GPU 패스스루 기능은 CAD 디자이너와 같은 그래픽 파워 유저를 위한 것입니다.

공유 GPU(vGPU)

공유 GPU(vGPU) 를 사용하면 하나의 물리적 GPU 를 여러 VM 에서 동시에 사용할 수 있습니다. 물리적 GPU 의 일부가 사용되기 때문에 에뮬레이션된 그래픽보다 성능이 뛰어나며 VM 당 하나의 카드가 필요하지 않습니다. 이 기능을 사용하면 리소스를

최적화하여 VM의 성능을 높일 수 있습니다. 각 가상 머신의 그래픽 명령은 하이퍼바이저에 의한 변환 없이 GPU로 직접 전달됩니다.

다중 공유 GPU(vGPU)

다중 vGPU를 사용하면 단일 VM에서 여러 가상 GPU를 동시에 사용할 수 있습니다. 특정 vGPU 프로파일만 사용할 수 있으며 단일 VM에 연결된 모든 vGPU는 동일한 유형이어야 합니다. 이러한 추가 vGPU를 사용하여 계산 처리를 수행할 수 있습니다. 단일 VM에서 지원되는 vGPU 수에 대한 자세한 내용은 [구성 제한](#)을 참조하십시오.

이 기능은 NVIDIA GPU에서만 사용할 수 있습니다. 다중 vGPU 기능을 지원하는 물리적 GPU에 대한 자세한 내용은 NVIDIA 설명서를 참조하십시오.

공급업체 지원

다음 표에는 GPU 패스스루, 공유 GPU(vGPU) 및 다중 공유 GPU(vGPU) 기능에 대한 게스트 지원이 나와 있습니다.

	Windows VM용 GPU 패스스루	Linux VM용 GPU 패스스루	Windows VM용 공유 GPU(vGPU)	Linux VM용 공유 GPU(vGPU)	Windows VM용 다중 공유 GPU(vGPU)	Linux VM용 다중 공유 GPU(vGPU)
AMD	예					
Intel	예		예 (지원 중단됨)			
NVIDIA	예	예	예	예	예 (참고 참조)	예 (참고 참조)

참고:

- 일부 게스트 운영 체제만 여러 vGPU를 지원합니다. 자세한 내용은 [게스트 지원 및 제약 조건](#)을 참조하십시오.
- 일부 게스트 운영 체제만 vGPU 실시간 마이그레이션을 지원합니다. 자세한 내용은 공급업체 지원을 참조하십시오.

사용하는 그래픽 카드에 따라 공급업체 구독 또는 라이선스가 필요할 수 있습니다.

vGPU 라이브 마이그레이션

vGPU 라이브 마이그레이션을 사용하면 가상 GPU를 사용하는 VM에서 실시간 마이그레이션, 스토리지 라이브 마이그레이션 또는 VM 일시 중지를 수행할 수 있습니다. vGPU 라이브 마이그레이션 기능이 있는 VM은 다운타임을 방지하기 위해 마이그레이션할 수 있습니다.

또한 vGPU 라이브 마이그레이션을 사용하면 vGPU 사용 VM을 호스트하는 풀에서 물링 풀 업그레이드를 수행할 수 있습니다. 자세한 내용은 [물링 풀 업그레이드](#)를 참조하십시오.

vGPU 실시간 마이그레이션 또는 VM 일시 중지를 사용하려면 VM 이 이 기능을 지원하는 그래픽 카드에서 실행되어야 합니다. 또한 VM 에 GPU 공급업체의 지원되는 드라이버가 설치되어 있어야 합니다.

경고:

NVIDIA 드라이버의 GPU 상태 크기로 인해 vGPU 라이브 마이그레이션 중에 가동 중지 시간이 5 초 이상 발생할 수 있습니다.

vGPU 라이브 마이그레이션을 사용할 때는 다음 제한 사항이 적용됩니다.

- 라이브 마이그레이션은 GPU 패스스루와 호환되지 않습니다.
- vGPU 라이브 마이그레이션 기능을 지원하려면 VM 에 적절한 vGPU 드라이버가 설치되어 있어야 합니다. vGPU 기능을 사용하는 모든 게스트에 대해 게스트 내 드라이버를 설치해야 합니다.
- 마이그레이션이 진행 중인 동안에는 VM 에 대한 재부팅 및 종료 작업이 지원되지 않습니다. 이러한 작업으로 인해 마이그레이션이 실패할 수 있습니다.
- Linux VM 은 vGPU 라이브 마이그레이션 기능에서 지원되지 않습니다.
- Workload Balancing 장비에 의한 라이브 마이그레이션은 vGPU 사용 VM 에 대해 지원되지 않습니다. Workload Balancing 장비는 vGPU 가 연결된 VM 에 대해 용량 계획을 수행할 수 없습니다.
- vGPU 라이브 마이그레이션을 사용하여 VM 을 마이그레이션한 후 게스트 VNC 콘솔이 손상될 수 있습니다. vGPU 실시간 마이그레이션이 수행된 후 VM 에 액세스하기 위해 ICA, RDP 또는 다른 네트워크 기반 방법을 사용합니다.
- VDI 마이그레이션은 실시간 마이그레이션을 사용하므로 호스트에 vGPU 인스턴스의 복사본을 만들 수 있는 충분한 vGPU 공간이 호스트에 필요합니다. 물리적 GPU 가 완전히 사용된 경우 VDI 마이그레이션이 불가능할 수 있습니다.

공급업체 지원

다음 표에는 vGPU 라이브 마이그레이션에 대한 지원이 나와 있습니다.

	Windows VM 용 GPU 패스스루	Linux VM 용 GPU 패스스루	Windows VM 용 공유 GPU(vGPU)	Linux VM 용 공유 GPU(vGPU)	Windows VM 용 다중 공유 GPU(vGPU)	Linux VM 용 다중 공유 GPU(vGPU)
NVIDIA			예		예	

이 기능을 지원하는 그래픽 카드에 대한 자세한 내용은 이 안내서의 공급업체별 섹션을 참조하십시오. 고객은 사용하는 그래픽 카드에 따라 공급업체 구독 또는 라이선스가 필요할 수 있습니다.

게스트 지원 및 제약

XenServer 는 가상 GPU 에 대해 다음과 같은 게스트 운영 체제를 지원합니다.

NVIDIA vGPU

별표 (*) 로 표시된 운영 시스템도 여러 vGPU 를 지원합니다.

Windows 게스트:

- Windows 10 (64 비트) *
- Windows 11(64 비트)*
- Windows Server 2016 (64 비트) *
- Windows Server 2019 (64 비트) *
- Windows Server 2022 (64 비트) *

Linux 게스트:

- RHEL 7 *
- RHEL 8 *
- RHEL 9 *
- CentOS 7
- CentOS Stream 9
- Ubuntu 18.04*(사용되지 않음)
- Ubuntu 20.04 *
- Ubuntu 22.04 *
- Rocky Linux 8 *
- Rocky Linux 9 *

Intel GVT-g(사용되지 않음)

Windows 게스트:

- Windows 10 (64 비트)
- Windows Server 2016(64 비트)

제약 조건

- 가상 GPU 가 있는 VM 은 동적 메모리 제어에서 지원되지 않습니다.
- XenServer 는 동일한 풀의 호스트 간에 동일한 물리적 GPU 를 자동으로 감지하고 그룹화합니다. GPU 그룹에 할당된 경우 그룹에서 사용 가능한 GPU 가 있는 풀의 모든 호스트에서 VM 을 시작할 수 있습니다.
- 모든 그래픽 솔루션 (NVIDIA vGPU, Intel GVT-D, Intel GVT-G 및 vGPU 패스스루) 은 고가용성을 사용하는 환경에서 사용할 수 있습니다. 그러나 이러한 그래픽 솔루션을 사용하는 VM 은 고가용성으로 보호할 수 없습니다. 이러한 VM 은 적절한 여유 리소스가 있는 호스트가 있는 동안 최선의 노력으로 다시 시작할 수 있습니다.

그래픽을 위한 호스트 준비

February 22, 2024

이 섹션에서는 지원되는 그래픽 가상화 기술을 위해 XenServer 를 준비하는 방법에 대한 단계별 지침을 제공합니다. 이 제품에는 NVIDIA vGPU, Intel GvT-D 및 Intel GvT-G 가 포함됩니다.

NVIDIA vGPU

NVIDIA vGPU 를 사용하면 여러 VM (가상 머신) 이 단일 물리적 GPU 에 동시에 직접 액세스할 수 있습니다. 가상화되지 않은 운영 체제에 배포된 NVIDIA 그래픽 드라이버를 사용합니다. NVIDIA 물리적 GPU 는 여러 개의 가상 GPU 장치 (vGPU) 를 지원할 수 있습니다. 이러한 지원을 제공하려면 물리적 GPU 가 XenServer 제어 도메인 (dom0) 에서 실행되는 NVIDIA 가상 GPU 관리자의 제어 하에 있어야 합니다. vGPU 는 VM 에 직접 할당할 수 있습니다.

VM 은 하이퍼바이저가 통과한 물리적 GPU 와 같은 가상 GPU 를 사용합니다. VM 에 로드된 NVIDIA 드라이버는 성능이 중요한 빠른 경로를 위해 GPU 에 직접 액세스할 수 있도록 합니다. 또한 NVIDIA 가상 GPU 관리자에 반가상화된 인터페이스를 제공합니다.

중요:

항상 최신 보안 및 기능 수정 사항을 유지하려면 XenServer 용 최신 NVIDIA vGPU 소프트웨어 패키지 (XenServer 용 NVIDIA 가상 GPU 관리자 및 NVIDIA 드라이버로 구성) 를 설치하고 NVIDIA 에서 제공하는 최신 버전으로 업데이트 해야 합니다. 자세한 내용은 [NVIDIA 설명서를](#) 참조하십시오.

최신 NVIDIA 드라이버는 [NVIDIA NVOnline](#)에서 다운로드할 수 있습니다.

NVIDIA vGPU 는 Citrix Virtual Apps and Desktops 또는 Citrix DaaS 의 HDX 3D Pro 기능과 호환됩니다. 자세한 내용은 [HDX 3D Pro](#)를 참조하십시오.

라이선스 노트

XenServer 프리미엄 에디션 고객은 NVIDIA vGPU 를 사용할 수 있습니다. XenServer 버전에 대한 자세한 내용을 확인하고 업그레이드 방법을 찾아보려면 [XenServer 웹 사이트](#)를 방문하십시오. 자세한 내용은 [라이선스](#)를 참조하십시오.

사용하는 NVIDIA 그래픽 카드에 따라 NVIDIA 구독 또는 라이선스가 필요할 수 있습니다.

NVIDIA 카드 라이선스에 대한 자세한 내용은 [NVIDIA 웹 사이트](#)를 참조하십시오.

사용 가능한 NVIDIA vGPU 유형

NVIDIA GRID 카드에는 여러 그래픽 처리 장치 (GPU) 가 포함되어 있습니다 예를 들어, TESLA M10 카드에는 4 개의 GM107GL GPU 가 있고, TESLA M60 카드에는 2 개의 GM204GL GPU 가 포함되어 있습니다. 각 물리적 GPU 는 다양한

유형의 가상 GPU(vGPU) 를 호스팅할 수 있습니다. vGPU 유형은 고정된 양의 프레임 버퍼, 지원되는 디스플레이 헤드 수 및 최대 해상도를 가지며, 서로 다른 워크로드 클래스를 대상으로 합니다.

가장 최근에 지원되는 NVIDIA 카드 목록은 [하드웨어 호환성 목록](#) 및 [NVIDIA 제품 정보](#)를 참조하십시오.

참고:

물리적 GPU 에서 동시에 호스팅되는 vGPU 는 모두 동일한 유형이어야 합니다. 그러나 동일한 카드에 있는 물리적 GPU 에 대해서는 그에 상응하는 제한이 없습니다. 이 제한은 자동으로 적용되며 예기치 않은 용량 계획 문제가 발생할 수 있습니다.

NVIDIA vGPU 시스템 요구 사항

- NVIDIA GRID 카드:
 - 가장 최근에 지원되는 NVIDIA 카드 목록은 [하드웨어 호환성 목록](#) 및 [NVIDIA 제품 정보](#)를 참조하십시오.
- 사용하는 NVIDIA 그래픽 카드에 따라 NVIDIA 구독 또는 라이선스가 필요할 수 있습니다. 자세한 내용은 [NVIDIA 제품 정보](#)를 참조하십시오.
- NVIDIA 그래픽 카드에 따라 카드가 올바른 모드로 설정되어 있는지 확인해야 할 수 있습니다. 자세한 내용은 [NVIDIA 설명서](#)를 참조하십시오.
- XenServer 프리미엄 에디션.
- XenServer 및 지원되는 NVIDIA 카드를 호스팅할 수 있는 호스트입니다.
- XenServer 용 NVIDIA 가상 GPU 관리자 및 NVIDIA 드라이버로 구성된 XenServer 용 NVIDIA vGPU 소프트웨어 패키지입니다.

참고:

[NVIDIA 웹 사이트](#)에서 제공되는 [NVIDIA 가상 GPU 소프트웨어 설명서](#)를 검토하십시오. 이러한 구성 요소에 액세스하려면 NVIDIA 에 등록하십시오

- NVIDIA vGPU 를 실행하는 VM 에서 Citrix Virtual Desktops 을 실행하려면 Citrix Virtual Desktops 7.6 이상, 전체 설치가 필요합니다.
- NVIDIA Ampere vGPU 및 모든 미래 세대의 경우 시스템 펌웨어에서 SR-IOV 를 활성화해야 합니다.

vGPU 라이브 마이그레이션

XenServer 를 사용하면 라이브 마이그레이션, 스토리지 실시간 마이그레이션, NVIDIA vGPU 지원 VM 에 대한 일시 중단 및 재개 기능을 사용할 수 있습니다.

vGPU 라이브 마이그레이션, 스토리지 실시간 마이그레이션 또는 일시 중단 기능을 사용하려면 다음 요구 사항을 충족해야 합니다.

- NVIDIA GRID 카드, Maxwell 제품군 이상.
- 라이브 마이그레이션이 활성화된 XenServer 용 NVIDIA 가상 GPU 관리자 자세한 내용은 NVIDIA 설명서를 참조하십시오.
- NVIDIA 라이브 마이그레이션을 지원하는 vGPU 드라이버가 설치되어 있는 Windows VM입니다.

vGPU 실시간 마이그레이션을 사용하면 풀 내에서 라이브 마이그레이션, 풀 간 실시간 마이그레이션, 스토리지 라이브 마이그레이션 및 vGPU 사용 VM 의 일시 중지/다시 시작을 사용할 수 있습니다.

준비 개요

1. XenServer 설치
2. XenServer 용 NVIDIA 가상 GPU 관리자 설치
3. XenServer 호스트를 다시 시작합니다.

XenServer 에 설치

XenServer 는 [XenServer 다운로드](#) 페이지에서 다운로드할 수 있습니다.

다음을 설치합니다.

- **XenServer** 기본 설치 ISO
- **Citrix Hypervisor** 센터 **Windows** 관리 콘솔

자세한 내용은 [설치](#)를 참조하십시오.

라이선스 노트

vGPU 는 XenServer 프리미엄 에디션 고객이 사용할 수 있습니다. XenServer 버전에 대한 자세한 내용을 확인하고 업그레이드 방법을 찾아보려면 [XenServer 웹 사이트](#)를 방문하십시오. 자세한 내용은 [라이선스](#)를 참조하십시오.

사용하는 NVIDIA 그래픽 카드에 따라 NVIDIA 구독 또는 라이선스가 필요할 수 있습니다. 자세한 내용은 [NVIDIA 제품 정보](#)를 참조하십시오.

NVIDIA 카드 라이선스에 대한 자세한 내용은 [NVIDIA 웹 사이트](#)를 참조하십시오.

XenServer 용 NVIDIA vGPU 관리자 설치

NVIDIA 에서 사용할 수 있는 [NVIDIA](#) 가상 GPU 소프트웨어를 설치합니다. NVIDIA 가상 GPU 소프트웨어는 다음과 같이 구성됩니다.

- NVIDIA Virtual GPU Manager

- Windows 디스플레이 드라이버 (Windows 디스플레이 드라이버는 Windows 버전에 따라 다름)

NVIDIA 가상 **GPU** 관리자는 XenServer 제어 도메인 (dom0) 에서 실행됩니다. 이 파일은 보조 팩 또는 RPM 파일로 제공 됩니다. 설치에 대한 자세한 내용은 [NVIDIA 가상 GPU 소프트웨어 설명서](#)를 참조하십시오.

업데이트는 다음 방법 중 하나로 설치할 수 있습니다.

- Citrix Hypervisor 센터 사용 (도구 > 설치 업데이트 > 디스크에서 업데이트 또는 보조 팩 선택)
- xe CLI 명령 `xe-install-supplemental-pack`을 사용합니다.

참고:

RPM 파일을 사용하여 NVIDIA 가상 GPU 관리자를 설치하는 경우 RPM 파일을 dom0 에 복사한 다음 설치합니다.

1. rpm 명령을 사용하여 패키지를 설치합니다.

```
1 rpm -iv <vgpu_manager_rpm_filename>
2 <!--NeedCopy-->
```

2. XenServer 호스트를 다시 시작합니다.

```
1 shutdown -r now
2 <!--NeedCopy-->
```

3. XenServer 호스트를 다시 시작한 후 NVIDIA 커널 드라이버를 확인하여 소프트웨어가 올바르게 설치되고 로드되었는지 확인합니다.

```
1 [root@xenserver ~]#lsmod |grep nvidia
2     nvidia                8152994  0
3 <!--NeedCopy-->
```

4. NVIDIA 커널 드라이버가 호스트의 NVIDIA 물리적 GPU 와 성공적으로 통신할 수 있는지 확인합니다. `nvidia-smi` 명령을 실행하여 플랫폼에서 다음과 유사한 GPU 목록을 생성합니다.

```
1 [root@xenserver ~]# nvidia-smi
2
3 Thu Jan 26 13:48:50 2017
4 +-----+
5 NVIDIA-SMI 367.64 Driver Version: 367.64 |
6 +-----+
7 GPU Name Persistence-M| Bus-Id Disp.A | Volatile Uncorr.
  ECC|
8 Fan Temp Perf Pwr:Usage/Cap| Memory-Usage | GPU-Util
  Compute M.|
9 =====+=====
10 |  0 Tesla M60          On | 0000:05:00.0  Off|  Off |
11 | N/A  33C  P8          24W / 150W | 7249MiB / 8191MiB |  0%
    Default |
12 +-----+
13 |  1 Tesla M60          On | 0000:09:00.0  Off|  Off |
```



```

14 | N/A 36C P8 24W / 150W | 7249MiB / 8191MiB | 0%
    | Default |
15 +-----+-----+-----+
16 | 2 Tesla M60 On | 0000:85:00.0 Off | Off |
17 | N/A 36C P8 23W / 150W | 19MiB / 8191MiB | 0%
    | Default |
18 +-----+-----+-----+
19 | 3 Tesla M60 On | 0000:89:00.0 Off | Off |
20 | N/A 37C P8 23W / 150W | 14MiB / 8191MiB | 0%
    | Default |
21 +-----+-----+-----+
22 +-----+-----+-----+
23 | Processes: GPU Memory |
24 | GPU PID Type Process name Usage |
25 |=====|
26 | No running compute processes found |
27 +-----+-----+-----+
28 <!--NeedCopy-->

```

참고:

RAM 이 768GB 이상인 XenServer 서버에서 NVIDIA vGPU 를 사용하는 경우 Xen 명령줄 에 `iommu=dom0-passthrough` 매개 변수를 추가합니다.

a) 제어 도메인 (Dom0) 에서 다음 명령을 실행합니다.

```

/opt/xen-source/libexec/xen-commandline --set-xen iommu=dom0-
passthrough

```

b) 호스트를 다시 시작합니다.

Intel GvT-D 및 GvT-G

XenServer 는 추가 하드웨어가 필요 없는 그래픽 가속 솔루션인 Intel 의 가상 GPU(gvT-G) 를 지원합니다. 특정 Intel 프로 세서에 내장된 Intel Iris Pro 기능과 VM 에 설치된 표준 Intel GPU 드라이버를 사용합니다.

항상 최신 보안 및 기능 픽스를 사용하려면 VM 의 드라이버와 호스트의 펌웨어에 대해 Intel 에서 제공하는 업데이트를 설치해야 합니다.

Intel GvT-D 및 gvT-G 는 Citrix Virtual Apps and Desktops 또는 Citrix DaaS 의 HDX 3D Pro 기능과 호환됩니다. 자세한 내용은 [HDX 3D Pro](#)를 참조하십시오.

참고:

Intel Iris Pro 그래픽 기능은 프로세서에 내장되어 있기 때문에 CPU 를 많이 사용하는 응용 프로그램으로 인해 GPU 에 서 전원이 전환될 수 있습니다. 따라서 순전히 GPU 집약적인 워크로드에서처럼 전체 그래픽 가속이 발생하지 않을 수 있 습니다.

Intel gvT-G 시스템 요구 사항 및 구성 (지원 중단됨)

Intel gvT-G 를 사용하려면 XenServer 호스트에 다음 하드웨어가 있어야 합니다.

- 아이리스 프로 그래픽이 탑재된 CPU 입니다. 이 CPU 는 [하드웨어 호환성 목록](#)의 그래픽에 대해 지원되는 것으로 나열되 어야 합니다.
- 그래픽 지원 칩셋이 있는 마더보드입니다. 예를 들어, Xeon E3 v4 CPU 의 경우 C226, Xeon E3 v5 CPU 의 경우 C236 을 예로 들 수 있습니다.

참고:

Intel GPU 패스스루 (gvT-D) 와 Intel 가상 GPU (gvT-G) 간에 전환할 때는 호스트를 다시 시작해야 합니다.

Intel gvT-G 를 구성할 때 특정 XenServer 호스트에서 지원되는 Intel 가상 GPU 의 수는 GPU 막대 크기에 따라 다릅니다. 시스템 펌웨어에서는 GPU 바 크기를 ‘조리개 크기’ 라고 합니다. 호스트당 최대 7 개의 가상 GPU 를 지원하려면 조리개 크기 를 1,024MB 로 설정하는 것이 좋습니다.

조리개 크기를 256MB 로 구성하면 호스트에서 하나의 VM 만 시작할 수 있습니다. 이 값을 512MB 로 설정하면 XenServer 호스트에서 3 개의 VM 만 시작될 수 있습니다. 1,024MB 보다 큰 조리개 크기는 지원되지 않으며 호스트에서 시작되는 VM 수 를 늘리지 않습니다.

인텔 GPU 패스스루 활성화

XenServer 는 Intel 통합 GPU 장치를 사용하는 Windows VM 에 대한 GPU 패스스루 기능을 지원합니다.

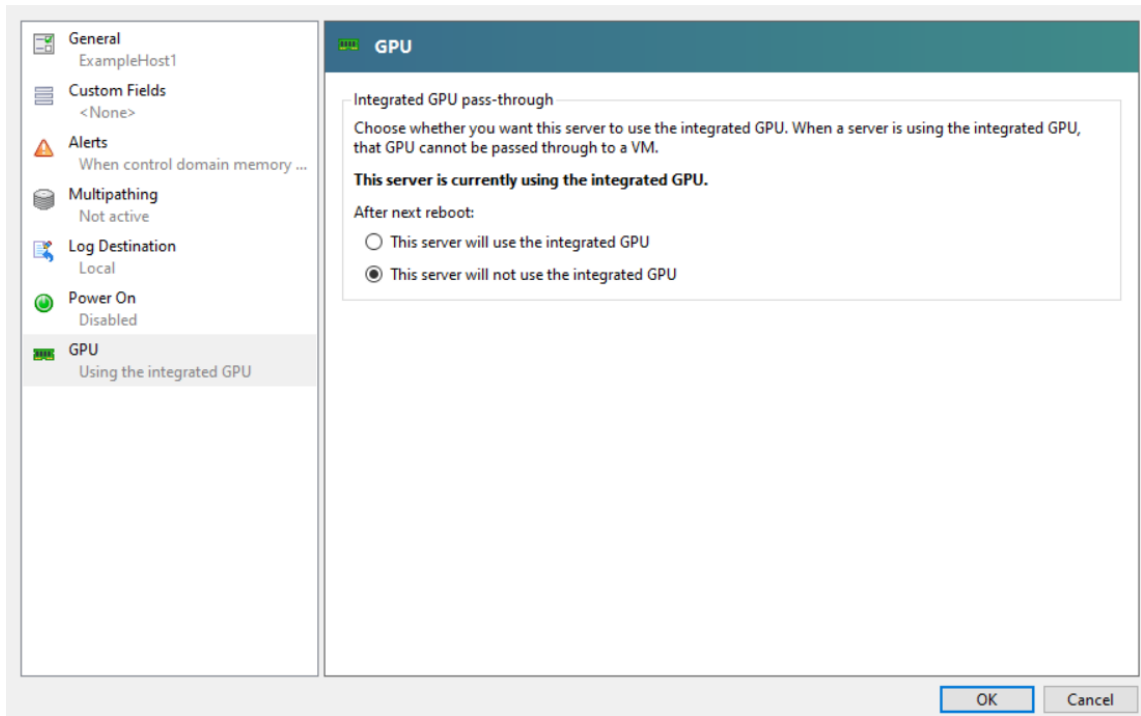
- 인텔 GPU 패스스루에서 지원되는 Windows 버전에 대한 자세한 내용은 [그래픽](#)을 참조하십시오.
- 지원되는 하드웨어에 대한 자세한 내용은 [하드웨어 호환성 목록](#)을 참조하십시오.

Intel 서버에서 Intel GPU 를 사용하는 경우 XenServer 서버의 제어 도메인 (dom0) 은 통합 GPU 장치에 액세스할 수 있 습니다. 이 경우 GPU 를 패스스루로 사용할 수 있습니다. Intel 서버에서 Intel GPU 패스스루 기능을 사용하려면 GPU 를 통해 VM 으로 전달하기 전에 dom0 과 GPU 간의 연결을 비활성화하십시오.

이 연결을 해제하려면 다음 단계를 완료하십시오.

1. 리소스 창에서 XenServer 호스트를 선택합니다.
2. 일반 탭에서 속성을 클릭하고 왼쪽 창에서 **GPU** 를 클릭합니다.

3. 통합 GPU 패스루 섹션에서 이 서버는 통합 GPU 를 사용하지 않습니다를 선택합니다.



이 단계에서는 dom0 과 Intel 통합 GPU 장치 간의 연결을 비활성화합니다.

4. 확인을 클릭합니다.
5. XenServer 호스트를 다시 시작하여 변경 사항을 적용합니다.

이제 Intel GPU 가 새 VM 생성 중에 GPU 유형 목록과 VM 의 속성 탭에 표시됩니다.

참고:

dom0 과 GPU 간의 연결을 비활성화한 후에는 XenServer 호스트의 외부 콘솔 출력 (예: VGA, HDMI, DP) 을 사용할 수 없습니다.

vGPU 를 사용하는 VM 만들기

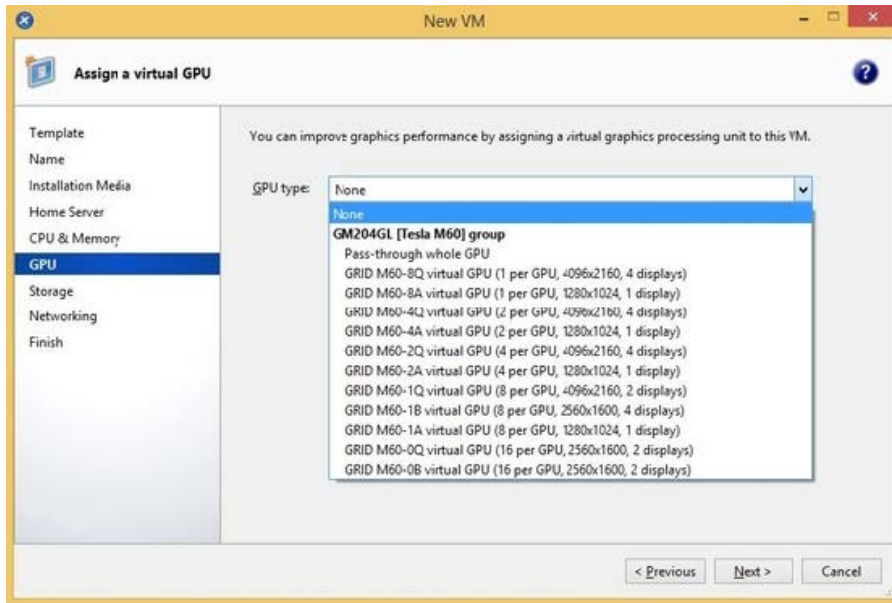
February 22, 2024

이 섹션에서는 가상 GPU 또는 GPU 패스루 사용 VM 을 만드는 방법에 대한 단계별 지침을 제공합니다.

참고:

Intel GPU 패스루 기능을 사용하는 경우 먼저 *Intel GPU* 패스루 활성화 섹션을 참조하여 추가 구성을 확인한 후 다음 단계를 완료하십시오.

1. Citrix Hypervisor 센터를 사용하여 VM 을 만듭니다. 리소스 창에서 호스트를 선택한 다음 VM 메뉴에서 새 **VM** 을 선택합니다.
2. 새 **VM** 구성의 지침에 따라 설치 미디어, 홈 서버, **CPU** 및 메모리를 선택합니다.
3. GPU 지원 호스트는 **GPU** 구성 페이지를 표시합니다.



4. 추가를 클릭합니다. **GPU** 유형 목록에서 전체 **GPU** 통과 또는 가상 **GPU** 유형을 선택합니다.

사용할 수 없는 가상 GPU 유형은 회색으로 표시됩니다.

VM 에 여러 vGPU 를 할당하려면 여러 vGPU 를 지원하는 vGPU 유형을 선택해야 합니다. 동일한 유형의 vGPU 를 더 추가하려면 이 단계를 반복합니다.

5. 다음을 클릭하여 스토리지를 구성한 다음 네트워킹을 구성합니다.
6. 구성을 완료한 후 지금 생성을 클릭합니다.

XenServer VM Tools 설치

XenServer VM Tools 에서 제공하는 최적화된 네트워킹 및 스토리지 드라이버가 없으면 NVIDIA vGPU 에서 실행되는 원격 그래픽 응용 프로그램이 최대 성능을 제공하지 못합니다.

- VM 이 Windows VM 인 경우 VM 에 Windows 용 XenServer VM Tools 를 설치해야 합니다. 자세한 내용은 [Windows 용 XenServer VM Tools 설치](#)를 참조하십시오.
- VM 이 Linux VM 인 경우 VM 에 Linux 용 XenServer VM Tools 를 설치할 수 있습니다. 자세한 내용은 [Linux 용 XenServer VM Tools 설치](#)를 참조하십시오.

게스트 내 드라이버 설치

Citrix Hypervisor 센터에서 VM 콘솔을 볼 때 VM 은 일반적으로 800 x 600 해상도의 VGA 모드에서 데스크톱으로 부팅됩니다. 표준 Windows 화면 해상도 컨트롤을 사용하여 해상도를 다른 표준 해상도로 높일 수 있습니다.(제어판 > 디스플레이 > 화면 해상도)

참고:

GPU 패스스루를 사용하는 경우 네트워크를 통해 RDP 또는 VNC 를 통해 게스트 내 드라이버를 설치하는 것이 좋습니다. 즉, Citrix Hypervisor 센터를 통하지 않습니다.

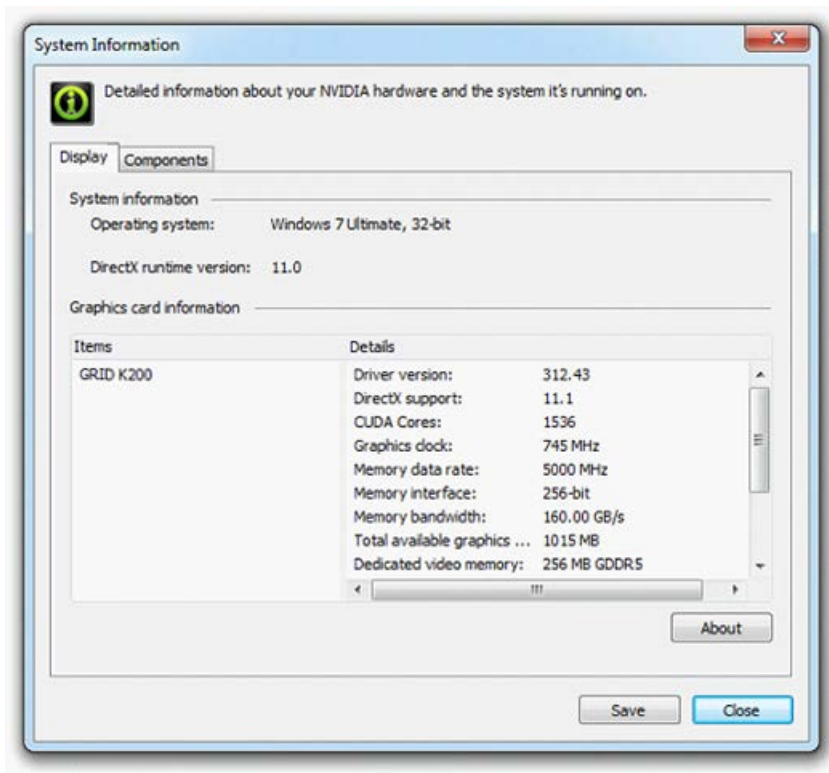
항상 최신 보안 및 기능 수정 사항을 적용하려면 항상 게스트 드라이버에 최신 업데이트를 적용해야 합니다.

NVIDIA 드라이버 설치

vGPU 작업 (물리적 NVIDIA GPU 의 경우) 을 활성화하려면 VM 에 NVIDIA 드라이버를 설치합니다.

다음 절에서는 절차에 대한 개요를 제공합니다. 자세한 지침은 [NVIDIA 가상 GPU 소프트웨어 설명서](#)를 참조하십시오.

1. VM 을 시작합니다. 리소스 창에서 VM 을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 시작을 클릭합니다.
이 시작 프로세스 중에 XenServer 는 VM 에 vGPU 를 동적으로 할당합니다.
2. Windows 운영 체제 설치 화면을 따릅니다.
3. 운영 체제 설치가 완료되면 VM 을 다시 시작합니다.
4. 게스트 내에 GPU 에 적합한 드라이버를 설치합니다. 다음 예에서는 NVIDIA GRID 드라이버의 게스트 설치에 대한 구체적인 경우를 보여 줍니다.
5. 64 비트 NVIDIA Windows 드라이버 패키지를 VM 에 복사하고 zip 파일을 연 다음 setup.exe 를 실행합니다.
6. 설치 프로그램 단계에 따라 드라이버를 설치합니다.
7. 드라이버 설치가 완료되면 VM 을 재부팅하라는 메시지가 표시될 수 있습니다. 지금 다시 시작을 선택하여 VM 을 즉시 다시 시작하거나 설치 관리자 패키지를 종료한 다음 준비가 되면 VM 을 다시 시작합니다. VM 이 시작되면 Windows 데스크톱으로 부팅됩니다.
8. NVIDIA 드라이버가 실행 중인지 확인하려면 바탕 화면을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 **NVIDIA** 제어판을 선택합니다.
9. NVIDIA 제어판에서 시스템 정보를 선택합니다. 이 인터페이스는 VM 에서 사용 중인 GPU 유형, 해당 기능 및 사용 중인 NVIDIA 드라이버 버전을 표시합니다.



참고:

사용하는 NVIDIA 그래픽 카드에 따라 NVIDIA 구독 또는 라이선스가 필요할 수 있습니다. 자세한 내용은 [NVIDIA 제품 정보](#)를 참조하십시오.

이제 VM 은 GPU 에서 지원하는 모든 범위의 DirectX 및 OpenGL 그래픽 응용 프로그램을 실행할 준비가 되었습니다.

리눅스 VM 의 경우

NVIDIA 사용 설명서의 지침에 따라 Linux VM 에 드라이버를 설치합니다.

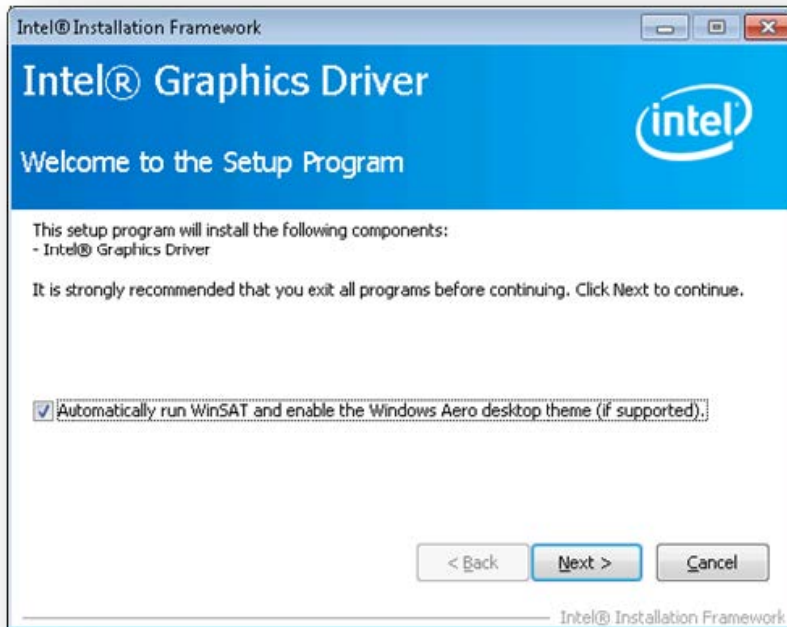
Linux VM 이 UEFI 보안 부팅 모드로 부팅되는 경우 드라이버에 서명하기 위해 추가 단계를 수행해야 할 수 있습니다. 자세한 내용은 [보안 부팅 Linux VM 에 타사 드라이버 설치](#)를 참조하십시오.

Intel 드라이버 설치 (지원 중단됨)

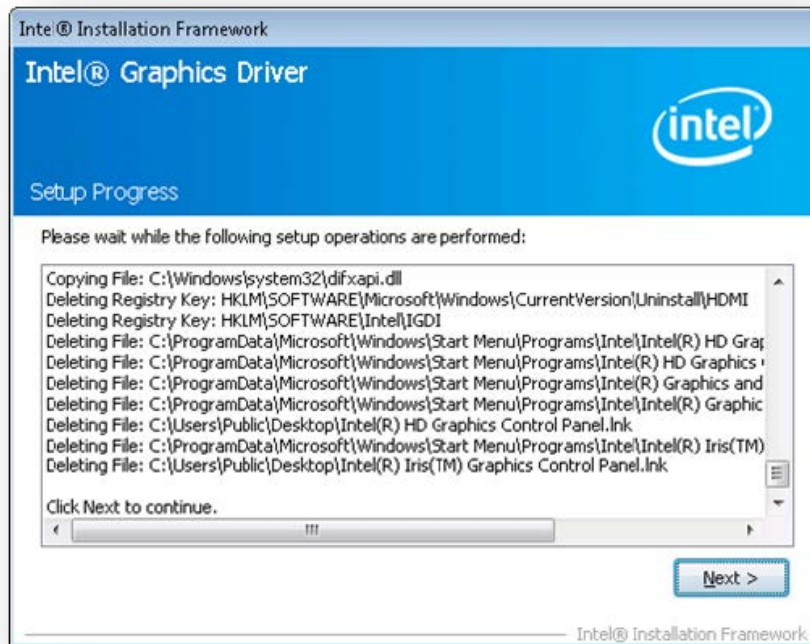
GPU 작업을 활성화하려면 VM 에 Intel 드라이버를 설치합니다.

1. **VM** 을 시작합니다. 리소스 창에서 VM 을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 시작을 클릭합니다.
이 부팅 프로세스 중에 XenServer 는 GPU 를 VM 에 동적으로 할당합니다.
2. Windows 운영 체제 설치 화면을 따릅니다.
3. 운영 체제 설치가 완료되면 VM 을 재부팅합니다.

4. 64 비트 Intel Windows 드라이버 (Intel 그래픽 드라이버) 를 VM 에 복사합니다.
5. **Intel** 그래픽 드라이버 설치 프로그램 실행
6. 자동으로 **WinSat** 실행을 선택한 후 다음을 클릭합니다.



7. 사용권 계약에 동의하려면 예를 클릭하고 추가 정보 파일 정보 화면에서 다음을 클릭합니다.
8. 설정 작업이 완료될 때까지 기다립니다. 메시지가 표시되면 다음을 클릭합니다.



9. 설치를 완료하려면 VM 을 다시 시작하라는 메시지가 표시됩니다. 예, 지금 이 컴퓨터를 다시 시작합니다를 선택하고 마침을 클릭합니다.
10. VM 이 다시 시작된 후 그래픽이 제대로 작동하는지 확인합니다. Windows 장치 관리자를 열고 디스플레이 어댑터를 확장 다음 Intel 그래픽 어댑터에 경고 기호가 없는지 확인합니다.

참고:

[Intel 웹 사이트](#)에서 최신 드라이버를 구할 수 있습니다.

layout: doc

description: Configure the amount of memory allocated to the control domain (dom0) of a XenServer host.—

메모리 사용량

XenServer 호스트의 메모리 사용량에 영향을 미치는 구성 요소는 두 가지입니다. 첫째, Xen 하이퍼바이저 자체에서 사용하는 메모리입니다. 둘째, 호스트의 제어 도메인에서 사용하는 메모리가 있습니다. ‘Domain0’ 또는 ‘dom0’ 라고도 하는 제어 도메인은 XenServer management toolstack(XAIP) 을 실행하는 권한 부여된 보안 Linux VM 입니다. 제어 도메인

은 XenServer 관리 기능을 제공하는 것 외에도 물리적 장치에 대한 사용자 생성 VM 액세스를 제공하는 드라이버 스택도 실행합니다.

도메인 메모리 제어

제어 도메인에 할당된 메모리 양은 물리적 호스트의 물리적 메모리 양에 따라 자동으로 조정됩니다. 기본적으로 XenServer 는 **1GiB** 와 총 물리적 메모리의 **5%** 를 제어 도메인에 할당합니다 (초기 최대 8GiB 까지).

참고:

XenCenter 의 XenServer 섹션에 보고되는 양에는 제어 도메인 (dom0), Xen 하이퍼바이저 자체 및 충돌 커널에서 사용하는 메모리가 포함됩니다. 따라서 Citrix Hypervisor 센터에 보고되는 메모리 양이 이 값을 초과할 수 있습니다. 하이퍼바이저가 사용하는 메모리의 양은 메모리를 더 많이 사용하는 호스트의 경우 더 큼니다.

제어 도메인에 할당된 메모리 양 변경

Citrix Hypervisor 센터를 사용하거나 명령줄을 사용하여 dom0 에 할당된 메모리 양을 변경할 수 있습니다. 제어 도메인에 할당된 메모리 양을 기본적으로 할당된 양보다 크게 늘리면 이 작업을 수행하면 VM 에서 사용할 수 있는 메모리가 줄어듭니다.

다음과 같은 경우 XenServer 호스트의 제어 도메인에 할당된 메모리 양을 늘려야 할 수 있습니다.

- 호스트에서 다수의 VM 을 실행하고 있습니다.
- PVS 액셀러레이터를 사용 중인 경우
- 읽기 캐싱을 사용 중인 경우

중요:

GFS2 SR 을 사용 중이고 이러한 경우가 사용자 환경에도 적용되는 경우 제어 도메인 메모리의 양을 늘려야 합니다. 제어 도메인 메모리가 부족하면 네트워크가 불안정해져 GFS2 SR 을 사용하는 클러스터된 풀에 문제가 발생할 수 있습니다.

제어 도메인에 할당할 메모리 양은 환경 및 VM 의 요구 사항에 따라 다릅니다.

다음 메트릭을 모니터링하여 제어 도메인 메모리의 양이 환경에 적합한지 여부와 변경 사항이 미치는 영향을 판단할 수 있습니다.

- **스왑 활동:** 제어 도메인이 스와핑하는 경우 제어 도메인 메모리를 늘립니다.
- **Tapdisk 모드:** 호스트의 XenCenter 성능 탭에서 탭 디스크가 메모리 부족 모드인지 여부를 모니터링할 수 있습니다. 작업 > 새 그래프를 선택하고 메모리 부족 모드의 **Tapdisk** 그래프를 선택합니다. tapdisk 가 메모리 부족 모드인 경우 제어 도메인 메모리를 늘립니다.
- **페이지 캐시 압력:** `top` 명령을 사용하여 `buff/cache` 메트릭을 모니터링합니다. 이 숫자가 너무 낮아지면 제어 도메인 메모리를 늘릴 수 있습니다.

Citrix Hypervisor 센터를 사용하여 dom0 메모리 변경

Citrix Hypervisor 센터를 사용하여 dom0 메모리를 변경하는 방법에 대한 자세한 내용은 Citrix Hypervisor 센터 설명서에서 [제어 도메인 메모리 변경](#)을 참조하십시오.

참고:

XenCenter 를 사용하여 dom0 메모리를 XenServer 설치 중에 처음 설정한 값보다 낮게 줄일 수 없습니다. 이렇게 변경하려면 명령줄을 사용해야 합니다.

명령줄을 사용하여 dom0 메모리 변경

참고:

메모리가 작은 호스트 (16GiB 미만) 에서는 제어 도메인에 할당된 메모리를 설치 기본값보다 낮게 줄일 수 있습니다. 명령줄을 사용하여 이 변경을 수행할 수 있습니다. 그러나 **dom0** 메모리를 **1GiB** 미만으로 줄이지 말고 지원 팀의 안내에 따라 이 작업을 수행하는 것이 좋습니다.

1. XenServer 호스트에서 로컬 셸을 열고 루트로 로그인합니다.
2. 다음을 입력합니다.

```
1 /opt/xensource/libexec/xen-cmdline --set-xen dom0_mem=<nn>M,max:<nn>M
2 <!--NeedCopy-->
```

여기서 <nn>은 dom0 에 할당할 메모리 양 (MiB) 을 나타냅니다.

3. XenCenter 또는 XenServer 콘솔의 **reboot** 명령을 사용하여 XenServer 호스트를 다시 시작합니다.
호스트가 다시 시작되면 XenServer 콘솔에서 **free** 명령을 실행하여 새 메모리 설정을 확인합니다.

VM 에서 사용할 수 있는 메모리는 얼마나 됩니까?

VM 에 할당할 수 있는 호스트 메모리의 양을 알아내려면 **memory-free** 을 (를) 실행하여 호스트의 사용 가능한 메모리 값을 찾습니다. 그런 다음 **vm-compute-maximum-memory** 명령을 입력하여 VM 에 할당할 수 있는 실제 사용 가능한 메모리 양을 가져옵니다. 예:

```
1 xe host-list uuid=host_uuid params=memory-free
2 xe vm-compute-maximum-memory vm=vm_name total=host_memory_free_value
3 <!--NeedCopy-->
```

layout: doc

description: Use performance metrics exposed through Round Robin Databases (RRDs) to monitor your XenServer environment.—

배포 모니터링 및 관리

XenServer 는 성능 메트릭에 대한 자세한 모니터링을 제공합니다. 이러한 지표에는 CPU, 메모리, 디스크, 네트워크, C 상태/P 상태 정보 및 스토리지가 포함됩니다. 적절한 경우 이 메트릭을 호스트별 및 VM 별로 사용할 수 있습니다. 이러한 메트릭은 직접 사용할 수 있으며 Citrix Hypervisor 센터 또는 기타 타사 응용 프로그램에서 그래픽으로 액세스하고 볼 수 있습니다.

XenServer 는 또한 시스템 및 성능 경고를 제공합니다. 경고는 선택한 시스템 이벤트에 대한 응답으로 발생하는 알림입니다. 이러한 알림은 관리되는 호스트, VM 또는 스토리지 저장소에서 CPU 사용량, 네트워크 사용량, 메모리 사용량, 제어 도메인 메모리 사용량, 스토리지 처리량 또는 VM 디스크 사용량과 같은 지정된 임계값을 초과하는 경우에도 발생합니다. xe CLI 를 사용하거나 Citrix Hypervisor 센터를 사용하여 경고를 구성할 수 있습니다. 사용 가능한 호스트 또는 VM 성능 메트릭을 기반으로 알림을 생성하려면 [성능 경고](#)를 참조하십시오.

XenServer 성능 모니터링

고객은 RRD(라운드 로빈 데이터베이스) 를 통해 표시되는 메트릭을 사용하여 XenServer 호스트 및 VM(가상 컴퓨터) 의 성능을 모니터링할 수 있습니다. 이러한 메트릭은 HTTP 또는 RRD2CSV 도구를 통해 쿼리할 수 있습니다. 또한 Citrix Hypervisor 센터는 이 데이터를 사용하여 시스템 성능 그래프를 생성합니다. 자세한 내용은 [지표 분석 및 시각화](#)를 참조하십시오.

다음 표에는 사용 가능한 모든 호스트 및 VM 지표가 나열되어 있습니다.

참고:

- 일정 기간 동안의 지연 시간은 해당 기간 동안의 평균 작업 지연 시간으로 정의됩니다.
- 특정 메트릭의 가용성 및 유용성은 SR 및 CPU 에 따라 다릅니다.
- GFS2 SR 및 해당 SR 의 디스크에는 성능 메트릭을 사용할 수 없습니다.

사용 가능한 호스트 메트릭

메트릭 이름	설명	조건	XenCenter Name(DNS 이름)
<code>avgqu_sz_<sr-uuid-short></code>	평균 I/O 대기열 크기 (요청).	호스트의 <sr-uuid-short> SR 에 하나 이상의 연결된 VBD	<code>sr-uuid-short</code> 대기열 크기
<code>cpu<cpu>-C<cstate></code>	CPU <code>cpu</code> 가 C 상태 <code>cstate</code> 에서 소비한 시간 (밀리초)입니다.	CPU 에 C 상태가 존재함	CPU <code>cpu</code> C 상태 <code>cstate</code>
<code>cpu<cpu>-P<pstate></code>	CPU <code>cpu</code> 가 P 상태 <code>pstate</code> 에서 소비한 시간 (밀리초)입니다.	CPU 에 P 상태가 존재함	CPU <code>cpu</code> P 상태 <code>pstate</code>

메트릭 이름	설명	조건	XenCenter Name(DNS 이름)
<code>cpu<cpu></code>	물리적 CPU 사용률 <code>cpu</code> (분수) 기본적으로 사용하도록 설정됩니다.	CPU <code>cpu</code> 가 존재합니다	CPU <code>cpu</code>
<code>cpu_avg</code>	물리적 CPU 의 평균 사용률 (분수) 기본적으로 사용하도록 설정됩니다.	없음	평균 CPU
<code>hostload</code>	물리적 CPU 당 호스트 로드. 여기서 로드는 실행 중이거나 실행 가능한 상태의 vCPU 수를 의미합니다.	없음	호스트 CPU 로드
<code>inflight_<sr-uuid-short></code>	현재 진행 중인 I/O 요청 수. 기본적으로 사용하도록 설정됩니다.	호스트의 <code>sr</code> SR 에 하나 이상의 연결된 VBD	<code>sr</code> 기내 요청
<code>io_throughput_read_<sr-uuidshort></code>	SR 에서 읽은 데이터 (MiB/s).	호스트의 <code>sr</code> SR 에 하나 이상의 연결된 VBD	<code>sr</code> 읽기 처리량
<code>io_throughput_write_<sr-uuidshort></code>	SR 에 쓴 데이터 (MiB/s).	호스트의 <code>sr</code> SR 에 하나 이상의 연결된 VBD	<code>sr</code> 쓰기 처리량
<code>io_throughput_total_<sr-uuidshort></code>	호스트 SR I/O(MiB/s).	호스트의 <code>sr</code> SR 에 하나 이상의 연결된 VBD	<code>sr</code> 총 처리량
<code>iops_read_<sr-uuid-short></code>	초당 읽기 요청 수.	호스트의 <code>sr</code> SR 에 하나 이상의 연결된 VBD	<code>sr</code> IOPS 읽기
<code>iops_write_<sr-uuid-short></code>	초당 쓰기 요청 수.	호스트의 <code>sr</code> SR 에 하나 이상의 연결된 VBD	<code>sr</code> IOPS 쓰기
<code>iops_total_<sr-uuid-short></code>	초당 I/O 요청 수.	호스트의 <code>sr</code> SR 에 하나 이상의 연결된 VBD	<code>sr</code> 총 IOPS
<code>iowait_<sr-uuid-short></code>	I/O 를 기다리는 시간의 백분율입니다.	호스트의 <code>sr</code> SR 에 하나 이상의 연결된 VBD	<code>sr</code> 입출력 대기
<code>latency_<sr-uuid-short></code>	평균 I/O 대기 시간 (밀리초).	호스트의 <code>sr</code> SR 에 하나 이상의 연결된 VBD	<code>sr</code> 지연 시간
<code>loadavg</code>	도메인 0 로드 평균입니다. 기본적으로 사용하도록 설정됨	없음	도메인 로드 제어
<code>memory_free_kib</code>	총 사용 가능한 메모리 양 (KiB) 기본적으로 사용하도록 설정됩니다.	없음	XenCenter 에는 없습니다. 종고 메모리로 교체되었습니다.

메트릭 이름	설명	조건	XenCenter Name(DNS 이름)
툴스택에서 보고하지 않았습 니다. <i>XenCenter</i> 에서 계산 합니다.	사용된 메모리의 총량 (KiB) 기본적으로 사용하도록 설정 됩니다.	없음	사용된 메모리
<code>memory_reclaimed</code>	스퀴즈 (B) 에 의해 회수되는 호스트 메모리	없음	재생 메모리
<code>memory_reclaimed_m</code>	스퀴즈 (B) 로 재확보할 수 있 는 호스트 메모리.	없음	잠재적 재생 메모리
<code>memory_total_kib</code>	호스트의 총 메모리 양 (KiB) 입니다. 기본적으로 사용하도 록 설정됩니다.	없음	총 메모리
<code>network/latency</code>	로컬 호스트에서 모든 온라인 호스트로 전송된 마지막 두 하 트비트 사이의 간격 (초) 입니 다. 기본적으로 사용하지 않 도록 설정되어 있습니다.	HA 사용	네트워크 대기 시간
<code>statefile/< vdi_uuid>/ latency</code>	로컬 호스트에서 최신 상태 파 일 액세스의 처리 시간 (초) 입니다. 기본적으로 사용하지 않도록 설정되어 있습니다.	HA 사용	HA 상태 파일 지연
<code>pif_<pif>_rx</code>	물리적 인터페이스 <code>pif</code> 에서 수신된 초당 바이트입니다. 기본적으로 사용하도록 설정 됩니다.	PIF 가 있는 경우	<code>XenCenter- pifname</code> 수신 (참고 참 조)
<code>pif_<pif>_tx</code>	물리적 인터페이스 <code>pif</code> 에서 전송된 초당 바이트 수입니다. 기본적으로 사용하도록 설정 됩니다.	PIF 가 있는 경우	<code>XenCenter- pifname</code> 보내기 (참고 참 조)
<code>pif_<pif> _rx_errors</code>	물리적 인터페이스 <code>pif</code> 에서 초당 오류를 수신합니다. 기 본적으로 사용하지 않도록 설 정되어 있습니다.	PIF 가 있는 경우	<code>XenCenter- pifname</code> 수신 오류 (참고 참조)
<code>pif_<pif> _tx_errors</code>	물리적 인터페이스 <code>pif</code> 에서 초당 오류를 전송합니다. 기 본적으로 사용하지 않도록 설 정되어 있습니다.	PIF 가 있는 경우	<code>XenCenter- pifname</code> 전송 오류 (참고 참조)

메트릭 이름	설명	조건	XenCenter Name(DNS 이름)
pif_aggr_rx	모든 물리적 인터페이스에서 수신된 초당 바이트 수입니다. 기본적으로 사용하도록 설정됩니다.	없음	총 NIC 수신
pif_aggr_tx	모든 물리적 인터페이스에서 전송된 초당 바이트 수입니다. 기본적으로 사용하도록 설정됩니다.	없음	총 NIC 전송
pvsaccelerator_eviction	캐시에서 제거된 초당 바이트 수	PVS 액셀러레이터 사용	PVS-Accelerator 제거 속도
pvsaccelerator_read	캐시에서 처리된 초당 읽기 수	PVS 액셀러레이터 사용	PVS-Accelerator 적중률
pvsaccelerator_read	캐시에서 처리할 수 없는 초당 읽기	PVS 액셀러레이터 사용	PVS-Accelerator 누락 비율
pvsaccelerator_traffic	캐시된 PVS 클라이언트에서 보낸 초당 바이트 수	PVS 액셀러레이터 사용	PVS-Accelerator 에서 확인된 클라이언트의 네트워크 트래픽
pvsaccelerator_traffic	캐시된 PVS 서버에서 보낸 초당 바이트 수	PVS 액셀러레이터 사용	PVS Accelerator 가 서버로부터의 네트워크 트래픽을 관찰했습니다.
pvsaccelerator_read	캐시에서 확인된 초당 읽기 수	PVS 액셀러레이터 사용	PVS Accelerator 관측 판독률
pvsaccelerator_traffic	PVS 서버 대신 PVS saved Accelerator 에서 보낸 초당 바이트 수	PVS 액셀러레이터 사용	PVS Accelerator 로 네트워크 트래픽 절감
pvsaccelerator_space	이 호스트에서 PVS Accelerator 가 사용하는 공간의 백분율로, 캐시 스토리지의 총 크기와 비교한 값입니다.	PVS 액셀러레이터 사용	PVS-Accelerator 공간 사용률
running_vcpus	실행 중인 vCPU 의 총 수	없음	실행 중인 vCPU 수
running_domains	dom0(호스트의 제어 도메인) 을 포함하여 실행 중인 총 도메인 수	없음	실행 중인 도메인 수

메트릭 이름	설명	조건	XenCenter Name(DNS 이름)
<code>sr_<sr>_cache_size</code>	IntelliCache SR 의 크기 (바이트) 입니다. 기본적으로 사용하도록 설정됩니다.	IntelliCache 사용 여부	IntelliCache 캐시 크기
<code>sr_<sr>_cache_hits</code>	초당 캐시 적중률입니다. 기본적으로 사용하도록 설정됩니다.	IntelliCache 사용 여부	IntelliCache 캐시 적중
<code>sr_<sr>_cache_misses</code>	초당 캐시 실패 기본적으로 사용하도록 설정됩니다.	IntelliCache 사용 여부	IntelliCache 캐시 누락
<code>xapi_allocation_ki</code>	메모리 (KiB) 할당은 XAPI 데몬에 의해 수행됩니다. 기본적으로 사용하도록 설정됩니다.	없음	에이전트 메모리 할당
<code>xapi_free_memory_ki</code>	XAPI 데몬에 사용할 수 있는 사용 가능한 메모리 (KiB) 입니다. 기본적으로 사용하도록 설정됩니다.	없음	에이전트 메모리 없음
<code>xapi_healthcheck /latency</code>	로컬 호스트에서 최신 XAPI 상태 모니터링 호출의 처리 시간 (초) 기본적으로 사용하지 않도록 설정되어 있습니다.	고가용성 사용	XenServer 고가용성 지연 시간
<code>xapi_live_memory_ki</code>	XAPI 데몬에서 사용하는 라이브 메모리 (KiB) 입니다. 기본적으로 사용하도록 설정됩니다.	없음	에이전트 메모리 라이브
<code>xapi_memory_usage_ki</code>	XAPI 데몬에 할당된 총 메모리 (KiB) 입니다. 기본적으로 사용하도록 설정됩니다.	없음	에이전트 메모리 사용량

사용 가능한 **VM** 메트릭

메트릭 이름	설명	조건	XenCenter Name(DNS 이름)
<code>cpu<cpu></code>	vCPU 사용률 <code>cpu</code> (분수). 기본적으로 사용하도록 설정됨	vCPU <code>cpu</code> 가 존재함	CPU

메트릭 이름	설명	조건	XenCenter Name(DNS 이름)
cpu_usage	도메인 CPU 사용량	없음	cpu_usage
memory	현재 VM 에 할당된 메모리 (바이트) . 기본적으로 활성화 됨	없음	총 메모리
memory_target	VM 별론 드라이버의 대상 (바이트) 입니다. 기본적으로 사용하도록 설정됨	없음	메모리 타겟
memory_internal_free	게스트 에이전트 (KiB) 에서 보고한 대로 사용된 메모리입니다. 기본적으로 사용하도록 설정됨	없음	사용 가능한 메모리
runstate_fullrun	모든 vCPU 가 실행되는 시간의 비율입니다.	없음	vCPU 전체 실행
runstate_fullcontention	모든 vCPU 가 실행 가능한 시간 (즉, CPU 를 기다리는 시간)	없음	vCPU 전체 경합
runstate_concurrency	일부 vCPU 가 실행 중이고 일부는 실행 가능한 시간의 비율	없음	vCPU 동시성 위험
runstate_blocked	모든 vCPU 가 차단되거나 오프라인 상태인 시간의 비율	없음	vCPU 유휴 상태
runstate_partialrun	일부 vCPU 가 실행 중이고 일부는 차단된 시간의 비율	없음	vCPU 부분 실행
runstate_partialcontention	일부 vCPU 가 실행 가능하고 일부는 차단되는 시간의 비율	없음	vCPU 부분 경합
vbd_<vbd>_write	vbd 디바이스에 쓰기 (초당 바이트 수) 입니다. 기본적으로 사용하도록 설정됨	vbd VBD 가 존재합니다.	디스크 vbd 쓰기
vbd_<vbd>_read	vbd 디바이스에서 초당 바이트 단위로 읽습니다. 기본적으로 사용하도록 설정됩니다.	vbd VBD 가 존재합니다.	디스크 vbd 읽기
vbd_<vbd>_write_latency	vbd 디바이스에 쓰기 작업을 마이크로초 단위로 합니다.	vbd VBD 가 존재합니다.	디스크 vbd 쓰기 지연

메트릭 이름	설명	조건	XenCenter Name(DNS 이름)
<code>vbd_<vbd>_read_latency</code>	<code>vbd</code> 디바이스에서 마이크로 초 단위로 읽습니다.	<code>vbd</code> VBD 가 존재합니다.	디스크 <code>vbd</code> 읽기 지연 시간
<code>vbd_<vbd>_iops_read</code>	초당 읽기 요청 수.	호스트의 비 ISO VDI 에 대해 하나 이상의 연결된 VBD	디스크 <code>vbd</code> 읽기 IOPS
<code>vbd_<vbd>_iops_write</code>	초당 쓰기 요청 수.	호스트의 비 ISO VDI 에 대해 하나 이상의 연결된 VBD	디스크 <code>vbd</code> 쓰기 IOPS
<code>vbd_<vbd>_iops_total</code>	초당 I/O 요청 수.	호스트의 비 ISO VDI 에 대해 하나 이상의 연결된 VBD	디스크 <code>vbd</code> 총 IOPS
<code>vbd_<vbd>_iowait</code>	I/O 대기 시간 (백분율).	호스트의 비 ISO VDI 에 대해 하나 이상의 연결된 VBD	디스크 <code>vbd</code> IO 대기
<code>vbd_<vbd>_inflight</code>	현재 진행 중인 I/O 요청 수.	호스트의 비 ISO VDI 에 대해 하나 이상의 연결된 VBD	디스크 <code>vbd</code> 기내 요청
<code>vbd_<vbd>_avgqu_sz</code>	평균 I/O 대기열 크기	호스트의 비 ISO VDI 에 대해 하나 이상의 연결된 VBD	디스크 <code>vbd</code> 대기열 크기
<code>vif_<vif>_rx</code>	가상 인터페이스 번호 <code>vif</code> 로 수신된 초당 바이트입니다. 기본적으로 사용하도록 설정됩니다.	<code>vif</code> VIF 가 존재합니다.	<code>vif</code> 수신
<code>vif_<vif>_tx</code>	가상 인터페이스 <code>vif</code> 에서 전송된 초당 바이트 수 기본적으로 사용하도록 설정됩니다.	<code>vif</code> VIF 가 존재합니다.	<code>vif</code> 보내기
<code>vif_<vif>_rx_errors</code>	가상 인터페이스 <code>vif</code> 에서 초당 오류를 수신합니다. 기본적으로 사용하도록 설정됩니다.	<code>vif</code> VIF 가 존재합니다.	<code>vif</code> 수신 오류
<code>vif_<vif>_tx_errors</code>	가상 인터페이스 <code>vif</code> 에서 초당 오류 전송 기본적으로 활성화됩니다.	<code>vif</code> VIF 가 존재합니다.	<code>vif</code> 전송 오류

참고:

<XenCenter-pif-name>의 값은 다음 중 하나일 수 있습니다.

- NIC <pif> - if <pif> contains `pif_eth#`, where ## is 0-9
- <pif> - if <pif> contains `pif_eth#.#` or `pif_xenbr##` or `pif_bond##`

- <Internal> Network <pif> - if <pif> contains pif_xapi##, (note that <Internal> appears as is)
- TAP <tap> - if <pif> contains pif_tap##
- xapi Loopback - if <pif> contains pif_lo

지표 분석 및 시각화

Citrix Hypervisor 센터의 성능 탭에서는 가상 및 물리적 시스템 성능의 그래픽 추세뿐만 아니라 리소스 풀 전체의 성능 통계를 실시간으로 모니터링할 수 있습니다. CPU, 메모리, 네트워크 및 디스크 I/O 를 보여주는 그래프는 기본적으로 성능 탭에 포함되어 있습니다. 지표를 더 추가하거나 기존 그래프의 모양을 변경하거나 추가 그래프를 만들 수 있습니다. 자세한 내용은 다음 섹션의 지표 구성을 참조하십시오.

- 최대 12 개월의 성능 데이터를 볼 수 있으며 확대를 하여 활동 급증을 자세히 볼 수 있습니다.
- XenCenter 는 CPU, 메모리, 네트워크 I/O, 스토리지 I/O 또는 디스크 I/O 사용량이 호스트, VM 또는 SR 에서 지정된 임계값을 초과할 경우 성능 경고를 생성할 수 있습니다. 자세한 내용은 다음 섹션의 경고를 참조하십시오.

참고:

XenServer VM Tools 를 설치하면 전체 VM 성능 데이터를 볼 수 있습니다.

성능 그래프 구성 그래프를 추가하려면:

1. 성능 탭에서 작업을 클릭한 다음 새 그래프를 클릭합니다. 새 그래프 대화 상자가 표시됩니다.
2. 이름 필드에 그래프의 이름을 입력합니다.
3. 데이터 소스 목록에서 그래프에 포함할 데이터 원본의 확인란을 선택합니다.
4. 저장을 클릭합니다.

기존 그래프를 편집하려면:

1. 성능 탭으로 이동하여 수정할 그래프를 선택합니다.
2. 그래프를 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 작업을 선택하거나 작업 단추를 클릭합니다. 그런 다음 **Edit Graph**(그래프 편집) 를 선택합니다.
3. 그래프 세부 정보 창에서 필요한 사항을 변경하고 확인 (**OK**) 을 클릭합니다.

그래프 유형 구성 성능 그래프의 데이터는 선 또는 영역으로 표시할 수 있습니다. 그래프 유형을 변경하려면

1. 도구 메뉴에서 옵션을 클릭하고 그래프를 선택합니다.
2. 성능 데이터를 선 그래프로 보려면 선 그래프 옵션을 클릭합니다.
3. 성능 데이터를 영역 그래프로 보려면 영역 그래프 옵션을 클릭합니다.

4. **OK(확인)** 를 클릭하여 변경 내용을 저장합니다.

Citrix Hypervisor 센터 성능 그래프의 구성 및 보기에 대한 자세한 내용은 Citrix Hypervisor 센터 설명서의 [시스템 성능 모니터링](#) 섹션에서 확인할 수 있습니다.

지표 구성

참고:

C-상태 및 P-상태는 일부 프로세서의 전원 관리 기능입니다. 사용 가능한 상태 범위는 호스트의 물리적 기능과 전원 관리 구성에 따라 다릅니다.

host 명령과 VM 명령 모두 다음을 반환합니다.

- 데이터 원본의 자세한 설명
- 메트릭에 적용된 단위
- 사용될 수 있는 가능한 값의 범위

예:

```
1 name_label: cpu0-C1
2 name_description: Proportion of time CPU 0 spent in C-state 1
3 enabled: true
4 standard: true
5 min: 0.000
6 max: 1.000
7 units: Percent
8 <!--NeedCopy-->
```

특정 지표 활성화 대부분의 지표는 기본적으로 활성화되고 수집됩니다. 그렇지 않은 지표를 활성화하려면 다음을 입력합니다.

```
1 xe host-data-source-record data-source=metric name host=hostname
2 <!--NeedCopy-->
```

특정 지표 사용 안 함 특정 지표를 정기적으로 수집하고 싶지 않을 수도 있습니다. 이전에 사용 가능하던 메트릭을 사용하지 않으려면 다음을 입력합니다.

```
1 xe host-data-source-forget data-source=metric name host=hostname
2 <!--NeedCopy-->
```

현재 활성화된 호스트 측정 단위 목록 표시 현재 수집되고 있는 호스트 메트릭을 나열하려면 다음을 입력합니다.

```
1 xe host-data-source-list host=hostname
2 <!--NeedCopy-->
```

현재 활성화된 **VM** 메트릭 목록 표시 현재 수집되고 있는 **VM** 메트릭을 나열하려면 다음을 입력합니다.

```
1 xe vm-data-source-list vm=vm_name
2 <!--NeedCopy-->
```

RRD 사용

XenServer 는 RRD 를 사용하여 성능 메트릭을 저장합니다. 이러한 RRD 는 고정 크기 데이터베이스의 여러 RRAS (라운드 로빈 아카이브) 로 구성됩니다.

데이터베이스의 각 아카이브는 지정된 세분성에 따라 특정 측정 단위를 샘플링합니다.

- 5 초마다 10 분 동안
- 지난 2 시간 동안 1 분마다
- 지난 주: 1 시간
- 지난 한 해 동안 매일

5 초마다 수행되는 샘플링은 실제 데이터 요소를 기록하지만 다음 RRA 는 통합 함수를 대신 사용합니다. XenServer 에서 지원 하는 통합 함수는 다음과 같습니다.

- 평균
- 최소
- 최대

RRD 는 개별 VM(dom0 포함) 및 XenServer 호스트에 대해 존재합니다. VM RRD 는 해당 RRD 가 실행되는 호스트에 저장되거나 실행되지 않을 때는 풀 코디네이터에 저장됩니다. 따라서 연결된 성능 데이터를 검색하려면 VM 의 위치를 알고 있어야 합니다.

XenServer RRD 를 사용하는 방법에 대한 자세한 내용은 [XenServer 소프트웨어 개발 키트 안내서](#)를 참조하십시오.

HTTP 를 사용하여 RRD 분석

`/host_rrd` 또는 `/vm_rrd`에 등록된 HTTP 처리기를 사용하여 지정된 XenServer 호스트에서 HTTP 를 통해 RRD 를 다운로드할 수 있습니다. 두 주소 모두 HTTP 인증 또는 쿼리 인수로 유효한 관리 API 세션 참조를 제공하여 인증이 필요합니다. 예:

호스트 **RRD** 를 다운로드합니다.

```
1 wget http://server/host_rrd?session_id=OpaqueRef:SESSION HANDLE>
2 <!--NeedCopy-->
```

VM RRD 를 다운로드합니다.

```
1 wget http://server/vm_rrd?session_id=OpaqueRef:SESSION HANDLE>&uuid=VM
  UUID>
2 <!--NeedCopy-->
```

이러한 호출은 모두 분석을 위해 `rrdtool`로 가져오거나 직접 구문 분석할 수 있는 형식으로 XML 을 다운로드합니다.

rrd2csv 를 사용하여 **RRD** 분석

`rrd2csv` 도구는 Citrix Hypervisor 센터에서 성능 메트릭을 보는 것 외에도 RRRD 를 CSV (쉼표로 구분된 값) 형식으로 기록합니다. 설명서 및 도움말 페이지가 제공됩니다. `rrd2csv` 도구 `man` 또는 도움말 페이지를 표시하려면 다음 명령을 실행합니다.

```
1 man rrd2csv
2 <!--NeedCopy-->
```

또는

```
1 rrd2csv --help
2 <!--NeedCopy-->
```

참고:

여러 옵션이 사용되는 경우 개별적으로 제공합니다. 예를 들어, VM 또는 호스트와 연결된 이름 레이블 및 UUID 를 모두 반환하려면 아래와 같이 `rrd2csv` 를 호출합니다.

```
rrd2csv -u -n
```

반환된 UUID 는 고유하며 기본 키로 적합하지만 엔티티의 이름-레이블은 고유하지 않을 수 있습니다.

매뉴얼 페이지 (`rrd2csv --help`) 는 도구의 최종 도움말 텍스트입니다.

경고

사용 가능한 모든 호스트 또는 VM 메트릭에 기반하여 경고를 생성하도록 XenServer 를 구성할 수 있습니다. 또한 XenServer 는 호스트가 특정 조건 및 상태를 겪을 때 트리거되는 사전 구성된 경고를 제공합니다. Citrix Hypervisor 센터 또는 `xe CLI` 를 사용하여 이러한 경고를 볼 수 있습니다.

Citrix Hypervisor 센터를 사용하여 경고 보기

알림을 클릭한 다음 경고를 클릭하여 Citrix Hypervisor 센터에서 다양한 유형의 경고를 볼 수 있습니다. 경고 보기에는 성능 경고, 시스템 경고 및 소프트웨어 업데이트 경고를 비롯한 다양한 유형의 경고가 표시됩니다.

퍼포먼스 알림

성능 경고는 CPU 사용량, 네트워크 사용량, 메모리 사용량, 제어 도메인 메모리 사용량, 스토리지 처리량 또는 VM 디스크 사용량 중 하나가 관리되는 호스트, VM 또는 스토리지 저장소 (SR) 에서 지정된 임계값을 초과할 때 생성될 수 있습니다.

기본적으로 경고 반복 간격은 60 분으로 설정되며 필요한 경우 수정할 수 있습니다. 경고는 Citrix Hypervisor 센터의 알림 영역에 있는 경고 페이지에 표시됩니다. 또한 지정된 성능 경고에 대한 전자 메일을 다른 심각한 시스템 경고와 함께 보내도록 Citrix Hypervisor 센터를 구성할 수 있습니다.

xe CLI 를 사용하여 구성된 모든 사용자 지정 경고는 Citrix Hypervisor 센터의 경고 페이지에도 표시됩니다.

각 경고마다 해당하는 우선 순위/심각도 수준이 있습니다. 이러한 수준을 수정하고 필요에 따라 경고가 트리거될 때 전자 메일을 수신하도록 선택할 수 있습니다. 기본 경고 우선 순위/심각도는 3로 설정됩니다.

우선순위	이름	설명	기본 전자 메일 경고
1	중요	지금 행동하지 않으면 데이터가 영구적으로 손실되거나 손상될 수 있습니다.	예
2	주	지금 행동하지 않으면 일부 서비스가 실패할 수 있습니다.	예
3	경고	지금 행동하지 않으면 서비스가 어려움을 겪을 수 있습니다.	예
4	Minor(사소한 문제)	무언가가 지금 향상되었음을 알립니다.	아니요
5	정보	일상적인 정보 (VM 시작, 중지, 재개 등)	아니요
?	Unknown(알 수 없음)	Unknown error(알 수 없는 오류)	아니요

성능 알림 구성

1. 리소스 창에서 관련 호스트, VM 또는 SR 을 선택한 다음 일반 탭을 클릭한 다음 속성을 클릭합니다.
2. 알림 탭을 선택합니다. 다음 표에는 호스트, VM 또는 SR 에 사용할 수 있는 경고가 요약되어 있습니다.

알림 이름	호스트	VM	SR	설명
CPU 사용량 알림 생성	X	X		경고를 트리거하는 CPU 사용량 및 시간 임계값을 설정합니다.
제어 도메인 CPU 사용 경고 생성	X			알림을 트리거하는 제어 도메인 CPU 사용량 및 시간 임계값을 설정합니다.

알림 이름	호스트	VM	SR	설명
메모리 사용량 경고 생성	X			경고를 트리거하는 메모리 사용량 및 시간 임계값을 설정합니다.
제어 도메인 메모리 사용 경고 생성	X			알림을 트리거하는 제어 도메인 메모리 사용량 및 시간 임계값을 설정합니다.
제어 도메인 프리 메모리 경고 생성	X			알림을 트리거하는 제어 도메인 여유 메모리 및 시간 임계값을 설정합니다.
디스크 사용 알림 생성		X		디스크 사용량 및 시간 임계값을 설정하여 경고를 트리거합니다.
스토리지 처리량 경고 생성			X	경고를 트리거하는 스토리지 처리량 및 시간 임계값을 설정합니다. 참고: PBD(물리적 블록 장치)는 특정 XenServer 호스트와 연결된 SR 간의 인터페이스를 나타냅니다. PBD의 총 읽기/쓰기 SR 처리량 작업이 지정한 임계값을 초과하면 PBD에 연결된 호스트에 경고가 생성됩니다. 다른 XenServer 호스트 경고와 달리 이 경고는 SR에서 구성해야 합니다.
네트워크 사용 알림 생성	X	X		경고를 트리거하는 네트워크 사용량 및 시간 임계값을 설정합니다.

경고 반복 간격을 변경하려면 경고 반복 간격 상자에 시간 (분)을 입력합니다. 경고 임계값에 도달하여 경고가 생성되면

경고 반복 간격이 경과할 때까지 다른 경고가 생성되지 않습니다.

3. **OK(확인)** 를 클릭하여 변경 내용을 저장합니다.

성능 경고의 심각도를 확인, 필터링 및 구성하는 방법에 대한 자세한 내용은 Citrix Hypervisor 센터 설명서에서 [성능 경고 구성](#)을 참조하십시오.

시스템 알림

다음 표에서는 Citrix Hypervisor 센터의 경고 페이지에 경고를 표시하도록 트리거하는 시스템 이벤트/조건을 보여 줍니다.

이름	우선 순위/심각도	설명
license_expires_soon	2	XenServer 라이선스 계약이 곧 만료됨
ha-statefile_lost	2	고가용성 스토리지 저장소와의 접촉이 끊어집니다. 바로 조치를 취하세요.
ha-heartbeat_approaching_timeout	5	고가용성 시간 초과가 가까워짐. 조치를 취하지 않으면 호스트가 재부팅될 수 있음
ha_statefile_approaching_timeout	5	고가용성 시간 초과가 가까워짐. 조치를 취하지 않으면 호스트가 재부팅될 수 있음
haxapi_healthcheck_approaching_timeout	5	고가용성 시간 초과가 가까워짐. 조치를 취하지 않으면 호스트가 재부팅될 수 있음
ha_network_bonding_error	3	잠재적 서비스 손실. 고가용성 하트비트를 전송하는 네트워크 손실
ha_pool_overcommitted	3	잠재적 서비스 손실. 고가용성은 구성된 VM에 대한 보호를 보장할 수 없습니다.
ha_poor_drop_in_plan_exists_for	3	고가용성 범위가 떨어졌고, 실패할 가능성이 높으며, 손실은 아직 없습니다.
ha_protected_vm_restart_failed	2	서비스 손실. 고가용성으로 인해 보호된 VM을 다시 시작할 수 없습니다.
ha_host_failed	3	고가용성이 호스트에 장애가 발생했음을 감지했습니다.
ha_host_was_fenced	4	VM 손상을 방지하기 위해 고가용성으로 인해 호스트가 재부팅되었습니다.
redo_log_healthy	4	XAPI 리두 로그가 이전 오류에서 복구되었습니다.
redo_log_broken	3	XAPI 리두 로그에 오류가 발생했습니다.

이름	우선 순위/심각도	설명
ip_configured_pif_can_unplug	3	고가용성을 사용하는 경우 XAPI 에서 IP 구성 NIC 를 분리하여 고가용성 오류가 발생할 수 있습니다.
host_sync_data_failed	3	XenServer 성능 통계를 동기화하지 못했습니다.
host_clock_skew_detected	3	호스트 클럭이 풀의 다른 호스트와 동기화되지 않음
host_clock_went_backwards	1	호스트 클럭이 손상되었습니다.
pool_master_transition	4	새 호스트가 풀 코디네이터로 지정되었습니다.
pbd_plug_failed_on_server_start	3	호스트가 부팅 시 스토리지에 연결하지 못함
auth_external_init_failed	2	호스트가 외부 AD 인증을 사용하도록 설정하지 못했습니다.
auth_external_pool_non-homogeneous	2	풀에 있는 호스트의 AD 인증 구성이 다름
multipath_period_alert	3	SR 에 대한 경로가 실패했거나 복구되었습니다.
bond-status-changed	3	본드의 링크가 연결이 끊어졌거나 다시 연결되었습니다.

소프트웨어 업데이트 경고

- **XenCenter** 이전 버전: XenServer 는 최신 버전을 예상하지만 현재 버전에 계속 연결할 수 있습니다.
- **XenCenter** 가 오래된 경우: XenCenter 가 너무 오래되어 XenServer 에 연결할 수 없습니다.
- **XenServer** 가 오래된 경우: XenServer 가 현재 XenCenter 에서 연결할 수 없는 이전 버전입니다.
- 라이선스 만료 알림: XenServer 라이선스가 만료되었습니다.
- 누락된 IQN 경고: XenServer 가 iSCSI 스토리지를 사용하지만 호스트 IQN 이 비어 있음
- 중복된 IQN 경고: XenServer 가 iSCSI 스토리지를 사용하며 중복된 호스트 IQN 이 있습니다.

xe CLI 를 사용하여 성능 경고 구성

참고:

경고 트리거는 최소 5 분 간격으로 확인됩니다. 이 간격은 시스템에 과도한 부하를 가하여 이러한 조건을 확인하고 오탐지를 보고하는 것을 방지합니다. 경고 반복 간격을 5 분 미만으로 설정하면 최소 5 분 간격으로 경고가 계속 생성됩니다.

성능 모니터링 `perfmom` 도구는 5 분마다 한 번씩 실행되며 XenServer 에서 평균 1 분 이상의 업데이트를 요청합니다. 이러

한 기본값은 `/etc/sysconfig/perfmon`에서 변경할 수 있습니다.

이 `perfmon` 도구는 동일한 호스트에서 실행 중인 성능 변수의 업데이트를 5 분마다 읽습니다. 이러한 변수는 호스트 자체에 관련된 한 그룹과 해당 호스트에서 실행 중인 각 VM에 대한 그룹으로 구분됩니다. 각 VM 및 호스트에 대해 `perfmon`는 `other-config:perfmon` 매개 변수를 읽고 이 문자열을 사용하여 모니터링할 변수와 메시지를 생성할 상황을 결정합니다.

예를 들어, 다음은 `other-config:perfmon` 매개 변수에 XML 문자열을 작성하여 VM “CPU 사용량” 경고를 구성하는 예를 보여 줍니다.

```
1 xe vm-param-set uuid=vm_uuid other-config:perfmon=\
2
3 '<config>
4   <variable>
5     <name value="cpu_usage"/>
6     <alarm_trigger_level value="0.5"/>
7   </variable>
8 </config>'
9 <!--NeedCopy-->
```

참고:

여러 변수 노드를 사용할 수 있습니다.

새 구성을 설정한 후 다음 명령을 사용하여 각 호스트에 대해 `perfmon`를 새로 고칩니다.

```
1 xe host-call-plugin host=host_uuid plugin=perfmon fn=refresh
2 <!--NeedCopy-->
```

이 새로 고침이 수행되지 않으면 기본적으로 `perfmon`가 30 분마다 새 구성을 확인하므로 새 구성이 적용되기 전에 지연이 발생합니다. 이 기본값은 `/etc/sysconfig/perfmon`에서 변경할 수 있습니다.

유효한 VM 요소

- `name`: 변수 이름입니다 (기본값 없음). 이름 값이 `cpu_usage`, `network_usage`, 또는 `disk_usage`인 경우 이러한 값의 기본값이 사용되므로 `rrd_regex` 및 `alarm_trigger_sense` 매개 변수가 필요하지 않습니다.
- `alarm_priority`: 생성된 경고의 우선 순위입니다 (기본값 3).
- `alarm_trigger_level`: 경고를 트리거하는 값 수준입니다 (기본값 없음).
- `alarm_trigger_sense`: `alarm_trigger_level`이 최대값인 경우 값은 `high`, `alarm_trigger_level`이 최소값인 경우 `low`(기본값: `high`)
- `alarm_trigger_period`: 경고가 전송되기 전에 경고 임계값보다 높거나 낮은 값이 수신될 수 있는 초 단위의 시간 (기본값: 60)
- `alarm_auto_inhibit_period`: 알림이 전송된 후 이 알림이 비활성화되는 시간 (초)((기본값: 3600).

- `consolidation_fn`: `rrd_updates`의 변수를 하나의 값으로 결합합니다. `cpu_usage`의 경우 기본값은 `average`이고 `fs_usage`의 경우 `get_percent_fs_usage`, 다른 모든 값의 경우 `sum`.
- `rrd_regex`: `xe vm-data-sources-list uuid=vm_uuid`의 변수 이름을 일치시켜 성능 값을 계산합니다. 이 매개 변수에는 다음과 같은 명명된 변수에 대한 기본값이 있습니다.
 - `cpu_usage`
 - `memory_internal_free`
 - `network_usage`
 - `disk_usage`

이 플래그를 지정하면 이름이 지정된 정규식과 일치하는 `xe vm-data-source-list`에서 반환되는 모든 항목의 값이 `consolidation_fn`로 지정된 메서드를 사용하여 통합됩니다.

유효한 호스트 요소

- `name`: 변수 이름입니다 (기본값 없음).
- `alarm_priority`: 생성된 경고의 우선 순위입니다 (기본값 3).
- `alarm_trigger_level`: 경고를 트리거하는 값 수준입니다 (기본값 없음).
- `alarm_trigger_sense`: `alarm_trigger_level`이 최대값인 경우 값은 `high`, `alarm_trigger_level`이 최소값인 경우 `low`(기본값: `high`)
- `alarm_trigger_period`: 알림이 전송되기 전에 경고 임계값보다 높거나 낮은 값이 수신될 수 있는 초 단위의 시간 (기본값: 60)
- `alarm_auto_inhibit_period`: 경고가 전송된 후 경고가 비활성화되는 시간 (초)입니다 (기본값 3600).
- `consolidation_fn`: `rrd_updates`의 변수를 하나의 값으로 결합합니다 (기본값 `sum` - 또는 `average`).
- `rrd_regex`: 통계 값을 계산하는 데 사용할 `xe vm-data-source-list uuid=vm_uuid` 명령에서 반환된 변수의 이름과 일치하는 정규식입니다. 이 매개 변수에는 다음과 같은 명명된 변수에 대한 기본값이 있습니다.
 - `cpu_usage`
 - `network_usage`
 - `memory_free_kib`
 - `sr_io_throughput_total_xxxxxxxx`(여기서 `xxxxxxxx`은 SR-UUID의 처음 8자)

SR 처리량: 스토리지 처리량 경고는 호스트가 아닌 SR에서 구성해야 합니다. 예:

```

1 xe sr-param-set uuid=sr_uuid other-config:perfmon=\
2 '<config>
3   <variable>
4     <name value="sr_io_throughput_total_per_host"/>
5     <alarm_trigger_level value="0.01"/>
6   </variable>
7 </config>'
8 <!--NeedCopy-->
```

일반 예제 구성 다음 예에서는 일반 구성을 보여 줍니다.

```

1 <config>
2   <variable>
3     <name value="NAME_CHOSEN_BY_USER"/>
4     <alarm_trigger_level value="THRESHOLD_LEVEL_FOR_ALERT"/>
5     <alarm_trigger_period value="
6       RAISE_ALERT_AFTER_THIS_MANY_SECONDS_OF_BAD_VALUES"/>
7     <alarm_priority value="PRIORITY_LEVEL"/>
8     <alarm_trigger_sense value="HIGH_OR_LOW"/>
9     <alarm_auto_inhibit_period value="
10      MINIMUM_TIME_BETWEEN_ALERT_FROM_THIS_MONITOR"/>
11     <consolidation_fn value="FUNCTION_FOR_COMBINING_VALUES"/>
12     <rrd_regex value="REGULAR_EXPRESSION_TO_CHOOSE_DATASOURCE_METRIC"/>
13   </variable>
14   ...
15 </variable>
16
17   ...
18 </config>
19 <!--NeedCopy-->

```

전자 메일 알림 구성

XenServer 호스트가 경고를 생성할 때 전자 메일 알림을 보내도록 XenServer 를 구성할 수 있습니다. XenServer 의 메일 경보 유틸리티는 sSMTP 를 사용하여 이러한 전자 메일 알림을 보냅니다. XenCenter 또는 xe 명령줄 인터페이스 (CLI) 를 사용하여 기본 이메일 알림을 활성화할 수 있습니다. 전자 메일 알림을 추가로 구성하려면 `mail-alarm.conf` 구성 파일을 수정하면 됩니다.

인증이 필요 없는 SMTP 서버를 사용하십시오. 인증이 필요한 SMTP 서버를 통해 보낸 전자 메일은 배달할 수 없습니다.

Citrix Hypervisor 센터를 사용하여 전자 메일 알림 사용

1. **Resources** 창에서 풀을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **Properties**를 선택합니다.
2. **Properties** 창에서 **Email Options**를 선택합니다.
3. **Send email alert notifications** 확인란을 선택합니다. 알림 전자 메일과 SMTP 서버 세부 정보에 사용할 기본 대상 주소를 입력합니다.
4. **Mail language** 목록에서 원하는 언어를 선택합니다. 성능 알림 전자 메일의 기본 언어는 영어입니다.

xe CLI 를 사용하여 e-메일 알림 활성화

전자 메일 알림을 구성하려면 알림 전자 메일과 SMTP 서버에 사용할 기본 대상 주소를 지정하십시오.

```

1 xe pool-param-set uuid=pool_uuid other-config:mail-destination=joe.
  bloggs@example.com
2 xe pool-param-set uuid=pool_uuid other-config:ssmtp-mailhub=smtp.
  example.com:<port>
3 <!--NeedCopy-->

```

XenServer 는 보낸 사람 주소를 `noreply@<hostname>`으로 자동으로 구성합니다. 하지만 발신자 주소를 명시적으로 설정할 수 있습니다.

```

1 xe pool-param-set uuid=pool_uuid other-config:mail-sender=
  serveralerts@example.com
2 <!--NeedCopy-->

```

전자 메일 알림을 켜면 우선 순위가 3 이상인 알림이 생성될 때 전자 메일 알림을 받게 됩니다. 따라서 기본 최소 우선 순위 수준은 3입니다. 다음 명령을 사용하여 이 기본값을 변경할 수 있습니다.

```

1 xe pool-param-set uuid=pool_uuid other-config:mail-min-priority=level
2 <!--NeedCopy-->

```

참고:

일부 SMTP 서버는 FQDN 을 사용하는 주소의 메일만 전달할 수 있습니다. 전자 메일이 전달되지 않는 것을 발견하면 이러한 이유 때문일 수 있습니다. 이 경우 메일 서버에 연결할 때 이 주소가 사용되도록 서버 호스트 이름을 FQDN 으로 설정할 수 있습니다.

성능 알림 전자 메일의 언어를 구성하려면 다음을 사용하십시오.

```

1 xe pool-param-set uuid=pool_uuid other-config:mail-language=ja-JP
2 <!--NeedCopy-->

```

성능 알림 전자 메일의 기본 언어는 영어입니다.

추가 구성

XenServer 에서 메일 경보 유틸리티를 추가로 구성하려면 다음을 포함하는 `/etc/mail-alarm.conf` 파일을 만드십시오.

```

1 root=postmaster
2 authUser=<username>
3 authPass=<password>
4 mailhub=@MAILHUB@
5 <!--NeedCopy-->

```

`/etc/mail-alarm.conf`는 SSMTP 의 구성 파일 `ssmtp.conf`를 위한 사용자 제공 템플릿이며 XenServer 호스트에서 생성되는 모든 경고에 사용됩니다. 키로 구성되며 여기서 `key=@KEY@` 및 `@KEY@`는 `pool.other_config`에서 `ssmtp-key`에 해당하는 값으로 대체됩니다. 그리고 나면 이러한 값이 `ssmtp` 로 전달되

로 `pool.other_config`의 값을 사용하여 sSMTP 구성의 여러 측면을 제어할 수 있습니다. `@KEY@`(대문자)가 `ssmtp-key`(소문자, 접두사 `ssmtp-`)와 어떻게 대응하는지 확인하십시오.

예를 들어, SMTP 서버를 설정하는 경우:

```
1 xe pool-param-set uuid=pool_uuid other-config:ssmtp-mailhub=smtp.
  example.com
2 <!--NeedCopy-->
```

그런 다음 `/etc/mail-alarm.conf` 파일에 다음을 추가합니다.

```
1 mailhub=@MAILHUB@
2 <!--NeedCopy-->
```

`mailhub=@MAILHUB@`는 `mailhub=smtp.example.com`이 됩니다.

각 SMTP 서버는 설정이 약간씩 다를 수 있으며 추가 구성이 필요할 수 있습니다. SSMTP를 추가로 구성하려면 해당 구성 파일 `ssmtp.conf`를 수정하십시오. `mail-alarm.conf` 파일에 관련 키를 저장하면 `pool.other_config`의 값을 사용하여 sSMTP를 구성할 수 있습니다. `ssmtp.conf` 맨 페이지에서 추출한 다음 내용은 올바른 구문과 사용 가능한 옵션을 보여 줍니다.

```
1 NAME
2     ssmtp.conf - ssmtp configuration file
3
4 DESCRIPTION
5     ssmtp reads configuration data from /etc/ssmtp/ssmtp.conf The file
6     con-
7     tains keyword-argument pairs, one per line. Lines starting with '#'
8     and empty lines are interpreted as comments.
9
10    The possible keywords and their meanings are as follows (both are case-
11    insensitive):
12
13    Root
14    The user that gets all mail for userids less than 1000. If blank,
15    address rewriting is disabled.
16
17    Mailhub
18    The host to send mail to, in the form host | IP_addr port :
19    <port>. The default port is 25.
20
21    RewriteDomain
22    The domain from which mail seems to come. For user authentication.
23
24    Hostname
25    The full qualified name of the host. If not specified, the host
26    is queried for its hostname.
27
28    FromLineOverride
29    Specifies whether the From header of an email, if any, may over-
    ride the default domain. The default is "no".
```

```

30
31     UseTLS
32     Specifies whether ssmtp uses TLS to talk to the SMTP server.
33     The default is "no".
34
35     UseSTARTTLS
36     Specifies whether ssmtp does a EHLO/STARTTLS before starting
37     TLS
38     negotiation. See RFC 2487.
39
40     TLSCert
41     The file name of an RSA certificate to use for TLS, if required
42     .
43
44     AuthUser
45     The user name to use for SMTP AUTH. The default is blank, in
46     which case SMTP AUTH is not used.
47
48     AuthPass
49     The password to use for SMTP AUTH.
50
51     AuthMethod
52     The authorization method to use. If unset, plain text is used.
53     May also be set to "cram-md5".
54 <!--NeedCopy-->

```

사용자 지정 필드 및 태그

Citrix Hypervisor 센터는 태그 및 사용자 지정 필드 생성을 지원하므로 VM, 스토리지 등을 정리하고 신속하게 검색할 수 있습니다. 자세한 내용은 [시스템 성능 모니터링](#)을 참조하십시오.

맞춤 검색

Citrix Hypervisor 센터는 사용자화된 검색 작성을 지원합니다. 검색을 내보내고 가져올 수 있으며 검색 결과를 탐색 창에 표시할 수 있습니다. 자세한 내용은 [시스템 성능 모니터링](#)을 참조하십시오.

물리적 버스 어댑터의 처리량 결정

FC, SAS 및 iSCSI HBA 에 대해 다음 절차를 사용하여 PBD 의 네트워크 처리량을 확인할 수 있습니다.

1. 호스트의 PBD 를 나열합니다.
2. 어떤 LUN 이 어떤 PBD 를 통해 라우팅되는지 확인합니다.
3. 각 PBD 및 SR 에 대해 SR 의 VDI 를 참조하는 VBD 를 나열합니다.
4. 호스트의 VM 에 연결된 모든 활성 VBD 에 대해 결합된 처리량을 계산합니다.

iSCSI 및 NFS 스토리지에 대해 네트워크 통계를 확인하여 배열에 처리량 병목 상태가 있는지 여부 또는 PBD 가 포화 상태인지 여부를 확인합니다.

NRPE 를 사용하여 호스트 및 dom0 리소스 모니터링

참고:

NRPE 기능은 XenServer 프리미엄 또는 평가판 고객이 사용할 수 있습니다. XenServer 라이선싱에 대한 자세한 내용은 [라이선싱](#)을 참조하십시오. 업그레이드를 수행하거나 XenServer 라이선스를 구입하려면 [XenServer 웹 사이트](#)를 방문하십시오.

플 관리자 역할을 가진 사용자는 Nagios 원격 플러그인 실행기 (NRPE) 를 지원하는 타사 모니터링 도구를 사용하여 XenServer 호스트와 dom0 (호스트의 제어 도메인) 에서 사용하는 리소스를 모니터링할 수 있습니다.

다음 검사 플러그인을 사용하여 호스트 및 dom0 리소스를 모니터링할 수 있습니다.

메트릭	NRPE 검사 이름	설명	기본 경고 임계값	기본 임계 임계값	성능 데이터 반환 됨
호스트 CPU 로드	check_host_load	호스트의 물리적 CPU 당 현재 로드를 가져오고 확인합니다. 여기서 로드는 실행 중이거나 실행 가능한 상태의 vCPU 수를 의미합니다.	3	4	호스트 CPU 의 현재 시스템 부하 (호스트의 물리적 CPU 의 평균 부하를 취하여 계산).
호스트 CPU 사용량 (%)	check_host_cpu	호스트의 현재 평균 전체 CPU 사용량을 가져오고 확인합니다.	80%	90%	현재 사용 가능한 호스트 CPU 의 백분율과 사용 중인 CPU 의 백분율입니다.
호스트 메모리 사용량 (%)	check_host_memory	호스트의 현재 메모리 사용량을 가져오고 확인합니다.	80%	90%	현재 사용 가능한 호스트 메모리의 백분율 및 사용 중인 비율입니다.
호스트 vGPU 사용량 (%)	check_vgpu	호스트의 현재 실행 중인 모든 Nvidia vGPU 사용량을 가져오고 확인합니다.	80%	90%	현재 사용 가능한 vGPU 를 실행하는 비율과 사용 중인 vGPU 의 비율.

메트릭	NRPE 검사 이름	설명	기본 경고 임계값	기본 임계 임계값	성능 데이터 반환 됨
호스트 vGPU 메모리 사용량 (%)	check_vgpu_memory	호스트의 현재 실행 중인 모든 Nvidia vGPU 메모리 사용량 (공유 메모리 및 그래픽 메모리 포함) 을 가져오고 확인합니다.	80%	90%	실행 중인 vGPU 메모리 (공유 메모리 및 그래픽 메모리 포함) 중 현재 사용 가능한 비율 과 사용 중인 비율 입니다.
Dom0 CPU 로드	check_load	dom0 의 CPU 당 현재 시스템 부하 평균을 가져오고 확인합니다. 여기서 로드는 실행 중이거나 실행 가능한 상태의 프로세스 수를 나타냅니다.	2.7,2.6,2.5	3.2,3.1,3	최근 1, 5, 15 분의 평균을 취하여 계산된 호스트 CPU 부하 데이터 입니다.
Dom0 CPU 사용량 (%)	check_cpu	dom0 의 현재 평균 전체 CPU 사용량을 가져오고 확인합니다.	80%	90%	dom0 의 평균 전체 CPU 사용량을 백분율로 나타낸 값입니다.
Dom0 메모리 사용량 (%)	check_memory	dom0 의 현재 메모리 사용량을 가져오고 확인합니다.	80%	90%	현재 사용 가능한 dom0 메모리의 백분율과 사용 중인 메모리의 백분율입니다.
Dom0 프리 스왑 (%)	check_swap	dom0 의 현재 스왑 사용을 가져오고 확인합니다.	20%	10%	dom0 에서 현재 사용 가능한 MB 의 백분율입니다.
Dom0 루트 파티션 여유 공간 (%)	check_disk_root	dom0 의 현재 루트 파티션 사용을 가져오고 확인합니다.	20%	10%	dom0 루트 파티션에서 현재 사용 가능한 MB 의 백분율입니다.
Dom0 로그 파티션 여유 공간 (%)	check_disk_log	dom0 의 현재 로그 파티션 사용을 가져오고 확인합니다.	20%	10%	dom0 로그 파티션에서 현재 사용 가능한 MB 의 백분율입니다.

메트릭	NRPE 검사 이름	설명	기본 경고 임계값	기본 임계 임계값	성능 데이터 반환 됨
툴스택 상태	check_xapi	XenServer 관리 도구 스택 (XAPI 라고도 함) 의 상태를 가져오고 확인합니다.			XAPI 업타임 경과 시간 (초)
멀티패스 상태	check_multipath	스토리지 경로의 상태를 가져오고 확인합니다.			스토리지 경로의 상태입니다. OK 은 (는) 모든 경로가 활성 상태를 나타내고, WARNING 은 (는) 일부 경로에 장애가 발생했지만 둘 이상의 경로가 활성 상태를 나타내며, CRITICAL 은 (는) 경로가 하나 뿐이거나 모든 경로에 장애가 발생했음을 나타냅니다. 또한 UNKNOWN 은 (는) 호스트 다중 경로 지정이 해제되고 경로의 상태를 가져올 수 없음을 나타냅니다.

NRPE 는 dom0 에서 실행되고 모니터링 도구의 검사 실행 요청을 위해 TCP 포트 (기본값) 5666 에서 수신 대기하는 온프레미스 서비스입니다. 요청이 도착하면 NRPE 는 요청을 구문 분석하고 구성 파일에서 파라미터의 세부 정보가 포함된 해당 check 명령을 찾은 다음 실행합니다. 점검 결과는 모니터링 톨로 전송되며, 모니터링 톨은 과거 검사 결과를 저장하고 과거 성능 데이터를 보여주는 그래프를 제공합니다.

사전 요구 사항

NRPE 를 사용하여 호스트 및 dom0 리소스를 모니터링하려면 사용 중인 모니터링 도구가 다음 사전 요구 사항을 충족해야 합니다.

- 모니터링 도구는 NRPE 버전 4.1.0 과 호환되어야 합니다.
- NRPE 와 모니터링 도구 간의 통신을 허용하려면 모니터링 도구가 암호 `ECDHE-RSA-AES256-GCM-SHA384` 와 함께 TLS 1.2 를 지원해야 하며 `ECDHE-RSA-AES128-GCM-SHA256` 곡선은 `secp384r1`입니다.

제약 조건

- 전체 풀 또는 풀에 속하지 않은 독립 실행형 호스트에 대해 NRPE 설정을 구성할 수 있습니다. 현재는 풀의 개별 호스트에 대해 NRPE 설정을 구성할 수 없습니다.
- 이미 NRPE 를 사용하도록 설정하고 구성된 풀에 호스트를 추가하는 경우 XenCenter 는 풀의 NRPE 설정을 새 호스트에 자동으로 적용하지 않습니다. 새 호스트를 추가한 후 풀에서 NRPE 설정을 재구성하거나 풀에 추가하기 전에 동일한 NRPE 설정으로 새 호스트를 구성해야 합니다.

참고:

새 호스트를 추가한 후 풀에서 NRPE 설정을 재구성할 때는 호스트가 작동 및 실행 중인지 확인하십시오.

- NRPE 를 사용하도록 설정하고 구성된 풀에서 호스트를 제거하면 XenCenter 는 호스트 또는 풀의 NRPE 설정을 변경하지 않습니다.

xe CLI 를 사용하여 NRPE 를 구성합니다

xe CLI 또는 XenCenter 를 사용하여 NRPE 를 구성할 수 있습니다. XenCenter 를 사용하여 NRPE 를 구성하는 방법에 대한 자세한 내용은 NRPE 를 사용하여 [호스트 및 dom0 리소스 모니터링](#)을 참조하십시오.

NRPE 의 구성을 변경한 후 다음을 사용하여 NRPE 서비스를 다시 시작합니다.

```
1 xe host-call-plugin host-uuid=<host uuid> plugin=nrpe fn=restart
2 <!--NeedCopy-->
```

NRPE 를 활성화합니다 NRPE 는 XenServer 에서 기본적으로 사용하지 않도록 설정되어 있습니다. 호스트의 제어 도메인 (dom0) 에서 NRPE 를 활성화하려면 xe CLI 에서 다음 명령을 실행합니다.

1. 모니터링하려는 호스트의 호스트 UUID 를 가져옵니다.

```
xe host-list
```

2. 호스트에서 NRPE 를 활성화합니다.

```
xe host-call-plugin host-uuid=<host uuid> plugin=nrpe fn=enable
```

작업이 성공적으로 실행되면 이 명령이 **Success** 출력됩니다. XenServer 가 다시 시작되면 NRPE 가 자동으로 시작됩니다.

NRPE 를 중지, 시작, 재시작 또는 비활성화하려면:

```
1 xe host-call-plugin host-uuid=<host uuid> plugin=nrpe fn=<operation>
2 <!--NeedCopy-->
```

여기서 연산은 **stop**, **start**, **restart** 또는 **disable**입니다.

모니터링 서버 NRPE 데몬과 통신할 수 있는 IP 주소 또는 호스트 이름을 쉼표로 구분한 목록입니다. 비트 마스크가 있는 네트워크 주소 (예: 192.168.1.0/24) 도 지원됩니다.

모니터링 서버의 현재 목록 보기:

```
1 xe host-call-plugin host-uuid=<host uuid> plugin=nrpe fn=get-config
  args:allowed_hosts
2 <!--NeedCopy-->
```

모니터링 도구가 검사를 실행하도록 허용:

```
1 xe host-call-plugin host-uuid=<host uuid> plugin=nrpe fn=set-config
  args:allowed_hosts=<IP address or hostname>
2 <!--NeedCopy-->
```

모든 NRPE 설정 쿼리:

```
1 xe host-call-plugin host-uuid=<host uuid> plugin=nrpe fn=get-config
2 <!--NeedCopy-->
```

여러 NRPE 설정 구성:

```
1 xe host-call-plugin host-uuid=<host uuid> plugin=nrpe fn=set-config
  args:allowed_hosts=<IP address or hostname> args:ssl_logging=<SSL
  log level> args:debug=<debug log level>
2 <!--NeedCopy-->
```

로그

디버그 로깅 기본적으로 디버그 로깅은 비활성화됩니다.

디버그 로깅이 활성화되었는지 확인하려면 다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe host-call-plugin host-uuid=<host uuid> plugin=nrpe fn=get-config
  args:debug
```

```
2 <!--NeedCopy-->
```

debug: 0 가 반환되면 디버그 로깅이 비활성화됩니다.

디버그 로깅을 활성화하려면:

```
1 xe host-call-plugin host-uuid=<host uuid> plugin=nrpe fn=set-config
  args:debug=1
2 <!--NeedCopy-->
```

SSL 로깅 기본적으로 SSL 로깅은 비활성화됩니다.

```
1 ssl_logging=0x00
2 <!--NeedCopy-->
```

SSL 로깅이 활성화되었는지 확인하려면 다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe host-call-plugin host-uuid=<host uuid> plugin=nrpe fn=get-config
  args:ssl_logging
2 <!--NeedCopy-->
```

SSL 로깅을 활성화하려면:

```
1 xe host-call-plugin host-uuid=<host uuid> plugin=nrpe fn=set-config
  args:ssl_logging=0x2f
2 <!--NeedCopy-->
```

경고 및 위기 임계값 이러한 검사 플러그인 중 일부의 경우 경고 및 위기 임계값을 설정하여 검사 플러그인에서 반환된 값이 임계값을 초과할 경우 경고가 생성되도록 할 수 있습니다. 경고 임계값은 잠재적인 문제를 나타내고, 위험 임계값은 즉각적인 주의가 필요한 더 심각한 문제를 나타냅니다. 경고 및 위기 임계값에는 기본값이 설정되어 있지만 임계값을 조정할 수 있습니다.

모든 검사의 기본 경고 및 위기 임계값을 쿼리하려면 다음 xe CLI 명령을 실행하여 모든 검사 목록과 관련 경고 및 위기 임계값을 반환합니다.

```
1 xe host-call-plugin host-uuid=<host uuid> plugin=nrpe fn=get-threshold
2 <!--NeedCopy-->
```

특정 검사의 임계값을 쿼리할 수도 있습니다. 예를 들어, `check_memory check` 플러그인에 대한 경고 및 위험 임계값을 가져오려면 다음 xe CLI 명령을 실행합니다.

```
1 xe host-call-plugin host-uuid=<host uuid> plugin=nrpe fn=get-threshold
  args:check_memory
2 <!--NeedCopy-->
```

임계값의 기본값을 변경할 수도 있습니다. 예를 들어, `check_memory check` 플러그인의 기본 임계값을 변경하려면 다음 xe CLI 명령을 실행합니다.

```
1 xe host-call-plugin host-uuid=<host uuid> plugin=nrpe fn=set-threshold
  args:check_memory args:w=75 args:c=85
```

```
2 <!--NeedCopy-->
```

SNMP 를 사용하여 호스트 및 **dom0** 리소스 모니터링

참고:

SNMP 기능은 XenServer 프리미엄 또는 평가판 고객이 사용할 수 있습니다. XenServer 라이선싱에 대한 자세한 내용은 [라이선싱](#)을 참조하십시오. 업그레이드를 수행하거나 XenServer 라이선스를 구입하려면 [XenServer 웹 사이트](#)를 방문하십시오.

폴 관리자 역할을 사용하면 SNMP 를 사용하여 XenServer 호스트와 호스트의 제어 도메인인 **dom0** 에서 사용하는 리소스를 원격으로 모니터링할 수 있습니다. 네트워크 관리 시스템 (NMS) 이라고도 하는 SNMP 관리자는 XenServer 호스트에서 실행되는 SNMP 에이전트에 쿼리 요청을 보냅니다. SNMP 에이전트는 다양한 메트릭에서 수집된 데이터를 NMS 로 다시 전송하여 이러한 쿼리 요청에 응답합니다. 수집할 수 있는 데이터는 관리 정보 베이스 (MIB) 라는 텍스트 파일의 OID(객체 식별자) 로 정의됩니다. OID 는 CPU 또는 메모리 사용량과 같은 네트워크 장치에 대한 측정 가능한 특정 정보를 나타냅니다.

또한 XenServer 에서 특정 이벤트가 발생했음을 NMS 에 경고하는 에이전트가 시작한 메시지인 트랩을 구성할 수도 있습니다. 쿼리 요청과 트랩 모두 XenServer 폴의 상태를 모니터링하는 데 사용할 수 있습니다. 이들은 메트릭 및 트랩 객체로 정의되며 [XenServer 다운로드 페이지](#)에서 다운로드할 수 있는 MIB 파일 `XENSERVER-MIB.txt`의 OID 로 식별됩니다. 다음 표는 이러한 메트릭 및 트랩 객체에 대한 정보를 제공합니다.

메트릭 오브젝트

다음 표에 나열된 메트릭을 사용하여 XenServer 호스트에 대한 특정 정보를 요청할 수 있습니다. 이러한 메트릭은 SNMP 관리자가 SNMP 에이전트에 쿼리 요청을 보낼 때 사용하므로 NMS 에서 이 데이터를 볼 수 있습니다.

NMS 또는 `xe CLI` 에서 이러한 메트릭 객체의 반환된 데이터를 볼 수 있습니다. `xe CLI` 에서 메트릭 객체를 쿼리하려면 `host-data-source-query` 또는 `vm-data-source-query`을 (를) 실행하고 RRDD 데이터 소스를 `data-source` 매개 변수 값으로 제공하십시오. 예:

```
1 xe host-data-source-query data-source=cpu_avg host=<host UUID>
2 <!--NeedCopy-->
```

참고:

기본적으로 NMS 는 포트 161 을 사용하여 SNMP 에이전트에 OID 쿼리 요청을 보냅니다.

객체 식별자 (OID)	RRDD 데이터 소스	반환된 데이터	유형
.1.3.6.1.4.1.60953.1.1.1.1	<code>memory</code>	Dom0 총 메모리 (MB)	부호없는 32
.1.3.6.1.4.1.60953.1.1.1.2	<code>memory_internal_free</code>	Dom0 사용 가능한 메모리 (MB)	부호없는 32

객체 식별자 (OID)	RRDD 데이터 소스	반환된 데이터	유형
.1.3.6.1.4.1.60953.1.1.1.3	<code>cpu_usage</code>	Dom0 CPU 사용량 (백분율)	플로트
.1.3.6.1.4.1.60953.1.1.1.4	<code>memory_total_kib</code>	호스트 총 메모리 (MB)	부호없는 32
.1.3.6.1.4.1.60953.1.1.1.5	<code>memory_free_kib</code>	호스트 여유 메모리 (MB)	부호없는 32
.1.3.6.1.4.1.60953.1.1.1.6	<code>cpu_avg</code>	호스트 CPU 사용량 (백분율)	플로트
.1.3.6.1.4.1.60953.1.1.1.7 (참고 1 참조)		PCPU 번호	부호없는 32
.1.3.6.1.4.1.60953.1.1.1.8	<code>running_vcpus</code>	실행 중인 vCPU 번호	부호없는 32
.1.3.6.1.4.1.60953.1.1.1.9	<code>running_domains</code>	실행 중인 VM 번호	부호없는 32

참고:

1. PCPU의 이름은 `cpu` 뒤에 숫자가 오는 형식으로 되어 있습니다. `xe CLI`에서 PCPU 수를 쿼리하려면 다음 명령을 실행합니다.

```
xe host-data-source-list host=<host UUID> | grep -E 'cpu[0-9]+'
```

This returns a list of the CPU metrics that match the regular expression `cpu[0-9]+`.

트랩

트랩은 특정 이벤트가 발생할 때 SNMP 관리자에게 알리기 위해 SNMP 에이전트가 보내는 경고로, 이를 통해 XenServer 호스트를 모니터링하고 문제를 조기에 식별할 수 있습니다. 제한에 도달할 때 (예: 호스트 CPU 사용량이 너무 높은 경우) 트랩을 생성하도록 SNMP 설정을 구성할 수 있습니다. 트랩이 생성되면 NMS로 전송되고 다음 필드가 트랩 객체의 일부로 반환됩니다.

참고:

기본적으로 폴 코디네이터 호스트의 SNMP 에이전트는 UDP 포트 162를 사용하여 NMS에 트랩을 전송합니다.

객체 식별자 (OID)	필드 이름	유형	설명
.1.3.6.1.4.1.60953.1.10.1.1operation		문자열	다음 값 중 하나일 수 있습니다. add 또는 del . operation 은 (는) XenServer 에서 트랩을 생성하여 NMS 로 전송한 경우 (XenCenter 에서도 알림이 생성됨) add 이고, 알림이 제거된 경우 (예: 알림을 무시한 경우) del 입니다.
.1.3.6.1.4.1.60953.1.10.1.2ref		문자열	트랩 오브젝트에 대한 참조입니다.
.1.3.6.1.4.1.60953.1.10.1.3uuid		문자열	트랩 오브젝트의 UUID 입니다.
.1.3.6.1.4.1.60953.1.10.1.4name		문자열	트랩 오브젝트의 이름.
.1.3.6.1.4.1.60953.1.10.1.5priority		정수	트랩의 심각도. 다음 값 중 하나일 수 있습니다. 1: 위험, 2: 주요, 3: 경고, 4: 경미, 5: 정보, others : 알 수 없음.
.1.3.6.1.4.1.60953.1.10.1.6class		문자열	생성된 트랩의 범주입니다. 다음 값 중 하나일 수 있습니다. VM , Host , SR , Pool , VMPP , VMSS , PVS_proxy , VDI 또는 Certificate .
.1.3.6.1.4.1.60953.1.10.1.7obj-uuid		문자열	class 필드의 다양한 클래스의 xapi 객체 UUID 입니다.
.1.3.6.1.4.1.60953.1.10.1.8timestamp		문자열	트랩이 생성된 시간입니다.
.1.3.6.1.4.1.60953.1.10.1.9body		문자열	name 필드에 대한 자세한 정보.

사전 요구 사항

- 플의 모든 호스트는 동일한 XenServer 버전을 실행해야 하며 이 버전에는 SNMP 플러그인이 포함되어야 합니다.

참고:

XenCenter 에서 **SNMP** 탭이 보이지 않는 경우 이는 호스트 또는 풀 구성원이 SNMP 를 지원하는 XenServer 버전을 실행하고 있지 않기 때문일 수 있습니다. 호스트 또는 풀을 최신 버전의 XenServer 로 업데이트합니다.

- 사용 중인 NMS 는 SNMPv2c 또는 SNMPv3 을 지원해야 합니다.
- NMS 와 XenServer 는 네트워크로 연결되어 있어야 합니다.

제약 조건

- 전체 풀 또는 풀에 속하지 않은 독립 실행형 호스트에 대한 SNMP 설정을 구성할 수 있습니다. 현재는 풀의 개별 호스트에 대한 SNMP 설정을 구성할 수 없습니다.
- 이미 SNMP 가 활성화되고 구성되어 있는 풀에 호스트를 추가하는 경우 XenCenter 는 풀의 SNMP 설정을 새 호스트에 자동으로 적용하지 않습니다. 새 호스트를 추가한 후 풀에서 SNMP 설정을 재구성하거나 풀에 추가하기 전에 동일한 SNMP 설정으로 새 호스트를 구성해야 합니다.

참고:

새 호스트를 추가한 후 풀에서 SNMP 설정을 재구성할 때는 호스트가 작동 및 실행 중이고 유지 보수 모드가 아닌지 확인하십시오.

- Citrix Hypervisor 8.2 CU1 에서 XenServer 8 로 롤링 풀 업그레이드를 수행하거나 XenServer 호스트 및 풀에 업데이트를 적용하기 전에 이전에 수동으로 수정하여 필요한 경우 다음 구성 파일을 백업하십시오.
 - `/etc/snmp/snmpd.xs.conf`
 - `/etc/sysconfig/snmp`
 - `/var/lib/net-snmp/snmpd.conf`
- SNMP 에이전트가 오프라인 상태일 때는 트랩을 생성할 수 없습니다. 예를 들어 SNMP 에이전트가 다시 시작되거나 풀 코디네이터가 재부팅되거나 다시 지정된 경우입니다.

xe CLI 를 사용하여 **SNMP** 를 구성합니다

xe CLI 또는 XenCenter 를 사용하여 SNMP 를 구성할 수 있습니다. XenCenter 를 사용하여 SNMP 를 구성하는 방법에 대한 자세한 내용은 SNMP 를 사용한 [호스트 및 dom0 리소스 모니터링](#)을 참조하십시오.

result 사물 SNMP 를 구성할 때 모든 응답은 JSON 형식으로 반환됩니다. 명령이 성공적으로 실행되면 키 값 쌍 **"code": 0**을 (를) 반환합니다. 일부 명령 (예: `get-config` 명령) 은 **result**(이) 라는 중첩된 JSON 객체를 반환합니다. SNMP 구성을 업데이트하는 데 사용되는 `set-config` 명령에도 **result** JSON 객체가 필요합니다.

result JSON 객체는 `common`, `agent` 및 `nmss` 객체로 구성됩니다.

common

필드	허용된 값	기본값
enabled	no(SNMP 서비스 비활성화) 또는 yes(SNMP 서비스 활성화)	no
debug_log	no(디버그 로깅 비활성화) 또는 yes(디버그 로깅 활성화)	no
max_nmss	N/A(이 필드는 읽기 전용이며 지원되는 NMS의 최대 수를 지정합니다.)	1

agent

필드	허용된 값	기본값
v2c	no(SNMPv2c 비활성화) 또는 yes(SNMPv2c 활성화)	yes
community	COMMON_STRING_TYPE(메모 1 참조)	public
v3	no (v3 비활성화) 또는 yes(v3 활성 화)	no
user_name	COMMON_STRING_TYPE(메모 1 참조)	
authentication_password	COMMON_STRING_TYPE, 길이 >= 8(메모 1 참조)	
authentication_protocol	MD5 또는 SHA	
privacy_password	COMMON_STRING_TYPE, 길이 >= 8(메모 1 참조)	
privacy_protocol	DES 또는 AES	
engine_id	N/A(이 필드는 읽기 전용이며 SNMP 에이전트가 처음 시작될 때 생성됨)	

nmss

필드	허용된 값	기본값
<code>uuid</code>	NMS UUID(NMS 트랩 수신기를 구성할 때 설정하며 이 값은 폴의 모든 호스트에서 동일해야 함)	
<code>address</code>	NMS IPv4 주소 또는 호스트 이름 (FQDN)	
<code>port</code>	1~65535	162
<code>v2c</code>	<code>no</code> (SNMPv2c 비활성화), <code>yes</code> (SNMPv2c 활성화) 또는 SNMPv2c 또는 v3 을 지원합니다.	<code>yes</code>
<code>community</code>	COMMON_STRING_TYPE(메모 1 참조)	<code>public</code>
<code>v3</code>	<code>no</code> (v3 비활성화), <code>yes</code> (v3 활성화) 또는 SNMPv2c 또는 SNMPv3 을 지원합니다.	<code>no</code>
<code>user_name</code>	COMMON_STRING_TYPE(메모 1 참조)	
<code>authentication_password</code>	COMMON_STRING_TYPE, 길이 >= 8(메모 1 참조)	
<code>authentication_protocol</code>	MD5 또는 SHA	
<code>privacy_password</code>	COMMON_STRING_TYPE, 길이 >= 8(메모 1 참조)	
<code>privacy_protocol</code>	DES 또는 AES	

참고:

- COMMON_STRING_TYPE 은 다음 요구 사항을 충족하는 문자열을 나타냅니다.
 - 문자, 숫자, 하이픈 (-), 마침표 (.), 파운드 (#), AT 기호 (@), 등호 (=), 콜론 (:) 또는 밑줄 문자 (_) 의 모든 조합
 - 길이는 6 에서 32 사이입니다.
- 암호는 XenServer 의 구성 파일에 일반 텍스트로 저장되지 않습니다. 현지화된 키로 변환되어 저장됩니다. `get-config` 명령은 암호를 별표 (*) 로 구성된 숨겨진 상수로 표시합니다.

SNMP 서비스 구성 **SNMP** 서비스의 상태를 확인합니다.

```
1 xe host-call-plugin host-uuid=<host-uuid> plugin=snmp fn=status
2 <!--NeedCopy-->
```

SNMP 서비스를 시작, 정지 또는 다시 시작합니다.

```
1 xe host-call-plugin host-uuid=<host-uuid> plugin=snmp fn=<operation>
2 <!--NeedCopy-->
```

여기서 작업은 `start`, `stop` 또는 `restart`입니다.

SNMP 구성 세부 정보를 가져옵니다.

```
1 xe host-call-plugin host-uuid=<host-uuid> plugin=snmp fn=get-config
2 <!--NeedCopy-->
```

성공하면 이 명령은 키 값 쌍 `"code"`: 0과 (와) SNMP 서비스의 구성 세부 정보가 포함된 `result` JSON 객체를 반환합니다. 예:

```
1 "code": 0,
2   "result": {
3
4     "common": {
5
6       "enabled": "no",
7       "debug_log": "no",
8       "max_nmss": 1
9     }
10  ,
11   "agent": {
12
13     "v2c": "yes",
14     "v3": "no",
15     "community": "public",
16     "user_name": "",
17     "authentication_password": "",
18     "authentication_protocol": "",
19     "privacy_password": "",
20     "privacy_protocol": "",
21     "engine_id": "<engine_id>"
22   }
23  ,
24   "nmss": []
25  }
26
27 <!--NeedCopy-->
```

`result` JSON 객체를 원하는 텍스트 편집기에 복사하고 파일에서 모든 개행 문자 (`\n`)를 제거합니다. SNMP 구성 세부 정보로 필드를 업데이트합니다. NMS 설명서를 참조하고 `nmss` 객체에 필요한 필드 값을 지정하여 NMS를 구성합니다. 자세한 내용은 위에 나열된 객체를 참조하십시오.

SNMP 서비스를 구성하려면 `set-config` 명령을 실행하고 편집한 `result` JSON 객체를 매개 변수 값으로 `args: config` 매개 변수에 제공합니다.

SNMP 구성을 설정합니다.

```
1 xe host-call-plugin host-uuid=<host-uuid> plugin=snmp fn=set-config
   args:config='<result>'
2 <!--NeedCopy-->
```

여기서 **result** 는 복사하고 편집한 `get-config` 명령에서 반환된 `result` JSON 객체입니다.

참고:

전체 풀에 대해 SNMP 를 구성하려면 풀의 각 호스트에 대해 `set-config` 명령을 실행해야 합니다.

구성 변경이 성공하면 명령은 키 값 쌍 `"code": 0` 을 (를) 반환합니다. 구성 변경에 실패한 경우 `set-config` 명령은 오류가 발생했음을 나타내는 다음 키 값 쌍 중 하나를 반환합니다.

- `"code": 1`: 일반 오류 문자열입니다. 알 수 없는 예외를 예로 들 수 있습니다.
- `"code": 2`: 오류 문자열 (매개 변수 누락).
- `"code": 3`: 각 요소의 형식이 `[field_path, key, value, error string]`인 `message` 객체를 목록으로 반환합니다.

또한 테스트 SNMP 트랩을 NMS 에 전송하여 지정된 트랩 수신기 정보가 올바른지 확인할 수 있습니다.

테스트 **SNMP** 트랩 전송:

```
1 xe host-call-plugin host-uuid=<host-uuid> plugin=snmp fn=send-test-trap
   args:config='{
2   "nmss":[{
3     "uuid":"<uuid>","address":"<address>","port":162,"v2c":"yes","v3":"no
      ","community":"public","user_name":"<user_name>","
      authentication_password":"<authentication_password>","
      authentication_protocol":"<authentication_protocol>","
      privacy_password":"<privacy_password>","privacy_protocol":"<
      privacy_protocol>" }
4   ] }
5   '
6 <!--NeedCopy-->
```

이 명령은 `msg_name/TEST_TRAP` 및 `msg_body/This is a test trap from XenServer pool "<pool name>" to verify the NMS Trap Receiver configuration.` 을 (를) 사용하여 NMS 에 테스트 트랩을 보냅니다.

테스트 트랩을 받지 못한 경우 SNMP 구성을 다시 확인하십시오. 실패할 경우 `send-test-trap` 명령은 오류가 발생했음을 나타내는 다음 키 값 쌍 중 하나를 반환합니다.

- `"code": 1`: 일반 오류 문자열입니다. 알 수 없는 예외를 예로 들 수 있습니다.
- `"code": 2`: 오류 문자열 (매개 변수 누락).
- `"code": 3`: 각 요소의 형식이 `[field_path, key, value, error string]`인 `message` 객체를 목록으로 반환합니다.

- **"code"**: 4: 각 요소의 형식이 [nms address, nms port, error string]인 message 객체를 목록으로 반환합니다.

CPU 사용량 모니터링

November 28, 2023

호스트의 pCPU 당 최적의 vCPU 수는 사용 사례에 따라 다릅니다. 작동 중에는 XenServer 환경의 성능을 모니터링하고 그에 따라 구성을 조정해야 합니다.

약관

이 영역에는 때때로 같은 의미로 사용되는 다양한 용어가 있습니다. 이 기사에서는 다음과 같은 용어와 의미를 사용합니다.

- **CPU (물리적 CPU)**: 프로세서 소켓에 연결된 물리적 하드웨어입니다.
- **코어**: 하나의 독립적인 실행 스레드가 가능한 물리적 처리 장치로서, 해당 실행을 지원하는 데 필요한 모든 기능 단위를 포함합니다.
- **하이퍼스레드**: 하나의 독립적인 스레드를 실행할 수 있는 물리적 처리 장치로, 일부 기능 단위를 다른 하이퍼스레드 (“형제 스레드” 라고도 함) 와 공유합니다.
- **논리적 CPU (pCpu)**: 레지스터 세트와 명령 포인터를 포함하는 독립적인 실행 스레드가 가능한 장치입니다. 하이퍼스레드가 활성화된 시스템에서 이것은 하이퍼스레드입니다. 다른 경우에는 핵심입니다.
- **호스트 PCPU**: 호스트에 있는 논리적 CPU 의 총 수입니다.
- **vCPU (가상 CPU)**: 가상화된 논리적 CPU 입니다. VM 에 제공되는 독립적인 실행 스레드가 가능한 논리적 단위입니다. XenServer 에서 vCPU 는 스케줄러를 사용하여 특정 시점에 어떤 vCPU 가 어떤 pCPU 에서 실행 중인지 확인하여 PCPU 를 “시간 공유” 할 수 있습니다.
- **게스트 vCPU**: VM 내부의 게스트 운영 체제에 제공되는 vCPU 입니다.
- **Dom0 vCPU: XenServer** 제어 도메인 (**dom0**) 에 표시되는 vCPU 입니다.
- **호스트 총 vCPU: dom0 vCPU** 와호스트에 있는 모든 게스트 vCPU 의 합계입니다.

일반 행동

호스트의 총 vCPU 수는 dom0 에서 사용한 vCPU 수를 호스트의 모든 VM 에 할당된 총 vCPU 수에 더한 값입니다. 호스트의 vCPU 수를 늘리면 다음과 같은 유형의 동작이 발생할 수 있습니다.

- 호스트의 총 vCPU 수가 호스트의 PCPU 수보다 작거나 같으면 호스트는 항상 VM 에서 요청한 만큼의 CPU 를 제공합니다.
- 호스트의 총 vCPU 수가 호스트의 PCPU 수보다 많으면 호스트는 호스트 PCU 의 시간을 VM 과 공유합니다. vCPU 는 보통 일정 시간 동안 유휴 상태이고 대부분의 경우 호스트의 pCPU 사용량이 100% 에 도달하지 않기 때문에 이 동작은 VM 에 일반적으로 영향을 미치지 않습니다.

- 호스트의 총 vCPU 수가 호스트의 PCPU 수보다 많고 호스트가 때때로 호스트 pCPU 사용량이 100%에 도달하는 경우, VM의 vCPU는 스파이크 기간 동안 요청한 만큼의 pCPU를 받지 못합니다. 대신 이러한 스파이크 중에는 VM이 속도를 늦추어 호스트에서 사용 가능한 pCPU의 일부를 수신합니다.
- 호스트의 총 vCPU 수가 호스트의 PCPU 수보다 많고 호스트가 종종 호스트 pCPU 사용량이 100%에 도달하는 경우, VM의 vCPU 속도가 지속적으로 느려져 호스트에서 사용 가능한 CPU의 몫을 받습니다. VM에 실시간 요구 사항이 있는 경우 이 상황은 이상적이지 않으므로 호스트의 vCPU 수를 줄이면 문제를 해결할 수 있습니다.

호스트에 있는 최적의 vCPU 수는 특히 VM에 실시간 요구 사항이 있는 경우 VM 속도에 대한 VM 사용자의 인식에 따라 달라질 수 있습니다.

CPU에 대한 정보 가져오기

호스트의 총 PCPU 수를 확인하려면 다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe host-cpu-info --minimal
```

현재 호스트에 있는 총 vCPU 수 (guest 및 dom0)를 찾으려면 다음 명령을 실행합니다.

```
1 xl vcpu-list | grep -v VCPU | wc -l
```

RRD 메트릭으로 CPU 사용량 모니터링

XenServer는 VM의 vCPU 성능을 설명하는 RRD 메트릭을 제공합니다.

호스트 PCPU 사용량이 100%인 경우

호스트가 호스트 pCpu 사용량의 100%에 도달하면 다음 VM 메트릭을 사용하여 VM을 다른 호스트로 이동할지 여부를 결정하십시오.

런스테이트 _ 동시성 _ 해저드

- **runstate_concurrency_hazard > 0%**는 때때로 하나 이상의 vCPU가 실행되고 있는 동안 적어도 하나의 다른 vCPU가 실행되기를 원하지만 pCPU 시간을 확인할 수 없다는 것을 나타냅니다. vCPU가 조정해야 하는 경우 이 동작으로 인해 성능 문제가 발생합니다.
- **runstate_concurrency_hazard**가 100%에 가까워지는 것은 피해야 할 상황입니다.

권장 조치:

성능 문제가 있는 경우 다음 조치 중 하나를 취하십시오.

- VM의 vCPU 수를 줄입니다.
- VM을 다른 호스트로 이동합니다.

- 다른 VM 을 마이그레이션하거나 해당 vCPU 수를 줄여 호스트의 총 vCPU 수를 줄입니다.

실행 상태 _ 부분 _ 경합

- **runstate_partial_contention > 0%** 는 하나 이상의 vCPU 가 실행되기를 원하지만 pCPU 시간을 확인할 수 없다는 것과 또한 다른 하나 이상의 vCPU 가 차단되었음을 나타냅니다 (할 일이 없거나 I/O 가 완료되기를 기다리고 있기 때문).
- **runstate_concurrency_hazard** 가 100% 에 가까워지는 것은 피해야 할 상황입니다.

권장 조치:

스토리지 공급업체에서 제공하는 백엔드 지표를 검토하여 백엔드 I/O 스토리지 서버의 과부하 여부를 확인하십시오. 스토리지 서버에 과부하가 걸리지 않고 성능 문제가 있는 경우 다음 조치 중 하나를 수행하십시오.

- VM 의 vCPU 수를 줄입니다.
- VM 을 다른 호스트로 이동합니다.
- 다른 VM 을 마이그레이션하거나 해당 vCPU 수를 줄여 호스트의 총 vCPU 수를 줄입니다.

런스테이트 _ 풀 _ 컨테이션

- **runstate_full_contention > 0%** 는 vCPU 가 동시에 모두 실행되기를 원하지만 어떤 vCPU 도 pCPU 시간을 얻을 수 없다는 것을 나타냅니다.
- **runstate_full_contention** 이 **100%** 에 가까워지는 것은 피해야 할 상황입니다.

권장 조치:

성능 문제가 있는 경우 다음 조치 중 하나를 취하십시오.

- VM 의 vCPU 수를 줄입니다.
- VM 을 다른 호스트로 이동합니다.
- 다른 VM 을 마이그레이션하거나 해당 vCPU 수를 줄여 호스트의 총 vCPU 수를 줄입니다.

호스트 PCPU 사용량이 100% 미만인 경우

호스트가 호스트 pCPU 사용량의 100% 에 도달하지 못하는 경우 다음 VM 메트릭을 사용하여 VM 의 vCPU 수가 적절한지 여부를 결정하십시오.

런스테이트 _ 풀런

- **runstate_fullrun = 0%** 는 vCPU 가 동시에 사용되는 경우가 전혀 없음을 나타냅니다.

권장 조치:

이 VM 의 vCPU 수를 줄이십시오.

- **0% < runstate_fullrun < 100%** 는 vCPU 가 동시에 모두 사용되는 경우가 있음을 나타냅니다.
- **runstate_fullrun = 100%** 는 vCPU 가 항상 동시에 모두 사용되고 있음을 나타냅니다.

권장 조치:

runstate_fullrun 이 100% 미만일 때까지 이 VM 의 vCPU 수를 늘릴 수 있습니다. vCPU 수를 더 이상 늘리지 마십시오. 그렇지 않으면 호스트가 pCPU 사용량이 100% 에 도달할 경우 동시성 위험이 증가할 수 있습니다.

실행 상태 _ 부분 _ 실행

- **runstate_partial_run = 0%** 는 모든 vCPU 가 항상 사용 중이거나 (전체 실행 = 100%) vCPU 가 전혀 사용되지 않고 있음을 나타냅니다 (유휴 상태 = 100%).
- **0% < runstate_partial_run < 100%** 는 vCPU 가 할 일이 없거나 I/O 가 완료되기를 기다리고 있기 때문에 하나 이상의 vCPU 가 차단되는 경우가 있음을 나타냅니다.
- **runstate_partial_run= 100%** 는 항상 하나 이상의 vCPU 가 차단되어 있음을 나타냅니다.

권장 조치:

백엔드 I/O 스토리지 서버의 과부하 여부를 확인합니다. 그렇지 않은 경우 VM 에 vCPU 가 너무 많을 수 있으므로 이 VM 의 vCPU 수를 줄일 수 있습니다. VM 에 vCPU 가 너무 많으면 호스트 CPU 사용량이 100% 에 도달할 때 VM 이 동시성 위험 상태가 될 위험이 커질 수 있습니다.

layout: doc

description: Create virtual machines (VMs) from templates, by cloning, or by importing existing VMs.

—

가상 머신 관리

이 섹션에서는 템플릿을 사용하여 VM (가상 컴퓨터) 을 만드는 방법에 대한 개요를 제공합니다. 또한 템플릿 복제 및 이전에 내보낸 VM 가져오기를 비롯한 다른 준비 방법에 대해서도 설명합니다.

가상 머신이란 무엇입니까?

VM(가상 컴퓨터) 은 물리적 컴퓨터와 마찬가지로 운영 체제 및 응용 프로그램을 실행하는 소프트웨어 컴퓨터입니다. VM 은 호스트의 물리적 리소스가 지원하는 사양 및 구성 파일 세트로 구성됩니다. 모든 VM 에는 물리적 하드웨어와 동일한 기능을 제공하는 가상 디바이스가 있습니다. VM 은 이식성이 뛰어나고 관리가 용이하며 보안이 강화된다는 이점을 제공할 수 있습니다. 또한 각 VM 의 부팅 동작을 특정 요구 사항에 맞게 조정할 수 있습니다. 자세한 내용은 [VM 부팅 동작](#) 을 참조하십시오.

XenServer 에서는 IPv4 또는 IPv6 으로 구성된 주소의 조합을 사용하는 게스트를 지원합니다.

XenServer 에서 VM 은 전체 가상화 모드에서 작동할 수 있습니다. 특정 프로세서 기능은 가상 시스템이 수행하는 권한이 있는 명령을 ‘트랩’ 하는 데 사용됩니다. 이 기능을 사용하면 수정되지 않은 운영 체제를 사용할 수 있습니다. 네트워크 및 스토리지 액세스의 경우 에뮬레이트된 디바이스가 가상 시스템에 제공됩니다. 또는 성능 및 안정성을 위해 PV 드라이버를 사용할 수 있습니다.

VM 생성

VM 템플릿 사용

VM 은 템플릿을 사용하여 준비됩니다. 템플릿은 특정 VM 의 인스턴스를 만들기 위한 다양한 구성 설정이 모두 포함된 금색 이미지입니다. XenServer 에는 운영 체제를 설치할 수 있는 원시 VM 인 기본 템플릿 집합이 함께 제공됩니다. 운영 체제마다 최적으로 실행되기 위한 설정이 다릅니다. XenServer 템플릿은 운영 체제 성능을 최대화하도록 조정되어 있습니다.

템플릿에서 VM 을 만드는 기본적인 방법은 다음과 같이 두 가지가 있습니다.

- 사전 구성된 완전한 템플릿을 사용합니다.
- CD, ISO 이미지 또는 네트워크 저장소의 운영 체제를 제공된 적절한 템플릿에 설치

[Windows VM](#)에서는 VM 에 Windows 운영 체제를 설치하는 방법에 대해 설명합니다.

[Linux VM](#)에서는 VM 에 Linux 운영 체제를 설치하는 방법에 대해 설명합니다.

참고:

이전 버전의 XenServer 에서 만든 템플릿은 최신 버전의 XenServer 에서 사용할 수 있습니다. 하지만 최신 버전의 XenServer 에서 만든 템플릿은 이전 버전의 XenServer 와 호환되지 않습니다. Citrix Hypervisor 8.2 를 사용하여 VM 템플릿을 만든 경우 이전 버전에서 사용하려면 VDI 를 별도로 내보내고 VM 을 다시 만듭니다.

다른 VM 생성 방법

제공된 템플릿에서 VM 을 만드는 것 외에도 다음 방법을 사용하여 VM 을 만들 수 있습니다.

기존 **VM 복제** 템플릿에서 복제하여 기존 VM 의 복사본을 만들 수 있습니다. 템플릿은 VM 인스턴스를 만들 때 원본으로 사용하기 위한 일반 VM 입니다. VM 을 사용자 지정하여 템플릿으로 변환할 수 있습니다. VM 에 대해 적절한 준비 절차를 따라야 합니다. 자세한 내용은 [Sysprep 을 사용하여 Windows VM 복제 준비](#) 및 [Linux VM 복제 준비](#)를 참조하십시오.

참고:

템플릿은 일반 VM 으로 사용할 수 없습니다.

XenServer 에는 다음과 같은 두 가지 VM 복제 메커니즘이 있습니다.

- 전체 복사

- 쓰기 중 복사

더 빠른 쓰기 중 복사 모드는 수정된 블록만 디스크에 기록합니다. 쓰기 중 복사 (Copy-on-Write) 는 디스크 공간을 절약하고 빠른 클론을 허용하지만 정상적인 디스크 성능을 약간 저하시키도록 설계되었습니다. 템플릿은 속도 저하 없이 여러 번 빠르게 복제될 수 있습니다.

참고:

템플릿을 VM 으로 복제한 다음 복제본을 템플릿으로 변환하면 디스크 성능이 저하될 수 있습니다. 감소량은 이 공정이 발생한 횟수와 선형 관계가 있습니다. 이 경우 `vm-copy` CLI 명령을 사용하여 디스크의 전체 복사를 수행하여 원하는 수준의 디스크 성능으로 복원할 수 있습니다.

리소스 풀에 대한 참고 사항 공유 SR 의 VM 가상 디스크에서 템플릿을 생성하는 경우 템플릿 복제 작업은 공유 SR 에 액세스할 수 있는 풀의 모든 호스트에 전달됩니다. 하지만 로컬 SR 만 있는 VM 가상 디스크에서 템플릿을 생성하는 경우 템플릿 복제 작업은 해당 SR 에 액세스할 수 있는 호스트에서만 실행할 수 있습니다.

내보낸 VM 가져오기 내보낸 기존 VM 을 가져와서 VM 을 만들 수 있습니다. 복제와 마찬가지로 VM 을 내보내고 가져오는 것은 특정 구성의 VM 을 더 빠르게 생성할 수 있는 방법입니다. 이 방법을 사용하면 배포 속도를 높일 수 있습니다. 예를 들어, 여러 번 사용하는 특수 용도의 호스트 구성이 있을 수 있습니다. 필요에 따라 VM 을 설정한 후에는 VM 을 내보내고 나중에 가져와 특별히 구성된 VM 의 다른 복사본을 만듭니다. 또한 내보내기 및 가져오기를 사용하여 VM 을 다른 리소스 풀에 있는 XenServer 호스트로 이동할 수 있습니다.

VM 가져오기 및 내보내기에 대한 자세한 내용 및 절차는 [VM 가져오기 및 내보내기](#)를 참조하십시오.

XenServer VM 도구

XenServer VM 도구는 기존 장치 에뮬레이션의 오버헤드 없이 고성능 I/O 서비스를 제공합니다.

Windows 용 XenServer VM Tools

Windows 용 XenServer VM Tools 는 I/O 드라이버 (반가상화 드라이버 또는 PV 드라이버라고도 함) 와 관리 에이전트로 구성됩니다.

I/O 드라이버에는 스토리지 및 네트워크 드라이브 그리고 하위 수준의 관리 인터페이스가 포함되어 있습니다. 이 드라이버는 에뮬레이션된 장치를 대체하고 Windows 와 XenServer 제품군 소프트웨어 간에 고속 전송을 제공합니다. Windows 운영 체제를 설치하는 동안 XenServer 는 기존 장치 에뮬레이션을 사용하여 표준 IDE 컨트롤러와 표준 네트워크 카드를 VM 에 제공합니다. 이 에뮬레이션을 사용하면 Windows 설치에서 기본 제공 드라이버를 사용할 수 있지만 컨트롤러 드라이버 에뮬레이션에 내재된 오버헤드로 인해 성능이 저하됩니다.

게스트 에이전트라고도 하는 관리 에이전트는 높은 수준의 가상 시스템 관리 기능을 담당하며 Citrix Hypervisor 센터에 전체 기능 집합을 제공합니다.

해당 VM 의 각 Windows VM 에 Windows 용 XenServer VM Tools 를 설치하면 완전히 지원되는 구성이 있고 xe CLI 또는 XenCenter 를 사용할 수 있습니다. VM 은 Windows 용 XenServer VM 도구 없이도 작동하지만 I/O 드라이버 (PV 드라이버) 가 설치되지 않으면 성능이 저하됩니다. 다음 작업을 수행하려면 Windows VM 에 XenServer VM Tools 를 설치해야 합니다.

- VM 을 완전히 종료, 재부팅 또는 일시 중단
- Citrix Hypervisor 센터에서 VM 성능 데이터 보기
- 실행 중인 VM 마이그레이션 (라이브 마이그레이션 또는 스토리지 라이브 마이그레이션 사용)
- 메모리가 있는 스냅샷 생성 (체크포인트) 또는 스냅샷으로 되돌리기

자세한 내용은 [Windows 용 XenServer VM Tools 설치](#)를 참조하십시오.

Linux 용 XenServer VM Tools

Linux 용 XenServer VM Tools 에는 호스트에 VM 에 대한 추가 정보를 제공하는 게스트 에이전트가 포함되어 있습니다.

다음 작업을 수행하려면 Linux VM 에 Linux 용 XenServer VM Tools 를 설치해야 합니다.

- Citrix Hypervisor 센터에서 VM 성능 데이터 보기
- 실행 중인 Linux VM 에서 vCPU 수 조정
- 동적 메모리 제어 활성화

참고:

Red Hat Enterprise Linux 8, Red Hat Enterprise Linux 9, Rocky Linux 8, Rocky Linux 9 또는 CentOS Stream 9 VM 에서는 동적 메모리 제어 (DMC) 기능을 사용할 수 없습니다. 이러한 운영 체제는 Xen 하이퍼바이저를 사용한 메모리 벌루닝을 지원하지 않기 때문입니다.

자세한 내용은 [Linux 용 XenServer VM Tools 설치](#)를 참조하십시오.

VM 의 가상화 상태 알아보기

Citrix Hypervisor 센터는 VM 의 일반 탭에서 VM 의 가상화 상태를 보고합니다. XenServer VM Tools 가 설치되어 있는지 여부를 확인할 수 있습니다. 이 탭에는 VM 이 Windows Update 에서 업데이트를 설치하고 받을 수 있는지 여부도 표시됩니다. 다음 섹션에는 Citrix Hypervisor 센터에 표시되는 메시지가 나열되어 있습니다.

I/O 최적화 (최적화되지 않음): 이 필드에는 I/O 드라이버가 VM 에 설치되어 있는지 여부가 표시됩니다.

관리 에이전트가 설치됨 (설치되지 않음): 이 필드에는 VM 에 관리 에이전트가 설치되어 있는지 여부가 표시됩니다.

Windows 업데이트에서 업데이트를 받을 수 없음: VM 이 Windows 업데이트에서 I/O 드라이버를 수신할 수 있는지 여부를 지정합니다.

참고:

Windows Server Core 2016에서는 Windows 업데이트를 사용하여 I/O 드라이버를 설치하거나 업데이트하는 것을 지원하지 않습니다. 대신 [XenServer 다운로드 페이지](#)에 제공된 Windows용 XenServer VM 도구 설치 프로그램을 사용하십시오.

Install I/O drivers and Management Agent(I/O 드라이버 및 관리 에이전트 설치): 이 메시지는 VM에 I/O 드라이버나 관리 에이전트가 설치되어 있지 않은 경우에 표시됩니다.

게스트 **UEFI** 부팅 및 보안 부팅

XenServer를 사용하면 다음과 같은 게스트 운영 체제를 UEFI 모드로 부팅할 수 있습니다.

- Windows 10
- Windows 11
- Windows Server 2016
- Windows Server 2019
- Windows Server 2022
- Red Hat Enterprise Linux 8
- Red Hat Enterprise Linux 9(미리 보기)
- Ubuntu 20.04
- Ubuntu 22.04

UEFI 부트는 게스트 운영 체제가 하드웨어와 상호 작용할 수 있는 풍부한 인터페이스를 제공하므로 VM 부팅 시간을 크게 줄일 수 있습니다. XenServer가 게스트 운영 체제의 UEFI 부팅을 지원하는 경우 BIOS 대신 이 부팅 모드를 선택하는 것이 좋습니다.

이러한 운영 체제의 경우 XenServer는 보안 부팅도 지원합니다. 보안 부팅은 부트하는 동안 서명되지 않거나 잘못 서명되거나 수정된 바이너리가 실행되지 않도록 합니다. 보안 부팅을 적용하는 UEFI 지원 VM에서는 모든 드라이버에 서명해야 합니다. 이 요구 사항은 VM의 사용 범위를 제한할 수 있지만 서명되지 않은/수정된 드라이버를 차단하는 보안을 제공합니다. 서명되지 않은 드라이버를 사용하는 경우 보안 부팅이 실패하고 Citrix Hypervisor 센터에 경고가 표시됩니다. 또한 보안 부팅은 게스트의 맬웨어가 부팅 프로세스 중에 부팅 파일을 조작하거나 실행할 수 있는 위험을 줄여줍니다.

VM을 만들 때 부팅 모드를 지정해야 합니다. VM을 처음 부팅한 후에는 BIOS와 UEFI(또는 UEFI 보안 부팅) 간에 VM의 부팅 모드를 변경할 수 없습니다. 하지만 VM을 사용하여 잠재적 보안 부팅 문제를 해결한 후 UEFI와 UEFI 보안 부팅 간에 부팅 모드를 변경할 수 있습니다. 자세한 내용은 [문제 해결](#)을 참조하십시오.

VM에서 UEFI 부팅을 사용하도록 설정하는 경우 다음 사항을 고려하십시오.

- UEFI를 지원하는 Windows VM에 vCPU가 두 개 이상 있어야 합니다. UEFI를 지원하는 Linux VM에는 이러한 제한이 없습니다.
- XenServer에서 만든 UEFI 지원 VM을 OVA, OVF 또는 XVA 파일로 가져오거나 내보낼 수 있습니다. 다른 하이퍼바이저에서 만든 OVA 또는 OVF 패키지에서 UEFI 지원 VM을 가져오는 기능은 지원되지 않습니다.

- UEFI 지원 VM 에서 PVS Accelerator 를 사용하려면 Citrix Provisioning 1906 이상을 사용하고 있는지 확인하십시오.
- Windows VM 의 경우 UEFI 설정 메뉴를 사용하여 XenCenter 콘솔의 화면 해상도를 변경할 수 있습니다. 자세한 지침은 [문제 해결](#)을 참조하십시오.

참고

UEFI 지원 VM 은 에뮬레이트된 디바이스에 NVME 및 E1000 를 사용합니다. VM 에 XenServer VM Tools 를 설치할 때까지 에뮬레이션 정보에 이러한 값이 표시되지 않습니다.

또한 UEFI 사용 VM 은 Windows 용 XenServer VM Tools 를 설치할 때까지 2 개의 NIC 만 있는 것으로 표시됩니다.

UEFI 부팅 또는 UEFI 보안 부팅 활성화

Citrix Hypervisor 센터 또는 xe CLI 를 사용하여 VM 에 대해 UEFI 부팅 또는 UEFI 보안 부팅을 사용하도록 설정할 수 있습니다.

XenCenter 에서 UEFI 지원 VM 을 생성하는 방법에 대한 자세한 내용은 [XenCenter 를 사용하여 Windows VM 생성](#) 또는 [XenCenter 를 사용하여 Linux VM 생성](#)을 참조하십시오.

xe CLI 를 사용하여 **UEFI** 부팅 또는 **UEFI** 보안 부팅 활성화 VM 을 만들 때 VM 을 처음 부팅하기 전에 다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe vm-param-set uuid=<UUID> HVM-boot-params:firmware=<MODE>
2 xe vm-param-set uuid=<UUID> platform:device-model=qemu-upstream-uefi
3 xe vm-param-set uuid=<UUID> platform:secureboot=<OPTION>
4 <!--NeedCopy-->
```

여기서 **UUID**는 VM 의 UUID 이고 **MODE**는 BIOS 또는 uefi, **OPTION**는 'true' 또는 'false' 입니다. 모드를 지정하지 않으면 VM 운영 체제에서 해당 옵션이 지원되는 경우 uefi로 기본 설정됩니다. 그렇지 않은 경우 모드는 기본적으로 BIOS로 설정됩니다. secureboot 옵션을 지정하지 않으면 기본값은 'auto' 입니다. UEFI 지원 VM 의 경우 '자동' 동작은 VM 의 보안 부팅을 활성화하는 것입니다.

XenServer 와 함께 제공된 템플릿에서 UEFI 지원 VM 을 만들려면 다음 명령을 실행합니다.

```
1 UUID=$(xe vm-clone name-label='Windows 10 (64-bit)' new-name-label='Windows 10 (64-bit)(UEFI)')
2 xe template-param-set uuid=<UUID> HVM-boot-params:firmware=<MODE> platform:secureboot=<OPTION>
3 <!--NeedCopy-->
```

무언가가 설치된 템플릿이나 스냅샷에서 만든 템플릿에 대해서는 이 명령을 실행하지 마십시오. 이러한 스냅샷의 부팅 모드는 변경할 수 없으며 부팅 모드를 변경하려고 하면 VM 이 부팅되지 않습니다.

UEFI 지원 VM 을 처음 부팅하면 VM 콘솔에 아무 키나 눌러 설치를 시작하라는 메시지가 표시됩니다. 운영 체제 설치를 시작하지 않으면 VM 콘솔이 UEFI 셸로 전환됩니다.

설치 프로세스를 다시 시작하려면 UEFI 콘솔에서 다음 명령을 입력합니다.

```
1 EFI:
2 EFI\BOOT\BOOTX64
```

설치 프로세스가 다시 시작되면 VM 콘솔에서 설치 프롬프트를 확인합니다. 프롬프트가 나타나면 아무 키나 누릅니다.

보안 부팅 비활성화

경우에 따라 보안 부팅을 사용하지 않도록 설정해야 할 수 있습니다. 예를 들어 Secure Boot 사용자 모드의 VM에서는 일부 유형의 디버깅을 활성화할 수 없습니다. 보안 부팅을 사용하지 않도록 설정하려면 VM을 보안 부팅 설정 모드로 변경합니다. XenServer 호스트에서 다음 명령을 실행합니다.

```
1 varstore-sb-state <VM_UUID> setup
```

키

Windows VM의 경우:

UEFI 사용 Windows VM은 임시 개인 키, Microsoft KEK, Microsoft Windows 프로덕션 PCA 및 Microsoft 타사 키에서 PK를 사용하여 프로비저닝됩니다. VM에는 UEFI 포럼의 최신 해지 목록도 제공됩니다. 이 구성을 사용하면 보안 부팅이 켜진 상태에서 Windows VM을 부팅하고 Microsoft 로부터 키 및 해지 목록에 대한 자동 업데이트를 받을 수 있습니다.

Linux VM의 경우:

보안 부팅이 활성화된 Linux VM에 타사 드라이버를 설치하려면 서명 키를 만들어 VM에 MOK(컴퓨터 소유자 키)로 추가하고 이 키를 사용하여 드라이버에 서명해야 합니다. 자세한 내용은 [보안 부팅 Linux VM에 타사 드라이버 설치](#)를 참조하십시오.

UEFI 및 UEFI 보안 부팅 VM 문제 해결

UEFI 또는 UEFI 보안 부팅 VM의 문제 해결에 대한 자세한 내용은 [UEFI 및 보안 부팅 문제 해결](#)을 참조하십시오.

지원되는 게스트 및 리소스 할당

지원되는 게스트 운영 체제 목록은 [지원되는 게스트, 가상 메모리 및 디스크 크기 제한](#)을 참조하십시오.

이 섹션에서는 XenServer 제품군 구성원에 대한 가상 장비 지원의 차이점에 대해 설명합니다.

XenServer 제품군 가상 장치 지원

XenServer 제품군의 현재 버전에는 VM용 가상 장치에 대해 몇 가지 일반적인 제한 사항이 있습니다. 일부 게스트 운영 체제의 경우 특정 기능에 대해 제한이 더 낮을 수 있습니다. 이러한 제한에 대해서는 각각의 게스트 설치 섹션을 참조하십시오. 구성 제한에 대한 자세한 내용은 [구성 제한](#)을 참조하십시오.

하드웨어 및 환경에 따라 제한 사항이 달라질 수 있습니다. 지원되는 하드웨어에 대한 자세한 내용은 [XenServer 하드웨어 호환성 목록](#)을 참조하십시오.

VM 블록 디바이스 XenServer IDE 버스를 `hd*` 장치 형태로 에뮬레이트합니다. Windows 를 사용하는 경우 XenServer VM Tools 를 설치하면 완전히 가상화된 환경을 제외하고 Linux 와 유사한 방식으로 작동하는 특수 I/O 드라이버가 설치됩니다.

CPU 기능

폴의 CPU 기능 세트는 VM 이 실행되는 동안 변경될 수 있습니다 (예: 새 호스트가 기존 폴에 추가되거나 VM 이 다른 폴의 호스트로 마이그레이션되는 경우). 폴의 CPU 기능 세트가 변경되면 VM 은 시작 시 적용된 기능 세트를 계속 사용합니다. 폴의 새 기능 세트를 사용하도록 VM 을 업데이트하려면 VM 을 다시 시작해야 합니다.

윈도우 VM

April 15, 2024

Windows VM 을 XenServer 호스트에 설치하려면 하드웨어 가상화 지원 기능 (Intel VT 또는 AMD-V) 이 필요합니다.

참고:

중첩된 가상화는 XenServer 에서 호스팅되는 Windows VM 에 대해 지원되지 않습니다.

Windows VM 생성을 위한 기본 절차

VM 에 Windows 를 설치하는 프로세스는 다음 단계로 구성됩니다.

1. 적절한 Windows 템플릿 선택하기
2. 적절한 부팅 모드 선택
3. Windows 운영 체제 설치
4. Windows 용 XenServer VM Tools 설치 (I/O 드라이버 및 관리 에이전트)

경고:

Windows VM 은 VM 에 Windows 용 XenServer VM Tools 가 설치되어 있는 경우에만 지원됩니다.

Windows VM 템플릿

VM에 Windows 운영 체제를 설치하려면 Citrix Hypervisor 센터 또는 xe CLI를 사용하여 적절한 템플릿을 복제한 다음 운영 체제를 설치합니다. 개별 게스트에 대한 템플릿에는 가상 하드웨어의 구성을 정의하는 사전 정의된 플랫폼 플래그가 있습니다. 예를 들어 모든 Windows VM은 ACPI HAL(하드웨어 추상화 계층) 모드를 사용하도록 설치됩니다. 나중에 이러한 VM 중 하나를 여러 가상 CPU가 있도록 변경하면 Windows에서 자동으로 HAL이 다중 프로세서 모드로 전환됩니다.

다음 표에는 사용 가능한 Windows 템플릿이 나열되어 있습니다.

템플릿 이름	지원되는 부팅 모드	설명
Windows 10 (64 비트)	BIOS, UEFI, UEFI 보안 부팅	Windows 10(64 비트) 설치에 사용
Windows 11(64 비트)	UEFI, UEFI 보안 부팅	Windows 11(64 비트) 설치에 사용
Windows Server 2016(64 비트)	BIOS, UEFI, UEFI 보안 부팅	Windows Server 2016 또는 Windows Server Core 2016(64 비트)을 설치하는 데 사용됩니다.
Windows Server 2019 (64 비트)	BIOS, UEFI, UEFI 보안 부팅	Windows Server 2019 또는 Windows Server Core 2019 (64 비트)를 설치하는 데 사용
Windows Server 2022 (64 비트)	BIOS, UEFI, UEFI 보안 부팅	Windows Server 2022 또는 Windows Server Core 2022 (64 비트)를 설치하는 데 사용됩니다.

XenServer는 나열된 Windows 버전의 모든 SKU(에디션)를 지원합니다.

ISO 이미지 라이브러리 첨부

Windows 운영 체제는 XenServer 호스트의 물리적 CD-ROM 드라이브에 삽입된 설치 CD 또는 ISO 이미지를 통해 설치할 수 있습니다. Windows 설치 CD에서 [ISO 이미지](#)를 만들고 사용할 수 있도록 설정하는 방법에 대한 자세한 내용은 ISO 이미지 만들기를 참조하십시오.

Citrix Hypervisor 센터를 사용하여 VM 만들기

Windows VM을 만들려면 다음과 같이 하십시오.

1. Citrix Hypervisor 센터 도구 모음에서 새 **VM** 버튼을 클릭하여 새 VM 마법사를 엽니다.

새 VM 마법사를 사용하면 CPU, 스토리지 및 네트워킹 리소스에 대한 다양한 매개 변수를 조정하여 새 VM을 구성할 수 있습니다.

2. VM 템플릿을 선택하고 다음을 클릭합니다.

각 템플릿에는 특정 게스트 운영 체제 (OS) 와 최적의 스토리지로 VM 을 만드는 데 필요한 설정 정보가 포함되어 있습니다. 이 목록에는 XenServer 에서 현재 지원하는 템플릿이 반영되어 있습니다.

참고:

VM 에 설치하는 OS 가 원래 하드웨어와만 호환되는 경우 호스트 **BIOS** 문자열을 **VM** 에 복사 확인란을 선택합니다. 예를 들어 특정 컴퓨터와 함께 패키징된 OS 설치 CD 에 이 옵션을 사용할 수 있습니다.

VM 을 처음 시작한 후에는 해당 BIOS 문자열을 변경할 수 없습니다. VM 을 처음 시작하기 전에 BIOS 문자열이 올바른지 확인하십시오.

CLI 를 사용하여 BIOS 문자열을 복사하려면 [리셀러 옵션 키트 \(BIOS 잠금\) 미디어에서 VM 설치](#)를 참조하십시오.

고급 사용자는 사용자 정의 BIOS 문자열을 설정할 수 있습니다. 자세한 내용은 [사용자 정의 BIOS 문자열](#)을 참조하십시오.

3. 새 VM 의 이름과 원하는 경우 설명을 입력합니다.

4. 새 VM 에 설치할 OS 미디어의 원본을 선택합니다.

CD/DVD 에서 설치하는 방법이 가장 간단하게 시작할 수 있는 옵션입니다.

- a) 기본 설치 원본 옵션 (DVD 드라이브) 선택
- b) XenServer 호스트의 DVD 드라이브에 디스크를 삽입합니다.

XenServer 에서는 기존 ISO 라이브러리를 포함하여 다양한 원본에서 OS 설치 미디어를 가져올 수도 있습니다. ISO 이미지는 광학 디스크 (CD, DVD 등) 에 포함된 모든 정보가 들어 있는 파일입니다. 이 경우 ISO 이미지에는 Windows 설치 CD 와 동일한 OS 데이터가 포함됩니다.

기존 ISO 라이브러리를 첨부하려면 새 **ISO** 라이브러리를 클릭하고 ISO 라이브러리의 위치와 유형을 지정합니다. 그런 다음 목록에서 특정 운영 체제 ISO 미디어를 선택할 수 있습니다.

5. 설치 미디어 탭에서 VM 의 부팅 모드를 선택할 수 있습니다. 기본적으로 XenCenter 는 VM 운영 체제 버전에 사용할 수 있는 가장 안전한 부팅 모드를 선택합니다.

참고:

- 선택한 VM 템플릿이 UEFI 부팅을 지원하지 않으면 **UEFI** 부팅 및 **UEFI** 보안 부팅 옵션이 회색으로 표시됩니다.
- VM 을 처음 부팅한 후에는 부팅 모드를 변경할 수 없습니다.

자세한 내용은 [게스트 UEFI 부팅 및 보안 부팅](#)을 참조하십시오.

6. 필요한 경우 새 **vTPM** 생성 및 연결 옵션을 변경합니다.

- vTPM 이 필요한 VM 운영 체제의 경우 옵션이 선택되며 선택을 취소할 수 없습니다.
- vTPM 을 지원하지 않는 VM 운영 체제의 경우 옵션이 회색으로 표시되며 선택할 수 없습니다.
- vTPM 을 지원하지만 필요하지 않은 VM 운영 체제의 경우 vTPM 을 VM 에 연결할지 여부를 선택합니다.

자세한 내용은 vTPM을 참조하십시오.

7. VM의 홈 서버를 선택합니다.

홈 서버는 풀에 있는 VM에 대한 리소스를 제공하는 호스트입니다. VM의 홈 서버를 지정하면 XenServer는 해당 호스트에서 VM을 시작하려고 시도합니다. 이 작업을 수행할 수 없는 경우 동일한 풀 내의 대체 호스트가 자동으로 선택됩니다. 홈 서버를 선택하려면 **VM**을 이 호스트에 배치를 클릭하고 목록에서 서버를 선택합니다.

참고:

- WLB 사용 풀에서 지정된 홈 서버는 VM을 시작, 다시 시작, 다시 시작 또는 마이그레이션하는 데 사용되지 않습니다. 대신 Workload Balancing은 XenServer 리소스 풀 메트릭을 분석하고 최적화를 권장하여 VM에 가장 적합한 호스트를 지명합니다.
- VM에 하나 이상의 가상 GPU가 할당된 경우 홈 서버 지명이 적용되지 않습니다. 대신 호스트 지명은 사용자가 설정한 가상 GPU 배치 정책을 기반으로 합니다.
- 롤링 풀 업그레이드 중에는 VM을 마이그레이션할 때 홈 서버가 고려되지 않습니다. 대신 VM은 업그레이드 전에 있었던 호스트로 다시 마이그레이션됩니다.

홈 서버를 지정하지 않으려면 이 **VM**에 홈 서버 할당 안함을 클릭합니다. VM은 필요한 리소스가 있는 모든 호스트에서 시작됩니다.

다음을 클릭하여 계속합니다.

8. VM에 대한 프로세서 및 메모리 리소스를 할당합니다. Windows 10 VM(64 비트)의 경우 기본값은 2개의 가상 CPU와 4GB RAM입니다. 기본값을 수정하도록 선택할 수도 있습니다. 다음을 클릭하여 계속합니다.

9. 가상 GPU를 할당합니다. 새 VM 마법사는 VM에 전용 GPU 또는 하나 이상의 가상 GPU를 할당하라는 메시지를 표시합니다. 이 옵션을 사용하면 VM에서 GPU의 처리 성능을 사용할 수 있습니다. 이 기능을 사용하면 CAD/CAM, GIS 및 의료 이미징 응용 프로그램과 같은 고급 3D 전문 그래픽 응용 프로그램을 더 잘 지원할 수 있습니다.

10. 새 VM에 대한 스토리지를 할당하고 구성합니다.

다음을 클릭하여 기본 할당(32GB) 및 구성을 선택하거나 다음과 같은 추가 구성을 수행할 수 있습니다.

- 편집을 클릭하여 가상 디스크의 이름, 설명 또는 크기를 변경합니다.
- 추가를 선택하여 새 가상 디스크를 추가합니다.

11. 새 VM에서 네트워킹을 구성합니다.

다음을 클릭하여 각 NIC에 대해 자동으로 생성된 고유한 MAC 주소를 포함하여 기본 NIC 및 구성을 선택합니다. 또는 다음과 같은 추가 구성을 수행할 수 있습니다.

- 편집을 클릭하여 가상 디스크의 물리적 네트워크, MAC 주소 또는 QoS(서비스 품질) 우선 순위를 변경합니다.
- 추가를 선택하여 새 가상 NIC를 추가합니다.

12. (선택 사항) 이 VM을 Citrix Provisioning이나 `reset-on-boot` 플래그가 설정된 템플릿으로 사용하려면 새 **VM** 자동 시작이 선택되지 않았는지 확인하십시오. 이렇게 하면 Windows를 설치하기 전에 몇 가지 필수 구성을 수행할 수 있습니다.

13. 설정을 검토한 다음 지금 만들기를 클릭하여 VM 을 만들고 검색 탭으로 돌아갑니다.

리소스 창의 호스트 아래에 새 VM 에 대한 아이콘이 나타납니다.

14. (선택 사항) 이 VM 을 Citrix Provisioning 에서 템플릿으로 사용할 예정이거나 `reset-on-boot` 플래그가 설정된 경우 Windows 를 설치하기 전에 VM 을 구성하십시오.

호스트 콘솔에서 다음 명령을 입력합니다.

```
1 xe vm-param-set uuid=<uuid> has-vendor-device=false
```

`has-vendor-device=false` 플래그는 Windows 업데이트가 XenServer VM Tools 에 포함된 I/O 드라이버를 설치 또는 업데이트하려고 시도하지 않도록 합니다. 자세한 내용은 [Citrix Provisioning 대상 또는 부팅 시 재설정 시스템 설정](#)을 참조하십시오.

15. 리소스 창에서 VM 을 선택한 다음 콘솔 탭을 클릭하여 VM 콘솔을 확인합니다.

16. (선택 사항) VM 을 복제하려는 경우 OOBE (OOBE) 라고 하는 Windows 최초 설치 프로그램을 실행하지 않는 것이 좋습니다. 대신 지역 정보를 묻는 페이지에서 OOBE 가 시작되면 **Ctrl + Shift+ F3** 을 눌러 감사 모드로 전환합니다.

그런 다음 Sysprep 을 사용하여 VM 을 일반화할 수 있습니다. 자세한 내용은 Sysprep 을 사용하여 Windows VM 을 복제할 준비를 참조하십시오.

VM 을 복제하지 않으려면 이 절차의 다음 단계를 계속 수행하십시오.

17. OS 설치 화면에 따라 원하는 항목을 선택합니다.

18. OS 설치가 완료되고 VM 이 재부팅된 후 Windows 용 XenServerVM Tools 를 설치합니다.

CLI 를 사용하여 Windows VM 을 생성합니다

xe CLI 를 사용하여 ISO 리포지토리에서 **Windows VM** 을 생성하려면 다음과 같이 하십시오.

참고:

Windows 10 및 Windows 11 VM 의 경우 vTPM 에 대한 요구 사항은 템플릿에 의해 지정됩니다. vTPM 을 설정하기 위해 xe CLI 명령에 아무것도 추가할 필요가 없습니다.

1. 템플릿에서 VM 을 만듭니다.

```
1 xe vm-install new-name-label=<vm_name> template=<template_name>
2 <!--NeedCopy-->
```

이 명령은 새 VM 의 UUID 를 반환합니다.

2. (선택 사항) VM 의 부팅 모드를 변경합니다.

```
1 xe vm-param-set uuid=<uuid> HVM-boot-params:firmware=<mode>
2 xe vm-param-set uuid=<uuid> platform:secureboot=<option>
3 <!--NeedCopy-->
```

값은 또는일 `mode` 수 `uefi` 있으며, 해당 옵션이 VM 운영 체제에서 지원되는지 여부가 기본값입니다. `BIOSuefi` 그렇지 않은 경우 모드는 기본적으로 BIOS로 설정됩니다. `option` 값은 `true` 또는 `false` 중 하나로 설정할 수 있습니다. 보안 부팅 옵션을 지정하지 않는 경우 기본값은 `auto`입니다.

자세한 내용은 [게스트 UEFI 부팅 및 보안 부팅을 참조하십시오](#).

3. (선택 사항) 이 VM 을 Citrix Provisioning 에서 템플릿으로 사용할 예정이거나 `reset-on-boot` 플래그가 설정된 경우 Windows 를 설치하기 전에 VM 을 구성하십시오.

```
1 xe vm-param-set uuid=<uuid> has-vendor-device=false
2 <!--NeedCopy-->
```

`has-vendor-device=false` 플래그는 Windows 업데이트가 XenServer VM Tools 에 포함된 I/O 드라이버를 설치 또는 업데이트하려고 시도하지 않도록 합니다. 자세한 내용은 [Citrix Provisioning 대상 또는 부팅 시 재설정 시스템 설정을 참조하십시오](#).

4. ISO 스토리지 리포지토리 생성:

```
1 xe-mount-iso-sr <path_to_iso_sr>
2 <!--NeedCopy-->
```

5. 사용 가능한 ISO 를 모두 나열합니다.

```
1 xe cd-list
2 <!--NeedCopy-->
```

6. 지정된 ISO 를 지정된 VM 의 가상 CD 드라이브에 삽입합니다.

```
1 xe vm-cd-add vm=<vm_name> cd-name=<iso_name> device=3
2 <!--NeedCopy-->
```

7. VM 을 시작하고 운영 체제를 설치합니다.

```
1 xe vm-start vm=<vm_name>
2 <!--NeedCopy-->
```

이때 VM 콘솔이 Citrix Hypervisor 센터에 표시됩니다.

8. XenCenter 리소스 창에서 VM 을 선택한 다음 콘솔 탭을 클릭하여 VM 콘솔을 확인합니다.

9. (선택 사항) VM 을 복제하려는 경우 OOB (OOB) 라고 하는 Windows 최초 설치 프로그램을 실행하지 않는 것이 좋습니다. 대신 지역 정보를 묻는 페이지에서 OOB 가 시작되면 **Ctrl + Shift+ F3** 을 눌러 감사 모드로 전환합니다.

그런 다음 Sysprep 을 사용하여 VM 을 일반화할 수 있습니다. 자세한 내용은 Sysprep 을 사용하여 Windows VM 을 복제할 준비를 참조하십시오.

VM 을 복제하지 않으려면 이 절차의 다음 단계를 계속 수행하십시오.

10. OS 설치 화면에 따라 원하는 항목을 선택합니다.

11. OS 설치가 완료되고 VM 이 재부팅되면 Windows 용 XenServer VM Tools 를 설치합니다.

CLI 사용에 대한 자세한 내용은 [명령줄 인터페이스](#)를 참조하십시오.

Windows 용 XenServer VM Tools 설치

Windows 용 XenServer VM Tools 는 기존 장치 에뮬레이션의 오버헤드 없이 고성능 I/O 서비스를 제공합니다. Windows 용 XenServer VM Tools 및 고급 사용에 대한 자세한 내용은 [Windows 용 XenServer VM Tools](#)를 참조하십시오.

참고:

Windows VM 에 XenServer VM Tools 를 설치하려면 VM 에서 Microsoft .NET Framework 버전 4.0 이상을 실행해야 합니다.

Windows 용 XenServer VM Tools 를 설치하기 전에 VM 이 Windows 업데이트에서 I/O 드라이버를 수신하도록 구성되어 있는지 확인합니다. Windows 업데이트는 I/O 드라이버에 대한 업데이트를 수신하는 데 권장되는 방법입니다. 그러나 VM 에서 Windows Update 를 사용할 수 없는 경우 다른 수단을 통해 I/O 드라이버에 대한 업데이트를 받을 수도 있습니다. 자세한 내용은 [Windows 용 XenServer VM Tools](#)를 참조하십시오.

Windows 용 XenServer VM Tools 를 설치하려면 다음을 수행하십시오.

1. XenServer VM Tools 를 설치하거나 업데이트하기 전에 VM 의 스냅샷을 생성하는 것이 좋습니다.
2. [XenServer 다운로드 페이지](#)에서 Windows 용 XenServer VM Tools 파일을 다운로드합니다.
3. 제공된 SHA256 값과 비교하여 다운로드를 확인합니다.
4. 파일을 Windows VM 이나 Windows VM 이 액세스할 수 있는 공유 드라이브에 복사합니다.
5. `managementagentxXX.msi` 파일을 실행하여 XenServer VM Tools 설치를 시작합니다.

```
1 Msiexec.exe /package managementagentxXX.msi
```

6. 설치 프로그램의 프롬프트를 따릅니다.
 - a) 마법사의 지침에 따라 라이선스 계약에 동의하고 대상 폴더를 선택합니다.
 - b) 마법사는 설치 및 업데이트 설정 페이지에 권장 설정을 표시합니다. 이러한 설정을 사용자 지정하는 방법에 대한 자세한 내용은 [Windows 용 XenServer VM Tools](#)를 참조하십시오.
 - c) 다음을 클릭한 후 설치를 클릭하여 Windows 용 XenServer VM Tools 설치 프로세스를 시작합니다.
7. 설치 프로세스를 완료하라는 메시지가 표시되면 VM 을 다시 시작합니다.

vTPM

XenServer 를 사용하면 가상 vTPM(신뢰할 수 있는 플랫폼 모듈) 을 만들어 Windows 10 또는 Windows 11 VM 에 연결할 수 있습니다.

Windows 11 VM 에는 연결된 vTPM 이 있어야 합니다. 이 vTPM 은 제공된 템플릿에서 Windows 11 VM 을 생성할 때 자동으로 생성됩니다. Windows 10 VM 의 경우 vTPM 은 선택 사항입니다.

VM 은 연결된 vTPM 과 일대일 관계를 맺고 있습니다. VM 은 vTPM 을 하나만 가질 수 있으며 vTPM 은 단일 VM 에만 연결할 수 있습니다. VM 관리자 이상의 역할을 가진 사용자는 vTPM 인스턴스를 생성하고 제거할 수 있습니다.

VM 에서 실행되는 응용 프로그램은 TPM 2.0 호환 API 를 통해 vTPM 에 액세스할 수 있습니다. TPM 1.2 는 지원되지 않습니다. VM 운영자 이상의 역할을 가진 사용자는 VM 을 통해 vTPM 에 액세스할 수 있습니다.

VM 에 연결된 vTPM 이 있는지 확인하려면 XenCenter 에서 일반 탭으로 이동하여 장치 보안 섹션을 살펴보십시오.

제약 조건

현재 vTPM 이 연결된 VM 에는 다음과 같은 제약이 적용됩니다.

- VM 을 OVF/OVA 형식으로 내보낼 수 있지만 이 프로세스의 일부로 vTPM 의 모든 데이터가 손실됩니다. 이렇게 데이터가 손실되면 VM 에서 예상치 못한 동작이 나타나거나 시작되지 않을 수 있습니다. VM 에서 vTPM 기능을 사용하는 경우 이 형식을 사용하여 VM 을 내보내지 마십시오.
- vTPM 이 연결된 VM 에서는 현재 BitLocker 가 지원되지 않습니다.
- vTPM 이 연결된 VM 에서는 현재 HA 가 지원되지 않습니다.
- vTPM 이 연결된 상태에서 일시 중단된 VM 을 스냅샷하거나 체크포인트를 지정할 수 없습니다.

알려진 문제

- vTPM 을 사용하는 VM 이 많은 경우 다음과 같은 동작이 발생할 수 있습니다.
 - XAPI 데이터베이스는 크기가 커지고 메모리를 많이 소모합니다.
 - vTPM 에 VM 을 쓰면 도구 스택에 병목 현상이 발생할 수 있습니다.
- 다음과 같은 상황에서는 사용자 또는 Windows 가 백그라운드에서 수행하는 vTPM 작업이 실패할 수 있습니다.
 - 작업이 디스크와 동기화되기 전에 툴스택 또는 XenServer 호스트가 충돌하는 경우 디스크에 쓸 때 발생하는 오류는 무시됩니다.

이러한 유형의 장애가 발생할 경우 vTPM 은 운영 체제에 오류를 반환합니다. Windows 는 이러한 오류를 시스템 이벤트 로그에 기록합니다.

vTPM 을 Windows VM 에 연결

새 Windows 11 VM 및 Windows 10 VM 의 경우 VM 생성 중에 vTPM 을 추가할 수 있습니다. 자세한 내용은 선호하는 VM 생성 방법에 대한 설명서를 참조하십시오.

vTPM 을 추가하려는 기존 UEFI 또는 UEFI 보안 부팅 Windows 10 VM 이 있는 경우 XenCenter 를 사용하거나 xe CLI 를 사용하여 추가할 수 있습니다. VM 의 운영 체제를 vTPM 이 필요한 운영 체제로 업그레이드하려면 VM 운영 체제를 업그레이드하기 전에 VM 에 vTPM 을 연결해야 합니다.

XenCenter 를 사용하여

1. Windows 10 가상 머신을 종료합니다.
2. 가상 머신에 vTPM 을 추가합니다.
 - a) VM 을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **vTPM** 관리를 선택합니다. 또는 기본 메뉴 표시줄에서 **VM > vTPM** 관리로 이동합니다. **TPM** 관리자 대화 상자가 열립니다.
 - b) **TPM** 관리자 대화 상자에서 vTPM 을 추가합니다.
3. VM 에 연결된 vTPM 이 있는지 확인하려면 VM 을 선택하고 해당 일반 탭으로 이동하여 장치 보안 섹션을 확인합니다.
4. Windows 10 가상 머신을 시작합니다.

xe CLI 사용

1. VM 종료:

```
1 xe vm-shutdown uuid=<vm_uuid>
2 <!--NeedCopy-->
```

2. vTPM 을 생성하여 VM 에 연결합니다.

```
1 xe vtpm-create vm-uuid=<vm_uuid>
2 <!--NeedCopy-->
```

3. VM 시작:

```
1 xe vm-start uuid=<vm_uuid>
2 <!--NeedCopy-->
```

VM 에서 **Windows** 운영 체제를 업그레이드합니다

VM 업그레이드는 일반적으로 XenServer 의 최신 버전으로 전환할 때 필요합니다.

Windows VM 을 업그레이드하기 전에

1. vTPM 이 필요한 Windows 버전 (예: Windows 11) 으로 운영 체제를 업데이트하는 경우 운영 체제를 업그레이드하기 전에 VM 에 vTPM 을 연결해야 합니다. 자세한 내용은 [Windows VM 에 vTPM 연결을 참조하십시오](#).
2. Windows 용 XenServer VM Tools 를 VM 의 최신 버전으로 업그레이드합니다. 자세한 내용은 [Windows 용 XenServer VM Tools](#)를 참조하십시오.

VM 에서 Windows 버전을 자동으로 업데이트하기 전에 Windows VM 에서 XenServer VM Tools 를 제거하지 않는 것이 좋습니다.

Windows 운영 체제 업그레이드

다음 방법 중 하나로 Windows VM 을 업그레이드할 수 있습니다.

- Windows 업데이트를 사용하여 Windows VM 에서 Windows 운영 체제의 버전을 업그레이드합니다. Windows 업데이트를 사용하여 XenServer VM Tools 를 업데이트하는 경우 이 방법을 사용하는 것이 좋습니다.
- 최신 버전에는 Windows 설치 ISO 를 사용하십시오. Windows 설치 디스크는 일반적으로 이전 버전의 Windows 가 이미 설치된 서버에서 부팅할 경우 업그레이드 옵션을 제공합니다.

Windows VM 콘솔에서 Windows 에서 제공하는 업그레이드 안내를 따르세요.

Sysprep 을 사용하여 Windows VM 을 복제할 준비

Windows VM 을 복제할 수 있는 유일한 방법은 Windows 유틸리티 `sysprep`를 사용하여 VM 을 준비하는 것입니다.

이 `sysprep` 유틸리티는 로컬 컴퓨터 SID 를 변경하여 각 컴퓨터에 고유하게 만듭니다. `sysprep` 바이너리는 `C:\Windows\System32\Sysprep` 폴더에 있습니다.

Sysprep 사용에 대한 자세한 내용은 [Windows 설치 Sysprep\(일반화\)](#) 을 참조하십시오.

Windows VM 에서 `sysprep` 을 실행하려면:

참고:

Windows 10 및 11 에서 Windows 최초 설치 또는 OOB(Out-Of-Box-Experience) 는 `sysprep` 프로세스를 방해할 수 있는 응용 프로그램 (예: AppX) 을 설치합니다. 이 동작으로 인해 복제 가능한 VM 을 만들 때는 최초 설치를 건너뛰고 대신 감사 모드에서 Windows 를 시작하는 것이 좋습니다.

1. Windows VM 을 만듭니다.
2. Windows 를 설치합니다.
3. (선택 사항) 지역 정보를 묻는 페이지에서 OOB(Out-Of-Box-Experience) 가 시작되면 **Ctrl+ Shift+ F3** 을 누릅니다. Windows 가 감사 모드에서 시작됩니다. 자세한 내용은 [Windows 를 감사 모드 또는 OOB 로 부팅](#) 을 참조하십시오.

필수는 아니지만 이미지에 불필요한 사용자 계정이 생성되지 않도록 하고 타사 응용 프로그램 호환성 문제를 방지하려면 OOB 를 종료하는 것이 좋습니다. OOB 를 계속 사용하는 경우 OOB 중에 설치된 일부 응용 프로그램 또는 Windows 업데이트로 인해 Sysprep 이 제대로 작동하지 않을 수 있습니다.
4. 최신 버전의 Windows 용 XenServer VM Tools 를 설치합니다.
5. 애플리케이션을 설치하고 기타 필요한 구성을 수행합니다.
6. `sysprep`를 실행하여 VM 을 일반화합니다. 이 유틸리티는 VM 이 완료되면 VM 을 종료합니다.

참고:

sysprep 단계 이후에 일반화된 원본 VM(“소스” VM)을 다시 시작하지 마십시오. 나중에 다시 시작되지 않도록 즉시 템플릿으로 변환하십시오. 소스 VM이 다시 시작되면 더 많은 복제본을 만드는 데 안전하게 사용할 수 있으려면 먼저 소스 VM에서 **sysprep**를 다시 실행해야 합니다.

일반화된 **Windows VM**을 복제하려면:

1. Citrix Hypervisor 센터를 사용하여 VM을 템플릿으로 변환합니다.
2. 필요에 따라 새로 만든 템플릿을 새 VM으로 복제합니다.
3. 복제된 VM이 시작되면 사용할 수 있게 되기 전에 다음 작업이 완료됩니다.
 - 새 SID와 이름을 얻습니다.
 - 설정을 실행하여 필요에 따라 구성 값을 묻습니다.
 - 마지막으로 다시 시작됩니다.

Windows VM 릴리즈 노트

XenServer에서 제공하는 기능을 지원하는 수준이 각기 다른 다양한 Windows 버전 및 변형 버전이 있습니다. 이 섹션에는 알려진 차이에 대한 참고 사항 및 정오표가 나열되어 있습니다.

일반 Windows 문제

- Windows VM을 설치할 때는 가상 디스크가 3개를 넘지 않는 상태에서 시작하십시오. Windows용 VM 및 XenServer VM Tools를 설치한 후 추가 가상 디스크를 추가할 수 있습니다. Windows용 XenServer VM Tools 없이 VM을 성공적으로 부팅할 수 있도록 부팅 장치가 항상 초기 디스크 중 하나인지 확인합니다.
- Windows VM의 부팅 모드가 BIOS 부팅인 경우 기본 디스크를 MBR(마스터 부트 레코드)으로 포맷합니다. MBR은 디스크의 최대 주소 지정 가능 스토리지 공간을 2TiB로 제한합니다. Windows VM에서 2TiB보다 큰 디스크를 사용하려면 다음 작업 중 하나를 수행합니다.
 - UEFI 부팅이 Windows 버전에서 지원되는 경우 UEFI를 Windows VM의 부팅 모드로 사용해야 합니다.
 - 대용량 디스크를 VM의 보조 디스크로 만들고 GPT(GUID 파티션 테이블) 형식을 선택합니다.
- 여러 개의 vCPU는 Windows 게스트에 CPU 소켓으로 표시되며 VM 라이선스 제한의 적용을 받습니다. 게스트에 있는 CPU 수는 장치 관리자를 확인하여 확인할 수 있습니다. Windows에서 실제로 사용되는 CPU의 수는 작업 관리자에서 확인할 수 있습니다.
- Windows 게스트의 디스크 열거 순서는 처음에 추가된 순서와 다를 수 있습니다. 이 동작은 Windows의 I/O 드라이버와 플러그 앤 플레이 하위 시스템 간의 상호 작용 때문입니다. 예를 들어 첫 번째 디스크는 **Disk 1**로 표시되고, 핫 플러그된 다음 디스크는 **Disk 0**으로 표시되고, 이후 디스크는 **Disk 2**로 표시되며, 그 다음부터는 이와 같이 예측 가능한 방식으로 표시될 수 있습니다.

- Windows 디스플레이 속성이 24 비트 색상으로 설정된 경우 비디오 재생 중에 DirectX 백엔드의 VLC 플레이어 DirectX 백 엔드가 노란색으로 바뀌는 버그가 있습니다. 백엔드로 OpenGL 을 사용하는 VLC 가 올바르게 작동하고 다른 DirectX 기반 또는 OpenGL 기반 비디오 플레이어도 작동합니다. 게스트를 24 비트가 아니라 16 비트 색상으로 설정하면 문제가 발생하지 않습니다.
- PV 이더넷 어댑터가 Windows VM 에서 속도를 100Gbps 로 보고합니다. 이 속도는 인공적인 하드 코딩된 값이며 가상 NIC 가 가상 스위치에 연결되어 있으므로 가상 환경에서는 적합하지 않습니다. Windows VM 은 사용 가능한 최대 속도를 사용하지만 네트워크가 최대 100Gbps 를 지원하지 못할 수 있습니다.
- Windows VM 에 대해 안전하지 않은 RDP 연결을 시도하면 이 작업이 실패하고 다음 오류 메시지가 표시될 수 있습니다. “CredSSP 암호화 Oracle 업데이트 적용 때문일 수 있습니다. “이 오류는 자격 증명 보안 지원 공급자 프로토콜 (CredSSP) 업데이트가 RDP 연결의 클라이언트 및 서버 중 하나에만 적용될 때 발생합니다. 자세한 내용은 <https://support.microsoft.com/en-gb/help/4295591/credssp-encryption-oracle-remediation-error-when-to-rdp-to-azure-vm> 항목을 참조하십시오.

Windows 용 XenServer VM Tools

April 15, 2024

Windows 용 XenServer VM Tools(이전의 Citrix VM Tools 또는 XenServer PV Tools) 는 기존 장치 에뮬레이션의 오버헤드 없이 고성능 I/O 서비스를 제공합니다. Windows 용 XenServer VM Tools 는 I/O 드라이버 (반가상화 드라이버 또는 PV 드라이버라고도 함) 와 관리 에이전트로 구성됩니다.

VM 이 완벽하게 지원되는 구성을 가지려면 각 Windows VM 에 Windows 용 XenServer VM Tools 가 설치되어 있어야 합니다. 이러한 기능 없이도 VM 은 작동하지만 성능이 저하됩니다.

Windows 용 XenServer VM Tools 버전은 XenServer 버전과 독립적으로 업데이트됩니다. VM 과 VM 을 만드는 데 사용하는 템플릿 모두에서 Windows 용 XenServer VM Tools 가 정기적으로 최신 버전으로 업데이트되는지 확인합니다. 최신 버전의 도구에 대한 자세한 내용은 새로운 기능을 참조하십시오.

XenServer VM Tools 설치

참고:

Windows VM 에 XenServer VM Tools 를 설치하려면 VM 에서 Microsoft .NET Framework 버전 4.0 이상을 실행해야 합니다.

Windows 용 XenServer VM Tools 는 기본적으로 VM 의 `C:\Program Files\XenServer\XenTools` 디렉터리에 설치됩니다.

Windows 용 XenServer VM Tools 를 설치하려면 다음을 수행하십시오.

1. XenServer VM Tools 를 설치하거나 업데이트하기 전에 VM 의 스냅샷을 생성하는 것이 좋습니다.

2. [XenServer 다운로드 페이지](#)에서 Windows 용 XenServer VM Tools 파일을 다운로드합니다.
3. 제공된 SHA256 값과 비교하여 다운로드를 확인합니다.
4. 파일을 Windows VM 이나 Windows VM 이 액세스할 수 있는 공유 드라이브에 복사합니다.
5. `managementagentx64.msi` 파일을 실행하여 XenServer VM Tools 설치를 시작합니다.

```
1 Msiexec.exe /package managementagentx64.msi
```

6. 설치 프로그램의 프롬프트를 따릅니다.

- 마법사의 지침에 따라 라이선스 계약에 동의하고 대상 폴더를 선택합니다.
- 설치 및 업데이트 설정 페이지에서 설정을 사용자 지정합니다.

기본적으로 마법사는 다음과 같은 권장 설정을 표시합니다.

- 지금 I/O 드라이버 설치
 - * VM 에 `has-vendor-device=true`이 (가) 설정된 경우 Windows Update 에서 I/O 드라이버를 이미 설치했기 때문에 이 옵션은 선택 취소됩니다.
 - * VM 에 `has-vendor-device=false`이 (가) 설정된 경우 이 옵션이 선택됩니다.
- 자동 관리 에이전트 업데이트 허용
- 관리 에이전트에 의한 자동 I/O 드라이버 업데이트 허용 안 함
- 익명의 사용 정보를 클라우드 소프트웨어 그룹, Inc. 에 보냅니다.

일부 사용 사례의 경우 다른 업데이트 설정을 사용하는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 XenServer VM Tools 업데이트를 참조하십시오.

업데이트 설정을 구성하기 위해 다음과 같이 변경할 수 있습니다.

- 관리 에이전트의 자동 업데이트를 허용하지 않으려면 목록에서 자동 관리 에이전트 업데이트 허용 안 함을 선택합니다.
- 관리 에이전트가 I/O 드라이버를 자동으로 업데이트하도록 허용하려면 관리 에이전트의 자동 I/O 드라이버 업데이트 허용을 선택합니다. 그러나 Windows 업데이트를 사용하여 관리 에이전트가 아닌 I/O 드라이버를 업데이트하는 것이 좋습니다. Windows 업데이트 메커니즘을 통해 I/O 드라이버 업데이트를 받도록 선택한 경우 관리 에이전트가 I/O 드라이버를 자동으로 업데이트하도록 허용하지 마십시오.
- 익명 사용 정보를 당사와 공유하지 않으려면 **Cloud Software Group, Inc.** 에 익명 사용 정보 보내기를 지우십시오. 확인란. 클라우드 소프트웨어 그룹으로 전송되는 정보에는 업데이트를 요청하는 VM 의 UUID 의 처음 4 자가 포함됩니다. VM 과 관련된 다른 정보는 수집되거나 전송되지 않습니다.

- 다음을 클릭한 후 설치를 클릭하여 Windows 용 XenServer VM Tools 설치 프로세스를 시작합니다.

7. 설치 프로세스를 완료하라는 메시지가 표시되면 VM 을 다시 시작합니다.

Windows 용 XenServer VM Tools 또는 RDP 를 통해 관리 에이전트를 설치하는 고객은 Windows 콘솔 세션에만 나타나므로 다시 시작 프롬프트가 표시되지 않을 수 있습니다. 필요한 경우 VM 을 다시 시작하고 VM 을 최적화된 상태로 전환하려면 RDP 에서 강제 다시 시작 옵션을 지정합니다. 강제 재시작 옵션은 VM 을 최적화된 상태로 가져와야 하는 경우에만 VM 을 다시 시작합니다.

경고:

Windows 용 XenServer VM Tools 를 설치하거나 업그레이드하면 일부 네트워크 어댑터의 이름 및 식별자가 변경될 수 있습니다. 특정 어댑터를 사용하도록 구성된 모든 소프트웨어는 Windows 용 XenServer VM Tools 설치 또는 업그레이드에 따라 다시 구성해야 할 수 있습니다.

자동 설치

Windows 용 XenServer VM Tools 를 자동으로 설치하고 시스템이 재부팅되지 않도록 하려면 다음 명령 중 하나를 실행합니다.

```
1 Msiexec.exe /package managementagentx64.msi /quiet /norestart
2 <!--NeedCopy-->
```

또는

```
1 Setup.exe /quiet /norestart
2 <!--NeedCopy-->
```

다음 명령을 실행하면 비대화식의 수동 설치를 수행할 수 있습니다.

```
1 Msiexec.exe managementagentx64.msi /passive
2 <!--NeedCopy-->
```

또는

```
1 Setup.exe /passive
2 <!--NeedCopy-->
```

참고:

- 이 `/quiet` 매개 변수는 설치 대화상자에만 적용되지만 장치 드라이버 설치에는 적용되지 않습니다. `/quiet` 매개 변수를 지정하면 장치 드라이버 설치에서 필요한 경우 재부팅 권한을 요청합니다.
 - `/quiet /norestart`를 지정하면 전체 도구 설치가 완료된 후 시스템이 재부팅되지 않습니다. 이 동작은 사용자가 재부팅 대화 상자에서 지정하는 것과 무관합니다.
 - `/quiet /forcerestart`을 (를) 지정하면 업그레이드 또는 설치 프로세스에서 여러 번의 재부팅을 트리거할 수 있습니다. 이 동작은 사용자가 재부팅 대화 상자에서 지정하는 것과 무관합니다.
 - 장치 드라이버 설치가 재부팅 권한을 요청하는 경우 지정된 `quiet` 매개 변수를 사용하는 도구 설치가 계속 진행 중일 수 있습니다. 작업 관리자 사용하여 설치 프로그램이 아직 실행 중인지 확인합니다.

설치 설정을 사용자 지정하려면 자동 설치 명령과 함께 다음 매개 변수를 사용합니다.

매개 변수	허용된 값	기본값	설명
ALLOWAUTOUPDATE	예 또는 아니요	예	자동 관리 에이전트 업데이트 허용
ALLOWDRIVERINSTALL	예 또는 아니요	예	지금 I/O 드라이버 설치
ALLOWDRIVERUPDATE	예 또는 아니요	아니요	자동 Management Agent 업데이트를 통해 업데이트된 드라이버를 설치할 수 있습니다.
IDENTIFYAUTOUPDATE	예 또는 아니요	예	익명의 사용 정보를 당사에 전송

예를 들어 향후 자동 관리 에이전트 업데이트를 허용하지 않고 Cloud Software Group, Inc. 에 익명 정보를 전송하지 않는 도구를 자동으로 설치하려면 다음 명령 중 하나를 실행합니다.

```
1 Msiexec.exe /package managementagentx64.msi ALLOWAUTOUPDATE=NO
   IDENTIFYAUTOUPDATE=NO /quiet /norestart
2 <!--NeedCopy-->
```

대화식, 자동 및 수동 설치의 경우 다음에 시스템을 다시 시작한 후 Windows 용 XenServer VM Tools 가 완전히 설치되기 전에 여러 자동 재부팅이 발생할 수 있습니다. 이 동작은 `/norestart` 플래그가 지정된 설치의 경우에도 마찬가지입니다. 그러나 `/norestart` 플래그가 제공되는 설치의 경우 초기 다시 시작이 수동으로 시작될 수 있습니다.

XenServer VM Tools 업데이트

VM 과 VM 을 만드는 데 사용하는 템플릿 모두에서 Windows 용 XenServer VM Tools 가 정기적으로 최신 버전으로 업데이트되는지 확인합니다. XenServer VM Tools 를 업데이트하기 전에 VM 의 스냅샷을 생성하는 것이 좋습니다. 최신 버전의 도구에 대한 자세한 내용은 새로운 기능을 참조하십시오.

중요:

요청된 모든 VM 다시 시작이 업데이트의 일부로 완료되었는지 확인합니다. 여러 번 다시 시작해야 할 수 있습니다. 요청된 모든 다시 시작이 완료되지 않은 경우 VM 에서 예상치 못한 동작이 나타날 수 있습니다.

XenServer 는 각 구성 요소에 대한 자동 업데이트 메커니즘을 제공합니다.

- 관리 에이전트는 자동으로 업데이트할 수 있습니다.
- I/O 드라이버는 관리 에이전트 또는 Windows 업데이트를 통해 업데이트할 수 있습니다.

또는 이러한 구성 요소 중 하나 또는 둘 다를 수동으로 업데이트할 수 있습니다.

도구의 각 구성 요소에 대해 선택할 업데이트 방법은 환경에 따라 다를 수 있습니다.

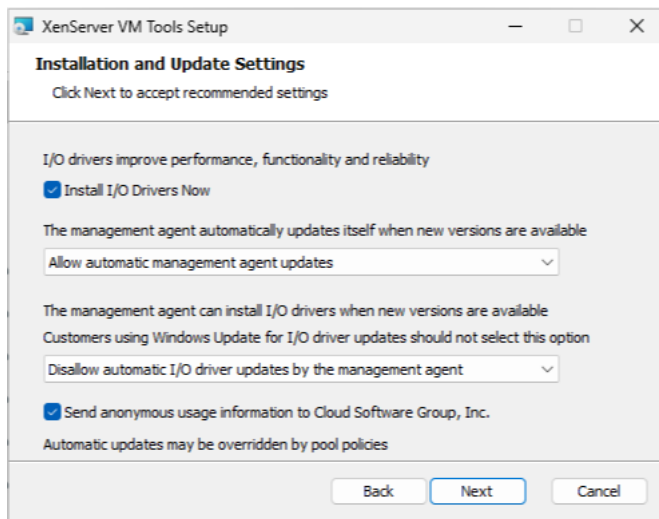
권장 업데이트 설정

대부분의 사용 사례에서는 다음 설정을 사용하여 Windows 용 XenServer VM Tools 의 다양한 구성 요소를 업데이트하는 것이 좋습니다.

1. 관리 에이전트 업데이트를 활성화합니다.
2. 관리 에이전트의 I/O 드라이버 업데이트를 중지합니다.
3. 다음 레지스트리 키의 값을 REG_DWORD 값인 '3'으로 설정합니다. `HKLM\System\CurrentControlSet\services\xenbus_monitor\Parameters\Autoreboot`
자세한 내용은 ### 자동 재부팅을 참조하십시오.
4. Windows 업데이트를 통해 업데이트할 I/O 드라이버를 설정합니다.

설치 중:

처음 두 설정은 설치 프로그램을 실행할 때의 기본값입니다.



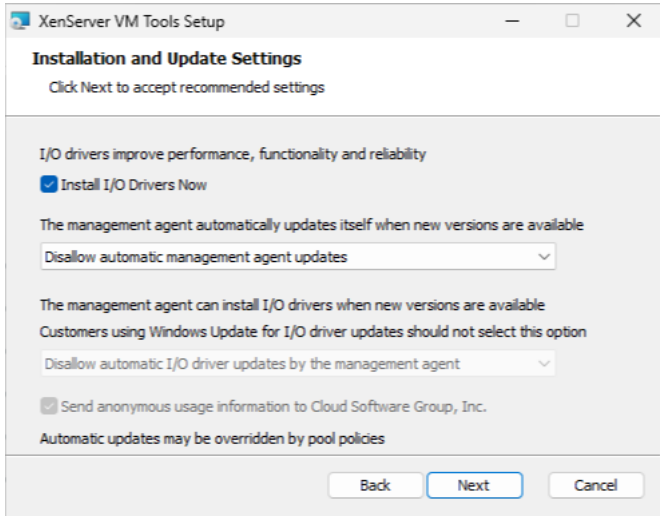
Citrix Provisioning 대상 또는 부팅 시 재설정 시스템 설정

Windows VM 을 Citrix Provisioning 대상으로 사용하거나 부팅 시 재설정 플래그가 설정된 상태로 사용하려는 경우에는 자동 업데이트 메커니즘을 사용할 수 없습니다. 이러한 VM 을 만드는 데 사용하는 마스터 템플릿에 다음 구성을 설정하는 것이 좋습니다.

1. VM 을 생성할 때 `has-vendor-device` 플래그가 `false`(으) 로 설정되었는지 확인합니다.
자세한 내용은 CLI 를 사용하여 Windows VM 생성을 참조하십시오.
2. 관리 에이전트 업데이트를 비활성화합니다.

설치 중:

XenServer VM Tools 를 처음 설치할 때 다음 구성을 지정하십시오.



관리 에이전트에 의한 자동 업데이트 전용 설정

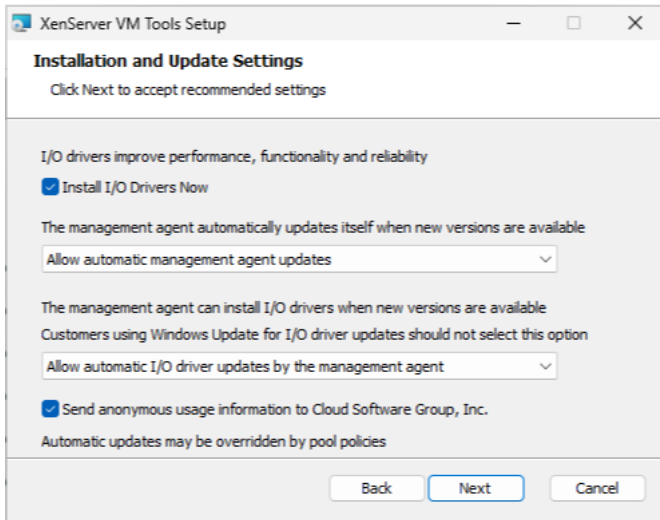
관리 에이전트가 자체 드라이버와 I/O 드라이버를 모두 업데이트하도록 구성할 수 있습니다. 이 구성을 사용하는 경우 VM 이 Windows Update 를 통해 I/O 드라이버를 업데이트하지 못하도록 해야 합니다. 두 메커니즘 모두 I/O 드라이버를 업데이트 하려고 하면 불필요한 업데이트가 발생할 수 있습니다.

조직에서 업데이트를 Windows VM 에 적용하기 전에 검토해야 하는 경우 이 방법을 선택하십시오. 이 경우 Management Agent 를 리디렉션하여 내부 서버에서 업데이트를 가져와야 합니다.

1. Windows 업데이트를 통해 I/O 드라이버 업데이트를 비활성화합니다.
2. 관리 에이전트를 설정하여 I/O 드라이버를 업데이트합니다.
3. (선택 사항) 관리 에이전트 업데이트를 리디렉션합니다.

설치 중:

XenServer VM Tools 를 처음 설치할 때 다음 구성을 지정하십시오.



관리 에이전트 업데이트

XenServer 를 사용하면 새 Windows VM 과 기존 Windows VM 모두에서 관리 에이전트를 자동으로 업데이트할 수 있습니다. 기본적으로, XenServer 는 관리 에이전트의 자동 업데이트를 허용합니다. 하지만 관리 에이전트가 I/O 드라이버를 자동으로 업데이트하는 것은 허용하지 않습니다. Windows 용 XenServer VM Tools 를 설치하는 동안 관리 에이전트 업데이트 설정을 사용자 지정할 수 있습니다. 관리 에이전트의 자동 업데이트는 운영 중단 없이 수행되므로 VM 이 재부팅되지 않습니다. VM 재부팅이 필요한 시나리오에서는 VM 의 Console 탭에 사용자에게 필요한 작업에 대해 알리는 메시지가 나타납니다.

Windows VM 이 인터넷에 액세스할 수 있는 경우 관리 에이전트 업데이트를 자동으로 받을 수 있습니다.

CLI 를 사용하여 자동 업데이트 관리 XenServer 를 사용하면 명령줄을 사용하여 I/O 드라이버 및 관리 에이전트의 자동 업데이트를 관리할 수 있습니다. 다음 표에 나열된 인수를 사용하여 `msiexec.exe`를 실행하여 I/O 드라이버 및 Management Agent 가 자동으로 업데이트되는지 여부를 지정할 수 있습니다. `msiexec.exe`을 (를) 사용하여 Windows 용 XenServer VM Tools 를 설치하는 방법에 대한 자세한 내용은 자동 설치를 참조하십시오.

참고:

PVS 또는 MCS 를 사용하여 관리되는 VM 의 경우 Citrix Virtual Desktops VDA 가 있고 시스템이 비영구적이라고 보고하면 자동 업데이트가 자동으로 해제됩니다.

인수	값	설명
ALLOWAUTOUPDATE	예/아니오	관리 에이전트 자동 업데이트 허용/허용 안 함
ALLOWDRIVERINSTALL	예/아니오	Windows 용 XenServer VM Tools 설치 관리자가 I/O 드라이버를 설치하도록 허용/허용 안 함

인수	값	설명
ALLOWDRIVERUPDATE	예/아니오	관리 에이전트가 I/O 드라이버를 자동으로 업데이트하도록 허용/허용 안 함
IDENTIFYAUTOUPDATE	예/아니오	익명 사용 정보를 당사에 보내는 자동 업데이트 메커니즘 허용/금지

예:

```
1 setup.exe /passive /forcerestart ALLOWAUTOUPDATE=YES
   ALLOWDRIVERINSTALL=NO \
2   ALLOWDRIVERUPDATE=NO IDENTIFYAUTOUPDATE=YES
3 <!--NeedCopy-->
```

관리 에이전트 업데이트 활성화 VM 별로 관리 에이전트의 자동 업데이트를 활성화하려면:

1. VM 에서 관리자로 명령 프롬프트를 엽니다.
2. 다음 명령을 실행합니다.

```
1 reg.exe ADD HKLM\SOFTWARE\XenServer\XenTools\AutoUpdate /t
   REG_DWORD /v DisableAutoUpdate /d 0
2 <!--NeedCopy-->
```

3. 풀에서 관리 에이전트 업데이트를 허용하는지 확인하십시오. 호스트 콘솔에서 다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe pool-param-set uuid=pooluuid guest-agent-config:
   auto_update_enabled=true
2 <!--NeedCopy-->
```

관리 에이전트 업데이트 비활성화 VM 별로 관리 에이전트의 자동 업데이트를 사용하지 않도록 설정하려면 다음과 같이 하십시오.

1. VM 에서 관리자로 명령 프롬프트를 엽니다.
2. 다음 명령을 실행합니다.

```
1 reg.exe ADD HKLM\SOFTWARE\XenServer\XenTools\AutoUpdate /t
   REG_DWORD /v DisableAutoUpdate /d 1
2 <!--NeedCopy-->
```

풀별로 Management Agent 의 자동 업데이트를 비활성화하려면 호스트 콘솔에서 다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe pool-param-set uuid=pooluuid guest-agent-config:auto_update_enabled=
   false
2 <!--NeedCopy-->
```

관리 에이전트 업데이트 리디렉션 XenServer 를 사용하면 고객이 관리 에이전트 업데이트가 설치되기 전에 내부 웹 서버로 업데이트를 리디렉션할 수 있습니다. 이 리디렉션을 통해 고객은 VM 에 자동으로 설치되기 전에 업데이트를 검토할 수 있습니다.

Management Agent 는 업데이트 파일을 사용하여 사용 가능한 업데이트에 대한 정보를 가져옵니다. 이 업데이트 파일의 이름은 사용하는 Management Agent 의 버전에 따라 다릅니다.

- 관리 에이전트 9.2.1.35 이상에서는 <https://pvupdates.vmd.citrix.com/autoupdate.v1.json>를 사용합니다.
- 관리 에이전트 9.0.0.0 부터 9.2.0.27 <https://pvupdates.vmd.citrix.com/updates.v9.json>까지 사용할 수 있습니다.

Management Agent 업데이트를 리디렉션하려면 다음 단계를 완료하십시오.

1. 업데이트 파일을 다운로드합니다.
2. 업데이트 파일에서 참조하는 관리 에이전트 MSI 파일을 다운로드합니다.
3. VM 이 액세스할 수 있는 내부 웹 서버에 MSI 파일을 업로드합니다.
4. 내부 웹 서버의 MSI 파일을 가리키도록 업데이트 파일을 업데이트합니다.
5. 업데이트 파일을 웹 서버에 업로드합니다.

VM 별 또는 풀별 기반으로 자동 업데이트를 리디렉션할 수도 있습니다. VM 별 기반으로 업데이트를 리디렉션하려면

1. VM 에서 관리자 명령 프롬프트를 엽니다.
2. 다음 명령을 실행합니다.

```
1 reg.exe ADD HKLM\SOFTWARE\XenServer\XenTools /t REG_SZ /v
   update_url /d \
2   url of the update file on the web server
3 <!--NeedCopy-->
```

풀별 기반으로 관리 에이전트의 자동 업데이트를 리디렉션하려면 다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe pool-param-set uuid=pooluuid guest-agent-config:auto_update_url=url
   of the update file on the web server
2 <!--NeedCopy-->
```

I/O 드라이버 업데이트

Windows 업데이트 또는 관리 에이전트를 사용하여 I/O 드라이버를 업데이트할 수 있습니다. 자동 업데이트를 끄고 I/O 드라이버에 대한 업데이트를 수동으로 관리할 수도 있습니다.

각 I/O 드라이버 (제넷, xenvif, xenvbd, 제니페이스, 젠버스) 에는 고유한 버전이 있습니다. 최신 버전에 대한 자세한 내용은 새로운 기능을 참조하십시오.

Windows 업데이트를 통해 업데이트할 **I/O** 드라이버 설정 다음과 같은 경우 Microsoft Windows 업데이트에서 I/O 드라이버 업데이트를 자동으로 받을 수 있습니다.

- VM 내에 Windows 업데이트가 사용하도록 설정되었음
- VM 이 인터넷에 액세스할 수 있거나 WSUS 프록시 서버에 연결할 수 있음
- 코어 버전의 Windows Server 를 실행하고 있지 않습니다. Windows Server Core 는 Windows 업데이트를 사용하여 I/O 드라이버를 설치하거나 업데이트하는 것을 지원하지 않습니다.

Citrix Hypervisor 센터의 VM 의 일반 탭에 있는 가상화 상태 섹션에서는 VM 이 Windows 업데이트에서 업데이트를 수신할 수 있는지 여부를 지정합니다. Windows 업데이트에서 I/O 드라이버 업데이트를 수신하는 메커니즘은 기본적으로 설정되어 있습니다. Windows 업데이트에서 I/O 드라이버 업데이트를 수신하지 않으려면 VM 에서 Windows 업데이트를 사용하지 않도록 설정하거나 그룹 정책을 지정합니다.

Windows 업데이트를 통한 **I/O** 드라이버 업데이트 비활성화 Citrix Hypervisor 센터의 VM 의 일반 탭에 있는 가상화 상태 섹션에서는 VM 이 Windows 업데이트에서 업데이트를 수신할 수 있는지 여부를 지정합니다. Windows 업데이트에서 I/O 드라이버 업데이트를 수신하는 메커니즘은 기본적으로 설정되어 있습니다.

이미 존재하는 Windows VM 의 경우 Windows 업데이트에서 I/O 드라이버 업데이트를 받지 않으려면 그룹 정책을 지정하십시오.

새 Windows VM 의 경우 VM 생성 중에 VM 에 플래그를 설정하여 Windows 업데이트에서 I/O 드라이버가 업데이트되지 않도록 할 수 있습니다. 자세한 내용은 Citrix Provisioning 대상 또는 부팅 시 재설정 시스템 설정 및 [CLI 를 사용하여 Windows VM 생성](#)을 참조하십시오.

관리 에이전트를 설정하여 **I/O** 드라이버를 업데이트합니다 Windows 용 XenServer VM Tools 를 설치하는 동안 관리 에이전트가 I/O 드라이버를 자동으로 업데이트하도록 지정할 수 있습니다. Windows 용 XenServer VM Tools 설치 프로세스를 완료한 후 이 설정을 업데이트하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. VM 에서 관리자로 명령 프롬프트를 엽니다.
2. 다음 명령을 실행합니다.

```
1 reg.exe ADD HKLM\SOFTWARE\XenServer\XenTools\AutoUpdate /t REG_SZ
   /v \
2     InstallDrivers /d YES
3 <!--NeedCopy-->
```

관리 에이전트의 **I/O** 드라이버 업데이트 중지 Management Agent 가 I/O 드라이버를 업데이트하지 못하도록 하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. VM 에서 관리자로 명령 프롬프트를 엽니다.
2. 다음 명령을 실행합니다.

```

1 reg.exe ADD HKLM\SOFTWARE\XenServer\XenTools\AutoUpdate /t REG_SZ
  /v \
2   InstallDrivers /d NO
3 <!--NeedCopy-->

```

자동 재부팅

요청된 모든 VM 다시 시작이 업데이트의 일부로 완료되었는지 확인합니다. 여러 번 다시 시작해야 할 수 있습니다. 요청한 모든 재시작이 완료되지 않으면 예기치 않은 동작이 발생할 수 있습니다.

장치 관리자 또는 Windows Update 를 통해 드라이버를 설치할 때 수행되는 최대 자동 재부팅 수를 지정하는 레지스트리 키를 설정할 수 있습니다. xenbus 드라이버 버전 9.1.1.8 이상을 설치한 후에는 Windows 용 XenServer VM Tools 에서 이 레지스트리 키에서 제공하는 지침을 사용합니다.

이 기능을 사용하려면 가능한 한 빨리 다음 레지스트리 키를 설정하는 것이 좋습니다 `HLKM\System\CurrentControlSet\services\xenbus_monitor\Parameters\Autoreboot`. 레지스트리 키 값은 양의 정수여야 합니다. 레지스트리 키의 재부팅 횟수를 3으로 설정하는 것이 좋습니다.

이 레지스트리 키를 설정하면 Windows 용 XenServer VM Tools 가 업데이트를 완료하는 데 필요한 횟수만큼 재부팅을 수행하거나 레지스트리 키로 지정된 재부팅 횟수 중 더 낮은 값을 반환합니다.

다시 부팅하기 전에 Windows 는 60 초 동안 다음 재부팅을 경고하는 경고를 표시할 수 있습니다. 경고를 무시할 수 있지만 이 작업을 수행해도 재부팅이 취소되지는 않습니다. 이러한 재부팅 사이의 지연으로 인해 초기 재부팅 후 재부팅 주기가 완료될 때까지 몇 분 정도 기다리십시오.

참고:

이 설정은 고정 IP 주소가 있는 헤드리스 서버에 필요합니다.

이 자동 재부팅 기능은 장치 관리자 또는 Windows 업데이트를 통한 Windows I/O 드라이버 업데이트에만 적용됩니다. Management Agent 설치 관리자를 사용하여 드라이버를 배포하는 경우 설치 관리자는 이 레지스트리 키를 무시하고 자체 설정에 따라 VM 재부팅을 관리합니다.

기타 구성 및 쿼리

I/O 드라이버 버전 찾기

VM 에 설치된 I/O 드라이버 버전을 찾으려면:

1. `C:\Windows\System32\drivers`로 이동합니다.
2. 목록에서 드라이버를 찾습니다.
3. 드라이버를 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 속성, 세부 정보순으로 선택합니다.

파일 버전 필드에는 VM 에 설치된 드라이버의 버전이 표시됩니다.

관리 에이전트 버전 찾기

VM 에 설치된 관리 에이전트 버전을 찾으려면:

1. `C:\Program Files\XenServer\XenTools`로 이동합니다.
2. 목록에서 `XenGuestAgent`를 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하고 속성 을 클릭한 다음 세부 정보를 클릭합니다.
파일 버전 필드에는 VM 에 설치된 관리 에이전트의 버전이 표시됩니다.

익명 사용 정보 구성

Windows 용 XenServer VM 도구를 설치하는 동안 Cloud Software Group, Inc. 에 익명의 사용 정보를 보낼지 여부를 지정할 수 있습니다. Windows 용 XenServer VM 도구 설치 프로세스를 완료한 후 이 설정을 업데이트하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. VM 에서 관리자 명령 프롬프트를 엽니다.
2. 다음 명령을 실행합니다.

```
1 reg.exe ADD HKLM\SOFTWARE\XenServer\XenTools\AutoUpdate REG_SZ /v
2     \IDENTIFYAUTOUPDATE /d YES/NO
3 <!--NeedCopy-->
```

XenServer VM Tools 제거

Windows VM 에서 XenServer VM Tools 를 제거하지 않는 것이 좋습니다. Windows VM 을 완벽하게 지원하려면 이러한 도구가 필요합니다. 제거하면 예기치 않은 동작이 발생할 수 있습니다. 최후의 수단으로만 XenServer VM Tools 를 수동으로 제거하십시오.

표준 제거

XenServer VM Tools 표준 제거를 수행하려면 Windows 프로그램 추가/제거 기능을 사용합니다.

1. 시작하기 전에 VM 의 스냅샷을 생성합니다.
2. Windows VM 에서 프로그램 추가/제거로 이동합니다.
3. **XenServer VM** 도구를 선택하고 제거를 클릭합니다.
4. VM 을 재부팅합니다.

uninstall.exe 명령

Windows 프로그램 추가/제거 기능을 사용하여 XenServer VM Tools 를 제거 하면 `<tools-install-directory>\uninstall.exe` 파일이 호출되어 제거 작업이 수행됩니다. 대신 관리자 권한으로 PowerShell 터미널이나 명령 프롬프트에서 이 명령을 호출하도록 선택할 수도 있습니다.

1. 시작하기 전에 VM 의 스냅샷을 생성합니다.
2. 관리자로 명령 프롬프트 또는 PowerShell 터미널을 엽니다.
3. `<tools-install-directory>\uninstall.exe` 명령을 실행합니다.
4. VM 을 재부팅합니다.

명령 옵션 이 `uninstall.exe` 명령은 다음 매개 변수를 받아들입니다.

- `help` - 명령의 사용 정보를 표시합니다.
- `log` - 명령이 수행한 작업을 나타내는 로그 파일을 생성합니다.
- `verbose` - 명령이 수행한 작업을 콘솔에 출력합니다.
- `disable` - 설치 프로그램 MSI 로 설치한 드라이버를 비활성화합니다.
- `force-disable` - 모든 상황에서 드라이버를 비활성화합니다.
- `hidden` - 숨겨진 장치를 삭제합니다. 이러한 장치는 사용되지 않고 대체되었지만 오래된 레지스트리 항목이 남아 있을 수 있습니다.
- `cleanup` - 프로그램 추가/제거에서 이전 제거 프로그램을 제거합니다. 이러한 제거 프로그램에는 이전 버전 도구의 중복된 항목이 포함될 수 있습니다.
- `purge` - (9.3.1 이상) VM 을 XenServer VM Tools 의 일부가 설치되기 전의 깨끗한 상태로 재설정합니다. 자세한 내용은 모든 XenServer VM Tools 구성 요소 전체 제거를 참조하십시오.
- `install` - (9.3.1 이상) 현재 I/O 드라이버 세트를 설치하고 필요한 경우 VM 을 재부팅하라는 메시지를 표시합니다.
- `reboot` - 다른 모든 명령 작업이 완료된 후 VM 을 재부팅합니다.

모든 **XenServer VM Tools** 구성 요소 전체 제거

Windows 용 XenServer VM Tools 최신 버전 (9.3.1 이상) 에는 `uninstall.exe purge` 명령이 포함되어 있습니다. `uninstall.exe` 애플리케이션의 `purge` 옵션은 VM 을 I/O 드라이버가 설치되기 전 상태로 재설정합니다. 도구를 최신 버전으로 업그레이드할 때 문제가 발생하거나 VM 에 최신 도구 세트를 설치하기 위한 클린 슬레이트가 필요한 경우 이 유틸리티를 사용하십시오.

1. 시작하기 전에 VM 의 스냅샷을 생성합니다.
2. 관리자로 명령 프롬프트 또는 PowerShell 터미널을 엽니다.
3. `<tools-install-directory>\uninstall.exe purge verbose` 명령을 실행합니다.
4. VM 을 재부팅합니다.

이 명령을 사용한 후에는 이전 버전의 XenServer VM Tools 에서 수행했던 것처럼 수동 정리 단계를 수행할 필요가 없습니다. XenServer VM Tools 관련 모든 변경 사항이 제거되었습니다.

이 **purge** 옵션은 무엇을 제거합니까? `uninstall.exe purge` 명령을 사용하면 Windows VM 에서 XenServer VM Tools 의 모든 흔적이 제거됩니다. 이 명령으로 수행된 작업 목록은 다음과 같습니다.

- 서비스:
 - 모든 XenServer VM Tools 서비스를 비활성화하여 재부팅 시 설치된 드라이버 및 서비스가 시작되지 않도록 합니다.
 - 실행 중인 XenServer VM Tools 서비스를 모두 중지합니다.
- 드라이버:
 - 모든 장치 노드에서 I/O 드라이버를 제거합니다.
 - 숨겨진 장치를 제거합니다. 이 작업은 `hidden` 명령줄 옵션을 수행한 작업과 동일합니다.
 - 캐시된 드라이버 패키지를 제거하여 드라이버 저장소에서 제거합니다. 따라서 I/O 드라이버가 자동으로 다시 설치되지 않습니다.
- 레지스트리:
 - 지원되지 않는 드라이버 버전에서 사용하는 오래된 레지스트리 정보를 제거합니다.
 - `HKLM\System\CurrentControlSet\Control\Class\...`에서 도구 관련 키를 삭제합니다.
 - `HKLM\System\CurrentControlSet\Services`에서 도구 관련 키를 삭제합니다.
 - `HKLM\System\CurrentControlSet\Enum\...`에서 도구 관련 키를 삭제합니다.
- 파일:
 - `C:\Windows\System32` 및 `C:\Windows\System32\drivers`에서 XenServer VM Tools 드라이버 파일을 모두 삭제합니다.
 - `C:\Windows\INF`에서 XenServer VM Tools INF 파일을 삭제합니다.
 - 지원되지 않는 도구 버전 `C:\Program Files\Citrix\XenTools`에서 남아 있는 오래된 파일을 및 에서 삭제합니다 `C:\Program Files\XenServer\XenTools`.
- 기타:
 - 프로그램 추가/제거에서 이전 항목을 삭제합니다. 이 작업은 `cleanup` 명령줄 옵션을 수행한 작업과 동일합니다.
 - `InstallAgent` 의 일부 오래된 상태 정보를 지웁니다.
 - 상위 필터에서 `xenfilt.sys`를 제거합니다. 이 변경으로 인해 `xenfilt.sys`가 드라이버 노드에 로드되지 않습니다.
 - `unplug` 키가 제거되므로 재부팅 시 VM 이 에뮬레이션된 장치로 되돌아갑니다.
 - `StorNvme` 의 `StartOverride` 를 제거합니다. 이 변경으로 인해 `stornvme.sys`가 부팅 시 강제로 시작되며 에뮬레이션된 NVMe (UEFI) 부팅 디바이스가 작동할 수 있습니다.

새로운 항목

Windows 용 XenServer VM Tools 버전은 XenServer 버전과 독립적으로 업데이트됩니다. VM 과 VM 을 만드는 데 사용하는 템플릿 모두에서 Windows 용 XenServer VM Tools 가 정기적으로 최신 버전으로 업데이트되는지 확인합니다.

Windows 용 XenServer VM 도구의 최신 버전은 XenServer [다운로드 페이지](#)에서 사용할 수 있습니다.

Windows 용 XenServer VM Tools 9.3.2

2023 년 11 월 27 일 출시

이 릴리스에서는 Citrix VM Tools 의 브랜드를 XenServer VM 도구로 리브랜딩합니다.

이 도구 세트에는 다음과 같은 구성 요소 버전이 포함되어 있습니다.

- 설치 프로그램: 9.3.2
- 관리 에이전트: 9.2.2.435
- xenbus: 9.1.7.80
- 제니페이스: 9.1.8.69
- 제넷: 9.1.5.51
- xenvbd: 9.1.6.58
- xenvif: 9.1.10.83

9.3.2 의 개선 사항 이 릴리스에는 다음과 같은 개선 사항도 포함되어 있습니다.

- 명령이 개선되었 `uninstall.exe` 습니다.
- 사용 중인 XenServer 버전과 Windows 운영 체제에서 지원하는 경우 일부 Windows VM 에서 최대 64 개의 vCPU 를 사용할 수 있도록 변경되었습니다.

9.3.2 에서 수정된 문제 이 릴리스에는 다음 문제에 대한 수정 사항이 포함되어 있습니다.

- 경우에 따라 XenServer VM Tools 를 설치할 때 치명적이지 않은 오류가 발생하여 설치가 실패할 수 있습니다.

이전 릴리스

9.3.1 2023 년 1 월 25 일 출시

이 도구 세트에는 다음과 같은 구성 요소 버전이 포함되어 있습니다.

- 설치 프로그램: 9.3.1
- 관리 에이전트: 9.2.1.35
- xenbus: 9.1.5.54
- xeniface: 9.1.5.42

- xennet: 9.1.3.34
- xenvbd: 9.1.4.37
- xenvif: 9.1.8.58

이 릴리스에는 다음과 같은 개선 사항이 포함되어 있습니다.

- **purge** 매개 변수를 포함한 **uninstall.exe** 유틸리티에 대한 개선 사항. 자세한 내용은 XenServer VM Tools 제거를 참조하십시오.
- XenServer VM Tools 설치 프로그램에 대한 일반적인 개선 사항.
- 레지스트리 키의 문자열 처리에 대한 일반적인 개선 사항.

이 릴리스에는 다음 문제에 대한 수정 사항이 포함되어 있습니다.

- Windows 업데이트를 통해 XenServer VM Tools 를 업데이트하면 고정 IP 설정이 손실되고 네트워크 설정이 DHCP 를 사용하도록 변경되는 경우가 있습니다.
- Windows VM 에서는 권한 부여 테이블이 쉽게 소진될 수 있습니다. 이 경우 읽기 및 쓰기 요청이 실패하거나 추가 VIF 가 제대로 활성화되지 않아 시작에 실패할 수 있습니다.
- 드문 경우이긴 하지만 Windows 용 XenServer VM Tools 를 업그레이드할 때 기존 관리 에이전트가 종료되지 않아 업그레이드가 성공하지 못할 수 있습니다.
- Windows VM 에서는 설치된 프로그램에 이전 버전과 이후 버전의 도구 또는 관리 에이전트가 모두 나열되어 있을 수 있습니다.
 - (이전) Citrix XenServer Windows 관리 에이전트
 - (이후) Citrix Hypervisor PV 도구.

최신 버전의 도구로 업데이트한 후에는 이러한 이전 이름이 모두 나열되지 않습니다. 설치된 프로그램에는 XenServer VM Tools 만 나열됩니다.

9.3.0 2022년 7월 26일 출시

이 도구 세트에는 다음과 같은 구성 요소 버전이 포함되어 있습니다.

- 설치 프로그램: 9.3.0
- 관리 에이전트: 9.2.0.27
- xenbus: 9.1.4.49
- xeniface: 9.1.4.34
- xennet: 9.1.3.34
- xenvbd: 9.1.3.33
- xenvif: 9.1.6.52

이 릴리스에는 다음과 같은 개선 사항이 포함되어 있습니다.

- XenServer VM Tools 설치 프로그램에 대한 일반적인 개선 사항.

이 릴리스에는 다음 문제에 대한 수정 사항이 포함되어 있습니다.

- 보안 소프트웨어가 데이터 유출 방지 조치로 제거 가능으로 표시된 보조 디스크가 OS 에 노출되지 않도록 차단하고 있었 습니다. 이 업데이트를 통해 VBD 를 제거할 수 없는 것으로 지정하고 OS 를 통해 올바르게 노출되도록 할 수 있습니다.
- Windows VM 에서 SR-IOV VIF 의 IP 주소가 Citrix Hypervisor 센터에 표시되지 않는 경우가 있습니다.

9.2.3 2022 년 4 월 28 일 출시

이 도구 세트에는 다음과 같은 구성 요소 버전이 포함되어 있습니다.

- 설치 프로그램: 9.2.3
- 관리 에이전트: 9.1.1.13
- xenbus: 9.1.3.30
- xeniface: 9.1.4.34
- xennet:
 - 9.1.1.8(Windows Server 2012 및 Windows Server 2012 R2 용)
 - 9.1.2.23(지원되는 다른 모든 Windows 운영 체제용)
- xenvbd: 9.1.2.20
- xenvif: 9.1.5.48

이 릴리스에는 다음 문제에 대한 수정 사항이 포함되어 있습니다.

- Windows 용 XenServer VM Tools 버전 9.2.2 에서는 시간 동기화 옵션을 사용할 수 없습니다.
- 경합 상태로 인해 Citrix Hypervisor 8.2 누적 업데이트 1 에서 실시간 마이그레이션을 수행한 후 Windows VM 에 블루 스크린 오류가 표시될 수 있습니다.
- XenServer VM Tools 버전 9.2.1 또는 9.2.2 가 설치되어 있고 PVS 대상인 Windows VM 은 때때로 검은색 화면 과 함께 멈출 수 있습니다. dom0 커널 로그에 “게스트 Rx 가 중단되었습니다” 라는 메시지가 표시됩니다. 이 문제는 다 른 풀 구성원보다 풀 코디네이터에서 더 자주 발생합니다.
- vCPU 가 8 개 이상인 Windows VM 에서는 xenvif 드라이버가 간접 테이블을 설정하지 못해 수신측 크기 조정이 작동 하지 않을 수 있습니다.

9.2.2 2022 년 1 월 14 일 출시

이 도구 세트에는 다음과 같은 구성 요소 버전이 포함되어 있습니다.

- 설치 프로그램: 9.2.2
- 관리 에이전트: 9.1.1.13
- xenbus: 9.1.3.30
- xeniface: 9.1.2.22
- xennet:
 - 9.1.1.8(Windows Server 2012 및 Windows Server 2012 R2 용)

- 9.1.2.23(지원되는 다른 모든 Windows 운영 체제용)

- xenvbd: 9.1.2.20
- xenvif: 9.1.3.31

이 릴리스에는 다음 문제에 대한 수정 사항이 포함되어 있습니다.

- 도구를 업데이트하는 동안 xenbus 드라이버는 드라이버 설치가 완료되기 전에 재부팅하라는 메시지를 표시할 수 있습니다. 재부팅을 수락하면 Windows VM 에서 블루 스크린 오류가 발생할 수 있습니다.
- 수집된 진단 정보를 압축하면 xt-bugtool 진단 도구가 20 초 후에 타임아웃됩니다. 이 동작으로 인해 진단 zip 파일이 제대로 생성되지 않을 수 있습니다.
- VNC 클립보드 공유가 작동하지 않습니다.
- 이전 버전의 드라이버는 Windows Update 를 통해 출시되지 않았습니다.

9.2.1 2021 년 6 월 24 일 출시

이 도구 세트에는 다음과 같은 구성 요소 버전이 포함되어 있습니다.

- 설치 프로그램: 9.2.1
- 관리 에이전트: 9.1.0.10
- xenbus: 9.1.2.14
- xeniface: 9.1.1.11
- xennet: 9.1.1.8
- xenvbd: 9.1.1.8
- xenvif: 9.1.2.16

참고:

이 드라이버 세트는 Windows Update 를 통해 제공되지 않았습니다.

이 릴리스에는 다음 문제에 대한 수정 사항이 포함되어 있습니다.

- 경우에 따라 VM 의 랩탑/슬레이트 상태를 변경할 수 없습니다.
- VM 을 다시 시작한 후 daemon.log 파일에 과도한 로그 메시지가 전송되기 시작하는 경우가 있을 수 있습니다.
- OS 업그레이드 후 드라이버 로드 종속성의 경합 상태가 발생하면 XenServer VM Tools 를 업그레이드하지 못할 수 있습니다.
- 스토리지 오류로 인해 Windows VM 이 충돌할 수 있습니다.
- SR-IOV VIF 의 IP 주소가 Citrix Hypervisor 센터에 표시되지 않는 경우가 있습니다. 문제를 해결하려면 VM 의 서비스 관리자 내에서 관리 에이전트를 다시 시작합니다.
- 네트워크 및 시스템 부하가 높고 리소스가 부족한 경우 VM 은 일반적으로 IRQL_NOT_LESS_OR_EQUAL 코드를 사용하는 Citrix 및 타사 드라이버 모두에서 버그 체크가 발생할 수 있습니다. 이 수정 사항은 네트워크 버퍼링을 개선하여 이러한 버그 체크를 방지합니다.
- Windows I/O 드라이버를 업그레이드하면 UEFI VM 이 부팅되지 않아 “0xC000000E. 필요한 장치가 연결되지 않았거나 액세스할 수 없습니다” 라고 보고될 수 있습니다.

- 이전 버전의 XenServer VM Tools 를 제거한 후 XenServer VM Tools 를 설치할 때 “이 장치를 시작할 수 없음 (코드 10) (작업 실패) 요청된 작업이 실패했습니다” 라는 오류 메시지가 반환되는 문제가 발생할 수 있습니다.

layout: doc

description: Create a Linux VM from a template for the operating system you want to run on the VM. You can create the VM from either XenCenter or the CLI.—

리눅스 VM

Linux VM 을 만들려면 VM 에서 실행할 운영 체제에 대한 템플릿을 사용하여 VM 을 만듭니다. XenServer 에서 운영 체제용으로 제공하는 템플릿이나 이전에 만든 템플릿을 사용할 수 있습니다. Citrix Hypervisor 센터 또는 CLI 에서 VM 을 만들 수 있습니다. 이 섹션에서는 CLI 사용에 대해 중점적으로 다룹니다.

참고:

XenServer 에서 설치할 수 있는 것보다 RHEL 릴리스의 최신 마이너 업데이트의 VM 을 만들려면 다음 단계를 완료하십시오.

- 지원되는 최신 미디어에서 설치
- `yum update` 는 VM 을 최신 상태로 유지하는 데 사용합니다.

이 프로세스는 CentOS 및 Oracle Linux 와 같은 RHEL 파생 상품에도 적용됩니다.

운영 체제를 설치한 후 바로 Linux 용 XenServer VM Tools 를 설치하는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 [Linux 용 XenServer VM Tools 설치](#) 를 참조하십시오.

Linux VM 을 만드는 과정은 대략 다음과 같습니다.

1. Citrix Hypervisor 센터 또는 CLI 를 사용하여 대상 운영 체제의 VM 을 만듭니다.
2. 공급업체 설치 미디어를 사용하여 운영 체제를 설치합니다.
3. Linux 용 XenServer VM Tools 를 설치합니다 (권장).
4. 가상이 아닌 일반 실제 환경에서와 같이 VM 및 VNC 에서 정확한 시간과 표준 시간대를 구성합니다.

XenServer 에서는 다양한 Linux 배포판을 VM 으로 설치할 수 있습니다.

경고:

기타 설치 미디어 템플릿은 지원되지 않는 운영 체제를 실행하는 VM 을 설치하려는 고급 사용자를 위한 것입니다. XenServer 는 지원되는 배포판과 표준 제공 템플릿에서 다루는 특정 버전만 실행하는 테스트를 거쳤습니다. 기타 설치 미디어 템플릿을 사용하여 설치된 VM 은 지원되지 않습니다.

특정 Linux 배포판에 대한 자세한 내용은 [Linux 배포판용 설치 참고 사항](#) 을 참조하십시오.

지원되는 Linux 배포판

지원되는 Linux 배포판 목록은 [게스트 운영 체제 지원](#)을 참조하십시오.

다른 Linux 배포판은 지원되지 않습니다. 하지만 Red Hat Enterprise Linux 와 같은 설치 메커니즘을 사용하는 배포판 (예: Fedora Core) 은 동일한 템플릿을 사용하여 성공적으로 설치할 수 있습니다.

Linux VM 생성

이 섹션에는 물리적 CD/DVD 또는 네트워크에서 액세스할 수 있는 ISO 에서 OS 를 설치하여 Linux VM 을 만드는 절차가 포함되어 있습니다.

xe CLI 를 사용하여 Linux 가상 머신 생성

이 섹션에서는 물리적 CD/DVD 또는 네트워크 액세스 가능한 ISO 에서 OS 를 설치하여 Linux VM 을 만드는 CLI 절차를 보여줍니다.

1. 적절한 템플릿에서 VM 을 만듭니다. VM 의 UUID 가 반환됩니다.

```
1 xe vm-install template=template-name new-name-label=vm-name
2 <!--NeedCopy-->
```

2. (선택 사항) VM 의 부팅 모드를 변경합니다.

```
1 xe vm-param-set uuid=<uuid> HVM-boot-params:firmware=<mode>
2 xe vm-param-set uuid=<UUID> platform:device-model=qemu-upstream-uefi
3 xe vm-param-set uuid=<uuid> platform:secureboot=<option>
4 <!--NeedCopy-->
```

이 `mode` 값은 BIOS 또는 uefi 일 수 있으며, VM 운영 체제에서 해당 옵션이 지원되는 경우 기본값은 uefi입니다. 그렇지 않은 경우 모드는 기본적으로 BIOS로 설정됩니다. `option` 값은 true 또는 false 중 하나로 설정할 수 있습니다. 보안 부팅 옵션을 지정하지 않는 경우 기본값은 auto입니다.

자세한 내용은 [게스트 UEFI 부팅 및 보안 부팅](#)을 참조하십시오.

3. 새 VM 에 가상 CD-ROM 을 추가합니다.

- CD 또는 DVD 에서 설치하는 경우 XenServer 호스트에 있는 물리적 CD 드라이브의 이름을 확인하십시오.

```
1 xe cd-list
2 <!--NeedCopy-->
```

이 명령의 결과는 `name-label` 필드에 대해 SCSI 0:0:0:0 과 같은 것을 제공합니다.

이 값 매개 변수를 `cd-name` 매개 변수로 사용합니다.

```

1  xe vm-cd-add vm=vm_name cd-name="host_cd_drive_name_label"
   device=3
2  <!--NeedCopy-->

```

- 네트워크 액세스 가능한 ISO 에서 설치하는 경우 ISO 라이브러리 레이블의 ISO 이름을 `cd-name` 매개 변수 값으로 사용합니다.

```

1  xe vm-cd-add vm=vm_name cd-name="iso_name.iso" device=3
2  <!--NeedCopy-->

```

4. XenServer 호스트의 CD 드라이브에 운영 체제 설치 CD 를 넣습니다.
5. Citrix Hypervisor 센터 또는 SSH 터미널로 VM 에 대한 콘솔을 열고 OS 설치를 수행하는 단계를 진행합니다.
6. VM 을 시작합니다. 운영 체제 설치 프로그램으로 바로 부팅됩니다.

```

1  xe vm-start uuid=UUID
2  <!--NeedCopy-->

```

7. 게스트 유틸리티를 설치하고 그래픽 디스플레이를 구성합니다. 자세한 내용은 [Linux 용 XenServer VM Tools 설치](#)를 참조하십시오.

XenCenter 를 사용하여 Linux VM 만들기

1. Citrix Hypervisor 센터 도구 모음에서 새 **VM** 버튼을 클릭하여 새 VM 마법사를 엽니다.

새 VM 마법사를 사용하면 CPU, 스토리지 및 네트워킹 리소스에 대한 다양한 매개 변수를 조정하여 새 VM 을 구성할 수 있습니다.

2. VM 템플릿을 선택하고 다음을 클릭합니다.

각 템플릿에는 특정 게스트 운영 체제 (OS) 와 최적의 스토리지로 VM 을 만드는 데 필요한 설정 정보가 포함되어 있습니다. 이 목록에는 XenServer 에서 현재 지원하는 템플릿이 반영되어 있습니다.

참고:

VM 에 설치하는 OS 가 원래 하드웨어와만 호환되는 경우 호스트 **BIOS** 문자열을 VM 에 복사 확인란을 선택합니다. 예를 들어 특정 컴퓨터와 함께 패키징된 OS 설치 CD 에 이 옵션을 사용할 수 있습니다.

VM 을 처음 시작한 후에는 해당 BIOS 문자열을 변경할 수 없습니다. VM 을 처음 시작하기 전에 BIOS 문자열이 올바른지 확인하십시오.

CLI 를 사용하여 BIOS 문자열을 복사하려면 [리셀러 옵션 키트 \(BIOS 잠금\) 미디어에서 VM 설치](#)를 참조하십시오.

고급 사용자는 사용자 정의 BIOS 문자열을 설정할 수 있습니다. 자세한 내용은 [사용자 정의 BIOS 문자열](#)을 참조하십시오.

3. 새 VM 의 이름과 원하는 경우 설명을 입력합니다.

4. 새 VM 에 설치할 OS 미디어의 원본을 선택합니다.

CD/DVD 에서 설치하는 방법이 가장 간단하게 시작할 수 있는 옵션입니다.

- a) 기본 설치 원본 옵션 (DVD 드라이브) 선택
- b) XenServer 호스트의 DVD 드라이브에 디스크를 삽입합니다.

XenServer 에서는 기존 ISO 라이브러리를 포함하여 다양한 원본에서 OS 설치 미디어를 가져올 수도 있습니다.

기존 ISO 라이브러리를 첨부하려면 새 **ISO** 라이브러리를 클릭하고 ISO 라이브러리의 위치와 유형을 지정합니다. 그런 다음 목록에서 특정 운영 체제 ISO 미디어를 선택할 수 있습니다.

5. 설치 미디어 탭에서 VM 의 부팅 모드를 선택할 수 있습니다. 기본적으로 XenCenter 는 VM 운영 체제 버전에 사용할 수 있는 가장 안전한 부팅 모드를 선택합니다.

참고:

- 선택한 VM 템플릿이 UEFI 부팅을 지원하지 않으면 **UEFI** 부팅 및 **UEFI** 보안 부팅 옵션이 회색으로 표시됩니다.
- VM 을 처음 부팅한 후에는 부팅 모드를 변경할 수 없습니다.

자세한 내용은 [게스트 UEFI 부팅 및 보안 부팅](#)을 참조하십시오.

6. VM 의 홈 서버를 선택합니다.

홈 서버는 풀에 있는 VM 에 대한 리소스를 제공하는 호스트입니다. VM 의 홈 서버를 지정하면 XenServer 는 해당 호스트에서 VM 을 시작하려고 시도합니다. 이 작업을 수행할 수 없는 경우 동일한 풀 내의 대체 호스트가 자동으로 선택됩니다. 홈 서버를 선택하려면 **VM** 을 이 호스트에 배치를 클릭하고 목록에서 서버를 선택합니다.

참고:

- WLB 사용 풀에서 지정된 홈 서버는 VM 을 시작, 다시 시작, 다시 시작 또는 마이그레이션하는 데 사용되지 않습니다. 대신 Workload Balancing 은 XenServer 리소스 풀 메트릭을 분석하고 최적화를 권장하여 VM 에 가장 적합한 호스트를 지명합니다.
- VM 에 하나 이상의 가상 GPU 가 할당된 경우 홈 서버 지명이 적용되지 않습니다. 대신 호스트 지명은 사용자가 설정한 가상 GPU 배치 정책을 기반으로 합니다.
- 롤링 풀 업그레이드 중에는 VM 을 마이그레이션할 때 홈 서버가 고려되지 않습니다. 대신 VM 은 업그레이드 전에 있었던 호스트로 다시 마이그레이션됩니다.

홈 서버를 지정하지 않으려는 경우 이 **VM** 에 홈 서버 할당 안 함을 클릭합니다. VM 은 필요한 리소스가 있는 모든 호스트에서 시작됩니다.

다음을 클릭하여 계속합니다.

7. VM 에 대한 프로세서 및 메모리 리소스를 할당합니다. 다음을 클릭하여 계속합니다.

8. 가상 GPU 를 할당합니다.

vGPU 가 지원되는 경우 새 VM 마법사는 VM 에 전용 vGPU 또는 하나 이상의 가상 GPU 를 할당하라는 메시지를 표시합니다. 이 옵션을 사용하면 VM 에서 GPU 의 처리 성능을 사용할 수 있습니다. 이 기능을 사용하면 CAD/CAM, GIS 및 의료 이미징 응용 프로그램과 같은 고급 3D 전문 그래픽 응용 프로그램을 더 잘 지원할 수 있습니다.

9. 새 VM 에 대한 스토리지를 할당하고 구성합니다.

다음을 클릭하여 기본 할당 (24GB) 및 구성을 선택하거나 다음과 같은 추가 구성을 수행할 수 있습니다.

- 편집을 클릭하여 가상 디스크의 이름, 설명 또는 크기를 변경합니다.
- 추가를 선택하여 새 가상 디스크를 추가합니다.

10. 새 VM 에서 네트워킹을 구성합니다.

다음을 클릭하여 각 NIC 에 대해 자동으로 생성된 고유한 MAC 주소를 포함하여 기본 NIC 및 구성을 선택합니다. 또는 다음과 같은 추가 구성을 수행할 수 있습니다.

- 편집을 클릭하여 가상 디스크의 물리적 네트워크, MAC 주소 또는 QoS (서비스 품질) 우선 순위를 변경합니다.
- 추가를 선택하여 새 가상 NIC 를 추가합니다.

11. 설정을 검토한 다음 지금 만들기를 클릭하여 VM 을 만들고 검색 탭으로 돌아갑니다.

리소스 창의 호스트 아래에 새 VM 에 대한 아이콘이 나타납니다.

리소스 창에서 VM 을 선택한 다음 콘솔 탭을 클릭하여 VM 콘솔을 확인합니다.

12. OS 설치 화면에 따라 원하는 항목을 선택합니다.

13. OS 설치가 완료되고 VM 이 재부팅되면 Linux 용 XenServer VM 도구를 설치합니다.

PXE 부팅을 사용하여 Linux VM 만들기

PXE 부팅을 사용하여 Linux VM 의 운영 체제를 설치할 수 있습니다. 이 방법은 많은 Linux VM 을 만들어야 하는 경우에 유용할 수 있습니다.

PXE 부팅을 사용하여 설치하려면 Linux VM 이 있는 네트워크에서 다음 필수 구성 요소를 설정합니다.

- PXE 부팅 설치 요청을 TFTP 서버로 전달하도록 구성된 DHCP 서버
- Linux 운영 체제용 설치 파일을 호스팅하는 TFTP 서버

Linux VM 을 만들 때 다음 명령을 실행합니다.

1. 적절한 템플릿에서 VM 을 만듭니다. VM 의 UUID 가 반환됩니다.

```
1 xe vm-install template=template-name new-name-label=vm-name
2 <!--NeedCopy-->
```

2. 디스크에서 부팅한 다음 네트워크에서 부팅하도록 부팅 순서를 설정합니다.

```
1 xe vm-param-set uuid=<UUID> HVM-boot-params:order=cn
2 <!--NeedCopy-->
```

3. VM 을 시작하여 PXE 부팅 설치를 시작합니다.

```
1 xe vm-start uuid=<UUID>
2 <!--NeedCopy-->
```

4. 게스트 유틸리티를 설치하고 그래픽 디스플레이를 구성합니다. 자세한 내용은 [Linux 용 XenServer VM Tools 설치](#)를 참조하십시오.

PXE 부팅을 사용하여 Linux 운영 체제를 설치하는 방법에 대한 자세한 내용은 운영 체제 설명서를 참조하십시오.

- Debian: [네트워크 부팅을 사용하여 Debian 설치하기](#)
- Red Hat: [PXE 를 사용하여 자동으로 키스타트 설치 시작하기](#)
- CentOS: [PXE 설정](#)
- SLES: [네트워크 부트 환경 준비](#)
- 우분투: [amd64 에서 서버 설치 프로그램 네트워크 부팅](#)

Linux 용 XenServer VM Tools 설치

지원되는 모든 Linux 배포판은 기본적으로 반가상화되어 전체 성능을 위해 특수 드라이버가 필요하지는 않지만 Linux 용 XenServer VM Tools 는 게스트 에이전트를 제공합니다. 이 게스트 에이전트는 호스트에 VM 에 대한 추가 정보를 제공합니다. 각 Linux VM 에 게스트 에이전트를 설치하면 다음 기능을 활용할 수 있습니다.

- XenCenter 에서 VM 성능 데이터를 볼 수 있습니다.
예를 들어, “사용된 메모리”, “디스크”, “네트워크” 및 “주소” 와 같은 메모리 성능 값은 XenServer VM Tools 가 설치된 경우에만 XenCenter 에서 볼 수 있습니다.
- XenCenter 에서 Linux 게스트 운영 체제 정보를 확인합니다.
- XenCenter 네트워킹 탭에서 VM 의 IP 주소를 확인합니다.
- XenCenter 에서 VM 으로 SSH 콘솔을 실행합니다.
- 실행 중인 Linux VM 의 vCPU 수를 조정합니다.
- 동적 메모리 제어 (DMC) 를 활성화합니다.

참고:

Red Hat Enterprise Linux 8, Red Hat Enterprise Linux 9, Rocky Linux 8, Rocky Linux 9 또는 CentOS Stream 9 VM 에서는 동적 메모리 제어 (DMC) 기능을 사용할 수 없습니다. 이러한 운영 체제는 Xen 하이퍼바이저를 사용한 메모리 벌루닝을 지원하지 않기 때문입니다.

XenServer 호스트를 업그레이드할 때마다 Linux 게스트 에이전트를 최신 상태로 유지하는 것이 중요합니다. 자세한 내용은 [Linux 커널 및 게스트 유틸리티 업데이트](#)를 참조하십시오.

참고:

SUSE Linux 엔터프라이즈 데스크톱 또는 서버 15 게스트에 게스트 에이전트를 설치하기 전에 이 게스트에 설치되어 `insserv-compat-0.1-2.15.noarch.rpm` 있는지 확인합니다.

Linux 용 XenServer VM Tools 를 설치하려면:

1. [XenServer 다운로드 페이지](#)에서 Linux 용 XenServer VM Tools 파일을 다운로드합니다.
2. `LinuxGuestTools-xxx.tar.gz` 파일을 Linux VM 이나 Linux VM 이 액세스할 수 있는 공유 드라이브에 복사합니다.
3. tar 파일의 내용을 추출합니다. `tar -xzf LinuxGuestTools-xxx.tar.gz`
4. 루트 사용자로 설치 스크립트를 실행합니다.

```
1 /<extract-directory>/install.sh
2 <!--NeedCopy-->
```

5. 커널을 업그레이드하거나 VM 을 이전 버전에서 업그레이드한 경우 지금 VM 을 재부팅합니다.

Linux 용 XenServer VM Tools 제거

버전 8.4.0-1 부터 `install.sh` 스크립트를 사용하여 Linux 용 XenServer VM Tools 를 제거할 수 있습니다. 도구를 제거하려면 root 사용자로 다음 명령을 실행합니다.

```
1 /<extract-directory>/install.sh -u
2 <!--NeedCopy-->
```

보안 부팅 Linux VM 에 타사 드라이버 설치

UEFI 보안 부팅이 활성화된 Linux VM 에 타사 드라이버를 설치하려면 서명 키를 생성하여 VM 에 MOK (컴퓨터 소유자 키) 로 추가하고 이 키를 사용하여 드라이버에 서명해야 합니다. 예를 들어 Linux VM 에서 XenServer 그래픽 기능을 사용하는 경우 VM 에 NVIDIA 그래픽 드라이버를 설치해야 할 수 있습니다.

키를 생성하고 이를 사용하여 타사 드라이버를 설치하려면 다음 단계를 완료하십시오.

1. 공개 키와 개인 키 쌍을 생성합니다.
2. 공개 키를 MOK 에 등록합니다.
3. 생성한 키를 드라이버의 모듈 서명 키로 설정합니다.

다음 예에서는 보안 부팅이 가능한 Ubuntu VM 의 NVIDIA 그래픽 드라이버에 대한 이 절차를 자세히 보여줍니다.

1. NVIDIA 드라이버를 VM 에 다운로드합니다.
2. 키를 보관할 디렉터리 (예: `/root/module-signing`) 를 생성합니다.

```
1 mkdir -p /root/module-signing
```

3. 드라이버에 서명하는 데 사용할 공개 키와 개인 키를 생성하십시오.

```
1 openssl req -new -x509 -newkey rsa:2048 -keyout /root/module-
  signing/Nvidia.key -outform DER -out /root/module-signing/
  Nvidia.der -nodes -days 36500 -subj "/CN=Graphics Drivers"
```

4. `mokutil`을 (를) 사용하여 공개 키를 MOK 로 가져옵니다.

```
1 mokutil --import /root/module-signing/Nvidia.der
```

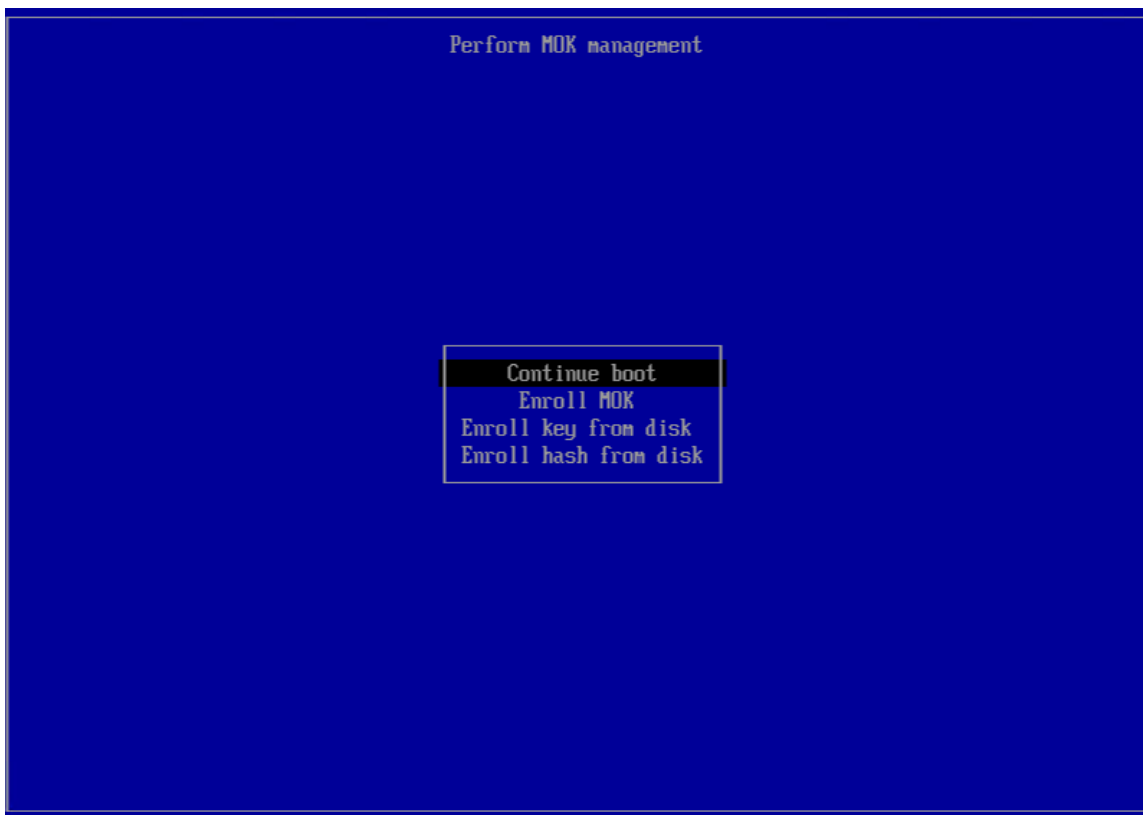
이 단계에서 암호를 생성하라는 메시지가 표시됩니다. 다음에 부팅할 때 여기에서 생성한 암호를 입력하라는 메시지가 표시됩니다.

5. VM 부팅 대상이 그래픽으로 설정되었는지 확인합니다.

```
1 systemctl set-default graphical.target
```

6. VM 을 재부팅합니다.

7. 부팅하는 동안 **MOK** 관리 수행 GUI 가 표시됩니다.



이 인터페이스에서 다음 단계를 완료하십시오.

- a) **MOK** 등록 > 계속을 선택합니다.
 - b) 키 등록 여부를 묻는 메시지가 표시되면 예를 선택합니다.
 - c) 메시지가 표시되면 공개 키를 가져올 때 생성한 암호를 입력합니다 (4 단계).
8. 패키지 `libglvnd-dev` 설치:

```
1 apt install pkg-config libglvnd-dev
```

9. 생성한 키를 모듈 서명 키로 지정하여 NVIDIA 드라이버를 설치합니다.

```
1 bash ./NVIDIA-Linux-x86_64-535.129.03-grid.run --module-signing-secret-key=/root/module-signing/Nvidia.key --module-signing-public-key=/root/module-signing/Nvidia.der
```

Linux 배포판용 설치 참고 사항

이 섹션에는 지정된 Linux VM 을 생성하기 전에 고려해야 할 공급업체별 구성 정보가 나열되어 있습니다.

모든 배포판에 대한 자세한 릴리스 정보는 [Linux VM 릴리스 노트](#)를 참조하십시오.

Red Hat Enterprise Linux* 7(32/64 비트)

이러한 게스트에 대한 새 템플릿은 2GB RAM 을 지정합니다. 이 RAM 양은 v7.4 이상의 성공적인 설치를 위한 요구 사항 중 하나입니다. v7.0 - v7.3 의 경우 템플릿은 2GB RAM 을 지정하지만 이전 버전의 XenServer 와 마찬가지로 1GB RAM 으로 충분합니다.

참고:

이 정보는 Red Hat 및 Red Hat 파생 버전에 모두 적용됩니다.

Apt 리포지토리 (Debian)

자주 설치하지 않거나 일회성 설치의 경우, Debian 미러를 직접 사용하는 것이 합리적입니다. 하지만 VM 설치를 여러 번 수행할 예정이라면 캐싱 프록시나 로컬 미러를 사용하는 것이 좋습니다. 다음 도구 중 하나를 VM 에 설치할 수 있습니다.

- [Apt-cacher](#): 패키지의 로컬 캐시를 유지하는 프록시 서버 구현
- [debmirror](#): Debian 저장소의 일부 또는 전체 미러를 만드는 도구

Linux VM 복제 준비

일반적으로 VM 또는 컴퓨터를 복제할 때 복제된 이미지를 일반화하지 않는 한 해당 시스템에 고유한 특성이 환경에 복제됩니다. 복제 시 중복되는 고유 특성 중 일부는 IP 주소, SID 또는 MAC 주소입니다.

따라서, Linux VM 을 복제할 때 XenServer 가 자동으로 일부 가상 하드웨어 매개 변수를 변경합니다. Citrix Hypervisor 센터를 사용하여 VM 을 복사하면 Citrix Hypervisor 센터에서 자동으로 MAC 주소와 IP 주소를 변경합니다. 이러한 인터페이스가 사용자 환경에서 동적으로 구성된 경우 복제된 VM 을 수정할 필요가 없을 수 있습니다. 하지만 이 인터페이스가 정적으로 구성되어 있으면 복제된 VM 의 네트워크 구성을 수정해야 할 수도 있습니다.

이러한 변경이 인식되도록 하려면 VM 을 사용자 지정해야 할 수 있습니다. 지원되는 특정 Linux 배포판에 대한 지침은 [Linux VM 릴리스 노트](#)를 참조하십시오.

머신 이름

복제된 VM 은 또 다른 컴퓨터이며 네트워크의 새 컴퓨터와 마찬가지로 네트워크 도메인 내에서 고유한 이름을 가져야 합니다.

IP 주소

복제된 VM 은 해당 VM 이 속한 네트워크 도메인 내에서 고유한 IP 주소를 가져야 합니다. 일반적으로 DHCP 를 사용하여 주소를 할당할 때는 이 요구 사항이 문제가 되지 않습니다. VM 이 부팅되면 DHCP 서버가 해당 VM 에 IP 주소를 할당합니다. 복제된 VM 에 정적 IP 주소가 있는 경우에는 부팅하기 전에 복제된 VM 에 사용되지 않은 IP 주소를 할당해야 합니다.

MAC 주소

복제하기 전에 MAC 주소 규칙을 사용하지 않도록 설정하는 것이 좋습니다.

1. 일부 Linux 배포판에서는 복제된 VM 의 가상 네트워크 인터페이스에 대한 MAC 주소가 네트워크 구성 파일에 기록됩니다. 하지만 VM 을 복제할 때는 Citrix Hypervisor 센터가 복제된 새 VM 에 다른 MAC 주소를 할당합니다. 결과적으로 새 VM 을 처음 시작할 때 네트워크에서 새 VM 이 인식되므로 자동으로 작동되지 않습니다.
2. 일부 Linux 배포판에서는 udev 규칙을 사용하여 각 네트워크 인터페이스의 MAC 주소를 기억하며 해당 인터페이스의 이름을 유지합니다. 이 동작은 동일한 물리적 NIC 가 항상 동일한 ethn 인터페이스에 매핑되도록 하기 위한 것이며, 이는 이동식 NIC (예: 랩톱) 에 유용합니다. 하지만 VM 의 경우에는 이 동작으로 문제가 발생할 수 있습니다.

예를 들어, 다음과 같은 경우의 동작을 고려해 보십시오.

- ```
1 1. Configure two virtual NICs when installing a VM
2 1. Shut down the VM
3 1. Remove the first NIC
```

VM 이 재부팅되면 Citrix Hypervisor 센터는 NIC 를 하나만 표시하지만 eth0를 호출합니다. 한편 VM 은 의도적으로 이 NIC 가 eth1이 되도록 강제하고 있습니다. 그 결과 네트워크가 작동하지 않습니다.

영구 이름을 사용하는 VM 의 경우 복제하기 전에 이러한 규칙을 사용하지 않도록 설정합니다. 영구 이름을 해제하지 않으려면 VM 내부의 네트워크를 일반적인 방법으로 다시 구성해야 합니다. 그러나 Citrix Hypervisor 센터에 표시된 정보가 실제로 네트워크에 있는 주소와 일치하지 않습니다.

## Linux 커널 및 게스트 유틸리티 업데이트

Linux 용 XenServer VM Tools 에서 `install.sh` 스크립트를 다시 실행하여 Linux 게스트 유틸리티를 업데이트할 수 있습니다 (Linux 용 [XenServer VM Tools 설치](#) 참조).

yum 사용 가능한 배포판인 CentOS 및 RHEL 의 경우 표준 방식으로 yum를 사용하여 후속 업데이트를 수행할 수 있도록 `xe-guest-utilities`가 yum 구성 파일을 설치합니다.

Debian 의 경우 기본적으로 apt 를 사용한 업데이트가 가능하도록 `/etc/apt/sources.list`가 입력됩니다.

업그레이드할 때는 항상 `install.sh`를 다시 실행하는 것이 좋습니다. 이 스크립트는 VM에 업데이트가 필요하지 자동으로 결정하여 필요한 경우 업데이트를 설치합니다.

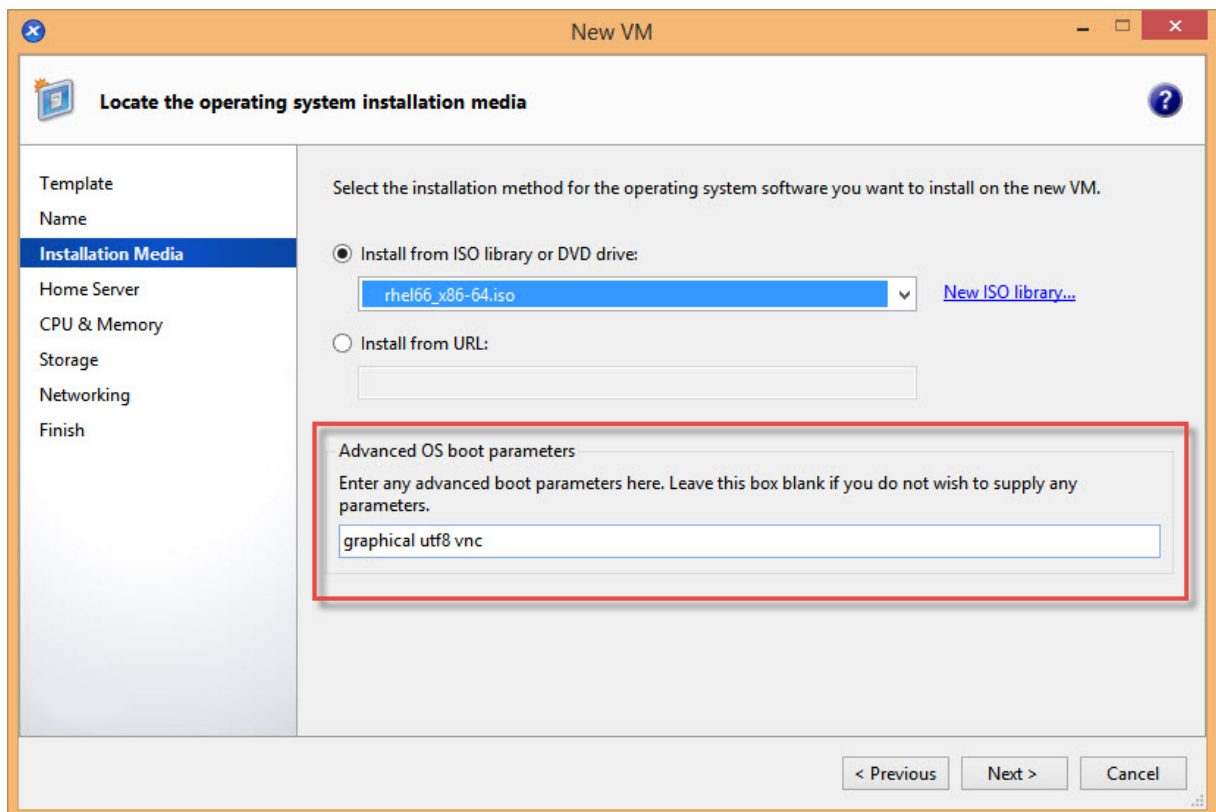
## Linux VM 릴리즈 노트

대부분의 최신 Linux 배포판은 Xen 반가상화를 직접 지원하지만 설치 메커니즘이 서로 다르고 약간의 커널 제한도 있습니다.

## RHEL 그래픽 설치 지원

그래픽 설치 프로그램을 사용하려면 Citrix Hypervisor 센터에서 새 VM 마법사를 단계별로 진행합니다. 설치 미디어 페이지의 고급 OS 부팅 매개 변수 섹션에서 목록 매개 변수에 `vnc`를 추가합니다.

```
1 graphical utf8 vnc
2 <!--NeedCopy-->
```



VNC 통신을 활성화하기 위해 새 VM에 대한 네트워킹 구성을 제공하라는 메시지가 표시됩니다. New VM(새 VM) 마법사의 나머지 부분을 진행합니다. 마법사가 완료되면 인프라 보기에서 VM을 선택하고 콘솔을 클릭하여 VM의 콘솔 세션을 엽니다. 이 시점에서는 표준 설치 프로그램을 사용합니다. VM 설치의 처음에 텍스트 모드로 시작되며 네트워크 구성을 요청할 수 있습니다. 정보가 제공되면 **Switch to Graphical Console(그래픽 콘솔로 전환)** 단추가 Citrix Hypervisor 센터 창의 오른쪽 맨 위에 표시됩니다.

## Red Hat Enterprise Linux 7

VM 을 마이그레이션하거나 일시 중단한 후 다시 시작하는 동안 RHEL 7 게스트가 정지될 수 있습니다. 자세한 내용은 Red Hat 문제 [1141249](#)를 참조하십시오.

## Red Hat Enterprise Linux 8

Red Hat Enterprise Linux 8, Red Hat Enterprise Linux 9, Rocky Linux 8, Rocky Linux 9 또는 CentOS Stream 9 VM 에서는 동적 메모리 제어 (DMC) 기능을 사용할 수 없습니다. 이러한 운영 체제는 Xen 하이퍼바이저를 사용한 메모리 벌루닝을 지원하지 않기 때문입니다.

## CentOS 7

CentOS 7 릴리즈 노트 목록은 [Red Hat Enterprise Linux 7](#)을 참조하십시오.

## Oracle Linux 7

Oracle Linux 7 릴리즈 노트 목록은 [Red Hat Enterprise Linux 7](#)을 참조하십시오.

## Scientific Linux 7

Scientific Linux 7 릴리즈 노트 목록은 [Red Hat Enterprise Linux 7](#)을 참조하십시오.

## Debian 10

PXE 네트워크 부팅을 사용해서 Debian 10(Buster) 을 설치한다면, 부팅 매개 변수에 `console=tty0`를 추가하지 마십시오. 이 매개 변수는 설치 프로세스에 문제를 일으킬 수 있습니다. `console=hvc0`는 부팅 매개 변수에서만 사용하십시오.

자세한 내용은 Debian 문제 [944106](#) 및 [944125](#)를 참조하십시오.

## SUSE Linux Enterprise 12

복제를 위한 SLES 게스트 준비

참고:

복제할 SLES 게스트를 준비하려면 먼저 다음과 같이 네트워크 장치의 udev 구성을 지워야 합니다.

```
1 cat< /dev/null > /etc/udev/rules.d/30-net_persistent_names.rules
```



SLES 게스트의 복제 준비를 하려면:

1. `/etc/sysconfig/network/config` 파일을 엽니다.
2. 다음과 같은 줄을 편집합니다.

```
1 FORCE_PERSISTENT_NAMES=yes
2 <!--NeedCopy-->
```

매핑 대상

```
1 FORCE_PERSISTENT_NAMES=no
2 <!--NeedCopy-->
```

3. 변경 내용을 저장하고 VM 을 재부팅합니다.  
자세한 내용은 [Linux VM 복제 준비](#)를 참조하십시오.

### Ubuntu 18.04(사용되지 않음)

Ubuntu 18.04 는 다음과 같은 유형의 커널을 제공합니다.

- GA (일반 공급) 커널 - 포인트 릴리스에서 업데이트되지 않음
- 하드웨어 활성화 (HWE) 커널 - 포인트 릴리스에서 업데이트됨

Ubuntu 18.04 의 일부 부 버전 (예: 18.04.2 및 18.04.3) 은 그래픽 콘솔을 실행할 때 문제가 발생할 수 있는 기본적으로 HWE 커널을 사용합니다. 이러한 문제를 해결하려면 GA 커널을 사용하여 Ubuntu 18.04 의 마이너 버전을 실행하거나 일부 그래픽 설정을 변경하도록 선택할 수 있습니다. 자세한 내용은 [CTX265663 - Ubuntu 18.04.2 VM 이 XenServer 에서 부팅되지 않을 수 있음](#)을 참조하십시오.

## VM 메모리

November 23, 2023

VM 을 만들면 고정된 양의 메모리가 VM 에 할당됩니다. DMC(동적 메모리 제어) 를 사용하여 XenServer 환경에서 물리적 메모리 사용률을 높일 수 있습니다. DMC 는 VM 간에 메모리를 동적으로 재할당할 수 있는 메모리 관리 기능입니다.

Citrix Hypervisor 센터는 메모리 탭에 메모리 사용량을 그래픽으로 표시합니다. 자세한 내용은 [Citrix Hypervisor 센터 설명서](#)를 참조하십시오.

DMC(동적 메모리 제어) 를 사용하면 다음과 같은 이점이 있습니다.

- VM 을 다시 시작하지 않고 메모리를 추가하거나 삭제하여 사용자에게 원활한 환경을 제공할 수 있습니다.
- 호스트가 가득 차면 DMC 를 통해 이러한 호스트에서 더 많은 VM 을 시작할 수 있으므로 실행 중인 VM 에 할당되는 메모리 양을 비례적으로 줄일 수 있습니다.

## DMC(동적 메모리 제어)란?

XenServer DMC 는 실행 중인 VM 의 메모리를 자동으로 조정하고, 각 VM 에 할당된 메모리 크기를 지정된 최소 및 최대 메모리 값 사이로 유지하고, 성능을 보장하고, 서버당 더 큰 밀도의 VM 을 허용하는 방식으로 작동합니다.

DMC 를 사용하지 않으면 호스트가 가득 차면 추가 VM 을 시작하지 못하고 “메모리 부족” 오류가 발생합니다. 기존 VM 메모리 할당을 줄이고 더 많은 VM 을 위한 공간을 확보하려면 각 VM 의 메모리 할당을 편집한 다음 VM 을 다시 시작합니다. DMC 를 사용할 때 XenServer 는 정의된 메모리 범위 내에서 실행 중인 VM 의 현재 메모리 할당량을 자동으로 줄임으로써 메모리를 회수하려고 합니다. XenServer 는 호스트가 꽉 찬 경우에도 메모리 회수를 시도합니다.

### 참고:

가상 GPU 가 있는 VM 에서는 동적 메모리 제어가 지원되지 않습니다.

## 다이나믹 레인지의 개념

관리자는 각 VM 에 대해 동적 메모리 범위를 설정할 수 있습니다. 동적 메모리 범위는 다시 시작하지 않고도 VM 에서 메모리를 추가/제거할 수 있는 범위입니다. VM 이 실행 중일 때 관리자는 동적 범위를 조정할 수 있습니다. XenServer 는 VM 에 할당된 메모리 양을 동적 범위 내에서 항상 유지하도록 보장합니다. 따라서 VM 이 실행되는 동안 이 값을 조정하면 XenServer 에서 VM 에 할당된 메모리 양을 조정할 수 있습니다. 가장 극단적인 경우는 관리자가 동적 최소/최대값을 동일한 값으로 설정하여 XenServer 가 이 양의 메모리가 VM 에 할당되도록 하는 경우입니다. 새 VM 을 “전체” 호스트에서 시작해야 하는 경우 실행 중인 VM 은 새 VM 을 시작하기 위해 메모리를 ‘압축’ 합니다. 기존의 실행 중인 VM 을 미리 정의된 동적 범위 내에서 비례적으로 압축해 필요한 추가 메모리를 얻습니다.

DMC 를 사용하면 동적 최소 및 최대 메모리 수준을 구성하여 VM 이 작동하는 DMR (동적 메모리 범위) 을 만들 수 있습니다.

- 동적 최소 메모리: VM 에 할당하는 낮은 메모리 제한입니다.
- 동적 상한값: VM 에 할당하는 메모리 상한값입니다.

예를 들어 동적 최소 메모리가 512MB 로 설정되어 있고 동적 최대 메모리가 1,024MB 로 설정된 경우 VM 에 작동하는 512–1024MB 의 DMR (동적 메모리 범위) 이 제공됩니다. XenServer DMC 를 사용할 때 항상 지정된 DMR 내에 각 VM 메모리를 할당하도록 보장합니다.

## 정적 범위의 개념

XenServer 가 지원하는 많은 운영 체제는 동적으로 메모리를 추가하거나 삭제한다는 개념을 완전히 이해하지 못합니다. 따라서 XenServer VM 이 다시 시작될 때 사용하도록 요청하는 최대 메모리 양을 선언해야 합니다. 최대 메모리 양을 선언하면 게스트 운영 체제가 페이지 테이블 및 기타 메모리 관리 구조의 크기를 적절하게 조정할 수 있습니다. 여기에는 XenServer 내에 정적 메모리 범위의 개념이 도입되었습니다. VM 이 실행 중일 때는 정적 메모리 범위를 조정할 수 없습니다. 특정 부팅의 경우에는 동적 범위가 항상 이 정적 범위 내에 포함되어야 한다는 등의 제한이 적용됩니다. 정적 최소값 (정적 범위의 하한) 은 관리자를 보호하며 OS 가 XenServer 로 실행할 수 있는 최소 메모리 양으로 설정됩니다.

**참고:**

정적 최소 수준은 운영 체제별로 지원되는 수준에서 설정되므로 정적 최소 수준을 변경하지 않는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 메모리 제약 조건 표를 참조하십시오.

정적 최대 수준을 동적 최대값보다 높게 설정하면 나중에 VM 을 다시 시작하지 않고도 VM 에 더 많은 메모리를 할당할 수 있습니다.

## **DMC 동작**

### 자동 VM 스쿼즈

- DMC 가 활성화되어 있지 않은 경우 호스트가 꽉 차면 ‘메모리 부족’ 오류가 발생하여 새 VM 을 시작할 수 없습니다.
- DMC 를 사용하도록 설정하면 호스트가 가득 찬 경우에도 XenServer 는 정의된 동적 범위 내에서 실행 중인 VM 의 메모리 할당을 줄여 메모리를 회수하려고 시도합니다. 이러한 방식으로 실행 중인 VM 은 호스트의 모든 VM 에 대해 동적 최소값과 동적 최대값 사이의 동일한 거리에서 비례적으로 압축됩니다.

### DMC 가 활성화된 경우

- 호스트의 메모리가 많은 경우 - 실행 중인 모든 VM 이 동적 최대 메모리 수준을 수신함
- 호스트의 메모리가 부족한 경우 - 실행 중인 모든 VM 이 동적 최소 메모리 수준을 받습니다.

DMC 를 구성할 때는 VM 에 소량의 메모리만 할당하면 VM 에 부정적인 영향을 줄 수 있습니다. 예를 들어 메모리를 너무 적게 할당하면 다음과 같습니다.

- 동적 메모리 제어를 사용하여 VM 에 사용할 수 있는 실제 메모리 양을 줄이면 VM 이 느리게 다시 시작될 수 있습니다. 마찬가지로 VM 에 너무 적은 메모리를 할당하면 속도가 느려질 수 있습니다.
- VM 의 동적 메모리 최소값을 너무 낮게 설정하면 VM 을 시작할 때 성능 저하 또는 안정성 문제가 발생할 수 있습니다.

## **DMC 는 어떻게 작동합니까?**

DMC 를 사용하여 다음 두 모드 중 한 가지 모드에서 게스트 가상 컴퓨터를 작동할 수 있습니다.

1. **대상 모드:** 관리자가 게스트에 대한 메모리 대상을 지정합니다. XenServer 는 목표에 맞게 게스트의 메모리 할당을 조정합니다. 대상을 지정하는 것은 가상 서버 환경 및 게스트가 사용할 메모리 양을 정확히 알고 있는 경우에 유용합니다. XenServer 는 지정한 대상에 맞게 게스트의 메모리 할당을 조정합니다.
2. **동적 범위 모드:** 관리자가 게스트의 동적 메모리 범위를 지정합니다. XenServer 는 범위에서 대상을 선택하고 목표에 맞게 게스트의 메모리 할당을 조정합니다. 동적 범위를 지정하면 가상 데스크톱 환경 및 XenServer 가 게스트 수 변경이나 호스트 메모리 부족 변경에 따라 호스트 메모리를 동적으로 다시 분할하려는 모든 상황에서 유용합니다. XenServer 는 범위에서 대상을 선택하고 목표에 맞게 게스트의 메모리 할당을 조정합니다.

**참고:**

실행 중인 게스트에 대해 언제든지 대상 모드와 동적 범위 모드 간의 변경이 가능합니다. 새 대상 또는 새 동적 범위를 지정 하면 XenServer 가 나머지 작업을 처리합니다.

**메모리 제약**

XenServer 를 통해 관리자는 모든 게스트 운영 체제에서 모든 메모리 제어 작업을 사용할 수 있습니다. 하지만 XenServer 는 모든 게스트에 대해 다음과 같은 메모리 속성 순서 지정 제약 조건을 적용합니다.

$$0 < \text{memory-static-min} \leq \text{memory-dynamic-min} \leq \text{memory-dynamic-max} \leq \text{memory-static-max}$$

XenServer 를 통해 관리자는 유효성 검사를 거쳐 게스트 메모리 속성을 이 제약 조건을 충족하는 모든 값으로 변경할 수 있습니다. 그러나 이전 제약 조건 외에도 지원되는 각 운영 체제에 대해 특정 게스트 메모리 구성만 지원합니다. 지원되는 구성의 범위는 사용 중인 게스트 운영 체제에 따라 달라집니다. XenServer 에서는 관리자가 지원되는 제한을 초과하여 게스트를 구성할 수 있습니다. 그러나 성능 또는 안정성 문제를 방지하려면 메모리 속성을 지원되는 한도 내에서 유지하는 것이 좋습니다. 지원되는 각 운영 체제의 최소 및 최대 메모리 제한에 대한 자세한 지침은 [게스트 운영 체제 지원](#)을 참조하십시오.

**경고:**

게스트 메모리를 구성할 때 운영 체제에서 지정할 수 있는 최대 실제 메모리 양을 초과하지 않는 것이 좋습니다. 메모리 최대값을 운영 체제에서 지원하는 한도보다 크게 설정하면 게스트 내에서 안정성 문제가 발생할 수 있습니다.

동적 최소값은 지원되는 모든 운영 체제에 대한 정적 최대값의 1/4 보다 크거나 같아야 합니다. 동적 최소값 아래로 하한을 줄이면 안정성 문제가 발생할 수도 있습니다. 관리자는 VM 의 크기를 신중하게 조정하고 작업 중인 응용 프로그램 집합이 동적 최소로 안정적으로 작동하도록 하는 것이 좋습니다.

동적 최소값은 정적 최대값의 75% 이상이어야 합니다. 이보다 적은 값은 게스트 내 장애를 일으킬 수 있으며 지원되지 않습니다.

**xe CLI 명령****VM 의 정적 메모리 속성 표시**

- 필요한 VM 의 UUID 를 찾습니다.

```
1 xe vm-list
2 <!--NeedCopy-->
```

- UUID 를 기록한 다음 `param-name=memory-static` 명령을 실행하십시오.

```
1 xe vm-param-get uuid=uuid param-name=memory-static-{
2 min,max }
3
4 <!--NeedCopy-->
```

예를 들어 다음은 UUID 가 ec77 로 시작하는 VM 의 정적 최대 메모리 속성을 표시합니다.

```
1 xe vm-param-get uuid= \
2 ec77a893-bff2-aa5c-7ef2-9c3acf0f83c0 \
3 param-name=memory-static-max;
4 268435456
5 <!--NeedCopy-->
```

이 예에서는 이 VM 의 정적 최대 메모리가 268,435,456 바이트 (256MB) 임을 보여 줍니다.

## VM 의 동적 메모리 속성 표시

동적 메모리 속성을 표시하려면 위와 같은 절차를 따르고 `param-name=memory-dynamic` 명령을 사용합니다.

1. 필요한 VM 의 UUID 를 찾습니다.

```
1 xe vm-list
2 <!--NeedCopy-->
```

2. UUID 를 기록하고 `param-name=memory-dynamic` 명령을 실행합니다.

```
1 xe vm-param-get uuid=uuid param-name=memory-dynamic-{
2 min,max }
3
4 <!--NeedCopy-->
```

예를 들어 다음은 UUID 가 ec77 로 시작하는 VM 의 동적 최대 메모리 속성을 표시합니다.

```
1 xe vm-param-get uuid= \
2 ec77a893-bff2-aa5c-7ef2-9c3acf0f83c0 \
3 param-name=memory-dynamic-max;
4 134217728
5 <!--NeedCopy-->
```

이 예에서는 이 VM 의 동적 최대 메모리가 134,217,728 바이트 (128MB) 임을 보여 줍니다.

## 메모리 속성 업데이트

### 경고:

정적/동적 최소/최대 매개 변수를 설정할 때 올바른 순서를 사용합니다. 또한 다음 제약 조건을 무효화해서는 안 됩니다.

```
0 < memory-static-min <= memory-dynamic-min <= memory-dynamic-max
 <= memory-static-max
```

가상 컴퓨터의 정적 메모리 범위를 업데이트합니다.

```
1 xe vm-memory-static-range-set uuid=uuid min=value max=value
2 <!--NeedCopy-->
```

가상 컴퓨터의 동적 메모리 범위를 업데이트합니다.

```
1 xe vm-memory-dynamic-range-set \
2 uuid=uuid min=value \
3 max=value
4 <!--NeedCopy-->
```

대상을 지정하는 것은 가상 서버 환경 및 게스트가 사용할 메모리 양을 정확히 알고 있는 모든 상황에서 유용합니다. XenServer 는 지정한 대상에 맞게 게스트의 메모리 할당을 조정합니다. 예:

```
1 xe vm-memory-target-set target=value vm=vm-name
2 <!--NeedCopy-->
```

가상 컴퓨터의 모든 메모리 제한 (정적 및 동적) 을 업데이트합니다.

```
1 xe vm-memory-limits-set \
2 uuid=uuid \
3 static-min=value \
4 dynamic-min=value \
5 dynamic-max=value static-max=value
6 <!--NeedCopy-->
```

#### 참고:

- 변경되지 않는 VM 에 특정 양의 메모리를 할당하려면 동적 최대값 및 동적 최소값을 같은 값으로 설정합니다.
- VM 의 동적 메모리를 정적 최대값보다 높게 증가시킬 수는 없습니다.
- VM 의 정적 최대값을 변경하려면 VM 을 종료해야 합니다.

#### 개별 메모리 속성 업데이트

##### 경고:

정적 최소 수준은 운영 체제별로 지원되는 수준에서 설정되므로 변경하지 마십시오. 자세한 내용은 [메모리 제약 조건](#)을 참조하십시오.

VM 의 동적 메모리 속성을 업데이트합니다.

1. 필요한 VM 의 UUID 를 찾습니다.

```
1 xe vm-list
2 <!--NeedCopy-->
```

2. UUID 를 기록한 다음 `memory-dynamic-{ min,max } =value` 명령을 사용하십시오.

```
1 xe vm-param-set uuid=uuid memory-dynamic-{
2 min,max }
3 =value
4 <!--NeedCopy-->
```

다음 예제에서는 동적 최대값을 128MB 로 변경합니다.

```

1 xe vm-param-set uuid=ec77a893-bff2-aa5c-7ef2-9c3acf0f83c0 memory-
 dynamic-max=128MiB
2 <!--NeedCopy-->

```

## VM 마이그레이션

April 15, 2024

실시간 마이그레이션 또는 스토리지 실시간 마이그레이션을 사용하여 VM 가동 중지 없이 VM 의 가상 디스크 이미지 (VDI) 를 이동하여 실행 중인 VM 을 마이그레이션할 수 있습니다.

### 라이브 마이그레이션 및 스토리지 라이브 마이그레이션

다음 섹션에서는 라이브 마이그레이션 및 저장소 라이브 마이그레이션의 호환성 요구 사항과 제한 사항에 대해 설명합니다.

#### 라이브 마이그레이션

라이브 마이그레이션은 모든 버전의 XenServer 에서 사용할 수 있습니다. 이 기능을 사용하면 VM 의 디스크 (VDI) 가 두 호스트가 공유하는 스토리지에 있는 경우 실행 중인 VM 을 한 호스트에서 다른 호스트로 이동할 수 있습니다. 고가용성 및 RPU (롤링 풀 업그레이드) 와 같은 풀 유지 관리 기능은 라이브 마이그레이션을 사용하여 VM 을 자동으로 이동할 수 있습니다. 이러한 기능은 VM 중단 시간 없이 작업 부하 평준화, 인프라 복구 및 서버 소프트웨어 업그레이드에 사용할 수 있습니다.

VM 을 라이브 마이그레이션하는 동안 해당 메모리는 네트워크를 사용하는 두 호스트 간에 데이터 스트림으로 전송됩니다. 마이그레이션 스트림 압축 기능은 이 데이터 스트림을 압축하여 느린 네트워크에서 메모리 전송 속도를 높입니다. 이 기능은 기본적으로 비활성화되어 있지만 XenCenter 또는 xe CLI 를 사용하여 변경할 수 있습니다. 자세한 내용은 [풀 속성 - 고급 및 풀 매개 변수](#) 를 참조하십시오. 또는 명령줄을 사용하여 VM 을 마이그레이션할 때 압축을 활성화할 수 있습니다. 자세한 내용은 [VM 명령의 vm-migrate](#) 명령을 참조하십시오.

병렬 호스트 제거 기능은 VM 을 순차적으로 이동하는 대신 병렬로 호스트 외부로 이동하여 호스트 업데이트 중 호스트 대기 시간을 단축합니다. 기본적으로 이 기능은 활성화되며 VM 은 10 개씩 병렬로 일괄 마이그레이션됩니다. `/etc/xapi.conf` 파일에서 기본 배치 크기를 변경할 수 있습니다.

#### 참고:

스토리지는 동일한 풀에 있는 호스트 간에만 공유할 수 있습니다. 따라서 VM 은 동일한 풀의 호스트에만 마이그레이션할 수 있습니다.

Intel GvT-G 는 라이브 마이그레이션, 스토리지 라이브 마이그레이션 또는 VM 일시 중단과 호환되지 않습니다. 자세한 내용은 [그래픽](#) 을 참조하십시오.

### 스토리지 라이브 마이그레이션

#### 참고:

- Citrix Virtual Desktops 배포에서는 스토리지 라이브 마이그레이션을 사용하지 마십시오.
- 블록 추적을 사용하도록 변경한 VM에서는 스토리지 라이브 마이그레이션을 사용할 수 없습니다. 스토리지 실시간 마이그레이션을 시도하기 전에 변경된 블록 추적을 비활성화합니다.
- VDI가 GFS2 SR에 있는 VM에서는 스토리지 라이브 마이그레이션을 사용할 수 없습니다.

스토리지 라이브 마이그레이션을 사용하면 VM의 디스크가 두 호스트 간에 공유되는 스토리지에 없을 때 VM을 한 호스트에서 다른 호스트로 이동할 수 있습니다. 따라서 로컬 스토리지에 저장된 VM은 중단 시간 없이 마이그레이션할 수 있으며 VM을 풀 간에 이동할 수 있습니다. 이 기능을 사용하여 시스템 관리자는 다음을 수행할 수 있습니다.

- XenServer 풀 간에 VM을 재조정합니다 (예: 개발 환경에서 프로덕션 환경으로).
- VM 다운타임 없이 독립형 XenServer 호스트를 업그레이드 및 업데이트할 수 있습니다.
- XenServer 서버 하드웨어를 업그레이드합니다.

#### 참고:

- 한 호스트에서 다른 호스트로 VM을 마이그레이션하면 VM 상태가 유지됩니다. 상태 정보에는 VM을 정의하고 식별하는 정보와 CPU 및 네트워크 사용량과 같은 기록 성능 메트릭이 포함됩니다.
- 보안을 강화하기 위해 XenServer 호스트의 관리 인터페이스에서 TCP 포트 80을 닫을 수 있습니다. 그러나 핫 픽스 [XS82ECU1033](#)가 설치되지 않은 Citrix Hypervisor 8.2 CU1 풀에서 포트 80이 닫힌 XenServer 풀로 VM을 마이그레이션할 수는 없습니다. 이렇게 하려면 Citrix Hypervisor 8.2 CU1 풀에 [XS82ECU1033](#)를 설치하거나 XenServer 풀에서 포트 80을 임시로 여십시오. 포트 80을 닫는 방법에 대한 자세한 내용은 [포트 80 사용 제한](#)을 참조하십시오.

### 호환성 요구 사항

실시간 마이그레이션 또는 스토리지 라이브 마이그레이션을 사용하여 VM을 마이그레이션할 때 새 VM 및 서버는 다음 호환성 요구 사항을 충족해야 합니다.

- 대상 호스트에 원본 호스트와 동일한 버전이나 최신 버전의 XenServer가 설치되어 있어야 합니다.
- 마이그레이션할 각 Windows VM에 Windows용 XenServer VM Tools가 설치되어 있어야 합니다.
- 소스 호스트와 타겟 호스트의 CPU가 다른 경우 타겟 호스트는 최소한 소스 호스트만큼 성능이 뛰어나야 합니다. 일반적으로 이는 대상의 CPU가 동일하거나 최신 상태를 의미합니다.
  - 동일한 풀 내에서 마이그레이션하는 경우 풀은 자동으로 VM과 호환되도록 시도합니다.
  - 풀 간에 마이그레이션하는 경우 VM이 대상 풀의 기능 세트와 호환되는지 확인해야 합니다.
- AMD와 Intel 프로세서 간에는 VM을 실시간 마이그레이션할 수 없습니다.



- 소스 위치가 동일한 풀에 있는 3 개 이상의 VM 을 동시에 마이그레이션할 수 없습니다.
- 대상 호스트에 충분한 여유 메모리 용량이 있거나 동적 메모리 제어를 사용하여 충분한 용량을 확보할 수 있어야 합니다. 메모리가 부족하면 마이그레이션이 완료되지 않습니다.
- 스토리지 마이그레이션만 해당: 소스 풀의 호스트에는 마이그레이션 중에 중지된 VM 을 실행할 수 있는 충분한 예비 메모리 용량이 있어야 합니다. 이 요구 사항을 통해 마이그레이션 프로세스 중 언제든지 중지된 VM 을 시작할 수 있습니다.
- 스토리지 라이브 마이그레이션만 해당: 대상 스토리지에는 수신 VM 에 사용할 수 있는 충분한 디스크 공간이 있어야 합니다. 필요한 여유 공간은 VDI 크기의 3 배가 될 수 있습니다 (스냅샷 제외). 공간이 충분하지 않으면 마이그레이션이 완료되지 않습니다.
- 블록 추적을 사용하도록 변경한 VM 을 마이그레이션하는 데는 스토리지 실시간 마이그레이션을 사용할 수 없습니다. 스토리지 실시간 마이그레이션을 시도하기 전에 변경된 블록 추적을 비활성화합니다. 자세한 내용은 [변경된 블록 추적](#)을 참조하십시오.

#### 제한 사항 및 주의 사항

라이브 마이그레이션 및 저장소 실시간 마이그레이션에는 다음과 같은 제한 사항 및 주의 사항이 적용됩니다.

- 스토리지 라이브 마이그레이션은 컴퓨터 생성 서비스에서 만든 VM 에 사용할 수 없습니다.
- PCI 패스스루 디바이스를 사용하는 VM 은 마이그레이션할 수 없습니다 (NVIDIA SR-IOV GPU 의 경우 제외). 자세한 내용은 [SR-IOV 지원 NIC 사용](#)을 참조하십시오.
- VUSB 가 연결된 VM 은 마이그레이션할 수 없습니다.
- `no-migrate` 매개 변수가 설정된 VM 은 마이그레이션할 수 없습니다.
- Intel GVT-G 는 라이브 마이그레이션 및 스토리지 라이브 마이그레이션과 호환되지 않습니다. 자세한 내용은 [그래픽 개요](#)를 참조하십시오.
- `on-boot` 옵션이 `reset`로 설정된 VM 은 마이그레이션할 수 없습니다. 자세한 내용은 [Intellicache](#)를 참조하십시오.
- 고가용성 기능을 사용하고 마이그레이션되는 VM 이 보호된 것으로 표시된 경우 라이브 마이그레이션 중에 작업으로 인해 HA 제약 조건이 충족되지 않으면 경고 메시지가 표시될 수 있습니다.
- 마이그레이션 중에는 VM 성능이 저하됩니다.
- VM 마이그레이션을 완료하는 데 걸리는 시간은 VM 의 메모리 공간 및 해당 작업에 따라 다릅니다. 또한 VDI 의 크기와 VDI 의 스토리지 활동은 스토리지 라이브 마이그레이션을 통해 마이그레이션되는 VM 에 영향을 줄 수 있습니다. vGPU 가 연결된 VM 은 VM 이 일시 중지된 동안 전체 vGPU 상태를 마이그레이션합니다. 특히 메모리 용량이 큰 vGPU 의 경우 다운타임을 줄이려면 관리 네트워크에서 고속 네트워크 카드를 사용하는 것이 좋습니다.
- 예를 들어 네트워크 오류가 발생한 경우 실시간 마이그레이션이 실패하면 소스 호스트의 VM 이 즉시 중지 상태로 전환될 수 있습니다.

#### Citrix Hypervisor 센터를 사용하여 VM 마이그레이션

1. Resources(리소스) 창에서 VM 을 선택하고 다음 중 하나를 수행합니다.

- 라이브 마이그레이션 또는 저장소 실시간 마이그레이션을 사용하여 실행 중이거나 일시 중단된 VM 을 마이그레이션하려면 **VM** 메뉴에서 서버로 마이그레이션, **VM** 마이그레이션 마법사를 차례로 클릭합니다. 이 작업을 수행하면 **VM** 마이그레이션 마법사가 열립니다.
  - 중지된 VM 을 이동하려면 **VM** 메뉴에서 **VM** 이동을 선택합니다. 이 작업을 수행하면 **VM** 이동 마법사가 열립니다.
2. 대상 목록에서 독립형 호스트 또는 풀을 선택합니다.
  3. 홈 서버 목록에서 VM 의 홈 서버로 할당할 호스트를 선택하고 다음을 클릭합니다.
  4. **Storage(스토리지)** 탭에서 마이그레이션된 VM 의 가상 디스크를 배치할 스토리지 저장소를 지정하고 **Next(다음)** 를 클릭합니다.
    - 기본적으로 **Place all migrated virtual disks on the same SR(마이그레이션된 모든 가상 디스크를 동일한 SR 에 배치)** 라디오 단추가 선택되어 있으며 대상 풀의 기본 공유 SR 이 표시됩니다.
    - 스토리지 저장소 목록에서 SR 을 지정하려면 마이그레이션된 가상 디스크를 지정된 **SR** 에 배치를 클릭합니다. 이 옵션을 사용하면 마이그레이션된 VM 의 각 가상 디스크에 대해 서로 다른 SR 을 선택할 수 있습니다.
  5. 스토리지 네트워크 목록에서 VM 가상 디스크의 실시간 마이그레이션에 사용되는 대상 풀의 네트워크를 선택합니다. 다음을 클릭합니다.

참고:  
성능상의 이유로 라이브 마이그레이션에는 관리 네트워크를 사용하지 않는 것이 좋습니다.
  6. 구성 설정을 검토하고 **Finish(마침)** 을 클릭하여 VM 마이그레이션을 시작합니다.
- 7.1 CU2 에서 8.2 CU1 로 업그레이드하는 경우 새 가상화 기능을 사용하려면 VM 을 마이그레이션한 후 모든 VM 을 종료하고 부팅해야 할 수 있습니다.

## 라이브 **VDI** 마이그레이션

관리자는 Live VDI Migration(라이브 VDI 마이그레이션) 을 사용하여 VM 을 종료하지 않고도 VM 의 VDI(가상 디스크 이미지) 를 재배포할 수 있습니다. 이 기능을 사용하면 다음과 같은 관리 작업을 수행할 수 있습니다.

- 저렴한 로컬 스토리지에서 빠르고 복구 능력이 있는 배열 기반 스토리지로 VM 이동
- 개발 환경에서 프로덕션 환경으로 VM 이동
- 스토리지 용량에 따라 VM 이 제한된 경우 스토리지 계층 간에 이동
- 스토리지 배열 업그레이드 수행

### 제한 사항 및 주의 사항

Live VDI Migration(라이브 VDI 마이그레이션) 시 다음과 같은 제한 사항 및 경고를 따라야 합니다.

- Citrix Virtual Desktops 배포에서는 스토리지 라이브 마이그레이션을 사용하지 마십시오.

- IPv6 Linux VM에는 3.0보다 큰 Linux Kernel이 필요합니다.
- vGPU가 있는 VM에서 라이브 VDI 마이그레이션을 수행하는 경우 vGPU 라이브 마이그레이션이 사용됩니다. 호스트에 vGPU 인스턴스의 복사본을 만들 수 있는 충분한 vGPU 공간이 호스트에 있어야 합니다. PGPU가 완전히 사용된 경우 VDI 마이그레이션이 불가능할 수 있습니다.
- 동일한 호스트에 남아 있는 VM에 대해 VDI 실시간 마이그레이션을 수행하는 경우 해당 VM에 임시로 두 배의 RAM이 필요합니다.

#### 가상 디스크를 이동하려면

1. 리소스 창에서 가상 디스크가 저장된 SR을 선택한 다음 스토리지 탭을 클릭합니다.
2. 가상 디스크 목록에서 이동할 가상 디스크를 선택한 다음 이동을 클릭합니다.
3. **Move Virtual Disk**(가상 디스크 이동) 대화 상자에서 VDI를 이동하려는 대상 SR을 선택합니다.

참고:

SR에 다른 가상 디스크를 위한 충분한 공간이 있는지 확인합니다. 사용 가능한 공간이 사용 가능한 SR 목록에 표시됩니다.

4. **Move**(이동)를 클릭하여 가상 디스크를 이동합니다.

## VM 가져오기 및 내보내기

February 22, 2024

XenServer에서는 여러 다른 형식의 VM을 가져오고 VM을 여러 다른 형식으로 내보낼 수 있습니다. XenCenter Import(가져오기) 마법사를 사용하면 디스크 이미지(VHD 및 VMDK), Open Virtualization Format(OVF 및 OVA) 및 XenServer XVA 형식의 VM을 가져올 수 있습니다. VMware 및 Microsoft에서 제공하는 가상화 플랫폼과 같은 다른 가상화 플랫폼에서 만든 VM도 가져올 수 있습니다.

참고:

다른 가상화 플랫폼을 사용하여 만든 VM을 가져올 때 게스트 운영 체제가 XenServer에서 부팅되도록 게스트 운영 체제를 구성하거나 수정합니다. Citrix Hypervisor 센터의 운영 체제 픽스업 기능은 이러한 기본 수준의 상호 운용성을 제공하기 위한 것입니다. 자세한 내용은 [운영 체제 수정](#)을 참조하십시오.

XenCenter 내보내기 마법사를 사용하면 VM을 Open Virtualization Format(OVF 및 OVA) 및 XenServer XVA 형식으로 내보낼 수 있습니다.

또한 xe CLI를 사용하여 XenServer XVA 형식의 VM을 가져오거나 이 형식으로 내보낼 수 있습니다.

지원되는 형식

| 형식                                    | 설명                                                                                                                                                          |
|---------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Open Virtualization Format(OVF 및 OVA) | OVF 는 하나 이상의 VM 으로 구성된 가상 장비를 패키지 및 배포하기 위한 개방형 표준입니다.                                                                                                      |
| 디스크 이미지 형식 (VHD 및 VMDK)               | VHD(가상 하드 디스크) 및 VMDK(가상 컴퓨터 디스크) 형식 디스크 이미지 파일은 Import(가져오기) 마법사를 사용하여 가져올 수 있습니다. OVF 메타데이터가 연결되지 않은 가상 디스크 이미지를 사용할 수 있는 경우 디스크 이미지를 가져오는 것이 적절할 수 있습니다. |
| XenServer XVA 형식                      | XVA 는 개별 VM 을 설명자와 디스크 이미지가 포함된 단일 파일 보관으로 패키징하기 위한 Xen 기반 하이퍼바이저와 관련된 형식입니다. 파일 이름 확장자는 <code>.xva</code> 입니다.                                             |

사용할 형식은 무엇입니까?

다음과 같은 경우 OVF/OVA 형식을 사용합니다.

- OVF 를 지원하는 다른 가상화 플랫폼과 XenServer vApp 및 VM 을 공유하려는 경우
- 둘 이상의 VM 을 저장하려는 경우
- vApp 또는 VM 을 손상 및 변조로부터 보호하려는 경우
- 사용권 계약을 포함하려는 경우
- OVF 패키지를 OVA 파일로 저장하여 vApp 배포를 단순화하려는 경우

다음과 같은 경우 XVA 형식을 사용합니다.

- CLI 에서 스크립트를 실행하여 VM 을 가져오고 내보내려는 경우

개방형 가상화 형식 (**OVF** 및 **OVA**)

OVF 는 하나 이상의 VM 으로 구성된 가상 장비를 패키지 및 배포하기 위해 Distributed Management Task Force 에서 지정한 개방형 표준입니다. OVF 및 OVA 형식에 대한 자세한 내용은 다음 정보를 참조하십시오.

- 기술 자료 문서 CTX121652: [개방형 가상화 형식 개요](#)
- [개방형 가상화 형식 사양](#)

참고:

OVF 또는 OVA 패키지를 가져오거나 내보내려면 루트로 로그인하거나 사용자 계정에 풀 관리자 RBAC(역할 기반 액세스 제어) 역할이 연결되어 있어야 합니다.

**OVF** 패키지는 가상 장비를 구성하는 파일의 집합입니다. 이 패키지에는 항상 설명자 파일과 패키지에 대한 다음 특성을 나타내는 다른 파일이 포함됩니다.

속성 **Descriptor (.ovf)**: 설명자는 항상 패키지의 가상 하드웨어 요구 사항을 지정합니다. 다음을 비롯한 다른 정보도 지정할 수 있습니다.

- 가상 디스크, 패키지 자체 및 게스트 운영 체제에 대한 설명
- 사용권 계약
- 장비에서 VM 을 시작 및 중지하기 위한 지침
- 패키지를 설치하기 위한 지침

서명 (**.cert**): 서명은 패키지 작성자를 인증하기 위해 X.509 형식의 공개 키 인증서에서 사용하는 디지털 서명입니다.

매니페스트 (**.mf**): 매니페스트를 사용하면 패키지 내용의 무결성을 확인할 수 있습니다. 매니페스트에는 패키지의 모든 파일에 대한 SHA-1 다이제스트가 포함됩니다.

가상 디스크: OVF 는 디스크 이미지 형식을 지정하지 않습니다. OVF 패키지에는 가상 디스크를 내보낸 가상화 제품에서 정의된 형식의 가상 디스크로 구성된 파일이 포함됩니다. XenServer 는 OVF 패키지를 동적 VHD 형식의 디스크 이미지로 만들고, VMware 제품 및 Virtual Box 는 OVF 패키지를 스트림 최적화 VMDK 형식의 가상 디스크로 만듭니다.

또한 OVF 패키지는 압축, 보관, EULA 첨부, 주석 등과 같은 메타데이터와 관련이 없는 기타 기능도 지원합니다.

참고:

압축되었거나 압축된 파일을 포함하는 OVF 패키지를 가져올 경우 XenServer 호스트에서 추가 디스크 공간을 확보해야만 올바르게 가져올 수 있습니다.

**OVA(Open Virtual Appliance)** 패키지는 OVF 패키지를 구성하는 파일이 포함된 테이프 보관 (.tar) 형식의 단일 보관 파일입니다.

**OVF** 또는 **OVA** 형식 선택 OVF 패키지에는 압축되지 않은 일련의 파일이 포함되어 있으므로 파일의 개별 디스크 이미지에 쉽게 액세스할 수 있습니다. OVA 패키지는 하나의 큰 파일을 포함하므로 이 파일을 압축할 수는 있지만 일련의 파일에 대한 유연성은 제공하지 않습니다.

웹 다운로드용 패키지를 만들 때와 같이 파일 하나만 있는 것이 편리한 특정 응용 프로그램에서 OVA 형식을 유용하게 사용할 수 있습니다. 쉽게 처리할 수 있는 패키지를 만들려는 경우에만 OVA 를 사용하십시오. 이 형식을 사용하면 내보내기 및 가져오기 프로세스 모두에서 긴 시간이 걸립니다.

### 디스크 이미지 형식 (VHD 및 VMDK)

Citrix Hypervisor 센터를 사용하여 VHD(가상 하드 디스크) 및 VMDK(가상 컴퓨터 디스크) 형식의 디스크 이미지를 가져올 수 있습니다. 독립 실행형 디스크 이미지 내보내기는 지원되지 않습니다.

### 참고:

디스크 이미지를 가져오려면 루트로 로그인했거나 사용자 계정과 풀 관리자 RBAC 역할이 연결되어 있어야 합니다.

연결된 OVF 메타데이터가 없는 가상 디스크 이미지를 사용할 수 있는 경우 디스크 이미지를 가져올 수 있습니다. 이 옵션은 다음과 같은 상황에서 발생할 수 있습니다.

- 디스크 이미지를 가져올 수 있지만 연결된 OVF 메타데이터를 읽을 수 없는 경우
- OVF 패키지에 가상 디스크가 정의되어 있지 않은 경우
- OVF 패키지를 만들 수 없는 플랫폼에서 이동하려는 경우 (예: 구형 플랫폼이나 이미지)
- OVF 정보가 없는 오래된 VMware 장비를 가져오려는 경우
- OVF 정보가 없는 독립 실행형 VM 을 가져오려는 경우

사용 가능한 경우 개별 디스크 이미지가 아닌 OVF 메타데이터가 포함된 장치 패키지를 가져오는 것이 좋습니다. OVF 데이터는 가져오기 마법사가 디스크 이미지에서 VM 을 다시 만드는 데 필요한 정보를 제공합니다. 이 정보에는 VM 과 연결된 디스크 이미지 수, 프로세서, 스토리지, 네트워크, 메모리 요구 사항 등이 포함됩니다. 이 정보가 없으면 VM 을 다시 만드는 작업이 매우 복잡해지고 오류가 발생하기 쉽습니다.

### XVA 포맷

XVA 는 XenServer 와 관련된 가상 장비 형식으로, 단일 VM 을 설명자와 디스크 이미지가 포함된 단일 파일 집합으로 패키징합니다. 파일 이름 확장명은 `.xva`입니다.

설명자 파일 (파일 이름 확장명 `ova.xml`) 은 단일 VM 의 가상 하드웨어를 지정합니다.

디스크 이미지 형식은 파일의 디렉터리입니다. 디렉터리 이름은 설명자의 참조 이름에 해당하며 디스크 이미지의 각 1MB 블록에 대해 두 개의 파일을 포함합니다. 각 파일의 기본 이름은 10 진수 형식의 블록 번호입니다. 첫 번째 파일에는 원시 이진 형식의 디스크 이미지 블록 하나가 포함되어 있으며 확장자가 없습니다. 두 번째 파일은 첫 번째 파일의 체크섬입니다. VM 을 Citrix Hypervisor 8.0 또는 이전 버전에서 내보낸 경우 이 파일의 확장자는 `.checksum`입니다. VM 을 Citrix Hypervisor 8.1 이상에서 내보낸 경우 이 파일의 확장자는 `.xxhash`입니다.

### 중요:

VM 을 XenServer 호스트에서 내보낸 다음 CPU 유형이 다른 XenServer 호스트로 가져오는 경우 VM 이 올바르게 실행되지 않을 수 있습니다. 예를 들어 Intel® VT 지원 CPU 가 있는 호스트에서 내보낸 Windows VM 은 AMD-VTM CPU 가 있는 호스트로 가져올 때 실행되지 않을 수 있습니다.

### 운영 체제 수정

XenServer 이외의 가상화 플랫폼에서 만들고 내보낸 가상 어플라이언스 또는 디스크 이미지를 가져올 때는 XenServer 호스트에서 제대로 부팅하기 전에 VM 을 구성해야 할 수 있습니다.

XenCenter에는 XenServer로 가져오는 VM의 기본 수준의 상호 운용성을 보장하는 것을 목표로 하는 고급 하이퍼바이저 상호 운용성 기능인 운영 체제 수정이 포함되어 있습니다. OVF/OVA 패키지에서 VM을 가져오고 다른 가상화 플랫폼에서 만든 디스크 이미지를 가져올 때 운영 체제 픽업을 사용합니다.

운영 체제 수정 프로세스는 하이퍼바이저 간에 이동할 때 발생하는 운영 체제 장치 및 드라이버 문제를 해결합니다. 이 프로세스에서는 가져온 VM을 사용하여 XenServer 환경에서 운영 체제가 부팅되지 않을 수 있는 부팅 장치 관련 문제를 해결하려고 시도합니다. 이 기능은 플랫폼 간의 변환을 수행하기 위한 것은 아닙니다.

**참고:**

이 기능을 사용하려면 40MB의 여유 공간이 있는 ISO 스토리지 저장소와 256MB의 가상 메모리가 필요합니다.

운영 체제 픽업은 가져온 VM의 DVD 드라이브에 연결된 자동 부팅 ISO 이미지로 제공됩니다. 이 기능은 VM이 처음으로 시작될 때와 VM이 종료될 때 필요한 복구 작업을 수행합니다. 다음에 새 VM을 시작하면 부팅 장치가 재설정되고 VM이 정상적으로 시작됩니다.

가져온 디스크 이미지 또는 OVF/OVA 패키지에 운영 체제 수정을 사용하려면 Citrix Hypervisor 센터 가져오기 마법사의 고급 옵션 페이지에서 이 기능을 사용하도록 설정합니다. XenServer에서 사용할 수 있도록 수정 ISO를 복사할 위치를 지정합니다.

**운영 체제 수정은 VM에 어떤 작업을 수행합니까?**

운영 체제 픽업 옵션은 가능한 최소의 변경을 통해 가상 시스템이 부팅될 수 있도록 하기 위해 설계되었습니다. 게스트 운영 체제 및 원래 호스트의 하이퍼바이저에 따라 운영 체제 픽업을 사용한 후 추가 작업이 필요할 수 있습니다. 이러한 작업에는 구성 변경 및 드라이버 설치가 포함될 수 있습니다.

픽업 프로세스 동안 ISO가 ISO SR에 복사됩니다. 이 ISO는 VM에 연결됩니다. 가상 DVD 드라이브에서 부팅되도록 부팅 순서가 설정되고 VM이 ISO로 부팅됩니다. 그런 다음 ISO 내의 환경은 VM의 각 디스크를 확인하여 Linux 시스템인지 Windows 시스템인지를 결정합니다.

Linux 시스템이 감지되면 GRUB 구성 파일의 위치가 결정됩니다. SCSI 디스크 부팅 장치에 대한 모든 포인터는 IDE 디스크를 가리키도록 수정됩니다. 예를 들어 GRUB에 첫 번째 SCSI 컨트롤러의 첫 번째 디스크를 나타내는 `/dev/sda1` 항목이 포함된 경우 이 항목은 첫 번째 IDE 컨트롤러의 첫 번째 디스크를 나타내는 `/dev/hda1`로 변경됩니다.

Windows 시스템이 감지되면 설치된 OS의 드라이버 데이터베이스에서 일반 중요 부팅 장치 드라이버가 추출되어 OS에 등록됩니다. 이 프로세스는 SCSI와 IDE 인터페이스 간에 부팅 장치가 변경될 때 이전 Windows 운영 체제에서 특히 중요합니다.

VM에서 특정 가상화 도구 집합이 검색되는 경우에는 성능 문제 및 불필요한 이벤트 메시지를 방지하기 위해 이런 도구를 사용하지 않도록 설정합니다.

**VM 가져오기**

VM을 가져올 때 새 VM을 프로비저닝하는 데 필요한 동일한 여러 단계를 사용하여 VM을 효과적으로 만듭니다. 이러한 단계에는 호스트 지정, 스토리지 및 네트워킹 구성이 포함됩니다.

Citrix Hypervisor 센터 가져오기 마법사를 사용하여 OVF/OVA, 디스크 이미지, XVA 및 XVA 버전 1 파일을 가져올 수 있습니다. xe CLI 를 통해 XVA 파일을 가져올 수도 있습니다.

### OVF/OVA 로부터 VM 가져오기

#### 참고:

OVF 또는 OVA 패키지를 가져오려면 루트로 로그인하거나 사용자 계정에 풀 관리자 RBAC(역할 기반 액세스 제어) 역할이 연결되어 있어야 합니다.

Citrix Hypervisor 센터 Import(가져오기) 마법사를 통해 OVF/OVA 파일로 저장된 VM 을 가져올 수 있습니다. 가져오기 마법사는 Citrix Hypervisor 센터에서 VM 을 만드는 일반적인 단계 (호스트 지정, 새 VM 에 대한 스토리지 및 네트워킹 구성) 를 안내합니다. OVF 및 OVA 파일을 가져올 때는 다음과 같은 추가 단계가 필요할 수 있습니다.

- 다른 가상화 플랫폼을 사용하여 만든 VM 을 가져오는 경우 운영 체제 수정 기능을 실행하여 VM 에 대한 기본적인 수준의 상호 운용성을 보장하십시오. 자세한 내용은 [운영 체제 수정](#)을 참조하십시오.

#### 팁:

대상 호스트에 가져오는 가상 시스템을 지원할 수 있는 충분한 RAM 이 있는지 확인합니다. 사용 가능한 RAM 이 부족하면 가져오기에 실패합니다. 이 문제를 해결하는 방법에 대한 자세한 내용은 [CTX125120 - 메모리 부족으로 인해 기기 가져오기 마법사가 실패함](#)을 참조하십시오.

Citrix Hypervisor 센터를 사용하여 가져올 경우 가져온 OVF 패키지는 vApp 으로 표시됩니다. 가져오기가 완료되면 새 VM 이 Citrix Hypervisor 센터 리소스 창에 나타나고 새 vApp 이 **vApp** 관리 대화 상자에 나타납니다.

**Citrix Hypervisor** 센터를 사용하여 **OVF/OVA** 의 **VM** 을 가져오려면 다음을 수행합니다:

1. 다음 중 하나를 수행하여 Import(가져오기) 마법사를 엽니다.
  - 리소스 창에서 마우스 오른쪽 버튼을 클릭한 다음 바로 가기 메뉴에서 가져오기를 선택합니다.
  - 파일 메뉴에서 가져오기를 선택합니다.
2. 마법사의 첫 번째 페이지에서 가져올 파일을 찾은 후 다음을 클릭하여 계속합니다.
3. 해당되는 경우 EULA 를 검토하고 동의합니다.
 

가져오는 패키지에 EULA 가 포함되어 있는 경우 EULA 를 수락하고 다음을 클릭하여 계속합니다. 패키지에 EULA 가 포함되어 있지 않으면 마법사는 이 단계를 건너뛰고 다음 페이지로 바로 이동합니다.
4. VM 을 가져올 풀 또는 호스트를 지정한 다음 선택적으로 VM 을 홈 서버에 할당합니다.
 

호스트 또는 풀을 선택하려면 **VM** 을 가져올 위치 목록에서 선택합니다.

각 VM 에 홈 서버를 할당하려면 홈 서버의 목록에서 호스트를 선택합니다. 홈 서버를 할당하지 않으려면 홈 서버 할당 안 함을 선택합니다.

다음을 클릭하여 계속합니다.



5. 가져온 VM 에 대한 스토리지 구성: 가져온 가상 디스크를 배치할 스토리지 저장소를 하나 이상 선택한 후 다음을 클릭하여 계속합니다.

가져온 모든 가상 디스크를 동일한 SR 에 배치하려면 가져온 모든 VM 을 이 대상 SR 에 배치를 선택합니다. 목록에서 SR 을 선택합니다.

들어오는 VM 의 가상 디스크를 다른 SR 에 배치하려면 가져온 VM 을 지정된 대상 SR 에 배치를 선택합니다. 각 VM 에 대해 SR 열의 목록에서 대상 SR 을 선택합니다.

6. 가져온 VM 에 대한 네트워킹을 구성합니다. 가져오는 VM 의 가상 네트워크 인터페이스를 대상 풀의 대상 네트워크에 매핑합니다. 들어오는 VM 의 목록에 표시된 네트워크 및 MAC 주소는 원본 (내보낸) VM 에 대한 정의의 일부로 내보내기 파일에 저장됩니다. 들어오는 가상 네트워크 인터페이스를 대상 네트워크에 매핑하려면 Target Network(대상 네트워크) 열의 목록에서 네트워크를 선택합니다. 다음을 클릭하여 계속합니다.

7. 보안 설정 지정: 선택한 OVF/OVA 패키지가 인증서 또는 매니페스트와 같은 보안 기능으로 구성된 경우 필요한 정보를 지정하고 다음을 클릭하여 계속합니다.

OVF 장비에서 구성된 보안 기능에 따라 Security(보안) 페이지에 다른 옵션이 표시됩니다.

- 기기가 서명된 경우 디지털 서명 확인 확인란이 자동으로 선택되어 나타납니다. 인증서 보기를 클릭하여 패키지 서명에 사용된 인증서를 표시합니다. 인증서가 신뢰할 수 없는 것으로 표시되는 경우 로컬 컴퓨터에서 루트 인증서나 발급한 인증 기관을 신뢰할 수 없는 것일 수 있습니다. 서명을 확인하지 않으려면 디지털 서명 확인 확인란의 선택을 취소합니다.
- 장비에 매니페스트가 포함된 경우 매니페스트 콘텐츠 확인 확인란이 나타납니다. 마법사에서 패키지의 파일 목록을 확인하도록 하려면 이 확인란을 선택합니다.

패키지가 디지털 서명되면 연결된 매니페스트가 자동으로 확인되므로 매니페스트 콘텐츠 확인 확인란이 보안 페이지에 나타나지 않습니다.

참고:

매니페스트를 확인하도록 선택하면 VMware Workstation 7.1.x OVF 파일을 가져올 수 없습니다. 이 오류는 VMware Workstation 7.1.x 에서 잘못된 SHA-1 해시가 있는 매니페스트가 포함된 OVF 파일을 생성하기 때문에 발생합니다. 매니페스트를 확인하지 않도록 선택하면 가져오기가 성공적으로 수행됩니다.

8. 운영 체제 수정 사용: 가져오는 패키지의 VM 이 XenServer 가 아닌 가상화 플랫폼에 구축된 경우 운영 체제 수정 사용 확인란을 선택합니다. XenServer 가 액세스할 수 있도록 수정 ISO 를 복사할 수 있는 ISO SR 을 선택합니다. 이 기능에 대한 자세한 내용은 [운영 체제 수정](#)을 참조하십시오.

다음을 클릭하여 계속합니다.

9. 가져오기 설정을 검토한 다음 마침을 클릭하여 가져오기 프로세스를 시작하고 마법사를 닫습니다.

참고:

VM 을 가져올 때는 약간의 시간이 걸리며, 이 시간은 VM 의 크기 및 네트워크 연결 속도와 대역폭에 따라 달라집니다.

가져오기 진행률은 Citrix Hypervisor 센터 창 아래쪽의 상태 표시줄과 로그 탭에 표시됩니다. 새로 가져온 VM 을 사용할 수 있는 경우 리소스 창에 나타나고 새 vApp 이 **vApp** 관리 대화 상자에 나타납니다.

#### 참고:

Citrix Hypervisor 센터를 사용하여 Windows 운영 체제가 포함된 OVF 패키지를 가져온 후에는 `platform` 매개 변수를 설정해야 합니다.

1. `platform` 매개 변수를 `device_id=0002`로 설정합니다. 예:

```
1 xe vm-param-set uuid=VM uuid platform:device_id=0002
```

2. `platform` 매개 변수를 `viridian=true`로 설정합니다. 예:

```
1 xe vm-param-set uuid=VM uuid platform:viridian=true
```

#### 디스크 이미지 가져오기

Citrix Hypervisor 센터 Import(가져오기) 마법사에서는 디스크 이미지를 풀이나 특정 호스트에 VM 으로 가져올 수 있습니다. 가져오기 마법사는 Citrix Hypervisor 센터에서 VM 을 만드는 일반적인 단계 (호스트 지정, 새 VM 에 대한 스토리지 및 네트워킹 구성) 를 안내합니다.

#### 요구 사항

- 루트로 로그인하거나 사용자 계정에 풀 관리자 RBAC(역할 기반 액세스 제어) 역할이 연결되어 있어야 합니다.
- XenServer 가 사용하는 관리 네트워크에서 DHCP 가 실행되는지 확인합니다.
- 가져오기 마법사를 실행하려면 실행 중인 서버의 로컬 스토리지가 필요합니다.

**Citrix Hypervisor** 센터를 사용하여 디스크 이미지에서 **VM** 을 가져오려면:

1. 다음 중 하나를 수행하여 Import(가져오기) 마법사를 엽니다.

- 리소스 창에서 마우스 오른쪽 버튼을 클릭한 다음 바로 가기 메뉴에서 가져오기를 선택합니다.
- 파일 메뉴에서 가져오기를 선택합니다.

2. 마법사의 첫 번째 페이지에서 가져올 파일을 찾은 후 다음을 클릭하여 계속합니다.

3. VM 이름을 지정하고 CPU 및 메모리 리소스를 할당합니다.

가져온 디스크 이미지로 만들 새 VM 의 이름을 입력한 다음 CPU 수와 메모리 양을 할당합니다. 다음을 클릭하여 계속합니다.

4. VM 을 가져올 풀 또는 호스트를 지정한 다음 선택적으로 VM 을 홈 서버에 할당합니다.

호스트 또는 풀을 선택하려면 **VM** 을 가져올 위치 목록에서 선택합니다.

각 VM 에 홈 서버를 할당하려면 홈 서버의 목록에서 호스트를 선택합니다. 홈 서버를 할당하지 않으려면 홈 서버 할당 안 함을 선택합니다.

다음을 클릭하여 계속합니다.

- 가져온 VM 에 대한 스토리지 구성: 가져온 가상 디스크를 배치할 스토리지 저장소를 하나 이상 선택한 후 다음을 클릭하여 계속합니다.

가져온 모든 가상 디스크를 동일한 SR 에 배치하려면 가져온 모든 VM 을 이 대상 SR 에 배치를 선택합니다. 목록에서 SR 을 선택합니다.

들어오는 VM 의 가상 디스크를 다른 SR 에 배치하려면 가져온 VM 을 지정된 대상 SR 에 배치를 선택합니다. 각 VM 에 대해 SR 열의 목록에서 대상 SR 을 선택합니다.

- 가져온 VM 에 대한 네트워킹을 구성합니다. 가져오는 VM 의 가상 네트워크 인터페이스를 대상 풀의 대상 네트워크에 매핑합니다. 들어오는 VM 의 목록에 표시된 네트워크 및 MAC 주소는 원본 (내보낸) VM 에 대한 정의의 일부로 내보내기 파일에 저장됩니다. 들어오는 가상 네트워크 인터페이스를 대상 네트워크에 매핑하려면 Target Network(대상 네트워크) 열의 목록에서 네트워크를 선택합니다. 다음을 클릭하여 계속합니다.

- 운영 체제 수정 사용: 가져오는 디스크 이미지가 XenServer 가 아닌 가상화 플랫폼에서 빌드된 경우 운영 체제 수정 사용 확인란을 선택합니다. XenServer 가 액세스할 수 있도록 수정 ISO 를 복사할 수 있는 ISO SR 을 선택합니다. 이 기능에 대한 자세한 내용은 [운영 체제 수정](#)을 참조하십시오.

다음을 클릭하여 계속합니다.

- 가져오기 설정을 검토한 다음 마침을 클릭하여 가져오기 프로세스를 시작하고 마법사를 닫습니다.

참고:

VM 을 가져올 때는 약간의 시간이 걸리며, 이 시간은 VM 의 크기 및 네트워크 연결 속도와 대역폭에 따라 달라집니다.

가져오기 진행률은 Citrix Hypervisor 센터 창 아래쪽의 상태 표시줄과 로그 탭에 표시됩니다. 새로 가져온 VM 을 사용할 수 있으면 리소스 창에 나타납니다.

참고:

Citrix Hypervisor 센터를 사용하여 Windows 운영 체제가 포함된 디스크 이미지를 가져온 후에는 `platform` 매개 변수를 설정해야 합니다. 이 매개 변수의 값은 디스크 이미지에 포함된 Windows 버전에 따라 다릅니다.

- Windows Server 2016 및 이후 버전의 경우 `platform` 매개 변수를 `device_id=0002`로 설정합니다. 예:

```
1 xe vm-param-set uuid=VM uuid platform:device_id=0002
2 <!--NeedCopy-->
```

- 다른 모든 버전의 Windows 에서는 `platform` 매개 변수를 `viridian=true`로 설정합니다. 예:

```
1 xe vm-param-set uuid=VM uuid platform:viridian=true
2 <!--NeedCopy-->
```

**XVA** 에서 **VM** 가져오기

이전에 내보내고 로컬로 XVA 형식 (.xva) 으로 저장한 VM, 템플릿 및 스냅샷을 가져올 수 있습니다. 이렇게 하려면 일반적인 단계에 따라 VM 을 만듭니다. 호스트를 지정한 다음 새 VM 에 대한 스토리지 및 네트워킹을 구성합니다.

**경고:**

CPU 유형이 다른 다른 호스트에서 내보낸 가져온 VM 을 항상 실행할 수 있는 것은 아닙니다. 예를 들어 인텔 VT 지원 CPU 가 설치된 호스트에서 내보낸 Windows VM 을 AMD-VTM CPU 가 있는 호스트로 가져오면 실행되지 않을 수 있습니다.

**Citrix Hypervisor** 센터를 사용하여 **XVA** 에서 **VM** 을 가져오려면 다음을 수행합니다.

1. 다음 중 하나를 수행하여 Import(가져오기) 마법사를 엽니다.
  - 리소스 창에서 마우스 오른쪽 버튼을 클릭한 다음 바로 가기 메뉴에서 가져오기를 선택합니다.
  - 파일 메뉴에서 가져오기를 선택합니다.
2. 마법사의 첫 번째 페이지에서 가져올 파일 (.xva 또는 ova.xml) 을 찾은 후 다음을 클릭하여 계속합니다.
 

[파일 이름] 상자에 URL 위치 (http, https, file 또는 ftp) 를 입력하는 경우 다음을 클릭합니다. 패키지 다운로드 대화상자가 열리고 Citrix Hypervisor 센터 호스트에서 파일을 복사할 폴더를 지정해야 합니다.
3. 가져온 VM 을 시작할 풀 또는 호스트를 선택한 후 다음을 선택하여 계속합니다.
4. 가져온 가상 디스크를 배치할 스토리지 저장소를 선택한 후 다음을 클릭하여 계속합니다.
5. 가져온 VM 에 대한 네트워킹을 구성합니다. 가져오는 VM 의 가상 네트워크 인터페이스를 대상 풀의 대상 네트워크에 매핑합니다. 들어오는 VM 의 목록에 표시된 네트워크 및 MAC 주소는 원본 (내보낸) VM 에 대한 정의의 일부로 내보내기 파일에 저장됩니다. 들어오는 가상 네트워크 인터페이스를 대상 네트워크에 매핑하려면 Target Network(대상 네트워크) 열의 목록에서 네트워크를 선택합니다. 다음을 클릭하여 계속합니다.
6. 가져오기 설정을 검토한 다음 마침을 클릭하여 가져오기 프로세스를 시작하고 마법사를 닫습니다.

**참고:**

VM 을 가져올 때는 약간의 시간이 걸리며, 이 시간은 VM 의 크기 및 네트워크 연결 속도와 대역폭에 따라 달라집니다.

가져오기 진행률은 Citrix Hypervisor 센터 창 아래쪽의 상태 표시줄과 로그 탭에 표시됩니다. 새로 가져온 VM 을 사용할 수 있으면 리소스 창에 나타납니다.

**xe CLI** 를 사용하여 **XVA** 에서 **VM** 을 가져오려면 다음과 같이 하십시오.

VM 을 대상 XenServer 호스트의 기본 SR 로 가져오려면 다음을 입력합니다.

```
1 xe vm-import -h hostname -u root -pw password \
2 filename=pathname_of_export_file
3 <!--NeedCopy-->
```

VM 을 대상 XenServer 호스트의 다른 SR 로 가져오려면 선택적 `sr-uuid` 매개 변수를 추가합니다.

```
1 xe vm-import -h hostname -u root -pw password \
2 filename=pathname_of_export_file sr-uuid=uuid_of_target_sr
3 <!--NeedCopy-->
```

원본 VM 의 MAC 주소를 유지하려면 선택적 `preserve` 매개 변수를 추가하고 `true`로 설정합니다.

```
1 xe vm-import -h hostname -u root -pw password \
2 filename=pathname_of_export_file preserve=true
3 <!--NeedCopy-->
```

#### 참고:

VM 을 가져올 때는 약간의 시간이 걸리며, 이 시간은 VM 의 크기 및 네트워크 연결 속도와 대역폭에 따라 달라집니다.

VM 을 가져오면 명령 프롬프트에서 새로 가져온 VM 의 UUID 를 반환합니다.

## VM 내보내기

Citrix Hypervisor 센터 Export(내보내기) 마법사를 사용하여 OVF/OVA 및 XVA 파일을 내보낼 수 있고 xe CLI 를 통해 XVA 파일을 내보낼 수도 있습니다.

### VM 을 OVF/OVA 형식으로 내보내기

Citrix Hypervisor 센터 내보내기 마법사를 사용하여 하나 이상의 VM 을 OVF/OVA 패키지로 내보낼 수 있습니다. VM 을 OVF/OVA 패키지로 내보내면 구성 데이터가 각 VM 의 가상 하드 디스크와 함께 내보내집니다.

#### 참고:

OVF 또는 OVA 패키지를 내보내려면 루트로 로그인하거나 사용자 계정과 풀 관리자 RBAC (역할 기반 액세스 제어) 역할 이 연결되어 있어야 합니다.

### Citrix Hypervisor 센터를 사용하여 VM 을 OVF/OVA 로 내보내려면:

1. 내보내려는 VM 을 종료하거나 일시 중단합니다.
2. 내보내기 마법사를 엽니다. 리소스 창에서 내보낼 VM 이 포함된 풀이나 호스트를 마우스 오른쪽 단추로 클릭한 다음 내보내기를 선택합니다.
3. 마법사의 첫 번째 페이지에서 다음을 수행합니다.
  - 내보내기 파일의 이름을 입력합니다.
  - 파일을 저장할 폴더를 지정합니다.
  - 형식 목록에서 **OVF/OVA** 패키지 (**\*.ovf, \*.ova**) 를 선택합니다.
  - 계속하려면 다음을 클릭하십시오.

4. 사용 가능한 VM 목록에서 OVF/OVA 패키지에 포함할 VM 을 선택한 후 다음을 클릭하여 계속합니다.

5. 필요한 경우 이전에 준비한 EULA (최종 사용자 사용권 계약) 문서 (.rtf, .txt) 를 패키지에 추가할 수 있습니다.

EULA 를 추가하려면 추가를 클릭하고 추가할 파일을 찾습니다. 파일을 추가한 후에는 **EULA** 파일 목록에서 문서를 선택한 다음 보기를 클릭하여 문서를 볼 수 있습니다.

EULA 에서는 어플라이언스와 어플라이언스에 제공된 응용 프로그램 사용에 대한 법적 약관을 제공할 수 있습니다.

하나 이상의 EULA 를 포함하는 기능을 통해 장비의 소프트웨어를 법적으로 보호할 수 있습니다. 예를 들어 장비에 VM 에 전용 운영 체제가 포함되어 있는 경우 해당 운영 체제의 EULA 텍스트를 포함할 수 있습니다. 텍스트가 표시되고 기기를 가져오는 사람이 이 텍스트를 수락해야 합니다.

참고:

지원되지 않는 형식 (XML 또는 바이너리 파일 등) 의 EULA 파일을 추가하려고 하면 EULA 가져오기 기능이 실패할 수 있습니다.

다음을 선택하여 계속합니다.

6. 고급 옵션 페이지에서 매니페스트, 서명 및 출력 파일 옵션을 지정하거나 다음을 클릭하여 계속합니다.

a) 패키지에 대한 매니페스트를 만들려면 매니페스트 만들기 확인란을 선택합니다.

매니페스트는 패키지에 있는 다른 파일의 인벤토리 또는 목록을 제공합니다. 매니페스트는 패키지가 생성될 때 원래 포함된 파일이 패키지가 도착했을 때 존재하는 파일과 동일하지 확인하는 데 사용됩니다. 파일을 가져올 때 체크섬은 패키지가 생성된 후 파일이 변경되지 않았는지 확인하는 데 사용됩니다.

b) 패키지에 디지털 서명을 추가하려면

i. **OVF** 패키지 서명을 선택합니다.

디지털 서명 (.cert) 에는 매니페스트 파일의 서명과 해당 서명을 만드는 데 사용된 인증서가 포함됩니다. 서명된 패키지를 가져올 때 사용자는 인증서의 공개 키를 사용하여 디지털 서명의 유효성을 검사하여 패키지 작성자의 ID 를 확인할 수 있습니다.

ii. 찾아보기를 통해 인증서를 찾습니다.

신뢰할 수 있는 기관에서 이미 생성하여 .pfx 파일로 내보낸 X.509 인증서를 사용합니다. SHA-256 다이제스트 내보내기가 있는 인증서의 경우 “Microsoft 향상된 RSA 및 AES 암호화 공급자” 를 CSP 로 사용합니다.

iii. 개인 키 암호에 내보내기 (PFX) 암호를 입력하거나 내보내기 암호가 제공되지 않은 경우 인증서와 연결된 개인 키를 입력합니다.

c) 선택한 VM 을 OVA 형식의 단일 (tar) 파일로 출력하려면 OVA 패키지 만들기 (단일 **OVA** 내보내기 파일) 확인란을 선택합니다. 다양한 파일 형식에 대한 자세한 내용은 **개방형 가상화 형식**을 참조하십시오.

d) 패키지에 포함된 가상 하드 디스크 이미지 (.VHD 파일) 를 압축하려면 Compress OVF files(OVF 파일 압축) 확인란을 선택합니다.

OVF 패키지를 만들 때 기본적으로 가상 하드 디스크 이미지에는 내보낸 VM 과 동일한 양의 공간이 할당됩니다. 예를 들어 26GB 의 공간이 할당된 VM 에는 26GB 의 공간을 사용하는 하드 디스크 이미지가 있습니다. 하드 디스크 이미지는 VM 에서 실제로 필요한지 여부에 관계없이 이 공간을 사용합니다.

**참고:**

VHD 파일을 압축하면 내보내기 프로세스를 완료하는 데 시간이 더 오래 걸립니다. 압축된 VHD 파일이 포함된 패키지를 가져오는 경우에도 가져오기 마법사에서 모든 VHD 이미지를 추출해야 하므로 시간이 더 오래 걸립니다.

**OVA** 패키지 생성 (단일 **OVA** 내보내기 파일) 과 **OVF** 파일 압축을 모두 선택하면 확장자가 **.ova.gz**인 압축된 OVA 파일이 생성됩니다.

## 7. 내보내기 설정을 검토합니다.

마법사에서 내보낸 패키지를 확인하도록 하려면 완료 시 내보내기 확인 확인란을 선택합니다. 마침을 클릭하여 내보내기 프로세스를 시작하고 마법사를 닫습니다.

**참고:**

VM 내보내기는 VM 크기와 네트워크 연결 속도 및 대역폭에 따라 약간의 시간이 걸릴 수 있습니다.

내보내기 진행률은 Citrix Hypervisor 센터 창 아래쪽의 상태 표시줄과 로그 탭에 표시됩니다. 진행 중인 내보내기를 취소하려면 로그 탭을 클릭하고 이벤트 목록에서 내보내기를 찾은 다음 취소 버튼을 클릭합니다.

**VM** 을 **XVA** 로 내보내기 Citrix Hypervisor 센터 Export(내보내기) 마법사나 xe CLI 를 사용하여 기존 VM 을 XVA 파일로 내보낼 수 있습니다. 내보내기 파일 라이브러리를 유지 관리할 수 있는 XenServer 호스트가 아닌 다른 시스템으로 VM 을 내보내는 것이 좋습니다. 예를 들어 VM 을 Citrix Hypervisor 센터를 실행하는 시스템으로 내보낼 수 있습니다.

**경고:**

CPU 유형이 다른 다른 호스트에서 내보낸 가져온 VM 을 항상 실행할 수 있는 것은 아닙니다. 예를 들어 인텔 VT 지원 CPU 가 설치된 호스트에서 내보낸 Windows VM 을 AMD-VTM CPU 가 있는 호스트로 가져오면 실행되지 않을 수 있습니다.

**Citrix Hypervisor** 센터를 사용하여 **VM** 을 **XVA** 파일로 내보내려면 다음을 수행합니다.

1. 내보낼 VM 을 종료하거나 일시 중단합니다.
2. 내보내기 마법사를 엽니다. 리소스 창에서 내보낼 VM 을 마우스 오른쪽 단추로 클릭한 다음 내보내기를 선택합니다.
3. 마법사의 첫 번째 페이지에서 다음을 수행합니다.
  - 내보내기 파일의 이름을 입력합니다.
  - 파일을 저장할 폴더를 지정합니다.
  - 형식 목록에서 **XVA** 파일 (**\*.xva**) 을 선택합니다.
  - 계속하려면 다음을 클릭하십시오.

4. 사용 가능한 VM 목록에서 내보낼 VM 을 선택한 후 다음을 클릭하여 계속합니다.
5. 내보내기 설정을 검토합니다.

마법사에서 내보낸 패키지를 확인하도록 하려면 완료 시 내보내기 확인 확인란을 선택합니다. Finish(마침) 를 클릭하여 내보내기 프로세스를 시작하고 마법사를 닫습니다.

참고:

VM 내보내기는 VM 크기와 네트워크 연결 속도 및 대역폭에 따라 약간의 시간이 걸릴 수 있습니다.

내보내기 진행률은 Citrix Hypervisor 센터 창 아래쪽의 상태 표시줄과 로그 탭에 표시됩니다. 진행 중인 내보내기를 취소하려면 로그 탭을 클릭하고 이벤트 목록에서 내보내기를 찾은 다음 취소 버튼을 클릭합니다.

**xe CLI** 를 사용하여 **VM** 을 **XVA** 파일로 내보내려면 다음과 같이 하십시오.

1. 내보낼 VM 을 종료합니다.
2. 다음을 실행하여 VM 을 내보냅니다.

```
1 xe vm-export -h hostname -u root -pw password vm=vm_name \
2 filename=pathname_of_file
3 <!--NeedCopy-->
```

참고:

내보내기 파일 이름을 지정할 때는 **.xva** 확장명을 포함해야 합니다. 내보낸 VM 에 이 확장자가 없으면 가져오려고 할 때 Citrix Hypervisor 센터에서 파일을 유효한 XVA 파일로 인식하지 못할 수 있습니다.

## VM 삭제

October 15, 2023

xe CLI 또는 Citrix Hypervisor 센터를 사용하여 VM 을 삭제할 수 있습니다.

가상 시스템 (VM) 을 삭제하면 해당 구성과 해당 파일 시스템이 호스트에서 제거됩니다. VM 을 삭제할 때 VM 의 스냅샷뿐만 아니라 VM 에 연결된 모든 가상 디스크를 삭제하거나 보존하도록 선택할 수 있습니다.

**xe CLI** 를 사용하여 **VM** 삭제

VM 을 삭제하려면 다음과 같이 하십시오.

1. VM UUID 를 찾습니다.

```
1 xe vm-list
```



2. VM 을 종료합니다.

```
1 xe vm-shutdown uuid=<uuid>
```

3. (선택 사항) 연결된 가상 디스크를 삭제하도록 선택할 수 있습니다.

- a) 가상 디스크 UUID 를 찾습니다.

```
1 xe vm-disk-list vm=<uuid>
```

- b) 가상 디스크를 삭제합니다.

```
1 xe vdi-destroy uuid=<uuid>
```

중요:

VM 의 가상 디스크 드라이브에 저장된 모든 데이터가 손실됩니다.

4. (선택 사항) VM 과 연결된 스냅샷을 삭제하도록 선택할 수 있습니다.

- a) 스냅샷의 UUID 를 찾습니다.

```
1 xe snapshot-list snapshot-of=<uuid>
```

- b) 삭제할 각 스냅샷에 대해 해당 스냅샷에 대한 가상 디스크의 UUID 를 찾습니다.

```
1 xe snapshot-disk-list snapshot-uuid=<uuid>
```

- c) 각 스냅샷 디스크를 삭제합니다.

```
1 xe vdi-destroy uuid=<uuid>
```

- d) 스냅샷을 삭제합니다.

```
1 xe snapshot-destroy uuid=<uuid>
```

5. VM 을 삭제합니다.

```
1 xe vm-destroy uuid=<uuid>
```

## Citrix Hypervisor 센터를 사용하여 VM 삭제

VM 을 삭제하려면 다음과 같이 하십시오.

1. VM 을 종료합니다.
2. 리소스 패널에서 중지된 VM 을 선택하고 마우스 오른쪽 버튼을 클릭한 다음 바로 가기 메뉴에서 삭제를 선택합니다. 또는 **VM** 메뉴에서 삭제를 선택합니다.
3. 연결된 가상 디스크를 삭제하려면 해당 확인란을 선택합니다.

중요:

VM 의 가상 디스크 드라이브에 저장된 모든 데이터가 손실됩니다.

4. VM 의 스냅샷을 삭제하려면 해당 확인란을 선택합니다.

5. 삭제를 클릭합니다.

삭제 작업이 완료되면 VM 이 리소스 창에서 제거됩니다.

참고:

상위 VM 이 삭제된 VM 스냅샷 (오편 스냅샷) 은 리소스 창에서 계속 액세스할 수 있습니다. 이러한 스냅샷은 내보내거나 삭제하거나 VM 및 템플릿을 생성하는 데 사용할 수 있습니다. 리소스 창에서 스냅샷을 보려면 탐색 창에서 개체를 선택한 다음 리소스 창에서 스냅샷 그룹을 확장합니다.

## vApp

October 15, 2023

vApp 은 단일 엔티티로 시작될 수 있는 하나 이상의 관련 VM(가상 컴퓨터) 으로 구성된 논리적 그룹입니다. vApp 이 시작되면 vApp 내에 포함된 VM 이 사용자가 미리 정의한 순서로 시작됩니다. 이 기능을 사용하면 서로 종속된 VM 의 순서를 자동으로 지정할 수 있습니다. 전체 서비스를 다시 시작해야 하는 경우 (예: 소프트웨어 업데이트) 관리자가 더 이상 종속 VM 의 시작 순서를 수동으로 지정할 필요가 없습니다. vApp 내의 VM 은 한 호스트에 상주할 필요가 없으며 일반 규칙을 사용하여 풀 내에서 배포할 수 있습니다.

vApp 기능은 재해 복구 상황에서 유용합니다. 동일한 스토리지 저장소에 있는 모든 VM 을 그룹화하거나 동일한 SLA (서비스 수준 계약) 와 관련된 모든 VM 을 그룹화할 수 있습니다.

참고:

vApp 은 Citrix Hypervisor 센터와 xe CLI 를 모두 사용하여 생성하고 변경할 수 있습니다. CLI 를 사용한 vApp 작업에 대한 자세한 내용은 [명령줄 인터페이스](#)를 참조하십시오.

### Citrix Hypervisor 센터에서 vApps 관리

vApps 관리 대화 상자를 사용하여 vApp 을 생성, 삭제, 변경, 시작 및 종료하고 선택한 풀 내에서 vApp 을 가져오고 내보낼 수 있습니다. 목록에서 vApp 을 선택하면 포함된 VM 이 오른쪽의 세부 정보 창에 나열됩니다.

vApp 관리를 사용하여 다음 작업을 수행할 수 있습니다.

- vApp 의 이름 또는 설명을 변경하려면
- vApp 에서 VM 을 추가하거나 제거하려면
- vApp 에서 VM 의 시작 순서를 변경하려면

**vApp** 을 변경하려면:

1. 풀을 선택하고 풀 메뉴에서 **vApp** 관리를 선택합니다.  
또는 리소스 창을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 바로 가기 메뉴에서 **vApps** 관리를 선택합니다.
2. vApp 을 선택하고 속성을 선택하여 속성 대화 상자를 엽니다.
3. 일반 탭을 선택하여 vApp 이름 또는 설명을 변경합니다.
4. 가상 시스템 탭을 선택하여 vApp 에서 VM 을 추가하거나 제거합니다.
5. **VM** 시작 순서 탭을 선택하여 vApp 의 개별 VM 에 대한 시작 순서와 지연 간격 값을 변경합니다.
6. 확인을 클릭하여 변경 사항을 저장하고 속성을 닫습니다.

**vApp** 생성

**vApp** 에서 **VM** 을 함께 그룹화하려면 다음 절차를 따르십시오.

1. 풀을 선택하고 풀 메뉴에서 **vApp** 관리를 선택합니다.
2. vApp 의 이름과 설명 (선택 사항) 을 입력합니다. 다음을 클릭합니다.  
원하는 이름을 선택할 수 있지만 vApp 을 설명하는 이름이 가장 좋습니다. 이름이 같은 vApp 을 여러 개 만들지 않는 것이 좋지만 반드시 필요한 것은 아닙니다. Citrix Hypervisor 센터는 vApp 이름을 고유하게 지정하지 않습니다. 공백이 포함된 이름에 따옴표를 사용할 필요는 없습니다.
3. 새 vApp 에 포함할 VM 을 선택합니다. 다음을 클릭합니다.  
검색 필드를 사용하여 이름이 지정된 텍스트 문자열을 포함하는 VM 만 나열할 수 있습니다.
4. vApp 에서 VM 에 대한 시작 순서를 지정합니다. 다음을 클릭합니다.

| 값                  | 설명                                                                                                                                                       |
|--------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Start Order(시작 순서) | vApp 내에서 개별 VM 이 시작되는 순서를 지정하여 특정 VM 이 다른 VM 보다 먼저 다시 시작되도록 합니다. 시작 순서 값이 0 인 VM 이 먼저 시작됩니다. 시작 순서 값이 1 인 VM 이 다음에 시작됩니다. 그런 다음 시작 순서 값이 2 인 VM 이 시작됩니다. |
| 이후 다음 VM 시작 시도     | VM 을 시작한 후 시작 순서에서 다음 VM 그룹을 시작하기 전에 대기할 시간을 지정합니다. 그 다음 그룹은 시작 순서가 낮은 VM 집합입니다.                                                                         |

1. **vApp** 관리의 마지막 페이지에서 vApp 구성을 검토할 수 있습니다. 이전을 클릭하여 다시 돌아가 설정을 변경하거나 마침을 클릭하여 vApp 을 만들고 **vApp** 관리를 닫습니다.

참고:

vApp 은 단일 풀의 여러 호스트에 걸쳐 있을 수 있지만 여러 풀에 걸쳐 있을 수는 없습니다.

## vApp 삭제

vApp 을 삭제하려면 다음 절차를 따르십시오.

1. 풀을 선택하고 풀 메뉴에서 **vApp** 관리를 선택합니다.
2. 목록에서 삭제할 vApp 을 선택합니다. 삭제를 클릭합니다.

참고:

vApp 의 VM 은 삭제되지 않습니다.

## Citrix Hypervisor 센터를 사용하여 vApp 시작 및 종료

vApp 을 시작하거나 종료하려면 풀메뉴에서 액세스할 수 있는 **vApp** 관리를 사용하십시오. vApp 을 시작하면 vApp 내의 모든 VM 이 자동으로 순서대로 시작됩니다. 개별 VM 에 지정한 시작 순서와 지연 간격 값에 따라 시작 순서가 결정됩니다. 이러한 값은 vApp 을 처음 생성할 때 설정할 수 있습니다. 언제든지 vApp 속성 대화 상자 또는 개별 VM 속성 대화 상자에서 이러한 값을 변경할 수 있습니다.

vApp 을 시작하려면 다음과 같이 하십시오.

1. **vApp** 관리 열기: vApp 의 VM 이 있는 풀을 선택하고 풀 메뉴에서 **vApp** 관리를 선택합니다. 또는 리소스 창을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 바로 가기 메뉴에서 **vApps** 관리를 선택합니다.
2. vApp 을 선택하고 시작을 클릭하여 포함된 모든 VM 을 시작합니다.

vApp 을 종료하려면 다음과 같이 하십시오.

1. **vApp** 관리 열기: vApp 의 VM 이 있는 풀을 선택하고 풀 메뉴에서 **vApp** 관리를 선택합니다. 또는 리소스 창을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 바로 가기 메뉴에서 **vApps** 관리를 선택합니다.
2. vApp 을 선택하고 시스템 종료를 클릭하여 vApp 의 모든 VM 을 종료합니다.

모든 VM 에서 소프트 종료가 시도됩니다. 소프트 종료가 불가능한 경우 강제 종료가 수행됩니다.

참고:

소프트 종료에서는 VM 의 정상 종료를 수행하고 실행 중인 모든 프로세스가 개별적으로 중지됩니다.

강제 종료에서는 하드 종료를 수행하며 물리적 서버를 분리하는 것과 동일합니다. 실행 중인 모든 프로세스가 항상 종료되는 것은 아닙니다. 이러한 방식으로 VM 을 종료하면 데이터가 손실될 위험이 있습니다. 소프트 종료가 불가능한 경우에만 강제 종료를 사용하십시오.

## vApp 가져오기 및 내보내기

vApp 을 OVF/OVA 패키지로 가져오거나 내보낼 수 있습니다. 자세한 내용은 [VM 가져오기 및 내보내기](#)를 참조하십시오.

**vApp** 을 내보내려면 다음과 같이 하십시오.

1. **vApp** 관리 열기: 풀 메뉴에서 **vApp** 관리를 선택합니다.
2. 목록에서 내보낼 vApp 을 선택합니다. 내보내기를 클릭합니다.
3. [VM 을 OVF/OVA 로 내보내기](#)에 설명된 절차를 따릅니다.

vApp 을 내보내려면 다소 시간이 걸릴 수 있습니다.

**vApp** 을 가져오려면 다음과 같이 하십시오.

1. **vApp** 관리 열기: 풀 메뉴에서 **vApp** 관리를 선택합니다.
2. 가져오기를 클릭하여 가져오기 대화 상자를 엽니다.
3. [VM 을 OVF/OVA 로 가져오기](#)에 설명된 절차를 따릅니다.

가져오기가 완료되면 새 vApp 이 **vApp** 관리의 vApp 목록에 나타납니다.

## 가상 머신을 위한 고급 참고 사항

January 17, 2024

이 섹션에서는 가상 시스템에 대한 몇 가지 고급 참고 사항을 제공합니다.

### VM 부팅 동작

VM 이 부팅될 때 가상 컴퓨터 VDI 의 동작에는 두 가지 옵션이 있습니다.

#### 참고:

부팅 동작 설정을 변경하려면 먼저 VM 을 종료해야 합니다.

#### 계속

#### 팁:

정적 또는 전용 시스템인 Citrix Virtual Desktops 를 호스팅하는 경우 이 부팅 동작을 사용하십시오.

이 동작은 VM 부팅 시 기본값입니다. VDI 가 마지막으로 종료할 때의 상태를 유지합니다.

사용자가 자신의 데스크톱에 영구적인 변경을 수행할 수 있도록 하려는 경우 이 옵션을 선택합니다. [persist] 를 선택하려면 VM 을 종료한 후 다음 명령을 입력합니다.

```
1 xe vdi-param-set uuid=vdi_uuid on-boot=persist
2 <!--NeedCopy-->
```

### 초기화

#### 팁:

공유되거나 무작위로 할당된 컴퓨터인 Citrix Virtual Desktops 를 호스팅하는 경우 이 부팅 동작을 사용하십시오.

VM 부팅 시 VDI 가 이전에 부팅할 때의 상태로 되돌아갑니다. VM 이 실행되는 동안 수행된 모든 변경 사항은 VM 이 다음에 부팅 될 때 손실됩니다.

영구적인 변경을 수행할 수 없는 사용자에게 표준화된 데스크톱을 제공하려는 경우 이 옵션을 선택합니다. 재설정을 선택하려면 VM 을 종료한 후 다음 명령을 입력합니다.

#### 경고:

`on-boot=reset` 변경 후에는 다음 종료/시작 또는 재부팅 후에 VDI 에 저장된 모든 데이터가 삭제됩니다.

## XenServer 호스트가 ISO 라이브러리를 사용할 수 있도록 설정

XenServer 호스트에서 ISO 라이브러리를 사용할 수 있도록 만들려면 외부 NFS 또는 SMB/CIFS 공유 디렉터리를 만듭니다. NFS 또는 SMB/CIFS 서버에서 공유에 대한 루트 액세스를 허용해야 합니다. NFS 공유의 경우 NFS 서버의 `/etc/exports`에서 공유 항목을 만들 때 `no_root_squash` 플래그를 설정하여 액세스를 허용합니다.

그런 다음 Citrix Hypervisor 센터를 사용하여 ISO 라이브러리를 연결하거나 호스트 콘솔에 연결하고 다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe-mount-iso-sr host:/volume
2 <!--NeedCopy-->
```

고급 사용을 위해 `mount` 명령에 추가 인수를 전달할 수 있습니다.

호스트에서 Windows SMB/CIFS 공유를 사용할 수 있도록 하려면 Citrix Hypervisor 센터를 사용하거나 호스트 콘솔에 연결하고 다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe-mount-iso-sr unc_path -t cifs -o username=myname/myworkgroup
2 <!--NeedCopy-->
```

`unc_path` 인수의 백슬래시를 슬래시로 바꿉니다. 예:

```
1 xe-mount-iso-sr //server1/myisos -t cifs -o username=johndoe/mydomain
2 <!--NeedCopy-->
```

공유를 마운트한 후 Citrix Hypervisor 센터의 **ISO** 라이브러리에서 설치 또는 **DVD** 드라이브 목록에서 사용 가능한 ISO 를 사용할 수 있습니다. 이러한 ISO 는 CLI 명령에서 CD 이미지로 사용할 수도 있습니다.

ISO 를 적절한 Windows 템플릿에 첨부합니다.

## 원격 데스크톱을 사용하여 **Windows VM** 에 연결

Windows VM 콘솔을 보는 다음 방법 중 하나를 사용할 수 있습니다. 이 두 방법 모두 키보드와 마우스를 모두 사용할 수 있습니다.

- Citrix Hypervisor 센터 사용. 이 방법은 표준 그래픽 콘솔을 제공하며 XenServer 에 내장된 VNC 기술을 사용하여 가상 컴퓨터 콘솔에 대한 원격 액세스를 제공합니다.
- Windows 원격 데스크톱을 사용하여 연결. 이 방법은 원격 데스크톱 프로토콜 기술을 사용합니다.

Citrix Hypervisor 센터의 **Console(콘솔)** 탭에는 **Switch to Remote Desktop(원격 데스크톱으로 전환)** 단추가 있습니다. 이 단추를 사용하여 Citrix Hypervisor 센터의 표준 그래픽 콘솔을 비활성화하고 원격 데스크톱 사용으로 전환할 수 있습니다.

VM 에서 원격 데스크톱을 사용하도록 설정하지 않은 경우 이 단추가 비활성화됩니다. 이 기능을 사용하도록 설정하려면 Windows 용 XenServer VM Tools 를 설치합니다. 아래 절차에 따라 원격 데스크톱을 사용하여 연결할 각 VM 에서 이 기능을 사용하도록 설정합니다.

**Windows VM** 에서 원격 데스크톱을 사용하도록 설정하려면 다음과 같이 하십시오.

1. 시작 단추를 클릭하고 컴퓨터를 마우스 오른쪽 단추로 클릭한 다음 속성을 선택하여 시스템을 엽니다.
2. 원격 설정을 클릭합니다. 관리자 암호를 입력하라는 메시지가 표시되면 VM 설치 시 만든 암호를 입력합니다.
3. 원격 데스크톱 영역에서 모든 버전의 원격 데스크톱을 실행하는 컴퓨터의 연결 허용 확인란을 클릭합니다.
4. 이 Windows VM 에 연결할 수 있는 관리자가 아닌 사용자를 선택하려면 원격 사용자 선택 단추를 클릭하고 사용자 이름을 입력합니다. Windows 도메인에 대한 관리자 권한이 있는 사용자는 기본적으로 연결할 수 있습니다.

이제 원격 데스크톱을 사용하여 이 VM 에 연결할 수 있습니다. 자세한 내용은 Microsoft 기술 자료 문서 [원격 데스크톱 연결을 사용하여 다른 컴퓨터에 연결](#)을 참조하십시오.

### 참고:

절전 모드 또는 최대 절전 모드 상태인 VM 에는 연결할 수 없습니다. 원격 컴퓨터의 절전 모드 및 최대 절전 모드 설정을 안 함으로 설정합니다.

## **Windows VM** 에서의 시간 처리

Windows 게스트의 경우 처음에는 제어 도메인 클럭이 시간을 구동합니다. 일시 중단 및 재부팅과 같은 VM 수명 주기 작업 중에 시간이 업데이트됩니다. 제어 도메인 및 모든 Windows VM 에서 안정적인 NTP 서비스를 실행하는 것이 좋습니다.

VM 을 제어 도메인보다 2 시간 앞서도록 수동으로 설정하면 VM 이 유지됩니다. VM 내에서 시간대 오프셋을 사용하여 VM 을 미리 설정할 수 있습니다. 나중에 제어 도메인 시간을 수동으로 또는 NTP 로 변경하면 VM 은 그에 따라 이동하지만 2 시간 오프셋을 유지합니다. 제어 도메인 표준 시간대를 변경하더라도 VM 표준 시간대 또는 오프셋에는 영향을 미치지 않습니다. XenServer 는 VM 의 하드웨어 시계 설정을 사용하여 VM 을 동기화합니다. XenServer 는 VM 의 시스템 시계 설정을 사용하지 않습니다.

일시 중단 및 다시 시작 작업을 수행하거나 라이브 마이그레이션을 사용하는 경우 최신 Windows 용 XenServer VM Tools 가 설치되어 있는지 확인합니다. Windows 용 XenServer VM Tools 를 다시 시작한 후 (잠재적으로 다른 물리적 호스트에서) 시간 동기화가 필요함을 Windows 커널에 알립니다.

**참고:**

Citrix Virtual Desktops 환경에서 Windows VM 을 실행하는 경우 호스트 시계의 원본이 AD (Active Directory) 도메인과 동일인지 확인해야 합니다. 클럭을 동기화하지 않으면 VM 에 시간이 잘못 표시되어 Windows PV 드라이버가 크래시될 수 있습니다.

### Linux VM 에서의 시간 처리

XenServer 에 의해 정의된 동작에 더해 운영 체제 설정 및 동작이 Linux VM 의 시간 처리 동작에 영향을 줄 수 있습니다. 일부 Linux 운영 체제는 시스템 클럭과 하드웨어 시계를 주기적으로 동기화하거나 운영 체제가 기본적으로 자체 NTP 서비스를 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 Linux VM 의 운영 체제 설명서를 참조하십시오.

**참고:**

새 Linux VM 을 설치할 때 표준 시간대를 기본 UTC 에서 로컬 값으로 변경해야 합니다. 특정 배포 지침은 [Linux 릴리스 노트](#)를 참조하십시오.

Linux VM 의 하드웨어 클럭은 제어 도메인에서 실행되는 시계와 동기화되지 않으며 변경될 수 있습니다. VM 이 처음 시작되면 제어 도메인 시간을 사용하여 하드웨어 시계 및 시스템 시계의 초기 시간이 설정됩니다.

하드웨어 시계의 시간을 변경하는 경우 VM 을 재부팅할 때 이 변경이 유지됩니다.

시스템 시계 동작은 VM 의 운영 체제에 따라 다릅니다. 자세한 내용은 VM 운영 체제 설명서를 참조하십시오.

이 XenServer 시간 처리 동작은 변경할 수 없습니다.

### 리셀러 옵션 키트 (BIOS 잠금) 미디어에서 VM 설치

VM 유형에는 BIOS 일반 VM 과 BIOS 사용자 정의의 두 가지 유형이 있습니다. 리셀러 옵션 키트 (BIOS 잠금) OEM 버전의 Windows 를 VM 에 설치하려면 미디어가 제공된 호스트에서 VM 의 BIOS 문자열을 복사합니다. 또는 고급 사용자가 사용자 정의 값을 BIOS 문자열에 설정할 수 있습니다.

### BIOS-generic

VM 이 일반 XenServer BIOS 문자열을 사용합니다.

**참고:**

시작 시 설정된 BIOS 문자열이 없으면 표준 XenServer BIOS 문자열이 VM 에 삽입되고 해당 VM 은 BIOS 일반 VM 이 됩니다.



## BIOS-customized

복사-호스트 BIOS 문자열과 사용자 정의 BIOS 문자열의 두 가지 방법으로 BIOS 를 사용자 지정할 수 있습니다.

### 참고:

VM 을 처음 시작한 후에는 해당 BIOS 문자열을 변경할 수 없습니다. VM 을 처음 시작하기 전에 BIOS 문자열이 올바른지 확인하십시오.

복사-호스트 **BIOS** 문자열 VM 에는 풀에 있는 특정 호스트의 BIOS 문자열 사본이 있습니다. 호스트와 함께 제공된 BIOS 잠금 미디어를 설치하려면 아래의 절차를 따르십시오.

### Citrix Hypervisor 센터 사용:

1. 새 VM 마법사에서 호스트 **BIOS** 문자열을 VM 에 복사 확인란을 클릭합니다.

### CLI 사용:

1. `vm-install copy-bios-strings-from` 명령을 실행합니다. 문자열을 복사할 호스트 (즉, 미디어가 제공된 호스트) 로 `host-uuid`를 지정합니다.

```
1 xe vm-install copy-bios-strings-from=host uuid \
2 template=template name sr-name=label=name of sr \
3 new-name-label=name for new VM
4 <!--NeedCopy-->
```

이 명령은 새로 생성된 VM 의 UUID 를 반환합니다.

예:

```
1 xe vm-install copy-bios-strings-from=46dd2d13-5aee-40b8-ae2c-95786
2 ef4 \
3 template="win7sp1" sr-name=label=Local\ storage \
4 new-name-label=newcentos
5 7cd98710-bf56-2045-48b7-e4ae219799db
6 <!--NeedCopy-->
```

2. 호스트의 관련 BIOS 문자열이 VM 에 성공적으로 복사된 경우 `vm-is-bios-customized` 명령은 이 성공을 확인합니다.

```
1 xe vm-is-bios-customized uuid=VM uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

예:

```
1 xe vm-is-bios-customized uuid=7cd98710-bf56-2045-48b7-e4ae219799db
2 This VM is BIOS-customized.
3 <!--NeedCopy-->
```

**참고:**

VM 을 시작하면 BIOS 문자열을 복사한 물리적 호스트에서 VM 이 시작됩니다.

**경고:**

설치하는 BIOS 잠금 운영 체제의 사용과 관련된 모든 EULA 를 준수하는 것은 사용자의 책임입니다.

사용자 정의 **BIOS** 문자열 사용자는 CLI/API 를 사용하여 선택한 BIOS 문자열에 사용자 정의 값을 설정할 수 있습니다. 사용자 지정 BIOS 가 있는 VM 에 미디어를 설치하려면 아래 절차를 따르십시오.

**CLI 사용:**

1. 다음 `vm-install` 명령을 실행합니다 (`copy-bios-strings-from` 사용 안 함).

```
1 xe vm-install template=template name sr-name-label=name of sr \
2 new-name-label=name for new VM
3 <!--NeedCopy-->
```

이 명령은 새로 생성된 VM 의 UUID 를 반환합니다.

**예:**

```
1 xe vm-install template="win7sp1" sr-name-label=Local\ storage \
2 new-name-label=newcentos
3 7cd98710-bf56-2045-48b7-e4ae219799db
4 <!--NeedCopy-->
```

2. 사용자 정의 BIOS 문자열을 설정하려면 VM 을 처음 시작하기 전에 다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe vm-param-set uuid=VM_UUID bios-strings:bios-vendor=VALUE \
2 bios-strings:bios-version=VALUE bios-strings:system-
3 manufacturer=VALUE \
4 bios-strings:system-product-name=VALUE bios-strings:system-
5 version=VALUE \
6 bios-strings:system-serial-number=VALUE bios-strings:enclosure
7 -asset-tag=VALUE
8 <!--NeedCopy-->
```

**예:**

```
1 xe vm-param-set uuid=7cd98710-bf56-2045-48b7-e4ae219799db \
2 bios-strings:bios-vendor="vendor name" \
3 bios-strings:bios-version=2.4 \
4 bios-strings:system-manufacturer="manufacturer name" \
5 bios-strings:system-product-name=guest1 \
6 bios-strings:system-version=1.0 \
7 bios-strings:system-serial-number="serial number" \
8 bios-strings:enclosure-asset-tag=abk58hr
9 <!--NeedCopy-->
```

참고:

- 사용자 정의 BIOS 문자열이 단일 CLI/API 호출에서 설정되면 수정할 수 없습니다.
- 사용자 정의 BIOS 문자열을 설정하기 위해 제공할 매개 변수 수를 결정할 수 있습니다.

경고:

다음과 같은 일은 귀하의 책임입니다.

- VM의 BIOS에서 설정되는 값에 대한 EULA 및 표준을 준수합니다.
- 매개 변수에 제공하는 값이 작동 매개 변수인지 확인합니다. 잘못된 매개 변수를 제공하면 부팅/미디어 설치에 실패할 수 있습니다.

## Windows VM에 GPU 할당 (Citrix Virtual Desktops에서 사용하기 위해)

XenServer를 사용하면 XenServer 호스트의 물리적 GPU를 동일한 호스트에서 실행되는 Windows VM에 할당할 수 있습니다. 이 GPU 패스스루 기능은 고성능 그래픽 기능이 필요한 CAD 설계자와 같은 그래픽 고급 사용자에게 도움이 됩니다. 이 기능은 Citrix Virtual Desktops에서만 사용할 수 있습니다.

XenServer는 각 VM에 대해 하나의 GPU만 지원하지만 동일한 풀에 있는 호스트에서 동일한 물리적 GPU를 자동으로 감지하고 그룹화합니다. GPU 그룹에 할당되면 VM은 풀에 포함된 호스트 중 그룹에 사용 가능한 GPU가 있는 모든 호스트에서 시작될 수 있습니다. GPU에 연결하면 VM에 라이브 마이그레이션, 메모리가 있는 VM 스냅샷, 일시 중단/다시 시작 등 더 이상 사용할 수 없는 특정 기능이 있습니다.

풀의 VM에 GPU를 할당하더라도 풀에 있는 다른 VM의 작업에는 방해가 되지 않습니다. 그러나 GPU가 연결된 VM은 민첩하지 않은 것으로 간주됩니다. GPU가 연결된 VM이 고가용성을 사용하도록 설정된 풀의 구성원인 경우 두 기능 모두 이러한 VM을 간과합니다. VM은 자동으로 마이그레이션할 수 없습니다.

GPU 패스스루는 XenCenter 또는 xe CLI를 사용하여 활성화할 수 있습니다.

### 요구 사항

GPU 패스스루는 특정 머신 및 GPU에 대해 지원됩니다. 모든 경우 IOMMU 칩셋 기능 (Intel 모델의 경우 VT-d라고 함)을 사용할 수 있어야 하며 XenServer 호스트에서 사용하도록 설정해야 합니다. GPU 패스스루 기능을 활성화하기 전에 [하드웨어 호환성 목록](#)을 방문하십시오.

### VM에 GPU를 할당하기 전에

VM에 GPU를 할당하기 전에 XenServer 호스트에 적절한 물리적 GPU를 설치한 다음 컴퓨터를 다시 시작합니다. XenServer를 다시 시작하면 XenServer는 모든 물리적 GPU를 자동으로 감지합니다. 풀에 있는 호스트의 모든 물리적 GPU를 보려면 `xe pgpu-list` 명령을 사용합니다.

호스트에서 IOMMU 칩셋 기능이 사용하도록 설정되어 있는지 확인합니다. 이렇게 하려면 다음을 입력합니다.

```
1 xe host-param-get uuid=uuid_of_host param-name=chipset-info param-key=
 iommu
2 <!--NeedCopy-->
```

출력되는 값이 **false**이면 IOMMU 가 사용하지 않도록 설정되어 있는 것이므로 지정된 XenServer 호스트에서 GPU 패스스루를 사용할 수 없습니다.

**Citrix Hypervisor** 센터를 사용하여 **Windows VM** 에 **GPU** 를 할당하려면 다음과 같이 하십시오.

1. GPU 를 할당할 VM 을 종료합니다.
2. VM 속성을 엽니다. VM 을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 속성을 선택합니다.
3. VM 에 GPU 할당: VM 속성 목록에서 GPU 를 선택한 다음 GPU 유형을 선택합니다. 확인을 클릭합니다.
4. VM 을 시작합니다.

**xe CLI** 를 사용하여 **Windows VM** 에 **GPU** 를 할당하려면 다음과 같이 하십시오.

1. `xe vm-shutdown` 명령을 사용하여 GPU 그룹을 할당할 VM 을 종료합니다.
2. 다음을 입력하여 GPU 그룹의 UUID 를 찾습니다.

```
1 xe gpu-group-list
2 <!--NeedCopy-->
```

이 명령은 끝에 포함된 모든 GPU 그룹을 출력합니다. 적절한 GPU 그룹의 UUID 를 적어 둡니다.

3. 다음을 입력하여 VM 을 GPU 그룹에 연결합니다.

```
1 xe vgpu-create gpu-group-uuid=uuid_of_gpu_group vm-uuid=uuid_of_vm
2 <!--NeedCopy-->
```

GPU 그룹이 연결되었는지 확인하려면 `xe vgpu-list` 명령을 실행합니다.

4. `xe vm-start` 명령을 사용하여 VM 을 시작합니다.
5. VM 이 시작되면 VM 에 그래픽 카드 드라이버를 설치합니다.

VM 이 호스트의 하드웨어에 직접 액세스할 수 있으므로 드라이버를 반드시 설치해야 합니다. 드라이버는 하드웨어 공급업체에서 제공합니다.

#### 참고:

적절한 GPU 그룹에 사용 가능한 GPU 가 없는 호스트에서 GPU 패스스루를 사용하여 VM 을 시작하려고 하면 XenServer 오류를 인쇄합니다.

**Citrix Hypervisor** 센터를 사용하여 **GPU** 에서 **Windows VM** 을 분리하려면 다음과 같이 하십시오.

1. VM 을 종료합니다.
2. VM 속성을 엽니다. VM 을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 속성을 선택합니다.

3. VM 에서 GPU 분리: VM 속성 목록에서 **GPU** 를 선택한 다음 GPU 유형으로 없음을 선택합니다. 확인을 클릭합니다.
4. VM 을 시작합니다.

**xe CLI** 를 사용하여 **GPU** 에서 **Windows VM** 을 분리하려면 다음과 같이 하십시오.

1. `xe vm-shutdown` 명령을 사용하여 VM 을 종료합니다.
2. 다음을 입력하여 VM 에 연결된 vGPU 의 UUID 를 찾습니다.

```
1 xe vgpu-list vm-uuid=uuid_of_vm
2 <!--NeedCopy-->
```

3. 다음을 입력하여 VM 에서 GPU 를 분리합니다.

```
1 xe vgpu-destroy uuid=uuid_of_vgpu
2 <!--NeedCopy-->
```

4. `xe vm-start` 명령을 사용하여 VM 을 시작합니다.

## ISO 이미지 만들기

XenServer 는 ISO 이미지를 Windows 또는 Linux VM 의 설치 미디어 및 데이터 소스로 사용할 수 있습니다. 이 섹션에서는 CD/DVD 미디어에서 ISO 이미지를 만드는 방법에 대해 설명합니다.

**Linux** 시스템에서 **ISO** 를 만들려면 다음과 같이 하십시오.

1. CD 또는 DVD-ROM 디스크를 드라이브에 넣습니다. 디스크가 마운트되지 않았는지 확인합니다. 이를 확인하려면 다음 명령을 실행합니다.

```
1 mount
2 <!--NeedCopy-->
```

디스크가 탑재되었으면 디스크 탑재를 해제합니다. 필요한 경우 운영 체제 설명서를 참조하십시오.

2. 루트로 다음 명령을 실행합니다.

```
1 dd if=/dev/cdrom of=/path/cdimg_filename.iso
2 <!--NeedCopy-->
```

이 명령은 시간이 좀 걸립니다. 작업이 성공적으로 완료되면 다음과 같은 내용이 표시됩니다.

```
1 1187972+0 records in
2 1187972+0 records out
3 <!--NeedCopy-->
```

ISO 파일이 준비되었습니다.

**Windows** 시스템에서 **ISO** 를 만들려면 다음과 같이 하십시오.

Windows 컴퓨터에는 ISO 를 만들기 위한 해당 운영 체제 명령이 없습니다. 대부분의 CD 굽기 도구에는 CD 를 ISO 파일로 저장하는 기능이 있습니다.

## Linux VM 용 VNC 활성화

February 22, 2024

XenServer 에서 원격으로 VM 을 제어할 때 사용하는 VNC(Virtual Network Computing) 를 기본적으로 지원하도록 VM 을 설정할 수 없습니다. Citrix Hypervisor 센터에 연결하기 전에 VNC 서버와 X 디스플레이 관리자가 VM 에 설치되어 있고 올바르게 구성되어 있는지 확인합니다. 이 섹션에서는 지원되는 각 Linux 운영 체제 배포판에서 VNC 를 구성하여 Citrix Hypervisor 센터와 올바르게 상호 작용할 수 있도록 하는 방법에 대해 설명합니다.

CentOS 기반 VM 의 경우 그래픽 VNC 액세스를 제공하는 데 동일한 기본 코드를 사용하므로 아래의 Red Hat 기반 VM 에 대한 지침을 따르십시오. CentOS X 는 Red Hat Enterprise Linux X 를 기반으로 합니다.

### Debian VM 에서 그래픽 콘솔 활성화

참고:

Debian VM 에서 그래픽 콘솔을 활성화하기 전에 Linux 용 XenServer VM Tools 를 설치했는지 확인하십시오. 자세한 내용은 [Linux 용 XenServer VM Tools 설치](#)를 참조하십시오.

Debian 가상 머신의 그래픽 콘솔은 VM 안에서 동작하는 VNC 서버가 제공됩니다. 권장 구성에서는 로그인 대화 상자가 제공되도록 표준 디스플레이 관리자가 콘솔을 제어합니다.

1. Debian 게스트를 Debian GNU/Linux 시스템 패키지로 설치하거나 apt 를 사용하여 GDM (디스플레이 관리자) 을 설치합니다 (표준 절차에 따라).
2. `apt-get` (또는 유사한 명령) 를 사용하여 `Xvnc` 서버를 설치합니다.

```
1 apt-get install vnc4server
2 <!--NeedCopy-->
```

참고:

Gnome 디스플레이 관리자 버전 3 데몬을 사용하는 Debian 그래픽 데스크탑 환경은 CPU 시간이 많이 걸릴 수 있습니다. Gnome 디스플레이 관리자 `gdm3` 패키지를 제거하고 다음과 같이 `gdm` 패키지를 설치합니다.

```
1 apt-get install gdm
2 apt-get purge gdm3
3 <!--NeedCopy-->
```

3. `vncpasswd` 명령을 사용하여 VNC 암호를 설정하십시오 (암호가 없으면 심각한 보안 위험이 있음). 암호 정보를 기록할 파일 이름을 전달합니다. 예:

```
1 vncpasswd /etc/vncpass
2 <!--NeedCopy-->
```

4. `gdm.conf` 파일 (`/etc/gdm/gdm.conf`) 을 수정하여 `[servers]` 및 `[daemon]` 섹션을 다음과 같이 확장함으로써 VNC 서버가 디스플레이 0을 관리하도록 구성합니다.

```

1 [servers]
2 0=VNC
3 [daemon]
4 VTAllocation=false
5 [server-VNC]
6 name=VNC
7 command=/usr/bin/Xvnc -geometry 800x600 -PasswordFile /etc/
 vncpass BlacklistTimeout=0
8 flexible=true
9 <!--NeedCopy-->

```

5. GDM 을 다시 시작한 다음 Citrix Hypervisor 센터에서 그래픽 콘솔을 검색할 때까지 기다립니다.

```

1 /etc/init.d/gdm restart
2 <!--NeedCopy-->

```

#### 참고:

`ps ax | grep vnc` 같은 명령을 사용하여 VNC 서버가 실행 중인지 확인할 수 있습니다.

## Red Hat, CentOS 또는 Oracle Linux VM 에서 그래픽 콘솔을 사용하도록 설정

#### 참고:

VNC 용 Red Hat VM 을 설정하기 전에 Linux 용 XenServer VM Tools 를 설치했는지 확인하십시오. 자세한 내용은 [Linux 용 XenServer VM Tools 설치](#)를 참조하십시오.

Red Hat VM 에서 VNC 를 설정하려면 GDM 구성을 수정하십시오. GDM 구성은 사용 중인 Red Hat Linux 의 버전에 따라 위치가 다른 파일에 유지됩니다. 수정하기 전에 먼저 이 구성 파일의 위치를 결정하십시오. 이 파일은 이 섹션의 여러 후속 절차에서 수정됩니다.

#### VNC 구성 파일의 위치를 결정합니다

Red Hat Linux 를 사용하는 경우 GDM 설정 파일은 `/etc/gdm/custom.conf`입니다. 이 파일은 기본 구성을 무시하는 사용자 지정 값만 포함하는 분할 구성 파일입니다. 이 파일 형식은 최신 버전의 GDM 에서 기본적으로 사용됩니다. 이 버전은 이러한 버전의 Red Hat Linux 에 포함되어 있습니다.

#### VNC 를 사용하도록 GDM 구성

1. 루트로 로그인하여 VM 의 텍스트 CLI 에서 `rpm -q vnc-server gdm` 명령을 실행합니다. 패키지 이름 `vnc-server` 및 `gdm`이 (가) 지정된 버전 번호와 함께 표시됩니다.

표시된 패키지 이름은 이미 설치된 패키지를 보여 줍니다. 패키지가 설치되지 않았다는 메시지가 표시되면 설치 중에 그래픽 데스크탑 옵션을 선택하지 않았을 수 있습니다. 계속하기 전에 이러한 패키지를 설치하십시오. VM 에 추가 소프트웨어를 설치하는 방법에 대한 자세한 내용은 해당 Red Hat Linux x86 설치 안내서를 참조하십시오.

- 원하는 텍스트 편집기에서 GDM 구성 파일을 열고 파일에 다음 줄을 추가합니다.

```
1 [server-VNC]
2 name=VNC Server
3 command=/usr/bin/Xvnc -SecurityTypes None -geometry 1024x768 -
4 depth 16 \
5 -BlacklistTimeout 0
6 flexible=true
7 <!--NeedCopy-->
```

Red Hat Linux 의 설정 파일을 사용하여 빈 `[servers]` 섹션에 이 줄을 추가합니다.

- 표준 X 서버 대신 `Xvnc` 서버가 사용되도록 구성을 수정합니다.

- `0=Standard`

이 줄을 다음과 같이 수정합니다.

`0=VNC`

- Red Hat Linux 를 사용하는 경우 `[servers]` 섹션 바로 아래 및 `[server-VNC]` 섹션 앞에 위 줄을 추가하십시오.

- 파일을 저장하고 닫습니다.

`/usr/sbin/gdm-restart` 명령을 실행하여 GDM 을 다시 시작하여 구성에서 변경한 내용을 적용합니다.

참고:

Red Hat Linux 는 그래픽 방식 시작에 실행 수준 5 를 사용합니다. 런레벨 3 에서 설치가 시작되는 경우 화면표시 관리자를 시작하고 그래픽 콘솔에 액세스하도록 이 구성을 변경합니다. 자세한 내용은 [실행 수준 확인](#)을 참조하십시오.

## 방화벽 설정

기본적으로 방화벽 구성은 VNC 트래픽의 통과를 허용하지 않습니다. VM 과 Citrix Hypervisor 센터 사이에 방화벽이 있는 경우 VNC 연결이 사용하는 포트를 통한 트래픽을 허용하십시오. 기본적으로 VNC 서버는 TCP 포트 5900 + n의 VNC 뷰어에서 연결을 수신합니다. 여기서 n은 표시 번호 (보통 0) 입니다. 따라서 Display-0 에 대한 VNC 서버 설정은 TCP 포트 5900에서 수신하고 Display-1 은 TCP-5901 등의 작업을 수행합니다. 방화벽 설명서를 참조하여 이러한 포트가 열려 있는지 확인하십시오. 자세한 내용은 [XenServer 에서 사용하는 통신 포트](#)를 참조하십시오.

IP 연결 추적을 사용하거나 연결 시작을 한쪽에서만 제한하려면 방화벽을 추가로 구성하십시오.

**Red Hat** 기반 VMS 방화벽을 구성하여 VNC 포트를 열려면 다음을 수행하십시오.

- Red Hat Linux 의 경우 `system-config-securitylevel-tui`를 사용하십시오.



2. 사용자 지정을 선택하고 5900를 다른 포트 목록에 추가합니다.

또는, `service iptables stop` 명령을 실행하여 다음에 재부팅할 때까지 방화벽을 비활성화하거나 `chkconfig iptables off`를 실행하여 영구적으로 사용하지 않을 수 있습니다. 이 구성은 외부 세계에 추가 서비스를 노출하고 VM의 전반적인 보안을 낮출 수 있습니다.

### VNC 화면 해상도

그래픽 콘솔을 사용하여 VM에 연결한 후 화면 해상도가 일치하지 않는 경우가 있습니다. 예를 들어 VM 디스플레이가 너무 커서 그래픽 콘솔 창에 쉽게 들어갈 수 없습니다. 다음과 같이 VNC 서버 `geometry` 매개 변수를 설정하여 이 동작을 제어합니다.

1. 원하는 텍스트 편집기를 사용하여 GDM 구성 파일을 엽니다. 자세한 내용은 [VNC 구성 파일의 위치 확인](#)을 참조하십시오.
2. 위에서 추가한 `[server-VNC]` 섹션을 찾습니다.
3. 예를 들어 다음과 같이 명령줄을 편집합니다.

```
1 command=/usr/bin/Xvnc -SecurityTypes None -geometry 800x600
2 <!--NeedCopy-->
```

`geometry` 매개 변수의 값은 유효한 화면 너비와 높이가 될 수 있습니다.

4. 파일을 저장하고 닫습니다.

### RHEL, CentOS 또는 OEL VM에 대해 VNC를 사용하도록 설정

Red Hat Linux를 사용하는 경우 GDM 설정 파일은 `/etc/gdm/custom.conf`입니다. 이 파일은 기본 구성을 무시하는 사용자 지정 값만 포함하는 분할 구성 파일입니다. 기본적으로 이 파일 형식은 최신 버전의 GDM에서 사용되며 이러한 버전의 Red Hat Linux에 포함되어 있습니다.

운영 체제를 설치하는 동안 **Desktop(데스크톱)** 모드를 선택합니다. RHEL 설치 화면에서 데스크톱 > 지금 사용자 지정을 선택하고 다음을 클릭합니다.

The default installation of Red Hat Enterprise Linux is a basic server install. You can optionally select a different set of software now.

- Basic Server
- Database Server
- Web Server
- Identity Management Server
- Virtualization Host
- Desktop
- Software Development Workstation
- Minimal

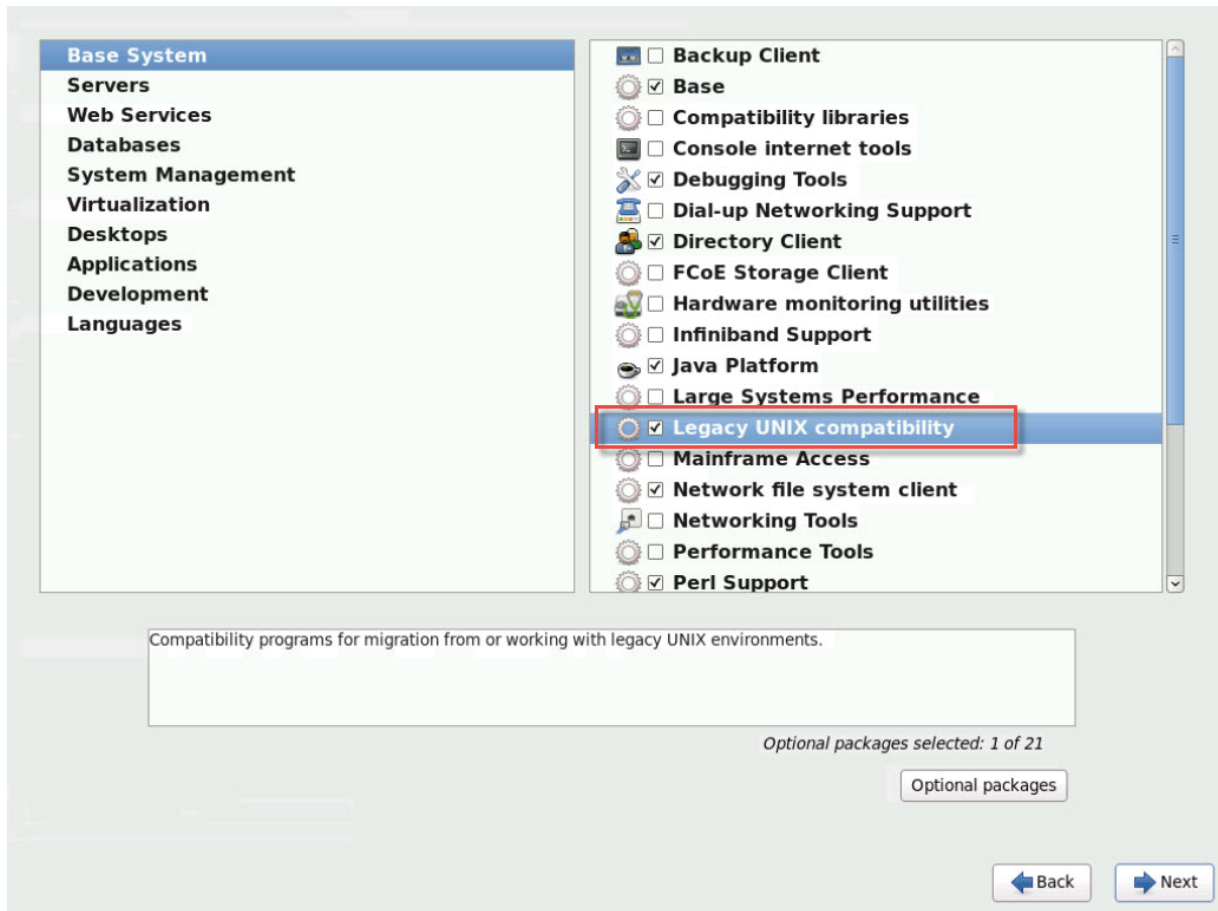
Please select any additional repositories that you want to use for software installation.

- High Availability
- Load Balancer
- Red Hat Enterprise Linux
- Resilient Storage

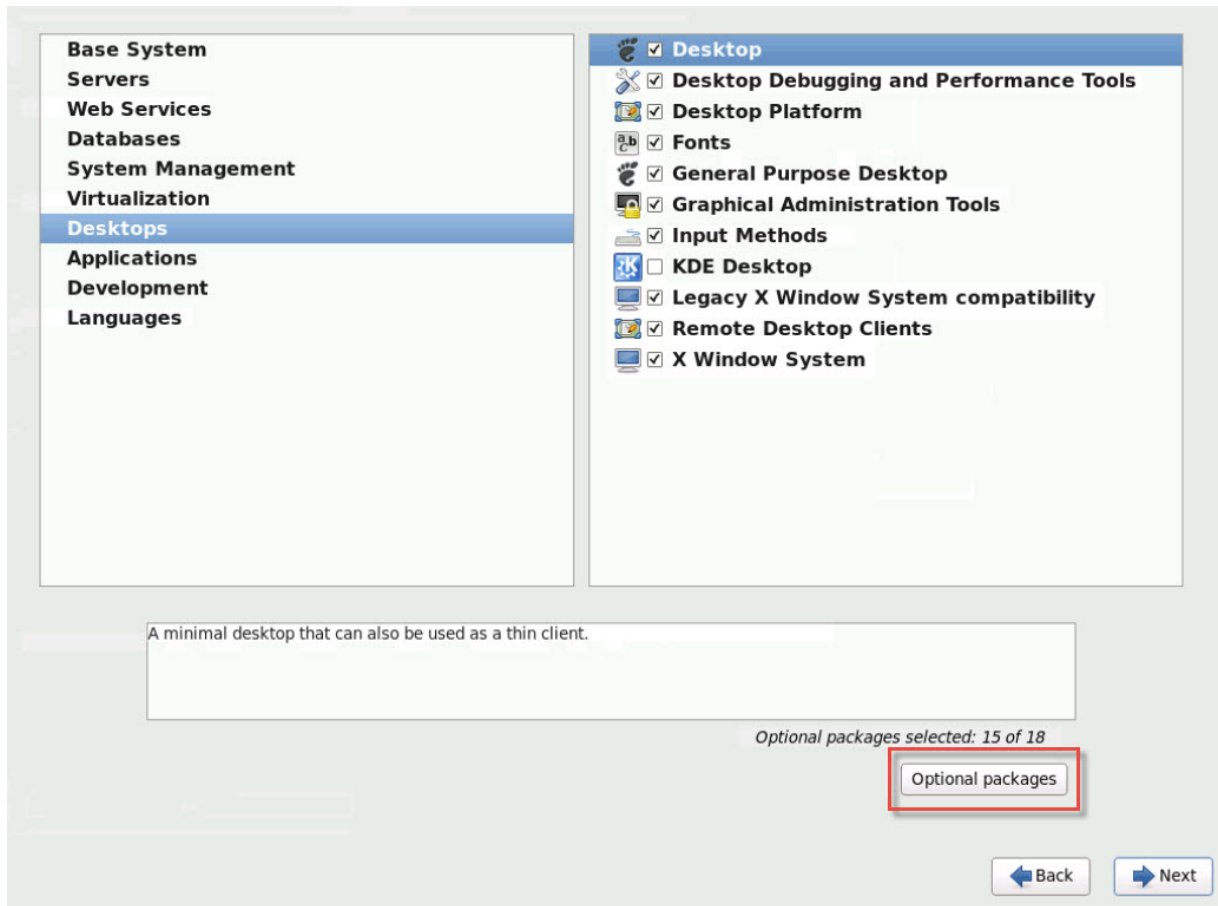
You can further customize the software selection now, or after install via the software management application.

- Customize later
- Customize now

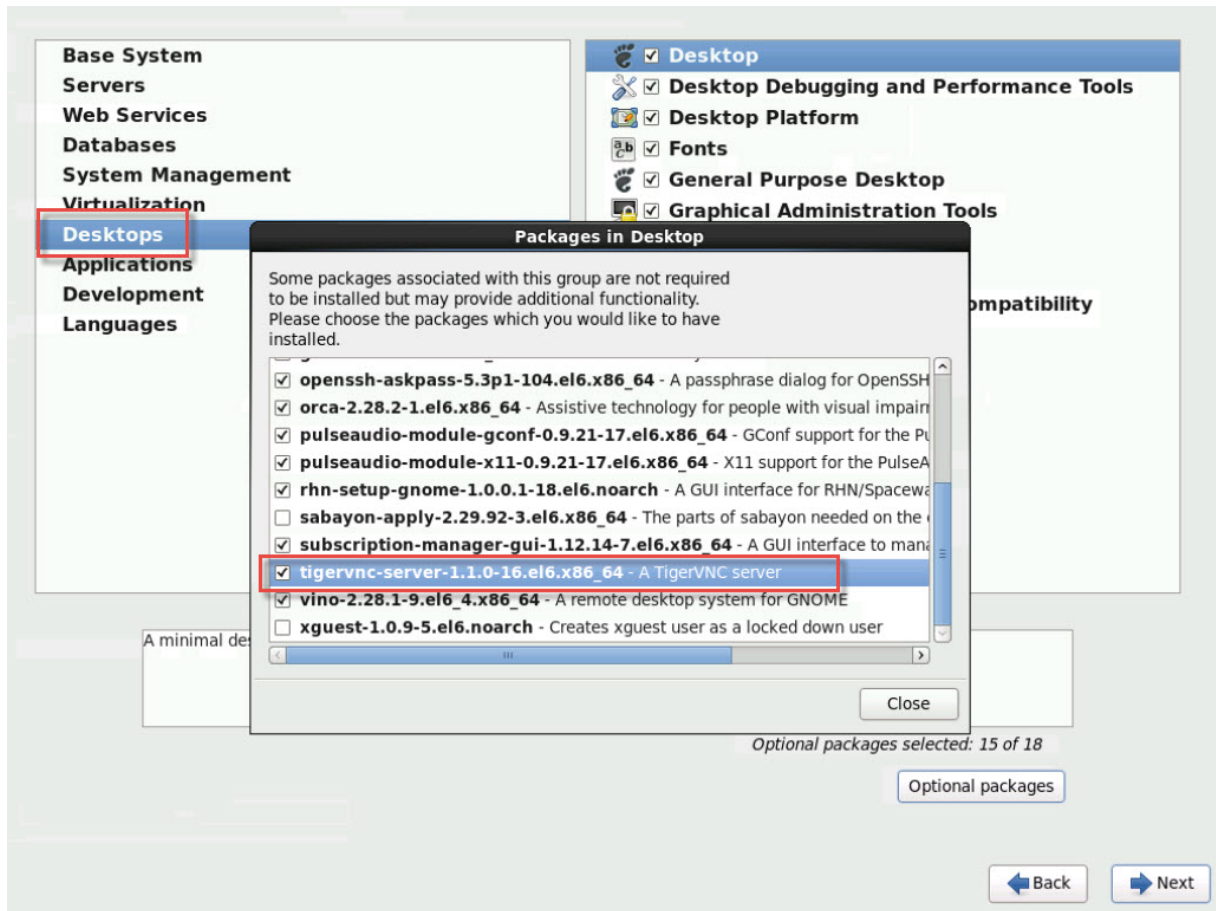
이 작업을 수행하면 [기본 시스템] 화면이 표시되고 레거시 **UNIX** 호환성이 선택되어 있는지 확인합니다.



데스크톱 > 옵션 패키지를 선택한 후 다음을 클릭합니다.



이 동작은 데스크톱의 패키지 창을 표시하며 **tigervnc-server-<version\_number>** 를 선택한 후 다음을 클릭합니다.



다음 단계에 따라 RHEL VM 설정을 계속합니다.

- 원하는 텍스트 편집기에서 GDM 구성 파일을 열고 적절한 섹션에 다음 줄을 추가합니다.

```

1 [security]
2 DisallowTCP=false
3
4 [xdmcp]
5 Enable=true
6 <!--NeedCopy-->

```

- `/etc/xinetd.d/vnc-server-stream` 파일을 만듭니다.

```

1 service vnc-server
2 {
3
4 id = vnc-server
5 disable = no
6 type = UNLISTED
7 port = 5900
8 socket_type = stream
9 wait = no
10 user = nobody
11 group = tty

```

```

12 server = /usr/bin/Xvnc
13 server_args = -inetd -once -query localhost -
14 SecurityTypes None \
15 -geometry 800x600 -depth 16
16 }
17 <!--NeedCopy-->

```

3. 다음 명령을 입력하여 `xinetd` 서비스를 시작합니다.

```

1 # service xinetd start
2 <!--NeedCopy-->

```

4. `/etc/sysconfig/iptables` 파일을 엽니다. 줄 읽기 위에 다음 줄을 추가합니다. `-A INPUT -j REJECT --reject-with icmp-host-prohibited`

```

1 -A INPUT -m state --state NEW -m tcp -p tcp --dport 5900 -j ACCEPT
2 <!--NeedCopy-->

```

5. 다음 명령을 입력하여 `iptables`를 다시 시작합니다.

```

1 # service iptables restart
2 <!--NeedCopy-->

```

6. 다음 명령을 입력하여 `gdm`을 다시 시작합니다.

```

1 # telinit 3
2 # telinit 5
3 <!--NeedCopy-->

```

#### 참고:

Red Hat Linux는 그래픽 방식 시작에 실행 수준 5를 사용합니다. 런레벨 3에서 설치가 시작되는 경우 화면표시 관리자를 시작하고 그래픽 콘솔에 액세스하도록 이 구성을 변경합니다. 자세한 내용은 [실행 수준 확인](#)을 참조하십시오.

## VNC 용 SLES 기반 VM 설정

#### 참고:

VNC 용 SUSE Linux 엔터프라이즈 서버 VM을 설정하기 전에 Linux 용 XenServer VM Tools를 설치했는지 확인하십시오. 자세한 내용은 [Linux 용 XenServer VM Tools 설치](#)를 참조하십시오.

SLES의 경우 YaST에서 구성 옵션으로 “원격 관리”를 활성화할 수 있습니다. SLES 설치 관리자의 네트워크 서비스 화면에서 사용할 수 있는 설치 시 원격 관리를 사용하도록 선택할 수 있습니다. 이 기능을 사용하면 외부 VNC 뷰어를 게스트에 연결하여 그래픽 콘솔을 볼 수 있습니다. SLES 원격 관리 기능을 사용하는 방법은 Citrix Hypervisor 센터에서 제공하는 방법과 약간 다릅니다. 그러나 그래픽 콘솔 기능과 통합되도록 SUSE Linux VM의 구성 파일을 수정할 수 있습니다.

**VNC** 서버 확인

구성을 변경하기 전에 VNC 서버가 설치되어 있는지 확인합니다. SUSE에서는 기본적으로 `tightvnc` 서버를 제공합니다. 이 서버는 적합한 VNC 서버이지만 표준 RealVNC 배포판을 사용할 수도 있습니다.

다음 명령을 실행하여 `tightvnc` 소프트웨어가 설치되었는지 확인할 수 있습니다.

```
1 rpm -q tightvnc
2 <!--NeedCopy-->
```

## 원격 관리 활성화

SLES 소프트웨어를 설치하는 동안 원격 관리를 사용 가능하도록 설정하지 않은 경우에는 다음과 같이 사용 가능하도록 설정할 수 있습니다.

1. VM에서 텍스트 콘솔을 열고 YaST 유틸리티를 실행합니다.

```
1 yast
2 <!--NeedCopy-->
```

2. 화살표 키를 사용하여 왼쪽 메뉴에서 네트워크 서비스를 선택합니다. 오른쪽 메뉴를 탭하고 화살표 키를 사용하여 원격 관리를 선택합니다. **Enter** 키를 누릅니다.
3. 원격 관리 화면에서 **Tab** 키를 눌러 원격 관리 설정 섹션으로 이동합니다. 화살표 키를 사용하여 원격 관리 허용을 선택하고 **Enter** 키를 눌러 확인란에 X를 표시합니다.
4. 탭하여 방화벽 설정 섹션으로 이동합니다. 화살표 키를 사용하여 방화벽에서 포트 열기를 선택하고 **Enter** 키를 눌러 확인란에 X를 배치합니다.
5. 탭하여 마침 단추를 누르고 **Enter** 키를 누릅니다.
6. 설정을 적용하려면 화면표시 관리자를 다시 시작하라는 메시지 상자가 표시됩니다. **Enter** 키를 눌러 메시지를 확인합니다.
7. 원래의 YaST 최상위 메뉴가 나타납니다. 탭하여 종료 버튼으로 이동한 다음 **Enter** 키를 누릅니다.

**xinetd** 구성 수정

원격 관리를 사용하도록 설정한 후 Citrix Hypervisor 센터의 연결을 허용하려면 구성 파일을 수정합니다. 또는 타사 VNC 클라이언트를 사용하십시오.

1. 원하는 텍스트 편집기에서 `/etc/xinetd.d/vnc` 파일을 엽니다.
2. 파일에는 다음과 같은 섹션이 들어 있습니다.

```
1 service vnc1
2 {
3
```

```

4 socket_type = stream
5 protocol = tcp
6 wait = no
7 user = nobody
8 server = /usr/X11R6/bin/Xvnc
9 server_args = :42 -inetd -once -query localhost -geometry 1024
 x768 -depth 16
10 type = UNLISTED
11 port = 5901
12 }
13
14 <!--NeedCopy-->

```

3. `port` 줄을 다음과 같이 편집합니다.

```

1 port = 5900
2 <!--NeedCopy-->

```

4. 파일을 저장하고 닫습니다.

5. 다음 명령으로 디스플레이 관리자 및 `xinetd` 서비스를 다시 시작합니다.

```

1 /etc/init.d/xinetd restart
2 rcxdm restart
3 <!--NeedCopy-->

```

SUSE Linux는 그래픽 방식 시작에 실행 수준 5를 사용합니다. 원격 데스크톱이 나타나지 않으면 VM이 실행 수준 5에서 시작되도록 구성되어 있는지 확인합니다. 자세한 내용은 [실행 수준 확인](#)을 참조하십시오.

## 방화벽 설정

기본적으로 방화벽 구성에서는 VNC 트래픽의 통과가 허용되지 않습니다. VM과 Citrix Hypervisor 센터 사이에 방화벽이 있는 경우 VNC 연결이 사용하는 포트를 통한 트래픽을 허용하십시오. 기본적으로 VNC 서버는 TCP 포트 5900 + `n`의 VNC 뷰어에서 연결을 수신합니다. 여기서 `n`은 표시 번호 (보통 0)입니다. 따라서 Display-0에 대한 VNC 서버 설정은 TCP 포트 5900에서 수신하고 Display-1은 TCP-5901 등의 작업을 수행합니다. 방화벽 설명서를 참조하여 이러한 포트가 열려 있는지 확인하십시오. 자세한 내용은 [XenServer에서 사용하는 통신 포트](#)를 참조하십시오.

IP 연결 추적을 사용하거나 연결 시작을 한쪽에서만 제한하려면 방화벽을 추가로 구성하십시오.

**SLES 11.x VM 방화벽에서 VNC 포트를 열려면 다음을 수행하십시오.**

1. VM에서 텍스트 콘솔을 열고 YaST 유틸리티를 실행합니다.

```

1 yast
2 <!--NeedCopy-->

```

2. 화살표 키를 사용하여 왼쪽 메뉴에서 보안 및 사용자를 선택합니다. 오른쪽 메뉴를 탭하고 화살표 키를 사용하여 방화벽을 선택합니다. **Enter** 키를 누릅니다.
3. 방화벽 화면에서 화살표 키를 사용하여 왼쪽 메뉴에서 사용자 지정 규칙을 선택한 다음 **Enter** 키를 누릅니다.



4. 탭하여 사용자 지정 허용 규칙 섹션의 추가 단추로 이동한 다음 **Enter** 키를 누릅니다.
5. 소스 네트워크 필드에 `0/0` 을 입력합니다. 탭하여 대상 포트 필드로 이동한 다음 `5900` 을 입력합니다.
6. 탭하여 추가 단추로 이동한 다음 **Enter** 키를 누릅니다.
7. 탭하여 다음 단추로 이동하고 **Enter** 키를 누릅니다.
8. 요약 화면에서 탭하여 마침 단추로 이동한 다음 **Enter** 키를 누릅니다.
9. 최상위 YaST 화면에서 탭하여 종료 버튼으로 이동한 다음 **Enter** 키를 누릅니다.
10. 다음 명령으로 디스플레이 관리자와 `xinetd` 서비스를 다시 시작합니다.

```
1 /etc/init.d/xinetd restart
2 rcxdm restart
3 <!--NeedCopy-->
```

또는 `rcsUseFirewall2 stop` 명령을 실행하여 다음에 재부팅할 때까지 방화벽을 비활성화하거나 YaST를 사용하여 영구적으로 방화벽을 비활성화할 수 있습니다. 이 구성은 외부 세계에 추가 서비스를 노출하고 VM의 전반적인 보안을 낮출 수 있습니다.

### VNC 화면 해상도

그래픽 콘솔을 사용하여 가상 시스템에 연결한 후 화면 해상도가 일치하지 않는 경우가 있습니다. 예를 들어 VM 디스플레이가 너무 커서 그래픽 콘솔 창에 쉽게 들어갈 수 없습니다. 다음과 같이 VNC 서버 `geometry` 매개 변수를 설정하여 이 동작을 제어합니다.

1. 원하는 텍스트 편집기로 `/etc/xinetd.d/vnc` 파일을 열고 `service_vnc1` 섹션 (`displayID 1`에 해당) 을 찾습니다.
2. `server_args` 줄의 `geometry` 인수를 원하는 디스플레이 해상도로 편집합니다. 예를 들면 다음과 같습니다.

```
1 server_args = :42 -inetd -once -query localhost -geometry 800x600
 -depth 16
2 <!--NeedCopy-->
```

`geometry` 매개 변수의 값은 유효한 화면 너비와 높이가 될 수 있습니다.

3. 파일을 저장하고 닫습니다.
4. VNC 서버를 다시 시작합니다.

```
1 /etc/init.d/xinetd restart
2 rcxdm restart
3 <!--NeedCopy-->
```

## 런 레벨 점검

Red Hat 및 SUSE Linux VM에서는 그래픽 방식 시작에 실행 수준 5를 사용합니다. 이 섹션에서는 VM이 런레벨 5에서 시작되는지 확인하는 방법과 이 설정을 변경하는 방법을 설명합니다.

1. `/etc/inittab`을 확인하여 기본 실행 수준이 어떻게 설정되어 있는지 확인합니다. 다음과 같은 줄을 찾습니다.

```
1 id:n:initdefault:
2 <!--NeedCopy-->
```

`n`이 5가 아니면 파일을 편집하여 5로 수정합니다.

2. 이 변경 후에 `telinit q ; telinit 5` 명령을 실행하여 실행 수준을 전환하기 위해 재부팅하지 않아도 됩니다.

## VM 문제 해결

October 16, 2023

XenServer는 두 가지 형태의 지원을 제공합니다.

- [XenServer 웹 사이트](#)에서 무료 자가 진단 지원
- 유료 지원 서비스 - 지원 사이트에서 구입할 수 있습니다.

XenServer 기술 지원을 사용하면 기술적 어려움이 있는 경우 온라인으로 지원 사례를 작성하거나 전화로 지원 센터에 문의할 수 있습니다.

[XenServer 지원](#) 사이트에는 비정상적인 동작, 충돌 또는 기타 문제가 발생할 경우 도움이 될 수 있는 몇 가지 리소스가 호스팅됩니다. 리소스에는 지원 포럼, 기술 자료 문서 및 제품 설명서가 포함됩니다.

비정상적인 VM 동작이 표시되는 경우 이 섹션의 목적은 문제를 해결하는 데 도움이 됩니다. 이 섹션에서는 응용 프로그램 로그가 있는 위치와 XenServer 솔루션 공급자가 문제를 추적하고 해결하는 데 도움이 되는 기타 정보에 대해 설명합니다.

### 중요:

XenServer 솔루션 공급자 또는 지원 팀의 지침에 따라서만 이 섹션의 문제 해결 정보를 따르십시오.

공급업체 업데이트: 운영 체제 공급업체 제공 업데이트를 통해 VM을 최신 상태로 유지합니다. 공급업체가 VM 충돌 및 기타 오류에 대한 수정 사항을 제공했을 수 있습니다.

## VM 충돌

VM 크래시가 발생하는 경우 커널 크래시 덤프가 문제 식별에 도움이 될 수 있습니다. 가능한 경우 충돌을 재현하고 다음 절차를 따릅니다. 이 문제에 대한 추가 조사는 게스트 OS 공급업체에 문의하십시오.

`actions-after-crash` 매개 변수를 사용하여 VM의 크래시덤프 동작을 제어할 수 있습니다. 다음 값을 사용할 수 있습니다.

| 값                     | 설명                           |
|-----------------------|------------------------------|
| <code>preserve</code> | VM을 일시 중지된 상태로 둡니다. (분석용)    |
| <code>restart</code>  | 코어 덤프가 없으며 VM을 재부팅합니다. (기본값) |
| <code>destroy</code>  | 코어 덤프가 없으므로 VM을 중단된 상태로 둡니다. |

**VM 크래시 덤프 저장을 활성화하려면:**

1. XenServer 호스트에서 다음 명령을 실행하여 원하는 VM의 UUID를 확인합니다.

```
1 xe vm-list name=label=<name> params=uuid --minimal
2 <!--NeedCopy-->
```

2. `xe vm-param-set`을 사용하여 `actions-after-crash` 값을 변경합니다. 예를 들어 dom0에서 다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe vm-param-set uuid=<vm_uuid> actions-after-crash=preserve
2 <!--NeedCopy-->
```

3. VM에 크래시를 발생시킵니다.

- a) dom0에서 다음 명령을 실행하여 VM의 도메인 ID를 확인합니다.

```
1 xe vm-param-get uuid=<vm_uuid> param-name=dom-id
2 <!--NeedCopy-->
```

- b) dom0에서 `xl trigger` 명령을 실행하여 충돌을 트리거합니다.

```
1 xl trigger <dom_id> nmi
2 <!--NeedCopy-->
```

## Windows VM 크래시덤프 동작

기본적으로 Windows 크래시 덤프는 Windows VM 자체의 `%SystemRoot%\Minidump`에 저장됩니다. 내 컴퓨터 > 속성 > 고급 > 시작 및 복구 메뉴 경로를 따라 VM 덤프 수준을 구성할 수 있습니다.

## UEFI 및 보안 부팅 문제

**UEFI 지원 VM**에서 **Citrix Hypervisor** 센터 콘솔의 화면 해상도를 변경하려면 어떻게 해야 하나요?

UEFI 사용 VM에서 Citrix Hypervisor 센터 콘솔의 화면 해상도를 변경하려면 다음과 같이 하십시오.

1. **Windows** 설정을 엽니다.
2. 업데이트 및 보안 버튼을 클릭합니다.
3. 복구 탭에서 지금 다시 시작 버튼을 누릅니다.
4. 문제 해결 > 고급 옵션 > **UEFI** 펌웨어 설정으로 이동합니다.
5. 다시 시작을 누릅니다. 다시 시작하는 동안 UEFI 설정 메뉴가 로드됩니다.
6. 장치 관리자 > **OVMF** 플랫폼 구성으로 이동합니다. 현재 화면 해상도를 표시합니다.
7. **Enter** 키를 눌러 화면 해상도 옵션을 확인합니다.
8. 화살표 키를 사용하여 원하는 화면 해상도를 선택하고 **Enter** 키를 누릅니다.
9. **F10** 키를 눌러 변경 사항을 저장하고 선택을 확인합니다.
10. VM 을 재부팅하여 Citrix Hypervisor 센터 콘솔이 업데이트된 화면 해상도로 표시되도록 합니다.

#### **UEFI** 보안 부팅 **VM** 을 만들 수 없는 이유는 무엇입니까?

VM 운영 체제가 UEFI 보안 부팅 모드를 지원하는지 확인합니다. 보안 부팅을 지원하는 운영 체제는 다음과 같습니다.

- Windows 10 (64 비트)
- Windows 11(64 비트)
- Windows Server 2016(64 비트)
- Windows Server 2019 (64 비트)
- Windows Server 2022 (64 비트)

#### **UEFI** 보안 부팅 **VM** 이 시작되지 않는 이유는 무엇입니까?

UEFI 보안 부팅 VM 의 콘솔에 다음 메시지가 표시되고 Citrix Hypervisor 센터에 경고가 표시되면 보안 부팅 프로세스가 실패하고 VM 이 시작되지 않는 것입니다.

```

UEFI Interactive Shell v2.2
EDK II
UEFI v2.70 (EDK II, 0x00010000)
Mapping table
 FS0: Alias(s) :F1:;BLK3:
 PciRoot (0x0) /Pci (0x3,0x0) /VenHw (3D3CA290-B9A5-11E3-B75D-B8AC6F7D65E6,0
1004016) /VenMedia (C5BD4D42-1A76-4996-8956-73CDA326C0A)
 BLK0: Alias(s) :
 PciRoot (0x0) /Pci (0x3,0x0) /VenHw (3D3CA290-B9A5-11E3-B75D-B8AC6F7D65E6,0
1000003)
 BLK1: Alias(s) :
 PciRoot (0x0) /Pci (0x3,0x0) /VenHw (3D3CA290-B9A5-11E3-B75D-B8AC6F7D65E6,0
1004016)
 BLK2: Alias(s) :
 PciRoot (0x0) /Pci (0x3,0x0) /VenHw (3D3CA290-B9A5-11E3-B75D-B8AC6F7D65E6,0
1004016) /CDROM (0x0)
Press ESC in 1 seconds to skip startup.nsh or any other key to continue.
Shell> _

```

이 문제는 대개 서명되지 않은 드라이버를 VM 에 설치한 경우 발생합니다. 마지막으로 성공한 보안 부팅 이후 어떤 드라이버가 업데이트되거나 설치되었는지 조사합니다.

보안 부팅을 사용하지 않도록 설정하고 설정 모드에서 VM 을 시작하여 서명되지 않은 드라이버를 제거할 수 있습니다.

중요:

이렇게 하기 전에 스냅샷을 생성하여 VM 을 백업하십시오.

UEFI 보안 부팅 VM 을 UEFI 부팅 VM 으로 변경하려면 VM 을 호스팅하는 XenServer 호스트에서 다음 명령을 실행합니다.

```
1 varstore-sb-state <VM_UUID> setup
```

VM 을 수정한 후 다음 명령을 실행하여 보안 부팅을 다시 사용하도록 설정합니다.

```
1 varstore-sb-state <VM_UUID> user
```

보안 부팅으로 인해 **VM** 에서 문제가 발생합니까?

VM 에 대해 보안 부팅을 사용하도록 설정하여 VM 의 문제가 발생하는지 진단하려면 보안 부팅을 사용하지 않도록 설정하고 문제를 재현해 보십시오.

보안 부팅을 사용하지 않도록 설정하려면 VM 을 호스팅하는 XenServer 호스트에서 다음 명령을 실행합니다.

```
1 varstore-sb-state <VM_UUID> setup
```

문제를 디버깅한 후 다음 명령을 실행하여 보안 부팅을 재활성화할 수 있습니다.

```
1 varstore-sb-state <VM_UUID> user
```

보안 부팅 **Windows VM** 에서 **Windows** 디버그를 실행하려면 어떻게 해야 하나요?

보안 부팅 Windows VM 에서는 Windows 디버그를 실행할 수 없습니다. VM 에서 Windows 디버그를 실행하려면 다음 작업 중 하나를 수행할 수 있습니다.

- 다음 명령을 실행하여 VM 을 UEFI 부팅 모드로 전환합니다.

```
1 xe vm-param-set uuid=<UUID> platform:secureboot=false
```

VM 을 재부팅합니다.

문제를 디버깅한 후 다음 명령을 실행하여 보안 부팅을 재활성화할 수 있습니다.

```
1 xe vm-param-set uuid=<UUID> platform:secureboot=auto
```

VM 을 재부팅합니다.

- VM 을 호스팅하는 XenServer 호스트에서 다음 명령을 실행하여 보안 부팅을 사용하지 않도록 설정합니다.

```
1 varstore-sb-state <VM_UUID> setup
```

문제를 디버깅한 후 다음 명령을 실행하여 보안 부팅을 재활성화할 수 있습니다.

```
1 varstore-sb-state <VM_UUID> user
```

내 **UEFI** 지원 **Windows VM** 에 **NIC** 가 두 개만 표시되는 이유는 무엇입니까?

UEFI 지원 VM 을 만들 때 두 개 이상의 NIC 를 설정하더라도 VM 이 처음 시작될 때는 두 개의 NIC 만 표시됩니다. Windows 용 XenServer VM Tools 를 VM 에 설치한 후에는 이 정보가 올바르게 표시됩니다.

에뮬레이션된 디바이스가 **UEFI Windows VM** 에서 예상한 것과 다른 유형으로 표시되는 이유는 무엇인가요?

UEFI 보안 부팅 VM 은 에뮬레이션된 장치에 대해 NVME 및 E1000 을 사용합니다. 그러나 VM 이 처음 시작되면 에뮬레이션된 장치가 다른 유형으로 표시됩니다. Windows 용 XenServer VM Tools 를 VM 에 설치한 후에는 이 정보가 올바르게 표시됩니다.

템플릿을 **BIOS** 모드에서 **UEFI** 또는 **UEFI** 보안 부팅 모드로 변환할 수 없는 이유는 무엇입니까?

XenServer 와 함께 제공된 템플릿에서만 UEFI 사용 VM 템플릿을 만들 수 있습니다.

무언가가 설치된 템플릿이나 스냅샷에서 만든 템플릿에는 이 `xe template-param-set` 명령을 사용하지 마십시오. 이러한 스냅샷의 부팅 모드는 변경할 수 없으며 부팅 모드를 변경하려고 하면 VM 이 부팅되지 않습니다.

**UEFI 및 UEFI 보안 부팅 변수를 확인하려면 어떻게 해야 하나요?**

UEFI 또는 UEFI 보안 부팅 VM 이 호스팅되는 XenServer 호스트에서 다음 명령을 실행합니다.

```
1 varstore-ls
```

이 명령은 사용 가능한 변수의 GUID 및 이름을 나열합니다. 다음 명령에서 GUID 와 이름을 사용합니다.

```
1 varstore-get <VM_ID> <GUID> <name> | hexdump -C
```

**보안 부팅 VM 에서 ‘테스트’ 드라이버를 사용할 수 없는 이유는 무엇입니까?**

UEFI Secure Boot VM 의 문제를 디버깅하고 해결하기 위해 타사와 협력하는 경우 타사 제공 업체가 테스트 또는 확인을 위해 서명되지 않은 드라이버를 제공할 수 있습니다. 이러한 드라이버는 UEFI 보안 부팅 VM 에서 작동하지 않습니다.

서명한 드라이버를 타사에 요청하십시오. 또는 UEFI Secure Boot VM 을 설치 모드로 전환하여 서명되지 않은 드라이버로 실행할 수 있습니다.

**Xentop 유틸리티**

Xentop 유틸리티는 XenServer 시스템 및 실행 중인 도메인에 대한 실시간 정보를 준그래픽 형식으로 표시합니다. 이 도구를 사용하면 VM 과 연결된 도메인의 상태를 조사할 수 있습니다.

**Xentop 유틸리티를 실행하는 방법:**

1. SSH 를 통해 XenServer 호스트에 연결하거나 XenCenter 에서 호스트의 콘솔 탭으로 이동합니다.
2. 다음 명령을 실행합니다. `xentop`

콘솔은 테이블에 호스트에 대한 정보를 표시합니다. 정보는 정기적으로 업데이트됩니다.

**출력 열**

Xentop 유틸리티는 콘솔에 다음 열을 표시합니다.

- **NAME** - 도메인 이름입니다. “Domain-0” 은 XenServer 제어 도메인입니다. 다른 도메인은 VM 에 속합니다.
- **STATE** - 도메인의 상태입니다. 상태 값은 다음 중 하나일 수 있습니다.
  - **d** - 도메인 중단 중
  - **s** - 도메인 종료 중
  - **b** - 도메인이 차단됨
  - **c** - 도메인이 다운됨
  - **p** - 도메인이 일시 중지됨
  - **r** - 도메인이 CPU 중 하나에서 활성 상태로 실행 중

- **CPU(초)** - 도메인의 CPU 사용량 (초 단위) 입니다.
- **CPU(%)** - 도메인의 CPU 사용량을 백분율로 나타낸 값입니다.
- **MEM(k)** - 도메인의 현재 메모리 사용량 (KiB) 입니다.
- **MEM(%)** - 도메인의 현재 메모리 사용량 (백분율) 입니다.
- **MAXMEM(k)** - 최대 도메인 메모리 사용량 (KiB) 입니다.
- **MAXMEM(%)** - 최대 도메인 메모리 사용량 (백분율) 입니다.
- **VCPU** - 도메인에 할당된 가상 CPU 수입니다.
- **NETS** - 도메인에서 사용하는 가상 네트워크 수입니다.
- **NETTX(k)** - 총 네트워크 tx 의 양 (KiB) 입니다.
- **NETRX(k)** - 전체 네트워크 rx 의 양 (KiB) 입니다.
- **VBDS** - 가상 블록 장치 수입니다.
- **VBD\_OO** - VBD 에서 요청 초과 오류가 발생한 총 횟수입니다. 이 경우 VBD 에 대한 I/O 요청이 지연됩니다.
- **VBD\_RD** - VBD 읽기 요청의 총 수입니다.
- **VBD\_WR** - VBD 쓰기 요청의 총 수입니다.
- **VBD\_RECT** - VBD 읽기 섹터입니다.
- **VBD\_WSECT** - VBD 쓰기 섹터입니다.

### Xentop 매개변수

다음 매개변수를 사용하여 Xentop 명령의 출력을 구성할 수 있습니다.

- **-h** - Xentop 명령에 대한 명령 도움말을 출력합니다.
- **-v** - Xentop 명령의 버전을 출력합니다.
- **-d** 또는 **-delay=SECONDS** - 업데이트 간격 (초) 을 설정합니다.
- **-n** 또는 **-networks** - 도메인과 연결된 각 VIF 네트워크의 데이터를 출력합니다.
- **-x** 또는 **-vbds** - 도메인과 연결된 각 VBD 블록 장치의 데이터를 출력합니다.
- **-r** 또는 **repeat-header** - 각 도메인 앞에 테이블 헤더를 반복합니다.
- **-v** 또는 **-vcpus** - 도메인과 연결된 각 vCPU 의 데이터를 출력합니다.
- **-i** 또는 **-iterations** - Xentop 이 종료되기 전에 표시할 반복 (업데이트) 수입니다.
- **-f** 또는 **-full-name** - 잘린 이름 대신 전체 도메인 이름을 출력합니다.

이러한 매개 변수의 대부분을 Xentop 유틸리티 내에서 구성할 수도 있습니다.



layout: doc

description: Configure high availability in your XenServer pool to ensure that VMs continue to run in the case of disrupted networking or host hardware failures.—

## 고가용성

고가용성은 XenServer 호스트를 중단시키거나 서버에 연결할 수 없게 만드는 문제를 계획하고 안전하게 복구하도록 설계된 일련의 자동 기능입니다. 예를 들어 물리적으로 중단된 네트워킹 또는 호스트 하드웨어 장애 발생 시

### 개요

고가용성을 통해 호스트에 연결할 수 없거나 불안정해질 경우 해당 호스트에서 실행 중인 VM 이 다른 호스트에서 자동으로 안전하게 다시 시작됩니다. 따라서 VM 을 수동으로 다시 시작할 필요가 없으므로 VM 다운타임이 최소화됩니다.

풀 코디네이터가 연결할 수 없거나 불안정해지면 고가용성으로 풀의 관리 제어를 복구할 수도 있습니다. 고가용성을 통해 수동 개입 없이 관리 제어를 자동으로 복원할 수 있습니다.

선택적으로 고가용성은 수동 개입 없이 양호한 상태로 알려진 호스트에서 VM 을 다시 시작하는 프로세스를 자동화할 수도 있습니다. 이러한 VM 을 그룹 단위로 다시 시작하도록 예약하여 서비스를 시작할 수 있는 시간을 허용할 수 있습니다. 이를 통해 인프라 VM 을 종속 VM (예: 종속 SQL 서버 이전의 DHCP 서버) 보다 먼저 시작할 수 있습니다.

#### 경고:

다중 경로 스토리지 및 본딩 네트워킹과 함께 고가용성을 사용합니다. 고가용성을 설정하기 전에 다중 경로 스토리지 및 연결 네트워킹을 구성합니다. 다중 경로 스토리지 및 연결 네트워킹을 설정하지 않은 고객은 인프라가 불안정할 때 예기치 않은 호스트 재부팅 동작 (셀프 펜싱) 을 볼 수 있습니다.

모든 그래픽 솔루션 (NVIDIA vGPU, Intel GVT-D, Intel GVT-G 및 vGPU 패스스루) 은 고가용성을 사용하는 환경에서 사용할 수 있습니다. 그러나 이러한 그래픽 솔루션을 사용하는 VM 은 고가용성으로 보호할 수 없습니다. 이러한 VM 은 적절한 여유 리소스가 있는 호스트가 있는 동안 최선의 노력으로 다시 시작할 수 있습니다.

### 오버커밋

사용자가 정의한 호스트 실패 횟수로 인해 현재 실행 중인 VM 을 다른 위치에서 다시 시작할 수 없는 경우 풀이 오버 커밋됩니다. 풀 전체에 사용 가능한 메모리가 부족하여 장애 발생 후 VM 을 실행할 수 없는 경우 오버커밋이 발생할 수 있습니다. 그러나 고가용성을 지속 가능하게 만들 수 있는 미묘한 변경 사항도 있습니다. VBD (가상 블록 장치) 및 네트워크를 변경하면 호스트에서 다시 시작할 수 있는 VM 에 영향을 줄 수 있습니다. XenServer 는 모든 잠재적 작업을 검사하여 고가용성 요구 사항을 위반하는지 여부를 판단할 수 없습니다. 그러나 고가용성을 유지할 수 없게 되면 비동기 알림이 전송됩니다.

XenServer 에서는 지정된 시간에 풀의 호스트 집합에 장애가 발생하는 경우 수행할 작업을 세부적으로 지정하는 장애 조치 (failover) 계획을 동적으로 유지 관리합니다. 이해해야 할 중요한 개념은 [host failures to tolerate](#) 값이며 고가용성 구성의 일부로 정의됩니다. [host failures to tolerate](#) 값은 보호된 모든 VM 을 다시 시작할 수 있

는 동안 허용되는 호스트 장애 수를 결정합니다. 예를 들어 64 개의 호스트로 구성된 리소스 풀과 `host failures to tolerate`가 3 으로 설정되어 있다고 가정해 보겠습니다. 이 경우 풀은 세 개의 호스트에 장애가 발생하고 다른 호스트에서 VM 을 다시 시작할 수 있는 장애 조치 계획을 계산합니다. 계획을 찾을 수 없으면 풀이 오버 커밋 상태라고 간주합니다. 이 경우 VM 수명 주기 작업과 이동을 기준으로 계획이 동적으로 다시 계산됩니다. 변경 사항 (예: 새 VM 을 풀에 추가하는 경우) 으로 인해 풀이 오버 커밋되는 경우 Citrix Hypervisor 센터 또는 전자 메일을 통해 경고가 전송됩니다.

### 초과 약정 경고

VM 을 시작하거나 재개하려고 하면 풀이 오버 커밋되는 경우 XenCenter 에 경고 알림이 표시됩니다. 그런 다음 작업을 취소하거나 계속 진행하도록 선택할 수 있습니다. 계속 진행하면 풀이 오버 커밋되고 구성된 전자 메일 주소로 메시지가 전송됩니다. 관리 API 를 통해 메시지 인스턴스으로도 사용할 수 있습니다. 여러 우선 순위의 VM 에서 사용되는 메모리 양이 풀과 호스트 수준에서 표시됩니다.

### 호스트 펜싱

경우에 따라 네트워크 연결이 끊기거나 제어 스택에 문제가 발생할 경우 호스트가 실패할 수 있습니다. 이 경우 XenServer 호스트는 VM 이 두 호스트에서 동시에 실행되지 않도록 자체 울타리를 수행합니다. 차단 작업이 수행되면 호스트가 즉시 갑자기 다시 시작되어 서버에서 실행 중인 모든 VM 이 중지됩니다. 다른 호스트는 VM 이 더 이상 실행되고 있지 않음을 감지하고 VM 이 할당된 다시 시작 우선 순위에 따라 다시 시작됩니다. 펜싱이 있는 호스트는 재부팅 시퀀스에 들어가고 다시 시작되면 리소스 풀에 다시 참여하려고 시도합니다.

#### 참고:

또한 클러스터된 풀의 호스트는 리소스 풀의 절반 이상 다른 호스트와 통신할 수 없는 경우 자체 방어할 수 있습니다. 자세한 내용은 [클러스터된 풀](#)을 참조하십시오.

### 구성 요구 사항

고가용성 기능을 사용하려면 다음이 필요합니다.

- XenServer 풀 (이 기능은 단일 리소스 풀 내의 호스트 수준에서 고가용성을 제공함)

#### 참고:

XenServer 호스트가 3 개 이상 포함된 풀에서만 고가용성을 사용하도록 설정하는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 [CTX129721 - 풀에서 하트비트가 손실될 때의 고가용성 동작](#)을 참조하십시오.

- 크기가 356MB 이상인 하트비트 SR 인 iSCSI, NFS 또는 파이버 채널 LUN 을 하나 이상 포함하는 공유 스토리지입니다. 고가용성 메커니즘은 하트비트 SR 에 다음과 같은 두 개의 볼륨을 생성합니다.
  - 4MB 하트비트 볼륨: 하트비트를 제공하는 데 사용됩니다.
  - 256MB 메타데이터 볼륨: 풀 코디네이터 장애 조치가 있는 경우 사용할 풀 코디네이터 메타데이터를 저장합니다.

참고:

이전에는 전용 NFS 또는 iSCSI 스토리지 저장소를 고가용성 하트비트 디스크로 사용할 것을 권장했습니다. 그러나 이는 스토리지 저장소가 기본 스토리지 어플라이언스의 리소스를 공유하지 않는 경우에만 유용하며, 그렇지 않은 상황에서는 호스트의 제어 도메인 (dom0) 에서 복잡성과 리소스 사용량만 증가합니다.

풀이 클러스터된 풀인 경우 하트비트 SR 은 GFS2 SR 이어야 합니다.

CHAP 를 사용하여 인증할 때 SMB 또는 iSCSI 를 사용하여 연결된 스토리지는 하트비트 SR 로 사용할 수 없습니다.

- 모든 호스트에 대한 정적 IP 주소

경고:

고가용성을 사용하는 동안 호스트의 IP 주소가 변경되면 고가용성은 호스트의 네트워크에 장애가 발생한 것으로 간주합니다. IP 주소가 변경되면 호스트가 차단되어 부팅할 수 없는 상태가 될 수 있습니다. 이 상황을 해결하려면 `host-emergency-ha-disable` 명령을 사용하여 고가용성을 사용하지 않도록 설정하고 `pool-emergency-reset-master` 를 사용하여 풀 코디네이터를 다시 설정한 다음 고가용성을 다시 사용하도록 설정합니다.

- 안정성을 극대화하려면 전용 본드 인터페이스를 고가용성 관리 네트워크로 사용하는 것이 좋습니다.

VM 이 고가용성으로 보호되려면 민첩해야 합니다. 이는 VM 을 의미합니다.

- 공유 스토리지에 가상 디스크가 있어야 합니다. 모든 유형의 공유 스토리지를 사용할 수 있습니다. iSCSI, NFS 또는 파이버 채널 LUN 은 스토리지 하트비트에만 필요하며 가상 디스크 스토리지에 사용할 수 있습니다.
- 실시간 마이그레이션을 사용할 수 있습니다.
- 구성된 로컬 DVD 드라이브에 대한 연결이 없습니다.
- 풀 전체 네트워크에 가상 네트워크 인터페이스가 있습니다.

또한 vTPM 이 연결된 VM 은 고가용성으로 보호할 수 없습니다.

참고:

고가용성을 사용하도록 설정한 경우 풀의 호스트에 연결된 관리 인터페이스를 사용하고 하트비트 SR 에는 다중 경로 스토리지를 사용하는 것이 좋습니다.

CLI 에서 VLAN 및 본드 인터페이스를 생성하는 경우 생성 중에도 연결되지 않고 활성화되지 않을 수 있습니다. 이 경우 VM 은 민첩하지 않은 것처럼 보일 수 있으며 고가용성으로 보호되지 않습니다. CLI `pif-plug` 명령을 사용하여 VLAN 을 불러오고 PIF 를 연결하여 VM 이 민첩해질 수 있도록 할 수 있습니다. 또한 `xe diagnostic-vm-status` CLI 명령을 사용하여 VM 이 민첩하지 않은 이유를 정확하게 파악할 수 있습니다. 이 명령은 배치 구축을 분석하며 필요한 경우 수정 조치를 취할 수 있습니다.

## 구성 설정 다시 시작

가상 시스템은 고가용성으로 보호되거나, 최선의 노력을 기울이거나, 보호되지 않는 것으로 간주될 수 있습니다. `ha-restart-priority`의 값은 VM 이 보호 대상, 최선의 노력 또는 보호되지 않는 것으로 취급되는지를 정의합니다. 이러한 범주마다 VM 의 다시 시작 동작이 다릅니다.

### 보호됨

고가용성은 풀이 오버 커밋되지 않고 VM 이 민첩한 경우 오프라인으로 전환되거나 호스트가 오프라인 상태가 되는 보호된 VM 을 다시 시작할 수 있도록 보장합니다.

호스트에 장애가 발생했을 때 보호된 VM 을 다시 시작할 수 없는 경우 풀에 추가 용량이 있을 때 고가용성이 VM 을 시작하려고 시도합니다. 이제 추가 용량이 있을 때 VM 을 시작하려는 시도가 성공할 수 있습니다.

`ha-restart-priority` 값: `restart`

### Best-effort

best-effort VM 의 호스트가 오프라인 상태가 되면 고가용성은 다른 호스트에서 최선의 VM 을 다시 시작하려고 시도합니다. 보호된 모든 VM 이 성공적으로 다시 시작된 후에만 이 시도를 수행합니다. 고가용성에서는 best-effort VM 을 다시 시작하기 위해 한 번만 시도할 수 있습니다. 이 시도가 실패하면 고가용성으로 인해 VM 을 다시 시작하려는 시도가 더 이상 수행되지 않습니다.

`ha-restart-priority` 값: `best-effort`

### 보호되지 않음

보호되지 않는 VM 또는 VM 이 실행되는 호스트가 중지된 경우 고가용성이 VM 을 다시 시작하려고 시도하지 않습니다.

`ha-restart-priority` 값: 값이 빈 문자열입니다.

#### 참고:

고가용성은 실행 중인 VM 을 중지하거나 마이그레이션하여 리소스를 확보하여 보호되거나 best-effort VM 을 다시 시작할 수 있습니다.

풀에 호스트 오류가 발생하고 허용 가능한 오류 수가 0 으로 떨어지면 보호된 VM 이 다시 시작되지 않을 수 있습니다. 이 경우 시스템 경고가 생성됩니다. 다른 오류가 발생하면 다시 시작 우선 순위가 설정된 모든 VM 은 best-effort 동작에 따라 동작합니다.

## 시작 순서

시작 순서는 장애가 발생할 때 XenServer 고가용성이 보호된 VM 을 다시 시작하려고 시도하는 순서입니다. 보호된 각 VM 의 `order` 속성 값에 따라 시작 순서가 결정됩니다.

VM 의 `order` 속성은 고가용성과 VM 을 시작 및 종료하는 다른 기능에 의해 사용됩니다. 고가용성을 위해 보호됨으로 표시된 VM 뿐만 아니라 모든 VM 에 `order` 속성 집합이 있을 수 있습니다. 그러나 고가용성은 보호된 VM 에 대해서만 `order` 속성을 사용합니다.

`order` 속성 값은 정수입니다. 기본값은 0 이며, 0 이 가장 높은 우선 순위를 나타냅니다. `order` 값이 0 인 보호된 VM 은 먼저 고가용성을 통해 다시 시작됩니다. `order` 속성 값이 높을수록 VM 이 다시 시작되는 순서의 후반부에 표시됩니다.

명령줄 인터페이스를 사용하여 VM 의 `order` 속성 값을 설정할 수 있습니다.

```
1 xe vm-param-set uuid=VM_UUID order=int
2 <!--NeedCopy-->
```

또는 XenCenter 의 VM 에 대한 **Start Options**(시작 옵션) 패널에서 **Start order**(시작 순서) 를 필요한 값으로 설정합니다.

## XenServer 풀에서 고가용성 사용

Citrix Hypervisor 센터 또는 명령줄 인터페이스 (CLI) 를 사용하여 풀에서 고가용성을 사용하도록 설정할 수 있습니다. 두 경우 모두 풀이 오버 커밋될 때 가장 높은 다시 시작 우선 순위가 부여되는 VM 을 결정하는 우선 순위 집합을 지정합니다.

### 경고:

- 고가용성을 사용하도록 설정하면 풀에서 호스트를 제거하는 등 VM 다시 시작 계획을 손상시키는 일부 작업이 사용되지 않도록 설정될 수 있습니다. 일시적으로 고가용성을 사용하지 않도록 설정하여 이러한 작업을 수행하거나 고가용성으로 보호되는 VM 을 보호되지 않도록 설정할 수 있습니다.
- 고가용성을 사용하도록 설정하면 풀에서 클러스터링을 사용하도록 설정할 수 없습니다. 고가용성을 일시적으로 비활성화하여 클러스터링을 활성화합니다. 그런 다음 클러스터된 풀에서 고가용성을 활성화할 수 있습니다. 셀프 펜싱과 같은 일부 고가용성 동작은 클러스터된 풀에 따라 다릅니다. 자세한 내용은 [클러스터된 풀](#) 을 참조하십시오.

## CLI 를 사용하여 고가용성 활성화

- 풀에 호환되는 스토리지 저장소 (SR) 가 연결되어 있는지 확인합니다. iSCSI, NFS 또는 파이버 채널 SR 이 호환됩니다. CLI 를 사용하여 이러한 스토리지 저장소를 구성하는 방법에 대한 자세한 내용은 [스토리지 저장소 관리](#) 를 참조하십시오.
- 보호할 각 VM 에 대해 다시 시작 우선 순위 및 시작 순서를 설정합니다. 다음과 같이 다시 시작 우선 순위를 설정할 수 있습니다.

```
1 xe vm-param-set uuid=vm_uuid ha-restart-priority=restart order=1
2 <!--NeedCopy-->
```

3. 풀에서 고가용성을 사용하도록 설정하고 선택적으로 시간 초과를 지정합니다.

```
1 xe pool-ha-enable heartbeat-sr-uuids=sr_uuid ha-config:timeout=
 timeout in seconds
2 <!--NeedCopy-->
```

시간 초과를 풀의 호스트가 네트워킹 또는 스토리지에 액세스할 수 없는 기간입니다. 고가용성을 사용하도록 설정할 때 시간 초과를 지정하지 않으면 XenServer 는 기본 60 초 제한 시간을 사용합니다. XenServer 호스트가 시간 초과 기간 내에 네트워킹 또는 스토리지에 액세스할 수 없는 경우 자체 보호를 수행하고 다시 시작할 수 있습니다.

4. `pool-ha-compute-max-host-failures-to-tolerate` 명령을 실행합니다. 이 명령은 풀의 보호되는 모든 VM 을 실행하는 데 리소스가 불충분해지기 전에 실패할 수 있는 호스트의 최대 수를 반환합니다.

```
1 xe pool-ha-compute-max-host-failures-to-tolerate
2 <!--NeedCopy-->
```

허용할 실패 수에 따라 경고가 전송되는 시기가 결정됩니다. 풀 상태가 변경되면 시스템이 장애 조치 계획을 다시 계산합니다. 이 계산을 사용하여 풀 용량과 보호된 VM 에 대한 활성 보장의 손실 없이 가능한 실패 횟수를 식별합니다. 이 계산된 값이 `ha-host-failures-to-tolerate`에 대해 지정된 값 아래로 떨어지면 시스템 경고가 생성됩니다.

5. `ha-host-failures-to-tolerate` 매개 변수를 지정합니다. 값은 계산된 값보다 작거나 같아야 합니다.

```
1 xe pool-param-set ha-host-failures-to-tolerate=2 uuid=pool-uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

### CLI 를 사용하여 VM 에서 고가용성 보호 제거

VM 에 대해 고가용성 기능을 사용하지 않도록 설정하려면 `xe vm-param-set` 명령을 사용하여 `ha-restart-priority` 매개 변수를 빈 문자열로 설정합니다. `ha-restart-priority` 매개 변수를 설정해도 시작 순서 설정이 지워지지 않습니다. `ha-restart-priority` 매개 변수를 `restart` 또는 `best-effort`로 적절히 설정하여 VM 에 대해 고가용성을 다시 사용하도록 설정할 수 있습니다.

### 연결할 수 없는 호스트 복구

어떤 이유로 호스트가 고가용성 상태 파일에 액세스할 수 없는 경우 호스트에 연결할 수 없게 될 수 있습니다. XenServer 설치를 복구하려면 다음 `host-emergency-ha-disable` 명령을 사용하여 고가용성을 비활성화해야 할 수 있습니다.

```
1 xe host-emergency-ha-disable --force
2 <!--NeedCopy-->
```

호스트가 풀 코디네이터인 경우 고가용성이 비활성화된 상태로 정상적으로 시작됩니다. 풀 구성원이 다시 연결되고 고가용성을 자동으로 비활성화합니다. 호스트가 풀 구성원이어서 풀 코디네이터에게 연락할 수 없는 경우 다음 작업 중 하나를 수행해야 할 수 있습니다.

- 풀 코디네이터로 호스트를 강제 재부팅합니다 (`xe pool-emergency-transition-to-master`).

```
1 xe pool-emergency-transition-to-master uuid=host_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

- 새 풀 코디네이터가 있는 위치를 호스트에 알립니다 (xe pool-emergency-reset-master).

```
1 xe pool-emergency-reset-master master-address=
 new_pool_coordinator_hostname
2 <!--NeedCopy-->
```

모든 호스트가 성공적으로 다시 시작되면 고가용성을 다시 사용하도록 설정합니다.

```
1 xe pool-ha-enable heartbeat-sr-uuid=sr_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

고가용성을 사용하도록 설정한 경우 호스트 종료

호스트를 종료하거나 재부팅할 때 고가용성 메커니즘에서 호스트가 실패했다고 가정하지 않도록 주의해야 합니다. 고가용성을 사용하도록 설정한 상태에서 호스트를 완전히 종료하려면 호스트를 사용하지 않도록 설정하고 호스트를 비운 다음 Citrix Hypervisor 센터 또는 CLI 를 사용하여 호스트를 종료합니다. 고가용성이 설정된 환경에서 호스트를 종료하려면 다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe host-disable host=host_name
2 xe host-evacuate uuid=host_uuid
3 xe host-shutdown host=host_name
4 <!--NeedCopy-->
```

고가용성으로 보호되는 **VM** 종료

VM 이 고가용성 계획에 따라 보호되고 자동으로 다시 시작되도록 설정된 경우 이 보호가 활성 상태인 동안에는 VM 을 종료할 수 없습니다. VM 을 종료하려면 먼저 고가용성 보호를 비활성화한 다음 CLI 명령을 실행합니다. Citrix Hypervisor 센터는 사용자가 보호된 VM 의 종료 버튼을 선택하면 보호 기능을 자동으로 비활성화할 수 있는 대화 상자를 제공합니다.

#### 참고:

게스트 내에서 VM 을 종료하고 VM 이 보호되는 경우 고가용성 장애 조건에서 VM 이 자동으로 다시 시작됩니다. 자동 재시작은 운영자 오류로 인해 보호된 VM 이 실수로 종료되는 것을 방지하는 데 도움이 됩니다. 이 VM 을 종료하려면 먼저 고가용성 보호를 비활성화합니다.

## 재해 복구 및 백업

November 28, 2023

XenServer 재해 복구 (DR) 기능을 사용하면 전체 풀 또는 사이트를 삭제하는 하드웨어 장애로부터 VM (가상 머신) 및 vApp 을 복구할 수 있습니다. 단일 호스트 장애에 대한 보호는 [고가용성](#)을 참조하십시오.

**참고:**

DR 기능을 사용하려면 루트 계정으로 로그인했거나 풀 운영자 이상의 역할이 있어야 합니다.

### XenServer DR 에 대한 이해

XenServer DR 은 비즈니스 크리티컬 VM 및 vApp 을 SR (스토리지 저장소) 에 복구하는 데 필요한 모든 정보를 저장하는 방식으로 작동합니다. 그런 다음 SR 은 기본 (운영) 환경에서 백업 환경으로 복제됩니다. 기본 사이트의 보호된 풀이 다운되면 응용 프로그램 또는 사용자 다운타임을 최소화하면서 보조 (DR) 사이트에서 다시 생성된 복제된 스토리지에서 해당 풀의 VM 및 vApp 을 복구할 수 있습니다.

Citrix Hypervisor 센터의 재해 복구 설정을 사용하여 재해가 발생하는 동안 스토리지를 쿼리하고 선택한 VM 및 vApp 을 복구 풀로 가져올 수 있습니다. VM 이 복구 풀에서 실행 중인 경우 복구 풀 메타데이터도 복제됩니다. 풀 메타데이터를 복제하면 기본 풀이 복구될 때 VM 설정의 모든 변경 사항을 기본 풀에 다시 채울 수 있습니다. 경우에 따라 동일한 VM 에 대한 정보가 여러 위치에 있을 수 있습니다. 예를 들어, 기본 사이트의 저장소, 재해 복구 사이트의 저장소 및 데이터를 가져올 대상 풀의 저장소 등이 있습니다. Citrix Hypervisor 센터에서 VM 정보가 둘 이상의 위치에 있는 것으로 확인되면 가장 최신 정보만 사용합니다.

재해 복구 기능은 Citrix Hypervisor 센터 및 xe CLI 에서 사용할 수 있습니다. CLI 명령에 대해서는 [재해 복구 명령](#)을 참조하십시오.

**팁:**

재해 복구 설정을 사용하여 재해 복구 시스템의 무중단 테스트를 위해 테스트 장애 조치를 실행할 수도 있습니다. 페일오버 테스트에서 모든 단계는 페일오버와 동일합니다. 그러나 VM 및 vApp 은 재해 복구 사이트로 복구된 후에는 시작되지 않습니다. 테스트가 완료되면 정리를 수행하여 모든 VM, vApp 및 DR 사이트에서 다시 생성된 스토리지를 삭제합니다.

XenServer VM 은 다음과 같은 두 가지 구성 요소로 구성됩니다.

- VM 이 사용 중이며 VM 이 있는 풀에서 구성된 SR(스토리지 저장소) 에 저장된 가상 디스크
- VM 환경을 설명하는 메타데이터입니다. 이 정보는 원래 VM 을 사용할 수 없거나 손상된 경우 VM 을 다시 만드는 데 필요합니다. 대부분의 메타데이터 구성 데이터는 VM 이 생성될 때 작성되며 VM 구성을 변경할 때만 업데이트됩니다. 풀에 포함된 VM 의 경우 이 메타데이터의 복사본이 풀의 모든 호스트에 저장됩니다.

DR 환경에서 VM 은 풀의 모든 VM 및 vApp 에 대한 풀 메타데이터 및 구성 정보를 사용하여 보조 사이트에 다시 만들어집니다. 각 VM 의 메타데이터에는 이름, 설명 및 UUID (범용 고유 식별자) 와 해당 메모리, 가상 CPU, 네트워킹 및 스토리지 구성이 포함됩니다. 또한 시작 순서, 지연 간격, 고가용성 및 재시작 우선 순위와 같은 VM 시작 옵션도 포함되어 있습니다. VM 시작 옵션은 고가용성 또는 DR 환경에서 VM 을 다시 시작할 때 사용됩니다. 예를 들어 재해 복구 중에 VM 을 복구하는 경우 vApp 내의 VM 은 VM 메타데이터에 지정된 순서대로 지정된 지연 간격을 사용하여 DR 풀에서 다시 시작됩니다.

### DR 인프라 요구 사항

XenServer DR 을 사용할 수 있도록 기본 사이트와 보조 사이트 모두에서 적절한 DR 인프라를 설정합니다.



- 풀 메타데이터에 사용되는 스토리지 및 VM 에서 사용하는 가상 디스크는 기본 (프로덕션) 환경에서 백업 환경으로 복제해야 합니다. 미러링 사용과 같은 스토리지 복제는 디바이스마다 다릅니다. 따라서 스토리지 복제를 처리하려면 스토리지 솔루션 공급업체에 문의하십시오.
- DR 사이트의 풀로 복구한 VM 및 vApp 이 실행되고 나면 DR 풀 메타데이터 및 가상 디스크가 포함된 SR 을 복제해야 합니다. 복제를 사용하면 기본 사이트가 다시 온라인 상태가 될 때 복구된 VM 및 vApp 을 기본 사이트로 다시 복원 (페일백) 할 수 있습니다.
- DR 사이트의 하드웨어 인프라가 기본 사이트와 일치하지 않아도 됩니다. 하지만 XenServer 환경의 릴리스 및 패치 수준이 동일해야 합니다.
- 보조 사이트의 호스트 및 풀은 기본 사이트의 서버 및 풀과 동일한 라이선스 버전을 가져야 합니다. 이러한 XenServer 라이선스는 기본 사이트의 호스트에 할당된 라이선스에 추가됩니다.
- 페일오버된 모든 VM 을 다시 만들고 시작할 수 있도록 대상 풀에 충분한 리소스를 구성해야 합니다.

### 경고:

재해 복구 설정은 스토리지 어레이 기능을 제어하지 않습니다.

재해 복구 기능을 사용하는 사용자는 메타데이터 저장소가 어떤 방식으로든 두 사이트 간에 복제되었는지 확인해야 합니다. 일부 스토리지 어레이에는 복제를 자동으로 수행하기 위한 “미러링” 기능이 포함되어 있습니다. 이러한 기능을 사용하는 경우 복구 사이트에서 VM 을 다시 시작하기 전에 미러 기능을 사용하지 않도록 설정 ( “미러가 손상됨” ) 해야 합니다.

## 배포 고려 사항

재해 복구를 활성화하기 전에 다음 단계를 검토하십시오.

### 재해 발생 전에 취해야 할 조치

다음 절에서는 재해가 발생하기 전에 수행할 단계에 대해 설명합니다.

- VM 및 vApp 을 구성합니다.
- VM 과 vApp 이 SR 에 매핑된 방식과 SR 이 LUN 에 매핑된 방식을 확인합니다. `name_label` 및 `name_description` 매개 변수의 이름을 지정할 때 특히 주의해야 합니다. SR 의 이름이 VM 및 vApp 이 SR 에 매핑되고 SR 이 LUN 에 매핑되는 방식을 캡처하면 복제된 스토리지에서 VM 및 vApp 을 복구하는 것이 더 쉽습니다.
- LUN 복제를 정렬합니다.
- 이러한 LUN 에 있는 하나 이상의 SR 에 풀 메타데이터 복제를 사용하도록 설정합니다.
- 기본 풀 메타데이터를 복제할 SR 이 하나의 풀에만 연결되어 있는지 확인합니다.

## 재해 발생 후 취해야 할 조치

다음 절에서는 재해가 발생한 후 수행할 단계에 대해 설명합니다.

- 복구 사이트에서 공유 스토리지에 대한 읽기/쓰기 액세스 권한을 갖도록 기존 스토리지 미러를 모두 해제합니다.
- VM 데이터를 복구할 LUN 이 다른 폴에 연결되어 있지 않은지 확인하십시오. 그렇지 않으면 손상이 발생할 수 있습니다.
- 복구 사이트를 재해로부터 보호하려면 복구 사이트에 있는 하나 이상의 SR 에 폴 메타데이터 복제를 사용하도록 설정해야 합니다.

## 복구 후 수행할 단계

다음 섹션에서는 데이터를 성공적으로 복구한 후 수행할 단계에 대해 설명합니다.

- 모든 스토리지 미러를 재동기화합니다.
- 복구 사이트에서 기본 사이트로 다시 이동하려는 VM 또는 vApp 을 완전히 종료합니다.
- 기본 사이트에서 이전 섹션의 장애 조치와 동일한 절차를 수행하여 선택한 VM 또는 vApp 을 기본 VM 으로 페일백합니다.
- 기본 사이트를 향후의 재해로부터 보호하려면 복제된 LUN 에 있는 하나 이상의 SR 로 폴 메타데이터를 복제할 수 있도록 다시 설정해야 합니다.

## 재해 복구 활성화

October 15, 2023

이 섹션에서는 Citrix Hypervisor 센터에서 재해 복구를 사용하도록 설정하는 방법에 대해 설명합니다. [ **DR** 구성 ] 옵션을 사용하여 폴 메타데이터, 폴의 모든 VM 및 vApp 에 대한 구성 정보가 저장되는 스토리지 저장소를 식별합니다. 메타데이터는 폴 내에서 VM 또는 vApp 구성을 변경할 때마다 업데이트됩니다.

### 참고:

HBA 를 통한 LVM 또는 iSCSI 를 통한 LVM 을 사용하는 경우에만 재해 복구를 활성화할 수 있습니다. 폴 복구 정보가 포함된 새 LUN 을 사용하려면 이 스토리지에 약간의 공간이 필요합니다.

시작하기 전에 DR 에 사용된 SR 이 기본 사이트의 폴에만 연결되어 있는지 확인합니다. DR 에 사용되는 SR 을 보조 사이트의 폴에 연결하면 안 됩니다.

재해 복구를 구성하려면 다음 단계를 완료하십시오.

1. 기본 사이트에서 보호할 폴을 선택합니다. [ 폴 ] 메뉴에서 [ 재해 복구 ] 를 가리킨 다음 [ 구성 ] 을 선택합니다.

- 폴 메타데이터를 저장할 수 있는 최대 8 개의 SR 을 선택합니다. 폴 복구 정보가 포함된 새 LUN 을 사용하려면 이 스토리지에 약간의 공간이 필요합니다.

**참고:**

폴의 모든 VM 에 대한 정보가 저장되며 보호할 VM 을 따로 선택하지 않아도 됩니다.

- 확인을 선택합니다. 이제 폴이 보호됩니다.

## 재해 발생 시 VM 및 vApp 복구 (장애 조치)

이 섹션에서는 보조 복구 사이트에서 VM 및 vApp 을 복구하는 방법을 설명합니다.

- Citrix Hypervisor 센터에서 보조 폴을 선택하고 폴 메뉴에서 재해 복구를 선택한 다음 재해 복구 마법사를 선택합니다.

재해 복구 마법사에는 장애 조치 (**failover**), 장애 복구 (**failback**) 및 장애 조치 테스트의 세 가지 복구 옵션이 표시됩니다. 보조 사이트로 복구하려면 장애 조치 (**Failover**) 를 선택한 후 다음을 선택합니다.

**경고:**

LUN 미러링과 함께 파이버 채널 공유 스토리지를 사용하여 데이터를 보조 사이트로 복제하는 경우 VM 을 복구하기 전에 미러링을 해제합니다. 보조 사이트에 읽기/쓰기 액세스 권한이 있는지 확인하려면 미러링을 중단해야 합니다.

- 복구할 VM 및 vApp 에 대한 폴 메타데이터가 포함된 SR(스토리지 저장소) 을 선택합니다.

기본적으로 이 마법사 페이지의 목록에는 현재 폴에 연결된 모든 SR 이 표시됩니다. 추가 SR 을 검색하려면 스토리지 저장소 찾기를 선택한 다음 검색할 스토리지 유형을 선택합니다.

- 사용 가능한 모든 하드웨어 HBA SR 을 검색하려면 하드웨어 **HBA SR** 찾기를 선택합니다.
- 소프트웨어 iSCSI SR 을 검색하려면 소프트웨어 **iSCSI SRS** 찾기를 선택한 다음 대상 호스트, IQN 및 LUN 세부 정보를 입력합니다.

마법사에서 필요한 SR 을 선택했으면 다음을 선택하여 계속합니다.

- 복구할 VM 및 vApp 을 선택합니다. 복구 후 적절한 전원 상태 옵션을 선택하여 마법사가 복구될 때 자동으로 시작하도록 할지 여부를 지정합니다. 또는 장애 조치가 완료된 후 수동으로 시작할 수 있습니다.

다음 마법사 페이지로 진행하고 페일오버 사전 검사를 시작하려면 다음을 선택합니다.

- 마법사는 페일오버를 시작하기 전에 몇 가지 사전 검사를 수행합니다. 예를 들어, 선택한 VM 및 vApp 에 필요한 모든 스토리지를 사용할 수 있는지 확인합니다. 이때 스토리지가 누락된 경우 이 페이지에서 **SR** 연결을 선택하여 관련 SR 을 찾아 연결할 수 있습니다.

사전 검사 페이지에서 모든 문제를 해결한 다음 **Failover(장애 조치)** 를 선택하여 복구 프로세스를 시작합니다.

- 진행률 페이지에는 각 VM 및 vApp 에 대한 복구 프로세스의 결과가 표시됩니다. 장애 조치 프로세스는 복제된 스토리지에서 VM 및 vApp 에 대한 메타데이터를 내보냅니다. 따라서 장애 조치에 소요되는 시간은 복구하는 VM 및 vApp 에 따

라 다릅니다. VM 및 vApp 이 기본 풀에서 다시 생성되고 가상 디스크가 포함된 SR 이 다시 생성된 VM 에 연결됩니다. 이 플래그를 지정하면 VM 이 시작됩니다.

- 장애 조치가 완료되면 다음을 선택하여 요약 보고서를 확인합니다. 요약 보고서 페이지에서 마침을 선택하여 마법사를 닫습니다.

기본 사이트를 사용할 수 있는 경우 재해 복구 마법사를 통해 작업하고 장애 복구를 선택하여 해당 사이트에서 실행 중인 VM 으로 돌아갑니다.

## 재해 발생 후 VM 및 vApp 을 기본 사이트로 복원 (페일백)

이 섹션에서는 복제된 스토리지에서 VM 및 vApp 을 복원하는 방법에 대해 설명합니다. 재해가 발생한 후 기본 사이트가 다시 가동될 때 VM 및 vApp 을 기본 (프로덕션) 사이트의 풀로 다시 복원할 수 있습니다. VM 및 vApp 을 기본 사이트로 장애 복구 (failback) 하려면 Disaster Recovery(재해 복구) 마법사를 사용합니다.

- Citrix Hypervisor 센터에서 주 풀을 선택하고 풀 메뉴에서 재해 복구를 선택한 다음 재해 복구 마법사를 선택합니다.

재해 복구 마법사에는 장애 조치 (**failover**), 장애 복구 (**failback**) 및 장애 조치 테스트의 세 가지 복구 옵션이 표시됩니다. VM 및 vApp 을 기본 사이트로 복원하려면 장애 복구를 선택한 후 다음을 선택합니다.

### 경고:

LUN 미러링과 함께 파이버 채널 공유 스토리지를 사용하여 데이터를 기본 사이트로 복제하는 경우 VM 을 복원하기 전에 미러링을 해제합니다. 운영 사이트에 읽기/쓰기 액세스 권한이 있는지 확인하려면 미러링을 중단해야 합니다.

- 복구할 VM 및 vApp 에 대한 풀 메타데이터가 포함된 SR(스토리지 저장소) 을 선택합니다.

기본적으로 이 마법사 페이지의 목록에는 현재 풀에 연결된 모든 SR 이 표시됩니다. 더 많은 SR 을 검색하려면 [ 스토리지 저장소 찾기] 를 선택한 다음 검색할 스토리지 유형을 선택합니다.

- 사용 가능한 모든 하드웨어 HBA SR 을 검색하려면 하드웨어 **HBA SR** 찾기를 선택합니다.
- 소프트웨어 iSCSI SR 을 검색하려면 소프트웨어 **iSCSI SRS** 찾기를 선택한 다음 대상 호스트, IQN 및 LUN 세부 정보를 입력합니다.

마법사에서 필요한 SR 을 선택했으면 다음을 선택하여 계속합니다.

- 복원할 VM 및 vApp 을 선택합니다. 복구 후 적절한 전원 상태 옵션을 선택하여 마법사가 복구될 때 자동으로 시작하도록 할지 여부를 지정합니다. 또는 장애 복구가 완료된 후 수동으로 시작할 수 있습니다.

다음 마법사 페이지로 진행하고 페일백 사전 검사를 시작하려면 다음을 선택합니다.

- 마법사는 페일백을 시작하기 전에 몇 가지 사전 검사를 수행합니다. 예를 들어, 선택한 VM 및 vApp 에 필요한 모든 스토리지를 사용할 수 있는지 확인합니다. 이 시점에서 누락된 스토리지가 있는 경우 이 페이지에서 **SR** 연결을 선택하여 관련 SR 을 찾아 연결할 수 있습니다.

사전 확인 페이지에서 문제를 해결한 다음 장애 복구를 선택하여 복구 프로세스를 시작합니다.

5. 진행률 페이지에는 각 VM 및 vApp 에 대한 복구 프로세스의 결과가 표시됩니다. 장애 복구 프로세스는 복제된 스토리지에서 VM 및 vApp 에 대한 메타데이터를 내보냅니다. 따라서 복구 중인 VM 및 vApp 의 수에 따라 장애 복구에 약간의 시간이 걸릴 수 있습니다. VM 및 vApp 이 기본 풀에서 다시 생성되고 가상 디스크가 포함된 SR 이 다시 생성된 VM 에 연결됩니다. 이 플래그를 지정하면 VM 이 시작됩니다.
6. 장애 복구가 완료되면 다음을 선택하여 요약 보고서를 확인합니다. 요약 보고서 페이지에서 마침을 선택하여 마법사를 닫습니다.

## 장애 조치 테스트

장애 조치 테스트는 재해 복구 계획의 필수 구성 요소입니다. 재해 복구 마법사를 사용하여 재해 복구 시스템의 무중단 테스트를 수행할 수 있습니다. 페일오버 테스트 작업 중 페일오버 단계는 페일오버 단계와 동일합니다. 그러나 DR 사이트로 복구된 후 시작되는 대신 VM 및 vApp 이 일시 중지된 상태로 전환됩니다. 테스트 페일오버 작업이 끝나면 DR 사이트에서 다시 생성된 모든 VM, vApp 및 스토리지가 자동으로 삭제됩니다. 초기 DR 구성을 마친 후 DR 사용 가능 풀에서 구성을 크게 변경한 후 페일오버 테스트를 수행하여 장애 조치가 올바르게 작동하는지 확인합니다.

1. Citrix Hypervisor 센터에서 보조 풀을 선택하고 풀 메뉴에서 재해 복구를 선택하여 재해 복구 마법사를 엽니다.

재해 복구 마법사에는 장애 조치 (**failover**), 장애 복구 (**failback**) 및 장애 조치 테스트의 세 가지 복구 옵션이 표시됩니다. 재해 복구 시스템을 테스트하려면 장애 조치 테스트를 선택한 후 다음을 선택합니다.

### 참고:

Fibre Channel 공유 스토리지를 LUN 미러링과 함께 사용하여 데이터를 보조 사이트로 복제하는 경우 데이터 복구를 시도하기 전에 미러링을 해제하십시오. 보조 사이트에 읽기/쓰기 액세스 권한이 있는지 확인하려면 미러링을 중단해야 합니다.

2. 복구할 VM 및 vApp 에 대한 풀 메타데이터가 포함된 SR(스토리지 저장소) 을 선택합니다.

기본적으로 이 마법사 페이지의 목록에는 현재 풀에 연결된 모든 SR 이 표시됩니다. 더 많은 SR 을 검색하려면 스토리지 저장소 찾기를 선택한 다음 검색할 스토리지 유형을 선택합니다.

- 사용 가능한 모든 하드웨어 HBA SR 을 검색하려면 하드웨어 **HBA SR** 찾기를 선택합니다.
- 소프트웨어 iSCSI SR 을 검색하려면 소프트웨어 **iSCSI SR** 찾기를 선택한 다음 대상 호스트, IQN 및 LUN 세부 정보를 상자에 입력합니다.

마법사에서 필요한 SR 을 선택했으면 다음을 선택하여 계속합니다.

3. 복구할 VM 및 vApp 을 선택한 후 다음을 선택하여 다음 페이지로 진행하고 장애 조치 사전 검사를 시작합니다.
4. 페일오버 테스트를 시작하기 전에 마법사는 몇 가지 사전 검사를 수행합니다. 예를 들어, 선택한 VM 및 vApp 에 필요한 모든 스토리지를 사용할 수 있는지 확인합니다.
  - 사용 가능한 스토리지가 있는지 확인합니다. 스토리지가 누락된 경우 이 페이지에서 Attach SR 을 선택하여 관련 SR 을 찾아 연결할 수 있습니다.

- 대상 **DR** 풀에서 고가용성이 설정되어 있지 않은지 확인합니다. 주 풀과 DR 풀 모두에서 동일한 VM 이 실행되지 않도록 하려면 보조 풀에서 고가용성을 사용하지 않도록 설정해야 합니다. 복구 후 복구된 VM 및 vApp 이 자동으로 시작되지 않도록 하려면 고가용성을 사용하지 않도록 설정해야 합니다. 보조 풀에서 고가용성을 사용하지 않도록 설정하려면 페이지에서 **HA** 사용 안 함을 선택하면 됩니다. 이 시점에서 고가용성을 사용하지 않도록 설정하면 페일오버 테스트 프로세스가 끝날 때 자동으로 다시 사용하도록 설정됩니다.

사전 확인 페이지에서 문제를 해결한 다음 장애 조치 (**failover**) 를 선택하여 페일오버 테스트를 시작합니다.

5. 진행률 페이지에는 각 VM 및 vApp 에 대한 복구 프로세스의 결과가 표시됩니다. 장애 조치 프로세스는 복제된 스토리지에서 VM 및 vApp 에 대한 메타데이터를 복구합니다. 따라서 복구 중인 VM 및 vApp 의 수에 따라 장애 조치에 약간의 시간이 걸릴 수 있습니다. VM 및 vApp 이 DR 풀에서 다시 생성되고 가상 디스크가 포함된 SR 이 다시 생성된 VM 에 연결됩니다.

복구된 VM 은 일시 중지된 상태로 전환됩니다. 즉, 장애 조치 테스트 중에 보조 사이트에서 시작되지 않습니다.

6. 테스트 페일오버가 성공적으로 수행되었다고 생각되면 마법사에서 다음을 선택하여 DR 사이트에서 마법사를 정리합니다.
  - 페일오버 테스트 중에 복구된 VM 및 vApp 은 삭제됩니다.
  - 페일오버 테스트 중에 복구된 스토리지는 분리됩니다.
  - 테스트 장애 조치를 수행할 수 있도록 사전 검사 단계에서 DR 풀의 고가용성을 사용하지 않도록 설정한 경우 자동으로 다시 활성화됩니다.

정리 프로세스의 진행률이 마법사에 나타납니다.

7. 마침을 선택하여 마법사를 닫습니다.

## vApp

October 15, 2023

vApp 은 하나 이상의 관련 VM(가상 시스템) 의 논리적 그룹입니다. vApp 은 재해가 발생할 경우 단일 엔터티로 시작할 수 있습니다. vApp 이 시작되면 vApp 에 포함된 VM 이 사용자가 미리 정의한 순서대로 시작됩니다. 시작 순서에 따라 서로 종속된 VM 이 자동으로 순서가 지정될 수 있습니다. 전체 서비스를 다시 시작해야 하는 경우 관리자가 더 이상 종속 VM 의 시작 순서를 수동으로 지정할 필요가 없습니다. 예를 들어, 소프트웨어 업데이트 중입니다. vApp 내의 VM 은 한 호스트에 상주할 필요가 없으며 일반 규칙을 사용하여 풀 내에 분산됩니다. vApp 기능은 재해 복구 (DR) 상황에서 유용합니다. DR 시나리오에서 관리자는 동일한 스토리지 저장소에 있거나 동일한 SLA(서비스 수준 계약) 와 관련된 모든 VM 을 그룹화할 수 있습니다.

vApp 에서 VM 을 함께 그룹화하려면 다음 절차를 따르십시오.

1. 풀을 선택하고 **Pool(풀)** 메뉴에서 **Manage vApps(vApp 관리)** 를 클릭합니다.

2. vApp의 이름과 설명 (선택 사항) 을 입력한 후 다음을 클릭합니다.

원하는 이름을 선택할 수 있지만 유익한 이름이 가장 좋습니다. 동일한 이름을 사용하는 여러 vApp 을 사용하지 않는 것이 좋지만 필수 사항은 아닙니다. Citrix Hypervisor 센터는 고유한 vApp 이름에 대한 제약 조건을 적용하지 않습니다. 공백이 포함된 이름에 따옴표를 사용할 필요는 없습니다.

3. 새 vApp 에 포함할 VM 을 선택하고 다음을 클릭합니다.

검색 옵션을 사용하여 지정된 텍스트 문자열이 포함된 이름의 VM 만 나열할 수 있습니다.

4. vApp 에서 VM 의 시작 순서를 지정하고 다음을 클릭합니다.

시작 순서: vApp 내에서 개별 VM 이 시작되는 순서를 지정하여 특정 VM 이 다른 VM 보다 먼저 다시 시작되도록 합니다. 시작 순서 값이 0 인 VM 이 먼저 시작됩니다. 시작 순서 값이 1 인 VM 이 다음에 시작되고 값이 2 인 VM 이 시작됩니다.

다음 이후 **VM** 시작 시도: VM 을 시작한 후 시작 순서에서 다음 VM 그룹을 시작하기 전에 대기할 시간을 지정하는 지연 간격입니다.

5. 마지막 페이지에서 vApp 구성을 검토할 수 있습니다. 이전을 클릭하여 돌아가서 설정을 변경하거나 마침을 클릭하여 vApp 을 만듭니다.

**참고:**

vApp 은 단일 풀의 여러 호스트에 걸쳐 있을 수 있지만 여러 풀에 걸쳐 있을 수는 없습니다.

## Citrix Hypervisor 센터에서 vApps 관리

Citrix Hypervisor 센터의 **vApp** 관리 설정을 사용하여 vApp 을 생성, 삭제 및 변경할 수 있습니다. 또한 vApp 을 시작 및 종료하고 선택한 풀 내에서 vApp 을 가져오고 내보낼 수 있습니다. 목록에서 vApp 을 선택하면 포함된 VM 이 세부 정보 창에 나열됩니다. 자세한 내용은 Citrix Hypervisor 센터 설명서에서 **vApp**을 참조하십시오.

## 호스트 및 VM 백업 및 복원

October 15, 2023

가능하면 XenServer 호스트의 설치 상태를 변경하지 않고 그대로 두십시오. 즉, XenServer 호스트에서 추가 패키지를 설치하거나 추가 서비스를 시작하지 말고 어플라이언스로 취급하십시오. 따라서 가장 좋은 복원 방법은 설치 미디어에서 XenServer 호스트 소프트웨어를 다시 설치하는 것입니다. XenServer 호스트가 여러 개 있는 경우 가장 좋은 방법은 이를 위해 TFTP 서버와 적절한 응답 파일을 구성하는 것입니다. 자세한 내용은 [네트워크 부트 설치](#)를 참조하십시오.

인증 파트너 중 한 곳에서 제공하는 백업 솔루션을 사용하는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 [Citrix Ready Marketplace](#)를 참조하십시오.

XenServer 프리미엄 에디션 고객은 더 빠르게 변경된 블록 전용 백업을 활용할 수 있습니다. 자세한 내용은 [변경된 블록 추적 문서](#)를 참조하십시오.

서버 및/또는 소프트웨어 오류로부터 최대한 복구할 수 있도록 다음의 백업 절차를 가능한 자주 수행할 것을 권장합니다.

풀 메타데이터를 백업하려면 다음과 같이 하십시오.

1. 다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe pool-dump-database file-name=backup
2 <!--NeedCopy-->
```

2. 데이터베이스를 복원하려면 다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe pool-restore-database file-name=backup dry-run=true
2 <!--NeedCopy-->
```

이 명령은 백업 성공에 필요한 적절한 개수와 이름의 NIC 가 대상 컴퓨터에 있는지 확인합니다.

호스트 구성 및 소프트웨어를 백업하려면 다음과 같이 하십시오.

1. 다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe host-backup host=host file-name=hostbackup
2 <!--NeedCopy-->
```

#### 참고:

- 제어 도메인에는 백업을 만들지 마십시오.
- 백업 절차에서는 대용량 백업 파일을 만들 수 있습니다.
- 복원을 완료하려면 원래 설치 CD 로 재부팅해야 합니다.
- 이 데이터는 원래 컴퓨터에만 복원할 수 있습니다.

**VM** 을 백업하려면 다음과 같이 하십시오.

1. 백업할 VM 이 오프라인 상태인지 확인합니다.
2. 다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe vm-export vm=vm_uuid filename=backup
2 <!--NeedCopy-->
```

#### 참고:

이 백업은 모든 VM 데이터도 백업합니다. VM 을 가져올 때 백업된 데이터에 사용할 스토리지 메커니즘을 지정할 수 있습니다.

#### 경고:

백업 프로세스는 모든 VM 데이터를 백업하므로 완료하는 데 시간이 더 오래 걸릴 수 있습니다.

**VM** 메타데이터만 백업하려면 다음과 같이 하십시오.



다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe vm-export vm=vm_uuid filename=backup metadata=true
2 <!--NeedCopy-->
```

### 가상 시스템 메타데이터 백업

XenServer 호스트는 각 호스트의 데이터베이스에 VM 및 관련 리소스 (예: 스토리지 및 네트워킹) 에 대한 메타데이터를 저장합니다. SR 과 결합하면 이 데이터베이스는 풀에서 사용 가능한 모든 VM 의 전체 보기를 형성합니다. 따라서 물리적 하드웨어 오류 및 기타 재해 시나리오에서 복구하기 위해 이 데이터베이스를 백업하는 방법을 이해하는 것이 중요합니다.

이 섹션에서는 먼저 단일 호스트 설치의 메타데이터를 백업한 다음 보다 복잡한 풀 설정에 대해 메타데이터를 백업하는 방법에 대해 설명합니다.

### 단일 호스트 설치 백업

CLI 를 사용하여 풀 데이터베이스를 백업합니다. 일관된 풀 메타데이터 백업 파일을 가져오려면 XenServer 호스트에서 `pool-dump-database` 를 실행하고 결과 파일을 보관합니다. 백업 파일에는 풀에 대한 중요한 인증 정보가 포함되어 있으므로 안전하게 저장해야 합니다.

풀 데이터베이스를 복원하려면 이전 덤프 파일의 `xe pool-restore-database` 명령을 사용합니다. XenServer 호스트가 완전히 종료된 경우 먼저 새로 설치를 수행한 다음 새로 설치된 XenServer 호스트에 대해 `pool-restore-database` 명령을 실행해야 합니다.

풀 데이터베이스를 복원한 후에도 일부 VM 은 `Suspended` 로 등록될 수 있습니다. 그러나 `suspend-VDI-uuid` 필드에 일시 중단된 메모리 상태가 정의된 스토리지 저장소가 로컬 SR 이면 호스트를 다시 설치했으므로 SR 을 사용하지 못할 수 있습니다. 이러한 VM 을 다시 시작할 수 있도록 `Halted` 상태로 다시 설정하려면 `xe vm-shutdown vm=vm_name -force` 명령을 사용하거나 `xe vm-reset-powerstate vm=vm_name -force` 명령을 사용합니다.

#### 경고:

XenServer 는 이 방법을 사용하여 복원된 호스트의 UUID 를 보존합니다. 원래 XenServer 호스트가 실행 중일 때 다른 물리적 컴퓨터로 복원하면 중복된 UUID 가 있을 수 있습니다. 따라서 XenCenter 는 두 번째 XenServer 호스트에 대한 연결을 거부합니다. 풀 데이터베이스 백업은 물리적 호스트를 복제하는 데 권장되는 메커니즘이 아닙니다. 대신 자동 설치 지원을 사용하십시오. 자세한 내용은 [설치](#) 를 참조하십시오.

### 플링된 설치 백업

풀 시나리오에서 풀 코디네이터는 모든 풀 구성원 호스트에 동기식으로 미러링되는 신뢰할 수 있는 데이터베이스를 제공합니다. 이 프로세스는 풀에 기본 제공 중복성 수준을 제공합니다. 각 풀 구성원은 풀 데이터베이스의 정확한 버전을 가지고 있으므로 모든 풀 구성원이 풀 코디네이터를 대체할 수 있습니다. 구성원을 풀 코디네이터로 전환하는 방법에 대한 자세한 내용은 [호스트 및 리소스 풀](#) 을 참조하십시오.

이 보호 수준으로는 충분하지 않을 수 있습니다. 예를 들어 VM 데이터가 포함된 공유 스토리지는 여러 사이트에 백업되지만 로컬 서버 저장소 (풀 메타데이터 포함) 는 백업되지 않습니다. 지정된 공유 저장소 집합에 풀을 다시 만들려면 먼저 풀 코디네이터 호스트에서 `pool-dump-database` 파일을 백업하고 이 파일을 보관해야 합니다. 나중에 새로운 호스트 집합에서 이 백업을 복원하려면 다음과 같이 하십시오.

1. 설치 미디어에서 XenServer 호스트의 새로운 집합을 설치하거나 해당하는 경우 TFTP 서버에서 네트워크 부팅을 설치합니다.
2. 지정된 호스트의 `xe pool-restore-database`를 새 풀 코디네이터로 사용합니다.
3. 새 풀 코디네이터에서 `xe host-forget` 명령을 실행하여 이전 구성원 컴퓨터를 제거합니다.
4. 구성원 호스트에서 `xe pool-join` 명령을 사용하여 새 풀에 연결합니다.

## XenServer 호스트 백업

이 섹션에서는 XenServer 호스트 제어 도메인 백업 및 복원 절차에 대해 설명합니다. 이러한 절차는 VM 이 들어 있는 스토리지 저장소를 백업하는 것이 아니라 Xen 과 XenServer 에이전트를 실행하는 권한이 있는 제어 도메인만 백업합니다.

### 참고:

권한이 있는 제어 도메인은 다른 패키지로 사용자 지정하지 않고 설치된 상태로 두는 것이 가장 좋습니다. 복구 전략으로 XenServer 미디어에서 XenServer 를 완전히 설치하도록 네트워크 부트 환경을 설정하는 것이 좋습니다. 일반적으로 제어 도메인을 백업할 필요는 없지만 풀 메타데이터를 저장하는 것이 좋습니다 ([가상 시스템 메타데이터 백업참조](#)). 이 백업 방법은 풀 메타데이터를 백업하는 보편적인 것으로 간주합니다.

`xe` 명령 `host-backup` 및 `host-restore`을 사용하는 것은 취할 수 있는 또 다른 접근 방식입니다. `xe host-backup` 명령은 활성 파티션을 지정한 파일에 보관합니다. `xe host-restore` 명령은 호스트의 현재 비활성 디스크 파티션에서 `xe host-backup`가 만든 아카이브를 추출합니다. 그런 다음 설치 CD 로 부팅하고 적절한 백업을 복원하도록 선택하여 이 파티션을 활성화할 수 있습니다.

이전 섹션의 단계를 완료하고 호스트를 재부팅한 후 VM 메타데이터가 일관된 상태로 복원되었는지 확인합니다. `/var/backup/pool-database- $\{$ DATE $\}$` 에서 `xe pool-restore-database`를 실행하여 VM 메타데이터를 복원합니다. 이 파일은 실행 중인 파일 시스템을 아카이빙하기 전에 `xe host-backup`가 `xe pool-dump-database` 명령을 사용하여 생성되며 VM 메타데이터의 일관된 상태를 스냅샷합니다.

### XenServer 호스트를 백업하려면:

디스크 공간이 충분한 원격 호스트에서 다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe host-backup file-name=filename -h hostname -u root -pw password
2 <!--NeedCopy-->
```

이 명령은 제어 도메인 파일 시스템의 압축된 이미지를 만듭니다. 이미지는 `file-name` 인수로 지정된 위치에 저장됩니다.

실행 중인 XenServer 호스트를 복원하려면:

1. 특정 백업에서 XenServer 호스트를 복원하려면 XenServer 호스트가 가동되어 연결할 수 있는 상태에서 다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe host-restore file-name=filename -h hostname -u root -pw
 password
2 <!--NeedCopy-->
```

이 명령은 압축된 이미지를 `filename`가 상주하는 호스트가 아닌 이 명령을 실행하는 XenServer 호스트의 하드 디스크로 다시 복원합니다. 이러한 맥락에서 “복구”는 잘못된 명칭일 수 있습니다. 이 단어는 일반적으로 백업 상태가 완전히 제자리에 놓여 있음을 암시하기 때문입니다. `restore` 명령은 압축된 백업 파일의 압축을 풀고 일반 형식으로만 복원합니다. 그러나 다른 파티션 (`/dev/sda2`)에 쓰여지고 현재 버전의 파일 시스템을 덮어쓰지 않습니다.

2. 루트 파일 시스템의 복원된 버전을 사용하려면 XenServer 설치 CD 를 사용하여 XenServer 호스트를 다시 부팅하고 백업에서 복원 옵션을 선택합니다.

백업에서 복원이 완료되면 XenServer 호스트를 재부팅하면 복원된 이미지에서 시작됩니다.

3. 마지막으로 다음 명령을 사용하여 VM 메타데이터를 복원합니다.

```
1 xe pool-restore-database file-name=/var/backup/pool-database-* -h
 hostname -u root -pw password
2 <!--NeedCopy-->
```

#### 참고:

이 섹션에 설명된 대로 백업에서 복원해도 백업 파티션이 제거되지는 않습니다.

#### 손상된 XenServer 호스트를 다시 시작하려면:

XenServer 호스트가 손상되어 연결할 수 없는 경우 XenServer 설치 CD 를 사용하여 업그레이드 설치를 수행합니다. 업그레이드 설치가 완료되면 시스템을 재부팅하고 Citrix Hypervisor 센터 또는 원격 CLI 를 사용하여 호스트에 연결할 수 있는지 확인합니다.

그런 다음 이 섹션의 설명에 따라 XenServer 호스트 백업을 진행합니다.

## VM 백업

인증 파트너 중 한 곳에서 제공하는 백업 솔루션을 사용하는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 [Citrix Ready Marketplace](#)를 참조하십시오.

XenServer 프리미엄 에디션 고객은 더 빠르게 변경된 블록 전용 백업을 활용할 수 있습니다. 자세한 내용은 [변경된 블록 추적 백업 API](#)에 대한 Citrix 블로그를 참조하십시오.

layout: doc

description: Understand how to take a snapshot of your VM storage and metadata in order to restore

your VM to a previous state. Use the Scheduled Snapshots feature to back up and restore your critical service VMs.—

## VM 스냅샷

XenServer 는 지정된 시간에 VM 스토리지 및 메타데이터의 스냅샷을 찍을 수 있는 편리한 메커니즘을 제공합니다. 필요한 경우 스냅샷을 생성하는 동안 I/O 가 일시적으로 중단되어 일관성이 보장되는 디스크 이미지를 캡처할 수 있습니다.

스냅샷 작업을 수행하면 템플릿과 비슷한 스냅샷 VM 이 생성됩니다. VM 스냅샷에는 연결된 VIF 를 포함하여 모든 스토리지 정보와 VM 구성이 포함되므로 백업 용도로 이러한 정보를 내보내고 복원할 수 있습니다. 스냅샷은 모든 스토리지 유형에서 지원됩니다. 그러나 LVM 기반 스토리지 유형의 경우 다음 요구 사항을 충족해야 합니다.

- 스토리지 저장소가 이전 버전의 XenServer 에서 생성된 경우 업그레이드되어 있어야 합니다.
- 볼륨은 기본 형식이어야 합니다 (`type=raw` 볼륨의 스냅샷을 만들 수 없음).

스냅샷 작업은 2 단계 프로세스입니다.

- 메타데이터를 템플릿으로 캡처
- 디스크의 VDI 스냅샷 생성

다음 유형의 VM 스냅샷이 지원됩니다. 일반 스냅샷과 메모리가 있는 스냅샷

### 일반 스냅샷

일반 스냅샷은 충돌 정합성이 유지되며 Linux VM 을 포함한 모든 VM 유형에서 수행할 수 있습니다.

### 메모리가 있는 스냅샷

메모리가 있는 스냅샷은 VM 메모리 (스토리지) 및 메타데이터를 저장하는 것 외에도 VM 상태 (RAM) 도 저장합니다. 이 기능은 소프트웨어를 업그레이드하거나 패치할 때 유용하지만 옵션을 변경 전 VM 상태 (RAM) 로 되돌리려는 경우에도 유용합니다. 메모리가 있는 스냅샷으로 되돌리려면 VM 을 재부팅할 필요가 없습니다.

관리 API, xe CLI 또는 XenCenter 를 사용하여 실행 중이거나 일시 중단된 VM 의 메모리로 스냅샷을 생성할 수 있습니다.

## VM 스냅샷 생성

스냅샷을 만들기 전에 특정 운영 체제별 구성 및 고려 사항에 대한 다음 정보를 참조하십시오.

- [Sysprep 을 사용하여 Windows VM 을 복제할 준비](#)
- [Linux VM 복제 준비](#)

먼저 메모리 상태를 캡처할 수 있도록 VM 이 실행 중이거나 일시 중단되었는지 확인합니다. 작업을 수행할 VM 을 선택하는 가장 간단한 방법은 인수 `vm=name` 또는 `vm=vm uuid`를 제공하는 것입니다.

`vm-snapshot` 명령을 실행하여 VM 의 스냅샷을 만듭니다.

```
1 xe vm-snapshot vm=vm uuid new-name-label=vm_snapshot_name
2 <!--NeedCopy-->
```

메모리가 있는 스냅샷 생성

`vm-checkpoint` 명령을 실행하여 메모리와 함께 스냅샷에 대한 설명 이름을 지정하여 나중에 식별할 수 있도록 합니다.

```
1 xe vm-checkpoint vm=vm uuid new-name-label=name of the checkpoint
2 <!--NeedCopy-->
```

XenServer 메모리가 있는 스냅샷 만들기를 완료하면 해당 UUID 가 표시됩니다.

예:

```
1 xe vm-checkpoint vm=2d1d9a08-e479-2f0a-69e7-24a0e062dd35 \
2 new-name-label=example_checkpoint_1
3 b3c0f369-59a1-dd16-ecd4-a1211df29886
4 <!--NeedCopy-->
```

메모리가 있는 스냅샷에는 디스크당 최소 4MB 의 디스크 공간과 RAM 크기, 그리고 약 20% 의 오버헤드가 필요합니다. 따라서 256MB RAM 이 있는 체크포인트에는 약 300MB 의 스토리지가 필요합니다.

참고:

체크포인트 생성 프로세스 중에 VM 은 잠시 동안 일시 중지되며 이 기간 동안에는 사용할 수 없습니다.

**XenServer** 풀의 모든 스냅샷을 나열하려면

`snapshot-list` 명령을 실행합니다.

```
1 xe snapshot-list
2 <!--NeedCopy-->
```

이 명령은 XenServer 풀의 모든 스냅샷을 나열합니다.

특정 **VM** 의 스냅샷을 나열하려면

`vm-list` 명령을 실행하여 특정 VM 의 UUID 를 가져옵니다.

```
1 xe vm-list
2 <!--NeedCopy-->
```

이 명령은 모든 VM 및 해당 UUID 목록을 표시합니다. 예:

```

1 xe vm-list
2 uuid (RO): 116dd310-a0ef-a830-37c8-df41521ff72d
3 name-label (RW): Windows Server 2016 (1)
4 power-state (RO): halted
5
6 uuid (RO): dff45c56-426a-4450-a094-d3bba0a2ba3f
7 name-label (RW): Control domain on host
8 power-state (RO): running
9 <!--NeedCopy-->

```

필드 값에서 전체 VM 목록을 필터링하여 VM 을 지정할 수도 있습니다.

예를 들어 `power-state=halted`를 지정하면 전원 상태 필드가 ‘중단됨’ 과 같은 모든 VM 이 선택됩니다. 여러 VM 이 일치하는 경우 작업을 수행하려면 `--multiple` 옵션을 지정해야 합니다. `xe vm-list params=all` 명령을 사용하여 일치시킬 수 있는 전체 필드 목록을 가져옵니다.

필요한 VM 을 찾은 후 다음 명령을 입력합니다.

```

1 xe snapshot-list snapshot-of=vm uuid
2 <!--NeedCopy-->

```

예:

```

1 xe snapshot-list snapshot-of=2d1d9a08-e479-2f0a-69e7-24a0e062dd35
2 <!--NeedCopy-->

```

이 명령은 현재 해당 VM 에 있는 스냅샷을 나열합니다.

```

1 uuid (RO): d7eefb03-39bc-80f8-8d73-2ca1bab7dcff
2 name-label (RW): Regular
3 name-description (RW):
4 snapshot_of (RO): 2d1d9a08-e479-2f0a-69e7-24a0e062dd35
5 snapshot_time (RO): 20090914T15:37:00Z
6
7 uuid (RO): 1760561d-a5d1-5d5e-2be5-d0dd99a3b1ef
8 name-label (RW): Snapshot with memory
9 name-description (RW):
10 snapshot_of (RO): 2d1d9a08-e479-2f0a-69e7-24a0e062dd35
11 snapshot_time (RO): 20090914T15:39:45Z
12 <!--NeedCopy-->

```

## VM 을 이전 상태로 복원

되돌리려는 스냅샷의 UUID 가 있는지 확인한 다음 `snapshot-revert` 명령을 실행합니다.

1. `snapshot-list` 명령을 실행하여 되돌릴 스냅샷이나 체크포인트의 UUID 를 찾습니다.

```

1 xe snapshot-list
2 <!--NeedCopy-->

```

2. 스냅샷의 UUID 를 기록한 후 다음 명령을 실행하여 되돌립니다.

```
1 xe snapshot-revert snapshot-uuid=snapshot uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

예:

```
1 xe snapshot-revert snapshot-uuid=b3c0f369-59a1-dd16-ecd4-
 a1211df29886
2 <!--NeedCopy-->
```

VM 을 검사점으로 되돌린 후 VM 이 일시 중단됩니다.

참고:

- 스냅샷을 씩 프로비저닝하는 데 사용할 수 있는 디스크 공간이 부족하면 현재 디스크 상태가 해제될 때까지 스냅샷으로 복구할 수 없습니다. 이 문제가 발생하면 작업을 다시 시도하십시오.
- 어떤 스냅샷으로든 되돌릴 수 있습니다. 되돌리기 작업 동안 기존 스냅샷 및 검사점은 삭제되지 않습니다.

#### 스냅샷 삭제

제거할 체크포인트 또는 스냅샷의 UUID 가 있는지 확인한 후 다음 명령을 실행합니다.

1. `snapshot-list` 명령을 실행하여 되돌릴 스냅샷이나 체크포인트의 UUID 를 찾습니다.

```
1 xe snapshot-list
2 <!--NeedCopy-->
```

2. 스냅샷의 UUID 를 기록한 다음 `snapshot-uninstall` 명령을 실행하여 제거합니다.

```
1 xe snapshot-uninstall snapshot-uuid=snapshot-uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

3. 이 명령은 삭제된 VM 및 VDI 에 대해 경고합니다. `yes`를 입력하여 확인합니다.

예:

```
1 xe snapshot-uninstall snapshot-uuid=1760561d-a5d1-5d5e-2be5-
 d0dd99a3b1ef
2 The following items are about to be destroyed
3 VM : 1760561d-a5d1-5d5e-2be5-d0dd99a3b1ef (Snapshot with memory)
4 VDI: 11a4aa81-3c6b-4f7d-805a-b6ea02947582 (0)
5 VDI: 43c33fe7-a768-4612-bf8c-c385e2c657ed (1)
6 VDI: 4c33c84a-a874-42db-85b5-5e29174fa9b2 (Suspend image)
7 Type 'yes' to continue
8 yes
9 All objects destroyed
10 <!--NeedCopy-->
```

검사점 또는 스냅샷의 메타데이터를 제거하려는 경우에만 다음 명령을 실행하십시오.

```
1 xe snapshot-destroy snapshot-uuid=snapshot-uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

예:

```
1 xe snapshot-destroy snapshot-uuid=d7eefb03-39bc-80f8-8d73-2ca1bab7dcff
2 <!--NeedCopy-->
```

## 스냅샷 템플릿

### 스냅샷에서 템플릿 생성

스냅샷에서 VM 템플릿을 생성할 수 있습니다. 그러나 메모리 상태는 제거됩니다.

1. `snapshot-copy` 명령을 사용하여 템플릿에 대해 **new-name-label**를 지정합니다.

```
1 xe snapshot-copy new-name-label=vm-template-name \
2 snapshot-uuid=uuid of the snapshot
3 <!--NeedCopy-->
```

예:

```
1 xe snapshot-copy new-name-label=example_template_1
2 snapshot-uuid=b3c0f369-59a1-dd16-ecd4-a1211df29886
3 <!--NeedCopy-->
```

#### 참고:

이 명령은 SE 풀에 템플릿 개체를 만듭니다. 이 템플릿은 현재 풀에 대해서만 XenServer 데이터베이스에 있습니다.

2. 템플릿이 생성되었는지 확인하려면 다음 `template-list` 명령을 실행합니다.

```
1 xe template-list
2 <!--NeedCopy-->
```

이 명령은 XenServer 호스트에 있는 모든 템플릿을 나열합니다.

### 템플릿으로 스냅샷 내보내기

VM 스냅샷을 내보내면 VM의 전체 복사본(디스크 이미지 포함)이 로컬 시스템에 단일 파일로 저장됩니다. 이 파일의 파일 이름 확장명은 `.xva`입니다.

1. `snapshot-export-to-template` 명령을 사용하여 템플릿 파일을 만듭니다.



```

1 xe snapshot-export-to template snapshot-uuid=snapshot-uuid \
2 filename=template- filename
3 <!--NeedCopy-->

```

예:

```

1 xe snapshot-export-to-template snapshot-uuid=b3c0f369-59a1-dd16-
 ecd4-a1211df29886 \
2 filename=example_template_export
3 <!--NeedCopy-->

```

VM 내보내기/가져오기 기능은 다양한 방법으로 사용할 수 있습니다.

- VM 을 위한 편리한 백업 시술입니다. 내보낸 VM 파일은 재해 시나리오에서 전체 VM 을 복구하는 데 사용할 수 있습니다.
- VM 을 빠르게 복사하는 방법 (예: 여러 번 사용하는 특수 용도의 서버 구성). 원하는 방식으로 VM 을 구성하고 내보낸 다음 가져와서 원본 VM 의 복사본을 만들 수 있습니다.
- VM 을 다른 호스트로 이동하기 위한 간단한 방법으로 사용할 수 있습니다.

템플릿 사용에 대한 자세한 내용은 [VM 만들기](#) 및 Citrix Hypervisor 센터 설명서의 [VM 관리](#) 문서를 참조하십시오.

## 예약된 스냅샷

예약된 스냅샷 기능은 중요한 서비스 VM 에 대한 간단한 백업 및 복원 유틸리티를 제공합니다. 정기 예약된 스냅샷은 자동으로 생성되며 개별 VM 을 복원하는 데 사용할 수 있습니다. 예약된 스냅샷은 풀에서 선택한 VM 에 대해 풀 전체의 스냅샷 일정을 지정하여 작동합니다. 스냅샷 일정을 설정하면 지정된 VM 의 스냅샷이 시간, 일 또는 주마다 예약된 시간에 생성됩니다. 한 풀에서 여러 개의 예약된 스냅샷을 사용하도록 설정하여 서로 다른 VM 과 다른 일정을 포함할 수 있습니다. VM 은 한 번에 하나의 스냅샷 스케줄에만 할당할 수 있습니다.

Citrix Hypervisor 센터는 이 기능을 사용하는 데 도움이 되는 다양한 도구를 제공합니다.

- 스케줄링된 스냅샷을 정의하려면 새 스냅샷 일정 마법사를 사용합니다.
- 풀에 대해 예약된 스냅샷을 사용, 사용 안 함, 편집 및 삭제하려면 **VM** 스냅샷 일정 대화 상자를 사용합니다.
- 스냅샷 일정을 편집하려면 **VM** 스냅샷 일정 대화 상자에서 속성 대화 상자를 엽니다.
- VM 을 예약된 스냅샷으로 되돌리려면 스냅샷 탭에서 스냅샷을 선택하고 VM 을 해당 스냅샷으로 되돌립니다.

자세한 내용은 Citrix Hypervisor 센터 설명서에서 [예약된 스냅샷](#)을 참조하십시오.

## 기계 고장 대처

October 15, 2023

이 섹션에서는 다양한 오류 시나리오에서 복구하는 방법을 자세히 설명합니다. 모든 오류 복구 시나리오에서는 백업에 나열된 백업 유형 중 하나 이상을 사용해야 합니다.

## 회원 실패

HA가 없는 경우 풀 코디네이터 노드는 정기적인 하트비트 메시지를 수신하여 구성원의 오류를 감지합니다. 600 초 동안 하트비트가 수신되지 않은 경우 풀 코디네이터는 구성원이 비활성인 것으로 간주합니다. 이 문제를 복구하는 방법에는 두 가지가 있습니다.

- 고장난 호스트를 복구합니다 (예: 물리적으로 재부팅). 구성원에 대한 연결이 복원되면 풀 코디네이터가 구성원을 다시 활성화 상태로 표시합니다.
- 호스트를 종료하고 풀 코디네이터에게 `xe host-forget` CLI 명령을 사용하여 멤버 노드를 삭제하도록 지시합니다. 구성원이 잊혀지면 여기에서 실행 중이었던 모든 VM이 오프라인으로 표시되고 다른 XenServer 호스트에서 다시 시작할 수 있습니다.

XenServer 호스트가 실제로 오프라인 상태인지 확인하는 것이 중요합니다. 그렇지 않으면 VM 데이터가 손상될 수 있습니다.

`xe host-forget`를 사용하여 풀을 단일 호스트의 여러 풀로 분할하지 마십시오. 이 작업을 수행하면 동일한 공유 스토리지를 모두 매핑하고 VM 데이터가 손상될 수 있습니다.

### 경고:

- 잊어버린 호스트를 활성 호스트로 다시 사용하려면 XenServer 소프트웨어를 새로 설치합니다.
- 풀에서 HA가 활성화된 경우 `xe host-forget` 명령을 사용하지 마십시오. 먼저 HA를 사용하지 않도록 설정한 다음 호스트를 삭제한 다음 HA를 다시 사용하도록 설정합니다.

구성원 XenServer 호스트가 실패해도 실행 상태로 등록된 VM이 있을 수 있습니다. 구성원 XenServer 호스트가 확실히 다운된 경우 `xe vm-reset-powerstate` CLI 명령을 사용하여 VM의 전원 상태를 `halted`로 설정합니다. 자세한 내용은 `vm-reset-powerstate`를 참조하십시오.

### 경고:

이 명령을 올바르게 사용하지 않으면 데이터 손상이 발생할 수 있습니다. 필요한 경우에만 이 명령을 사용합니다.

다른 XenServer 호스트에서 VM을 시작하려면 먼저 VM 스토리지에 대한 잠금을 해제해야 합니다. 한 번에 호스트에서만 SR의 각 디스크를 사용할 수 있습니다. 호스트에 장애가 발생한 경우 다른 XenServer 호스트에서 디스크에 액세스할 수 있도록 하는 것이 중요합니다. 이렇게 하려면 영향을 받는 VM의 디스크가 포함된 각 SR에 대해 풀 코디네이터에서 다음 스크립트를 실행합니다. `/opt/xensource/sm/resetvdis.py host_UUID SR_UUID master`

장애 발생 시 장애가 발생한 호스트가 SR 풀 코디네이터였던 경우 세 번째 문자열 (“마스터”)만 제공하면 됩니다. (SR 풀 코디네이터는 풀 코디네이터이거나 로컬 스토리지를 사용하는 XenServer 호스트입니다.)

**경고:**

이 명령을 실행하기 전에 호스트가 다운되었는지 확인하십시오. 이 명령을 올바르게 사용하지 않으면 데이터 손상이 발생할 수 있습니다.

`resetvdis.py` 스크립트를 실행하기 전에 다른 XenServer 호스트에서 VM 을 시작하려고 하면 다음과 같은 오류 메시지가 나타납니다. `VDI <UUID> already attached RW`

### 풀 코디네이터 실패

리소스 풀의 모든 구성원은 필요한 경우 풀 코디네이터 역할을 인수하는 데 필요한 모든 정보를 포함합니다. 풀 코디네이터 노드에 장애가 발생하면 다음과 같은 일련의 이벤트가 발생합니다.

1. HA 가 활성화되면 다른 풀 코디네이터가 자동으로 선택됩니다.
2. HA 가 활성화되지 않은 경우 각 구성원은 풀 코디네이터가 돌아올 때까지 기다립니다.

풀 코디네이터가 이 시점에서 다시 돌아오면 구성원과의 통신을 다시 설정하고 작업이 정상으로 돌아갑니다.

풀 코디네이터가 비활성 상태인 경우 구성원 중 하나를 선택하고 해당 구성원에 대해 `xe pool-emergency-transition-to-master` 명령을 실행합니다. 풀 코디네이터가 되고 나서 `xe pool-recover-slaves` 명령을 실행하면 구성원이 새 풀 코디네이터를 가리킵니다.

원래 풀 코디네이터였던 호스트를 복구하거나 교체하는 경우 해당 서버를 불러와서 XenServer 소프트웨어를 설치한 다음 풀에 추가하기만 하면 됩니다. 풀의 XenServer 호스트는 동종적으로 적용되므로 교체된 호스트를 풀 코디네이터로 만들 필요가 없습니다.

구성원 XenServer 호스트가 풀 코디네이터로 전환되면 기본 풀 저장소 리포지토리가 적절한 값으로 설정되어 있는지 확인합니다. 이 검사는 `xe pool-param-list` 명령을 사용하여 `default-SR` 매개 변수가 유효한 스토리지 저장소를 가리키는지 확인할 수 있습니다.

### 풀 실패

전체 리소스 풀이 실패하는 불행한 경우 풀 데이터베이스를 처음부터 다시 만들어야 합니다. `xe pool-dump-database` CLI 명령을 사용하여 풀 메타데이터를 정기적으로 백업해야 합니다 (`pool-dump-database` 참조).

완전히 실패한 풀을 복원하려면 다음과 같이 하십시오.

1. 새로운 호스트 집합을 설치합니다. 이 단계에서는 풀을 구성하지 마십시오.
2. 풀 코디네이터로 지정된 호스트의 경우 `xe pool-restore-database` 명령을 사용하여 백업에서 풀 데이터베이스를 복원합니다 (`pool-restore-database` 참조).
3. XenCenter 를 사용하여 풀 코디네이터에 연결하고 모든 공유 스토리지 및 VM 을 다시 사용할 수 있는지 확인합니다.
4. 새로 설치된 나머지 구성원 호스트에서 풀 참가 작업을 수행하고 적절한 호스트에서 VM 을 시작합니다.

## 구성 오류로 인한 장애 대처

물리적 호스트 컴퓨터가 작동하지만 소프트웨어 또는 호스트 구성이 손상된 경우:

1. 다음 명령을 실행하여 호스트 소프트웨어 및 구성을 복원합니다.

```
1 xe host-restore host=host file-name=hostbackup
2 <!--NeedCopy-->
```

2. 호스트 설치 CD 로 재부팅하고 **Restore from backup**(백업에서 복원) 을 선택합니다.

## 물리적 시스템 장애

물리적 호스트 시스템이 실패한 경우 다음 목록의 적절한 절차를 사용하여 복구합니다.

### 경고:

실패한 이전 구성원 (또는 이전 호스트) 에서 실행 중인 모든 VM 은 여전히 데이터베이스에서 **Running**로 표시됩니다. 이 동작은 안전을 위한 것입니다. 서로 다른 두 호스트에서 동시에 VM 을 시작하면 심각한 디스크 손상이 발생할 수 있습니다. 시스템 (및 VM) 이 오프라인 상태인 경우 VM 전원 상태를 **Halted**:

```
xe vm-reset-powerstate vm=vm_uuid --force
```

로 재설정할 수 있습니다. 그러면 Citrix Hypervisor 센터 또는 CLI 를 사용하여 VM 을 다시 시작할 수 있습니다.

실패한 풀 코디네이터를 아직 실행 중인 구성원으로 바꾸려면 다음과 같이 하십시오.

1. 다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe pool-emergency-transition-to-master
2 xe pool-recover-slaves
3 <!--NeedCopy-->
```

2. 명령이 성공하면 VM 을 다시 시작합니다.

모든 호스트가 있는 풀을 복원하지 못했습니다.

1. 다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe pool-restore-database file-name=backup
2 <!--NeedCopy-->
```

### 경고:

이 명령은 대상 시스템에 적절한 수의 NIC 가 있는 경우에만 성공합니다.

2. 대상 시스템의 스토리지 뷰가 원래 머신과 다른 경우 **pbd-destroy** 명령을 사용하여 스토리지 구성을 수정합니다. 그런 다음 **pbd-create** 명령을 사용하여 스토리지 구성을 다시 만듭니다. 이러한 명령에 대한 설명서는 **pbd 명령**을 참조하십시오.

3. 스토리지 구성을 만든 경우 Citrix Hypervisor 센터에서 `pbd-plug` 또는 저장소 > 스토리지 저장소 복구 메뉴 항목으로 새 구성을 사용합니다.
4. 모든 VM 을 다시 시작합니다.

**VM** 스토리지를 사용할 수 없을 때 **VM** 을 복원하려면 다음과 같이 하십시오.

1. 다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe vm-import filename=backup metadata=true
2 <!--NeedCopy-->
```

2. 메타데이터 가져오기에 실패하면 다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe vm-import filename=backup metadata=true --force
2 <!--NeedCopy-->
```

이 명령은 '최선의 노력' 기준으로 VM 메타데이터를 복원하려고 시도합니다.

3. 모든 VM 을 다시 시작합니다.
- 

layout: doc

description: Use Workload Balancing to create reports and recommendations about the placement of VMs in your XenServer pool.—

## 워크로드 밸런싱

### 참고:

- XenServer 프리미엄 에디션 고객은 워크로드 밸런싱을 사용할 수 있습니다. XenServer 라이선싱에 대한 자세한 내용은 [라이선싱](#)을 참조하십시오. 업그레이드를 수행하거나 XenServer 라이선스를 구입하려면 [XenServer 웹 사이트](#)를 방문하십시오.
- Workload Balancing 8.3.0 이상은 XenServer 8 과 호환됩니다. Citrix Hypervisor 8.2 CU1 에서 XenServer 8 로 롤링 풀 업그레이드를 수행하는 경우 XenServer 8 풀과 함께 Workload Balancing 8.2.2 를 사용할 수 없습니다. 롤링 풀 업그레이드를 수행하기 전에 Workload Balancing 가상 장비를 8.3.0 으로 업데이트하십시오. [XenServer 다운로드 페이지](#)에서 최신 버전의 Workload Balancing 가상 장비를 다운로드할 수 있습니다.

Workload Balancing 은 가상 장비로 패키징된 XenServer 프리미엄 에디션 구성 요소로, 다음과 같은 기능을 제공합니다.

- XenServer 환경의 가상 컴퓨터 (VM) 성능에 대한 보고서를 생성합니다.
- 리소스 사용률을 평가하고 풀에서 워크로드 요구 사항에 가장 적합한 호스트에서 VM 을 찾습니다.

- XenServer 리소스 풀의 호스트 간에 VM 워크로드 균형 조정
- VM 을 시작할 최적의 호스트 결정
- 전원을 끈 VM 을 재개하기에 가장 적합한 호스트를 결정합니다.
- 호스트 장애 시 VM 을 이동할 최적의 호스트 결정
- 호스트를 유지 관리 모드로 전환하거나 호스트를 유지 관리 모드에서 해제할 때 각 호스트의 VM 에 가장 적합한 서버를 결정합니다.

기본 설정에 따라 Workload Balancing 은 이러한 작업을 자동으로 수행하거나 재조정 및 배치 권장 사항을 수락하라는 메시지를 표시할 수 있습니다. 특정 시간대에 호스트의 전원을 자동으로 끄도록 Workload Balancing 을 구성할 수도 있습니다. 예를 들어 전력을 절약하기 위해 야간에 전원을 끄도록 호스트를 구성하십시오.

Workload Balancing 은 XenCenter 에서 수행하는 작업에 대한 알림을 보낼 수 있습니다. xe CLI 를 사용하여 Workload Balancing 알림의 경고 수준을 구성하는 방법에 대한 자세한 내용은 [XenCenter 에서 워크로드 밸런싱 경고에 대한 경고 수준 설정을 참조하십시오.](#)

Workload Balancing 은 풀 전체에서 VM 사용을 평가하여 작동합니다. 호스트가 성능 임계값을 초과하면 Workload Balancing 은 VM 을 풀에서 부담이 적은 호스트로 재할당합니다. 워크로드의 균형을 재조정하기 위해 Workload Balancing 은 VM 을 이동하여 호스트에서 리소스 사용의 균형을 조정합니다.

재조정 및 배치 권장 사항이 환경 요구 사항에 부합하도록 하려면 다음 방법 중 하나로 워크로드를 최적화하도록 Workload Balancing 을 구성할 수 있습니다.

- 리소스 성능을 극대화하려면
- 호스트에 맞는 VM 수를 최대화하려면

이러한 최적화 모드는 사전 정의된 시간에 자동으로 변경되거나 항상 동일하게 유지되도록 구성할 수 있습니다. 더욱 세분화하려면 CPU, 네트워크, 디스크 및 메모리와 같은 개별 리소스 지표의 가중치를 미세 조정하십시오.

Workload Balancing 은 용량 계획을 쉽게 수행할 수 있도록 호스트 및 풀 상태, 최적화 및 VM 성능, VM 모션 기록에 대한 기록 보고서를 제공합니다.

Workload Balancing 은 성능 데이터를 캡처하므로 이 구성 요소를 사용하여 가상화된 환경에 대한 보고서 (작업 로드 보고서) 를 생성할 수도 있습니다. 자세한 내용은 [워크로드 보고서 생성](#)을 참조하십시오.

## Workload Balancing 기본 개념

VM 이 실행 중일 때는 물리적 호스트의 컴퓨팅 리소스를 사용합니다. 이러한 리소스에는 CPU, 메모리, 네트워크 읽기, 네트워크 쓰기, 디스크 읽기 및 디스크 쓰기가 포함됩니다. 일부 VM 은 워크로드에 따라 동일한 호스트의 다른 VM 보다 더 많은 CPU 리소스를 사용할 수 있습니다. 워크로드는 VM 에서 실행되는 애플리케이션과 해당 사용자 트랜잭션에 의해 정의됩니다. 호스트에 있는 모든 VM 의 리소스를 모두 사용하면 호스트에서 사용 가능한 리소스가 줄어듭니다.

Workload Balancing 은 VM 및 물리적 호스트의 리소스 성능에 대한 데이터를 캡처하여 데이터베이스에 저장합니다. 이 데이터는 관리자가 설정한 기본 설정과 함께 최적화 및 배치 권장 사항을 제공하는 데 사용됩니다.

최적화는 목표에 맞게 호스트를 “개선” 하는 방법입니다. Workload Balancing 은 성능 또는 밀도를 높이기 위해 풀의 호스트 전체에 VM 을 재배포하도록 권장합니다. Workload Balancing 은 권장 사항을 제공할 때 풀의 호스트 간에 균형 또는 조화를 만드는 것이 목표라는 목표에 비추어 만듭니다. Workload Balancing 이 이러한 권장 사항에 따라 작동하는 경우 해당 작업을 최적화라고 합니다.

Workload Balancing 을 사용하는 경우 Citrix Hypervisor 센터는 VM 을 시작하기 위한 최적의 호스트를 나타내는 별 등급을 제공합니다. 다음 등급도 제공됩니다.

- 전원이 꺼져 있을 때 VM 을 시작하려는 경우
- VM 이 일시 중단되었을 때 VM 을 시작하려는 경우
- VM 을 다른 호스트로 마이그레이션하려는 경우 (마이그레이션 및 유지 관리 모드)

Workload Balancing 과 관련하여 이들은 각각 다음을 의미합니다.

- 성능은 호스트의 물리적 리소스 사용량 (예: 호스트의 CPU, 메모리, 네트워크 및 디스크 사용률) 입니다. 성능을 최대화하도록 Workload Balancing 을 설정하는 경우 각 VM 에 사용할 수 있는 리소스의 양을 최대한 늘릴 수 있도록 VM 을 배치하는 것이 좋습니다.
- 밀도는 호스트의 VM 수입니다. 집적도를 최대화하도록 Workload Balancing 을 설정할 때는 풀에서 전원이 켜진 호스트의 수를 줄일 수 있도록 VM 을 배치하는 것이 좋습니다. VM 이 적절한 컴퓨팅 성능을 갖도록 보장합니다.

Workload Balancing 은 고가용성에 대해 이미 지정한 설정과 충돌하지 않습니다. 이러한 기능은 호환됩니다.

---

layout: doc

description: Discover the features added in the latest Workload Balancing virtual appliance.—

## Workload Balancing 의 새로운 기능

Workload Balancing 가상 장비의 최신 버전은 버전 8.3.0 입니다. [XenServer 다운로드 페이지](#)에서 이 버전의 Workload Balancing 가상 장비를 다운로드할 수 있습니다.

### 8.3.0 의 새로운 기능

2023 년 2 월 23 일 출시

이 업데이트에는 다음과 같은 개선 사항이 포함되어 있습니다.

- 이제 관리 API 를 사용하여 XenCenter 에서 Workload Balancing 경고의 경고 수준을 설정할 수 있습니다.

이 업데이트에는 WLB 데이터베이스에 대한 변경 사항이 포함됩니다. WLB 를 이 버전으로 업데이트할 때는 제공된 마이그레이션 스크립트를 사용해야 합니다. 마이그레이션 스크립트 사용에 대한 자세한 내용은 [기존 가상 장비에서 데이터 마이그레이션](#)을 참조하십시오.

### 8.3.0 에서 해결된 문제

이 업데이트는 다음 문제를 해결합니다.

- Workload Balancing 유지 관리 기간 동안 Workload Balancing 에서 배치 권장 사항을 제공할 수 없습니다. 이 상황이 발생하면 “4010 폴 검색이 완료되지 않았습니다. 원래 알고리즘을 사용합니다”이라는 오류가 표시됩니다. Workload Balancing 유지 관리 기간은 20 분 미만이며 기본적으로 자정에 예약됩니다.
- LVM 을 사용하지 않는 Workload Balancing 가상 장비 버전 8.2.2 이상에서는 사용 가능한 디스크 공간을 확장할 수 없습니다.
- 응답하지 않는 API 호출로 인해 폴 검색 중에 Workload Balancing 이 차단되는 경우가 있습니다.
- XenCenter 의 Workload Balancing 폴 검사 보고서에 표시된 날짜 범위 및 일부 타임스탬프가 올바르지 않습니다.
- XenCenter 에서 일부 문자열이 워크로드 보고서에 제대로 표시되지 않습니다.
- Workload Balancing 가상 장비가 오랫동안 실행되면 많은 메모리를 소비하기 때문에 운영 체제에서 가상 장비가 종료됩니다.
- Workload Balancing 가상 장비가 비정상적으로 종료된 후 데이터베이스가 자동으로 재시작되지 않습니다.

### 이전 릴리스

이 섹션에는 이전 릴리스의 기능과 수정된 문제가 나열되어 있습니다. 이러한 이전 릴리스는 Workload Balancing 가상 장비의 최신 버전으로 대체되었습니다. Workload Balancing 가상 장비가 출시되면 최신 버전으로 업데이트하십시오.

### XenCenter 8.2.2

2021 년 9 월 30 일 출시

이 업데이트에는 WLB 데이터베이스에 대한 변경 사항이 포함됩니다. WLB 를 이 버전으로 업데이트할 때는 제공된 마이그레이션 스크립트를 사용해야 합니다. 마이그레이션 스크립트 사용에 대한 자세한 내용은 [기존 가상 장비에서 데이터 마이그레이션](#)을 참조하십시오.

수정된 문제 이 업데이트에는 다음 문제에 대한 수정 사항이 포함되어 있습니다.

- Workload Balancing 데이터베이스는 매우 빠르게 확장되어 디스크를 가득 채울 수 있습니다.
- 경합 상태로 인해 때때로 WLB 데이터베이스에서 레코드가 중복될 수 있습니다. 이 경우 사용자에게 “WLB 에 알 수 없는 예외가 발생했습니다” 라는 오류가 표시될 수 있습니다.

### XenCenter 8.2.1

2020 년 9 월 15 일 출시

이 업데이트에는 다음과 같은 개선 사항이 포함되어 있습니다.



- 이제 마이그레이션 스크립트를 통해 Workload Balancing 가상 장비 8.0.0(Citrix Hypervisor 8.0 및 8.1 과 함께 제공됨) 에서 Citrix Hypervisor 8.2 와 함께 제공되는 Workload Balancing 가상 장비 8.2.1 로 Workload Balancing 데이터베이스를 마이그레이션할 수 있습니다.

마이그레이션 스크립트 사용에 대한 자세한 내용은 [기존 가상 장비에서 데이터 마이그레이션](#)을 참조하십시오.

수정된 문제 이 업데이트에는 다음 문제에 대한 수정 사항이 포함되어 있습니다.

- 여러 VM 이 동시에 시작되는 경우 Workload Balancing 에서는 풀의 모든 호스트에서 VM 배치를 균등하게 밸런싱하는 것이 좋습니다. 그러나 Workload Balancing 에서 동일한 XenServer 호스트에 여러 VM 을 배치하도록 권장하는 경우도 있습니다. 이 문제는 Workload Balancing 에서 VM 배치에 대한 XAPI 의 피드백을 늦게 받을 때 발생합니다.

---

layout: doc

description: Install and set up the Workload Balancing virtual appliance to benefit from the Workload Balancing feature in your XenServer pools.—

## Workload Balancing 시작하기

몇 단계만 거치면 Workload Balancing 가상 장비를 구성할 수 있습니다.

1. [선행 조건](#) 정보를 검토하고 [Workload Balancing 사용량](#)을 계획합니다.
2. [Workload Balancing 가상 장비 다운로드](#)
3. [Workload Balancing 가상 장비를 Citrix Hypervisor 센터로 가져옵니다.](#)
4. 가상 장비 콘솔에서 [Workload Balancing 가상 장비](#)를 구성합니다.
5. (선택 사항) 이전 버전의 Workload Balancing 이 이미 설치되어 있는 경우 [기존 가상 장비에서 데이터를 마이그레이션](#)할 수 있습니다.

참고:

Citrix Hypervisor 8.2 CU1 에서 XenServer 8 로 롤링 풀 업그레이드를 수행하는 경우 XenServer 8 풀과 함께 Workload Balancing 8.2.2 및 이전 버전을 사용할 수 없습니다. 롤링 풀 업그레이드를 수행하기 전에 Workload Balancing 가상 장비를 버전 8.3.0 으로 업데이트하십시오. [XenServer 다운로드 페이지](#)에서 최신 버전의 Workload Balancing 가상 장비를 다운로드할 수 있습니다.

6. [Citrix Hypervisor 센터](#)를 사용하여 풀을 [Workload Balancing 가상 장비](#)에 연결합니다.

Workload Balancing 탭은 풀에 Workload Balancing 을 사용하는 데 필요한 라이선스가 있는 경우에만 Citrix Hypervisor 센터에 나타납니다.

## 시작하기 전에

Workload Balancing 가상 장비는 XenServer 호스트에서 실행되도록 설계된 사전 설치된 단일 VM입니다. 가져오기 전에 필수 구성 요소 정보 및 고려 사항을 검토하십시오.

## 사전 요구 사항

- Workload Balancing 8.3.0 이상은 XenServer 8 과 호환됩니다. Citrix Hypervisor 센터 관리 콘솔을 사용하여 가상 장비를 가져오는 것이 좋습니다.
- Citrix Hypervisor 8.2 CU1 에서 XenServer 8 로 롤링 풀 업그레이드를 수행하는 경우 XenServer 8 풀과 함께 Workload Balancing 8.2.2 및 이전 버전을 사용할 수 없습니다. 롤링 풀 업그레이드를 수행하기 전에 Workload Balancing 가상 장비를 버전 8.3.0 으로 업데이트하십시오. [XenServer 다운로드 페이지](#)에서 최신 버전의 Workload Balancing 가상 장비를 다운로드할 수 있습니다.
- 현재 이전 버전의 Workload Balancing 가상 장비를 사용 중인 경우 최신 버전으로 업그레이드할 때 마이그레이션 스크립트를 사용하여 기존 데이터를 마이그레이션할 수 있습니다. 자세한 내용은 [기존 가상 장비에서 마이그레이션](#)을 참조하십시오.
- Workload Balancing 가상 장비를 실행하려면 최소 2GB 의 RAM 과 30GB 의 디스크 공간이 필요합니다. 기본적으로 Workload Balancing 가상 장비에는 2 개의 vCPU 가 할당됩니다. 이 값은 1000 개의 VM 을 호스팅하는 풀에 충분합니다. 일반적으로 늘릴 필요는 없습니다. 환경이 작은 경우에만 가상 장비에 할당된 vCPU 수를 줄이십시오. 자세한 내용은 [Workload Balancing 가상 장비 구성 변경](#)을 참조하십시오.

## 풀 요구 사항

Workload Balancing 과 풀의 균형을 맞추려면 풀이 다음 요구 사항을 충족해야 합니다.

- 모든 호스트는 프리미엄 에디션 라이선스로 라이선스를 받습니다.
- 모든 호스트는 실시간 마이그레이션 요구 사항을 충족합니다.
  - 공유 원격 스토리지
  - 유사한 프로세서 구성
  - 기가비트 이더넷
- 풀에 vGPU 사용 가능 VM 이 포함되어 있지 않습니다. Workload Balancing 은 vGPU 가 연결된 VM 에 대한 용량 계획을 생성할 수 없습니다.

단일 Workload Balancing 가상 장비는 가상 장비의 리소스 (vCPU, 메모리, 디스크 크기) 에 따라 최대 100 개의 풀까지 여러 풀을 관리할 수 있습니다. 이러한 풀 전체에서 가상 장비는 최대 1000 대의 VM 을 관리할 수 있습니다. 그러나 풀에 VM 이 많은 경우 (예: 400 개 이상의 VM), 해당 풀에만 Workload Balancing 가상 장비를 사용하는 것이 좋습니다.

## 고려 사항

가상 장비를 가져오기 전에 다음 정보를 참고하고 해당하는 경우 사용자 환경을 적절히 변경하십시오.

- 통신 포트. Workload Balancing Configuration(Workload Balancing 구성) 마법사를 실행하기 전에 Workload Balancing 가상 장비 통신에 사용할 포트를 결정하십시오. Workload Balancing 구성 중에 이 포트를 입력하라는 메시지가 표시됩니다. 기본적으로 Workload Balancing 서버는 8012 를 사용합니다.

## 참고:

Workload Balancing 포트를 포트 443 으로 설정하지 마십시오. Workload Balancing 가상 장비는 포트 443 을 통한 연결 (표준 TLS/HTTPS 포트) 을 수락할 수 없습니다.

- **Workload Balancing** 계정. Workload Balancing 가상 어플라이언스를 구성하고 XenServer 에 연결할 때 사용되는 세 가지 계정이 있습니다.

Workload Balancing 구성 마법사는 지정한 사용자 이름과 비밀번호를 사용하여 다음 계정을 생성합니다.

- *Workload Balancing* 계정

이 계정은 XenServer 호스트가 Workload Balancing 서버에 연결하는 데 사용됩니다. 기본적으로 이 계정의 사용자 이름은 `wlbusser`입니다. 이 사용자는 Workload Balancing 구성 중에 Workload Balancing 가상 장비에 생성됩니다.

## - 데이터베이스 계정

이 계정은 Workload Balancing 가상 장비에서 PostgreSQL 데이터베이스에 액세스하는 데 사용됩니다. 기본적으로 사용자 이름은 `postgres`입니다. Workload Balancing 구성 중에 이 계정에 대한 비밀번호를 설정합니다.

Workload Balancing 가상 장비를 XenServer 풀에 연결하는 경우 기존 계정을 지정해야 합니다.

- *XenServer* 계정

이 계정은 Workload Balancing 가상 장비에서 XenServer 풀에 연결하고 RRD 를 읽는 데 사용됩니다. 이 사용자 계정에 XenServer 풀, 호스트 및 VM RRD 를 읽을 수 있는 권한이 있는지 확인하십시오. 예를 들어, `pool-admin` 또는 `pool-operator` 역할이 있는 사용자의 자격 증명을 제공합니다.

- 풀 전반에 걸친 모니터링. Workload Balancing 가상 장비를 특정 풀에 넣고 이를 사용하여 다른 풀을 모니터링할 수 있습니다. (예를 들어 Workload Balancing 가상 장비가 풀 A 에 있지만 풀 B 를 모니터링하는 데 사용하고 있는 경우)
- 시간 동기화. Workload Balancing 가상 장비를 사용하려면 가상 장비를 호스팅하는 물리적 컴퓨터의 시간과 모니터링되는 풀에서 사용하는 시간이 일치해야 합니다. Workload Balancing 가상 장비의 시간을 변경할 수 있는 방법은 없습니다. Workload Balancing 을 호스팅하는 물리적 컴퓨터와 모니터링하는 풀의 호스트를 모두 동일한 NTP (네트워크 시간) 서버로 지정하는 것이 좋습니다.
- **XenServer** 와 **Workload Balancing** 은 **HTTPS** 를 통해 통신합니다. 따라서 Workload Balancing 을 구성하는 동안 Workload Balancing 이 사용자를 대신하여 자체 서명 인증서를 자동으로 생성합니다. 이 인증서를 인증 기

관의 인증서로 변경하거나 XenServer 를 구성하여 인증서를 확인하거나 둘 다 확인할 수 있습니다. 자세한 내용은 [인증서를 참조하십시오](#).

- 기록 데이터 및 디스크 공간 크기 저장 저장할 수 있는 기록 데이터의 양은 다음을 기준으로 합니다.
  - Workload Balancing 에 할당된 가상 디스크의 크기 (기본값: 30GB)
  - 필요한 최소 디스크 공간으로, 기본적으로 2,048MB 이며 `wlb.conf` 파일의 `GroomingRequiredMinimumDisk` 매개 변수에 의해 제어됩니다.

Workload Balancing 에서 수집하는 기록 데이터가 많을수록 권장 사항이 더 정확하고 균형있게 조정됩니다. 많은 과거 데이터를 저장하려는 경우 다음 중 하나를 수행할 수 있습니다.

- 데이터베이스 데이터 보관에 설명된 대로 데이터를 아카이브합니다.
- 가상 장비 디스크 확장에 설명된 대로 Workload Balancing 가상 장비에 할당된 가상 디스크 크기를 더 크게 만듭니다.

예를 들어 Workload Balancing 풀 감사 추적 기능을 사용하고 보고서 세분성을 보통 이상으로 구성하려는 경우를 예로 들 수 있습니다.

- **Workload Balancing** 부하 분산 Workload Balancing 가상 장비를 사용하여 자체적으로 관리하려면 가상 장비를 가져올 때 공유 원격 스토리지를 지정합니다.

참고:

Workload Balancing 을 사용하여 자체적으로 관리하는 경우 Workload Balancing 에서 Workload Balancing 가상 장비에 대해 시작 위치 권장 사항을 수행할 수 없습니다. Workload Balancing 이 해당 장비 자체를 관리하고 있을 때 배치 권장 사항을 작성할 수 없는 이유는 가상 장비가 실행되고 있어야 해당 기능을 수행할 수 있기 때문입니다. 그러나 관리 중인 다른 VM 의 균형을 맞추는 것처럼 Workload Balancing 가상 장비의 균형을 맞출 수 있습니다.

- 리소스 풀 크기 조정을 계획합니다. Workload Balancing 은 대규모 풀에서 성공적으로 실행되려면 특정 구성이 필요합니다. 자세한 내용은 [Workload Balancing 가상 장비 구성 변경](#)을 참조하십시오.

## 가상 장비 다운로드

Workload Balancing 가상 장비는 `.xva` 형식으로 패키징되어 있습니다. [XenServer 다운로드 페이지](#)에서 가상 장비를 다운로드할 수 있습니다. 파일을 다운로드하는 경우 로컬 하드 드라이브 (일반적으로 Citrix Hypervisor 센터가 설치된 컴퓨터의 로컬 하드 드라이브)의 폴더에 저장하십시오.

`.xva` 다운로드가 완료되면 [Workload Balancing 가상 장비 가져오기](#)에 설명된 대로 Citrix Hypervisor 센터로 가져올 수 있습니다.

## Workload Balancing 가상 장비 가져오기

Citrix Hypervisor 센터를 사용하여 Workload Balancing 가상 장비를 풀로 가져옵니다.

가상 장비를 XenServer 로 가져오려면:

1. Citrix Hypervisor 센터를 엽니다.
2. 가상 장비 패키지를 가져올 풀이나 호스트를 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 **Import(가져오기)** 를 선택합니다.
3. `vpx-wlb.xva` 패키지를 찾아봅니다.
4. Workload Balancing 가상 장비를 실행할 풀 또는 홈 서버를 선택합니다.

풀을 선택하면 VM 이 해당 풀에서 가장 적합한 호스트에서 자동으로 시작됩니다.

또는 Workload Balancing 을 사용하여 Workload Balancing 가상 장비를 관리하지 않는 경우 Workload Balancing 가상 장비에 대해 홈 서버를 설정할 수 있습니다. 이 설정은 가상 장비가 항상 동일한 호스트에서 시작되도록 합니다.

5. Workload Balancing 가상 장비에 대한 가상 디스크를 저장할 스토리지 저장소를 선택합니다. 이 저장소에는 최소 30GB 의 여유 공간이 있어야 합니다.

로컬 또는 원격 스토리지를 선택할 수 있습니다. 그러나 로컬 스토리지를 선택하는 경우 Workload Balancing 을 사용하여 가상 장비를 관리할 수 없습니다.

6. Workload Balancing 가상 장비에 대한 가상 인터페이스를 정의합니다. 이 릴리스에서는 Workload Balancing 이 단일 가상 인터페이스에서 통신하도록 설계되었습니다.

7. Workload Balancing 에서 관리할 풀에 액세스할 수 있는 네트워크를 선택합니다.

8. 가져오기 후 **VM** 시작 확인란을 선택한 채로 두고 마침을 클릭하여 가상 장비를 가져옵니다.

9. Workload Balancing .xva 파일 가져오기를 완료하면 XenCenter 의 리소스 창에 Workload Balancing VM 이 나타납니다.

Workload Balancing 가상 장비를 가져온 후 [Workload Balancing 가상 장비 구성에 설명된 대로 가상 장비를 구성](#)합니다.

## Workload Balancing 가상 장비 구성

Workload Balancing 가상 장비를 가져온 후에는 Workload Balancing 가상 장비를 구성해야 풀 관리에 사용할 수 있습니다. Workload Balancing 가상 장비 구성 과정을 단계별로 안내하는 구성 마법사가 Citrix Hypervisor 센터에서 제공됩니다. 이를 표시하려면 리소스 창에서 가상 장비를 선택하고 **Console** 탭을 클릭합니다. 모든 옵션에 대해 **Enter** 키를 눌러 기본 선택 사항을 적용합니다.

1. Workload Balancing 가상 장비를 가져온 후 **Console** 탭을 클릭합니다.
2. `yes`을 (를) 입력하여 사용권 계약 조건에 동의합니다. EULA 를 거부하려면 `no`를 입력합니다.

참고:

또한 Workload Balancing 가상 장비에는 Workload Balancing 가상 장비의 `/opt/vpx/wlb` 디렉토리에 포함된 라이선스가 적용됩니다.

3. Workload Balancing VM의 새 루트 암호를 입력하고 확인합니다. 강력한 암호를 선택하는 것이 좋습니다.

참고:

암호를 입력하면 콘솔에 문자에 대한 자리 표시자 (예: 별표)가 표시되지 않습니다.

4. Workload Balancing 가상 장비에 할당할 컴퓨터 이름을 입력합니다.

5. 가상 장비의 도메인 접미사를 입력합니다.

예를 들어 가상 장비의 FQDN(정규화된 도메인 이름)이 `wlb-vpx-pos-pool.domain4.bedford4.ctx`인 경우 `domain4.bedford4.ctx`를 입력합니다.

참고:

Workload Balancing 가상 장비는 해당 FQDN을 DNS(도메인 이름 시스템) 서버에 자동으로 추가하지 않습니다. 따라서 풀에서 FQDN을 사용하여 Workload Balancing에 연결하려면 DNS 서버에 FQDN을 추가해야 합니다.

6. DHCP를 사용하여 Workload Balancing VM의 IP 주소를 자동으로 가져오려면 `y`을 (를) 입력합니다. 그렇지 않으면 `n`을 입력한 다음 VM의 고정 IP 주소, 서브넷 마스크 및 게이트웨이를 입력합니다.

참고:

IP 주소의 임대가 만료되지 않으면 DHCP를 사용할 수 있습니다. IP 주소는 변경되지 않는 것이 중요합니다. IP 주소가 변경되면 XenServer와 Workload Balancing 간의 연결이 끊어집니다.

7. Workload Balancing 데이터베이스의 사용자 이름을 입력하거나 **Enter** 키를 눌러 데이터베이스 계정의 기본 사용자 이름 (`postgres`)을 사용합니다.

Workload Balancing 데이터베이스용 계정을 생성하는 경우 Workload Balancing 서비스는 이 계정을 사용하여 Workload Balancing 데이터베이스에 읽기/쓰기를 수행합니다. 사용자 이름과 암호를 기록해 둡니다. Workload Balancing PostgreSQL 데이터베이스를 직접 관리하려는 경우 (예: 데이터를 내보내려는 경우) 이러한 데이터베이스가 필요할 수 있습니다.

8. Workload Balancing 데이터베이스의 암호를 입력합니다. **Enter** 키를 누르면 구성 마법사가 데이터베이스 객체를 로드하고 있음을 알리는 메시지가 나타납니다.

9. Workload Balancing 서버의 사용자 이름과 암호를 입력합니다.

이 작업을 수행하면 XenServer가 Workload Balancing에 연결하는 데 사용하는 계정이 만들어집니다. 기본 사용자 이름은 **wlbuser**입니다.

10. Workload Balancing 서버의 포트를 입력합니다. Workload Balancing 서버는 이 포트를 사용하여 통신합니다.

기본적으로 Workload Balancing 서버는 8012를 사용합니다. 포트 번호는 기본 TLS 포트 번호인 443으로 설정할 수 없습니다.

**참고:**

여기에서 포트를 변경하는 경우 풀을 Workload Balancing 에 연결할 때 새 포트 번호를 지정합니다. 예를 들어 **WLB** 서버에 연결 대화 상자에서 포트를 지정합니다.

Workload Balancing 에 지정한 포트가 방화벽에서 열려 있는지 확인합니다.

**Enter** 키를 누르면 자체 서명된 인증서 생성을 포함하여 Workload Balancing 이 가상 장비 구성을 계속합니다.

- 이제 VM 사용자 이름 (일반적으로 `root`) 과 앞에서 생성한 루트 암호를 입력하여 가상 장비에 로그인할 수도 있습니다. 하지만 로그인은 Workload Balancing 명령을 실행하거나 Workload Balancing 구성 파일을 편집해야 하는 경우에만 필요합니다.

Workload Balancing 을 구성한 후 Workload Balancing 가상 장비에 연결에 설명된 대로 풀을 [Workload Balancing 가상 장비에 연결](#)합니다.

필요한 경우 다음 위치에서 Workload Balancing 구성 파일을 찾을 수 있습니다 `/opt/vpx/wlb/wlb.conf`. 자세한 내용은 [Workload Balancing 구성 파일 편집](#)을 참조하십시오.

Workload Balancing 로그 파일은 다음 위치에 있습니다. `/var/log/wlb/LogFile.log` 자세한 내용은 [Workload Balancing 로그의 세부 정보 증가](#)를 참조하십시오.

## Workload Balancing 가상 장비에 연결합니다

Workload Balancing 을 구성한 후 CLI 또는 Citrix Hypervisor 센터를 사용하여 관리할 풀을 Workload Balancing 가상 장비에 연결합니다.

**참고:**

단일 Workload Balancing 가상 장비는 가상 장비의 리소스 (vCPU, 메모리, 디스크 크기) 에 따라 최대 100 개의 풀까지 여러 풀을 관리할 수 있습니다. 이러한 풀 전체에서 가상 장비는 최대 1000 대의 VM 을 관리할 수 있습니다. 그러나 풀에 VM 이 많은 경우 (예: 400 개 이상의 VM), 해당 풀에만 Workload Balancing 가상 장비를 사용하는 것이 좋습니다.

Workload Balancing 가상 장비에 풀을 연결하려면 다음 정보가 필요합니다.

- Workload Balancing 가상 장비의 IP 주소 또는 FQDN
  - Workload Balancing 가상 장비의 IP 주소를 얻으려면:
    1. Citrix Hypervisor 센터에서 Workload Balancing 가상 장비 콘솔 탭으로 이동합니다.
    2. 장치를 가져올 때 생성한 루트 암호를 사용해 `root`로 로그인합니다.
    3. 다음 명령을 실행합니다 `ifconfig`.
  - Workload Balancing 서버에 연결할 때 Workload Balancing FQDN 을 지정하려면 먼저 해당 호스트 이름과 IP 주소를 DNS 서버에 추가합니다.

- Workload Balancing 가상 장비의 포트 번호입니다. 기본적으로 XenServer 는 포트 8012 에서 Workload Balancing 에 연결됩니다.

Workload Balancing 구성 중에 포트 번호를 변경한 경우에만 포트 번호를 편집합니다. Workload Balancing 구성 중, 방화벽 규칙 및 **WLB** 서버에 연결 대화 상자에서 지정한 포트 번호가 일치해야 합니다.

- Workload Balancing 을 구성하는 동안 생성한 Workload Balancing 계정에 대한 자격 증명.

이 계정을 Workload Balancing 사용자 계정이라고도 합니다. XenServer 는 이 계정을 사용하여 Workload Balancing 과 통신합니다. 이 계정은 Workload Balancing 을 구성하는 동안 Workload Balancing 가상 장비에서 생성한 것입니다.

- Workload Balancing 으로 모니터링할 리소스 풀 (풀 코디네이터) 에 대한 자격 증명

이 계정은 Workload Balancing 가상 장비가 XenServer 풀에 연결하는 데 사용됩니다. 이 계정은 XenServer 풀 코디네이터에서 생성되며 `pool-admin` 또는 `pool-operator` 역할이 있습니다.

Workload Balancing 에 처음 연결하면 기본 임계값과 설정이 Workload Balancing 에 사용됩니다. 자동화된 최적화 모드, 전원 관리, 자동화 등의 자동 기능은 기본적으로 사용되지 않습니다.

#### 인증서 작업

신뢰할 수 있는 다른 인증서를 업로드하거나 인증서 확인을 구성하려면 풀을 Workload Balancing 에 연결하기 전에 다음을 확인하십시오.

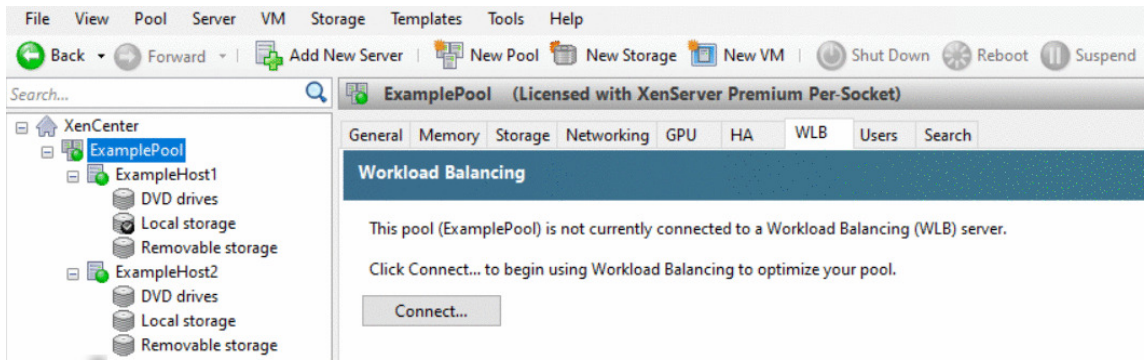
- XenServer 에서 자체 서명 Workload Balancing 인증서를 확인하려면 Workload Balancing IP 주소를 사용하여 Workload Balancing 에 연결해야 합니다. 자체 서명 인증서는 해당 IP 주소를 기반으로 Workload Balancing 에 발급됩니다.
- 인증 기관의 인증서를 사용하려면 Workload Balancing 에 연결할 때 FQDN 을 지정하는 것이 더 쉽습니다. 그러나 **WLB** 서버에 연결 대화 상자에서 고정 IP 주소를 지정할 수 있습니다. 이 IP 주소를 인증서의 SAN(주체 대체 이름) 으로 사용합니다.

자세한 내용은 [인증서](#)를 참조하십시오.

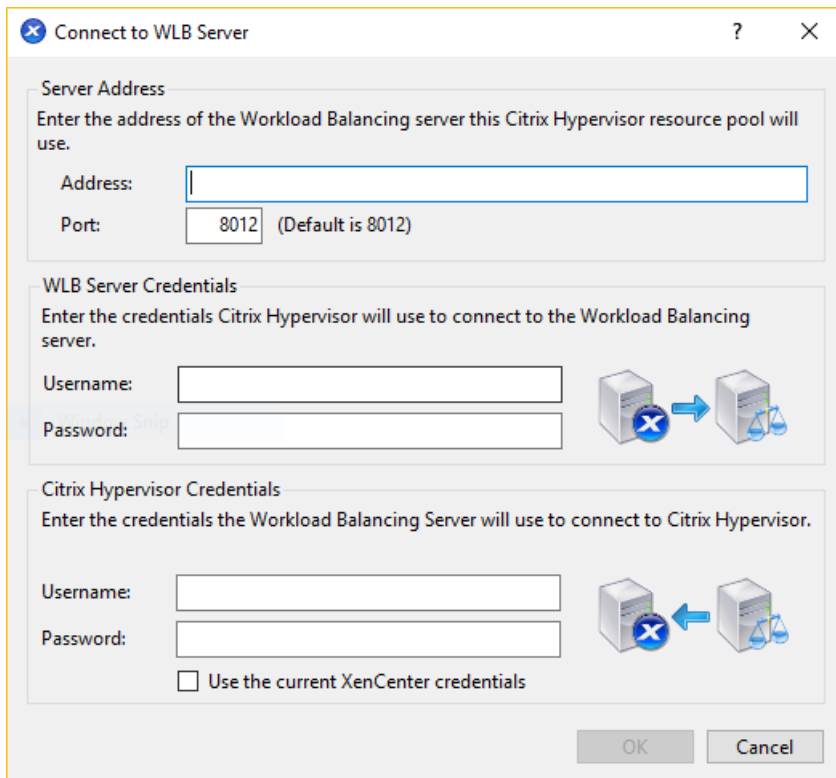
#### 풀을 **Workload Balancing** 가상 장비에 연결하려면

1. Citrix Hypervisor 센터에서 리소스 풀을 선택하고 속성 창에서 **WLB** 탭을 클릭합니다. **WLB** 탭에는 연결 단추가 표시됩니다.





2. **WLB** 탭에서 연결을 클릭합니다. **WLB** 서버에 연결 대화 상자가 나타납니다.



3. 서버 주소 섹션에서 다음을 입력합니다.

a) 주소 상자에 Workload Balancing 가상 장비의 IP 주소 또는 FQDN 을 입력합니다. 예를 들어, `WLB-appliance-computername.yourdomain.net`입니다.

b) (선택 사항) Workload Balancing 구성 중에 Workload Balancing 포트를 변경한 경우 [포트] 상자에 포트 번호를 입력합니다. XenServer 는 이 포트를 사용하여 Workload Balancing 과 통신합니다.

기본적으로 XenServer 는 포트 8012 에서 Workload Balancing 에 연결됩니다.

4. **WLB** 서버 자격 증명 섹션에서 풀이 Workload Balancing 가상 장비에 연결하는 데 사용하는 사용자 이름과 암호를 입력합니다.


Update Credentials

**WLB Server Credentials**

Enter the credentials Citrix Hypervisor will use to connect to the Workload Balancing server.

Username:

Password:



이러한 자격 증명은 Workload Balancing 구성 중에 생성한 계정이어야 합니다. 기본적으로 이 계정의 사용자 이름은 `wlbuser`입니다.

- Citrix Hypervisor** 자격 증명 섹션에서 구성 중인 풀의 사용자 이름과 암호를 입력합니다. Workload Balancing은 이러한 자격 증명을 사용하여 해당 풀의 호스트에 연결합니다.


**Citrix Hypervisor Credentials**

Enter the credentials the Workload Balancing Server will use to connect to Citrix Hypervisor.

Username:

Password:

Use the current XenCenter credentials



현재 XenServer에 로그인되어 있는 자격 증명을 사용하려면 현재 **XenCenter** 자격 증명 사용을 선택합니다. RBAC (액세스 제어 기능)를 사용하여 이 계정에 역할을 할당한 경우 역할에 Workload Balancing을 구성할 수 있는 충분한 권한이 있는지 확인합니다. 자세한 내용은 [Workload Balancing 액세스 제어 권한](#)을 참조하십시오.

Workload Balancing 가상 장비에 풀을 연결한 후 Workload Balancing은 기본 최적화 설정을 사용하여 풀 모니터링을 자동으로 시작합니다. 이러한 설정을 수정하거나 특정 리소스에 지정된 우선 순위를 변경하려면 60 초 이상 기다린 후 계속합니다. 또는 Citrix Hypervisor 센터 로그에 검색이 완료되었다는 메시지가 표시될 때까지 기다립니다.

**중요:**

Workload Balancing을 일정 시간 실행한 후 최적의 배치 권장 사항을 받지 못하면 성능 임계값을 평가합니다. 이 평가는 [Workload Balancing이 권장 사항을 제공하는 시기 이해](#)에서 설명합니다. Workload Balancing을 해당 환경에 맞는 올바른 임계값으로 설정하는 것은 매우 중요하며 그렇지 못할 경우 권장 사항이 적절하지 않을 수 있습니다.

### 기존 가상 장비에서 데이터 마이그레이션

XenServer와 함께 제공되는 Workload Balancing 가상 장비를 사용하는 경우 최신 버전 (Workload Balancing 8.2.1 이상)으로 업그레이드할 때 마이그레이션 스크립트를 사용하여 기존 데이터를 마이그레이션할 수 있습니다.

현재 XenServer와 함께 제공되는 Workload Balancing 버전은 8.3.0입니다. 그러나 Workload Balancing 8.2.0, 8.2.1 및 8.2.2는 이전 버전의 Citrix Hypervisor에서 이전에 사용할 수 있었습니다. 이 마이그레이션 스크립트를 사용하여 Workload Balancing 8.2.1 또는 8.2.2에서 Workload Balancing 8.3.0으로 마이그레이션할 수도 있습니다.

마이그레이션 스크립트를 사용하려면 다음 정보가 있어야 합니다.

- 원격 SSH 액세스를 위한 기존 Workload Balancing 가상 장비의 루트 암호
- 기존 Workload Balancing 가상 장비에 있는 데이터베이스 사용자 `postgres`의 암호
- 새 Workload Balancing 가상 장비에 대한 데이터베이스 사용자 `postgres`의 암호

마이그레이션 단계를 완료하는 동안 기존 Workload Balancing 가상 장비를 풀에서 실행 중인 상태로 둡니다.

1. 이전 섹션의 단계에 따라 새 Workload Balancing 가상 장비를 가져옵니다.
2. 새 Workload Balancing 가상 장비의 SSH 콘솔에서 다음 명령 중 하나를 실행합니다.

- Workload Balancing 8.2.1 가상 장비의 경우 다음을 실행합니다.

```
1 /opt/vpx/wlb/migrate_db.sh 8.2.1 <IP of existing Workload Balancing appliance>
```

- Workload Balancing 8.2.2 가상 장비의 경우 다음을 실행합니다.

```
1 /opt/vpx/wlb/migrate_db.sh 8.2.2 <IP of existing Workload Balancing appliance>
```

이 명령은 필요한 경우 암호 정보를 입력하라는 메시지를 표시합니다.

3. XenServer 풀을 새로운 Workload Balancing 가상 장비와 연결합니다.
4. 이 Workload Balancing 가상 장비 버전의 동작에 만족하면 이전 버전의 가상 장비를 보관할 수 있습니다.

#### 참고:

- 복구할 수 없는 실패의 경우 최신 버전의 Workload Balancing 가상 장비를 다시 가져옵니다.
- 기존 Workload Balancing 가상 장비의 연결을 끊지 마십시오. 그렇지 않으면 기존 가상 장비의 데이터가 제거됩니다.
- 새 Workload Balancing 가상 장비가 필요에 따라 작동하는지 확인될 때까지 기존 Workload Balancing 가상 장비를 유지합니다.
- 필요한 경우 이전 버전의 Workload Balancing 가상 장비를 XenServer 풀에 다시 연결하여 이 마이그레이션을 롤백할 수 있습니다.

layout: doc

description: Use Workload Balancing to regularly perform these basic tasks that help you optimize your XenServer environment.—

## Workload Balancing 기본 작업

Workload Balancing 을 처음 사용할 때 정기적으로 Workload Balancing 을 사용하는 몇 가지 기본 작업이 있습니다.

- VM 을 실행하기에 가장 적합한 호스트 결정
- Workload Balancing 최적화 권장 사항 수락
- 사용자 환경의 워크로드에 대한 보고서 실행

이러한 기본 작업을 수행할 수 있을 뿐만 아니라 Workload Balancing 은 사용자 환경의 워크로드를 최적화하는 강력한 XenServer 구성 요소입니다. 워크로드를 최적화할 수 있는 기능은 다음과 같습니다.

- 호스트 전원 관리
- 스케줄링 최적화 모드 변경
- 보고서 실행
- 최적화 권장 사항을 만들기 위해 Workload Balancing 이 사용하는 기준을 미세 조정합니다.

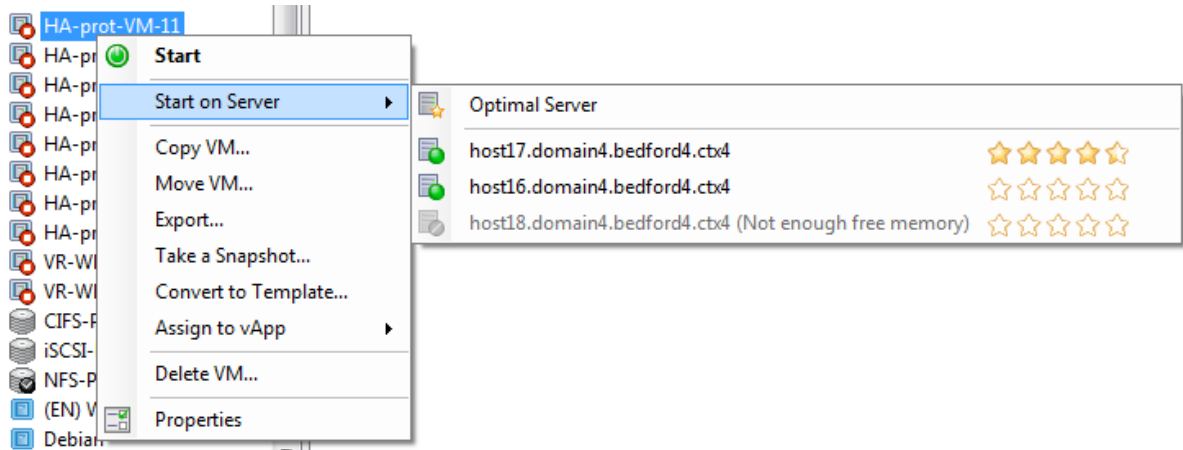
이처럼 복잡한 기능에 대한 자세한 내용은 [Workload Balancing 관리](#)를 참조하십시오.

참고:

- XenServer 프리미엄 에디션 고객은 워크로드 밸런싱을 사용할 수 있습니다. XenServer 라이선싱에 대한 자세한 내용은 [라이선싱](#)을 참조하십시오. 업그레이드를 수행하거나 XenServer 라이선스를 구입하려면 [XenServer 웹 사이트](#)를 방문하십시오.
- Workload Balancing 8.3.0 은 XenServer 8 및 Citrix Hypervisor 8.2 CU1 과 호환됩니다.

### VM 을 실행할 최적의 호스트 결정

Workload Balancing 을 사용하도록 설정하고 오프라인 VM 을 다시 시작하면 Citrix Hypervisor 센터에서 VM 을 시작할 최적의 풀 구성원을 권장합니다. 별이 최고의 호스트를 나타내는 데 사용되므로 권장 사항을 별 등급이라고도 합니다.



Workload Balancing 을 사용하는 경우 Citrix Hypervisor 센터는 VM 을 시작하기 위한 최적의 호스트를 나타내는 별 등급을 제공합니다. 다음 등급도 제공됩니다.

- 전원이 꺼져 있을 때 VM 을 시작하려는 경우
- VM 이 일시 중단되었을 때 VM 을 시작하려는 경우
- VM 을 다른 호스트로 마이그레이션하려는 경우 (마이그레이션 및 유지 관리 모드)

Workload Balancing 이 사용될 때 이러한 기능을 사용하면 호스트 권장 사항이 물리적 호스트 이름 옆에 별표 등급으로 나타납니다. 다섯 개의 빈 별은 가장 낮은 등급을 받았으므로 최적의 가장 낮은 호스트를 나타냅니다. VM 을 시작하거나 호스트로 마이그레이션할 수 없는 경우 배치 기능에 대한 메뉴 명령에서 호스트 이름이 회색으로 표시됩니다. VM 을 수락할 수 없는 이유가 옆에 표시됩니다.

최적이라는 용어는 워크로드 호스팅에 가장 적합한 물리적 호스트를 나타냅니다. Workload Balancing 은 작업 부하에 최적인 호스트를 결정할 때 다음과 같은 여러 가지 요소를 사용합니다.

- 풀의 각 호스트에서 사용할 수 있는 리소스의 양입니다. 풀이 최대 성능 모드로 실행되는 경우 Workload Balancing 은 모든 VM 의 성능이 양호하도록 호스트 간에 VM 의 균형을 유지하려고 시도합니다. 풀이 최대 밀도 모드에서 실행되는 경우 Workload Balancing 은 VM 의 리소스가 충분한지 확인하면서 가능한 한 조밀하게 VM 을 호스트에 배치합니다.
- 풀이 실행 중인 최적화 모드 (최대 성능 또는 최대 밀도) 입니다. 풀이 최대 성능 모드로 실행되는 경우 Workload Balancing 은 VM 에 필요한 유형의 사용 가능한 리소스가 가장 많은 호스트에 VM 을 배치합니다. 풀이 최대 밀도 모드에서 실행되는 경우 Workload Balancing 은 VM 이 이미 실행 중인 호스트에 VM 을 배치합니다. 이 방법을 사용하면 VM 이 가능한 적은 수의 호스트에서 실행되도록 할 수 있습니다.
- **VM** 에 필요한 리소스의 양과 유형입니다. Workload Balancing 은 VM 을 잠시 모니터링한 후 VM 메트릭을 사용하여 VM 에 필요한 리소스 유형에 따라 배치 권장 사항을 제공합니다. 예를 들어 Workload Balancing 은 사용 가능한 CPU 는 적지만 VM 에 필요한 경우 사용 가능한 메모리가 더 많은 호스트를 선택할 수 있습니다.

일반적으로 Workload Balancing 은 권장하는 호스트에서 VM 을 시작하는 경우 보다 효과적으로 작동하며 최적화 권장 사항이 더 우수하고 빈도가 낮아집니다. 호스트 권장 사항을 따르려면 배치 기능 중 하나를 사용하여 옆에 별이 가장 많은 호스트를 선택합니다. 배치 권장 사항은 Citrix Virtual Desktops 환경에서도 유용할 수 있습니다.

최적의 호스트에서 **VM** 을 시작하려면

1. Citrix Hypervisor 센터의 리소스 창에서 시작할 VM 을 선택합니다.
2. VM 메뉴에서 서버에서 시작을 선택한 후 다음 중 하나를 선택합니다.
  - 최적 서버. 최적의 서버는 시작하는 VM 의 리소스 요구에 가장 적합한 물리적 호스트입니다. Workload Balancing 은 성능 메트릭 기록 및 배치 전략을 기반으로 최적의 서버를 결정합니다. 최적의 서버는 별표가 가장 많은 호스트입니다.
  - 최적 서버 명령 아래에 별표 등급이 나열된 서버 중 하나입니다. 별 다섯 개는 가장 권장되는 (최적의) 호스트를 나타내고 다섯 개의 빈 별은 최소 권장 호스트를 나타냅니다.

팁:

리소스 창에서 시작할 VM 을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하여 서버에서 시작을 선택할 수도 있습니다.

최적의 호스트에서 **VM** 을 재개하려면

1. Citrix Hypervisor 센터의 리소스 창에서 재개할 일시 중단된 VM 을 선택합니다.

2. VM 메뉴에서 서버에서 다시 시작을 선택한 후 다음 중 하나를 선택합니다.

- 최적 서버. 최적의 서버는 시작하는 VM의 리소스 요구에 가장 적합한 물리적 호스트입니다. **Workload Balancing**은 성능 메트릭 기록 및 배치 전략을 기반으로 최적의 서버를 결정합니다. 최적의 서버는 별표가 가장 많은 호스트입니다.
- 최적 서버 명령 아래에 별표 등급이 나열된 서버 중 하나입니다. 별 다섯 개는 가장 권장되는 (최적의) 호스트를 나타내고 다섯 개의 빈 별은 최소 권장 호스트를 나타냅니다.

팁:

리소스 창에서 일시 중단된 VM을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하여 서버에서 다시 시작을 선택할 수도 있습니다.

## Workload Balancing 최적화 권장 사항

Workload Balancing은 어느 정도 실행된 후 사용자 환경을 개선할 수 있는 방법에 관한 권장 사항 만들기 시작합니다. 예를 들어 호스트의 VM 집적도를 개선하는 것이 목표인 경우 Workload Balancing은 호스트에서 VM을 통합하도록 권장할 수 있습니다. 자동 모드로 실행되고 있지 않은 경우 이 권장 사항을 수락하고 적용하거나 무시하도록 선택할 수 있습니다.

중요:

Workload Balancing을 일정 시간 실행한 후 최적의 배치 권장 사항을 받지 못하면 성능 임계값을 평가합니다. 이 평가는 **Workload Balancing이 권장 사항을 제공하는 시기 이해**에서 설명합니다. Workload Balancing을 해당 환경에 맞는 올바른 임계값으로 설정하는 것은 매우 중요하며 그렇지 못할 경우 권장 사항이 적절하지 않을 수 있습니다.

최적화 권장 사항은 다음 기준에 따라 결정됩니다.

- 사용자가 선택하는 배치 전략 (즉, 최적화 모드)

Citrix Hypervisor 센터를 사용하여 풀을 선택하여 풀의 최적화 모드를 확인합니다. 자세한 내용은 WLB 탭의 구성 섹션을 참조하십시오.

- 물리적 호스트의 CPU, 메모리, 네트워크 및 디스크 사용률과 같은 리소스에 대한 성능 메트릭
- 리소스 풀에서 호스트의 역할:

배치를 권장할 때 Workload Balancing은 다른 호스트가 워크로드를 수락할 수 없는 경우에만 VM 배치에 대해 풀 코디네이터를 고려합니다. 마찬가지로 풀이 최대 밀도 모드에서 작동하는 경우 Workload Balancing은 호스트를 VM으로 채우는 순서를 결정할 때 풀 코디네이터를 마지막으로 고려합니다.

최적화 권장 사항은 Citrix Hypervisor 센터의 **WLB** 최적화 탭에 나타납니다.

Optimization Recommendations [View History...](#)

| VM/Host                      | Operation                                                             | Reason           |
|------------------------------|-----------------------------------------------------------------------|------------------|
| HA-prot-VM-7                 | Relocate from 'host17.domain4.bedford4.ctx4' to 'host16.domain4.be... | Consolidation    |
| host17.domain4.bedford4.ctx4 | Power off                                                             | Release Resource |

최적화 권장 사항에는 다음 정보가 표시됩니다.

- Workload Balancing 에서 재배치하도록 권장하는 VM 의 이름
- VM 이 현재 상주하는 호스트
- 호스트 Workload Balancing 은 새 위치로 권장합니다.

최적화 권장 사항에는 Workload Balancing 에서 VM 이동을 권장하는 이유도 표시됩니다. 예를 들어 권장 사항에는 CPU 사용률을 높이기 위해 “CPU” 가 표시됩니다. Workload Balancing 전원 관리를 사용하는 경우 Workload Balancing 은 전원 켜기 또는 끄기를 권장하는 호스트에 대한 최적화 권장 사항도 표시합니다. 특히 이러한 권장 사항은 통합을 위한 것입니다.

권장 사항 적용을 눌러 최적화 권장 사항 목록에 나열된 모든 작업을 수행할 수 있습니다.

최적화 권장 사항을 수락하려면

1. Citrix Hypervisor 센터의 리소스 창에서 권장 사항을 표시할 리소스 풀을 선택합니다.
2. WLB 탭을 클릭합니다. 선택한 리소스 풀에 VM 에 대해 권장되는 최적화가 있는 경우 WLB 탭의 최적화 권장 사항 섹션에 표시됩니다.
3. 권장 사항을 수락하려면 권장 사항 적용을 누릅니다. Optimization Recommendations(최적화 권장 사항) 섹션의 Operations(작업) 열에 나열된 작업이 모두 수행되기 시작합니다.

권장 사항 적용을 클릭하면 Citrix Hypervisor 센터에 자동으로 로그 탭이 표시되므로 VM 마이그레이션 진행률을 확인할 수 있습니다.

고가용성 하에서 **Workload Balancing** 권장 사항 이해

동일한 풀에서 Workload Balancing 과 XenServer 고가용성을 사용하도록 설정한 경우 두 기능이 상호 작용하는 방식을 이해하는 것이 좋습니다. Workload Balancing 은 High Availability(고가용성) 의 작동을 방해하지 않도록 설계되었습니다. Workload Balancing 권장 사항과 고가용성 설정 간에 충돌이 있는 경우 고가용성 설정이 항상 우선합니다. 실제로 이 우선 순위는 다음을 의미합니다.

- 호스트에서 VM 을 시작하려고 하면 고가용성 플랜을 위반하는 경우 Workload Balancing 에서 별표 등급을 제공하지 않습니다.

- Workload Balancing 은 **HA** 구성 대화 상자의 허용된 실패 상자에 지정된 수를 초과하는 호스트의 전원을 자동으로 끄지 않습니다.
  - 그러나 Workload Balancing 은 허용할 호스트 장애 수보다 많은 호스트의 전원을 끄는 것이 좋습니다. 예를 들어, 고가용성이 하나의 호스트 장애만 허용하도록 구성된 경우에도 Workload Balancing 에서는 두 호스트의 전원을 끄는 것이 좋습니다. 그러나 권장 사항을 적용하려고 하면 Citrix Hypervisor 센터에 고가용성이 더 이상 보장되지 않는다는 오류 메시지가 표시될 수 있습니다.
  - Workload Balancing 이 자동 모드에서 실행되고 전원 관리가 활성화된 경우 허용된 호스트 장애 수를 초과하는 권장 사항은 무시됩니다. 이 경우 Workload Balancing 로그에 고가용성이 사용되므로 전원 관리 권장 사항이 적용되지 않았다는 메시지가 표시됩니다.

### 워크로드 보고서 생성

Workload Balancing 은 성능 데이터를 캡처하고 이 데이터를 사용하여 호스트 및 VM 에 대한 보고서를 비롯하여 가상화된 환경에 대한 보고서 (작업 로드 보고서) 를 생성할 수 있습니다. Workload Balancing 보고서는 용량 계획을 수행하고 가상 서버 상태를 확인하며 구성된 임계값 수준이 얼마나 효과적인지 평가하는 데 도움이 됩니다.

풀 상태 보고서를 사용하여 최적화 임계값이 얼마나 효과적인지 평가할 수 있습니다. Workload Balancing 은 기본 임계값 설정을 제공하지만 환경에 값을 제공하도록 이러한 기본값을 조정해야 할 수 있습니다. 환경에 맞게 최적화 임계값을 올바른 수준으로 조정하지 않은 경우 Workload Balancing 권장 사항이 환경에 적합하지 않을 수 있습니다.

보고서를 실행하기 위해 배치 권장 사항을 제시하거나 VM 을 이동하도록 Workload Balancing 을 구성할 필요가 없습니다. 하지만 Workload Balancing 구성 요소를 구성해야 합니다. 이상적으로는 풀의 호스트 성능이 저하되는 시점을 반영하는 값으로 한계 임계값을 설정해야 합니다. 이상적으로 풀은 보고서에 표시할 데이터를 생성할 수 있을 정도로 몇 시간 또는 충분히 긴 시간 동안 Workload Balancing 을 실행한 것입니다.

Workload Balancing 을 사용하면 물리적 호스트, 리소스 풀 및 VM 의 세 가지 객체 유형에 대한 보고서를 생성할 수 있습니다. 상위 수준에서 Workload Balancing 은 두 가지 유형의 보고서를 제공합니다.

- 날짜별 정보를 표시하는 기록 보고서
- 영역에 대한 요약 개요를 제공하는 “롤업” 스타일 보고서
- 예를 들어 VM 이 이동한 횟수를 결정할 수 있도록 감사 목적으로 보고합니다.
- VM 사용량을 보여 주고 비용을 측정하고 할당하는 데 도움이 되는 차지백 (Chargeback) 보고서

### Workload Balancing 보고서 생성








1. Citrix Hypervisor 센터의 풀 메뉴에서 작업 부하 보고서 보기를 선택합니다.  
보고서 버튼을 클릭하여 **WLB** 탭에서 워크로드보고서 화면을 표시할 수도 있습니다.
2. [작업 부하 보고서] 화면의 [보고서] 창에서 보고서를 선택합니다.



3. 보고 기간의 시작 날짜 및 종료 날짜를 선택합니다. 선택한 보고서에 따라 호스트 목록에서 호스트를 지정해야 할 수도 있습니다.
4. 보고서 실행을 클릭합니다. 보고서가 보고서 창에 표시됩니다. 보고서의 의미에 대한 자세한 내용은 [Workload Balancing 보고서 용어집](#)을 참조하십시오.

### Workload Balancing 보고서에서 탐색

보고서를 생성한 후 보고서의 도구 모음 단추를 사용하여 특정 작업을 탐색하고 수행할 수 있습니다. 도구 모음 단추의 이름을 표시하려면 마우스를 도구 모음 아이콘 위로 이동합니다.

| 도구 모음 버튼                                                                            | 설명                                                                        |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------|
|    | 문서 맵을 사용하면 긴 보고서를 탐색하는 데 도움이 되는 문서 맵을 표시할 수 있습니다.                         |
|    | 페이지 앞으로/뒤로 를 사용하면 보고서에서 한 페이지 앞이나 뒤로 이동할 수 있습니다.                          |
|    | 상위 보고서로 돌아가기를 사용하면 드릴스루 보고서로 작업할 때 상위 보고서로 돌아갈 수 있습니다.                    |
|   | 렌더링 중지는 보고서 생성을 취소합니다.                                                    |
|  | 인쇄를 사용하면 보고서를 인쇄하고 일반 인쇄 옵션을 지정할 수 있습니다. 이러한 옵션에는 프린트 레이아웃이 포함됩니다.        |
|  | 인쇄 레이아웃을 사용하면 보고서를 인쇄하기 전에 미리 보기를 표시할 수 있습니다. 프린트 레이아웃이 포함됩니다.            |
|  | 페이지 설정을 사용하면 용지 크기, 페이지 방향 및 여백과 같은 인쇄 옵션을 지정할 수 있습니다.                    |
|  | 내보내기를 사용하면 보고서를 Acrobat (.PDF) 파일로 내보내거나 확장자가 XLS 인 Excel 파일로 내보낼 수 있습니다. |
|  | 찾기를 사용하면 보고서에서 VM 이름과 같은 단어를 검색할 수 있습니다.                                  |

### Workload Balancing 보고서 익스포트

보고서를 Microsoft Excel 또는 Adobe Acrobat(PDF) 형식으로 내보낼 수 있습니다.

1. 보고서를 생성한 후 다음 내보내기 버튼을 클릭합니다.
2. [내보내기] 단추 메뉴에서 다음 항목 중 하나를 선택합니다.
  - Excel
  - Acrobat(PDF) 파일

#### 참고:

선택한 내보내기 형식에 따라 보고서에는 서로 다른 양의 데이터가 포함됩니다. Excel 로 내보낸 보고서에는 “드릴다운”

데이터를 포함하여 보고서에 사용할 수 있는 모든 데이터가 포함됩니다. PDF 로 내보내고 Citrix Hypervisor 센터에 표시되는 보고서에는 보고서를 생성할 때 선택한 데이터만 포함됩니다.

## Workload Balancing 보고서 용어집

이 섹션에서는 다음 Workload Balancing 보고서에 대한 정보를 제공합니다.

- [차지백 활용도 분석](#)
- [호스트 상태 기록](#)
- [풀 최적화 성능 기록](#)
- [풀 감사 추적](#)
- [풀 헬스](#)
- [풀 헬스 히스토리](#)
- [풀 최적화 히스토리](#)
- [가상 머신 모션 히스토리](#)
- [가상 머신 성능 기록](#)

### 차지백 활용도 분석

차지백 활용률 분석 보고서 ( “차지백 보고서” ) 를 사용하여 조직의 특정 부서에서 사용한 자원의 양을 확인할 수 있습니다. 특히 보고서에는 가용성 및 리소스 사용률을 포함하여 풀의 모든 VM 에 대한 정보가 표시됩니다. 이 보고서에는 VM 실행 시간이 표시되므로 SLA (서비스 수준 계약) 준수 및 가용성을 입증하는 데 도움이 됩니다.

차지백 (chargeback) 보고서는 간단한 차지백 (chargeback) 솔루션을 구현하고 청구서를 손쉽게 발부하는 데 도움이 될 수 있습니다. 특정 자원에 대해 고객에게 청구하려면 보고서를 생성하고 Excel 로 저장한 다음 단위당 가격을 포함하도록 스프레드시트를 편집합니다. 또는 Excel 데이터를 결제 시스템으로 가져올 수 있습니다.

VM 사용에 대해 내부 또는 외부 고객에게 요금을 청구하려면 VM 명명 규칙에 부서 또는 고객 이름을 통합하는 것이 좋습니다. 이렇게 하면 차지백 보고서를 더 쉽게 읽을 수 있습니다.

차지백 보고서의 리소스 보고는 개별 VM 에 대한 물리적 리소스 할당을 기반으로 하는 경우도 있습니다.

이 보고서의 평균 메모리 데이터는 VM 에 현재 할당된 메모리 양을 기준으로 합니다. XenServer 를 사용하면 고정 메모리 할당 또는 자동으로 조정되는 메모리 할당 (동적 메모리 제어) 을 사용할 수 있습니다.

차지백 (chargeback) 보고서에는 다음과 같은 데이터 열이 포함되어 있습니다.

- **VM** 이름. 해당 행의 열에 있는 데이터가 적용되는 VM 의 이름입니다.
- **VM** 가동 시간. VM 의 전원이 켜진 시간 (분) 입니다. 특히 Citrix Hypervisor 센터에서 옆에 녹색 아이콘이 표시됩니다.
- **vCPU** 할당. VM 에 구성된 가상 CPU 수입니다. 각 가상 CPU 는 호스트의 물리적 CPU 와 동일한 점유율을 수신합니다. 예를 들어 두 개의 물리적 CPU 가 포함된 호스트에 가상 CPU 8 개를 구성한 경우를 가정해 보겠습니다. **vCPU** 할당 열에 “1” 이 있는 경우 이 값은 호스트의 총 처리 능력의 2/16 과 같습니다.

- **최소 CPU 사용량 (%)**입니다. 보고 기간 동안 기록된 가상 CPU 사용률의 가장 낮은 값입니다. 이 값은 VM의 vCPU 용량에 대한 백분율로 표시됩니다. 용량은 VM에 할당된 vCPU 수를 기준으로 합니다. 예를 들어 VM에 vCPU 하나를 할당한 경우 최소 CPU 사용량은 기록된 vCPU 사용량 중 가장 낮은 비율을 나타냅니다. VM에 두 개의 vCPU를 할당한 경우 값은 두 vCPU의 결합된 용량 중 가장 낮은 사용량을 백분율로 나타낸 값입니다.

궁극적으로 CPU 사용량의 백분율은 가상 CPU가 처리한 것으로 기록된 가장 낮은 작업 부하입니다. 예를 들어 VM에 하나의 vCPU를 할당하고 호스트의 PCPU가 2.4GHz인 경우 VM에 0.3GHz가 할당됩니다. VM의 최소 CPU 사용량이 20%인 경우 보고 기간 동안 VM의 물리적 호스트 CPU 사용량이 가장 낮은 것은 60MHz였습니다.

- **최대 CPU 사용량 (%)**. VM이 보고 기간 동안 사용한 가상 CPU 용량의 가장 높은 백분율입니다. 사용된 CPU 용량은 VM에 할당된 가상 CPU 용량의 백분율입니다. 예를 들어 VM에 vCPU 하나를 할당한 경우 최대 CPU 사용량은 보고된 시간 동안 기록된 vCPU 사용량 중 가장 높은 비율을 나타냅니다. 두 개의 가상 CPU를 VM에 할당하는 경우 이 열의 값은 결합된 두 가상 CPU 용량의 가장 높은 사용량을 나타냅니다.
- **평균 CPU 사용량 (%)** 보고 기간 동안 사용된 VM의 평균 가상 CPU 용량을 백분율로 표현한 것입니다. CPU 용량은 VM에 할당된 가상 CPU 용량입니다. 두 개의 가상 CPU를 VM에 할당하는 경우 이 열의 값은 결합된 두 가상 CPU 용량의 평균 사용량을 나타냅니다.
- **총 스토리지 할당 (GB)**. 보고서 실행 당시 VM에 할당된 디스크 공간의 양입니다. 일반적으로, 수정하지 않으면 이 디스크 공간은 VM 생성 시 할당된 디스크 공간의 양과 같습니다.
- **가상 NIC 할당**. VM에 할당된 VIF(가상 인터페이스) 수입입니다.
- **현재 최소 동적 메모리 (MB)**
  - 메모리 할당이 수정되었습니다. VM에 고정된 양의 메모리(예: 1,024MB)를 할당한 경우 현재 최소 동적 메모리(MB), 현재 최대 동적 메모리(MB), 현재 할당된 메모리(MB) 및 할당된 평균 메모리(MB) 열에 동일한 양의 메모리가 나타납니다.
  - 동적 메모리 할당. 동적 메모리 제어를 사용하도록 XenServer를 구성한 경우 범위에 지정된 최소 메모리 양이 이 열에 나타납니다. 범위의 최소 메모리가 1,024MB이고 최대 메모리가 2,048MB인 경우 [현재 최소 동적 메모리(MB)] 열에 1,024MB가 표시됩니다.
- **현재 최대 동적 메모리 (MB)**
  - 동적 메모리 할당. XenServer가 범위에 따라 VM의 메모리를 자동으로 조정하는 경우 범위에 지정된 최대 메모리 양이 이 열에 나타납니다. 예를 들어 메모리 범위 값이 최소 1,024MB 및 최대 2,048MB인 경우 현재 최대 동적 메모리(MB) 열에 2,048MB가 나타납니다.
  - 메모리 할당이 수정되었습니다. VM에 고정된 메모리 크기(예: 1,024MB)를 할당하면 현재 최소 동적 메모리(MB), 현재 최대 동적 메모리(MB), 현재 할당된 메모리(MB) 및 할당된 평균 메모리(MB) 열에 동일한 양의 메모리가 나타납니다.
- **현재 할당된 메모리 (MB)**
  - 동적 메모리 할당. 동적 메모리 제어가 구성된 경우 이 값은 보고서가 실행될 때 XenServer가 VM에 할당하는 메모리 양을 나타냅니다.

- 메모리 할당이 수정되었습니다. VM 에 고정된 메모리 크기 (예: 1,024MB) 를 할당하면 현재 최소 동적 메모리 (MB), 현재 최대 동적 메모리 (MB), 현재 할당된 메모리 (MB) 및 할당된 평균 메모리 (MB) 열에 동일한 양의 메모리가 나타납니다.

참고:

이 보고서를 실행하기 직전에 VM 의 메모리 할당을 변경하는 경우 이 열의 값은 새로 구성된 메모리 할당을 반영합니다.

- 할당된 평균 메모리 (**MB**) 입니다.
  - 동적 메모리 할당. 동적 메모리 제어를 구성한 경우 이 값은 보고 기간 동안 XenServer 가 VM 에 할당한 평균 메모리 양을 나타냅니다.
  - 메모리 할당이 수정되었습니다. VM 에 고정된 메모리 크기 (예: 1,024MB) 를 할당하면 현재 최소 동적 메모리 (MB), 현재 최대 동적 메모리 (MB), 현재 할당된 메모리 (MB) 및 할당된 평균 메모리 (MB) 열에 동일한 양의 메모리가 나타납니다.

참고:

이 보고서를 실행하기 직전에 VM 의 메모리 할당을 변경하면 이 열의 값이 이전에 표시된 값과 변경되지 않을 수 있습니다. 이 열의 값은 해당 기간 동안의 평균을 반영하기 때문입니다.

- 평균 네트워크 읽기 (**BPS**) 보고 기간 동안 VM 이 수신한 평균 데이터 양 (BPS) 입니다.
- 평균 네트워크 쓰기 (**BPS**) 보고 기간 동안 VM 이 전송한 평균 데이터 양 (BPS) 입니다.
- 평균 네트워크 사용량 (**BPS**). Average Network Reads(평균 네트워크 읽기) 와 Average Network Writes(평균 네트워크 쓰기) 를 결합한 합계 (BPS) 입니다. VM 이 보고 기간 동안 평균 1,027bps 를 전송하고 수신하는 경우 평균 네트워크 사용량은 24,858bps 값의 합계입니다.
- 총 네트워크 사용량 (**BPS**). 보고 기간 동안 수행된 모든 네트워크 읽기 및 쓰기 트랜잭션의 합계 (BPS) 입니다.

#### 호스트 상태 기록

이 보고서는 임계값과 관련하여 특정 호스트의 리소스 (CPU, 메모리, 네트워크 읽기 및 네트워크 쓰기) 성능을 표시합니다.

색상 선 (빨간색, 녹색, 노란색) 은 임계값을 나타냅니다. 호스트의 풀 상태 보고서와 함께 이 보고서를 사용하여 호스트의 성능이 전체 풀 상태에 미치는 영향을 확인할 수 있습니다. 성능 임계값을 편집할 때 이 보고서를 사용하여 호스트 성능을 파악할 수 있습니다.

리소스 사용률을 일별 또는 시간별 평균으로 표시할 수 있습니다. 시간별 평균을 통해 해당 기간에 평균적으로 가장 바쁜 시간대를 알 수 있습니다.

시간별로 그룹화된 보고서 데이터를 보려면 호스트 상태 기록에서 기간 동안 집별로 그룹화된 보고서 데이터를 보려면 클릭을 확장합니다.

Workload Balancing 이 설정된 기간에 대해 각 시간의 평균을 표시합니다. 데이터 포인트는 해당 기간의 모든 요일에 대한 해당 시간의 사용률 평균을 기반으로 합니다. 예를 들어 2009 년 5 월 1 일부터 2009 년 5 월 15 일까지의 보고서에서 평균 CPU 사용량 데이터 요소는 12:00 시간에 15 일 모두의 리소스 사용률을 나타냅니다. 이 정보는 평균으로 결합됩니다. CPU 사용률이 5 월 1 일 오후 12 시에 82%, 5 월 2 일 오후 12 시에 88%, 다른 모든 요일의 75% 인 경우 오후 12 시에 표시되는 평균은 76.3% 입니다.

**참고:**

Workload Balancing 은 급증과 피크를 완화하여 데이터가 인위적으로 높게 나타나지 않도록 합니다.

**풀 최적화 성능 기록**

최적화 성능 보고서는 해당 풀의 평균 리소스 사용량에 대한 최적화 이벤트를 표시합니다. 이러한 이벤트는 리소스 풀을 최적화한 경우의 인스턴스입니다. 특히 CPU, 메모리, 네트워크 읽기 및 네트워크 쓰기에 대한 리소스 사용량을 표시합니다.

점선은 선택한 기간 동안 풀 전반의 평균 사용량을 나타냅니다. 파란색 막대는 풀을 최적화한 날짜를 나타냅니다.

이 보고서는 Workload Balancing 이 해당 환경에서 성공적으로 작동하고 있는지 판단하는 데 도움이 됩니다. 이 보고서를 사용하여 최적화 이벤트가 발생한 원인 (즉, Workload Balancing 권장 최적화 이전의 리소스 사용량) 을 확인할 수 있습니다.

이 보고서에는 해당 일의 평균 자원 사용량이 표시됩니다. 시스템에 스트레스를 받는 경우와 같이 최고 사용률은 표시되지 않습니다. 또한 이 보고서를 사용하여 Workload Balancing 이 최적화 권장 사항을 제공하지 않을 때 리소스 풀의 성능을 확인할 수 있습니다.

일반적으로 리소스 사용량은 최적화 이벤트 이후 감소하거나 꾸준히 유지됩니다. 최적화 후에도 리소스 사용량이 개선되지 않으면 임계값을 조정할 것을 고려해 봅니다. 또한 리소스 풀에 너무 많은 VM 이 있는지 여부와 지정한 기간 동안 새 VM 을 추가 또는 제거했는지 여부를 고려합니다.

**풀 감사 추적**

이 보고서에는 XenServer 감사 로그의 내용이 표시됩니다. 감사 로그는 승인되지 않은 작업을 수행하려는 시도를 기록하고 승인된 작업을 선택하도록 설계된 XenServer 기능입니다. 이러한 작업에는 다음이 포함됩니다.

- 가져오기 및 내보내기
- 호스트 및 풀 백업
- 게스트 및 호스트 콘솔 액세스

보고서는 RBAC 기능을 사용하여 XenServer 관리자에게 고유한 역할이 할당된 사용자 계정을 XenServer 관리자에게 제공할 때 더 의미 있는 정보를 제공합니다.

**중요:**

감사 로그 보고서를 실행하려면 감사 로깅 기능을 사용하도록 설정해야 합니다. 기본적으로 감사 로그는 Workload Balancing 가상 장비에서 항상 사용됩니다.

항상된 풀 감사 추적 기능을 사용하면 감사 로그 보고서의 세분성을 지정할 수 있습니다. 사용자, 개체 및 시간별로 감사 추적 로그를 검색하고 필터링할 수도 있습니다. Pool Audit Trail Granularity(풀 감사 추적 세분성)는 기본적으로 Minimum(최소)으로 설정됩니다. 이 옵션은 특정 사용자 및 개체 유형에 대해 제한된 양의 데이터를 캡처합니다. 보고서에 필요한 세부 수준에 따라 언제든지 설정을 수정할 수 있습니다. 예를 들어 사용자에게 친숙한 감사 로그 보고서를 위해 세분성을 보통으로 설정합니다. 자세한 보고서가 필요한 경우 옵션을 최대로 설정합니다.

풀 감사 추적 보고서에는 다음 정보가 포함됩니다.

- Time(시간): XenServer가 사용자의 작업을 기록한 시간입니다.
- User Name(사용자 이름): 작업이 수행된 세션을 생성한 개인의 이름입니다. 경우에 따라 이 값은 사용자 ID 일 수 있습니다.
- 이벤트 객체. 작업의 주체였던 객체 (예: VM) 입니다.
- 이벤트 액션. 발생한 작업입니다. 이러한 작업에 대한 정의는 [감사 로그 이벤트 이름을 참조하십시오](#).
- 액세스. 사용자가 작업을 수행할 수 있는 권한이 있는지 여부입니다.
- 객체 이름. 객체의 이름 (예: VM 이름) 입니다.
- 오브젝트 UUID. 객체의 UUID (예: VM의 UUID) 입니다.
- 성공함. 이 정보는 작업의 상태 (즉, 성공 여부)를 제공합니다.

감사 로그 이벤트 이름    감사 로그 보고서는 가져오기/내보내기, 호스트 및 풀 백업, 게스트 및 호스트 콘솔 액세스를 포함하여 XenServer 이벤트, 이벤트 개체 및 작업을 기록합니다. 다음 표에서는 XenServer 감사 로그 및 풀 감사 추적 보고서에 자주 나타나는 몇 가지 일반적인 이벤트를 정의합니다. 이 표에서는 이러한 이벤트의 세부기간도 지정합니다.

풀 감사 추적 보고서에서 **Event Action** 열에 나열된 이벤트는 풀, VM 또는 호스트에 적용됩니다. 이벤트가 적용되는 대상을 확인하려면 보고서의 **Event Object** 및 **Object Name** 열을 참조하십시오. 자세한 이벤트 정의는 [XenServer 관리 API](#)의 이벤트 섹션을 참조하십시오.

Pool Audit Trail Granularity(풀

| 감사 추적 세분성   | Event Action(이벤트 작업)         | User Action(사용자 작업)                      |
|-------------|------------------------------|------------------------------------------|
| Minimum(최소) | <code>pool.join</code>       | 호스트에게 새 풀에 참여하도록 지시했습니다.                 |
| Minimum(최소) | <code>pool.join_force</code> | 호스트가 풀에 참여하도록 지시 (강제)                    |
| 중간          | <code>SR.destroy</code>      | 스토리지 저장소 삭제                              |
| 중간          | <code>SR.create</code>       | 스토리지 저장소 생성                              |
| 중간          | <code>VDI.snapshot</code>    | VDI의 읽기 전용 스냅샷을 생성하여 스냅샷에 대한 참조를 반환했습니다. |
| 중간          | <code>VDI.clone</code>       | VDI의 정확한 복제본을 가져와 새 디스크에 대한 참조를 반환했습니다.  |

Pool Audit Trail Granularity(플

| 감사 추적 세분성   | Event Action(이벤트 작업)                     | User Action(사용자 작업)                                                                       |
|-------------|------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|
| 중간          | <code>VIF.plug</code>                    | 지정된 VIF 를 핫 플러그하여 실행 중인 VM 에 동적으로 연결                                                      |
| 중간          | <code>VIF.unplug</code>                  | 지정된 VIF 의 핫 플러그를 뽑아 실행 중인 VM 에서 동적으로 분리합니다.                                               |
| Maximum(최대) | <code>auth.get_subject_identifier</code> | 외부 디렉터리 서비스를 쿼리하여 사람이 읽을 수 있는 주체 이름에서 주체 ID 를 문자열로 가져왔습니다.                                |
| Maximum(최대) | <code>task.cancel</code>                 | 작업을 취소하도록 요청했습니다.                                                                         |
| Maximum(최대) | <code>VBD.insert</code>                  | 새 미디어를 디바이스에 삽입했습니다.                                                                      |
| Maximum(최대) | <code>VIF.get_by_uuid</code>             | 지정된 UUID 를 사용하여 VIF 인스턴스에 대한 참조를 얻었습니다.                                                   |
| Maximum(최대) | <code>VDI.get_sharable</code>            | 해당 VDI 의 공유 가능 필드 획득                                                                      |
| Maximum(최대) | <code>SR.get_all</code>                  | 시스템에 알려진 모든 SR 의 목록을 반환합니다.                                                               |
| Maximum(최대) | <code>pool.create_new_blob</code>        | 이 풀과 연결된 명명된 이진 데이터 조각에 대한 자리 표시자를 만들었습니다.                                                |
| Maximum(최대) | <code>host.send_debug_keys</code>        | 주어진 문자열을 디버깅 키로 Xen 에 주입했습니다.                                                             |
| Maximum(최대) | <code>VM.get_boot_record</code>          | VM 동적 상태를 설명하는 레코드를 반환했습니다. VM 이 부팅될 때 초기화되고 런타임 구성 변경 사항을 반영하도록 업데이트되었습니다 (예: CPU 핫플러그). |

플 헬스

플 상태 보고서에는 리소스 풀과 해당 호스트가 위험, 높음, 보통 및 낮음과 같은 네 가지 임계값 범위에서 소비한 시간의 비율이 표시됩니다. 플 상태 보고서를 사용하여 성능 임계값의 효율성을 평가할 수 있습니다.

이 보고서를 해석할 때 유의해야 할 몇 가지 사항은 다음과 같습니다.

- 평균 중간 임계값 (파란색) 의 리소스 사용률은 선택한 배치 전략에 관계없이 최적의 리소스 사용률입니다. 마찬가지로, 원형 차트의 파란색 부분은 호스트가 리소스를 최적으로 사용한 시간을 나타냅니다.
- 평균 하한 임계값 퍼센트 (녹색) 의 자원 사용률이 반드시 양수는 아닙니다. 낮은 리소스 사용률이 긍정적인지 여부는 배치 전략에 따라 다릅니다. 배치 전략이 최대 밀도이고 리소스 사용량이 녹색이면 Workload Balancing 이 해당 호스트 또는 풀의 최대 VM 수에 맞지 않을 수 있습니다. 그렇다면 대부분의 리소스 사용률이 평균 중간 (파란색) 임계값 범위에 속할 때까지 성능 임계값을 조정합니다.

- 평균 중요 임계값 백분율 (빨간색)의 리소스 사용률은 평균 리소스 사용률의 시간이 중요 임계값에 도달했거나 초과했음을 나타냅니다.

호스트의 리소스 사용량에 대한 원형 차트를 두 번 클릭하면 Citrix Hypervisor 센터에 해당 호스트의 해당 리소스에 대한 호스트 상태 내역 보고서가 표시됩니다. 도구 모음에서 상위 보고서로 돌아가기를 클릭하면 풀 상태 기록 보고서로 돌아갑니다.

대부분의 보고서 결과가 평균 중간 임계값 범위에 없는 경우 이 풀에 대한 위기 임계값을 조정합니다. Workload Balancing 이 기본 임계값 설정을 제공하기는 하지만 이러한 기본값이 모든 환경에 효율적인 것은 아닙니다. 사용자 환경에 맞는 올바른 수준으로 임계값을 조정하지 않으면 Workload Balancing 최적화 및 배치 권장 사항이 적합하지 않을 수도 있습니다. 자세한 내용은 [위기 임계값 변경](#)을 참조하십시오.

### 풀 헬스 히스토리

이 보고서는 풀에 있는 모든 물리적 호스트의 시간에 따른 리소스 사용률을 선 그래프로 제공합니다. 이 보고서를 통해 리소스 사용률의 추세, 즉 중요, 높음, 중간 및 낮음 임계값과 관련하여 리소스 사용률이 증가하는지를 확인할 수 있습니다. 이 보고서에 있는 데이터 요소의 추세를 모니터링하여 성능 임계값의 효율성을 평가할 수 있습니다.

Workload Balancing 은 풀을 Workload Balancing 에 연결할 때 위기 임계값에 대해 설정한 값에서 임계값 범위를 추정합니다. 풀 상태 보고서와 비슷하지만 풀 상태 기록 보고서에는 특정 날짜의 리소스의 평균 사용률이 표시됩니다. 임계값에 소요된 리소스의 전체 시간 대신

평균 사용 가능한 메모리 그래프를 제외하고 데이터 포인트는 임계 임계값 라인 (빨간색) 보다 평균을 내지 않습니다. 평균 사용 가능한 메모리 그래프의 경우 데이터 점의 평균은 임계 임계값 선 (그래프 맨 아래에 있음) 보다 낮아지지 않습니다. 이 그래프는 사용 가능한 메모리를 표시하므로 다른 리소스와 달리 한계 임계값은 낮습니다.

이 보고서를 해석할 때 유의해야 할 몇 가지 사항은 다음과 같습니다.

- 차트의 평균 사용량 선이 평균 중간 임계값 (파란색) 선에 가까워지면 풀의 자원 활용률이 최적임을 나타냅니다. 이 표시는 구성된 배치 전략에 관계없이 나타납니다.
- 평균 하한 임계값 (녹색) 에 근접한 리소스 사용률이 반드시 양수는 아닙니다. 낮은 리소스 사용률이 긍정적인지 여부는 배치 전략에 따라 다릅니다. 다음과 같은 경우:
  - 배치 전략은 최대 밀도입니다.
  - 평균 사용량 선이 녹색 선 또는 아래에 있는 대부분의 경우Workload Balancing 은 VM 을 해당 풀에 최대한 조밀하게 배치하지 않을 수 있습니다. 이 경우 리소스 사용률의 대부분이 평균 중간 (파란색) 임계값 범위에 속할 때까지 풀의 중요 임계값을 조정합니다.
- 평균 사용량 라인이 평균 위기 임계값 (빨간색) 과 교차하면 평균 자원 활용률이 해당 자원에 대한 위기 임계값을 충족하거나 초과한 시점을 나타냅니다.

그래프의 데이터 요소가 평균 중간 임계값 범위에 있지 않지만 성능이 만족스러운 경우 이 풀에 대한 위기 임계값을 조정할 수 있습니다. 자세한 내용은 [위기 임계값 변경](#)을 참조하십시오.



## 풀 최적화 히스토리

풀 최적화 기록 보고서에서는 **Workload Balancing** 최적화 작업을 발생한 순서별로 볼 수 있습니다.

최적화 활동은 그래픽과 표로 요약됩니다. 표 내부의 날짜 필드를 선택하면 해당 날짜에 수행된 각 풀 최적화에 대한 세부 정보가 표시됩니다.

이 보고서에서는 다음 정보를 볼 수 있습니다.

- VM 이름: Workload Balancing 이 최적화한 VM 의 이름입니다.
- 이유: 최적화를 위한 이유입니다.
- 방법: 최적화가 성공했는지 여부.
- 호스트에서: VM 이 처음 호스팅된 물리적 호스트입니다.
- 호스트로: VM 이 마이그레이션된 물리적 호스트입니다.
- 시간: 최적화가 발생한 시간입니다.

### 팁:

기록 보기 링크를 클릭하여 WLB 탭에서 풀 최적화 기록 보고서를 생성할 수도 있습니다.

## 가상 머신 모션 히스토리

이 선 그래프는 일정 기간 동안 리소스 풀에서 VM 이 마이그레이션된 횟수를 표시합니다. 마이그레이션이 최적화 권장 사항의 결과인지 여부이며 VM 이 어느 호스트로 이동했는지를 나타냅니다. 이 보고서는 최적화를 수행한 이유도 나타냅니다. 이 보고서를 사용하여 풀에서의 마이그레이션 횟수를 감사할 수 있습니다.

이 보고서를 해석할 때 유의해야 할 몇 가지 사항은 다음과 같습니다.

- 차트 왼쪽의 숫자는 가능한 마이그레이션 수와 일치합니다. 이 값은 리소스 풀에 있는 VM 수를 기준으로 합니다.
- 보고서의 날짜 섹션에서 + 기호를 확장하여 특정 날짜의 마이그레이션 세부 정보를 볼 수 있습니다.

## 가상 머신 성능 기록

이 보고서는 지정한 기간 동안 특정 호스트의 각 VM 에 대한 성능 데이터를 표시합니다. Workload Balancing 은 VM 에 할당된 가상 리소스의 양을 기준으로 성능 데이터를 기반으로 합니다. 예를 들어 VM 의 평균 CPU 사용량이 67% 인 경우 VM 은 지정한 기간 동안 평균 vCPU 의 67% 를 사용합니다.

보고서의 초기 보기에는 지정한 기간 동안의 자원 사용률에 대한 평균 값이 표시됩니다.

+ 기호를 확장하면 개별 리소스에 대한 선 그래프가 표시됩니다. 이들 그래프를 사용하여 시간에 따른 리소스 사용률의 추세를 볼 수 있습니다.

이 보고서는 CPU 사용량, 사용 가능한 메모리, 네트워크 읽기/쓰기 및 디스크 읽기/쓰기에 대한 데이터를 표시합니다.

layout: doc

description: Configure how Workload Balancing calculates VM placements and makes recommendations to best suit your environment and needs.—

## Workload Balancing 동작 구성

Workload Balancing 가상 장비에 연결한 후 Workload Balancing 에서 배치 및 권장 사항을 계산하는 데 사용하는 설정을 편집할 수 있습니다. Workload Balancing 설정은 풀의 모든 VM 과 호스트에 총체적으로 적용됩니다.

수정할 수 있는 배치 및 최적화 설정에는 다음이 포함됩니다.

- 배치 전략 변경
- 자동 최적화 및 전원 관리 구성
- 성능 임계값 및 지표 가중치 편집
- 호스트는 제외됩니다.

네트워크 및 디스크 임계값이 사용자 환경의 하드웨어에 맞춰진 경우 처음에 Workload Balancing 에서 대부분의 기본값을 사용하는 것이 좋습니다. Workload Balancing 을 잠시 활성화한 후에는 성능 임계값을 평가하고 편집할지 여부를 결정하는 것이 좋습니다. 예를 들어 다음과 같은 경우를 생각해 보십시오.

- 권장 사항이 아직 필요하지 않은 경우 권장 사항 열기 이 경우 Workload Balancing 이 적절한 권장 사항을 제공하기 시작할 때까지 임계값을 조정해 보십시오.
- 추천을 받을 것으로 예상되는 경우 추천을 받지 못합니다. 예를 들어 네트워크의 대역폭이 부족하고 권장 사항을 받지 못하는 경우 설정을 조정해야 할 수 있습니다. 이 경우 Workload Balancing 이 권장 사항 제공을 시작할 때까지 네트워크 위험 임계값을 낮추십시오.

임계값을 편집하기 전에 풀의 각 물리적 호스트에 대해 풀 상태 보고서와 풀 상태 기록 보고서를 생성할 수 있습니다. 자세한 내용은 [워크로드 보고서 생성](#)을 참조하십시오.

### 참고:

- XenServer 프리미엄 에디션 고객은 워크로드 밸런싱을 사용할 수 있습니다. XenServer 라이선싱에 대한 자세한 내용은 [라이선싱](#)을 참조하십시오. 업그레이드를 수행하거나 XenServer 라이선스를 구입하려면 [XenServer 웹 사이트](#)를 방문하십시오.
- Workload Balancing 8.3.0 은 XenServer 8 및 Citrix Hypervisor 8.2 CU1 과 호환됩니다.

이 문서에서는 이미 풀을 Workload Balancing 가상 장비에 연결했다고 가정합니다. Workload Balancing 가상 장비 다운로드, 가져오기, 구성 및 가져오기에 대한 자세한 내용은 [시작하기](#)를 참조하십시오.

## 최적화 모드 조정

Workload Balancing 은 선택한 배치 전략에 따라 사용자 환경의 VM 워크로드를 재조정하거나 최적화하기 위한 권장 사항을 제공합니다. 배치 전략을 최적화 모드라고 합니다.

다음 최적화 모드 중에서 선택할 수 있습니다.

- 성능 최대화 (기본값)

Workload Balancing 이 리소스 풀에 있는 모든 물리적 호스트에 작업 부하를 균등하게 나누려고 합니다. 목표는 모든 호스트의 CPU, 메모리 및 네트워크 부담을 최소화하는 것입니다. Maximize Performance(성능 최대화) 가 배치 전략인 경우 Workload Balancing 은 호스트가 높음 임계값에 도달할 때 최적화를 권장합니다.

- 밀도 최대화

Workload Balancing 은 활성 VM 을 통합하여 온라인 상태여야 하는 물리적 호스트의 수를 최소화하려고 합니다.

배치 전략으로 밀도 최대화를 선택하면 성능 최대화에 있는 매개 변수와 유사한 매개 변수를 지정할 수 있습니다. 하지만 Workload Balancing 은 이러한 매개 변수를 사용하여 VM 을 호스트에 패킹할 수 있는 방법을 결정합니다. 밀도 최대화가 배치 전략인 경우 Workload Balancing 에서는 VM 이 낮음 임계값에 도달할 때 통합 최적화를 권장합니다.

또한 Workload Balancing 을 사용하면 이러한 최적화 모드를 항상, \_ 고정 \_ 또는 지정된 기간 동안 \_ 예약된 \_ 모드 간에 전환할 수 있습니다.

## 고정 최적화 모드

고정 최적화 모드는 항상 특정 최적화 동작을 갖도록 Workload Balancing 을 설정합니다. 이 동작은 최상의 성능을 만들거나 최고 밀도를 만들기 위한 것일 수 있습니다.

고정 최적화 모드를 설정하려면 다음 단계를 완료하십시오.

1. Citrix Hypervisor 센터에서 풀을 선택합니다.
2. 풀의 속성 창에서 **WLB** 탭을 클릭합니다.
3. **WLB** 탭에서 설정을 클릭합니다.
4. 왼쪽 창에서 **Optimization Mode(최적화 모드)** 를 클릭합니다.
5. [ 최적화 모드 ] 페이지의 [ 고정 ] 섹션에서 다음 최적화 모드 중 하나를 선택합니다.

- 성능 최대화 (기본값) 리소스 풀에 있는 모든 물리적 호스트에 작업 부하를 균등하게 나누려고 합니다. 목표는 모든 호스트의 CPU, 메모리 및 네트워크 부담을 최소화하는 것입니다.
- 밀도를 극대화합니다. 물리적 호스트에 최대한 많은 VM 을 설치하려고 합니다. 목표는 온라인 상태를 유지하는 물리적 호스트의 수를 최소화하는 것입니다.

## 예약된 최적화 모드

예약된 최적화 모드를 사용하면 하루 중 시간에 따라 다른 최적화 모드를 적용하도록 Workload Balancing 을 예약할 수 있습니다. 예를 들어, 사용자가 연결된 하루 동안의 성능을 최적화하도록 Workload Balancing 을 구성할 수 있습니다. 에너지를 절약하기 위해 Workload Balancing 을 지정하여 야간에 최대 밀도를 최적화할 수 있습니다.

예약된 최적화 모드를 구성하면 지정한 기간이 시작될 때 Workload Balancing 이 자동으로 최적화 모드로 변경됩니다. 매일, 평일, 주말 또는 개별 요일을 구성할 수 있습니다. 시간의 경우 하루 중 시간을 선택합니다.

최적화 모드에 대한 일정을 설정하려면 다음 단계를 완료하십시오.

1. Citrix Hypervisor 센터에서 풀을 선택합니다.
2. 풀의 속성 창에서 **WLB** 탭을 클릭합니다.
3. **WLB** 탭에서 설정을 클릭합니다.
4. 왼쪽 창에서 **Optimization Mode(최적화 모드)** 를 클릭합니다.
5. 최적화 모드 창에서 예약됨을 선택합니다. 예약됨 섹션을 사용할 수 있게 됩니다.
6. **Add New(새로 추가)** 를 클릭합니다.
7. 변경 대상 상자에서 다음 모드 중 하나를 선택합니다.
  - 성능 극대화. 리소스 풀에 있는 모든 물리적 호스트에 작업 부하를 균등하게 나누려고 합니다. 목표는 모든 호스트의 CPU, 메모리 및 네트워크 부하를 최소화하는 것입니다.
  - 밀도를 극대화합니다. 물리적 호스트에 최대한 많은 VM 을 설치하려고 합니다. 목표는 온라인 상태를 유지하는 물리적 호스트의 수를 최소화하는 것입니다.
8. 이 모드에서 Workload Balancing 을 시작할 요일과 시간을 선택합니다.
9. 앞의 단계를 반복하여 필요한 개수가 될 때까지 더 많은 예약 모드 작업을 만듭니다. 하나의 작업만 예약하면 Workload Balancing 이 예약된 대로 해당 모드로 전환되지만 다시 전환되지 않습니다.
10. 확인을 클릭합니다.

일정 설정을 변경하려면 다음 단계를 완료하십시오.

1. Citrix Hypervisor 센터에서 풀을 선택합니다.
2. 풀의 속성 창에서 **WLB** 탭을 클릭합니다.
3. **WLB** 탭에서 설정을 클릭합니다.
4. 왼쪽 창에서 **Optimization Mode(최적화 모드)** 를 클릭합니다.
5. 스케줄링된 모드 변경 목록에서 삭제하거나 비활성화할 작업을 선택합니다.
6. 다음 중 하나를 수행합니다.
  - 작업을 영구적으로 삭제하기: 삭제 버튼을 클릭합니다.

- 작업이 임시로 실행되지 않도록 중지: 작업을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 사용 안 함을 클릭합니다.

팁:

1 - 작업을 선택하고 \*\*편집을\*\* 클릭한 다음 \*\*최적화 모드 스케줄러\*\* 대화 상자에서 \*\*작업 활성화 확인란을 선택하여 작업을\*\* 비활성화하거나 활성화할 수도 있습니다.

- 작업을 다시 활성화하려면 예약 모드 변경 목록에서 작업을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 사용을 클릭합니다.

- 작업 편집: 편집할 작업을 두 번 클릭합니다. 변경 대상 상자에서 다른 모드를 선택하거나 원하는 대로 다른 변경 작업을 수행합니다.

참고:

확인을 클릭하기 전에 취소를 클릭하면 작업 삭제를 포함하여 최적화 탭에서 변경한 내용이 모두 취소됩니다.

## 전력 자동 최적화 및 관리

권장 사항을 자동으로 적용하고 호스트를 자동으로 켜거나 끄도록 Workload Balancing 을 구성할 수 있습니다. 사용량이 적을 때와 같이 특정 기간 동안 호스트를 자동으로 끄려면 권장 사항을 자동으로 적용하고 전원 관리를 사용하도록 Workload Balancing 을 구성해야 합니다. 전원 관리와 자동화에 대해서는 모두 이후의 섹션에서 설명합니다.

### 자동으로 권장 사항 적용

Workload Balancing 을 사용하면 사용자를 대신하여 권장 사항을 적용하고 자동으로 권장하는 최적화 작업을 수행하도록 구성할 수 있습니다. 자동 최적화 수락이라고 하는 이 기능을 사용하여 성능을 향상시키거나 호스트 전원을 차단하는 권장 사항을 포함하여 모든 권장 사항을 자동으로 적용할 수 있습니다. 하지만 VM 사용량이 감소할 때 호스트의 전원을 끄려면 자동화, 전원 관리 및 최대 밀도 모드를 구성해야 합니다.

기본적으로 Workload Balancing 은 권장 사항을 자동으로 적용하지 않습니다. Workload Balancing 이 권장 사항을 자동으로 적용하도록 하려면 자동화를 활성화합니다. 그렇지 않은 경우 권장 사항 적용을 눌러 권장 사항을 수동으로 적용해야 합니다.

Workload Balancing 은 권장 사항이 HA 설정과 충돌하는 경우 호스트 또는 VM 에 권장 사항을 자동으로 적용하지 않습니다. Workload Balancing 최적화 권장 사항을 적용하여 풀이 오버 커밋되면 Citrix Hypervisor 센터에서 권장 사항을 계속 적용할지 여부를 묻는 메시지를 표시합니다. 자동화가 활성화된 경우 Workload Balancing 은 HA 계획에서 허용하는 호스트 장애 수를 초과하는 전원 관리 권장 사항을 적용하지 않습니다.

자동화 기능이 활성화된 상태에서 Workload Balancing 을 실행하는 경우 이 동작을 자동 모드에서 실행이라고도 합니다.

Workload Balancing 에서 자동화된 모드로 권장 사항을 적용하는 방법을 조정할 수 있습니다. 자세한 내용은 [보수적이거나 적극적인 자동 권장 사항 설정](#)을 참조하십시오.

최적화 권장 사항을 자동으로 적용하려면

1. Citrix Hypervisor 센터에서 풀을 선택합니다.
2. 풀의 속성 창에서 **WLB** 탭을 클릭합니다.
3. **WLB** 탭에서 설정을 클릭합니다.
4. 왼쪽 창에서 자동화를 클릭합니다.
5. 다음 확인란 중 하나 이상을 선택합니다.

- **Automatically apply Optimization recommendations**(최적화 권장 사항 자동 적용): 이 옵션을 선택하면 최적화 권장 사항을 수동으로 수락할 필요가 없습니다. Workload Balancing 은 최적화 및 배치 권장 사항을 자동으로 수락합니다.
- 전원 관리 권장사항을 자동으로 적용합니다. 이 옵션의 동작은 풀의 최적화 모드에 따라 다릅니다.
  - 최대 성능 모드: 전원 관리 권장 사항 자동 적용을 사용하도록 설정하면 Workload Balancing 이 자동으로 호스트의 전원을 켜면 호스트 성능이 향상됩니다.
  - 최대 밀도 모드: 전원 관리 권장 사항 자동 적용을 사용하도록 설정하면 리소스 사용률이 낮음 임계값 아래로 떨어지면 Workload Balancing 이 자동으로 호스트의 전원을 끕니다. 즉, Workload Balancing 은 사용량이 적은 기간 동안 호스트의 전원을 자동으로 끕니다.

6. (선택 사항) [설정] 대화 상자의 왼쪽 창에서 [고급] 을 클릭하고 다음 작업 중 하나 이상을 수행하여 최적화 권장 사항을 미세 조정합니다.

- 권장 사항이 자동으로 적용되기 전에 Workload Balancing 이 최적화 권장 사항을 만들어야 하는 횟수를 지정합니다. 기본값은 세 번입니다. 즉, 권장 사항이 세 번째로 만들어질 때 적용됩니다.
- Workload Balancing 이 자동으로 적용하도록 할 최적화 권장 사항의 가장 낮은 수준을 선택합니다. 기본값은 High(높음) 입니다.
- Workload Balancing 이 최적화 권장 사항을 적용하는 강도를 변경합니다.

최근에 이동한 VM 에 최적화 권장 사항을 적용하기 전에 Workload Balancing 이 대기해야 하는 시간 (분) 을 지정할 수도 있습니다.

이러한 모든 설정은 [보수적이거나 공격적인 자동 권장 사항 설정](#)에 자세히 설명되어 있습니다.

7. (선택 사항) 전원 관리를 구성하려면 **자동화/전원 관리**를 클릭합니다.

- a) 전원 관리 섹션에서 Workload Balancing 에서 전원 켜기 및 끄기를 권장할 호스트를 선택합니다.

참고:

전원 관리 권장 사항 자동 적용을 선택하지 않고 전원 관리 권장 사항에 사용할 호스트를 선택하면 Workload Balancing 에서 전원 관리 권장 사항을 제안하지만 자동으로 적용되지는 않습니다.

원격 전원 관리를 지원하는 호스트가 리소스 풀에 없으면 “No hosts support Power Management(전원 관리를 지원하는 호스트가 없습니다)” 라는 메시지가 표시됩니다.

b) 확인을 클릭합니다.

8. 자동화 구성을 완료하려면 확인을 클릭합니다.

### **Workload Balancing** 전원 관리 활성화

전원 관리라는 용어는 물리적 호스트의 전원을 켜거나 끄는 기능을 의미합니다. Workload Balancing 컨텍스트에서 이 용어는 풀의 총 워크로드를 기준으로 풀의 호스트 전원을 켜거나 끄는 것을 의미합니다.

호스트에서 Workload Balancing 전원 관리를 구성하려면 다음이 필요합니다.

- 호스트용 하드웨어에는 원격 전원 켜기/끄기 기능이 있습니다.
- 호스트 전원 켜기 기능은 호스트에 맞게 구성되어 있습니다. 호스트의 호스트 전원 켜기 기능을 구성하려면 호스트 전원 켜기 기능 구성을 참조하십시오.
- 호스트가 Workload Balancing 전원 관리에 참여할 호스트로 명시적으로 선택되었습니다.

또한 Workload Balancing 에서 호스트의 전원을 자동으로 끄려면 다음 작업을 수행하도록 Workload Balancing 을 구성하십시오.

- 자동으로 권장 사항 적용
- 전원 관리 권장 사항을 자동으로 적용

호스트가 전원 관리에 참여하도록 설정된 경우 Workload Balancing 은 필요에 따라 전원 켜기 및 끄기 권장 사항을 제공합니다.

최대 밀도 모드에서 실행하는 경우:

- Workload Balancing 은 풀에서 사용되지 않는 리소스를 감지하면 초과 용량을 모두 제거할 때까지 호스트의 전원을 끄는 것이 좋습니다.
- 풀에 호스트 용량이 충분하지 않아 호스트를 종료할 수 없는 경우 Workload Balancing 은 풀 워크로드가 충분히 감소할 때까지 호스트를 켜두는 것이 좋습니다.
- 추가 호스트의 전원을 자동으로 끄도록 Workload Balancing 을 구성하면 이러한 권장 사항이 자동으로 적용되므로 동일한 방식으로 작동합니다.

최대 성능 모드로 실행하는 경우

- 호스트의 전원을 자동으로 켜도록 Workload Balancing 을 구성하면 호스트의 리소스 사용률이 높음 임계값을 초과할 때 Workload Balancing 의 전원이 켜집니다.
- Workload Balancing 은 전원을 켜 후 호스트의 전원을 끄지 않습니다.

전원 관리 권장 사항을 자동으로 적용하는 옵션을 켜면 풀 수준에서 이 작업을 수행합니다. 그러나 전원 관리에 참여하려는 풀의 호스트를 지정할 수 있습니다.

호스트 전원 켜기 기능 구성 호스트의 호스트 전원 켜기 기능을 구성하려면 다음 단계를 따르십시오.

1. XenCenter 에서 호스트를 선택하고 속성을 클릭합니다.
2. 왼쪽 창에서 전원 켜기를 클릭합니다.
3. 전원 켜기 모드에서 **Dell Remote Access Controller(DRAC)** 를 선택합니다.
4. 구성 옵션에 서버의 DRAC IP 주소를 입력합니다. BMC 관리 포트의 IP 주소입니다. 자세한 내용은 [DRAC 카드 사용 설명서 \[PDF\]](#) 를 참조하십시오.
5. Dell Remote Access Controller(DRAC) 를 구성한 후 폴을 선택합니다.
6. 폴의 속성 창에서 **WLB** 탭을 클릭합니다.
7. **WLB** 탭에서 설정을 클릭합니다.
8. 왼쪽 창에서 자동화를 클릭합니다.
9. 자동화에서 다음 확인란을 선택합니다.
  - **Automatically apply Optimization recommendations(최적화 권장 사항 자동 적용)**: 이 옵션을 선택하면 최적화 권장 사항을 수동으로 수락할 필요가 없습니다. Workload Balancing 은 최적화 및 배치 권장 사항을 자동으로 수락합니다.
  - 전원 관리 권장사항을 자동으로 적용합니다. 이 옵션의 동작은 폴의 최적화 모드에 따라 다릅니다.
    - 최대 성능 모드: 전원 관리 권장 사항 자동 적용을 사용하도록 설정하면 Workload Balancing 이 자동으로 호스트의 전원을 켜면 호스트 성능이 향상됩니다.
    - 최대 밀도 모드: 전원 관리 권장 사항 자동 적용을 사용하도록 설정하면 리소스 사용률이 낮음 임계값 아래로 떨어지면 Workload Balancing 이 자동으로 호스트의 전원을 끕니다. 즉, Workload Balancing 은 사용량이 적은 기간 동안 호스트의 전원을 자동으로 끕니다.
10. 전원 관리에서 현재 구성 중인 호스트 서버의 이름을 선택합니다.

#### 전원 관리 동작 이해

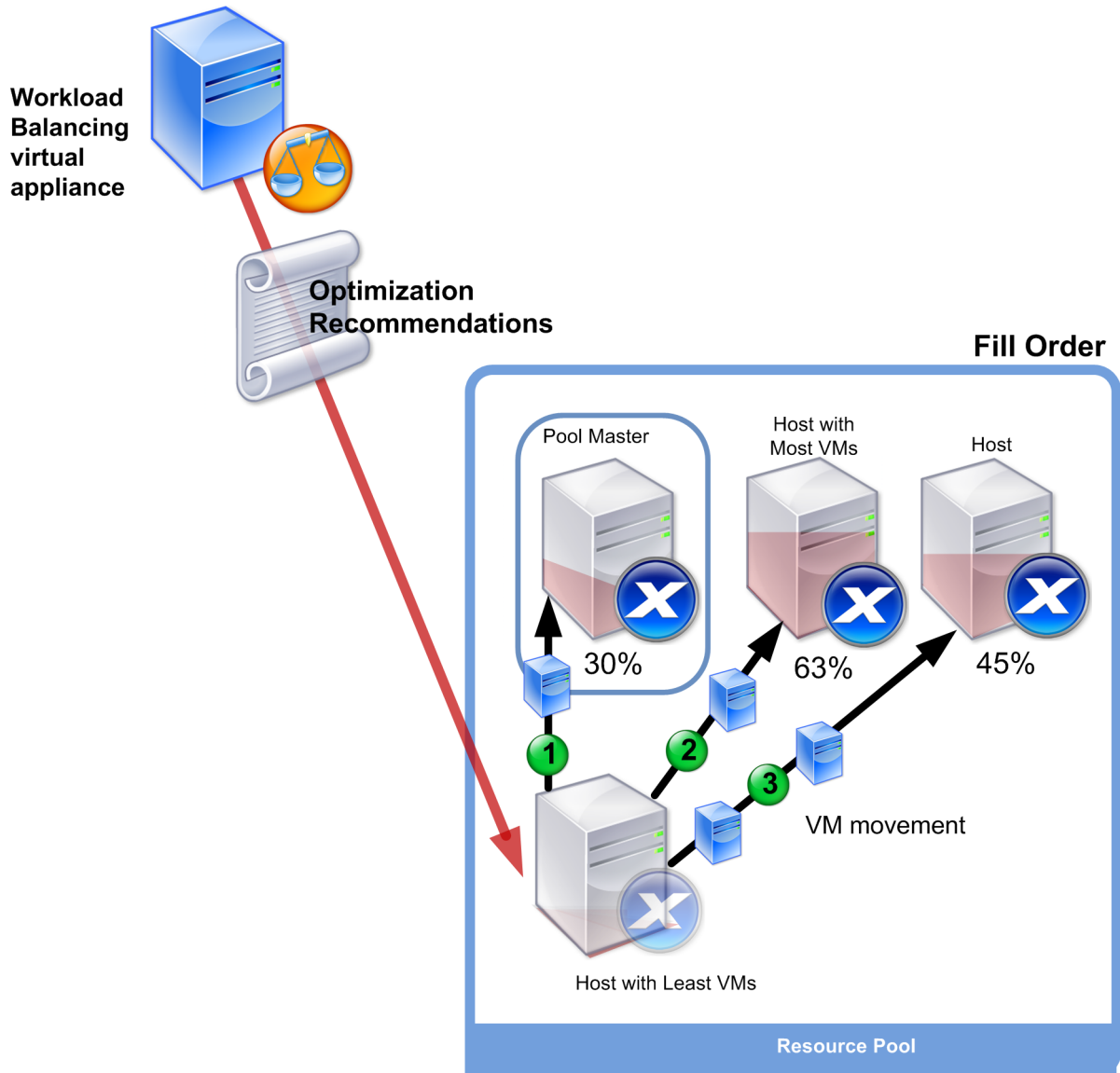
Workload Balancing 은 호스트의 전원을 켜거나 끄도록 권장하기 전에 VM 을 전송할 호스트를 선택합니다. 다음 순서로 이 작업을 수행합니다.

1. 전원을 끌 수 없는 호스트이므로 폴 코디네이터를 채웁니다.
2. 호스트를 가장 많은 VM 으로 채웁니다.
3. 실행 중인 VM 이 가장 많은 호스트에 따라 후속 호스트를 채웁니다.

Workload Balancing 이 폴 코디네이터를 채울 때는 코디네이터에 대한 임계값이 인위적으로 낮다고 가정하고 폴 코디네이터를 채웁니다. Workload Balancing 은 이러한 낮은 임계값을 버퍼로 사용하여 폴 코디네이터가 과부하되는 것을 방지합니다.



Workload Balancing 은 이러한 순서로 호스트를 채워서 밀도를 높입니다.



풀이 최대 밀도 모드에 있는 동안 Workload Balancing 에서 성능 문제를 감지하면 전원이 켜진 호스트 간에 워크로드를 마이그레이션할 것을 권장합니다. 이 방법을 사용하여 Workload Balancing 으로 문제를 해결할 수 없는 경우 호스트의 전원을 꺼려고 시도합니다. Workload Balancing 은 최적화 모드가 최대 성능으로 설정된 경우와 동일한 조건을 적용하여 전원을 켜 호스트를 결정합니다.

Workload Balancing 이 최대 성능 모드에서 실행되는 경우 Workload Balancing 은 모든 풀 구성원의 리소스 사용률이 높음 임계값 아래로 떨어질 때까지 호스트의 전원을 켜 것을 권장합니다.

VM 을 마이그레이션하는 동안 Workload Balancing 은 용량 증가가 풀의 전체 성능에 도움이 된다고 판단하면 호스트의 전원을 자동으로 켜거나 그렇게 하도록 권장합니다.

**중요:**

Workload Balancing은 Workload Balancing의 전원이 꺼진 호스트의 전원을 켜는 것만 권장합니다.

전원 관리 및 VM 통합을 위한 설계 환경

XenServer 구현을 계획하고 자동 VM 통합 및 전원 관리를 구성하려는 경우 워크로드 설계를 고려하십시오. 예를 들어 다음과 같은 작업을 수행할 수 있습니다.

- 서로 다른 유형의 워크로드를 별도의 풀에 배치합니다.

서로 다른 유형의 워크로드가 있는 환경이 있는 경우 이러한 워크로드를 호스팅하는 VM을 서로 다른 풀에 배치할지 여부를 고려합니다. 또한 특정 유형의 하드웨어에서 성능이 우수한 응용 프로그램 유형을 호스팅하는 VM을 다른 풀로 분할하는 것도 고려해 보십시오.

전원 관리 및 VM 통합은 풀 수준에서 관리되므로 동일한 속도로 통합하려는 워크로드가 포함되도록 풀을 설계합니다. [고급 설정 구성](#)에서 설명한 것과 같은 고려 사항을 고려해야 합니다.

- 워크로드 밸런싱에서 호스트를 제외합니다.

일부 호스트는 항상 켜져 있어야 할 수 있습니다. 자세한 내용은 [권장 사항에서 호스트 제외](#)를 참조하십시오.

**Workload Balancing**이 권장 사항을 제공하는 시기

Workload Balancing은 관리 중인 풀에서 물리적 호스트와 VM의 리소스 메트릭을 임계값에 대해 지속적으로 평가합니다. 임계값은 Workload Balancing이 최적화 권장 사항을 만들기 전에 호스트가 초과해야 하는 경계로 동작하는 미리 설정된 값입니다. Workload Balancing 프로세스는 다음과 같습니다.

1. Workload Balancing은 리소스의 임계값을 위반했음을 감지합니다.
2. Workload Balancing은 최적화 권장 사항을 제시하는지 평가합니다.
3. Workload Balancing은 대상 호스트로 작동하도록 권장하는 호스트와 최적화 순서를 결정합니다. 대상 호스트는 Workload Balancing에서 하나 이상의 VM 재배치를 권장하는 호스트입니다.
4. Workload Balancing은 최적화를 권장합니다.

최적화 권장 사항을 만들기 위해 풀의 호스트를 평가할 때 Workload Balancing은 다음과 같이 임계값과 가중치를 사용합니다.

- 임계값은 Workload Balancing이 풀의 리소스 메트릭을 비교하는 경계 값입니다. 임계값은 권장 사항을 제시할지 여부와 재배치된 VM을 호스팅하기에 적합한 호스트를 결정하는 데 사용됩니다.
- 가중치를 고려하려는 정도에 따라 리소스의 순위를 매기는 방법이며 처리 순서를 결정하는 데 사용됩니다. Workload Balancing이 권장 사항을 결정한 후에는 다음 사항을 결정하는 데 중요한 리소스의 사양을 사용합니다.
  - 어떤 호스트의 성능을 가장 먼저 처리해야 하는지

- 먼저 마이그레이션할 것을 권장하는 VM

각 리소스 Workload Balancing 모니터에는 [위기], [높음], [보통] 및 [낮음]의 네 가지 수준의 임계값이 있습니다. Workload Balancing은 호스트의 리소스 메트릭이 다음과 같을 때 권장 사항을 만들지 여부를 평가합니다.

- 풀이 최대 성능 모드에서 실행 중일 때 높음 임계값을 초과합니다 (성능 향상).
- 풀이 Maximum Density(최대 밀도) 모드로 실행 중일 때 낮음 임계값 아래로 떨어지는 경우 (호스트의 VM 통합)
- 풀이 최대 밀도 모드에서 실행 중일 때 임계 임계값을 초과합니다 (성능 향상).

최대 성능 모드에서 실행되는 풀의 상한 임계값이 80% 인 경우 호스트의 CPU 사용률이 80.1%에 도달하면 Workload Balancing은 권장 사항을 발행할지 여부를 평가합니다.

리소스가 임계값을 위반하면 Workload Balancing은 일시적인 스파이크를 기반으로 최적화 권장 사항을 작성하지 않도록 리소스 측정 단위를 기록 성능에 대해 평가합니다. 이렇게 하기 위해 Workload Balancing은 다음 시간에 캡처된 리소스 활용률에 대한 데이터를 평가하여 과거 평균 활용률 측정 단위를 생성합니다.

| 캡처된 데이터                         | 중량  |
|---------------------------------|-----|
| 즉시 임계 값을 초과했습니다. 즉, 실시간 데이터입니다. | 70% |
| 임계값을 초과하기 30 분 전                | 25% |
| 임계값을 초과하기 24 시간 전               | 5%  |

호스트의 CPU 사용률이 오후 12 시 2 분에 임계값을 초과하는 경우 Workload Balancing은 그날 오전 11 시 32 분과 전날 오후 12 시 2 분에 사용률을 확인합니다. 예를 들어 CPU 사용률이 다음 값인 경우 Workload Balancing은 권장되지 않습니다.

- 당일 오후 12 시 02 분에 80.1%
- 당일 오전 11 시 32 분에 50%
- 전날 오후 12 시 32 분에 78%

이 동작은 과거 평균 활용률이 72.5% 이므로 Workload Balancing에서 사용률이 일시적인 급증이라고 가정하기 때문입니다. 그러나 CPU 사용률이 오전 11 시 32 분에 83% 인 경우 과거 평균 사용률이 80.1% 이므로 Workload Balancing이 권장됩니다.

#### 최적화 및 통합 프로세스

잠재적 최적화를 결정하기 위한 Workload Balancing 프로세스는 최적화 모드 (최대 성능 또는 최대 밀도)에 따라 다릅니다. 그러나 최적화 모드에 관계없이 최적화 및 배치 권장 사항은 2 단계 프로세스를 사용하여 이루어집니다.

1. 잠재적 최적화 결정: 호스트 외부로 마이그레이션할 VM
2. 배치 권장 사항 결정: 새 VM에 적합한 후보 호스트는 어디인지 결정하십시오.

**참고:**

Workload Balancing에서는 실시간 마이그레이션에 대한 XenServer 기준을 충족하는 VM 만 마이그레이션할 것을 권장합니다. 이러한 기준 중 하나는 대상 호스트에 VM 에 필요한 스토리지가 있어야 한다는 것입니다. 또한 대상 호스트에는 풀에 구성된 최적화 모드의 임계값을 초과하지 않고 VM 을 추가할 수 있는 충분한 리소스가 있어야 합니다. 예를 들어 최대 성능 모드의 높음 임계값과 최대 밀도 모드에 대한 중요 임계값이 있습니다.

자동화된 모드로 Workload Balancing 을 실행 중인 경우 Workload Balancing 에서 권장 사항을 적용하는 방식을 조정할 수 있습니다. 자세한 내용은 [보수적이거나 적극적인 자동 권장 사항 설정](#) 을 참조하십시오.

최대 성능 모드의 최적화 권장 프로세스 최대 성능 모드에서 실행하는 경우 Workload Balancing 은 다음 프로세스를 사용하여 잠재적 최적화를 결정합니다.

1. 2 분마다 풀에 있는 각 호스트의 리소스 사용률을 평가합니다. 이러한 평가는 각 호스트를 모니터링하고 각 리소스의 사용률이 높음 임계값을 초과하는지 여부를 확인하는 방식으로 수행됩니다. 자세한 내용은 [위험 임계값 변경](#) 을 참조하십시오.

[최대 성능] 모드에서 리소스 활용률이 [높음] 임계값을 초과하면 [Workload Balancing] 이 프로세스를 시작하여 최적화 권장 사항을 수행할지 여부를 결정합니다. Workload Balancing 은 높음 임계값에 의해 표시되는 것과 같은 성능 제약 조건을 완화할 수 있는지 여부에 따라 최적화 권장 사항을 작성할지 여부를 결정합니다.

예를 들어 Workload Balancing 에서 CPU 리소스가 부족하면 호스트의 VM 성능에 부정적인 영향을 준다고 판단하는 경우를 생각해 보십시오. Workload Balancing 은 CPU 사용률이 낮은 다른 호스트를 찾을 수 있는 경우 하나 이상의 VM 을 다른 호스트로 이동하는 것이 좋습니다.

2. 호스트의 리소스 사용률이 관련 임계값을 초과하는 경우 Workload Balancing 은 다음 데이터를 결합하여 과거 평균 사용률을 형성합니다.

- 리소스의 현재 사용률
- 30 분 전의 과거 데이터
- 24 시간 전의

기록 데이터 과거 평균 활용률이 리소스 임계값을 초과하면 Workload Balancing 에서 최적화 권장 사항을 제공하는지 확인합니다.

3. Workload Balancing 은 지표 가중치를 사용하여 먼저 최적화할 호스트를 결정합니다. Workload Balancing 은 관리자가 가장 높은 가중치를 할당한 리소스를 가장 먼저 처리하려고 합니다. 자세한 내용은 [지표 가중치 조정](#) 을 참조하십시오.

4. Workload Balancing 은 호스트 외부로 마이그레이션하려는 VM 을 지원할 수 있는 호스트를 결정합니다.

Workload Balancing 은 호스트에 다양한 조합의 VM 을 배치할 때 리소스 사용률에 미칠 것으로 예상되는 영향을 계산하여 이러한 결정을 내립니다. Workload Balancing 은 수학에서 순열이라고 하는 이러한 계산을 수행하는 방법을 사용합니다.

이를 위해 Workload Balancing 은 단일 지표 또는 점수를 생성하여 VM 을 호스트로 마이그레이션할 때의 영향을 예측합니다. 이 점수는 호스트가 더 많은 VM 을 수용할 수 있는 함으로 적합한지를 나타냅니다.

Workload Balancing 은 호스트 성능을 평가하기 위해 다음 측정치를 조합합니다.

- 현재 호스트 지표
- 지난 30 분 동안의 호스트 지표
- 24 시간 전의 호스트 지표
- VM 의 메트릭입니다.

5. Workload Balancing 은 호스트와 VM 에 점수를 매긴 후 다양한 VM 조합을 사용하여 호스트가 어떻게 보이는지에 대한 가상 모델을 구축하려고 시도합니다. Workload Balancing 은 이러한 모델을 사용하여 VM 을 배치하기에 가장 적합한 호스트를 결정합니다.

최대 성능 모드에서 Workload Balancing 은 지표 가중치를 사용하여 먼저 최적화할 호스트와 해당 호스트에서 먼저 마이그레이션할 VM 을 결정합니다. Workload Balancing 은 메트릭 가중치를 기반으로 모델을 기반으로 합니다. 예를 들어 CPU 사용률이 가장 높은 중요도가 할당된 경우 Workload Balancing 은 호스트와 VM 을 정렬하여 다음 기준에 따라 최적화합니다.

- a) CPU 사용률의 상한 임계값에 가장 근접하게 실행 중인 호스트
  - b) CPU 사용률이 가장 높거나 높은 임계값에 가장 근접하게 실행 중인 VM 은 무엇입니까?
6. 계속해서 최적화를 계산합니다. VM 을 호스팅하는 호스트의 예상 리소스 사용률이 높은 임계값 아래로 떨어질 때까지 호스트는 최적화 대상으로, VM 은 마이그레이션 후보로 간주합니다. 예측 리소스 사용률은 Workload Balancing 이 호스트에서 VM 을 추가하거나 제거한 후 Workload Balancing 에서 예측한 호스트의 리소스 사용률입니다.

최대 밀도 모드의 통합 프로세스 Workload Balancing 은 VM 을 호스트로 마이그레이션하면서도 해당 호스트를 임계 임계값 미만으로 실행할 수 있는지 여부를 기반으로 권장 사항을 제시할지 여부를 결정합니다.

1. 리소스의 사용률이 낮은 임계값 아래로 떨어지면 Workload Balancing 이 잠재적인 통합 시나리오를 계산하기 시작합니다.
2. Workload Balancing 은 호스트에서 VM 을 통합할 수 있는 방법을 발견하면 대상 호스트가 VM 에 적합한 홈인지 평가합니다.
3. 최대 성능 모드와 마찬가지로 Workload Balancing 은 호스트의 점수를 매겨 호스트가 새 VM 의 홈으로 적합한지 결정합니다.

Workload Balancing 은 더 적은 수의 호스트에 VM 을 통합하도록 권장하기 전에 VM 을 재배포한 후 해당 호스트의 리소스 사용률이 중요 임계값 미만인지 확인합니다.

참고:

Workload Balancing 은 통합 권장 사항을 작성할 때 지표 가중치를 고려하지 않습니다. 호스트의 성능을 보장하기 위해 지표 가중치만 고려합니다.

4. Workload Balancing 은 호스트와 VM 에 점수를 매긴 후 다양한 VM 조합을 사용하여 호스트가 어떻게 보이는지에 대한 가상 모델을 구축하려고 시도합니다. 이 모델을 사용하여 VM 을 배치하기에 가장 적합한 호스트를 결정합니다.

5. Workload Balancing 은 다른 VM 을 추가하면 호스트 리소스가 중요 임계값을 초과할 것으로 예측될 때까지 호스트에 VM 을 추가할 때의 영향을 계산합니다.
6. Workload Balancing 권장 사항에서는 전원을 끌 수 없는 호스트이므로 항상 풀 코디네이터를 먼저 채울 것을 권장합니다. 그러나 Workload Balancing 은 풀 코디네이터에 버퍼를 적용하여 초과 할당할 수 없도록 합니다.
7. Workload Balancing 은 VM 을 호스트로 마이그레이션할 때 나머지 모든 호스트가 중요 임계값을 초과할 때까지 VM 을 호스트로 마이그레이션할 것을 계속 권장합니다.

### 위기 임계값 변경

최적화 권장 사항이 트리거되는 시기를 제어하는 방법으로 중요 임계값을 변경할 수 있습니다. 이 섹션에서는 다음 사항에 대한 지침을 제공합니다.

- 풀에 있는 호스트의 기본 중요 임계값을 수정하는 방법
- 한계 임계값에 대해 설정된 값이 높음, 중간 및 낮음 임계값을 변경하는 방법입니다.

Workload Balancing 은 호스트에 있는 리소스의 평균 기간별 사용률이 임계값을 위반하는지 여부를 기반으로 권장 사항을 생성할지 여부를 결정합니다. Workload Balancing 권장 사항은 최대 성능 모드의 높음 임계값 또는 최대 밀도 모드에 대한 낮음 및 중요 임계값을 위반하면 트리거됩니다. 자세한 내용은 [최적화 및 통합 프로세스](#)를 참조하십시오.

리소스에 대해 새 위기 임계값을 지정한 후 Workload Balancing 은 새 위기 임계값에 상대적인 리소스의 다른 임계값을 재설정합니다. 사용자 인터페이스를 단순화하기 위해 Citrix Hypervisor 센터를 통해 변경할 수 있는 유일한 임계값은 한계 임계값입니다.

다음 표에서는 Workload Balancing 임계값의 기본값을 보여 줍니다.

| 메트릭        | 중요     | 높음        | 중간       | Low(낮음)  |
|------------|--------|-----------|----------|----------|
| CPU 사용률    | 90%    | 76.5%     | 45%      | 22.5%    |
| 사용 가능한 메모리 | 51 MB  | 63.75 MB  | 510 MB   | 1020 MB  |
| 네트워크 읽기    | 25MB/초 | 21.25MB/초 | 12.5MB/초 | 6.25MB/초 |
| 네트워크 쓰기    | 25MB/초 | 21.25MB/초 | 12.5MB/초 | 6.25MB/초 |
| 디스크 읽기     | 25MB/초 | 21.25MB/초 | 12.5MB/초 | 6.25MB/초 |
| 디스크 쓰기     | 25MB/초 | 21.25MB/초 | 12.5MB/초 | 6.25MB/초 |

메모리를 제외한 모든 측정 단위에 대한 임계값을 계산하기 위해 Workload Balancing 은 위기 임계값에 대한 새 값에 다음 요소를 곱합니다.

- 높은 임계값 계수: 0.85
- 중간 임계값 계수: 0.50

- 낮은 임계값 계수: 0.25

예를 들어 CPU 활용률에 대한 위기 임계값을 95%로 늘리면 Workload Balancing은 다음과 같이 다른 임계값을 재설정합니다.

- 높음: 80.75%
- 중간: 47.5%
- 낮음: 23.75%

사용 가능한 메모리에 대한 임계값을 계산하기 위해 Workload Balancing은 위기 임계값에 대한 새 값에 다음 요소를 곱합니다.

- 높은 임계값 계수: 1.25
- 중간 임계값 계수: 10.0
- 낮은 임계값 계수: 20.0

예를 들어 사용 가능한 메모리에 대한 위기 임계값을 45MB로 늘리면 Workload Balancing은 다음과 같이 다른 임계값을 재설정합니다.

- 높음: 56.25 MB
- 중간: 450 MB
- 낮음: 900 MB

특정 임계값에 대해 이 계산을 수행하려면 다음과 같이 해당 임계값 인수에 해당 리소스의 중요 임계값으로 입력한 값을 곱합니다.

$$1 \text{ High, Medium, or Low Threshold} = \text{Critical Threshold} * \text{High, Medium, or Low Threshold Factor}$$

중요 임계값이 많은 최적화 권장 사항을 트리거하지만 다른 임계값도 다음과 같이 최적화 권장 사항을 트리거할 수 있습니다.

- 높은 임계값.
  - 최대 성능. 높은 임계값을 초과할 경우 리소스 사용률이 더 낮은 호스트로 VM을 재배포하기 위한 최적화 권장 사항이 트리거됩니다.
  - 최대 밀도. Workload Balancing은 VM을 호스트로 이동할 때 호스트 리소스 사용률이 높은 임계값을 초과할 경우 VM을 호스트에 배치하는 것을 권장하지 않습니다.
- 낮은 임계값.
  - 최대 성능. Workload Balancing이 낮은 임계값에서 권장 사항을 트리거하지 않습니다.
  - 최대 밀도. 측정치 값이 낮은 임계값 아래로 떨어지면 Workload Balancing은 호스트의 사용률이 낮다고 판단하고 더 적은 수의 호스트에 VM을 통합하기 위한 최적화 권장 사항을 제시합니다. Workload Balancing은 호스트 리소스 중 하나에 대한 지표 값이 높은 임계값에 도달할 때까지 VM을 호스트로 이동할 것을 계속 권장합니다.

그러나 VM 이 재배치된 후에는 VM 의 새 호스트에 있는 리소스 사용률이 중요 임계값을 초과할 수 있습니다. 이 경우 Workload Balancing 은 최대 성능 부하 분산 알고리즘과 유사한 알고리즘을 일시적으로 사용하여 VM 의 새 호스트를 찾습니다. Workload Balancing 은 풀에 있는 호스트의 리소스 사용률이 높음 임계값 아래로 떨어질 때까지 이 알고리즘을 계속 사용하여 VM 이동을 권장합니다.

위기 임계값을 변경하려면 다음과 같이 하십시오.

1. Citrix Hypervisor 센터에서 풀을 선택합니다.
2. 풀의 속성 창에서 **WLB** 탭을 클릭합니다.
3. **WLB** 탭에서 설정을 클릭합니다.
4. 왼쪽 창에서 **Critical Thresholds(중요 임계값)** 를 선택합니다. 이러한 중요 임계값은 호스트 리소스 사용률을 평가하는 데 사용됩니다.
5. 위기 임계값 페이지의 위기 임계값 상자에 하나 이상의 새 값을 입력합니다. 이 값은 호스트의 리소스 사용률을 나타냅니다.

Workload Balancing 은 VM 배치 및 풀 최적화 권장 사항을 작성할 때 이러한 임계값을 사용합니다. Workload Balancing 은 호스트의 리소스 사용률을 설정된 중요 임계값 아래로 유지하려고 합니다.

### 메트릭 가중치 조정

Workload Balancing 에서 먼저 처리할 호스트와 VM 을 결정할 때 지표 가중치를 사용하는 방법은 최적화 모드 (최대 밀도 또는 최대 성능) 에 따라 달라집니다. 일반적으로 측정항목 가중치는 풀이 최대 성능 모드에 있을 때 사용됩니다. 그러나 Workload Balancing 이 최대 밀도 모드에 있는 경우 리소스가 위기 임계값을 초과할 때 메트릭 가중치를 사용합니다.

Workload Balancing 이 최적화 권장 사항을 처리하는 경우 최적화 순서를 생성합니다. Workload Balancing 은 측정 단위 가중치 페이지에서 가장 중요한 리소스로 순위가 매겨진 리소스에 대해 가장 높은 측정 단위 값을 가진 호스트의 순위를 매겨 순서를 결정합니다.

### 최대 성능 모드

최대 성능 모드에서 Workload Balancing 은 지표 가중치를 사용하여 다음을 결정합니다.

- 성능 문제를 가장 먼저 해결해야 하는 호스트
- 먼저 마이그레이션할 것을 권장하는 VM

예를 들어 네트워크 쓰기가 가장 중요한 리소스인 경우 Workload Balancing 은 먼저 초당 네트워크 쓰기 수가 가장 많은 호스트에 대한 최적화 권장 사항을 제시합니다. 네트워크 쓰기를 가장 중요한 리소스로 만들려면 메트릭 가중치 슬라이더를 오른쪽으로 이동하고 다른 모든 슬라이더를 가운데로 이동합니다.

모든 리소스가 똑같이 중요하도록 구성하면 일반적으로 이러한 리소스가 가장 제한적이므로 Workload Balancing 은 CPU 사용률을 먼저 처리하고 메모리 초를 처리합니다. 모든 리소스가 똑같이 중요하게 만들려면 메트릭 가중치 슬라이더가 모든 리소스에 대해 동일한 위치에 있도록 설정합니다.



## Maximum Density(최대 밀도) 모드

최대 밀도 모드에서 Workload Balancing 은 호스트가 중요 임계값에 도달할 때 측정 단위 가중치만 사용합니다. 이때 Workload Balancing 은 중요 임계값을 초과하는 호스트가 없을 때까지 최대 성능 알고리즘과 유사한 알고리즘을 적용합니다. 이 알고리즘을 사용할 때 Workload Balancing 은 최대 성능 모드와 동일한 방식으로 측정 단위 가중치를 사용하여 최적화 순서를 결정합니다.

리소스가 중요 임계값을 초과하는 호스트의 경우 Workload Balancing 은 각 리소스에 설정된 중요도를 확인합니다. 이 중요도를 사용하여 먼저 최적화할 호스트와 해당 호스트의 어떤 VM 을 먼저 재배치할지 결정합니다.

예를 들어 폴에는 다음과 같은 상태인 호스트 A 와 호스트 B 가 포함되어 있습니다.

- 호스트 A 의 CPU 사용률이 한계 임계값을 초과하고 CPU 사용률에 대한 측정 단위 가중치가 더 중요로 설정됩니다.
- 호스트 B 의 메모리 사용률이 한계 임계값을 초과하고 메모리 사용률에 대한 측정 단위 가중치가 덜 중요로 설정됩니다.

Workload Balancing 에서는 위험 임계값에 도달한 리소스가 가장 높은 가중치가 할당된 리소스이므로 호스트 A 의 최적화를 먼저 권장합니다. Workload Balancing 이 호스트 A 의 성능을 해결해야 한다고 결정한 후 Workload Balancing 은 해당 호스트에 VM 을 배치할 것을 권장하기 시작합니다. CPU 사용률이 가장 높은 가중치를 가진 리소스이기 때문에 CPU 사용률이 가장 높은 VM 에서 시작합니다.

Workload Balancing 은 호스트 A 의 최적화를 권장한 후 호스트 B 에 대한 최적화 권장 사항을 제시합니다. 호스트 B 에 VM 을 배치하는 것을 권장할 때는 CPU 사용률이 가장 높은 가중치가 할당되었으므로 CPU 사용률을 먼저 처리하여 최적화를 수행합니다. 최적화가 필요한 호스트가 더 많은 경우 Workload Balancing 은 CPU 사용률이 세 번째로 높은 호스트에 따라 해당 호스트의 성능을 해결합니다.

기본적으로 모든 지표 가중치는 슬라이더에서 가장 먼 지점인 더 중요 로 설정됩니다.

### 참고:

메트릭 가중치는 상대적입니다. 모든 지표가 동일한 수준으로 설정된 경우 해당 수준이 덜 중요하더라도 모두 동일한 가중치가 적용됩니다. 메트릭의 상호 관계는 각 메트릭에 설정하는 실제 가중치보다 더 중요합니다.

메트릭 가중치 인자를 편집하려면

1. Citrix Hypervisor 센터에서 폴을 선택합니다.
2. 폴의 속성 창에서 **WLB** 탭을 클릭합니다.
3. **WLB** 탭에서 설정을 클릭합니다.
4. 왼쪽 창에서 **Metric Weighting(메트릭 가중치)** 을 선택합니다.
5. 메트릭 가중치 페이지에서 원하는 대로 개별 리소스 옆의 슬라이더를 조정합니다.

슬라이더를 중요도 낮음 쪽으로 이동하여 VM 이 항상 이 리소스 중 가장 많은 양을 사용하는지 확인하는 것이 이 폴에서 중요하지 않음을 나타냅니다.

## 권장 사항에서 호스트 제외

Workload Balancing 을 구성할 때 특정 물리적 호스트가 Workload Balancing 최적화 및 배치 권장 사항 (시작 시 배치 권장 사항 포함) 에서 제외되도록 지정할 수 있습니다.

권장 사항에서 호스트를 제외할 수 있는 상황은 다음과 같습니다.

- 최대 밀도 모드에서 풀을 실행하고 호스트를 통합 및 종료하지만 특정 호스트는 이 동작에서 제외하려고 합니다.
- 항상 동일한 호스트에서 실행해야 하는 두 개의 VM 워크로드가 있습니다. 예를 들어 VM 에 상호 보완적인 응용 프로그램 또는 워크로드가 있는 경우를 예로 들 수 있습니다.
- 이동하지 않으려는 워크로드가 있는 경우 (예: 도메인 컨트롤러 또는 데이터베이스 서버)
- 호스트에서 유지 관리를 수행하고 VM 을 이 호스트에 배치하지 않으려는 경우
- 워크로드의 성능은 매우 중요하므로 전용 하드웨어의 비용은 무관합니다.
- 특정 호스트가 우선 순위가 높은 워크로드를 실행하고 있으므로 HA 기능을 사용하여 이러한 VM 의 우선 순위를 정하는 것은 바람직하지 않습니다.
- 호스트의 하드웨어는 풀의 다른 워크로드에 대해 최적이지 않습니다.

고정 또는 예약된 최적화 모드를 지정하는지 여부에 관계없이 제외된 호스트는 최적화 모드가 변경되더라도 제외된 호스트가 제외된 상태로 유지됩니다. 따라서 Workload Balancing 이 호스트를 자동으로 종료하지 않도록 하려면 대신 해당 호스트에 대해 전원 관리를 사용하지 않도록 설정하는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 [자동으로 전원 최적화 및 관리](#)를 참조하십시오.

권장 사항에서 호스트를 제외하면 Workload Balancing 이 해당 호스트를 전혀 관리하지 않습니다. 이 구성은 Workload Balancing 이 제외된 호스트에 대해 최적화 권장 사항을 제시하지 않음을 의미합니다. 반대로 전원 관리에 참여할 호스트를 선택하지 않는 경우 Workload Balancing 은 호스트를 관리하지만 호스트에 대한 전원 관리 권장 사항은 제공하지 않습니다.

## Workload Balancing 에서 호스트를 제외하려면

Workload Balancing 이 관리하는 풀의 호스트를 전원 관리, 호스트 비우기, 배치 및 최적화 권장 사항에서 제외하려면 이 절차를 사용합니다.

1. Citrix Hypervisor 센터에서 풀을 선택합니다.
2. 풀의 속성 창에서 **WLB** 탭을 클릭합니다.
3. **WLB** 탭에서 설정을 클릭합니다.
4. 왼쪽 창에서 **Excluded Hosts**(제외된 호스트) 를 선택합니다.
5. 제외된 호스트 페이지에서 Workload Balancing 에서 대체 배치 및 최적화를 권장하지 않을 호스트를 선택합니다.

## 고급 설정 구성

Workload Balancing 에서는 Workload Balancing 이 자동화된 권장 사항을 적용하는 방법을 제어할 수 있는 일부 고급 설정을 제공합니다. 이러한 설정은 [Workload Balancing 구성] 대화 상자의 [고급] 페이지에 나타납니다. 고급 페이지로 이동하려면 다음 단계를 완료하십시오.

1. Citrix Hypervisor 센터에서 풀을 선택합니다.
2. 풀의 속성 창에서 **WLB** 탭을 클릭합니다.
3. **WLB** 탭에서 설정을 클릭합니다.
4. 왼쪽 창에서 고급을 선택합니다.

다음 섹션에서는 고급 설정에서 구성할 수 있는 동작에 대해 설명합니다.

#### 보수적이거나 적극적인 자동 권장 사항 설정

자동 모드에서 실행하는 경우 최적화 및 통합 권장 사항의 빈도와 자동으로 적용되는 시기는 다음과 같은 여러 요인의 결과입니다.

- VM 을 이동한 이후 다른 권장 사항을 만들기 전까지 Workload Balancing 이 대기하도록 지정하는 기간
- 권장 사항을 자동으로 적용하기 전에 Workload Balancing 이 만들어야 하는 권장 사항 수
- 최적화가 자동으로 적용되기 전에 권장 사항이 달성해야 하는 심각도 수준
- 권장 사항을 자동으로 적용하기 전에 Workload Balancing 이 요구하는 권장 사항 (이동하도록 권장한 VM, 대상 호스트) 의 일관성 수준

일반적으로 다음과 같은 경우에만 이러한 요소에 대한 설정을 조정합니다.

- XenServer 기술 지원 부서의 지침을 받았습니다.
- Workload Balancing 을 활성화한 상태에서 풀의 동작을 크게 관찰하고 테스트했습니다.

이러한 설정을 잘못 구성하면 Workload Balancing 이 권장 사항을 제공하지 않을 수 있습니다.

#### VM 마이그레이션 간격

Workload Balancing 이 VM 에 대해 다른 권장 사항을 만들기 전까지 VM 이 마지막으로 이동된 후 Workload Balancing 이 대기하는 시간 (분) 을 지정할 수 있습니다. 권장 사항 간격은 일시적인 사용률 급증이 있는 경우와 같이 인위적인 이유로 Workload Balancing 이 권장 사항을 생성하지 못하도록 설계되었습니다.

자동화를 구성할 때 권장 간격을 수정할 때 특히 주의해야 합니다. 지속적이고 반복적인 스파이크로 이어지는 문제가 발생하는 경우 간격을 줄이면 많은 권장 사항이 생성되어 재할당이 발생할 수 있습니다.

##### 참고:

권장 사항 간격을 설정해도 Workload Balancing 이 시작 배치, 다시 시작 및 유지 관리 모드의 권장 사항에 최근 균형이 재조정된 호스트를 포함하기 위해 대기하는 시간은 영향을 받지 않습니다.

#### 권장 횟수

2 분마다 Workload Balancing 은 모니터링 중인 풀에 대한 권장 사항을 생성할 수 있는지 확인합니다. 자동화를 활성화하면 Workload Balancing 이 권장 사항을 자동으로 적용하기 전에 일관된 권장 사항을 만들어야 하는 횟수를 지정할 수 있습니다.

이렇게 하려면 권장 사항 필드에 지정된 대로 권장 사항 수라는 설정을 구성합니다. 권장 사항 수 및 최적화 적극성 설정을 사용하면 사용자 환경에서 권장 사항의 자동화된 적용을 미세 조정할 수 있습니다.

Workload Balancing 은 권장 사항의 유사성을 사용하여 다음을 확인합니다.

1. 추천이 정말로 필요한지 여부
2. 재배포된 VM 을 수용할 수 있을 만큼 대상 호스트의 성능이 장기간 안정적인지 판단합니다 (곧 호스트 외부로 다시 이동할 필요 없음).

Workload Balancing 은 권장 사항 수 값을 사용하여 Workload Balancing 이 권장 사항을 자동으로 적용하기 전에 권장 사항을 반복해야 하는지 여부를 결정합니다. Workload Balancing 에서는 다음과 같이 이 설정을 사용합니다.

1. Workload Balancing 이 Optimization Aggressiveness(최적화 강도) 설정에 지정된 대로 일관성 요구 사항을 충족하는 권장 사항을 생성할 때마다 Recommendation Count(권장 사항 횟수) 가 증가합니다. 권장 사항이 일관성 요구 사항을 충족하지 않으면 Workload Balancing 이 권장 사항 수를 0 으로 재설정할 수 있습니다. 이 동작은 **최적화 적극성**에 설명된 요인에 따라 달라집니다.
2. [권장 사항] 필드에 지정된 대로 [권장 사항 수] 값을 충족할 만큼 충분한 일관된 권장 사항을 생성하는 Workload Balancing 은 자동으로 권장 사항을 적용합니다.

이 설정을 수정하도록 선택하는 경우 설정할 값은 환경에 따라 달라집니다. 다음 시나리오를 고려하십시오.

- 환경에서 호스트 부하와 활동이 급격히 증가하는 경우 권장 사항 수 값을 높이는 것이 좋습니다. Workload Balancing 은 2 분마다 권장 사항을 생성합니다. 예를 들어, 이 간격을 **3** 으로 설정하면 6 분 후에 Workload Balancing 이 자동으로 권장 사항을 적용합니다.
- 환경에서 호스트 부하와 활동이 점차 증가하는 경우 권장 사항 수 값을 줄이는 것이 좋습니다.

권장 사항을 수락하면 시스템 리소스가 사용되며 Workload Balancing 이 VM 을 재배포할 때 성능에 영향을 줍니다. 권장 사항 수를 늘리면 Workload Balancing 이 권장 사항을 적용하기 전에 발생해야 하는 일치 권장 사항 수가 증가합니다. 이 설정은 Workload Balancing 이 보다 보수적이고 안정적인 권장 사항을 적용하도록 권장하며, 가상 VM 이동 가능성을 줄일 수 있습니다. 권장 횟수는 기본적으로 보수적인 값으로 설정됩니다.

이 설정을 조정하면 사용자 환경에 미칠 수 있는 잠재적인 영향 때문에 매우 주의해서 변경해야 합니다. 값을 테스트하고 반복적으로 변경하거나 XenServer 기술 지원 부서의 지침에 따라 이러한 조정을 수행하는 것이 좋습니다.

### 권장 심각도

모든 최적화 권장 사항에는 권장 사항의 중요성을 나타내는 심각도 등급 (중요, 높음, 보통, 낮음) 이 포함됩니다. Workload Balancing 은 이 등급을 다음과 같은 요소 조합을 기반으로 합니다.

- 임계값 및 메트릭 튜닝과 같은 사용자가 설정한 구성 옵션
- 워크로드에 사용할 수 있는 리소스
- 리소스 사용 기록.

권장 사항에 대한 심각도 등급은 **WLB** 탭의 최적화 권장 사항 창에 나타납니다.

권장 사항을 자동으로 적용하도록 Workload Balancing 을 구성하는 경우 Workload Balancing 이 권장 사항을 자동으로 적용하기 전에 권장 사항과 연결할 최소 심각도 수준을 설정할 수 있습니다.

#### 최적화 적극성

자동 모드에서 실행할 때 추가적인 보증을 제공하기 위해 Workload Balancing 에는 최적화를 자동으로 수락하기 위한 일관성 기준이 있습니다. 이 기준은 급증 및 이상 현상으로 인해 VM 이 이동하는 것을 방지하는 데 도움이 될 수 있습니다. 자동화된 모드에서는 Workload Balancing 이 첫 번째로 생성하는 권장 사항을 수락하지 않습니다. 대신 Workload Balancing 은 호스트 또는 VM 이 시간이 지나도 일관된 동작을 보일 때까지 권장 사항이 자동으로 적용되기를 기다립니다. 시간 경과에 따른 일관된 동작에는 호스트가 계속해서 권장 사항을 트리거하는지 여부, 해당 호스트의 동일한 VM 이 권장 사항을 계속 트리거하는지 여부와 같은 요소가 포함됩니다.

Workload Balancing 은 일관성 기준을 사용하고 동일한 권장 사항이 작성된 횟수에 대한 기준을 지정하여 동작이 일관성이 있는지 확인합니다. 최적화 적극성 설정을 사용하여 Workload Balancing 이 일관성 기준을 얼마나 엄격하게 적용할지 구성할 수 있습니다. 이 설정을 사용하여 Workload Balancing 이 최적화 권장 사항을 적용하기 전에 환경에서 원하는 안정성의 양을 제어할 수 있습니다. 가장 안정적인 설정인 낮음 공격성이 기본적으로 구성됩니다. 이러한 맥락에서, 안정이라는 용어는 이 섹션에서 설명하는 바와 같이 시간에 따른 권장 변경 사항의 유사성을 의미합니다. 공격성은 대부분의 환경에서 바람직하지 않습니다. 따라서 기본 설정은 낮음입니다.

Workload Balancing 은 최대 4 개의 기준을 사용하여 일관성을 확인합니다. 충족해야 하는 기준의 수는 최적화 적극성 설정에서 설정한 수준에 따라 달라집니다. 레벨이 낮을수록 (예: 낮음 또는 보통) Workload Balancing 이 덜 적을수록 권장 사항을 수락합니다. 즉, Workload Balancing 은 적극성이 낮음으로 설정된 경우 기준을 일치시켜야 하는 것에 대해 더 엄격합니다.

예를 들어 적극성 수준이 낮음으로 설정된 경우 권장 사항을 자동으로 적용하기 전에 [낮음] 에 대한 각 기준이 [권장 사항 수] 값에 지정된 횟수를 충족해야 합니다.

권장 사항 수를 **3** 으로 설정하면 [낮음] 에 대해 나열된 모든 조건이 충족되고 세 개의 연속 권장 사항에서 반복될 때까지 Workload Balancing 이 대기합니다. 이 설정은 VM 을 실제로 이동해야 하고 권장 대상 호스트가 장기간에 걸쳐 안정적인 리소스 사용률을 유지하도록 하는 데 도움이 됩니다. 따라서 최근 이동된 VM 을 이동 후에 발생한 호스트 성능 변화로 인해 다른 호스트로 이동할 가능성이 줄어듭니다. 기본적으로 이 설정은 안정성을 높이기 위해 낮음으로 설정되어 있습니다.

호스트가 최적화되는 빈도를 높이기 위해 최적화 적극성 설정을 높이는 것은 좋지 않습니다. 호스트가 충분히 빠르게 최적화되지 않거나 자주 최적화되지 않는다고 생각되면 중요 임계값을 조정해 보십시오. 임계값을 풀 상태 보고서와 비교합니다.

다양한 수준의 공격성과 관련된 일관성 기준은 다음과 같습니다.

#### 낮음:

- 후속 권장 사항의 모든 VM 은 동일해야 합니다 (각 권장 사항에서 UUID 를 일치시켜 보여 주듯이).
- 후속 권장 사항에서 모든 대상 호스트가 동일해야 합니다.
- 초기 권장 사항 바로 다음에 오는 권장 사항은 일치해야 합니다. 그렇지 않으면 권장 사항 수가 1 로 되돌아갑니다.

#### 중간:

- 후속 권장 사항의 모든 VM 은 동일한 호스트의 VM 이어야 하지만 첫 번째 권장 사항의 VM 과 다를 수 있습니다.
- 후속 권장 사항에서 모든 대상 호스트가 동일해야 합니다.
- 첫 번째 권장 사항을 바로 따르는 다음 두 권장 사항 중 하나가 일치해야 합니다. 그렇지 않으면 권장 사항 수가 1 로 되돌아갑니다.

**높음:**

- 권장 사항의 모든 VM 은 동일한 호스트의 VM 이어야 합니다. 그러나 권장 사항이 서로 즉시 따를 필요는 없습니다.
- Workload Balancing 이 VM 을 이동하도록 권장한 호스트가 각 권장 사항에서 동일해야 합니다.
- 권장 사항 수는 첫 번째 권장 사항을 따르는 두 권장 사항이 일치하지 않는 경우에도 동일한 값으로 유지됩니다.

최적화 적극성 예제 다음 예에서는 Workload Balancing 에서 [ 최적화 적극성 ] 설정과 [ 권장 사항 수 ] 를 사용하여 권장 사항을 자동으로 수락할지 여부를 결정하는 방법을 보여 줍니다.

Workload Balancing 에서 발행한 각 최적화 권장 사항은 세 가지 VM 배치를 제안합니다. 이렇게 제안된 배치 이후 각 적극성 수준과 관련된 추천 수는 해당 최적화 적극성 설정에서 연속적인 추천이 있었던 횟수입니다.

다음 예에서 최적화 적극성 설정이 높음으로 설정된 경우 권장 사항 수는 권장 사항 1, 2 및 3 이후에도 계속 증가합니다. 이러한 증가는 각 권장 사항의 새 배치에 대해 동일한 VM 이 권장되지 않더라도 발생합니다. Workload Balancing 은 권장 사항 3 과 함께 배치 권장 사항을 적용합니다. 이는 세 개의 연속 권장 사항에서 해당 호스트에서 동일한 동작을 보였기 때문입니다.

반면 적극성 낮음으로 설정하면 처음 네 개의 권장 사항에 대해 연속적인 권장 사항 수가 증가하지 않습니다. 동일한 VM 이 배치에 권장되지 않았기 때문에 권장 횟수는 각 권장 사항마다 1 로 재설정됩니다. 권장 사항 수는 권장 사항 #5 에서 동일한 권장 사항이 작성될 때까지 증가하기 시작하지 않습니다. 마지막으로 Workload Balancing 은 동일한 배치 권장 사항을 세 번 생성한 후 권장 사항 #6 에서 만들어진 권장 사항을 자동으로 적용합니다.

**권장 사항 1:**

제안된 게재 위치:

- VM1 을 호스트 A 에서 호스트 B 로 이동
- VM3 를 호스트 A 에서 호스트 B 로 이동
- VM5 를 호스트 A 에서 호스트 C 로 이동

권장 사항 수:

- 높은 공격성 권장 횟수: 1
- 중간 공격성 권장 횟수: 1
- 낮은 공격성 권장 횟수: 1

**권장 사항 2:**

제안된 게재 위치:

- VM1 을 호스트 A 에서 호스트 B 로 이동
- VM3 를 호스트 A 에서 호스트 C 로 이동

- VM7 을 호스트 A 에서 호스트 C 로 이동

권장 사항 수:

- 높은 공격성 권장 횟수: 2
- 중간 공격성 권장 횟수: 1
- 낮은 공격성 권장 횟수: 1

권장 사항 **3**:

제안된 게재 위치:

- VM1 을 호스트 A 에서 호스트 B 로 이동
- VM3 를 호스트 A 에서 호스트 C 로 이동
- VM5 를 호스트 A 에서 호스트 C 로 이동

권장 사항 수:

- 높은 공격성 추천 횟수: 3 (적용)
- 중간 공격성 권장 횟수: 1
- 낮은 공격성 권장 횟수: 1

권장 사항 **4**:

제안된 게재 위치:

- VM1 을 호스트 A 에서 호스트 B 로 이동
- VM3 를 호스트 A 에서 호스트 B 로 이동
- VM5 를 호스트 A 에서 호스트 C 로 이동

권장 사항 수:

- 중간 공격성 권장 횟수: 2
- 낮은 공격성 권장 횟수: 1

권장 사항 **5**:

제안된 게재 위치:

- VM1 을 호스트 A 에서 호스트 B 로 이동
- VM3 를 호스트 A 에서 호스트 B 로 이동
- VM5 를 호스트 A 에서 호스트 C 로 이동

권장 사항 수:

- 중간 공격성 권장 횟수: 3 (적용)
- 낮은 공격성 권장 횟수: 2

**권장 사항 6:**

제안된 게재 위치:

- VM1 을 호스트 A 에서 호스트 B 로 이동
- VM3 를 호스트 A 에서 호스트 B 로 이동
- VM5 를 호스트 A 에서 호스트 C 로 이동

권장 사항 수:

- 낮은 공격성 권장 횟수: 3 (적용)

**VM 권장 간격을 구성하려면**

1. Citrix Hypervisor 센터에서 풀을 선택합니다.
2. 풀의 속성 창에서 **WLB** 탭을 클릭합니다.
3. **WLB** 탭에서 설정을 클릭합니다.
4. 왼쪽 창에서 고급을 클릭합니다.
5. **VM** 권장 간격 섹션에서 다음 중 하나 이상을 수행합니다.
  - 분 상자에 새로 균형이 조정된 서버에 대해 다른 최적화 권장 사항을 만들기 전에 Workload Balancing 이 대기 하는 시간 (분) 값을 입력합니다.
  - [ 권장 사항] 상자에 권장 사항을 자동으로 적용하기 전에 Workload Balancing 에서 수행할 권장 사항 수 값을 입력합니다.
  - 최적화가 자동으로 적용되기 전의 최소 심각도 수준을 선택합니다.
  - Workload Balancing 이 자동화된 모드로 실행 중일 때 최적화 권장 사항을 적용할 강도를 수정합니다. 강도 수 준을 높이면 권장 사항이 자동으로 적용되기 전에 권장 사항의 일관성 제약 조건이 줄어듭니다. 최적화 적극성 설정 은 권장 사항 설정, 즉 권장 사항 수를 직접 보완합니다.

참고:

권장 사항 설정의 값으로 “1” 을 입력하면 최적화 적극성 설정은 관련이 없습니다.

**풀 감사 추적 세부기간 설정 조정**

다음 절차에 따라 세분성 설정을 수정합니다.

1. Citrix Hypervisor 센터에서 풀을 선택합니다.
2. 풀의 속성 창에서 **WLB** 탭을 클릭합니다.
3. **WLB** 탭에서 설정을 클릭합니다.



4. 왼쪽 창에서 고급을 클릭합니다.
5. 고급 페이지에서 풀 감사 추적 보고서 세부기간 목록을 클릭하고 목록에서 옵션을 선택합니다.

**중요:**

감사 로그 요구 사항에 따라 세분성을 선택합니다. 예를 들어 감사 로그 보고서 세분성을 최소로 설정하면 보고서는 특정 사용자 및 객체 유형에 대해 제한된 양의 데이터만 캡처합니다. 세분성을 보통으로 설정하면 보고서는 사용자에게 친숙한 감사 로그 보고서를 제공합니다. 세부기간을 최대로 설정하도록 선택하면 보고서에 감사 로그 보고서에 대한 자세한 정보가 포함됩니다. 감사 로그 보고서를 Maximum(최대) 으로 설정하면 Workload Balancing 서버가 디스크와 메모리를 더 많이 사용할 수 있습니다.

6. 변경 사항을 확인하려면 [ 확인 ] 을 클릭합니다.

### XenCenter 의 개체를 기반으로 풀 감사 추적 보고서 보기

선택한 개체에 기반한 풀 감사 추적 보고서를 실행하고 보려면 다음 절차를 따르십시오.

1. 풀 감사 추적 세부기간 설정을 설정한 후 보고서를 클릭합니다. [작업 로드 보고서] 페이지가 나타납니다.
2. 왼쪽 창에서 풀 감사 추적을 선택합니다.
3. 객체 목록에서 보고서를 선택하여 특정 객체를 기반으로 보고서를 실행하고 볼 수 있습니다. 예를 들어, 호스트만을 기반으로 보고서를 가져오려면 목록에서 호스트를 선택합니다.

풀 감사 트레일에서 캡처한 이벤트 객체 및 작업을 사용자 지정합니다

풀 감사 트레일에서 캡처한 이벤트 객체 및 작업을 사용자 지정하려면 Workload Balancing 가상 장비의 PostgreSQL 데이터베이스에 로그인하고 이벤트 객체 또는 작업 목록을 적절히 변경한 다음 Workload Balancing 가상 장비를 다시 시작해야 합니다.

### PostgreSQL 데이터베이스에 로그인

1. Workload Balancing 가상 장비 콘솔에 로그인합니다.
2. 다음 명령을 실행합니다.

```
1 psql -Upostgres -dWorkloadBalancing
2 <!--NeedCopy-->
```

3. 데이터베이스 암호를 입력합니다. 가상 장비를 가져온 후 Workload Balancing 구성 마법사를 실행할 때 데이터베이스 암호를 설정합니다.

이벤트 객체 사용자 지정

참고:

다음 명령 구문에서 `event_object`는 추가, 업데이트 또는 비활성화하려는 이벤트 객체의 이름을 나타냅니다.

이벤트 객체 활성화:

```
1 select * from update_audit_log_objects('event_object', true);
2 <!--NeedCopy-->
```

이벤트 객체 비활성화:

```
1 select * from update_audit_log_objects('event_object', false);
2 <!--NeedCopy-->
```

현재 비활성화된 이벤트 객체 목록을 가져옵니다.

```
1 select * from hv_audit_log_get_event_objects(false);
2 <!--NeedCopy-->
```

현재 활성화된 이벤트 객체 목록을 가져옵니다.

```
1 select * from hv_audit_log_get_event_objects(true);
2 <!--NeedCopy-->
```

이벤트 액션 사용자 지정

참고:

다음 명령 구문에서 `event_action`은 추가, 업데이트 또는 비활성화하려는 이벤트 작업의 이름을 나타냅니다.

이벤트 액션 활성화:

```
1 select * from update_audit_log_actions('event_action', true);
2 <!--NeedCopy-->
```

이벤트 액션 비활성화:

```
1 select * from update_audit_log_actions('event_action', false);
2 <!--NeedCopy-->
```

현재 비활성화된 이벤트 액션의 목록을 가져옵니다.

```
1 select * from hv_audit_log_get_event_actions(false);
2 <!--NeedCopy-->
```

현재 활성화된 이벤트 액션의 목록을 가져옵니다.

```
1 select * from hv_audit_log_get_event_actions(true);
2 <!--NeedCopy-->
```

**Workload Balancing** 가상 장비 다시 시작 다음 명령을 실행하여 PostgreSQL 을 종료하고 Workload Balancing 가상 장비를 다시 시작합니다.

```
1 \q
2 <!--NeedCopy-->
```

```
1 systemctl restart workloadbalancing
2 <!--NeedCopy-->
```

**XenCenter** 에서 워크로드 밸런싱 알림에 대한 경고 수준을 설정합니다

관리 API 를 사용하여 XenCenter 에서 Workload Balancing 경고의 경고 수준을 설정할 수 있습니다.

다음 단계를 완료하십시오.

1. 풀 코디네이터에서 다음 명령을 실행하여 각 경고 코드의 경고 수준을 설정합니다.

```
1 xe pool-send-wlb-configuration config:<wlb-alert-code>=<alert-
 level>
2 <!--NeedCopy-->
```

4 가지 `wlb-alert-code` 유형은 다음과 같습니다.

- MESSAGE\_PRIORITY\_WLB\_OPTIMIZATION\_ALERT - Workload Balancing 에서 최적화 권장 사항을 제공하는 경우 이 알림이 발생합니다.
- MESSAGE\_PRIORITY\_WLB\_VM\_RELOCATION - Workload Balancing 에서 VM 을 다른 호스트로 재배치하는 경우 이 경고가 발생합니다.
- MESSAGE\_PRIORITY\_WLB\_HOST\_POWER\_OFF - Workload Balancing 최 적 화 모 드 가 **Maximize Density**에 구성되어 있고 호스트에서 실행 중인 VM 이 없어서 호스트의 전원이 꺼진 경우 이 경고가 발생합니다.
- MESSAGE\_PRIORITY\_WLB\_HOST\_POWER\_ON - Workload Balancing 최 적 화 모 드 가 **Maximize Performance**에 구성되어 있고 호스트 성능이 향상되어 호스트의 전원이 켜진 경우 이 경고가 발생합니다.

6 가지 `alert-level` 유형은 다음과 같습니다.

- 0 - 알림 끄기
- 1 - 심각
- 2 - 중요
- 3 - 경고
- 4 - 사소함
- 5 - 정보 제공

2. 풀 코디네이터에서 다음 명령을 실행하여 경고 코드에 설정된 경고 수준을 확인합니다.

```
1 xe pool-retrieve-wlb-configuration
2 <!--NeedCopy-->
```

- 경고를 테스트하려면 Workload Balancing 경고를 발생시킨 다음 **Notifications** 패널을 클릭하여 알림을 확인합니다.

## Workload Balancing 관리

November 23, 2023

Workload Balancing 이 잠시 실행된 후에는 Workload Balancing 을 최적으로 실행하기 위해 수행해야 하는 일상적인 작업이 있습니다. 환경 변경 (예: IP 주소 또는 자격 증명), 하드웨어 업그레이드 또는 일상적인 유지 관리 등으로 인해 이러한 작업을 수행해야 할 수 있습니다.

### Workload Balancing 가상 장비에 연결합니다

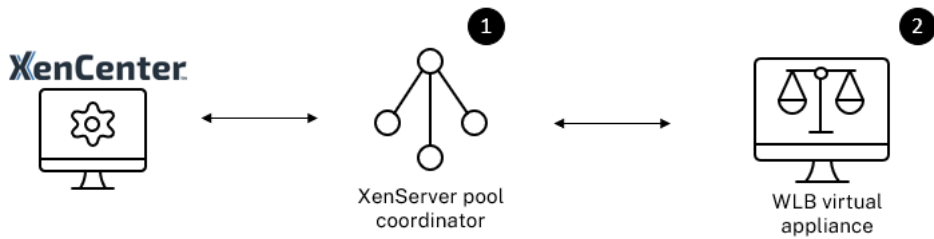
Workload Balancing 구성을 마친 후 CLI 또는 Citrix Hypervisor 센터를 사용하여 관리할 풀을 Workload Balancing 가상 장비에 연결합니다. 마찬가지로, 특정 시점에 동일한 가상 장비에 다시 연결해야 할 수도 있습니다.

Workload Balancing 가상 장비에 풀을 연결하려면 다음 정보가 필요합니다.

- Workload Balancing 가상 장비의 IP 주소 또는 FQDN
  - Workload Balancing 가상 장비의 IP 주소를 얻으려면:
    1. Citrix Hypervisor 센터에서 Workload Balancing 가상 장비 콘솔 탭으로 이동합니다.
    2. 장치를 가져올 때 생성한 루트 암호를 사용해 **root**로 로그인합니다.
    3. 다음 명령을 실행합니다 **ifconfig**.
  - Workload Balancing 서버에 연결할 때 Workload Balancing FQDN 을 지정하려면 먼저 해당 호스트 이름과 IP 주소를 DNS 서버에 추가합니다.
- Workload Balancing 가상 장비의 포트 번호입니다. 기본적으로 XenServer 는 포트 8012 에서 Workload Balancing 에 연결됩니다.
 

Workload Balancing 구성 중에 포트 번호를 변경한 경우에만 포트 번호를 편집합니다. Workload Balancing 구성 중, 방화벽 규칙 및 WLB 서버에 연결 대화 상자에서 지정한 포트 번호가 일치해야 합니다.
- Workload Balancing 에서 모니터링할 리소스 풀의 자격 증명입니다.
- Workload Balancing 을 구성하는 동안 생성한 Workload Balancing 계정에 대한 자격 증명.
 

이 계정을 Workload Balancing 사용자 계정이라고도 합니다. XenServer 는 이 계정을 사용하여 Workload Balancing 과 통신합니다. 이 계정은 Workload Balancing 을 구성하는 동안 Workload Balancing 가상 장비에서 생성한 것입니다.



Workload Balancing 에 처음 연결하면 기본 임계값과 설정이 Workload Balancing 에 사용됩니다. 자동 최적화 모드, 전원 관리 및 자동화 와 같은 자동 기능은 기본적으로 비활성화되어 있습니다.

인증서 작업

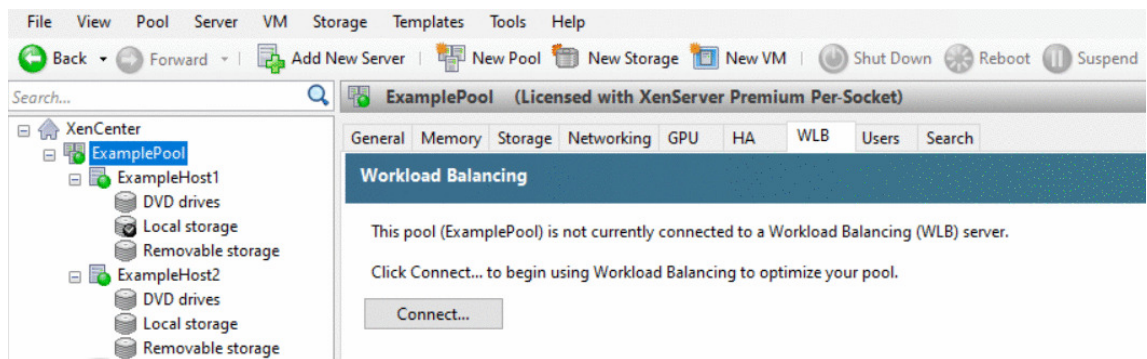
신뢰할 수 있는 다른 인증서를 업로드하거나 인증서 확인을 구성하려면 풀을 Workload Balancing 에 연결하기 전에 다음을 확인하십시오.

- XenServer 에서 자체 서명 Workload Balancing 인증서를 확인하려면 Workload Balancing IP 주소를 사용하여 Workload Balancing 에 연결해야 합니다. 자체 서명 인증서는 해당 IP 주소를 기반으로 Workload Balancing 에 발급됩니다.
- 인증 기관의 인증서를 사용하려면 Workload Balancing 에 연결할 때 FQDN 을 지정하는 것이 더 쉽습니다. 그러나 **WLB** 서버에 연결 대화 상자에서 고정 IP 주소를 지정할 수 있습니다. 이 IP 주소를 인증서의 SAN(주체 대체 이름) 으로 사용합니다.

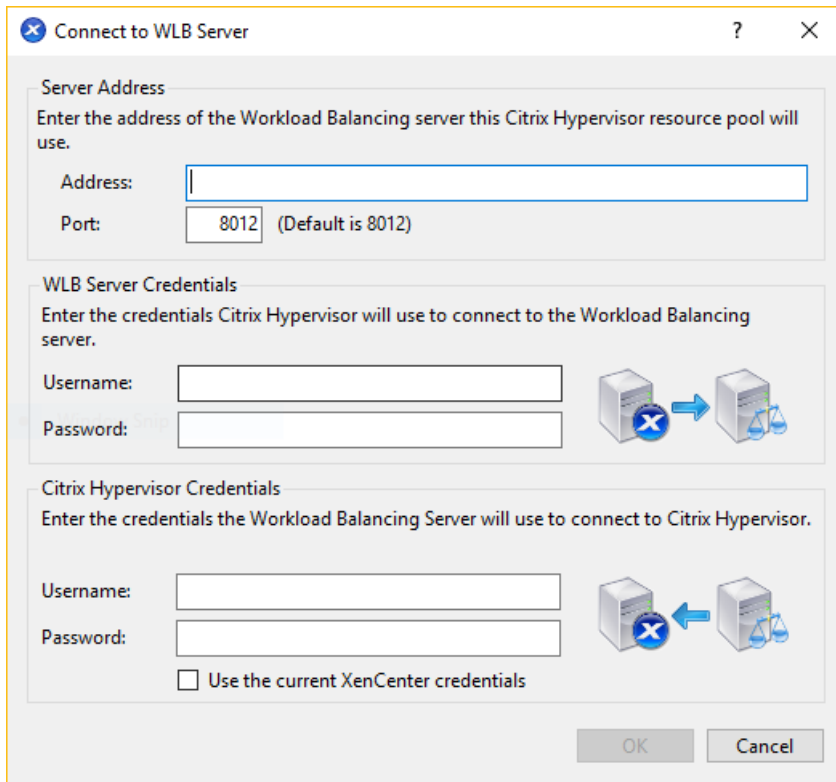
자세한 내용은 [인증서](#) 를 참조하십시오.

풀을 **Workload Balancing** 가상 장비에 연결하려면

1. Citrix Hypervisor 센터에서 리소스 풀을 선택하고 속성 창에서 **WLB** 탭을 클릭합니다. **WLB** 탭에는 연결 단추가 표시됩니다.



2. **WLB** 탭에서 연결을 클릭합니다. **WLB** 서버에 연결 대화 상자가 나타납니다.

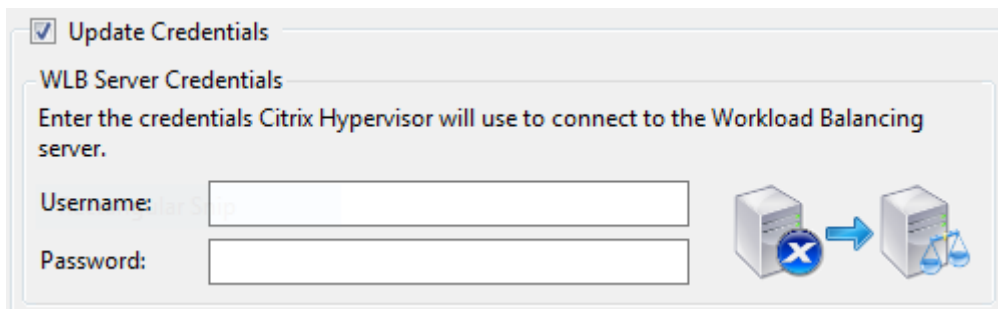


3. 서버 주소 섹션에서 다음을 입력합니다.

- a) 주소 상자에 Workload Balancing 가상 장비의 IP 주소 또는 FQDN 을 입력합니다. 예를 들어, `WLB-appliance-computername.yourdomain.net`입니다.
- b) (선택 사항) Workload Balancing 구성 중에 Workload Balancing 포트를 변경한 경우 [포트] 상자에 포트 번호를 입력합니다. XenServer 는 이 포트를 사용하여 Workload Balancing 과 통신합니다.

기본적으로 XenServer 는 포트 8012 에서 Workload Balancing 에 연결됩니다.

4. **WLB** 서버 자격 증명 섹션에서 풀이 Workload Balancing 가상 장비에 연결하는 데 사용하는 사용자 이름과 암호를 입력합니다.



이러한 자격 증명은 Workload Balancing 구성 중에 생성한 계정에 대한 것이어야 합니다. 기본적으로 이 계정의 사용자 이름은 `wlbuser`입니다.

5. **Citrix Hypervisor** 자격 증명 섹션에서 구성 중인 풀의 사용자 이름과 암호를 입력합니다. Workload Balancing


은 이러한 자격 증명을 사용하여 해당 풀의 호스트에 연결합니다.

**Citrix Hypervisor Credentials**  
Enter the credentials the Workload Balancing Server will use to connect to Citrix Hypervisor.

Username:

Password:

Use the current XenCenter credentials



현재 XenServer 에 로그인되어 있는 자격 증명을 사용하려면 현재 **XenCenter** 자격 증명 사용을 선택합니다. RBAC (역할 기반 액세스 제어) 기능을 사용하여 이 계정에 역할을 할당한 경우 역할에 Workload Balancing 을 구성할 수 있는 충분한 권한이 있는지 확인합니다. 자세한 내용은 [Workload Balancing 액세스 제어 권한](#)을 참조하십시오.

Workload Balancing 가상 장비에 풀을 연결한 후 Workload Balancing 은 기본 최적화 설정을 사용하여 풀 모니터링을 자동으로 시작합니다. 이러한 설정을 수정하거나 리소스에 지정된 우선 순위를 변경하려면 계속하기 전에 Citrix Hypervisor 센터 로그에 검색이 완료되었다는 메시지가 표시될 때까지 기다립니다.

**중요:**

Workload Balancing 이 일정 시간 동안 실행된 후 최적의 권장 사항을 받지 못한 경우 [Workload Balancing 동작 구성](#)에 설명된 대로 성능 임계값을 평가합니다. Workload Balancing 을 해당 환경에 맞는 올바른 임계값으로 설정하는 것은 매우 중요하며 그렇지 못할 경우 권장 사항이 적절하지 않을 수 있습니다.

**Workload Balancing 액세스 제어 권한**

사용자 환경에서 RBAC (역할 기반 액세스 제어) 가 구현되면 모든 사용자 역할에 **WLB** 탭이 표시될 수 있습니다. 그러나 역할에 따라 일부 작업을 수행하지 못할 수 있습니다. 다음 표에는 관리자가 Workload Balancing 기능을 사용하는 데 필요한 최소 역할이 나와 있습니다.

| 권한                          | 최소 필수 역할 |
|-----------------------------|----------|
| WLB 구성, 초기화, 사용/사용 안 함 설정   | 풀 운영자    |
| WLB 탭에 WLB 최적화 권장 사항 적용     | 풀 운영자    |
| WLB 보고서 구독 수정               | 풀 운영자    |
| WLB 배치 권장 사항 수락             | VM 전원 관리 |
| 풀 감사 추적 보고서를 포함한 WLB 보고서 생성 | 읽기 전용    |
| WLB 구성 표시                   | 읽기 전용    |

다음 표에서는 권한에 대한 자세한 내용을 제공합니다.

| 권한                          | 권한을 할당 받은 사용자에게 허용되는 작업                                              |
|-----------------------------|----------------------------------------------------------------------|
| WLB 구성, 초기화, 사용/사용 안 함 설정   | WLB 구성<br>WLB 초기화 및 WLB 서버 변경<br>WLB 를 사용하도록 설정<br>WLB 를 사용하지 않도록 설정 |
| WLB 탭에 WLB 최적화 권장 사항 적용     | <b>WLB</b> 탭에 나타나는 최적화 권장 사항 적용                                      |
| WLB 보고서 구독 수정               | 생성된 WLB 보고서 또는 수신자 변경                                                |
| WLB 배치 권장 사항 수락             | Workload Balancing 이 권장하는 배치 대상 호스트 중 하나를 선택합니다.                     |
| 풀 감사 추적 보고서를 포함한 WLB 보고서 생성 | 풀 감사 추적 보고서를 포함한 WLB 보고서 보기 및 실행                                     |
| WLB 구성 표시                   | WLB 탭에 표시된 대로 풀에 대한 WLB 설정 보기                                        |

사용자가 Workload Balancing 을 사용하려고 하는데 해당 사용자에게 충분한 권한이 없으면 역할 상승 대화 상자가 나타납니다. RBAC 에 대한 자세한 내용은 [역할 기반 액세스 제어](#)를 참조하십시오.

### 다른 **Workload Balancing** 가상 장비를 사용하도록 풀 재구성

다른 Workload Balancing 가상 장비를 사용하도록 리소스 풀을 재구성할 수 있습니다.

이전 버전의 Workload Balancing 가상 장비에서 최신 버전으로 이동하는 경우 이전 가상 장비의 연결을 끊기 전에 해당 데이터를 새 버전의 가상 장비로 마이그레이션할 수 있습니다. 자세한 내용은 [기존 가상 장비에서 데이터 마이그레이션](#)을 참조하십시오.

이전 Workload Balancing 가상 장비에서 풀의 연결을 끊은 후 새 Workload Balancing 가상 장비의 이름을 지정하여 풀을 연결할 수 있습니다.

다른 Workload Balancing 가상 장비를 사용하려면

1. (선택 사항) 이전 버전의 가상 장비에서 데이터를 마이그레이션합니다. 자세한 내용은 [기존 가상 장비에서 데이터 마이그레이션](#)을 참조하십시오.
2. Citrix Hypervisor 센터의 풀 메뉴에서 **Workload Balancing** 서버 연결 해제를 선택하고 메시지가 표시되면 연결 해제를 클릭합니다.
3. **WLB** 탭에서 연결을 클릭합니다. **WLB** 서버에 연결 대화 상자가 나타납니다.
4. 새 가상 장비에 연결합니다. 자세한 내용은 [Workload Balancing 가상 장비에 연결](#)을 참조하십시오.



## Workload Balancing 자격 증명 변경

초기 구성 후 XenServer 및 Workload Balancing 장치가 통신하는 데 사용하는 자격 증명을 업데이트하려면 다음 프로세스를 사용합니다.

1. Workload Balancing 을 일시 중지하려면 **WLB** 탭으로 이동하여 일시 중지를 누릅니다.
2. `wlbconfig` 명령을 실행하여 Workload Balancing 자격 증명을 변경합니다. 자세한 내용은 [Workload Balancing 명령](#)을 참조하십시오.
3. Workload Balancing 을 다시 활성화하고 새 자격 증명을 지정합니다.
4. 진행률 표시줄이 완료되면 연결을 클릭합니다.  
**WLB** 서버에 연결 대화 상자가 나타납니다.
5. **Update Credentials**(자격 증명 업데이트) 를 클릭합니다.
6. 서버 주소 섹션에서 다음 설정을 적절하게 수정합니다.

- 주소 상자에 Workload Balancing 장치의 IP 주소 또는 FQDN 을 입력합니다.
- (선택 사항) Workload Balancing 구성 중에 포트 번호를 변경한 경우 해당 포트 번호를 입력합니다. 이 상자 및 Workload Balancing 구성 중에 지정하는 포트 번호는 XenServer 가 Workload Balancing 에 연결하는 데 사용하는 포트 번호입니다.

기본적으로 XenServer 는 포트 8012 에서 Workload Balancing 에 연결됩니다.

### 참고:

Workload Balancing 구성 마법사를 실행할 때 포트 번호를 변경한 경우에만 이 포트 번호를 편집합니다. Workload Balancing 구성 마법사와 WLB 서버에 연결 대화 상자를 실행할 때 지정한 포트 번호 값이 일치해야 합니다.

7. **WLB** 서버 자격 증명 섹션에서 XenServer 를 실행하는 컴퓨터에서 Workload Balancing 서버에 연결하는 데 사용하는 사용자 이름 (예: `wlbuser`) 과 암호를 입력합니다.
8. **Citrix Hypervisor** 자격 증명 섹션에서 구성 중인 풀의 사용자 이름과 암호 (일반적으로 풀 코디네이터의 암호) 를 입력합니다. Workload Balancing 은 이러한 자격 증명을 사용하여 해당 풀에서 XenServer 를 실행하는 컴퓨터에 연결합니다.
9. **Citrix Hypervisor** 자격 증명 섹션에서 구성 중인 풀의 사용자 이름과 암호를 입력합니다. Workload Balancing 은 이러한 자격 증명을 사용하여 해당 풀에서 XenServer 를 실행하는 컴퓨터에 연결합니다.

현재 XenServer 에 로그인되어 있는 자격 증명을 사용하려면 현재 **XenCenter** 자격 증명 사용을 선택합니다.

## Workload Balancing IP 주소 변경

Workload Balancing IP 주소를 변경하려면 다음을 수행하십시오.

1. 현재 Workload Balancing IP 주소를 보려면 가상 장비에서 `ifconfig` 명령을 실행합니다.
2. `vi` 와 같은 편집 도구를 사용하여 `/etc/sysconfig/network-scripts/ifcfg-eth0` 파일을 엽니다.
3. 프로토콜을 `dhcp` 에서 `static` 으로 변경하려면 `BOOTPROTO=dhcp` 를 `BOOTPROTO=static` 으로 변경합니다.
4. 파일 하단에서 IP 주소, 넷마스크, 게이트웨이 및 DNS 주소를 설정합니다. 예:

```

1 IPADDR=192.168.1.100
2 NETMASK=255.255.255.0
3 GATEWAY=192.168.1.1
4 DNS1=1.1.1.1
5 DNS2=8.8.8.8
6 <!--NeedCopy-->

```

참고:

필요한 만큼 DNS 항목을 추가합니다.

5. 파일을 저장하고 닫습니다.
6. 변경 내용을 적용하려면 `systemctl restart network` 를 실행하여 네트워킹 시스템을 다시 시작해야 합니다.
7. 네트워킹 시스템이 다시 시작되면 `ifconfig` 명령을 다시 실행하여 새 Workload Balancing IP 주소를 확인합니다.
8. Workload Balancing 서비스가 정상적으로 실행되고 있는지 확인하려면 `systemctl status workloadbalancing` 명령을 실행합니다.

반환된 결과에 `Active: active (running)` 이 포함된 경우 Workload Balancing 서비스가 정상적으로 실행되고 있는 것입니다. 결과에 `Active: inactive (dead)` 또는 기타 상태가 포함된 경우 Workload Balancing 이 비정상적으로 종료될 수 있습니다.

## Workload Balancing 가상 장비 구성 변경

Workload Balancing 가상 장비를 처음 설치할 때 다음과 같은 기본 구성이 사용됩니다.

| 구성        | 값     |
|-----------|-------|
| vCPU 개수   | 2     |
| 메모리 (RAM) | 2 GB  |
| 디스크 공간    | 30 GB |

이 값은 대부분의 환경에 적합합니다. 매우 큰 풀을 모니터링하는 경우 이러한 값을 늘리는 것을 고려할 수 있습니다.

### 가상 장비에 할당된 vCPU 수 변경

기본적으로 Workload Balancing 가상 장비에는 2 개의 vCPU 가 할당됩니다. 이 값은 1000 개의 VM 을 호스팅하는 풀에 충분합니다. 일반적으로 늘릴 필요는 없습니다. 환경이 작은 경우에만 가상 장비에 할당된 vCPU 수를 줄이십시오.

이 절차에서는 Workload Balancing 가상 장비에 할당된 vCPU 수를 변경하는 방법에 대해 설명합니다. 이 단계를 수행하기 전에 가상 장비를 종료하십시오. Workload Balancing 은 약 5 분 동안 사용할 수 없습니다.

1. Workload Balancing 가상 장비를 종료합니다.
2. Citrix Hypervisor 센터 리소스 창에서 Workload Balancing 가상 장비를 선택합니다.
3. 가상 장비 일반 탭에서 속성을 클릭합니다. [ 속성 ] 대화 상자가 열립니다.
4. [ 속성 ] 대화 상자의 [ CPU ] 탭에서 CPU 설정을 필요한 값으로 편집합니다.
5. 확인을 클릭합니다.
6. Workload Balancing 가상 장비를 시작합니다.

새 vCPU 설정은 가상 장비가 시작될 때 적용됩니다.

### 가상 장비 메모리 크기 조정

기본적으로 Workload Balancing 가상 장비에는 2GB 의 메모리가 할당됩니다.

대형 풀의 경우 Workload Balancing 가상 장비가 사용 가능하도록 설정할 수 있는 최대 메모리 양 (최대 16GB 포함) 을 사용하도록 설정합니다. 높은 메모리 사용률에 대해 염려하지 마십시오. 데이터베이스는 항상 확보할 수 있는 만큼의 메모리를 사용하므로 가상 장비의 경우 메모리 사용률이 높다는 것은 정상입니다.

#### 참고:

동적 메모리 제어는 Workload Balancing 가상 장비에서 지원되지 않습니다. 가상 장비에 할당할 최대 메모리의 고정 값을 설정합니다.

이 절차에서는 Workload Balancing 가상 장비의 메모리 크기를 조정하는 방법에 대해 설명합니다. 이 단계를 수행하기 전에 가상 장비를 종료하십시오. Workload Balancing 은 약 5 분 동안 사용할 수 없습니다.

1. Workload Balancing 가상 장비를 종료합니다.
2. Citrix Hypervisor 센터 리소스 창에서 Workload Balancing 가상 장비를 선택합니다.
3. 가상 장비 메모리 탭에서 편집을 클릭합니다. [ 메모리 설정 ] 대화 상자가 열립니다.
4. 메모리 설정을 필요한 값으로 편집합니다.
5. 확인을 클릭합니다.
6. Workload Balancing 가상 장비를 시작합니다.

새 메모리 설정은 가상 장비가 시작될 때 적용됩니다.

### 가상 장비 디스크 확장

**경고:**

8.3.0 이전에는 LVM 이 지원되지 않으므로 버전 8.3.0 이상에서만 사용 가능한 디스크 공간을 확장할 수 있습니다.

Workload Balancing 은 사용 가능한 디스크 공간을 줄이는 것을 지원하지 않습니다.

기본적으로 Workload Balancing 가상 장비에는 30GB 의 디스크 공간이 할당됩니다.

Workload Balancing 가상 장비에서 모니터링하는 VM 수가 많을수록 하루에 더 많은 디스크 공간을 소비합니다.

다음 공식을 사용하여 가상 장비에 필요한 디스크 크기를 예측할 수 있습니다.

$$1 \text{ Total estimated disk size} = ( (\text{number of days} * \text{average disk usage}) + \text{base disk usage} ) * \text{grooming multiplier}$$

- 일 수는 보존할 데이터의 일 수입니다.
- 평균 디스크 사용량은 모니터링되는 VM 수에 따라 다릅니다. 다음 값은 특정 수의 VM 에 대한 근사치를 제공합니다.
  - 200 대의 가상 머신에 대해 - 0.246GB/일
  - 400 대의 가상 머신에 대해 - 0.505GB/일
  - 600 개 VM 의 경우 - 0.724GB/일
  - 800 개 VM 의 경우 - 0.887GB/일
- 기본 디스크 사용량은 2.4GB 입니다.
- 그루밍 승수는 1.25 입니다. 이 승수는 그루밍에 필요한 디스크 공간의 양을 설명합니다. 여기서는 그루밍에 계산된 총 디스크 공간의 25% 가 추가로 필요하다고 가정합니다.

버전 **8.2.2** 및 이전 버전의 경우 이 절차에서는 Workload Balancing 버전 8.2.2 이하 버전용 Workload Balancing 가상 장비의 가상 디스크를 확장하는 방법을 설명합니다.

**경고:**

이 절차를 수행하기 전에 데이터의 스냅샷을 생성하는 것이 좋습니다. 이러한 단계를 잘못 수행하면 Workload Balancing 가상 장비가 손상될 수 있습니다.

1. Workload Balancing 가상 장비를 종료합니다.
2. Citrix Hypervisor 센터 리소스 창에서 Workload Balancing 가상 장비를 선택합니다.
3. 스토리지 탭을 클릭합니다.
4. vdi\_xvda 디스크를 선택하고 속성 버튼을 클릭합니다.
5. vdi\_xvda 속성 대화상자에서 크기 및 위치를 선택합니다.
6. 필요에 따라 디스크 크기를 늘리고 [ 확인 ] 을 클릭합니다.

7. Workload Balancing 가상 장비를 시작하고 이 가상 장비에 로그인합니다.
8. Workload Balancing 가상 장비에서 다음 명령을 실행합니다.

```
1 resize2fs /dev/xvda
2 <!--NeedCopy-->
```

9. `df -h` 명령을 실행하여 새 디스크 크기를 확인합니다.

**resize2fs** 설치 중 이 `resize2fs` 도구가 Workload Balancing 가상 장비에 설치되지 않은 경우 다음 단계를 사용하여 설치할 수 있습니다.

인터넷에 연결되어 있는 경우 Workload Balancing 가상 장비에서 다음 명령을 실행합니다.

```
1 yum install -y --enablerepo=base,updates --disablerepo=citrix-*
 e2fsprogs
2 <!--NeedCopy-->
```

인터넷 액세스가 없는 경우:

1. [https://centos.pkgs.org/7/centos-x86\\_64/](https://centos.pkgs.org/7/centos-x86_64/)에서 다음을 다운로드하십시오.

- `libss-1.42.9-7.el7.i686.rpm`
- `e2fsprogs-libs-1.42.9-7.el7.x86_64.rpm`
- `e2fsprogs-1.42.9-7.el7.x86_64.rpm`

2. SCP 또는 기타 적합한 도구를 사용하여 Workload Balancing VM 에 업로드합니다.
3. Workload Balancing 가상 장비에서 다음 명령을 실행합니다.

```
1 rpm -ivh libss-*.rpm e2fsprogs-*.rpm
2 <!--NeedCopy-->
```

이제 `resize2fs` 도구가 설치되었습니다.

버전 **8.3.0** 이상의 경우 이 절차에서는 Linux 볼륨 관리자 (LVM) 를 사용하여 Workload Balancing 버전 8.3.0 이상용 Workload Balancing 가상 장비의 가상 디스크를 확장하는 방법을 설명합니다.\

**경고:**

이러한 단계를 잘못 수행하면 Workload Balancing 가상 장비가 손상될 수 있으므로 숙련된 Linux 시스템 관리자만 이 절차를 따라야 합니다. 레지스트리 편집기의 잘못된 사용으로 인해 발생하는 문제가 해결될 수 있다고 보장할 수 없습니다. 편집하기 전에 레지스트리를 백업하고 이러한 단계를 수행하기 전에 가상 장비를 종료해야 합니다. Workload Balancing 은 약 5 분 동안 사용할 수 없습니다.

새 파티션을 만들고, 물리 볼륨을 조작하고, 파일 시스템 크기를 변경하려면 슈퍼 유저 (`root`) 로 로그인한 상태에서 다음 작업을 수행하십시오.

## 1. 현재 파티션 보기:

```
1 fdisk -l
2 <!--NeedCopy-->
```

기본 파티션은 다음과 같을 수 있습니다.

```
-bash-4.2# fdisk -l

Disk /dev/xvda: 21.5 GB, 21474836480 bytes, 41943040 sectors
Units = sectors of 1 * 512 = 512 bytes
Sector size (logical/physical): 512 bytes / 512 bytes
I/O size (minimum/optimal): 512 bytes / 512 bytes
Disk label type: dos
Disk identifier: 0x000008b2

 Device Boot Start End Blocks Id System
/dev/xvda1 * 2048 1026047 512000 83 Linux
/dev/xvda2 1026048 16777215 7875584 8e Linux LVM

Disk /dev/mapper/centos-root: 7159 MB, 7159676928 bytes, 13983744 sectors
Units = sectors of 1 * 512 = 512 bytes
```

## 2. 디스크 파티션 스타일 보기:

```
1 parted <disk>
2 <!--NeedCopy-->
```

예를 들어, /dev/xvda의 파티션 스타일을 보려면

```
1 parted /dev/xvda
2 <!--NeedCopy-->
```

## 3. p를 입력합니다.

다음과 같은 오류 메시지가 나타나는 경우 **Fix**를 입력하여 각 오류를 해결하십시오.

- “오류: 백업 GPT 테이블이 원래대로 디스크 끝에 있지 않습니다. 이로 인해 다른 운영 체제에서 디스크가 더 작다고 판단할 수 있습니다. 백업을 끝까지 이동 (및 이전 백업 제거) 하여 문제를 해결하시겠습니까? “
- “경고: <disk>에 사용 가능한 공간이 모두 사용된 것으로 보이지는 않습니다. 모든 공간 (추가 <block number>개 블록) 을 사용하도록 GPT 를 수정하거나 현재 설정을 계속하시겠습니까? “

```
-bash-4.2# parted /dev/xvda
GNU Parted 3.1
Using /dev/xvda
Welcome to GNU Parted! Type 'help' to view a list of commands.
(parted) print
Error: The backup GPT table is not at the end of the disk, as it should be. This might mean that another operating system believes the disk is smaller. Fix, by moving the backup to the end (and removing the old backup)?
Fix/Ignore/Cancel? Fix
Warning: Not all of the space available to /dev/xvda appears to be used, you can fix the GPT to use all of the space (an extra 20975616 blocks) or continue with the current setting?
Fix/Ignore? Fix
Model: Xen Virtual Block Device (xvd)
Disk /dev/xvda: 43.0GB
Sector size (logical/physical): 512B/512B
Partition Table: gpt
Disk Flags:

Number Start End Size File system Name Flags
 1 1049KB 3149KB 2098KB grub bios_grub
 2 3149KB 19.9MB 16.8MB ext4 grubconfig
 3 19.9MB 32.2GB 32.2GB roots

(parted) █
```

4. q를 입력하고 **Enter** 키를 눌러 Parted 를 종료합니다.

## 5. 파티션 편집:

```
1 fdisk <disk>
2 <!--NeedCopy-->
```

예를 들어 Workload Balancing 장비에서 파티션을 편집하려면:

```
1 fdisk /dev/xvda
2 <!--NeedCopy-->
```

6. **n**을 입력하고 **Enter** 키를 눌러 새 파티션을 만들고, **p**를 입력한 다음 **Enter** 키를 눌러 기본 파티션으로 만들고, **Enter** 키를 눌러 다음으로 사용 가능한 파티션인 기본값을 사용합니다 (이 경우에는 위에서 설명한 대로 파티션 번호 3입니다).

참고:

추가 공간이 아직 할당되지 않은 경우 사용 가능한 섹터가 없다는 메시지가 표시됩니다. **q**를 입력하고 **Enter** 키를 눌러 **fdisk** 를 종료합니다. 먼저 XenCenter 를 통해 원하는 공간을 할당한 다음 이 단계로 돌아가십시오.

7. 사용 가능한 파티션의 기본 첫 번째 섹터와 마지막 섹터를 사용하거나 원하는 섹터를 수동으로 지정하려면 **Enter** 를 두 번 누릅니다. **t**를 입력하여 파티션 유형을 지정하고 원하는 파티션 (이 경우 3) 을 선택한 다음 **8e**를 입력하고 **Enter** 키를 눌러 LVM 유형 파티션으로 만듭니다.

예제 출력:

```
Command (m for help): n
Partition type:
 p primary (2 primary, 0 extended, 2 free)
 e extended
Select (default p): p
Partition number (3,4, default 3):
First sector (16777216-41943039, default 16777216):
Using default value 16777216
Last sector, +sectors or +size{K,M,G} (16777216-41943039, default 41943039):
Using default value 41943039
Partition 3 of type Linux and of size 12 GiB is set

Command (m for help): t
Partition number (1-3, default 3):
Hex code (type L to list all codes): 8e
Changed type of partition 'Linux' to 'Linux LVM'
```

8. 파티션의 세부 정보를 인쇄하려면 **p**를 입력하고 **Enter** 키를 누릅니다. 출력은 아래와 비슷해야 합니다 (시작 및 끝 블록 값은 할당된 공간에 따라 달라질 수 있음).

```
Command (m for help): p
Disk /dev/xvda: 21.5 GB, 21474836480 bytes, 41943040 sectors
Units = sectors of 1 * 512 = 512 bytes
Sector size (logical/physical): 512 bytes / 512 bytes
I/O size (minimum/optimal): 512 bytes / 512 bytes
Disk label type: dos
Disk identifier: 0x000008b2

 Device Boot Start End Blocks Id System
/dev/xvda1 * 2048 1026047 512000 83 Linux
/dev/xvda2 1026048 16777215 7875584 8e Linux LVM
/dev/xvda3 16777216 41943039 12582912 8e Linux LVM
```

9. 무언가 잘못된 경우 **q**를 입력한 다음 **Enter** 키를 눌러 저장하지 않고 종료하여 기존 파티션이 영향을 받지 않도록 하십시오. 1 단계부터 다시 시작합니다. 그렇지 않고 모두 제대로 표시되면 **w**를 입력하고 **Enter** 키를 눌러 변경 사항을 기록합니다.

이러한 변경 사항을 작성하고 나면 기기가 사용 중이고 커널이 여전히 이전 테이블을 사용하고 있다는 경고가 표시될 수 있습니다. 이런 경우에는 다음 단계를 진행하기 전에 다음 명령을 실행하여 파티션 테이블을 새로 고치십시오.

**partprobe**

새 디바이스 파티션 (이 경우 `/dev/xvda4`) 이 지금 나열되어 있는지 확인합니다. 이렇게 하려면 `fdisk -l`을 실행합니다.

새로 생성한 디바이스가 지금 나열되어 있어야 합니다.

```
 Device Boot Start End Blocks Id System
/dev/xvda1 * 2048 1026047 512000 83 Linux
/dev/xvda2 1026048 16777215 7875584 8e Linux LVM
/dev/xvda3 16777216 41943039 12582912 8e Linux LVM
```

10. 출력이 올바르면 물리 볼륨을 생성합니다.

```
1 pvcreate <new partition>
2 <!--NeedCopy-->
```

예:

```
1 pvcreate /dev/xvda4
2 <!--NeedCopy-->
```

11. 위에서 생성한 물리 볼륨이 이제 목록에 있는지 확인합니다.

```
1 pvs
2 <!--NeedCopy-->
```

이 예에서 추가된 추가 공간은 12G 입니다. 예제 출력:



```
-bash-4.2# pvcreate /dev/xvda3
Physical volume "/dev/xvda3" successfully created.
-bash-4.2# pvs
PV VG Fmt Attr PSize PFree
/dev/xvda2 centos lvm2 a-- <7.51g 40.00m
/dev/xvda3 lvm2 --- 12.00g 12.00g
```

12. 이전 명령의 출력에 따라 centos 라는 볼륨 그룹을 확장해야 합니다.

```
1 vgextend <volume group> <new partition>
2 <!--NeedCopy-->
```

예:

```
1 vgextend centos /dev/xvda4
2 <!--NeedCopy-->
```

13. 현재 볼륨 그룹 확인:

```
1 vgs
2 <!--NeedCopy-->
```

14. 다음 명령을 실행합니다.

```
1 pvscan
2 <!--NeedCopy-->
```

여기에서 /dev/xvda4는 centos 볼륨 그룹의 일부로 표시되어야 합니다. 예제 출력:

```
-bash-4.2# vgextend centos /dev/xvda4
Volume group "centos" successfully extended
-bash-4.2# vgs
VG #PV #LV #SN Attr VSize VFree
centos 2 2 0 wz--n- 19.50g <12.04g
-bash-4.2# pvscan
PV /dev/xvda2 VG centos lvm2 [<7.51 GiB / 40.00 MiB free]
PV /dev/xvda3 VG centos lvm2 [<12.00 GiB / <12.00 GiB free]
Total: 2 [19.50 GiB] / in use: 2 [19.50 GiB] / in no VG: 0 [0]
```

15. 이전 단계에 표시된 정보가 올바르면 다음 명령을 실행하여 확장할 논리 볼륨의 로직 볼륨 경로를 확인합니다.

```
1 lvdisplay
2 <!--NeedCopy-->
```

이 예제의 경로는 /dev/centos/root입니다.

```

--- Logical volume ---
LV Path /dev/centos/root
LV Name root
VG Name centos
LV UUID -
LV Write Access read/write
LV Creation host, time localhost, 2017-04-26 11:
LV Status available
open 1
LV Size <6.67 GiB
Current LE 1707
Segments 1
Allocation inherit
Read ahead sectors auto
- currently set to 8192
Block device 253:0

```

16. 다음 명령을 실행하여 사용 가능한 PE/크기를 확인합니다 (파티션 확장 시 사용할 정확한 값을 알려줌).

```

1 vgdisplay
2 <!--NeedCopy-->

```

예제 출력:

```

Alloc PE / Size 1912 / <7.47 GiB
Free PE / Size 3081 / <12.04 GiB
VG UUID -----

```

17. 사용 가능한 PE/size 값과 11 단계에서 출력한 로직 볼륨 경로를 사용하여 로직 볼륨을 확장합니다.

```

1 lvextend -l +100%FREE /dev/centos/root
2 <!--NeedCopy-->

```

이 작업이 성공적으로 실행되면 파일 시스템을 확장합니다.

```

1 resize2fs /dev/centos/root
2 <!--NeedCopy-->

```

예제 출력:

```

-bash-4.2# lvextend -l +3081 /dev/centos/root
 Size of logical volume centos/root changed from <6.67 GiB (1707 extents) to 18
.70 GiB (4788 extents).
 Logical volume centos/root successfully resized.
-bash-4.2# xfs_growfs /dev/centos/root
meta-data=/dev/mapper/centos-root isize=256 agcount=4, agsize=436992 blks
 = sectsz=512 attr=2, projid32bit=1
 = crc=0 finobt=0 spinodes=0
data = bsize=4096 blocks=1747968, imaxpct=25
 = sunit=0 swidth=0 blks
naming =version 2 bsize=4096 ascii-ci=0 ftype=0
log =internal bsize=4096 blocks=2560, version=2
 = sectsz=512 sunit=0 blks, lazy-count=1
realtime =none extsz=4096 blocks=0, rtextents=0
data blocks changed from 1747968 to 4902912

```

18. 파일 시스템 크기가 예상대로 표시되는지 확인합니다.

```

1 df -h /*
2 <!--NeedCopy-->

```

```

-bash-4.2# df -h /*
Filesystem Size Used Avail Use% Mounted on
/dev/mapper/centos-root 19G 4.1G 15G 22% /
/dev/xvda1 497M 111M 387M 23% /boot
devtmpfs 990M 0 990M 0% /dev

```

예상 숫자가 표시되면 원하는 공간을 성공적으로 할당하고 파티션을 올바르게 확장한 것입니다. 추가 지원이 필요한 경우 XenServer 지원에 문의하십시오.

## Workload Balancing 중지

Workload Balancing 은 풀 수준에서 구성되므로 풀 관리를 중지하려면 다음 중 하나를 수행해야 합니다.

**Workload Balancing** 일시 중지 Workload Balancing 을 일시 중지하면 Citrix Hypervisor 센터에서 지정된 리소스 풀에 대한 권장 사항 표시와 풀 관리가 중지됩니다. 일시 중지는 짧은 기간 동안 설계되어 재구성할 필요 없이 모니터링을 재개할 수 있습니다. Workload Balancing 을 일시 중지하면 Workload Balancing 을 다시 활성화할 때까지 해당 리소스 풀에 대한 데이터 수집이 중지됩니다.

1. Citrix Hypervisor 센터에서 Workload Balancing 을 사용하지 않도록 설정할 리소스 풀을 선택합니다.
2. **WLB** 탭에서 일시 중지를 클릭합니다. **WLB** 탭에 Workload Balancing 이 일시 중지되었음을 나타내는 메시지가 나타납니다.

팁:

모니터링을 다시 시작하려면 **WLB** 탭에서 다시 시작 단추를 클릭합니다.

**Workload Balancing** 에서 풀 연결을 해제합니다. Workload Balancing 가상 장비와의 연결을 끊으면 풀과의 연결이 끊기고 Workload Balancing 데이터베이스에서 풀 데이터가 삭제됩니다. Workload Balancing 에서 연결을 해제하면 Workload Balancing 이 풀에서 데이터 수집을 중지합니다.

1. Citrix Hypervisor 센터에서 Workload Balancing 을 중지할 리소스 풀을 선택합니다.
2. 인프라 메뉴에서 **Workload Balancing** 서버 연결 해제를 선택합니다. **Workload Balancing** 서버 연결 해제 대화 상자가 나타납니다.
3. Workload Balancing 이 풀 모니터링을 영구적으로 중지하려면 연결 해제를 누릅니다.

**팁:**

Workload Balancing 가상 장비에서 풀 연결을 끊은 경우 해당 풀에 대해 Workload Balancing 을 다시 사용하도록 설정하려면 Workload Balancing 장비에 다시 연결해야 합니다. 자세한 내용은 [Workload Balancing 가상 장비에 연결](#)을 참조하십시오.

**Workload Balancing 이 활성화된 상태로 유지 관리 모드**

Workload Balancing 을 사용하도록 설정한 상태에서 호스트를 유지 관리 모드로 설정하면 XenServer 는 해당 호스트에서 실행 중인 VM 을 가능한 경우 최적의 호스트로 마이그레이션합니다. XenServer 는 성능 데이터, 배치 전략 및 성능 임계값을 기반으로 하는 Workload Balancing 권장 사항을 사용하여 최적의 호스트를 선택합니다.

최적의 호스트를 사용할 수 없는 경우 **VM** 을 일시 중단하려면 여기를 클릭이라는 단어가 유지 관리 모드 시작 마법사에 나타납니다. 이 경우 VM 을 실행하기에 충분한 리소스가 있는 호스트가 없기 때문에 Workload Balancing 은 배치를 권장하지 않습니다. 이 VM 을 일시 중단하거나 유지 관리 모드를 종료하고 동일한 풀의 다른 호스트에서 VM 을 일시 중단할 수 있습니다. 그런 다음 유지 보수 모드로 전환 대화상자를 다시 입력하면 Workload Balancing 에서 마이그레이션에 적합한 후보인 호스트를 나열할 수 있습니다.

**참고:**

유지 관리를 위해 호스트를 오프라인 상태로 전환하고 Workload Balancing 을 사용하도록 설정하면 유지 관리 모드로 전환 마법사에 “Workload Balancing” 이라는 단어가 나타납니다.

**Workload Balancing 이 활성화된 상태에서 유지 관리 모드로 전환하려면:**

1. Citrix Hypervisor 센터의 리소스 창에서 오프라인으로 설정할 물리적 서버를 선택합니다.
2. 서버 메뉴에서 유지 관리 모드로 들어가기 선택합니다.
3. 유지 보수 모드로 전환 마법사에서 유지 보수 모드로 전환을 클릭합니다.

호스트에서 실행되는 VM 은 Workload Balancing 성능 데이터, 배치 전략 및 성능 임계값을 기반으로 최적의 호스트로 자동 마이그레이션됩니다.

서버를 유지 관리 모드에서 해제하려면 다음과 같이 하십시오.

1. 호스트를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 유지 보수 모드 종료를 선택합니다.

유지 관리 모드에서 호스트를 제거하면 XenServer 는 해당 호스트의 원래 VM 을 해당 호스트에 자동으로 복원합니다.

## Workload Balancing 가상 장비 제거

Workload Balancing 가상 장비를 제거하려면 표준 절차를 사용하여 Citrix Hypervisor 센터에서 VM 을 삭제하는 것이 좋습니다.

Workload Balancing 가상 장비를 삭제하면 Workload Balancing 을 포함하는 PostgreSQL 데이터베이스가 삭제됩니다. 이 데이터를 저장하려면 Workload Balancing 가상 장비를 삭제하기 전에 데이터베이스에서 데이터를 마이그레이션해야 합니다.

## Workload Balancing 데이터베이스 관리

Workload Balancing 데이터베이스는 PostgreSQL 데이터베이스입니다. PostgreSQL 오픈 소스 관계형 데이터베이스입니다. 웹을 검색하여 PostgreSQL 에 대한 문서를 찾을 수 있습니다.

다음 정보는 데이터베이스 관리 작업에 익숙한 데이터베이스 관리자와 PostgreSQL 고급 사용자를 대상으로 합니다. PostgreSQL 관련 경험이 없을 경우 뒤에 나오는 섹션의 데이터베이스 작업을 시도하기 전에 PostgreSQL 에 익숙해질 것을 권장합니다.

기본적으로 PostgreSQL 사용자 이름은 `postgres`입니다. Workload Balancing 구성 중에 이 계정에 대한 비밀번호를 설정합니다.

저장할 수 있는 기록 데이터의 양은 Workload Balancing 에 할당된 가상 디스크의 크기와 필요한 최소 공간을 기준으로 합니다. 기본적으로 Workload Balancing 에 할당된 가상 디스크의 크기는 30GB 입니다. 데이터베이스 관리 측면에서 데이터베이스 그룹을 구성하여 데이터베이스 데이터가 사용하는 공간을 제어할 수 있습니다. 자세한 내용은 [데이터베이스 그룹링 매개 변수](#)를 참조하십시오.

폴 감사 추적 보고서를 활성화하려는 경우와 같이 많은 기록 데이터를 저장하려면 다음 중 하나를 수행할 수 있습니다.

- Workload Balancing 가상 장비에 할당된 가상 디스크 크기를 늘립니다. 이렇게 하려면 가상 장비를 가져오고 [가상 장비 디스크 확장](#)의 단계에 따라 가상 디스크의 크기를 늘립니다.
- 데이터베이스에 대한 원격 클라이언트 액세스를 활성화하고 타사 데이터베이스 관리 도구를 사용하여 데이터의 정기적인 중복 백업 복사본을 만듭니다.

### 데이터베이스 액세스

Workload Balancing 가상 장비에는 방화벽이 구성되어 있습니다. 데이터베이스에 액세스하려면 먼저 `iptables` 에 PostgreSQL 서버 포트를 추가해야 합니다.

1. Workload Balancing 가상 장비 콘솔에서 다음 명령을 실행합니다.

```
1 iptables -A INPUT -i eth0 -p tcp -m tcp --dport 5432 -m \
2 state --state NEW,ESTABLISHED -j ACCEPT
3 <!--NeedCopy-->
```

2. (선택 사항) 가상 장비를 재부팅한 후에도 이 구성을 유지하려면 다음 명령을 실행합니다.

```
1 iptables-save > /etc/sysconfig/potables
2 <!--NeedCopy-->
```

## 데이터베이스 그루밍 제어

Workload Balancing 데이터베이스는 가상 장비가 Workload Balancing 을 실행하는 데 필요한 최소 디스크 공간에 도달할 때마다 가장 오래된 데이터를 자동으로 삭제합니다. 기본적으로 필요한 최소 디스크 공간은 1,024MB 로 설정되어 있습니다.

Workload Balancing 데이터베이스 그루밍 옵션은 `wlb.conf` 파일을 통해 제어됩니다.

Workload Balancing 가상 장비에 남아 있는 디스크 공간이 부족하면 Workload Balancing 이 기록 데이터 그루밍을 자동으로 시작합니다. 이 프로세스는 다음과 같습니다.

1. 미리 정의된 그루밍 간격에 따라 Workload Balancing 데이터 수집기가 그루밍이 필요한지 확인합니다. 데이터베이스 데이터가 사용되지 않는 유일한 공간이 필요한 최소 디스크 공간인 지점까지 증가한 경우 그루밍이 필요합니다. 필요한 최소 디스크 공간을 설정하는 데 `GroomingRequiredMinimumDiskSizeInMB`를 사용합니다.  
원하는 경우 `GroomingIntervalInHour`를 사용하여 그루밍 간격을 변경할 수 있습니다. 그러나 기본적으로 Workload Balancing 은 시간당 한 번씩 정리가 필요한지 여부를 확인합니다.
2. 정리가 필요한 경우 Workload Balancing 은 가장 오래된 날의 데이터를 정리하는 것으로 시작합니다. 최소 디스크 공간 요구 사항을 충족하는 데 필요한 디스크 공간이 이제 충분한지 확인합니다.
3. 첫 번째 그루밍에서 충분한 디스크 공간을 확보하지 못한 경우 Workload Balancing 은 `GroomingIntervalInHour` 시간 동안 기다리지 않고 최대 `GroomingRetryCounter`번 그루밍을 반복합니다.
4. 첫 번째 또는 반복되는 그루밍에서 충분한 디스크 공간을 확보한 경우 Workload Balancing 은 `GroomingIntervalInHour`시간 동안 기다렸다가 1 단계로 돌아갑니다.
5. `GroomingRetryCounter`에서 시작한 정리가 디스크 공간을 충분히 확보하지 못하면 Workload Balancing 은 `GroomingIntervalInHour`시간 동안 기다렸다가 1 단계로 돌아갑니다.

## 데이터베이스 그루밍 매개 변수

`wlb.conf` 파일에는 데이터베이스 정리의 다양한 측면을 제어하는 다섯 가지 매개 변수가 있습니다. 이 매개 변수는 다음과 같습니다.

- `GroomingIntervalInHour`. 다음 그루밍 검사가 수행될 때까지 경과한 시간을 제어합니다. 예를 들어, **1** 을 입력하면 Workload Balancing 은 디스크 공간을 매시간 확인합니다. **2** 를 입력하면 Workload Balancing 이 2 시간마다 디스크 공간을 확인하여 그루밍이 수행되어야 하는지 확인합니다.
- `GroomingRetryCounter`. Workload Balancing 이 그루밍 데이터베이스 쿼리를 다시 실행하려고 시도하는 횟수를 제어합니다.

- **GroomingDBDataTrimDays**. 데이터 그루밍을 시도할 때마다 Workload Balancing 이 데이터베이스에서 삭제하는 데이터 일 수를 제어합니다. 기본값은 1 일입니다.
- **GroomingDBTimeoutInMinute**. 데이터베이스 그루밍이 시간 초과되어 취소될 때까지 걸리는 시간 (분) 을 제어합니다. 정리 쿼리가 예상보다 오래 걸리고 제한 시간 내에 실행이 완료되지 않으면 정리 작업이 취소됩니다. 기본값은 0 분입니다. 즉, 데이터베이스 그루밍이 시간 초과되지 않습니다.
- **GroomingRequiredMinimumDiskSizeInMB**. Workload Balancing 가상 장비에 할당된 가상 디스크에 남아 있는 사용 가능한 공간의 최소 크기를 제어합니다. 가상 디스크에 최소 디스크 크기만 남을 때까지 가상 디스크의 데이터가 증가하면 Workload Balancing 이 데이터베이스 그루밍을 트리거합니다. 기본값은 2,048MB 입니다.

이러한 값을 편집하려면 [Workload Balancing 구성 파일 편집](#)을 참조하십시오.

#### 데이터베이스 암호 변경

`wlbconfig` 명령을 사용하여 데이터베이스 암호를 변경하는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 [Workload Balancing 구성 옵션 수정](#)을 참조하십시오. `wlb.conf` 파일을 수정하여 암호를 변경하지 마십시오.

#### 데이터베이스 데이터 보관

이전 기록 데이터가 삭제되는 것을 방지하기 위해 필요에 따라 데이터베이스에서 데이터를 복사하여 아카이빙할 수 있습니다. 이렇게 하려면 다음 작업을 수행해야 합니다.

1. 데이터베이스에 대해 클라이언트 인증을 사용하도록 설정합니다.
2. 원하는 PostgreSQL 데이터베이스 관리 도구를 사용하여 보관을 설정합니다.

#### 데이터베이스에 대한 클라이언트 인증 사용

Workload Balancing 콘솔을 통해 데이터베이스에 직접 연결할 수 있지만 PostgreSQL 데이터베이스 관리 도구를 사용할 수도 있습니다. 데이터베이스 관리 도구를 다운로드한 후 데이터베이스에 연결하려는 시스템에 설치합니다. 예를 들어 Citrix Hypervisor 센터를 실행하는 동일한 랩톱에 이 도구를 설치할 수 있습니다.

데이터베이스에 대해 원격 클라이언트 인증을 사용하도록 설정하려면 먼저 다음 작업을 수행해야 합니다.

1. 연결을 허용하도록 `pg_hba.conf` 파일과 `postgresql.conf` 파일을 포함한 데이터베이스 구성 파일을 수정합니다.
2. Workload Balancing 서비스를 중지하고 데이터베이스를 재시작한 다음 Workload Balancing 서비스를 다시 시작합니다.
3. 데이터베이스 관리 도구에서 데이터베이스의 IP 주소 (즉, Workload Balancing 가상 장비의 IP 주소) 와 데이터베이스 암호를 구성합니다.

## 데이터베이스 구성 파일 수정

데이터베이스에서 클라이언트 인증을 사용하도록 설정하려면 Workload Balancing 가상 장비에서 `pg_hba.conf` 파일 및 `postgresql.conf` 파일과 같은 파일을 수정해야 합니다.

`pg_hba.conf` 파일을 편집하려면 다음과 같이 하십시오.

1. `pg_hba.conf` 파일을 수정합니다. Workload Balancing 가상 장비 콘솔에서 VI 와 같은 편집기를 사용하여 `pg_hba.conf` 파일을 엽니다. 예:

```
1 vi /var/lib/pgsql/9.0/data/pg_hba.conf
2 <!--NeedCopy-->
```

2. 네트워크에서 IPv4 을 사용하는 경우 연결하는 컴퓨터의 IP 주소를 이 파일에 추가합니다. 예:

구성 섹션의 `#IPv4 local connections` 아래에 다음을 입력합니다.

- 유형: 호스트
- 데이터베이스: 모두
- 사용자: 모두
- **CIDR-ADDRESS:** 0.0.0.0/0
- 메서드: 신뢰

3. `CIDR-ADDRESS` 필드에 IP 주소를 입력합니다.

참고:

0.0.0.0/0 을 입력하는 대신에 해당 IP 주소를 입력하고 마지막 세 자리 수를 0/24 로 바꿀 수 있습니다. / 뒤에 오는 “24” 는 서브넷 마스크를 정의하며 해당 서브넷 마스크 내의 IP 주소에서 시작된 연결만 허용합니다.

`Method` 필드에 `trust` 를 입력하면 암호 없이 연결을 인증할 수 있습니다. `Method` 필드에 `password` 를 입력하는 경우 데이터베이스에 연결할 때 암호를 입력해야 합니다.

4. 네트워크에서 IPv6 을 사용하는 경우 연결하는 컴퓨터의 IP 주소를 이 파일에 추가합니다. 예:

`#IPv6 local connections` 아래에 다음을 입력합니다.

- 유형: 호스트
- 데이터베이스: 모두
- 사용자: 모두
- **CIDR-ADDRESS:** ::0/0
- 메서드: 신뢰

`CIDR-ADDRESS` 필드에 IPv6 주소를 입력합니다. 이 예에서 `::0/0`는 모든 IPv6 주소의 연결까지 데이터베이스를 엽니다.

5. 파일을 저장하고 편집기를 종료합니다.

6. 데이터베이스 구성을 변경한 후에는 데이터베이스를 다시 시작해야 변경 사항이 적용됩니다. 다음 명령을 실행합니다.



```
1 service postgresql-9.0 restart
2 <!--NeedCopy-->
```

**postgresql.conf** 파일을 편집하려면 다음과 같이 하십시오.

1. **postgresql.conf** 파일을 수정합니다. Workload Balancing 가상 장비 콘솔에서 VI 와 같은 편집기를 사용하여 **postgresql.conf** 파일을 엽니다. 예:

```
1 vi /var/lib/pgsql/9.0/data/postgresql.conf
2 <!--NeedCopy-->
```

2. 로컬 호스트만이 아닌 모든 포트에서 수신하도록 파일을 편집합니다. 예:

- a) 다음 줄을 찾습니다.

```
1 # listen_addresses='localhost'
2 <!--NeedCopy-->
```

- b) 주석 기호 (#) 를 제거하고 다음과 같이 읽을 줄을 편집합니다.

```
1 listen_addresses='*'
2 <!--NeedCopy-->
```

3. 파일을 저장하고 편집기를 종료합니다.

4. 데이터베이스 구성을 변경한 후에는 데이터베이스를 다시 시작해야 변경 사항이 적용됩니다. 다음 명령을 실행합니다.

```
1 service postgresql-9.0 restart
2 <!--NeedCopy-->
```

#### 데이터베이스 유지 관리 기간 변경

Workload Balancing 은 기본적으로 매일 오전 12:05 GMT (00:05) 에 일상적인 데이터베이스 유지 관리를 자동으로 수행합니다. 이 유지 관리 기간 동안 데이터 수집이 발생하지만 데이터 기록이 지연될 수 있습니다. 그러나 이 기간 동안에는 Workload Balancing 사용자 인터페이스 컨트롤을 사용할 수 있으며 Workload Balancing 은 여전히 최적화 권장 사항을 제공합니다.

##### 참고:

Workload Balancing 의 손실을 방지하려면:

- 유지 관리 기간 동안 Workload Balancing 서버가 다시 시작됩니다. VM 을 동시에 다시 시작하지 마십시오.
- 다른 경우에는 폴의 모든 VM 을 다시 시작할 때 Workload Balancing 서버를 다시 시작하지 마십시오.

데이터베이스 유지 관리에는 할당된 사용되지 않은 디스크 공간을 해제하고 데이터베이스를 다시 인덱싱하는 작업이 포함됩니다. 유지보수는 약 6~8 분 동안 지속됩니다. 더 큰 폴에서는 Workload Balancing 이 검색을 수행하는 데 걸리는 시간에 따라 유지 관리가 더 오래 지속될 수 있습니다.

시간대에 따라 유지 관리가 수행되는 시간을 변경할 수 있습니다. 예를 들어 일본 표준시 (JST) 표준 시간대에서 Workload Balancing 유지 관리는 오전 9:05 (09:05) 에 발생하며, 이는 일부 조직의 최대 사용량과 충돌할 수 있습니다. 일광 절약 시간제 또는 서머타임과 같은 계절적 시간 변경을 지정하려면 입력한 값으로 변경사항을 작성해야 합니다.

유지 관리 시간을 변경하려면:

1. Workload Balancing 콘솔을 열고 원하는 디렉터리에서 다음 명령을 실행합니다.

```
1 crontab -e
2 <!--NeedCopy-->
```

Workload Balancing 에 다음 사항이 표시됩니다.

```
1 05 0 * * * /opt/vpx/wlb/wlbmaintenance.sh
2 <!--NeedCopy-->
```

이 05 0 값은 Workload Balancing 이 유지 관리를 수행하는 기본 시간을 분 (05), 시간 (0) 순으로 나타냅니다. (별표는 작업이 실행되는 일, 월 및 연도를 나타냅니다. 이 필드는 편집하지 마십시오.) 이 05 0 항목은 매일 밤 12:05 AM 또는 그리니치 표준시 (GMT) 00:05 에 데이터베이스 유지 관리가 수행됨을 나타냅니다. 이 설정은 뉴욕에 거주하는 경우 겨울철에는 오후 7 시 5 분 (19:05), 여름철에는 오후 8 시 5 분에 유지 관리가 실행됨을 의미합니다.

중요:

작업이 실행되는 일, 월 및 연도를 편집하지 마십시오 (별표로 표시). 데이터베이스 유지 관리는 매일 실행해야 합니다.

2. 유지 관리를 수행할 시간을 GMT 로 입력합니다.
3. 파일을 저장하고 편집기를 종료합니다.

## Workload Balancing 맞춤

Workload Balancing 에서는 몇 가지 사용자 지정 방법을 제공합니다.

- 스크립트 작성을 위한 명령줄: 자세한 내용은 [Workload Balancing 명령](#)을 참조하십시오.
- 호스트 전원 켜기 스크립팅 지원: 호스트 전원 켜기 스크립팅을 통해 (간접적으로) Workload Balancing 을 사용자 지정할 수도 있습니다. 자세한 내용은 [호스트 및 리소스 풀](#)을 참조하십시오.

## Workload Balancing 업그레이드

Workload Balancing 의 온라인 업그레이드는 보안상의 이유로 더 이상 사용되지 않습니다. 고객은 yum repo 를 사용하여 더 이상 업그레이드할 수 없습니다. 고객은 [XenServer 다운로드 페이지](#)에서 다운로드할 수 있는 최신 Workload Balancing 가상 어플라이언스를 가져와서 Workload Balancing 을 최신 버전으로 업그레이드할 수 있습니다.

## Workload Balancing 명령

이 섹션에서는 Workload Balancing 명령에 대한 참조를 제공합니다. XenServer 호스트 또는 콘솔에서 이러한 명령을 수행하여 XenServer 호스트에서 워크로드 밸런싱을 제어하거나 워크로드 밸런싱 설정을 구성할 수 있습니다. 이 부록에는 `xe` 명령과 `service` 명령이 포함되어 있습니다.

Workload Balancing 장비에서 다음과 같은 서비스 명령을 실행할 수 있습니다. 명령을 실행하려면 Workload Balancing 가상 장비에 로그인해야 합니다.

### Workload Balancing 가상 장비에 로그인

서비스 명령을 실행하거나 `wlb.conf` 파일을 편집하려면 먼저 Workload Balancing 가상 장비에 로그인해야 합니다. 로그인하려면 사용자 이름과 암호를 입력해야 합니다. 가상 장비에 추가 사용자 계정을 생성하지 않은 경우 루트 사용자 계정을 사용하여 로그인합니다. 이 계정은 사용자 풀을 Workload Balancing에 연결하기 전 Workload Balancing Configuration(Workload Balancing 구성) 마법사를 실행했을 때 지정된 것입니다. 필요한 경우 Citrix Hypervisor 센터의 콘솔 탭을 사용하여 장치에 로그인할 수 있습니다.

#### Workload Balancing 가상 장비에 로그인하려면:

1. 로그인 프롬프트에서 계정 사용자 이름을 입력합니다.
2. 암호 프롬프트에 계정의 암호를 입력합니다.

참고:

Workload Balancing 가상 장비에서 로그오프하려면 명령 프롬프트에 `logout`를 입력하면 됩니다.

### `wlb restart`

Workload Balancing 장치의 아무 곳에서나 `wlb restart` 명령을 실행하여 Workload Balancing 데이터 수집, 웹 서비스 및 데이터 분석 서비스를 중지했다가 다시 시작합니다.

### `wlb start`

Workload Balancing 장치의 아무 곳에서나 `wlb start` 명령을 실행하여 Workload Balancing 데이터 수집, 웹 서비스 및 데이터 분석 서비스를 시작합니다.

### `wlb stop`

Workload Balancing 장치의 아무 곳에서나 `wlb stop` 명령을 실행하여 Workload Balancing 데이터 수집, 웹 서비스 및 데이터 분석 서비스를 중지합니다.

## wlb status

Workload Balancing 장치의 아무 곳에서나 `wlb status` 명령을 실행하여 Workload Balancing 서버의 상태를 확인합니다. 이 명령을 실행하면 세 가지 Workload Balancing 서비스 (웹 서비스, 데이터 수집 서비스 및 데이터 분석 서비스)의 상태가 표시됩니다.

## Workload Balancing 구성 옵션 수정

데이터베이스 및 웹 서비스 구성 옵션과 같은 많은 Workload Balancing 구성이 `wlb.conf` 파일에 저장됩니다. 이 `wlb.conf` 파일은 Workload Balancing 가상 장비의 구성 파일입니다.

가장 일반적으로 사용되는 옵션을 수정하려면 `wlb config` 명령을 사용합니다. Workload Balancing 가상 장비에서 `wlb config` 명령을 실행하면 Workload Balancing 사용자 계정의 이름을 바꾸거나 암호를 변경하거나 PostgreSQL 암호를 변경할 수 있습니다. 이 명령을 실행하면 Workload Balancing 서비스가 다시 시작됩니다.

Workload Balancing 가상 장비에서 다음 명령을 실행합니다.

```
1 wlb config
2 <!--NeedCopy-->
```

Workload Balancing 사용자 이름, 암호, PostgreSQL 암호의 변경을 안내하는 일련의 질문이 화면에 표시됩니다. 변경할 사항이 있으면 화면에 나오는 질문을 따릅니다.

### 중요:

`wlb.conf` 파일에 입력한 값을 다시 확인합니다. Workload Balancing은 `wlb.conf` 파일의 값을 검증하지 않습니다. 따라서 지정한 구성 매개 변수가 필요한 범위 내에 있지 않으면 Workload Balancing에서 오류 로그를 생성하지 않습니다.

## Workload Balancing 구성 파일 편집

Workload Balancing 가상 장비의 `/opt/vpx/wlb` 디렉토리에 저장된 `wlb.conf` 파일을 편집하여 Workload Balancing 구성 옵션을 수정할 수 있습니다. 일반적으로 이 파일의 설정은 XenServer의 지침에 따라서만 변경하십시오. 그러나 원하는 경우 세 가지 범주의 설정을 변경할 수 있습니다.

- **Workload Balancing** 계정 이름 및 암호 `wlb config` 명령을 실행하여 이러한 자격 증명을 수정하는 것이 더 쉽습니다.
- 데이터베이스 암호입니다. 이 값은 `wlb.conf` 파일을 사용하여 수정할 수 있습니다. 그러나 `wlb config` 명령은 `wlb.conf` 파일을 수정하고 데이터베이스의 암호를 자동으로 업데이트하므로 Citrix는 이 명령을 통해 파일을 수정할 것을 권장합니다. 대신 `wlb.conf` 파일을 수정하도록 선택한 경우 쿼리를 실행하여 데이터베이스를 새 비밀번호로 업데이트해야 합니다.
- 데이터베이스 그룹 매개 변수. 데이터베이스 관리 섹션의 지침에 따라 이 파일을 사용하여 데이터베이스 그룹 간격과 같은 데이터베이스 그룹 매개 변수를 수정할 수 있습니다. 하지만 그럴 경우 주의해서 사용하는 것이 좋습니다.

`wlb.conf` 파일에 있는 다른 모든 설정의 경우 수정하라는 지시가 없는 한 기본값을 그대로 두는 것이 좋습니다.

`wlb.conf` 파일을 편집하려면 다음과 같이 하십시오.

1. Workload Balancing 가상 장비의 명령 프롬프트에서 다음을 실행합니다 (예: VI 사용).

```
1 vi /opt/vpx/wlb/wlb.conf
2 <!--NeedCopy-->
```

화면에 구성 옵션의 여러 다른 섹션이 표시됩니다.

2. 구성 옵션을 수정하고 편집기를 종료합니다.

`wlb.conf` 파일을 편집한 후에는 Workload Balancing 서비스를 다시 시작할 필요가 없습니다. 편집기를 종료하면 변경 사항이 즉시 적용됩니다.

중요:

`wlb.conf` 파일에 입력한 값을 다시 확인합니다. Workload Balancing은 `wlb.conf` 파일의 값을 검증하지 않습니다. 따라서 지정한 구성 매개 변수가 필요한 범위 내에 있지 않으면 Workload Balancing에서 오류 로그를 생성하지 않습니다.

### Workload Balancing 로그의 세부 정보 증가

Workload Balancing 로그는 분석 엔진, 데이터베이스, 감사 로그의 작업을 포함해 Workload Balancing 가상 장비에서 발생하는 모든 이벤트 목록을 제공합니다. 이 로그 파일은 다음 위치에 있습니다. `/var/log/wlb/LogFile.log`

원하는 경우 Workload Balancing 로그가 더 상세한 정보를 제공하도록 할 수 있습니다. 이렇게 하려면 다음 위치에 있는 Workload Balancing 구성 파일 (`wlb.conf`)의 `Trace flags` 섹션을 수정합니다 `/opt/vpx/wlb/wlb.conf`. 특정 추적에 대한 로깅을 활성화하려면 1 또는 `true`를 입력하고 로깅을 사용하지 않으려면 0 또는 `false`를 입력합니다. 예를 들어 분석 엔진 추적에 대한 로깅을 설정하려면 다음을 입력하십시오.

```
1 AnalEngTrace=1
2 <!--NeedCopy-->
```

XenServer 기술 지원 부서에 문제를 보고하기 전이나 문제 해결 시 로깅 세부 정보를 늘리는 것이 좋습니다.

| 로깅 옵션                           | 추적 플래그                    | 혜택 또는 목적                                                                                              |
|---------------------------------|---------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Analysis Engine Trace(분석 엔진 추적) | <code>AnalEngTrace</code> | 분석 엔진 계산에 대한 세부 정보를 로깅합니다. 분석 엔진의 결정 사항에 대한 세부 정보를 보여 주므로 Workload Balancing이 권장하지 않는 이유를 파악할 수 있습니다. |

| 로깅 옵션                            | 추적 플래그                            | 혜택 또는 목적                                                                                                                                        |
|----------------------------------|-----------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Database Trace(데이터베이스 추적)        | <code>DatabaseTrace</code>        | 데이터베이스 읽기/쓰기에 대한 세부 정보를 로깅합니다. 그러나 이 추적을 그대로 두면 로그 파일 크기가 빠르게 증가합니다.                                                                            |
| Data Collection Trace(데이터 수집 추적) | <code>DataCollectionTrace</code>  | 메트릭 검색 작업을 로깅합니다. 이 값을 사용하면 Workload Balancing 에서 검색 및 Workload Balancing 데이터 저장소에 삽입하는 측정 단위를 볼 수 있습니다. 그러나 이 추적을 그대로 두면 로그 파일 크기가 빠르게 증가합니다.  |
| Data Compaction Trace(데이터 압축 추적) | <code>DataCompactionTrace</code>  | 메트릭 데이터를 압축하는 데 걸린 시간(밀리초 단위)에 대한 세부 정보를 로깅합니다.                                                                                                 |
| Data Event Trace(데이터 이벤트 추적)     | <code>DataEventTrace</code>       | 이 추적은 Workload Balancing 이 XenServer 에서 캐치하는 이벤트에 대한 세부 정보를 제공합니다.                                                                              |
| Data Grooming Trace(데이터 그루밍 추적)  | <code>DataGroomingTrace</code>    | 이 추적은 데이터베이스 그루밍에 대한 세부 정보를 제공합니다.                                                                                                              |
| Data Metrics Trace(데이터 메트릭 추적)   | <code>DataMetricsTrace</code>     | 메트릭 데이터의 구문 분석에 대한 세부 정보를 로깅합니다. 이 추적을 켜두면 로그 파일 크기가 빠르게 증가합니다.                                                                                 |
| 대기열 관리 추적                        | <code>QueueManagementTrace</code> | 데이터 수집 대기열 관리 처리에 대한 세부 정보를 로깅합니다. (이 옵션은 내부 용입니다.)                                                                                             |
| Data Save Trace(데이터 저장 추적)       | <code>DataSaveTrace</code>        | 데이터베이스에 저장 중인 풀에 대한 세부 정보를 로깅합니다.                                                                                                               |
| 스코어 서버 트레이스                      | <code>ScoreHostTrace</code>       | Workload Balancing 이 어떻게 해당 호스트 점수에 도달했는지에 대한 세부 정보를 로깅합니다. 이 추적은 VM 배치에 가장 적합한 호스트를 선택하기 위한 별점을 계산할 때 Workload Balancing 에서 생성되는 세부 점수를 보여줍니다. |

| 로깅 옵션                           | 추적 플래그                          | 혜택 또는 목적                                                                                                                |
|---------------------------------|---------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 감사 로그 추적                        | <code>AuditLogTrace</code>      | 캡처되어 쓰여지는 감사 로그 데이터의 작업을 보여 줍니다. 이 옵션은 내부용으로만 사용할 수 있으며 감사 로그에 캡처된 정보는 제공하지 않습니다. 그러나 이 추적을 그대로 두면 로그 파일 크기가 빠르게 증가합니다. |
| Scheduled Task Trace(예약된 작업 추적) | <code>ScheduledTaskTrace</code> | 예약된 작업에 대한 세부 정보를 로깅합니다. 예를 들어, 예약 모드 변경이 작동하지 않는 경우에는 원인을 조사하기 위해 이 추적을 사용할 수 있습니다.                                    |
| Web Service Trace(웹 서비스 추적)     | <code>WlbWebServiceTrace</code> | 웹 서비스 인터페이스 간 통신에 대한 세부 정보를 로깅합니다.                                                                                      |

## Workload Balancing 인증서

November 23, 2023

XenServer 와 Workload Balancing 은 HTTPS 를 통해 통신합니다. Workload Balancing 구성 중에 마법사는 자체 서명된 테스트 인증서를 자동으로 만듭니다. 이 자체 서명 테스트 인증서를 사용하면 Workload Balancing 에서 XenServer 에 대한 TLS 연결을 설정할 수 있습니다. 기본적으로 워크로드 밸런싱은 XenServer 와의 이 TLS 연결을 자동으로 생성합니다. 이 TLS 연결을 생성하기 위해 Workload Balancing 을 구성하는 동안이나 구성 후에 인증서 구성을 수행할 필요가 없습니다.

### 참고:

자체 서명된 인증서는 HTTPS 통신을 지원하기 위한 자리 표시자일 뿐이며 신뢰할 수 있는 인증 기관에서 발급된 것이 아닙니다. 보안을 강화하려면 신뢰할 수 있는 인증 기관에서 서명한 인증서를 사용하는 것이 좋습니다.

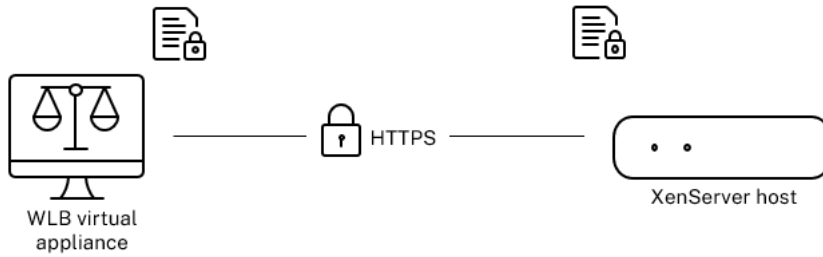
상업 기관의 서명된 인증서 등 다른 인증 기관의 인증서를 사용하려면 Workload Balancing 과 XenServer 를 구성하여 해당 인증서를 사용해야 합니다.

기본적으로 XenServer 는 Workload Balancing 에 연결하기 전에 인증서의 ID 를 확인하지 않습니다. 특정 인증서를 확인하도록 XenServer 를 구성하려면 인증서 서명에 사용된 루트 인증서를 내보냅니다. 인증서를 XenServer 에 복사하고 워크로드 밸런싱에 연결될 때 인증서를 확인하도록 XenServer 를 구성합니다. 이 시나리오에서는 XenServer 가 클라이언트 역할을 하고 Workload Balancing 은 서버 역할을 합니다.

보안 목표에 따라 다음 중 하나를 수행할 수 있습니다.

- [자체 서명된 인증서를 확인하도록 XenServer 를 구성합니다.](#)

- 인증 기관 인증서를 확인하도록 XenServer 를 구성합니다.



참고:

인증서 확인은 원치 않는 연결을 방지하도록 설계된 보안 방법입니다. Workload Balancing 인증서가 엄격한 요구 사항을 충족해야 하며 그렇지 않으면 인증서 확인이 실패합니다. 인증서 확인에 실패하면 XenServer 는 연결을 허용하지 않습니다.

인증서 확인에 성공하려면 XenServer 가 인증서를 찾을 것으로 예상되는 특정 위치에 인증서를 저장해야 합니다.

자체 서명된 인증서를 확인하도록 XenServer 를 구성합니다

XenServer 가 Workload Balancing 의 연결을 허용하기 전에 Citrix Workload Balancing 자체 서명 인증서가 인증되었는지 확인하도록 XenServer 를 구성할 수 있습니다.

중요:

XenServer Workload Balancing 자체 서명 인증서를 확인하려면 해당 호스트 이름을 사용하여 Workload Balancing 에 연결해야 합니다. Workload Balancing 호스트 이름을 찾으려면 가상 장비에서 `hostname` 명령을 실행합니다.

자체 서명된 인증서를 확인하도록 XenServer 를 구성하려면 다음 단계를 완료하십시오.

1. Workload Balancing 가상 장비에서 풀 코디네이터로 자체 서명된 인증서를 복사합니다. XenServer Workload Balancing 자체 서명 인증서는 `/etc/ssl/certs/server.pem`에 저장됩니다. 풀 코디네이터에서 다음 명령을 실행합니다.

```
1 scp root@<wlb-ip>:/etc/ssl/certs/server.pem .
2 <!--NeedCopy-->
```

2. `wlb-ip`의 신뢰성을 설정할 수 없다는 메시지가 표시되면 `yes`을 입력하여 계속합니다.
3. 메시지가 표시되면 Workload Balancing 가상 장비 루트 암호를 입력합니다. 인증서가 현재 디렉터리에 복사됩니다.
4. 인증서를 설치합니다. 인증서를 복사한 디렉터리에서 다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe pool-certificate-install filename=server.pem
2 <!--NeedCopy-->
```

5. 풀 코디네이터에서 다음 명령을 실행하여 인증서가 올바르게 설치되었는지 확인합니다.



```
1 xe pool-certificate-list
2 <!--NeedCopy-->
```

인증서를 올바르게 설치한 경우 이 명령의 출력에 내보낸 루트 인증서가 포함됩니다. 이 명령을 실행하면 설치한 인증서를 포함하여 설치된 모든 TLS 인증서가 나열됩니다.

6. 코디네이터의 인증서를 풀의 모든 호스트와 동기화하려면 풀 코디네이터에서 다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe pool-certificate-sync
2 <!--NeedCopy-->
```

코디네이터에서 `pool-certificate-sync` 명령을 실행하면 모든 풀 호스트의 인증서 및 인증서 취소 목록이 코디네이터와 동기화됩니다. 이렇게 하면 풀의 모든 호스트가 동일한 인증서를 사용할 수 있습니다.

이 명령의 출력은 없습니다. 하지만 이 단계가 성공적으로 수행되지 않으면 다음 단계가 올바르게 수행되지 않습니다.

7. Workload Balancing Virtual Appliance 에 연결하기 전에 인증서를 확인하도록 XenServer 에 지시합니다. 풀 코디네이터에서 다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe pool-param-set wlb-verify-cert=true uuid=uuid_of_pool
2 <!--NeedCopy-->
```

팁:

**Tab** 키를 누르면 풀의 UUID 가 자동으로 채워집니다.

8. (선택 사항) 이 절차가 제대로 작동하는지 확인하려면 다음 단계를 수행하십시오.

- a) 인증서가 풀의 다른 호스트와 동기화되었는지 테스트하려면 해당 호스트에서 `pool-certificate-list` 명령을 실행합니다.
- b) XenServer 가 인증서를 확인하도록 설정되었는지 테스트하려면 `param-name=wlb-verify-cert` 매개 변수를 사용하여 `pool-param-get` 명령을 실행합니다. 예:

```
1 xe pool-param-get param-name=wlb-verify-cert uuid=uuid_of_pool
2 <!--NeedCopy-->
```

인증 기관 인증서를 확인하도록 **XenServer** 를 구성합니다

신뢰할 수 있는 인증 기관에서 서명한 인증서를 확인하도록 XenServer 를 구성할 수 있습니다.

신뢰할 수 있는 기관 인증서의 경우 XenServer 에는 공개 키가 포함된 `.pem` 형식으로 내보낸 인증서 또는 인증서 체인 (중간 및 루트 인증서) 이 필요합니다.

Workload Balancing 에서 신뢰할 수 있는 기관 인증서를 사용하도록 하려면 다음 작업을 수행합니다.

1. 인증 기관에서 서명된 인증서를 가져옵니다.
2. 새 인증서를 지정하고 적용합니다.

### 3. 인증서 체인을 폴로 가져옵니다.

이러한 작업을 시작하기 전에 다음을 확인하십시오.

- XenServer 폴 코디네이터의 IP 주소를 알고 있습니다.
- XenServer 가 Workload Balancing 호스트 이름을 확인할 수 있습니다. (예를 들어, 폴 코디네이터를 위해 XenServer 콘솔에서 워크로드 밸런싱 FQDN 을 ping 해 볼 수 있습니다.)

#### 인증 기관에서 서명된 인증서 받기

인증 기관에서 인증서를 얻으려면 CSR (인증서 서명 요청) 을 생성해야 합니다. Workload Balancing 가상 장비에서 개인 키를 생성하고 해당 개인 키를 사용하여 CSR 을 생성합니다.

일반 이름 지정 지침 CSR 을 생성할 때 지정하는 CN(일반 이름) 은 Workload Balancing 가상 장비의 FQDN 과 정확히 일치해야 합니다. 또한 **WLB** 서버에 연결 대화 상자의 주소 상자에 지정한 FQDN 또는 IP 주소와 일치해야 합니다.

이름이 일치하도록 하려면 다음 지침 중 하나를 사용하여 일반 이름을 지정합니다.

- **WLB** 서버에 연결 대화 상자에서 지정한 것과 동일한 인증서 일반 이름 정보를 지정합니다.  
예를 들어 Workload Balancing 가상 장비의 이름이 `wlb-vpx.yourdomain`(으) 로 지정된 경우 **WLB** 서버에 연결 대화 상자에서 `wlb-vpx.yourdomain`을 (를) 지정하고 CSR 을 생성할 때 일반 이름으로 `wlb-vpx.yourdomain`을 (를) 제공합니다.
- 폴을 IP 주소별로 Workload Balancing 에 연결한 경우 FQDN 을 일반 이름으로 사용하고 IP 주소를 SAN (주체 대체 이름) 으로 사용합니다. 그러나 이 방법은 모든 상황에서 작동하지 않을 수 있습니다.

프라이빗 키 파일 생성 Workload Balancing 가상 장비에서 다음 단계를 완료합니다.

1. 다음과 같이 개인 키 파일을 생성합니다.

```
1 openssl genrsa -des3 -out privatekey.pem 2048
2 <!--NeedCopy-->
```

2. 암호 제거:

```
1 openssl rsa -in privatekey.pem -out privatekey.nop.pem
2 <!--NeedCopy-->
```

#### 참고:

암호를 잘못 입력하거나 일관되지 않은 경우 사용자 인터페이스 오류가 있음을 나타내는 일부 메시지가 나타날 수 있습니다. 메시지를 무시하고 명령을 다시 실행하여 개인 키 파일을 만들 수 있습니다.

인증서 서명 요청 생성 Workload Balancing 가상 장비에서 다음 단계를 완료합니다.

1. 개인 키를 사용하여 CSR (인증서 서명 요청) 을 생성합니다.

```
1 openssl req -new -key privatekey.nop.pem -out csr
2 <!--NeedCopy-->
```

2. 화면의 지시에 따라 다음과 같이 CSR 생성에 필요한 정보를 제공합니다.

국가 이름. 해당 국가의 TLS 인증서 국가 코드를 입력합니다. 예를 들어 캐나다의 경우 CA, 자메이카의 경우 JM 이 있습니다. 웹에서 TLS 인증서 국가 코드 목록을 찾을 수 있습니다.

주 또는 지방 이름 (전체 이름). 풀이 있는 주 또는 시/도를 입력합니다. 예: 매사추세츠 또는 앨버타.

지역성 이름. 풀이 있는 구/군/시의 이름입니다.

**Organization Name**(조직 이름): 회사 또는 조직의 이름입니다.

**Organizational Unit Name**(조직 구성 단위 이름): 부서 이름을 입력합니다. 이 필드는 선택 사항입니다.

일반 이름. Workload Balancing 서버의 FQDN 을 입력합니다. 이 값은 풀이 Workload Balancing 에 연결하는 데 사용하는 이름과 일치해야 합니다. 자세한 내용은 [일반 이름 지정 지침](#)을 참조하십시오.

전자 메일 주소. 이 전자 메일 주소는 인증서를 생성할 때 인증서에 포함됩니다.

3. 선택적 속성을 제공하거나 Enter 키를 눌러 이 정보 제공을 건너뛸니다.

CSR 요청은 현재 디렉토리에 저장되며 csr로 이름이 지정됩니다.

4. Workload Balancing 장비 콘솔에서 다음 명령을 실행하여 콘솔 창에 CSR 을 표시합니다.

```
1 cat csr
2 <!--NeedCopy-->
```

5. 전체 CSR 을 복사하고 이를 사용하여 인증 기관에 인증서를 요청합니다.

#### 새 인증서 지정 및 적용

이 절차를 사용하여 Workload Balancing 에서 인증 기관의 인증서를 사용하도록 지정합니다. 이 절차는 루트 및 (사용 가능한 경우) 중간 인증서를 설치합니다.

새 인증서를 지정하려면 다음 단계를 완료하십시오.

1. 서명된 인증서, 루트 인증서 및 인증 기관에 인증서가 있는 경우 인증 기관에서 중간 인증서를 다운로드합니다.
2. Workload Balancing 가상 장비에 인증서를 직접 다운로드하지 않은 경우 다음 방법 중 하나를 사용하여 인증서를 복사합니다.

- Windows 컴퓨터에서 WinSCP 또는 다른 복사 유틸리티를 사용합니다.

호스트 이름의 경우 IP 주소를 입력하고 포트를 기본값으로 둘 수 있습니다. 사용자 이름과 암호는 일반적으로 루트 및 구성 중에 설정한 암호입니다.

- Linux 컴퓨터에서 Workload Balancing 장치로, SCP 또는 다른 복사 유틸리티를 사용합니다. 예:

```
1 scp root_ca.pem root@wlb-ip:/path_on_your_WLB
2 <!--NeedCopy-->
```

3. Workload Balancing 가상 장비에서 모든 인증서 (루트 인증서, 중간 인증서 (있는 경우) 및 서명된 인증서) 의 내용을 하나의 파일로 병합합니다. 다음 명령을 사용할 수 있습니다.

```
1 cat signed_cert.pem intermediate_ca.pem root_ca.pem > server.pem
2 <!--NeedCopy-->
```

4. move 명령을 사용하여 기존 인증서 및 키의 이름을 바꿉니다.

```
1 mv /etc/ssl/certs/server.pem /etc/ssl/certs/server.pem_orig
2 mv /etc/ssl/certs/server.key /etc/ssl/certs/server.key_orig
3 <!--NeedCopy-->
```

5. 병합된 인증서를 복사합니다.

```
1 mv server.pem /etc/ssl/certs/server.pem
2 <!--NeedCopy-->
```

6. 이전에 생성한 프라이빗 키를 복사합니다.

```
1 mv privatekey.nop.pem /etc/ssl/certs/server.key
2 <!--NeedCopy-->
```

7. 루트에서만 개인 키를 읽을 수 있도록 설정합니다. chmod 명령을 사용하여 권한을 수정합니다.

```
1 chmod 600 /etc/ssl/certs/server.key
2 <!--NeedCopy-->
```

8. stunnel 재시작:

```
1 killall stunnel
2 stunnel
3 <!--NeedCopy-->
```

인증서 체인을 풀로 가져오기

인증서를 받은 후 XenServer 풀 코디네이터로 가져옵니다. 풀의 호스트를 동기화하여 해당 인증서를 사용합니다. 그런 다음 Workload Balancing 이 호스트에 연결할 때마다 인증서 ID 및 유효성을 확인하도록 XenServer 를 구성할 수 있습니다.

1. 인증 기관에서 서명된 인증서, 루트 인증서 및 중간 인증서 (인증 기관에 있는 경우) 를 XenServer 풀 코디네이터에 복사합니다.
2. 풀 코디네이터에 루트 인증서를 설치합니다.

```
1 xe pool-install-ca-certificate filename=root_ca.pem
2 <!--NeedCopy-->
```

3. 해당하는 경우 풀 코디네이터에 중간 인증서를 설치합니다.

```
1 xe pool-install-ca-certificate filename=intermediate_ca.pem
2 <!--NeedCopy-->
```

4. 풀 코디네이터에서 다음 명령을 실행하여 두 인증서가 모두 올바르게 설치되었는지 확인합니다.

```
1 xe pool-certificate-list
2 <!--NeedCopy-->
```

이 명령을 실행하면 설치된 모든 TLS 인증서가 나열됩니다. 인증서가 성공적으로 설치되면 이 목록에 나타납니다.

5. 풀 코디네이터의 인증서를 풀의 모든 호스트와 동기화합니다.

```
1 xe pool-certificate-sync
2 <!--NeedCopy-->
```

코디네이터에서 `pool-certificate-sync` 명령을 실행하면 모든 풀 호스트의 인증서 및 인증서 취소 목록이 풀 코디네이터와 동기화됩니다. 이렇게 하면 풀의 모든 호스트가 동일한 인증서를 사용할 수 있습니다.

6. Workload Balancing Virtual Appliance 에 연결하기 전에 인증서를 확인하도록 XenServer 에 지시합니다. 풀 코디네이터에서 다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe pool-param-set wlb-verify-cert=true uuid=uuid_of_pool
2 <!--NeedCopy-->
```

팁:

Tab 키를 누르면 풀의 UUID 가 자동으로 채워집니다.

7. 인증서 확인을 활성화하기 전에 **WLB** 에 연결 대화 상자에서 IP 주소를 지정한 경우 풀을 Workload Balancing 에 다시 연결하라는 메시지가 표시될 수 있습니다.

**WLB** 에 연결 대화 상자의 주소에 Workload Balancing 장치의 FQDN 을 인증서의 일반 이름에 표시된 대로 정확하게 지정합니다. FQDN 을 입력하여 일반 이름이 XenServer 가 연결하는 데 사용하는 이름과 일치하는지 확인합니다.

## 문제 해결

- 인증서 확인을 구성한 후 풀을 Workload Balancing 에 연결할 수 없는 경우 인증서 확인을 해제하면 풀이 연결할 수 있는지 확인합니다. `xe pool-param-set wlb-verify-cert=false uuid=uuid_of_pool` 명령을 사용하여 인증서 확인을 비활성화할 수 있습니다. 확인 해제 시 연결할 수 있으면 인증서 구성에 문제가 있는 것입니다. 연결할 수 없는 경우 Workload Balancing 자격 증명 또는 네트워크 연결에 문제가 있는 것입니다.
- 일부 상용 인증 기관에서는 인증서가 올바르게 설치되었는지 확인하는 도구를 제공합니다. 이러한 절차로 문제를 격리하는 데 도움이 되지 않을 경우 이러한 도구를 실행하는 것이 좋습니다. 이러한 도구에서 TLS 포트를 지정해야 하는 경우 포트 8012 또는 Workload Balancing 구성 중에 설정한 포트를 지정합니다.

- **WLB** 탭에 연결 오류가 표시되면 인증서 일반 이름과 Workload Balancing 가상 장비의 이름이 충돌할 수 있습니다. Workload Balancing 가상 장비 이름과 인증서의 일반 이름은 정확히 일치해야 합니다.

자세한 내용은 [문제 해결](#)을 참조하십시오.

---

layout: doc

description: Diagnose and gather information about issues that might arise when using Workload Balancing.—

## Workload Balancing 문제 해결

Workload Balancing 은 일반적으로 원활하게 실행되지만 이 일련의 섹션에서는 문제가 발생할 경우 지침을 제공합니다.

### 참고:

- XenServer 프리미엄 에디션 고객은 워크로드 밸런싱을 사용할 수 있습니다. XenServer 라이선싱에 대한 자세한 내용은 [라이선싱](#)을 참조하십시오. 업그레이드를 수행하거나 XenServer 라이선스를 구입하려면 [XenServer 웹 사이트](#)를 방문하십시오.
- Workload Balancing 8.3.0 이상은 XenServer 8 및 Citrix Hypervisor 8.2 누적 업데이트 1 과 호환됩니다.

## Workload Balancing 가상 장비의 상태 확인

`systemctl status workloadbalancing` 명령을 실행합니다. 자세한 내용은 [Workload Balancing 명령](#)을 참조하십시오.

### 일반 문제 해결 팁

- Workload Balancing 로그 파일 (`LogFile.log` 및 `wlb_install_log.log`) 을 검토하여 문제 해결을 시작합니다. 이 로그는 기본적으로 Workload Balancing 가상 장비의 다음 위치에서 찾을 수 있습니다.

`/var/log/wlb`

이러한 로그 파일의 상세 수준은 `wlb.conf` 파일을 사용하여 구성할 수 있습니다. 자세한 내용은 [Workload Balancing 로그의 세부 정보 증가](#)를 참조하십시오.

- 자세한 내용은 Citrix Hypervisor 센터 로그 탭의 로그를 확인하십시오.
- Workload Balancing 가상 장비 빌드 번호를 확인하려면 가상 장비가 모니터링하는 풀의 호스트에서 다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe pool-retrieve-wlb-diagnostics | more
2 <!--NeedCopy-->
```

출력의 맨 위에 Workload Balancing 버전 번호가 나타납니다.

- Workload Balancing 가상 장비는 CentOS 운영 체제를 기반으로 합니다. 가상 장비에서 CPU, 메모리 또는 디스크 관련 문제가 발생하는 경우 `/var/log/*`의 표준 Linux 로그인한 문제를 분석할 수 있습니다.
- 표준 Linux 디버깅 및 성능 튜닝 명령을 사용하여 가상 장비 동작을 이해합니다. 예를 들어, `top`, `ps`, `free`, `sar`, 및 `netstat`입니다.

## 오류 메시지

Workload Balancing은 화면에 오류를 대화 상자 및 오류 메시지로 Citrix Hypervisor 센터의 로그 탭에 표시합니다.

오류 메시지가 나타나면 Citrix Hypervisor 센터 이벤트 로그에서 추가 정보를 검토하십시오. 자세한 내용은 [Citrix Hypervisor 센터 제품 설명서](#)를 참조하십시오.

## Workload Balancing 자격 증명 입력 문제

**WLB** 서버에 연결 대화 상자를 구성하는 동안 가상 장비 사용자 계정 및 암호를 성공적으로 입력할 수 없는 경우 다음을 시도하십시오.

- Workload Balancing 가상 장비를 가져오고 올바르게 구성했으며 해당 서비스가 모두 실행되고 있는지 확인합니다.
- 올바른 자격 증명을 입력했는지 확인합니다. [ **WLB** 서버에 연결 ] 대화 상자에서는 두 가지 자격 증명을 묻습니다.
  - **WLB** 서버 자격 증명: XenServer는 이 계정을 사용하여 Workload Balancing과 통신합니다. 이 계정은 Workload Balancing을 구성하는 동안 Workload Balancing 가상 장비에서 생성한 것입니다. 기본적으로 이 계정의 사용자 이름은 `wlbuser`입니다.
  - **Citrix Hypervisor** 자격 증명: 이 계정은 Workload Balancing 가상 장비에서 XenServer 풀에 연결하는 데 사용됩니다. 이 계정은 XenServer 풀 코디네이터에서 생성되며 `pool-admin` 또는 `pool-operator` 역할이 있습니다.
- 주소 상자에 호스트 이름을 입력할 수 있지만 이 이름이 Workload Balancing 가상 장비의 FQDN (정규화된 도메인 이름) 이어야 합니다. 장치를 호스팅하는 물리적 서버의 호스트 이름을 입력하지 마십시오. 컴퓨터 이름을 입력하기 어려우면 대신에 Workload Balancing 장비의 IP 주소를 사용해 보십시오.
- 호스트가 올바른 DNS 서버를 사용하고 있고 XenServer 호스트가 해당 FQDN을 사용하여 Workload Balancing 서버에 연결할 수 있는지 확인합니다. 이 검사를 수행하려면 XenServer 호스트에서 해당 FQDN을 사용하여 Workload Balancing 장비에 대해 핑을 수행합니다. 예를 들어, XenServer 호스트 콘솔에 다음을 입력합니다.

```
1 ping wlb-vpx-1.mydomain.net
2 <!--NeedCopy-->
```

## 방화벽 관련 문제

<pool name>Workload Balancing 가상 장비가 하드웨어 방화벽 뒤에 있고 적절한 방화벽 설정을 구성하지 않은 경우 다음 오류가 나타납니다. “Workload Balancing 서버에 연결하는 중 오류가 발생했습니다. **WLB** 를 초기화하여 연결 설정을 다시 초기화합니다. “이 오류는 Workload Balancing 장치에 연결할 수 없는 경우에도 나타날 수 있습니다.

Workload Balancing 가상 장비가 방화벽 뒤에 있는 경우 포트 8012 를 엽니다.

마찬가지로 XenServer 가 Workload Balancing 에 연결하는 데 사용하는 포트 (기본적으로 8012) 는 Workload Balancing Configuration(Workload Balancing 구성) 마법사를 실행할 때 지정한 포트 번호와 일치해야 합니다.

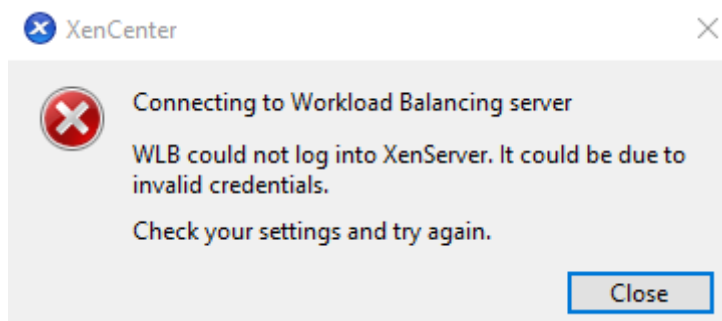
## Workload Balancing 연결 오류

Workload Balancing 을 구성하고 연결한 후 연결 오류가 발생하면 자격 증명이 더 이상 유효하지 않을 수 있습니다. 이 문제를 파악하려면:

1. **WLB** 서버에 연결 대화 상자에 입력한 자격 증명이 올바른지 확인합니다. 자세한 내용은 시나리오 1 과 2 를 참조하십시오.
2. **WLB** 서버에 연결 대화 상자에 입력한 Workload Balancing 가상 장비의 IP 주소 또는 FQDN 이 올바른지 확인합니다.
3. Workload Balancing 구성 중에 생성한 사용자 이름이 **WLB** 서버에 연결 대화상자에 입력한 인증서와 일치하는지 확인합니다.
4. **WLB** 탭의 Workload Balancing 상태 줄에 연결 오류가 표시되면 해당 폴에서 Workload Balancing 을 재구성해야 할 수 있습니다. **WLB** 탭에서 연결 단추를 클릭하고 호스트 자격 증명을 다시 입력합니다.

XenCenter 에서 Workload Balancing 가상 장비로 연결을 설정하려고 할 때 다음 시나리오 중 하나가 발생할 수 있습니다.

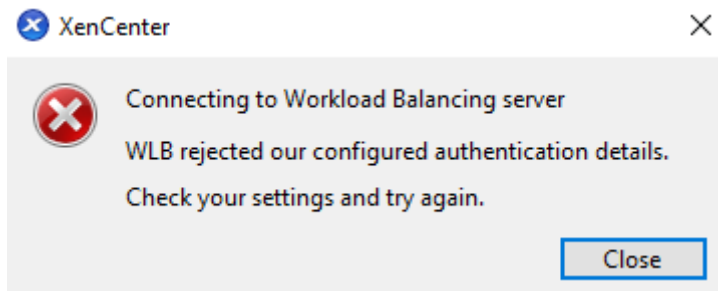
### 시나리오 1



이는 **WLB** 서버에 연결 대화 상자의 **Citrix Hypervisor** 자격 증명 필드에 입력한 자격 증명이 올바르지 않음을 의미합니다. 이 문제를 해결하려면 자격 증명을 다시 확인하거나 현재 **XenCenter** 자격 증명 사용 상자를 선택합니다.



## 시나리오 2



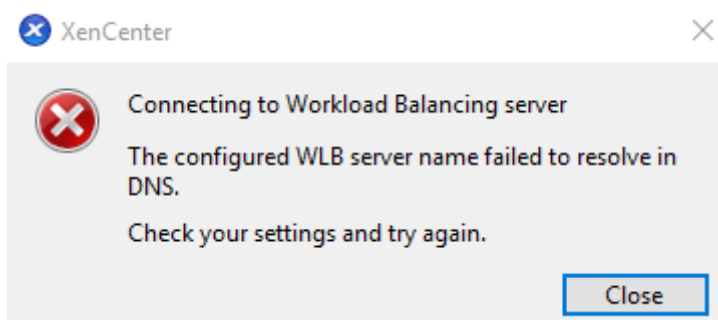
이는 Workload Balancing 가상 장비에 연결을 시도할 때 **WLB** 서버에 연결 대화 상자의 **WLB** 서버 자격 증명 필드에 입력한 자격 증명에 문제가 있음을 의미합니다 (사용자 이름 또는 암호가 잘못됨). 그러나 이는 Workload Balancing 서비스가 실행되고 있지 않거나 데이터베이스 구성 파일에 문제가 있음을 의미할 수도 있습니다.

자격 증명 문제를 해결하려면 올바른 사용자 이름과 암호를 사용하고 있는지 확인하십시오. **WLB** 서버 자격 증명 필드의 기본 사용자 이름은 `wlbuser` (root 아님)입니다. `root` 는 기본 관리자 사용자 이름입니다. `wlbuser` 는 어플라이언스에서 로그인 권한이 있는 실제 사용자가 아니므로 (`/etc/passwd`에 존재하지 않음) 이러한 자격 증명은 Workload Balancing 자체에 연결하는 데만 사용됩니다. 따라서 `wlbconfig` 명령을 실행하여 쉽게 재설정할 수 있습니다. 자격 증명을 변경하려면 [Workload Balancing 자격 증명 변경을 참조하십시오](#). `wlbconfig` 명령을 실행하려면 기기에 루트로 로그인할 수 있어야 합니다. 루트 암호를 알 수 없는 경우 일반 CentOS/RHEL 암호 복구 절차를 사용하여 재설정할 수 있습니다.

자격 증명을 재설정했는데도 오류가 계속 발생하는 경우:

1. `systemctl status workloadbalancing` 명령을 사용하여 Workload Balancing 프로세스가 실행 중인지 확인합니다.
2. 다음 명령을 실행하여 `wlb.conf` 파일이 존재하고 올바른 디렉터리에 있는지 확인합니다. `cat /opt/vpx/wlb/wlb.conf`

## 시나리오 3

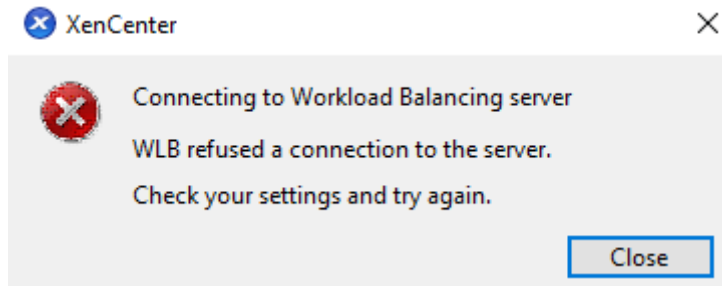


이는 XenCenter 에서 Workload Balancing 에 연결할 때 서버 주소 옵션에 지정된 포트에 연결하는 데 문제가 있음을 나타냅니다 (잘못된 포트를 입력했거나 포트가 수신하지 않음). 이 문제를 해결하려면:

1. 대상 장비가 가동되고 있는지 확인합니다.
2. Workload Balancing 연결 세부 정보 창에 입력한 포트를 다시 확인합니다 (기본값은 8012).

3. 장비에서 이 포트가 활성화되어 있고 수신 중인지 확인하십시오. `telnet <port>` 또는 `iptables -L`과 같은 명령을 사용하면 포트가 수신 대기 중인지 또는 이 포트에서 트래픽이 거부되고 있는지 확인할 수 있습니다.

#### 시나리오 4



이 오류는 stunnel 에 문제가 있을 때 발생합니다 (실행 중이 아니거나 인증서/키 쌍이 잘못됨). 이 문제를 해결하려면 먼저 인증서와 키를 확인하십시오.

1. 다음 명령을 실행하여 인증서가 만료되지 않았는지 확인합니다.

```
1 openssl x509 -dates -in $(grep cert\ = /etc/stunnel/stunnel.conf |
 cut -d '=' -f2) -noout
2 <!--NeedCopy-->
```

2. 다음 두 명령의 출력에서 16 진수를 비교합니다. 출력이 일치하지 않으면 잘못된 키가 사용된 것입니다.

```
1 openssl x509 -modulus -in $(grep cert\ = /etc/stunnel/stunnel.conf
 | cut -d '=' -f2) -noout | openssl md5
2 <!--NeedCopy-->
```

및

```
1 openssl rsa -modulus -in $(grep key\ = /etc/stunnel/stunnel.conf
 | cut -d '=' -f2) -noout | openssl md5
2 <!--NeedCopy-->
```

인증서 및 키에 문제가 없는 경우 stunnel 이 실행 중이고 포트 8012(또는 구성된 포트) 에 바인딩되었는지 확인하십시오.

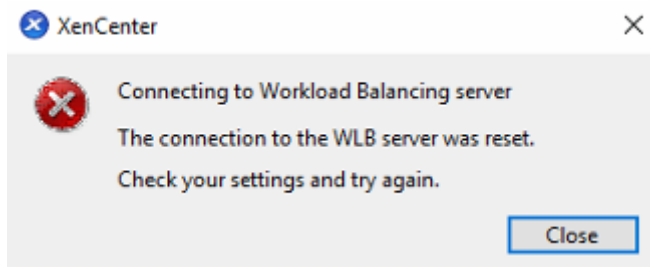
1. WLB 어플라이언스 CLI 에서 다음 명령을 실행합니다.

```
1 netstat -tulpn
2 <!--NeedCopy-->
```

출력에서 8012(또는 사용자 지정 포트) 에 `status: LISTEN`이 표시되어야 합니다.

2. 장비의 공간이 부족하면 stunnel 이 실행되지 않습니다. `df -h` 또는 `du -hs /*`와 같은 명령을 사용하여 장비에 사용 가능한 공간이 충분한지 확인하십시오. 디스크 공간을 늘리려면 [가상 장비 디스크 확장](#)을 참조하십시오.

## 시나리오 5



이 오류는 stunnel 프로세스가 종료되었기 때문에 발생할 수 있습니다. 프로세스를 다시 시작해도 동일한 결과가 나오면 Workload Balancing 가상 장비를 다시 시작하십시오.

## 기타 모든 오류

Workload Balancing 에 연결하려고 할 때 다른 오류가 발생하거나 위 단계를 수행하는 데 추가 지원이 필요한 경우 Workload Balancing 장비의 `/var/log/wlb` 디렉터리에서 찾을 수 있는 Workload Balancing 로그를 수집하십시오.

지원팀에 문의하여 추가 지원을 받으십시오.

**Workload Balancing** 작동 중지

Workload Balancing 이 작동하지 않는 경우 (예: 설정에 대한 변경 사항을 저장할 수 없는 경우) Workload Balancing 로그 파일에서 다음 오류 메시지를 확인합니다.

```
1 dwmdatacolsvc.exe: Don't have a valid pool. Trying again in 10 minutes.
2 <!--NeedCopy-->
```

이 오류는 일반적으로 문제가 있는 VM 이 하나 이상 있는 풀에서 발생합니다. VM 에 문제가 있는 경우 다음 동작이 표시될 수 있습니다.

- **Windows.** 정지 오류 ( “블루 스크린” ) 로 인해 Windows VM 크래시가 발생합니다.
- **Linux.** Linux VM 이 콘솔에서 응답하지 않을 수 있으며 일반적으로 종료되지 않습니다.

이 문제를 해결하려면 다음과 같이 하십시오.

1. VM 을 강제로 종료합니다. 이렇게 하려면 VM 에 문제가 있는 호스트에서 다음 중 하나를 수행할 수 있습니다.

- Citrix Hypervisor 센터에서 VM 을 선택한 다음 VM 메뉴에서 강제 종료를 클릭합니다.
- force 매개 변수를 **true**로 설정한 상태에서 `vm-shutdown xe` 명령을 실행합니다. 예:

```
1 xe vm-shutdown force=true uuid=vm_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

호스트 UUID 는 해당 호스트의 일반 탭 (Citrix Hypervisor 센터) 에서 또는 `host-list xe` 명령을 실행하여 찾을 수 있습니다. VM 의 일반 탭에서 또는 `vm-list xe` 명령을 실행하여 VM UUID 를 찾을 수 있습니다. 자세한 내용은 [명령줄 인터페이스](#)를 참조하십시오.

- 손상된 VM 을 처리하는 XenServer 의 `xsconsole` 또는 XenCenter 에서 모든 VM 을 다른 호스트로 마이그레이션한 다음 `xe-toolstack-restart` 명령을 실행합니다. (HA 가 활성화되어 있는 동안에는 툴스택을 다시 시작하지 마십시오. 가능하면 툴스택을 다시 시작하기 전에 HA 를 일시적으로 비활성화하십시오.)

## Workload Balancing 서버 변경 문제

Workload Balancing 에서 연결을 끊지 않고 풀을 다른 Workload Balancing 서버에 연결하면 이전 Workload Balancing 서버와 새 Workload Balancing 서버 모두 풀을 모니터링합니다.

이 문제를 해결하려면 다음 작업 중 하나를 수행 할 수 있습니다.

- 이전 Workload Balancing 가상 장비를 종료하고 삭제합니다.
- Workload Balancing 서비스를 수동으로 중지합니다. 이러한 서비스는 분석, 데이터 수집기 및 웹 서비스입니다.

참고:

`pool-deconfigure-wlb xe` 명령을 사용하여 Workload Balancing 가상 장비에서 풀의 연결을 끊거나 `pool-initialize-wlb xe` 명령을 사용하여 다른 장비를 지정하지 마십시오.

---

layout: doc

description: Convert VMware ESXi/vCenter VMs to XenServer VMs that have networking and storage configured and are ready to run in your environment.—

## XenServer Conversion Manager

XenServer Conversion Manager 가상 장비를 사용하여 VMware ESXi/vCenter VM 을 XenServer 로 빠르고 효율적으로 마이그레이션할 수 있습니다. 최대 10 개의 VMware ESXi/vCenter VM 을 동시에 병렬로 변환할 수 있습니다. VM 을 변환한 후에는 Conversion Manager 가 자동으로 종료되어 호스트의 리소스가 절약됩니다.

마이그레이션의 일환으로 XenCenter 는 네트워킹 및 스토리지 연결을 위해 VM 을 준비할 수 있도록 도와줍니다. VM 을 XenServer 환경으로 변환한 후에는 실행할 준비가 거의 다 되었습니다.

개요

XenServer 를 사용하면 다음을 수행할 수 있습니다.

- 하나의 간단한 마법사를 사용하여 최대 10 개의 VMware ESXi/vCenter VM 을 동시에 변환
- VMware 와 XenServer 간에 네트워크 설정을 매핑하여 변환된 VM 을 적절한 네트워크 설정으로 가동하고 실행
- 새 XenServer VM 을 실행할 스토리지 위치 선택

**참고:**

- Citrix Hypervisor 센터는 기존 VMware 환경을 제거하거나 변경하지 않습니다. VM 은 XenServer 환경에 복제되며 VMware 에서 제거되지 않습니다.
- XenServer Conversion Manager 가상 장비는 썬 프로비저닝, 일반 프로비저닝, IDE 및 SCSI 와 같은 다양한 스토리지를 사용하여 VMware ESXi/vCenter VM 을 변환할 수 있도록 지원합니다.
- XenServer Conversion Manager 가상 장비에서는 소스 VM 에 VMware Tools 가 설치되어 있지 않아도 됩니다. VMware Tools 설치 여부와 관계없이 VMware ESXi/vCenter VM 에서 변환을 수행할 수 있습니다.
- XenServer Conversion Manager 가상 장비는 디스크가 네 개 이상인 VMware ESXi/vCenter VM 을 XenServer VM 으로 변환할 수 없습니다. VMware ESXi/vCenter VM 에는 세 개 이하의 디스크가 있어야 합니다.

**XenServer** 에 대한 이해

환경을 변환하기 전에 XenServer 개념에 익숙해지는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 [기술 개요](#)를 참조하십시오.

VMware ESXi/vCenter VM 을 XenServer 로 성공적으로 변환하려면 다음 작업을 수행하십시오.

- XenServer 설치를 포함한 기본 XenServer 환경을 설정합니다. 자세한 내용은 [빠른 시작](#) 및 [설치](#)를 참조하십시오.
- XenServer 에서 네트워크를 만들고 IP 주소를 NIC 에 할당합니다. 자세한 내용은 [빠른 시작](#)을 참조하십시오.
- 스토리지에 연결합니다. 자세한 내용은 [빠른 시작](#)을 참조하십시오.

**VMware** 와 **XenServer** 용어 비교 다음 표에는 일반적인 VMware 기능, 개념 및 구성 요소에 해당하는 XenServer 의 대략적인 대응 항목이 나와 있습니다.

| VMware 용어            | 해당하는 XenServer 항목            |
|----------------------|------------------------------|
| VMware vSphere 클라이언트 | XenCenter(XenServer 의 관리 콘솔) |
| 클러스터/리소스 풀           | 리소스 풀                        |
| 데이터 저장소              | 스토리지 저장소                     |
| vMotion              | 라이브 마이그레이션                   |
| DRS (분산 리소스 스케줄링)    | 워크로드 밸런싱                     |
| HA(고가용성)             | HA(고가용성)                     |

| VMware 용어          | 해당하는 XenServer 항목                      |
|--------------------|----------------------------------------|
| vCenter Converter  | XenServer Conversion Manager 가상 어플라이언스 |
| RBAC(역할 기반 액세스 제어) | RBAC(역할 기반 액세스 제어)                     |

### 전환 개요

XenCenter 및 XenServer Conversion Manager 가상 장비는 각 대상 VM의 복사본을 만듭니다. 대상 VM을 유사한 네트워크 및 스토리지 연결을 사용하는 XenServer VM으로 변환한 후 XenCenter는 VM을 XenServer 풀 또는 호스트로 가져옵니다. 최소 하나 또는 두 개의 VM을 변환하거나 최대 10개의 VMware ESXi/vCenter VM으로 구성된 전체 환경에 대해 동시에 일괄 변환을 수행할 수 있습니다.

#### 참고:

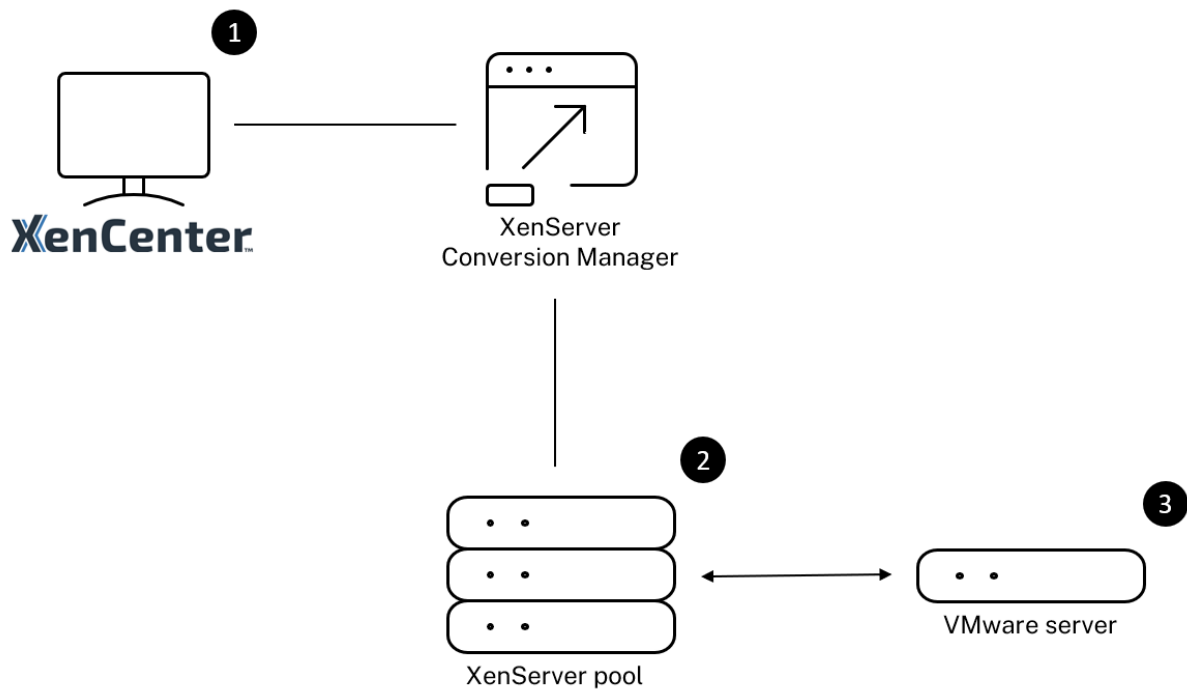
vSphere에서 VM을 변환하기 전에 vSphere에서 VM (변환용)을 종료해야 합니다. XenServer Conversion Manager 가상 장비는 vSphere에서 XenServer로 복사된 메모리를 사용하여 실행 중인 VM의 변환을 지원하지 않습니다.

또한 변환하기 전에 VMware VM에 네트워크와 스토리지 컨트롤러가 있는지 확인합니다.

변환 프로세스에는 다음 네 가지 항목이 필요합니다.

- **XenCenter** - XenServer 관리 인터페이스에는 변환 옵션을 설정하고 변환을 제어하는 변환 마법사가 포함되어 있습니다. Windows 바탕 화면에 Citrix Hypervisor 센터를 설치할 수 있습니다. XenCenter는 XenServer 및 XenServer Conversion Manager 가상 장비에 연결할 수 있어야 합니다.
- **XenServer Conversion Manager** 가상 장비 - 변환된 VM을 실행할 XenServer 호스트 또는 풀로 가져오는 미리 패키징된 VM입니다. 가상 장비는 VMware ESXi/vCenter VM의 복제본을 XenServer 가상 컴퓨터 형식으로 변환합니다. 변환 후에는 이러한 복사본을 XenServer 풀 또는 호스트로 가져옵니다.
- **XenServer** 독립 실행형 호스트 또는 풀 - 변환된 VM을 실행할 XenServer 환경입니다.
- **VMware Server** - XenServer Conversion Manager를 사용하려면 변환하려는 VM을 관리하는 VMware Server에 연결해야 합니다. 이 연결은 vCenter 서버, ESXi 서버 또는 ESX 서버에 연결될 수 있습니다. VM은 VMware 서버에서 제거되지 않습니다. 대신 XenServer Conversion Manager 가상 장비는 이러한 VM의 복사본을 만들어 XenServer 가상 컴퓨터 형식으로 변환합니다.

다음 그림에서는 이러한 구성 요소 간의 관계를 보여 줍니다.



이 그림은 다음을 보여 줍니다.

1. XenCenter 가 XenServer Conversion Manager 가상 장비와 통신하는 방법입니다.
2. XenServer Conversion Manager 가상 장비가 VMware 서버를 사용하여 인증하는 방법입니다.
3. 변환 중에 VMware 서버가 XenServer Conversion Manager 가상 장비에 응답하는 방식입니다.

VMware 서버는 장비가 변환을 통해 VMware 서버에 환경 정보 및 디스크 데이터를 쿼리하는 경우에만 XenServer Conversion Manager 가상 장비와 통신합니다.

**VM 변환 방법 요약** XenServer Conversion Manager 가상 장비를 구성하고 몇 가지 간단한 단계만으로 VM 변환을 시작할 수 있습니다.

1. [XenServer 다운로드 페이지](#)에서 XenServer Conversion Manager 가상 장비를 다운로드합니다.
2. XenCenter 를 사용하여 XenServer Conversion Manager 가상 어플라이언스를 XenServer 로 가져옵니다.
3. XenCenter 를 사용하여 XenServer Conversion Manager 가상 어플라이언스를 구성합니다.
4. Citrix Hypervisor 센터에서 변환 마법사를 시작하고 VM 변환을 시작합니다.
5. Windows VM 에 Windows 용 XenServer VM Tools 를 설치하는 것을 포함하여 변환 후 작업을 완료하십시오. Linux VM 의 경우 XenServer Conversion Manager 는 변환 프로세스 중에 Linux 용 XenServer VM Tools 를 자동으로 설치합니다.

VM 을 변환한 후에는 Conversion Manager 가 자동으로 종료되어 호스트의 리소스가 절약됩니다. VMware ESXi/vCenter VM 을 변환하는 방법에 대한 자세한 내용은 [Conversion Manager 시작하기](#)를 참조하십시오.

layout: doc

description: Discover the features added in the latest XenServer Conversion Manager virtual appliance.—

## XenServer Conversion Manager 의 새로운 기능

XenServer Conversion Manager 가상 장비의 최신 버전은 버전 8.3.1 입니다. 이 버전의 XenServer Conversion Manager 가상 장비는 [XenServer 다운로드 페이지](#)에서 다운로드할 수 있습니다.

이전 버전의 XenServer Conversion Manager 가상 장비가 이미 설치되어 있고 최신 버전으로 업그레이드하려는 경우 자동 업그레이드 경로는 없습니다. 가상 장비의 최신 버전을 다운로드하고 시스템에서 이전 버전을 제거합니다.

### 8.3.1 의 새로운 기능

2024 년 2 월 1 일 출시

이 업데이트에는 다음과 같은 개선 사항이 포함되어 있습니다.

- 이제 최대 10 개의 VMware ESXi/vCenter VM 을 동시에 병렬로 변환할 수 있습니다.

---

layout: doc

description: Install and set up the XenServer Conversion Manager virtual appliance to benefit from the Conversion Manager feature in your XenServer pools.—

## XenServer Conversion Manager 시작하기

몇 단계만으로 VMware ESXi/vCenter 가상 컴퓨터 (VM) 를 XenServer 로 쉽게 변환할 수 있습니다.

1. [XenServer 환경을 준비하고 필수 구성 요소 정보를 검토합니다.](#)
2. [XenCenter 를 사용하여 XenServer Conversion Manager 가상 장비를 가져오고 구성합니다.](#)

참고:

이전 버전의 XenServer Conversion Manager 가상 장비가 이미 설치되어 있고 최신 버전으로 업그레이드하려는 경우 자동 업그레이드 경로는 없습니다. [XenServer 다운로드 페이지](#)에서 최신 버전의 가상 장비를 다운로드하고 시스템에서 이전 버전을 제거합니다.



3. [XenCenter](#) 에서 변환 마법사를 시작하고 [VMware ESXi/vCenter VM](#) 을 [XenServer](#) 로 변환하기 시작합니다.
4. 변환 후 작업을 완료합니다.
5. 다른 변환 작업을 검토합니다.

## 환경 준비

VMware 환경을 변환하기 전에 변환된 [VMware ESXi/vCenter VM](#) 을 실행할 대상 [XenServer](#) 독립 실행형 호스트 또는 풀을 만들고 준비해야 합니다. 환경 준비에는 다음 작업이 포함됩니다.

1. VMware 환경을 전환하는 방법에 대한 전략을 정의합니다. VM 1 대 또는 2 개를 변환하시겠습니까? 전체 환경을 전환하시겠습니까? 구성이 올바른지 확인하기 위해 먼저 파일럿을 생성하시겠습니까? 두 환경을 모두 병렬로 실행합니까? [XenServer](#) 로 변환할 때 기존 클러스터 설계를 유지하시겠습니까?
2. 네트워킹 구성 계획 동일한 물리적 네트워크에 연결하시겠습니까? 네트워킹 구성을 단순화하거나 변경하시겠습니까?
3. 풀에 포함시키려는 호스트에 [XenServer](#) 를 설치합니다. 설치를 시작하기 전에 호스트의 NIC 를 물리적 네트워크에 연결하는 것이 가장 좋습니다.
4. 풀 생성 및 기본 네트워킹 구성 수행 예를 들어 다음을 수행합니다.
  - VMware 클러스터가 [XenServer](#) 호스트와 동일한 네트워크에 없는 경우 [XenServer](#) 호스트의 VMware 클러스터에 연결하도록 네트워크를 구성합니다.
  - 스토리지 어레이에 연결할 네트워크를 구성합니다. 즉, IP 기반 스토리지를 사용하는 경우 스토리지 어레이의 물리적 네트워크에 연결하는 [XenServer](#) 네트워크를 만듭니다.
  - 풀을 생성하고 이 풀에 호스트를 추가합니다.
5. (공유 스토리지 및 [XenServer](#) 풀의 경우) 가상 디스크를 저장할 공유 스토리지 준비 및 스토리지에 대한 연결 생성 (스토리지 저장소 (SR) 이라고 함) 풀에
6. (선택 사항) 변환 요구 사항은 아니지만 [VMware](#) 서버의 계정과 일치하도록 [XenServer](#) 풀의 관리자 계정을 구성할 수 있습니다. [Active Directory](#) 계정에 대한 역할 기반 액세스 제어를 구성하는 방법에 대한 자세한 내용은 [역할 기반 액세스 제어](#)를 참조하십시오.

## **XenServer** 설치 및 풀 만들기

[VMware ESXi/vCenter VM](#) 을 변환하려면 먼저 변환된 [VM](#) 을 실행할 [XenServer](#) 풀 또는 호스트를 생성해야 합니다. 이 풀에는 [VMware](#) 서버에 연결할 수 있도록 네트워킹이 구성되어 있어야 합니다. 또한 [VMware](#) 클러스터에 있는 것과 동일한 물리적 네트워크를 [XenServer](#) 풀에 구성하거나 네트워킹 구성을 단순화할 수 있습니다. 변환된 [VM](#) 을 풀에서 실행하려면 변환 전에 스토리지 저장소를 만들고 공유 스토리지를 풀에 추가합니다.

[XenServer](#) 를 처음 사용하는 경우 [빠른 시작](#)을 읽어 기본 설치 및 구성을 비롯한 [XenServer](#) 기본 사항에 대해 알아볼 수 있습니다.

## XenServer 환경 고려 사항

XenServer 를 설치하고 가상 장비를 가져오기 전에 변환 전략을 변경할 수 있는 다음 요소를 고려하십시오.

**XenServer Conversion Manager** 가상 장비를 실행할 호스트를 선택합니다. 독립 실행형 호스트 또는 변환된 VM 을 실행하는 풀의 호스트로 가상 장비를 가져옵니다.

풀의 경우 스토리지가 스토리지 요구 사항을 충족하는 경우 풀의 모든 호스트에서 가상 장비를 실행할 수 있습니다.

**참고:**

풀에서 한 번에 하나의 XenServer Conversion Manager 만 실행하는 것이 좋습니다.

변환된 **VM** 을 실행하려는 풀 또는 호스트에 대해 구성된 스토리지는 특정 요구 사항을 충족해야 합니다. 새로 변환된 VM 을 풀에서 실행하려면 가상 디스크를 공유 스토리지에 저장해야 합니다. 그러나 변환된 VM 이 풀이 아닌 단일 독립 실행형 호스트에서 실행되는 경우 가상 디스크가 로컬 스토리지를 사용할 수 있습니다.

변환된 VM 을 풀에서 실행하려면 스토리지 저장소를 만들어 공유 스토리지를 풀에 추가해야 합니다.

변환이 지원되는 게스트 운영 체제:

다음과 같은 Windows 게스트 운영 체제를 실행하는 VMware ESXi/vCenter VM 을 변환할 수 있습니다.

- Windows 10(64 비트) Enterprise Edition
- Windows Server 2016(64 비트) Standard(데스크톱) 에디션
- Windows Server 2019(64 비트) Standard(데스크톱) 에디션
- Windows Server 2022(64 비트) Standard(데스크톱) 에디션

**참고:**

목록에 있는 Windows SKU 만 변환이 지원됩니다.

다음과 같은 Linux 운영 체제도 지원됩니다.

- Red Hat Enterprise Linux 7.9(64 비트) 의 구성은 다음과 같습니다.
  - 파일 시스템: EXT3 또는 EXT4
  - 부트 파티션 유형: btrfs, lvm 또는 일반
- Red Hat Enterprise Linux 8.x(64 비트) 의 구성은 다음과 같습니다.
  - 파일 시스템: EXT3 또는 EXT4
  - 부트 파티션 유형: lvm 또는 일반
- Ubuntu 20.04 의 구성은 다음과 같습니다.
  - 파일 시스템: EXT3 또는 EXT4
  - 부트 파티션 유형: lvm 또는 일반

XenServer 에서 지원하는 게스트 운영 체제에 대해 자세히 알아보려면 [게스트 운영 체제 지원](#) 을 참조하십시오.

네트워킹 요구 사항 충족 VMware ESXi/vCenter VM 을 변환하려면 XenServer Conversion Manager 가상 장비를 VMware Server 에 연결할 수 있는 물리적 네트워크 또는 VLAN 에 연결해야 합니다. (다음 섹션에서는 이 네트워크를 “VMware 네트워크” 라고 합니다.)

VMware 서버가 XenServer 풀의 호스트와 다른 물리적 네트워크에 있는 경우 변환하기 전에 네트워크를 XenServer 에 추가합니다.

참고:

- VM 을 변환하는 데 걸리는 시간은 VMware 와 XenServer 네트워크 간의 물리적 거리와 VM 의 가상 디스크 크기에 따라 달라집니다. VMware 서버와 XenServer 간의 네트워크 처리량을 테스트하여 변환에 얼마나 걸리는지 예측할 수 있습니다.
- 기본적으로 XenServer 변환 관리자는 VM 변환 중에 HTTPS 를 사용하여 VM 의 가상 디스크를 다운로드합니다. 마이그레이션 프로세스의 속도를 높이려면 다운로드 경로를 HTTP 로 전환할 수 있습니다. 자세한 내용은 VMware 의 문서 [라이브러리 항목을 사용한 작업 전송 속도 개선](#)을 참조하십시오.

기존 네트워크 구성 매핑 XenServer Conversion Manager 가상 장비에는 기존 VMware ESXi/vCenter VM 에서 XenServer 로 변환한 후 필요한 수동 네트워킹 구성의 양을 줄일 수 있는 기능이 포함되어 있습니다. 예를 들어 XenServer Conversion Manager 가상 장비는 다음을 수행합니다.

- VMware ESXi/vCenter VM 의 가상 MAC 주소를 보존하고 결과 XenServer VM 에서 이를 재사용할 수 있습니다. 가상 네트워크 어댑터 (가상 MAC 주소) 와 연결된 MAC 주소를 보존하면 다음과 같은 작업이 발생할 수 있습니다.
  - DHCP 를 사용하는 환경에서 IP 주소 보존 지원
  - 라이선스가 가상 MAC 주소를 참조하는 소프트웨어 프로그램에 유용합니다.
- (가상) 네트워크 어댑터를 매핑합니다. XenServer Conversion Manager 가상 장비는 VM 을 변환한 후 가상 네트워크 인터페이스가 적절하게 연결되도록 VM 을 XenServer 네트워크에 매핑할 수 있습니다.

예를 들어 VMware ‘가상 네트워크 4’ 를 XenServer ‘네트워크 0’ 에 매핑하는 경우 가상 어댑터가 ‘가상 네트워크 4’ 에 연결된 모든 VMware VM 은 변환 후 ‘네트워크 0’ 에 연결됩니다. XenServer Conversion Manager 가상 장비는 하이퍼바이저 네트워크 설정을 변환하거나 마이그레이션하지 않습니다. 마법사는 제공된 매핑을 기반으로 변환된 VM 의 가상 네트워크 인터페이스 연결만 변경합니다.

참고:

모든 VMware 네트워크를 해당하는 XenServer 네트워크에 매핑할 필요가 없습니다. 그러나 원하는 경우 새 XenServer 구성에서 VM 이 사용하는 네트워크를 변경하거나 네트워크 수를 줄이거나 통합할 수 있습니다.

이러한 기능을 최대한 활용하기 위해 다음을 권장합니다.

- XenServer 를 설치하기 전에 호스트에서 구성할 스위치의 네트워크 (즉, 포트) 에 호스트를 연결합니다.
- XenServer 풀에서 검색하려는 네트워크를 볼 수 있는지 확인합니다. 특히 XenServer 호스트를 VMware 클러스터와 동일한 네트워크에 액세스할 수 있는 스위치 포트에 연결합니다.

XenServer NIC 를 VMware 호스트의 NIC 와 동일한 네트워크에 연결하는 것이 더 쉽지만 필수는 아닙니다. NIC/네트워크 연결을 변경하려면 XenServer NIC 를 다른 물리적 네트워크에 연결할 수 있습니다.

**XenServer Conversion Manager** 가상 장비 네트워킹 요구 사항 준비 변환을 수행할 때는 VMware Server 가 있는 네트워크에 대한 네트워크 연결을 생성해야 합니다. XenServer Conversion Manager 가상 어플라이언스에서는 XenServer 호스트와 VMware 서버 간의 트래픽 변환에 이 연결을 사용합니다.

이 네트워크 연결을 만들려면 다음 두 작업을 수행해야 합니다.

- XenServer Conversion Manager 가상 장비를 가져올 때 전환 트래픽에 대해 추가한 네트워크를 가상 네트워크 인터페이스로 지정합니다. 이렇게 하려면 **interface 1** 을 구성하여 해당 네트워크에 연결할 수 있습니다.
- 변환 마법사를 실행하기 전에 변환된 VM 을 실행할 XenServer 호스트에 VMware 및 XenServer 를 연결하는 네트워크를 추가합니다.

기본적으로 XenServer Conversion Manager 가상 장비를 가져오면 Citrix Hypervisor 센터는 네트워크 0 및 NIC0 (eth0) 과 연결된 하나의 가상 네트워크 인터페이스를 만듭니다. 그러나 기본적으로 XenServer 설정은 NIC0 을 XenServer 관리 트래픽에 사용되는 NIC 인 관리 인터페이스로 구성합니다. 따라서 변환할 네트워크를 추가할 때 NIC0 이외의 NIC 를 선택할 수 있습니다. 다른 네트워크를 선택하면 사용 중인 풀의 성능이 향상될 수 있습니다. 관리 인터페이스에 대한 자세한 내용은 [네트워킹](#)을 참조하십시오.

**XenServer** 에 네트워크를 추가하려면:

1. XenCenter 의 리소스 창에서 XenServer Conversion Manager 가상 장비를 실행할 풀을 선택합니다.
2. **Networking**(네트워킹) 탭을 클릭합니다.
3. **Add Network**(네트워크 추가) 를 클릭합니다.
4. 유형 선택 페이지에서 외부 네트워크를 선택하고 다음을 클릭합니다.
5. 이름 페이지에서 네트워크의 의미 있는 이름 (예: “VMware 네트워크” ) 과 설명을 입력합니다.
6. 인터페이스 페이지에서 다음을 지정합니다.
  - **NIC.** XenServer 에서 네트워크를 생성하는 데 사용할 NIC 입니다. VMware 서버의 물리적 또는 논리적 네트워크에 연결되어 있는 NIC 를 선택합니다.
  - **VLAN.** VMware 네트워크가 VLAN 인 경우 VLAN ID(또는 “태그” ) 를 입력합니다.
  - **MTU.** VMware 네트워크에서 점보 프레임을 사용하는 경우 1500 에서 9216 사이의 MTU (최대 전송 단위) 값을 입력합니다. 그렇지 않으면 MTU 상자의 기본값인 1500 을 그대로 두십시오.

참고:

이 네트워크를 새 가상 시스템에 자동으로 추가 확인란을 선택하지 마십시오.

7. **Finish**(마침) 를 클릭합니다.

스토리지 요구 사항 충족 VMware ESXi/vCenter VM의 배치를 변환하기 전에 스토리지 요구 사항을 고려하십시오. 변환된 VM 디스크는 XenServer 스토리지 저장소에 저장됩니다.

이 스토리지 저장소는 해당 풀에서 실행할 모든 변환된 VM의 가상 디스크를 포함할 수 있을 만큼 충분히 커야 합니다. 독립 실행형 호스트에서만 실행되는 변환된 시스템의 경우 로컬 또는 공유 스토리지를 변환된 가상 디스크의 위치로 지정할 수 있습니다. 풀에서 실행 중인 변환된 컴퓨터의 경우 공유 저장소만 지정할 수 있습니다.

스토리지 저장소를 만들려면 다음과 같이 하십시오.

1. XenCenter의 리소스 창에서 XenServer Conversion Manager 가상 장비를 실행할 풀을 선택합니다.
2. 스토리지 탭을 클릭합니다.
3. **New SR**을 클릭하고 마법사의 지침을 따릅니다. 자세한 지침을 보려면 **F1** 키를 눌러 온라인 도움말을 표시합니다.

**XenServer** 요구 사항 이 릴리스의 XenServer Conversion Manager 사용하여 변환된 VM을 다음 버전의 XenServer에서 실행할 수 있습니다.

- XenServer 8
- Citrix Hypervisor 8.2 누적 업데이트 1

**VMware** 요구 사항 XenServer Conversion Manager 가상 장비는 다음 버전의 VMware에서 VMware ESXi/vCenter VM을 변환할 수 있습니다.

- vCenter Server 6.7.x, 7.x 및 8.x
- vSphere 6.7.x, 7.x, 8.x
- ESXi 6.7.x, 7.x 및 8.x

### 참고:

XenServer Conversion Manager 가상 장비는 디스크가 네 개 이상인 VMware ESXi/vCenter VM을 XenServer VM으로 변환할 수 없습니다. VMware ESXi/vCenter VM에는 세 개 이하의 디스크가 있어야 합니다.

VMware ESXi/vCenter VM에는 네트워크와 스토리지 컨트롤러도 구성되어 있어야 합니다.

가상 장비 가져오기 준비 가상 장비를 가져오기 전에 다음 정보를 참고하고 해당하는 경우 사용자 환경을 적절히 변경하십시오.

가상 장비 다운로드 XenServer Conversion Manager 가상 장비는 XVA 형식으로 패키징되어 있습니다. [XenServer](#) 다운로드 페이지에서 가상 어플라이언스를 다운로드할 수 있습니다. 파일을 다운로드할 때 로컬 하드 드라이브의 풀더 (일반적으로 Citrix Hypervisor 센터가 설치된 컴퓨터일 필요는 없음)에 저장합니다. `.xva` 파일이 하드 드라이브에 저장되면 Citrix Hypervisor 센터로 가져올 수 있습니다.

가상 장비 사전 요구 사항 XenServer Conversion Manager 가상 장비에는 최소한 다음 사항이 필요합니다.

- Citrix Hypervisor 8.2 누적 업데이트 1, XenServer 8
- 디스크 공간: 30GB 의 디스크 공간
- 메모리: 6GB
- 가상 CPU 할당: vCPU 2 개

### 가상 장비 가져오기 및 구성

XenServer Conversion Manager 가상 장비는 XenServer 호스트에서 실행되도록 설계된 사전 설치된 단일 VM 입니다. 가상 장비를 가져오기 전에 가상 장비 가져오기 준비 섹션에서 사전 요구 사항 정보와 고려 사항을 검토하십시오.

### 가상 어플라이언스를 **XenServer** 로 가져오기

변환된 VM 을 실행할 풀 또는 호스트로 XenServer Conversion Manager 가상 장비를 가져오려면 XenCenter 가져오기 마법사를 사용합니다.

1. Citrix Hypervisor 센터를 엽니다. 가상 장비 패키지를 가져올 풀이나 호스트를 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 **Import(가져오기)** 를 선택합니다.
2. 가상 장비 패키지를 찾아서 찾습니다.
3. XenServer Conversion Manager 가상 장비를 실행할 풀 또는 홈 서버를 선택합니다.

#### 참고:

홈 서버는 풀의 VM 에 대한 리소스를 제공하는 호스트입니다. 가능한 경우 XenServer 가 다른 호스트를 시도하기 전에 해당 호스트에서 VM 을 시작하려고 시도합니다. 호스트를 선택하면 XenServer Conversion Manager 가상 장비에서 이 호스트를 홈 서버로 사용합니다. 풀을 선택하면 가상 장비가 해당 풀에서 가장 적합한 호스트에서 자동으로 시작됩니다.

4. XenServer Conversion Manager 가상 장비용 가상 디스크를 저장할 저장소 리포지토리를 선택한 다음 가져오기를 클릭합니다. 풀에 스토리지 저장소를 추가하려면 “스토리지 요구 사항 충족” 섹션을 참조하십시오. “로컬 또는 공유 저장소를 선택할 수 있습니다.
5. 변환에 사용할 네트워크 (VMware 서버를 XenServer 호스트에 연결) 가 인터페이스 **1** 과 연결된 네트워크 ( “가상 NIC 1” ) 로 선택되었는지 확인합니다.
  - 인터페이스 1 옆에 올바른 네트워크가 나타나지 않으면 네트워크 열의 목록을 사용하여 다른 네트워크를 선택합니다.
  - 풀과 다른 물리적 네트워크에 있는 VMware 네트워크를 추가하지 않은 경우 다음을 수행합니다.
    - a) 마법사를 종료합니다.

- b) 폴에 네트워크를 추가합니다.
- c) 마법사를 다시 실행합니다.

자세한 내용은 **XenServer** 에 네트워크를 추가하려면 참조하십시오.

경고:

고객 네트워크에 NIC0 을 구성하지 마십시오. NIC0 을 “호스트 내부 관리 네트워크에만 할당합니다. “

- 6. 가져오기 후 **VM** 시작 확인란을 선택한 상태로 두고 마침을 클릭하여 가상 장비를 가져옵니다.
- 7. `.xva` 파일을 가져오면 XenCenter 의 리소스 창에 XenServer Conversion Manager 가상 장비가 나타납니다.

### **XenServer Conversion Manager** 가상 어플라이언스 구성

XenServer Conversion Manager 가상 장비를 사용하여 VMware ESXi/vCenter VM 을 변환하려면 먼저 XenCenter 콘솔 탭을 사용하여 구성하십시오.

- 1. XenServer Conversion Manager 가상 장비를 가져온 후 콘솔 탭을 클릭합니다.
- 2. 라이선스 계약을 읽습니다. 사용권 계약의 내용을 보려면 웹 브라우저에서 URL 을 엽니다. 계속하려면 아무 키나 누릅니다.
- 3. XenServer Conversion Manager 가상 어플라이언스의 새 루트 암호를 입력하고 확인합니다. 강력한 암호를 선택하는 것이 좋습니다.
- 4. XenServer Conversion Manager 가상 어플라이언스의 호스트 이름을 입력합니다.
- 5. 가상 장비의 도메인 접미사를 입력합니다. 예를 들어 가상 장비의 FQDN(정규화된 도메인 이름) 이 `citrix-migrate-vm.domain4.example.com`인 경우 `domain4.example.com`를 입력합니다.
- 6. DHCP 를 사용하여 XenServer Conversion Manager 가상 장비에 대한 IP 주소를 자동으로 가져오려면 **y** 를 입력합니다. 그렇지 않으면 **n** 을 입력한 다음 VM 의 정적 IP 주소, 서브넷 마스크 및 게이트웨이를 입력합니다.
- 7. 호스트 이름 및 네트워크 설정을 검토하고 메시지가 표시되면 **y** 를 입력합니다. 이 단계는 XenServer Conversion Manager 가상 장비 구성 프로세스를 완료합니다.
- 8. 기기를 성공적으로 구성하면 로그인 프롬프트가 나타납니다. 로그인 자격 증명을 입력하고 Enter 키를 눌러 XenServer Conversion Manager 가상 장비에 로그인합니다.

### **VMware ESXi/vCenter VM** 변환

VMware ESXi/vCenter VM 을 변환하면 XenServer Conversion Manager 가상 장비를 실행하는 XenServer 폴 또는 독립 실행형 호스트로 해당 VM 을 가져옵니다. 변환된 VM 은 가상 프로세서 및 가상 메모리에 대한 원래 VMware 설정을 유지합니다.

변환 절차를 시작하기 전에 다음 사항이 참인지 확인합니다.

- XenServer 풀 (또는 독립 실행형 호스트)에 대한 자격 증명에 있습니다. 루트 계정 자격 증명 또는 풀 관리자 역할이 구성된 RBAC (역할 기반 액세스 제어) 계정이 허용됩니다.
- 변환할 VM 이 포함된 VMware 서버에 대한 자격 증명에 있어야 합니다. 변환 절차를 수행하려면 XenServer Conversion Manager 콘솔을 VMware 서버에 연결해야 합니다.
- 변환할 VMware 가상 시스템의 전원이 꺼져 있습니다.
- 변환할 VMware 가상 시스템에는 네트워크와 스토리지 컨트롤러가 구성되어 있습니다.
- 변환된 VM 을 실행하는 XenServer 풀 (또는 호스트)은 스토리지 저장소에 연결됩니다. 스토리지 저장소에 변환된 가상 디스크를 위한 충분한 공간이 있어야 합니다.
- 새로 변환된 VM 을 풀에서 실행하려면 스토리지 저장소가 공유 스토리지여야 합니다. 그러나 변환된 VM 이 풀이 아닌 단일 독립 실행형 호스트에서 실행되는 경우 로컬 스토리지를 사용할 수 있습니다.
- 변환할 VM 의 가상 디스크는 2TiB 미만입니다.
- XenServer 풀 (또는 호스트)에는 변환된 VM 에서 사용하는 네트워크가 있습니다.

**VMware ESXi/vCenter VM 을 XenServer 환경에서 실행할 수 있는 VM 으로 변환하려면:**

1. 가상 장비가 VM 을 가져올 XenServer 호스트 또는 풀에 설치되어 실행 중인지 확인합니다.
2. Citrix Hypervisor 센터에서 풀 > **Conversion Manager** 로 이동합니다.

**Conversion Manager** 창이 열립니다. 마법사가 가상 장비에 연결되는 동안 기다립니다.

3. 새 전환을 클릭합니다.
4. 새 변환 마법사에서 VMware 서버에 대한 자격 증명을 입력합니다.
  - 서버. XenServer 로 변환하려는 VM 이 포함된 VMware 서버의 IP 주소 또는 FQDN 을 입력합니다.
  - 사용자 이름. 이 VMware 서버의 올바른 사용자 이름을 입력합니다. 이 계정은 VMware 관리자 계정이거나 루트 역할에 있어야 합니다.
  - 암호. 사용자 이름 상자에 지정한 사용자 계정의 암호를 입력합니다.

다음을 클릭합니다. Citrix Hypervisor 센터는 VMware 서버에 연결됩니다.

5. 가상 시스템 페이지의 VMware 서버에 호스팅된 VM 목록에서 변환할 VM 을 선택합니다. 다음을 클릭합니다.
6. [저장 영역] 페이지에서 변환 중에 사용할 저장 영역 저장소를 선택합니다. 이 스토리지 저장소는 생성 중인 VM 및 가상 디스크가 영구적으로 저장되는 위치입니다.
 

이 탭은 변환된 VM 의 가상 디스크가 사용하는 사용 가능한 스토리지의 비율을 나타냅니다.
7. 네트워킹 페이지에서 나열된 각 VMware 네트워크에 대해 매핑할 XenServer 네트워크를 선택합니다. 가상 MAC 주소를 보존할지 여부도 선택할 수 있습니다. 다음을 클릭합니다.
8. 변환 프로세스에 대해 구성된 옵션을 검토합니다. 이전을 클릭하여 이러한 옵션을 변경할 수 있습니다. 표시된 구성을 계속하려면 마침을 클릭합니다.

변환 프로세스가 시작됩니다. ESXi 또는 vSphere 에서 변환하는 데 가상 디스크의 크기에 따라 몇 분 정도 걸릴 수 있습니다.



VM 을 변환한 후에는 Conversion Manager 가 자동으로 종료되어 호스트의 리소스가 절약됩니다. VM 의 호스트를 선택한 다음 폴 > **Conversion Manager** 를 클릭하여 VM 을 시작합니다.

**Conversion Manager** 창에는 진행 중인 전환과 완료된 전환이 표시됩니다.

#### 변환 후 단계

Windows VM 의 경우 Windows 용 XenServer VM Tools 를 설치해야 합니다. Linux VM 의 경우 변환 프로세스 중에 Conversion Manager 를 통해 자동 설치되므로 Linux 용 XenServer VM Tools 를 설치할 필요가 없습니다.

변환 후 Citrix Hypervisor 센터에서 새로 변환된 VM 에 대해 다음 단계를 수행합니다.

#### **Windows** 머신의 경우:

1. Windows VM 에서는 Microsoft 라이선스 모델에 따라 VM 의 Windows 라이선스를 다시 활성화해야 할 수 있습니다. 이 재활성화는 Windows 운영 체제가 변환을 하드웨어 변경으로 인식하기 때문에 발생합니다.
2. Windows VM 에서 Windows 용 XenServer VM Tools 를 설치하여 디스크 및 네트워크 성능 향상을 위한 고속 I/O 를 얻습니다. 또한 Windows 용 XenServer VM 도구를 사용하면 VM 을 완전히 종료, 재부팅, 일시 중지 및 실시간 마 이그레이션하는 등의 특정 기능을 사용할 수 있습니다. XenServer 다운로드 페이지에서 [Windows 용 XenServer VM Tools](#)를 다운로드할 수 있습니다.

XenServer VM Tools 가 설치되어 있지 않은 VM 으로 작업하는 경우 일반 창의 일반 탭에 XenServer VM Tools 가 설치되지 않음 메시지가 나타납니다.

#### 참고:

VM 이 완벽하게 지원되는 구성을 가지려면 각 Windows VM 에 Windows 용 XenServer VM Tools 가 설치되어 있어야 합니다. Windows VM 은 Windows 용 XenServer VM Tools 없이 작동하지만 성능에 영향을 줄 수 있습니다.

#### **Linux** 시스템에서 **VNC** 활성화

Linux VM 에서 VNC 서버를 구성합니다. 자세한 내용은 [Linux VM 에 대해 VNC 사용](#)을 참조하십시오.

#### 참고:

VNC 암호는 6 자 이상이어야 합니다.

#### 기타 전환 작업

전환 관리 창에서 VM 변환과 관련된 다른 작업을 수행할 수 있습니다. 이러한 작업에는 작업 지우기, 작업 요약 저장, 작업 재시도, 작업 취소, 로그 파일 표시 등이 포함됩니다.

모든 작업을 지우려면:

1. 모두 지우기를 선택합니다.

2. 이 작업을 확인하라는 메시지가 표시되면 예를 클릭하여 계속합니다.

작업 요약을 저장하려면 다음과 같이 하십시오.

1. 모두 내보내기를 클릭합니다.
2. CSV 파일을 저장할 위치를 지정합니다.
3. 저장을 클릭합니다.

작업을 다시 시도하려면 다음과 같이 하십시오.

1. 목록에서 작업을 선택합니다.
2. 재시도를 클릭합니다.

참고:

[다시 시도] 옵션은 실패하거나 취소된 작업에 대해서만 사용할 수 있습니다.

작업을 취소하려면 다음과 같이 하십시오.

1. 목록에서 작업을 선택합니다.
2. 취소를 클릭합니다.

참고:

작업 취소는 큐에 있거나 실행 중인 작업에 대해서만 활성화됩니다.

단일 작업에 대한 변환 로그 파일을 저장하려면 다음과 같이 하십시오.

1. 목록에서 작업을 선택합니다.
2. 로그 메뉴에서 선택한 로그 가져오기를 클릭합니다.
3. 로그 파일을 저장할 위치를 지정합니다.

모든 작업에 대한 변환 로그 파일을 저장하려면 다음과 같이 하십시오.

1. 로그 메뉴에서 모든 로그 가져오기를 클릭합니다.
2. 로그 파일을 저장할 위치를 지정합니다.

변환 세부 정보를 표시하려면 다음과 같이 하십시오.

1. 목록에서 작업을 선택합니다.

이 정보는 디테일 패널에 표시됩니다.

---

layout: doc

description: Diagnose and gather information about issues that might arise when using the XenServer Conversion Manager virtual appliance.—

## XenServer Conversion Manager 문제 해결

이 섹션에서는 변환 프로세스 및 변환된 VM 의 문제 해결에 대한 정보를 제공합니다.

### 변환된 VM 을 시작하는 중 문제

일반적으로 변환은 원활하게 실행되며 XenServer Conversion Manager 가상 장비는 문제 없이 VM 을 변환합니다. 그러나 드문 경우이지만 변환된 VM 을 열려고 할 때 오류가 발생할 수 있습니다. 다음 섹션에서는 오류 및 기타 문제 해결에 대한 몇 가지 지침을 제공합니다.

### 블루 스크린 **Windows** 스톱 코드 **0x0000007B**

이 중지 코드는 XenServer Conversion Manager 가상 장비가 XenServer 에서 처음으로 부팅하는 데 중요한 Windows 장치를 구성할 수 없음을 나타냅니다. 로그를 저장하고 Support 에 전송하여 추가 안내를 받으십시오.

### **Windows** 제품 정품 인증

라이선스 모델에 따라 Windows VM 을 시작하려고 할 때 시스템 정품 인증에 대한 오류 메시지가 나타날 수 있습니다.

### **Windows VM** 에서 네트워크 설정이 손실됨

ESXi Server 에서 XenServer 로 Windows VM 을 가져올 때 IPv4/IPv6 네트워크 설정이 손실될 수 있습니다. 네트워크 설정을 유지하려면 변환을 완료한 후 IPv4/IPv6 설정을 다시 구성해야 합니다.

### **VMware SCSI** 디스크를 시작할 수 없습니다

VMware VM 이 SCSI 디스크에서 부팅되지만 IDE 하드 디스크도 구성되어 있는 경우 VM 을 XenServer 로 변환할 때 VM 이 부팅되지 않을 수 있습니다. 이 문제는 마이그레이션 프로세스에서 IDE 하드 디스크에 SCSI 디스크보다 낮은 장치 번호를 할당하기 때문에 발생합니다. 그러나 XenServer 장치 0 에 할당된 하드 디스크에서 부팅됩니다. 이 문제를 해결하려면 운영 체제가 포함된 가상 디스크에서 VM 이 재부팅되도록 Citrix Hypervisor 센터에서 가상 디스크 위치를 다시 정렬합니다.

운영 체제가 포함된 가상 디스크의 위치를 변경하려면 다음과 같이 하십시오.

1. Citrix Hypervisor 센터 리소스 창에서 전원이 꺼진 게스트 VM 을 선택합니다.
2. 스토리지 탭을 선택합니다.
3. 가상 디스크 목록에서 운영 체제가 포함된 가상 디스크를 선택한 다음 속성을 클릭합니다.
4. 가상 디스크의 속성 대화 상자에서 **vm\_name** 탭을 클릭하여 디바이스 옵션을 표시합니다.
5. [장치 위치] 목록에서 **0** 을 선택하고 [확인] 을 클릭합니다.

### 변환 중 문제

VM 을 변환할 때 문제나 오류가 발생하면 VMware VM 을 OVF 패키지로 내보내십시오. VMware VM 을 OVF 패키지로 내보낼 수 없는 경우 Conversion Manager 이 VM 을 변환할 수 없습니다. VM 을 OVF 패키지로 내보내려고 할 때 표시되는 오류 메시지를 사용하여 VMware VM 의 문제를 해결하고 해결합니다. 예를 들어 VM 을 OVF 패키지로 내보내거나 변환하기 전에 네트워크 또는 스토리지 컨트롤러를 구성해야 할 수 있습니다. VMware ESXi/vCenter VM 의 문제 해결에 대한 자세한 내용은 [VMware 설명서](#)를 참조하십시오.

Linux VM 을 변환할 때 오류가 표시되면 변환된 VM 을 제거하고 XenServer Conversion Manager 가상 장비를 다시 시작한 다음 다시 시도하십시오.

실패한 변환의 로그는 XenServer Conversion Manager 가상 장비에 저장되며 **Conversion Manager** 창에서 모든 로그 가져오기를 클릭하여 검색할 수 있습니다. 지원팀에 문의하여 문제를 제기할 때는 문제 해결을 위한 전환 로그 파일과 함께 전체 서버 상태 보고서를 제공하는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 [서버 상태 보고서 만들기](#)를 참조하십시오.

### 명령줄 인터페이스

April 15, 2024

xe CLI 를 사용하면 시스템 관리 작업을 스크립팅하고 자동화할 수 있습니다. CLI 를 사용하여 XenServer 를 기존 IT 인프라에 통합합니다.

#### **xe CLI** 로 시작하기

xe 명령줄 인터페이스는 기본적으로 모든 XenServer 호스트에 설치됩니다. 원격 Windows 버전은 XenCenter 에 포함되어 있습니다. 독립 실행형 원격 CLI 도 Linux 에서 사용할 수 있습니다.

#### **XenServer** 호스트에서

xe 명령줄 인터페이스는 기본적으로 호스트에 설치됩니다. dom0 콘솔에서 xe CLI 명령을 실행할 수 있습니다. 다음 방법 중 하나로 dom0 콘솔에 액세스합니다.

- XenCenter 에서 명령을 실행하려는 호스트의 콘솔 탭으로 이동합니다.
- 명령을 실행하려는 호스트에 SSH 로 연결합니다.

#### **Windows** 에서

Windows 에서는 `xe.exe` 명령이 Citrix Hypervisor 센터와 함께 설치됩니다.

`xe.exe` 명령을 사용하려면 Windows 명령 프롬프트를 열고 디렉토리를 `xe.exe` 파일이 있는 디렉터리 (일반적으로 `C:\Program Files (x86)\XenServer\XenCenter`) 로 변경합니다. 시스템 경로에 `xe.exe` 설치 위치를 추가하면 디렉토리를 변경하지 않고도 명령을 사용할 수 있습니다.

## Linux 에서

RPM 기반 배포 (예: Red Hat) 에서는 기본 XenServer 설치 ISO 에 `client_install/xapi-xe-BUILD.x86_64.rpm` 이름이 지정된 RPM 에서 독립 실행형 `xe` 명령을 설치할 수 있습니다.

RPM 에서 설치하려면 다음 명령을 사용합니다.

```
1 rpm -ivh xapi-xe-BUILD.x86_64.rpm
2 <!--NeedCopy-->
```

명령줄에서 매개 변수를 사용하여 `xe` 명령을 실행할 때 사용할 XenServer 호스트, 사용자 이름 및 암호를 정의할 수 있습니다. 그러나 이 정보를 환경 변수로 설정하는 옵션도 있습니다. 예:

```
1 export XE_EXTRA_ARGS="server=<host name>,username=<user name>,password
 =<password>"
2 <!--NeedCopy-->
```

### 참고:

보안 연결을 통해 명령을 실행하려고 하면 Linux 의 원격 `xe` CLI 가 중지될 수 있으며 이러한 명령에는 파일 전송이 포함됩니다. 이 경우 `--no-ssl` 매개 변수를 사용하여 XenServer 호스트에 대한 안전하지 않은 연결을 통해 명령을 실행할 수 있습니다.

## `xe` 명령에 대한 지원 받기

온 호스트로 다음을 입력하여 CLI 명령에 대한 기본 도움말을 볼 수 있습니다.

```
1 xe help command
2 <!--NeedCopy-->
```

다음을 입력하면 가장 일반적으로 사용되는 `xe` 명령 목록이 표시됩니다.

```
1 xe help
2 <!--NeedCopy-->
```

또는 다음을 입력하면 모든 `xe` 명령 목록이 표시됩니다.

```
1 xe help --all
2 <!--NeedCopy-->
```

## 기본 **xe** 구문

모든 XenServer xe CLI 명령의 기본 구문은 다음과 같습니다.

```
1 xe command-name argument=value argument=value
2 <!--NeedCopy-->
```

각 특정 명령에는 해당 형식 `argument=value`의 고유한 인수 집합이 포함되어 있습니다. 일부 명령에는 필수 인수가 있으며 대부분의 명령에 선택적 인수 집합이 있습니다. 일반적으로 명령은 선택적 인수 없이 호출될 때 일부 선택적 인수에 대한 기본 값을 가정합니다.

`xe` 명령이 원격으로 실행되는 경우 연결 및 인증에 추가 인수가 사용됩니다. 이 주장은 또한 `argument=argument_value` 형식을 취합니다.

`server` 인수는 호스트 이름 또는 IP 주소를 지정하는 데 사용됩니다. `username` 및 `password` 인수는 자격 증명을 지정하는 데 사용됩니다.

암호 대신 `password-file` 인수를 직접 지정할 수 있습니다. 이 경우 `xe` 명령은 지정된 파일에서 암호를 읽으려고 시도하고 해당 암호를 사용하여 연결합니다. (파일 끝에 있는 모든 후행 CR 과 LF 는 제거됩니다.) 이 방법은 명령줄에서 직접 암호를 지정하는 것보다 안전합니다.

선택적 `port` 인수는 원격 XenServer 호스트의 에이전트 포트를 지정하는 데 사용할 수 있습니다 (기본값: 443).

예: 로컬 XenServer 호스트에서:

```
1 xe vm-list
2 <!--NeedCopy-->
```

예: 원격 XenServer 호스트에서:

```
1 xe vm-list username=username password=password server=hostname
2 <!--NeedCopy-->
```

원격 연결 인수에는 단축형 구문도 사용할 수 있습니다.

- `-u` 사용자 이름
- `-pw` 암호
- `-pwf` 암호 파일
- `-p` 포트
- `-s` 서버

예: 원격 XenServer 호스트에서:

```
1 xe vm-list -u myuser -pw mypassword -s hostname
2 <!--NeedCopy-->
```

인수는 쉼표로 구분된 키/값 쌍의 형태로 환경 변수 `XE_EXTRA_ARGS` 에서도 가져옵니다. 예를 들어 원격 XenServer 호스트에서 실행할 명령을 입력하려면 먼저 다음 명령을 실행합니다.

```
1 export XE_EXTRA_ARGS="server=jeffbeck,port=443,username=root,password=
 pass"
2 <!--NeedCopy-->
```

이 명령을 실행한 후에는 실행하는 각 `xe` 명령에서 원격 XenServer 호스트 매개 변수를 더 이상 지정할 필요가 없습니다.

`XE_EXTRA_ARGS` 환경 변수를 사용하면 원격 XenServer 호스트에 대해 실행될 때 `xe` 명령의 탭 완성을 활성화할 수도 있습니다. 이 서버는 기본적으로 비활성화되어 있습니다.

## 특수 문자 및 구문

`xe` 명령줄에서 인수/값 쌍을 지정하려면 다음과 같이 작성합니다. `argument=value`

값에 공백이 포함되어 있지 않으면 따옴표를 사용하지 않습니다. 인수 이름, 등호 (=) 및 값 사이에 공백을 포함하지 마십시오. 이 형식을 따르지 않는 인수는 무시됩니다.

공백이 포함된 값의 경우 다음과 같이 작성합니다. `argument="value with spaces"`

XenServer 호스트에서 CLI 를 사용하는 경우 명령에 표준 Linux bash 셸의 기능과 유사한 탭 완성 기능이 제공됩니다. 예를 들어 `xe vm-l` 을 (를) 입력한 다음 **TAB** 키를 누르면 나머지 명령이 표시됩니다. 두 개 이상의 명령이 `vm-l(으)` 로 시작되는 경우 **TAB** 키를 두 번째로 누르면 가능한 명령이 나열됩니다. 이 기능은 명령에서 오브젝트 UUID 를 지정할 때 유용합니다.

### 참고:

보통 원격 XenServer 호스트에서 명령을 실행할 때는 탭 완성이 작동하지 않습니다. 그러나 명령을 입력하는 시스템에서 `XE_EXTRA_ARGS` 변수를 설정하면 탭 완성이 활성화됩니다. 자세한 내용은 [기본 `xe` 구문](#)을 참조하십시오.

## 명령 유형

CLI 명령은 두 부분으로 나눌 수 있습니다. 하위 수준 명령은 API 객체의 나열 및 매개 변수 조작과 관련이 있습니다. 상위 수준 명령은 보다 추상적인 수준에서 VM 또는 호스트와 상호 작용하는 데 사용됩니다.

하위 수준 명령은 다음과 같습니다.

- `class-list`
- `class-param-get`
- `class-param-set`
- `class-param-list`
- `class-param-add`
- `class-param-remove`
- `class-param-clear`

여기에서 `class` 는 다음 중 하나입니다.

- `bond`
- `console`
- `host`
- `host-crashdump`
- `host-cpu`
- `network`
- `patch`
- `pbid`
- `pif`
- `pool`
- `sm`
- `sr`
- `task`
- `template`
- `vbd`
- `vdi`
- `vif`
- `vlan`
- `vm`

`class`의 모든 값에 전체 `class-param-action` 명령 집합이 있는 것은 아닙니다. `class`의 일부 값에는 더 작은 명령 집합이 있습니다.

#### 매개 변수 유형

`xe` 명령으로 지정되는 개체는 개체 자신을 식별하고 해당 상태를 정의하는 매개 변수 집합을 가집니다.

대부분의 매개 변수에는 하나의 값이 사용됩니다. 예를 들어 VM의 `name-label` 매개 변수에는 단일 문자열 값이 포함되어 있습니다. `xe vm-param-list` 같은 매개 변수 목록 명령의 출력에서 괄호 안의 값은 매개 변수가 RW(읽기-쓰기)인지 또는 읽기 전용 (RO) 인지를 나타냅니다.

지정된 VM에서 `xe vm-param-list`의 출력에는 다음 행이 포함될 수 있습니다.

```
1 user-version (RW): 1
2 is-control-domain (RO): false
```



첫 번째 매개 변수 (`user-version`) 는 쓰기 가능하며 값은 1 입니다. 두 번째 (`is-control-domain`) 는 읽기 전용이며 값은 `false` 입니다.

다른 두 가지 매개 변수 유형은 다중 값 유형입니다. `set` 매개 변수에는 값 목록이 포함됩니다. `map` 매개 변수는 키/값 쌍의 집합입니다. 예를 들어, 지정된 VM 에서 `xe vm-param-list`의 다음 샘플 출력을 살펴보십시오.

```
1 platform (MRW): acpi: true; apic: true; pae: true; nx: false
2 allowed-operations (SRO): pause; clean_shutdown; clean_reboot; \
3 hard_shutdown; hard_reboot; suspend
```

`platform` 매개 변수에는 키/값 쌍을 나타내는 항목 목록이 있습니다. 키 이름 뒤에는 콜론 문자 (:) 가 나옵니다. 각 키/값 쌍은 세미콜론 문자 (;) 로 구분됩니다. RW 앞에 있는 M 은 이 매개 변수가 `map` 매개 변수이며 읽기 및 쓰기 가능성을 나타냅니다. `allowed-operations` 매개 변수에는 항목 집합을 구성하는 목록이 있습니다. RO 앞의 S 는 이것이 집합 매개 변수이며 읽기는 가능하지만 쓰기는 불가능함을 나타냅니다.

`map` 매개 변수를 필터링하거나 `map` 매개 변수를 설정하려면 콜론 (:) 을 사용하여 `map` 매개 변수 이름과 키/값 쌍을 구분합니다. 예를 들어 VM `other-config` 매개 변수의 `foo` 키 값을 `baa`(으) 로 설정하려면 명령은 다음과 같습니다.

```
1 xe vm-param-set uuid=VM uuid other-config:foo=baa
2 <!--NeedCopy-->
```

하위 수준 매개 변수 명령

`class-param-get`, `class-param-set`, `class-param-add`, `class-param-remove`, `class-param-clear`, `class-param-list` 개체의 매개 변수에 대한 작업에 맞는 몇 가지 명령이 있습니다. 이러한 각 명령은 `uuid` 매개 변수를 사용하여 특정 개체를 지정합니다. 이러한 명령은 하위 수준 명령으로 간주되므로 VM 이름 레이블이 아닌 UUID 를 사용해야 합니다.

- `xe class-param-list uuid=uuid`

모든 매개 변수 및 연관된 값을 나열합니다. `class-list` 명령과 달리 이 명령은 “복잡한” 필드의 값을 나열합니다.

- `xe class-param-get uuid=uuid param-name=parameter param-key=key`

특정 매개 변수의 값을 반환합니다. `map` 매개 변수의 경우 `param-key` 를 지정하면 맵에서 해당 키와 연결된 값을 가져옵니다. `param-key` 가 지정되지 않았거나 매개 변수가 집합인 경우 이 명령은 집합 또는 맵의 문자열 표현을 반환합니다.

- `xe class-param-set uuid=uuid param=value`

하나 이상의 매개 변수에 대해 값을 설정합니다.

- `xe class-param-add uuid=uuid param-name=parameter key=value param-key=key`

맵 또는 집합 매개 변수에 추가합니다. `map` 매개 변수의 경우 `key=value` 구문을 사용하여 키/값 쌍을 추가합니다. 매개 변수가 집합인 경우 `param-key=key` 구문을 사용하여 키를 추가합니다.

- `xe class-param-remove uuid=uuid param-name=parameter param-key=key`

맵에서 키/값 쌍을 제거하거나 집합에서 키를 제거합니다.

- `xe class-param-clear uuid=uuid param-name=parameter`

세트 또는 맵을 완전히 지웁니다.

하위 수준 목록 명령

`class-list` 명령은 `class` 유형의 객체를 나열합니다. 기본적으로 이 명령 유형은 모든 개체를 나열하고 매개 변수의 하위 집합을 출력합니다. 이 동작은 다음과 같은 방법으로 수정할 수 있습니다.

- 하위 집합만 출력하도록 객체를 필터링할 수 있습니다.
- 인쇄되는 매개 변수를 수정할 수 있습니다.

인쇄되는 매개 변수를 변경하려면 인수 `params` 을 쉼표로 구분된 필수 매개 변수 목록으로 지정하십시오. 예:

```
1 xe vm-list params=name-label,other-config
2 <!--NeedCopy-->
```

이와 달리 모든 매개 변수를 나열하려면 다음 구문을 사용합니다.

```
1 xe vm-list params=all
2 <!--NeedCopy-->
```

`list` 명령은 계산이 복잡한 일부 매개 변수를 표시하지 않습니다. 이러한 매개 변수는 다음과 같이 표시됩니다.

```
1 allowed-VBD-devices (SR0): <expensive field>
2 <!--NeedCopy-->
```

이러한 필드를 가져오려면 `class-param-list` 또는 `class-param-get` 명령을 사용하십시오.

목록을 필터링하려면 CLI 는 매개 변수 값을 명령줄에 지정된 값과 일치시키고 지정된 모든 제약 조건과 일치하는 개체만 출력합니다. 예:

```
1 xe vm-list HVM-boot-policy="BIOS order" power-state=halted
2 <!--NeedCopy-->
```

이 명령은 두 필드 `power-state`의 값이 모두 \*\* 중지되고 `HVM-boot-policy` 필드의 값이 `BIOS` 순서인 VM 만 나열합니다.

맵의 키 값이나 집합의 값 존재에 따라 목록을 필터링할 수도 있습니다. 맵의 키를 기준으로 필터링하는 구문은 `map-name:key=value`입니다. 집합에 있는 값을 기준으로 필터링하는 구문은 `set-name:contains=value`입니다.

스크립팅할 때 유용한 기술은 명령줄에서 `--minimal`을 (를) 전달하여 `xe`에서 쉼표로 구분된 목록의 첫 번째 필드만 인쇄하도록 하는 것입니다. 예를 들어 VM 이 3 개 설치된 호스트의 `xe vm-list --minimal` 명령은 3 개의 VM UUID 를 제공합니다.

```

1 a85d6717-7264-d00e-069b-3b1d19d56ad9,aaa3eec5-9499-bcf3-4c03-
 af10baea96b7, \
2 42c044de-df69-4b30-89d9-2c199564581d
3 <!--NeedCopy-->

```

## 보안

XenServer 는 암호가 명령줄 기록이나 API 개체에 일반 텍스트로 저장되는 것을 방지하는 보안 메커니즘을 제공합니다. Citrix Hypervisor 센터는 이 기능을 자동으로 사용하며 xe CLI 의 암호가 필요한 모든 명령에서도 이 기능을 사용할 수 있습니다.

### 참고:

암호 보안은 xe CLI 의 원격 인스턴스에서 XenServer 호스트를 인증하는 데 사용할 수 없습니다.

보안 개체를 만들려면 XenServer 호스트에서 다음 명령을 실행합니다.

```

1 xe secret-create value=my-password
2 <!--NeedCopy-->

```

보안 개체가 만들어지고 XenServer 호스트에 저장됩니다. 이 명령은 보안 개체의 UUID 를 출력합니다. 예를 들어, 99945d96-5890-de2a-3899-8c04ef2521db입니다. 암호가 필요한 명령에 이 UUID 를 전달하려면 `_secret` 을 (를) 암호 인수의 이름에 추가합니다.

예: 보안 개체를 만든 XenServer 호스트에서 다음 명령을 실행할 수 있습니다.

```

1 xe sr-create device-config:location=sr_address device-config:type=
 cifs device-config:username=cifs_username \
2 device-config:cifspassword_secret=secret_uuid name-label="CIFS ISO
 SR" type="iso" content-type="iso" shared="true"
3 <!--NeedCopy-->

```

## 명령 내역

일부 xe 명령 (예: `xe vm-migrate` 또는 `xe pool-enable-external-auth`) 은 암호와 같은 비밀을 매개 변수로 사용합니다. 이러한 명령은 셸 기록에서 끝낼 수 있으며 명령 실행 중에 프로세스 테이블에 표시됩니다. 따라서 이러한 명령은 신뢰할 수 있는 환경에서만 실행하는 것이 중요합니다.

bash 셸의 경우 HISTCONTROL 변수를 사용하여 셸 내역에 저장되는 명령을 제어할 수 있습니다.

## xe 명령 참조

이 섹션에서는 명령이 처리하는 개체별로 명령을 그룹화합니다. 이러한 개체는 알파벳순으로 나열됩니다.

## 장비 명령

VM 장비 (vApp 이라고도 함) 를 만들고 수정하기 위한 명령입니다. 자세한 내용은 [vApp](#)을 참조하십시오.

### 장비 매개 변수

장비 명령에는 다음과 같은 매개 변수가 있습니다.

| 매개 변수 이름                      | 설명        | 유형    |
|-------------------------------|-----------|-------|
| <code>uuid</code>             | 장비 UUID   | 필수    |
| <code>name-description</code> | 어플라이언스 설명 | 선택 사항 |
| <code>paused</code>           |           | 선택 사항 |
| <code>force</code>            | 강제 종료     | 선택 사항 |

### **appliance-assert-can-be-recovered**

```
1 xe appliance-assert-can-be-recovered uuid=appliance-uuid database:vdi-
 uuid=vdi-uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

이 VM 장비/vApp 을 복구하는 데 스토리지를 사용할 수 있는지 테스트합니다.

### **appliance-create**

```
1 xe appliance-create name=label=name-label [name-description=name-
 description]
2 <!--NeedCopy-->
```

장비/vApp 을 생성합니다. 예:

```
1 xe appliance-create name=label=my_appliance
2 <!--NeedCopy-->
```

VM 을 장비에 추가합니다.

```
1 xe vm-param-set uuid=VM-UUID appliance=appliance-uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

### **appliance-destroy**

```
1 xe appliance-destroy uuid=appliance-uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

장비/vApp 을 삭제합니다. 예:

```
1 xe appliance-destroy uuid=appliance-uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

### **appliance-recover**

```
1 xe appliance-recover uuid=appliance-uuid database:vdi-uuid=vdi-uuid [
 paused=true | false]
2 <!--NeedCopy-->
```

제공된 VDI 에 포함된 데이터베이스에서 VM 장비/vApp 을 복구합니다.

### **appliance-shutdown**

```
1 xe appliance-shutdown uuid=appliance-uuid [force=true | false]
2 <!--NeedCopy-->
```

장비/vApp 의 모든 VM 을 종료합니다. 예:

```
1 xe appliance-shutdown uuid=appliance-uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

### **appliance-start**

```
1 xe appliance-start uuid=appliance-uuid [paused=true | false]
2 <!--NeedCopy-->
```

장비/vApp 을 시작합니다. 예:

```
1 xe appliance-start uuid=appliance-uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

### **감사 명령**

감사 명령은 풀에 있는 RBAC 감사 파일의 사용 가능한 모든 레코드를 다운로드합니다. 선택적 매개 변수 `since`이 (가) 있는 경우 특정 시점의 레코드만 다운로드합니다.

**audit-log-get** 매개 변수

`audit-log-get`에 다음과 같은 매개 변수가 있습니다.

| 매개 변수 이름              | 설명                    | 유형    |
|-----------------------|-----------------------|-------|
| <code>filename</code> | 폴의 감사 로그를 파일 이름에 씁니다. | 필수    |
| <code>since</code>    | 특정 날짜/시점              | 선택 사항 |

**audit-log-get**

```
1 xe audit-log-get [since=timestamp] filename=filename
2 <!--NeedCopy-->
```

예를 들어 정확한 밀리초 타임스탬프 이후 폴의 감사 레코드를 가져오려면 다음 명령을 실행합니다.

다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe audit-log-get since=2009-09-24T17:56:20.530Z filename=/tmp/auditlog-
 pool-actions.out
2 <!--NeedCopy-->
```

## 본딩 명령

물리적 인터페이스 장애 조치 (failover) 를 이용한 복구를 위해 네트워크 본드를 사용하는 명령입니다. 자세한 내용은 [네트워킹](#)을 참조하십시오.

본드 개체는 마스터 및 멤버 PIF 를 함께 연결하는 참조 개체입니다. 마스터 PIF 는 본드를 참조하기 위해 전체 PIF 로 사용되어야 하는 본드 인터페이스입니다. 멤버 PIF 는 상위 레벨 본딩 인터페이스로 결합된 두 개 이상의 물리적 인터페이스 세트입니다.

## 본드 매개 변수

본드에는 다음과 같은 매개 변수가 있습니다.

| 매개 변수 이름             | 설명                     | 유형    |
|----------------------|------------------------|-------|
| <code>uuid</code>    | 본드에 대한 고유 식별자/개체 참조    | 읽기 전용 |
| <code>master</code>  | 메인 본드 PIF 에 대한 UUID    | 읽기 전용 |
| <code>members</code> | 기본 본드 PIF 에 대한 UUID 집합 | 읽기 전용 |

**bond-create**

```
1 xe bond-create network-uuid=network_uuid pif-uuids=pif_uuid_1,
 pif_uuid_2,...
2 <!--NeedCopy-->
```

지정된 네트워크에서 기존 PIF 개체의 목록으로 본드된 네트워크 인터페이스를 만듭니다. 다음과 같은 경우 명령이 실패합니다.

- PIF가 이미 다른 본드에 있는 경우
- 구성원에게 VLAN 태그 집합이 있는 경우
- 참조된 PIF가 동일한 XenServer 호스트에 있지 않은 경우
- 제공된 PIF 수가 2개 미만인 경우

**bond-destroy**

```
1 xe bond-destroy uuid=bond_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

호스트에서 UUID로 지정된 본드 인터페이스를 삭제합니다.

**bond-set-mode**

```
1 xe bond-set-mode uuid=bond_uuid mode=bond_mode
2 <!--NeedCopy-->
```

본드 모드를 변경합니다.

**CD 명령**

XenServer 호스트에서 물리적 CD/DVD 드라이브로 작업하기 위한 명령입니다.

**CD 매개 변수**

CD에는 다음과 같은 매개 변수가 있습니다.

| 매개 변수 이름                      | 설명                  | 유형    |
|-------------------------------|---------------------|-------|
| <code>uuid</code>             | CD에 대한 고유 식별자/개체 참조 | 읽기 전용 |
| <code>name-label</code>       | CD의 이름              | 읽기/쓰기 |
| <code>name-description</code> | CD에 대한 설명 텍스트       | 읽기/쓰기 |

| 매개 변수 이름                          | 설명                                                           | 유형              |
|-----------------------------------|--------------------------------------------------------------|-----------------|
| <code>allowed-operations</code>   | 이 CD 에서 수행할 수 있는 작업 목록                                       | 읽기 전용 집합 매개 변수  |
| <code>current-operations</code>   | 이 CD 에서 현재 진행 중인 작업 목록                                       | 읽기 전용 집합 매개 변수  |
| <code>sr-uuid</code>              | 이 CD 가 속한 SR 에 대한 고유 식별자/개체 참조                               | 읽기 전용           |
| <code>sr-name-label</code>        | 이 CD 가 속한 SR 의 이름                                            | 읽기 전용           |
| <code>vbd-uuids</code>            | 이 CD 에 연결하는 VM 의 VBD 에 대한 고유 식별자 목록                          | 읽기 전용 집합 매개 변수  |
| <code>crashdump-uuids</code>      | CD 에는 사용되지 않습니다. 크래시 덤프를 CD 에 쓸 수 없으므로                       | 읽기 전용 집합 매개 변수  |
| <code>virtual-size</code>         | VM 에 표시되는 CD 크기 (바이트)                                        | 읽기 전용           |
| <code>physical-utilisation</code> | CD 이미지가 SR 에서 차지하는 물리적 공간 (바이트)                              | 읽기 전용           |
| <code>type</code>                 | CD 의 사용자로 설정                                                 | 읽기 전용           |
| <code>sharable</code>             | CD 드라이브의 공유 가능 여부입니다. 기본값은 <b>false</b> 입니다.                 | 읽기 전용           |
| <code>read-only</code>            | CD 가 읽기 전용인지 여부 ( <b>false</b> 인 경우 장치 쓰기 가능) CD 에 항상 적용됩니다. | 읽기 전용           |
| <code>storage-lock</code>         | 이 디스크가 저장소 수준에서 잠겨 있는 경우 값은 <b>true</b> 입니다.                 | 읽기 전용           |
| <code>parent</code>               | 이 CD 가 체인의 일부인 경우 상위 디스크에 대한 참조입니다.                          | 읽기 전용           |
| <code>missing</code>              | SR 스캔 작업에서 이 CD 가 디스크에 없다고 보고한 경우 값은 <b>true</b> 입니다.        | 읽기 전용           |
| <code>other-config</code>         | CD 에 대한 추가 구성 매개 변수를 지정하는 키/값 쌍 목록                           | 읽기/쓰기 map 매개 변수 |
| <code>location</code>             | 장치가 마운트된 경로                                                  | 읽기 전용           |
| <code>managed</code>              | 장치가 관리되는 경우 값은 <b>true</b> 입니다.                              | 읽기 전용           |
| <code>xenstore-data</code>        | <b>xenstore</b> 트리에 삽입할 데이터                                  | 읽기 전용 맵 매개 변수   |
| <code>sm-config</code>            | 저장소 관리자 장치 구성 키의 이름 및 설명                                     | 읽기 전용 맵 매개 변수   |
| <code>is-a-snapshot</code>        | 이 템플릿이 CD 스냅샷인 경우 값은 <b>true</b> 입니다.                        | 읽기 전용           |
| <code>snapshot_of</code>          | 이 템플릿이 스냅샷인 CD 의 UUID                                        | 읽기 전용           |



| 매개 변수 이름                   | 설명                    | 유형    |
|----------------------------|-----------------------|-------|
| <code>snapshots</code>     | 이 CD 에서 생성된 스냅샷의 UUID | 읽기 전용 |
| <code>snapshot_time</code> | 스냅샷 작업의 타임스탬프         | 읽기 전용 |

## cd-list

```
1 xe cd-list [params=param1,param2,...] [parameter=parameter_value]
2 <!--NeedCopy-->
```

선택적 인수 `params`을 (를) 기준으로 필터링하여 XenServer 호스트 또는 풀에 있는 CD 및 ISO 를 나열합니다.

선택적 인수 `params`을 (를) 사용하는 경우 `params` 값은 표시하려는 이 객체의 매개 변수 목록이 포함된 문자열입니다. 또는 `all` 키워드를 사용하여 모든 매개 변수를 표시할 수 있습니다. `params`을 (를) 사용하지 않으면 반환된 목록에 사용 가능한 모든 매개 변수의 기본 하위 집합이 표시됩니다.

선택적 인수는 이 섹션의 시작 부분에 나열된 [CD 매개 변수](#)의 개수에 관계없이 사용할 수 있습니다.

## 클러스터 명령

클러스터된 풀 작업을 위한 명령입니다.

클러스터된 풀은 클러스터링 기능이 활성화된 리소스 풀입니다. GFS2 SR 과 함께 이 풀을 사용하십시오. 자세한 내용은 [클러스터된 풀](#)을 참조하십시오.

클러스터 및 클러스터 호스트 개체는 명령 (`xe cluster-list` 및 `xe cluster-host-list`) 을 나열하는 표준 개체와 표준 매개 변수 명령으로 조작된 매개 변수를 사용하여 나열할 수 있습니다. 자세한 내용은 [하위 수준 매개 변수 명령](#)을 참조하십시오.

클러스터된 풀 작업을 위한 명령입니다.

## 클러스터링된 매개 변수

클러스터에는 다음과 같은 매개 변수가 있습니다.

| 매개 변수 이름                   | 설명                            | 유형             |
|----------------------------|-------------------------------|----------------|
| <code>uuid</code>          | 클러스터에 대한 고유 식별자/개체 참조         | 읽기 전용          |
| <code>cluster-hosts</code> | 클러스터의 호스트에 대한 고유 식별자/개체 참조 목록 | 읽기 전용 집합 매개 변수 |

| 매개 변수 이름                               | 설명                                                                                          | 유형                           |
|----------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------|
| <code>cluster-token</code>             | 다른 호스트에서 자신과 대화할 때 <code>xapi-clusterd</code> 에서 사용하는 비밀 키                                  | 읽기 전용                        |
| <code>cluster-stack</code>             | 클러스터링 기능을 제공하는 기술 스택입니다. 가능한 값은 <code>corosync</code> 입니다.                                  | 읽기 전용                        |
| <code>allowed-operations</code>        | 이 상태에서 허용된 작업을 나열합니다. 이 목록은 권고 사항일 뿐이며 클라이언트가 이 필드를 읽을 때 클러스터 상태가 변경되었을 수 있습니다.             | 읽기 전용 집합 매개 변수               |
| <code>current-operations</code>        | 현재 처리 중인 작업을 나열합니다. 이 목록은 권고 사항일 뿐이며 클라이언트가 이 필드를 읽을 때 클러스터 상태가 변경되었을 수 있습니다.               | 읽기 전용 집합 매개 변수               |
| <code>token-timeout</code>             | <code>corosync</code> 토큰 시간 초과 (초)                                                          | 읽기 전용                        |
| <code>token-timeout-coefficient</code> | <code>corosync</code> 토큰 시간 초과 계수 (초)                                                       | 읽기 전용                        |
| <code>pool-auto-join</code>            | 새 풀 구성원을 클러스터에 자동으로 조인하는 경우 <code>True</code> 입니다. 이 설정은 <code>true</code> (으) 로 설정되어 있습니다. | 읽기 전용                        |
| <code>cluster-config</code>            | 클러스터에 대한 추가 구성 매개 변수를 지정하는 키/값 쌍 목록입니다.                                                     | 읽기 전용 맵 매개 변수                |
| <code>other-config</code>              | 클러스터에 대한 추가 구성 매개 변수를 지정하는 키/값 쌍 목록입니다.                                                     | 읽기/쓰기 <code>map</code> 매개 변수 |

### **cluster-host-destroy**

```
1 xe cluster-host-destroy uuid=host_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

클러스터 호스트를 삭제하여 클러스터를 실질적으로 종료합니다.

### **cluster-host-disable**

```
1 xe cluster-host-disable uuid=cluster_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

활성화된 클러스터 호스트에 대한 클러스터 구성원 자격을 비활성화합니다.

### **cluster-host-enable**

```
1 xe cluster-host-enable uuid=cluster_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

비활성화된 클러스터 호스트에 대한 클러스터 구성원 자격을 활성화합니다.

### **cluster-host-force-destroy**

```
1 xe cluster-host-force-destroy uuid=cluster_host
2 <!--NeedCopy-->
```

클러스터 호스트 객체를 강제로 제거하여 클러스터를 실질적으로 종료합니다.

### **cluster-pool-create**

```
1 xe cluster-pool-create network-uuid=network_uuid [cluster-stack=
 cluster_stack] [token-timeout=token_timeout] [token-timeout-
 coefficient=token_timeout_coefficient]
2 <!--NeedCopy-->
```

풀 전체 클러스터를 생성합니다.

### **cluster-pool-destroy**

```
1 xe cluster-pool-destroy cluster-uuid=cluster_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

풀 전체 클러스터를 삭제합니다. 풀은 계속 존재하지만 클러스터링되지 않아 GFS2 SR 을 더 이상 사용할 수 없습니다.

### **cluster-pool-force-destroy**

```
1 xe cluster-pool-force-destroy cluster-uuid=cluster_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

풀 전체 클러스터를 강제 삭제합니다.

## cluster-pool-resync

```
1 xe cluster-pool-resync cluster-uuid=cluster_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

풀에서 클러스터를 다시 동기화합니다.

### 콘솔 명령

콘솔로 작업하기 위한 명령입니다.

콘솔 개체는 표준 개체 나열 명령 (`xe console-list`)으로 나열할 수 있으며 매개 변수는 표준 매개 변수 명령으로 조작합니다. 자세한 내용은 [하위 수준 매개 변수 명령](#)을 참조하십시오.

### 콘솔 매개 변수

콘솔에는 다음과 같은 매개 변수가 있습니다.

| 매개 변수 이름                   | 설명                                                                                                                                                 | 유형              |
|----------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|
| <code>uuid</code>          | 콘솔에 대한 고유 식별자/개체 참조                                                                                                                                | 읽기 전용           |
| <code>vm-uuid</code>       | 이 콘솔이 열려 있는 VM의 고유 식별자/개체 참조                                                                                                                       | 읽기 전용           |
| <code>vm-name-label</code> | 이 콘솔이 열려 있는 VM의 이름                                                                                                                                 | 읽기 전용           |
| <code>protocol</code>      | 이 콘솔이 사용하는 프로토콜. 가능한 값은 <code>vt100</code> : VT100 터미널, <code>rfb</code> : 원격 프레임 버퍼 프로토콜 (VNC에 사용되는 것과 같음) 또는 <code>rdp</code> : 원격 데스크톱 프로토콜입니다. | 읽기 전용           |
| <code>location</code>      | 콘솔 서비스의 URI                                                                                                                                        | 읽기 전용           |
| <code>other-config</code>  | 콘솔에 대한 추가 구성 매개 변수를 지정하는 키/값 쌍 목록입니다.                                                                                                              | 읽기/쓰기 map 매개 변수 |

## console

```
1 xe console
2 <!--NeedCopy-->
```

특정 콘솔에 연결합니다.

## 진단 명령

XenServer 에서 진단 정보를 수집하기 위한 명령입니다.

### **diagnostic-compact**

```
1 xe diagnostic-compact
2 <!--NeedCopy-->
```

주요 GC 수집 및 힙 압축을 수행합니다.

### **diagnostic-db-stats**

```
1 xe diagnostic-db-stats
2 <!--NeedCopy-->
```

데이터베이스 통계를 인쇄합니다.

### **diagnostic-gc-stats**

```
1 xe diagnostic-gc-stats
2 <!--NeedCopy-->
```

GC 통계를 인쇄합니다.

### **diagnostic-license-status**

```
1 xe diagnostic-license-status
2 <!--NeedCopy-->
```

플 전체의 라이선스 문제를 진단하는 데 도움이 됩니다.

### **diagnostic-net-stats**

```
1 xe diagnostic-net-stats [uri=uri] [method=method] [params=param1,param2
 ...]
2 <!--NeedCopy-->
```

네트워크 통계를 인쇄합니다.

### **diagnostic-timing-stats**

```
1 xe diagnostic-timing-stats
2 <!--NeedCopy-->
```

타이밍 통계를 인쇄합니다.

### **diagnostic-vdi-status**

```
1 xe diagnostic-vdi-status uuid=vdi_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

VDI의 잠금 및 공유 상태를 쿼리합니다.

### **diagnostic-vm-status**

```
1 xe diagnostic-vm-status uuid=vm_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

VM이 부팅할 수 있는 호스트를 쿼리하고 모든 VBD의 공유/잠금 상태를 확인합니다.

### 재해 복구 명령

재해 발생 후 VM을 복구하기 위한 명령

### **drtask-create**

```
1 xe drtask-create type=type sr-whitelist=sr-white-list device-config=
 device-config
2 <!--NeedCopy-->
```

재해 복구 작업을 만듭니다. 예를 들어 재해 복구를 준비하기 위해 iSCSI SR에 연결하려면 다음을 실행합니다.

```
1 xe drtask-create type=lvmoiscsi device-config:target=target-ip-address
 \
2 device-config:targetIQN=targetIQN device-config:SCSIid=SCSIid \
3 sr-whitelist=sr-uuid-list
4 <!--NeedCopy-->
```

#### 참고:

이 명령 `sr-whitelist`은 (는) 허용되는 SR UUID를 나열합니다. 이 `drtask-create` 명령은 허용되는 UUID 중 하나가 있는 SR만 소개하고 연결합니다.

### **drtask-destroy**

```
1 xe drtask-destroy uuid=dr-task-uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

재해 복구 작업을 삭제하고 가져온 SR 을 무시합니다.

### **vm-assert-can-be-recovered**

```
1 xe vm-assert-can-be-recovered uuid=vm-uuid database:vdi-uuid=vdi-uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

이 VM 을 복구하는 데 스토리지를 사용할 수 있는지 테스트합니다.

### **appliance-assert-can-be-recovered**

```
1 xe appliance-assert-can-be-recovered uuid=appliance-uuid database:vdi-
 uuid=vdi-uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

스토리지 (장비/vApp 디스크 포함) 가 표시되는지 확인합니다.

### **appliance-recover**

```
1 xe appliance-recover uuid=appliance-uuid database:vdi-uuid=vdi-uuid [
 force=true | false]
2 <!--NeedCopy-->
```

제공된 VDI 에 포함된 데이터베이스에서 장비/vApp 을 복구합니다.

### **vm-recover**

```
1 xe vm-recover uuid=vm-uuid database:vdi-uuid=vdi-uuid [force=true | false
]
2 <!--NeedCopy-->
```

제공된 VDI 에 포함된 데이터베이스에서 VM 을 복구합니다.

### **sr-enable-database-replication**

```
1 xe sr-enable-database-replication uuid=sr_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

지정된 (공유된) SR 에 대한 XAPI 데이터베이스 복제를 활성화합니다.

## sr-disable-database-replication

```
1 xe sr-disable-database-replication uuid=sr_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

지정된 SR 에 대한 XAPI 데이터베이스 복제를 비활성화합니다.

### 사용 예시

아래 예에서는 컨텍스트에 따른 DR CLI 명령을 보여 줍니다.

기본 사이트에서 데이터베이스 복제를 사용하도록 설정합니다.

```
1 xe sr-database-replication uuid=sr=uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

재해가 발생한 후 보조 사이트에서 SR 에 연결합니다. `device-config` 명령에는 `sr-probe`와 (과) 동일한 필드가 있습니다.

```
1 xe drtask-create type=lvmoiscsi \
2 device-config:target=target ip address \
3 device-config:targetIQN=target-iqn \
4 device-config:SCSIid=scsi-id \
5 sr-whitelist=sr-uuid
6 <!--NeedCopy-->
```

SR 에서 데이터베이스 VDI 를 찾습니다.

```
1 xe vdi-list sr-uuid=sr-uuid type=Metadata
2 <!--NeedCopy-->
```

데이터베이스 VDI 에서 VM 을 쿼리합니다.

```
1 xe vm-list database:vdi-uuid=vdi-uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

VM 을 복구합니다.

```
1 xe vm-recover uuid=vm-uuid database:vdi-uuid=vdi-uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

DR 작업을 삭제합니다. DR 작업에서 가져온 것 중 VM 에 필요하지 않은 모든 SR 을 삭제합니다.

```
1 xe drtask-destroy uuid=drtask-uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

### 이벤트 명령

이벤트를 처리하기 위한 명령입니다.



## 이벤트 클래스

이벤트 클래스는 다음 표에 나열되어 있습니다.

| 클래스 이름               | 설명                                       |
|----------------------|------------------------------------------|
| <code>pool</code>    | 물리적 호스트 풀                                |
| <code>vm</code>      | 가상 머신                                    |
| <code>host</code>    | 물리적 호스트                                  |
| <code>network</code> | 가상 네트워크                                  |
| <code>vif</code>     | 가상 네트워크 인터페이스                            |
| <code>pif</code>     | 물리적 네트워크 인터페이스 (별도의 VLAN 은 여러 PIF 로 표시됨) |
| <code>sr</code>      | 스토리지 저장소                                 |
| <code>vdi</code>     | 가상 디스크 이미지                               |
| <code>vbd</code>     | 가상 블록 디바이스                               |
| <code>pbd</code>     | 호스트가 SR 에 액세스하는 데 사용되는 물리적 블록 디바이스       |

**event-wait**

```
1 xe event-wait class=class_name [param-name=param_value] [param-name=/=
 param_value]
2 <!--NeedCopy-->
```

명령행에 지정된 조건을 만족하는 개체가 존재할 때까지 다른 명령이 실행되지 않도록 차단합니다. `x=y` 인수는 “필드 x 가 값 y 를 취할 때까지 기다리십시오” 를 의미하고 `x/=y` 는 “x 필드가 y 이외의 값을 취할 때까지 기다리십시오” 를 의미합니다.

예: 특정 VM 이 실행될 때까지 기다립니다.

```
1 xe event-wait class=vm name=label=myvm power-state=running
2 <!--NeedCopy-->
```

`myvm` 라는 VM 이 `power-state` “실행 중” 이 될 때까지 다른 명령을 차단합니다.

예: 특정 VM 이 재부팅될 때까지 기다립니다.

```
1 xe event-wait class=vm uuid=$VM start-time=/=$(xe vm-list uuid=$VM
 params=start-time --minimal)
2 <!--NeedCopy-->
```

UUID `$VM` 이 있는 VM 이 재부팅될 때까지 다른 명령을 차단합니다. 이 명령은 `start-time` 의 값을 사용하여 VM 이 재부팅되는 시기를 결정합니다.

클래스 이름은 이 섹션의 시작 부분에 나열된 [이벤트 클래스](#) 중 하나일 수 있습니다. 매개 변수는 CLI 명령 `class-param-list` 에 나열된 매개 변수 중 하나일 수 있습니다.

## GPU 명령어

물리적 GPU, GPU 그룹 및 가상 GPU 로 작업하기 위한 명령입니다.

GPU 객체는 명령을 나열하는 표준 개체를 사용하여 나열할 수 있습니다. `xe pgpu-list`, `xe gpu-group-list`, 및 `xe vgpu-list` 매개 변수는 표준 매개 변수 명령으로 조작할 수 있습니다. 자세한 내용은 [하위 수준 매개 변수 명령](#) 을 참조하십시오.

### 물리적 GPU 매개 변수

물리적 GPU(pGPU) 에는 다음과 같은 매개 변수가 있습니다.

| 매개 변수 이름                          | 설명                                                                                  | 유형              |
|-----------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|
| <code>uuid</code>                 | pGPU 에 대한 고유 식별자/개체 참조                                                              | 읽기 전용           |
| <code>vendor-name</code>          | pGPU 의 공급업체 이름                                                                      | 읽기 전용           |
| <code>device-name</code>          | 공급업체에서 이 pGPU 모델에 할당한 이름                                                            | 읽기 전용           |
| <code>gpu-group-uuid</code>       | XenServer 가 이 pGPU 를 자동으로 할당한 GPU 그룹에 대한 고유 식별자/개체 참조입니다. 풀의 호스트 간에 동일한 pGPU 가 그룹화됨 | 읽기 전용           |
| <code>gpu-group-name-label</code> | pGPU 가 할당된 GPU 그룹의 이름                                                               | 읽기 전용           |
| <code>host-uuid</code>            | pGPU 가 연결된 XenServer 호스트에 대한 고유 식별자/개체 참조                                           | 읽기 전용           |
| <code>host-name-label</code>      | pGPU 가 연결된 XenServer 호스트의 이름                                                        | 읽기 전용           |
| <code>pci-id</code>               | PCI 식별자                                                                             | 읽기 전용           |
| <code>dependencies</code>         | 동일한 VM 에 전달되는 종속 PCI 장치 나열                                                          | 읽기/쓰기 map 매개 변수 |
| <code>other-config</code>         | pGPU 에 대한 추가 구성 매개 변수를 지정하는 키/값 쌍의 목록                                               | 읽기/쓰기 map 매개 변수 |
| <code>supported-VGPU-types</code> | 기본 하드웨어에서 지원하는 가상 GPU 유형 목록                                                         | 읽기 전용           |
| <code>enabled-VGPU-types</code>   | 이 pGPU 에 대해 활성화된 가상 GPU 유형 목록                                                       | 읽기/쓰기           |

| 매개 변수 이름                    | 설명                      | 유형    |
|-----------------------------|-------------------------|-------|
| <code>resident-VGPUs</code> | 이 pGPU 에서 실행 중인 vGPU 목록 | 읽기 전용 |

### **pgpu-disable-dom0-access**

```
1 xe pgpu-disable-dom0-access uuid=uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

dom0 에 대한 PGPU 액세스를 비활성화합니다.

### **pgpu-enable-dom0-access**

```
1 xe pgpu-enable-dom0-access uuid=uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

dom0 에 대한 PGPU 액세스를 활성화합니다.

### **GPU** 그룹 매개 변수

GPU 그룹에는 다음과 같은 매개 변수가 사용됩니다.

| 매개 변수 이름                          | 설명                                     | 유형              |
|-----------------------------------|----------------------------------------|-----------------|
| <code>uuid</code>                 | GPU 그룹에 대한 고유 식별자/개체 참조                | 읽기 전용           |
| <code>name-label</code>           | GPU 그룹의 이름                             | 읽기/쓰기           |
| <code>name-description</code>     | GPU 그룹의 설명 텍스트                         | 읽기/쓰기           |
| <code>VGPU-uuids</code>           | GPU 그룹의 가상 GPU 에 대한 고유 식별자/개체 참조 나열    | 읽기 전용 집합 매개 변수  |
| <code>PGPU-uuids</code>           | GPU 그룹의 pGPU 에 대한 고유 식별자/개체 참조 나열      | 읽기 전용 집합 매개 변수  |
| <code>other-config</code>         | GPU 그룹에 대한 추가 구성 매개 변수를 지정하는 키/값 쌍의 목록 | 읽기/쓰기 map 매개 변수 |
| <code>supported-VGPU-types</code> | 기본 하드웨어에서 지원하는 모든 가상 GPU 유형의 모음        | 읽기 전용           |
| <code>enabled-VGPU-types</code>   | 기본 pGPU 에서 사용하도록 설정된 모든 가상 GPU 유형의 모음  | 읽기 전용           |

| 매개 변수 이름                          | 설명                                            | 유형             |
|-----------------------------------|-----------------------------------------------|----------------|
| <code>allocation-algorithm</code> | 그룹 내에서 pGPU 에 가상 GPU 를 할당하기 위한 깊이 우선/너비 우선 설정 | 읽기/쓰기 열거 매개 변수 |

**GPU 그룹 운영** GPU 그룹 작업에 사용되는 명령

#### **gpu-group-create**

```
1 xe gpu-group-create name=label=name_for_group [name-description=
 description]
2 <!--NeedCopy-->
```

pGPU 를 이동할 수 있는 새로운 (빈) GPU 그룹을 생성합니다.

#### **gpu-group-destroy**

```
1 xe gpu-group-destroy uuid=uuid_of_group
2 <!--NeedCopy-->
```

GPU 그룹을 삭제합니다. 이 명령은 빈 그룹에만 사용할 수 있습니다.

#### **gpu-group-get-remaining-capacity**

```
1 xe gpu-group-get-remaining-capacity uuid=uuid_of_group vgpu-type-uuid=
 uuid_of_vgpu_type
2 <!--NeedCopy-->
```

이 GPU 그룹에서 시작할 수 있도록 지정된 유형의 가상 GPU 개수를 반환합니다.

#### **gpu-group-param-set**

```
1 xe gpu-group-param-set uuid=uuid_of_group allocation-algorithm=breath-
 first|depth-first
2 <!--NeedCopy-->
```

GPU 그룹이 가상 GPU 를 pGPU 에 할당하는 데 사용하는 알고리즘을 변경합니다.

가상 **GPU** 매개 변수

가상 GPU 에는 다음과 같은 매개 변수가 사용됩니다.

| 매개 변수 이름             | 설명                                | 유형    |
|----------------------|-----------------------------------|-------|
| <code>uuid</code>    | 가상 GPU 에 대한 고유 식별자/개체 참조          | 읽기 전용 |
| <code>vm-uuid</code> | 가상 GPU 가 할당된 VM 에 대한 고유 식별자/개체 참조 | 읽기 전용 |

| 매개 변수 이름                          | 설명                                                                           | 유형              |
|-----------------------------------|------------------------------------------------------------------------------|-----------------|
| <code>vm-name-label</code>        | 가상 GPU 가 할당된 VM 의 이름                                                         | 읽기 전용           |
| <code>gpu-group-uuid</code>       | 가상 GPU 가 포함된 GPU 그룹에 대한 고유 식별자/개체 참조                                         | 읽기 전용           |
| <code>gpu-group-name-label</code> | 가상 GPU 가 포함된 GPU 그룹의 이름                                                      | 읽기 전용           |
| <code>currently-attached</code>   | GPU 패스스루가 있는 VM 이 실행 중이면 <code>true</code> 이고 그렇지 않으면 <code>false</code> 입니다 | 읽기 전용           |
| <code>other-config</code>         | 가상 GPU 에 대한 추가 구성 매개 변수를 지정하는 키/값 쌍의 목록                                      | 읽기/쓰기 map 매개 변수 |
| <code>type-uuid</code>            | 이 가상 GPU 의 가상 GPU 유형에 대한 고유 식별자/개체 참조                                        | 읽기/쓰기 map 매개 변수 |
| <code>type-model-name</code>      | 가상 GPU 유형과 연결된 모델 이름                                                         | 읽기 전용           |

#### 가상 GPU 유형 매개 변수

##### 참고:

GPU 패스스루 및 가상 GPU 는 GPU 공급업체의 지원되는 소프트웨어 및 그래픽 카드가 없는 경우 라이브 마이그레이션, 스토리지 라이브 마이그레이션 또는 VM 일시 중단과 호환되지 않습니다. 이러한 지원이 없는 VM 은 다운타임을 방지하기 위해 마이그레이션할 수 없습니다. 라이브 마이그레이션, 스토리지 라이브 마이그레이션 및 VM 일시 중지와 NVIDIA vGPU 호환성에 대한 자세한 내용은 [그래픽](#)을 참조하십시오.

가상 GPU 유형에는 다음과 같은 매개 변수가 사용됩니다.

| 매개 변수 이름                        | 설명                          | 유형    |
|---------------------------------|-----------------------------|-------|
| <code>uuid</code>               | 가상 GPU 유형에 대한 고유 식별자/개체 참조  | 읽기 전용 |
| <code>vendor-name</code>        | 가상 GPU 공급업체 이름              | 읽기 전용 |
| <code>model-name</code>         | 가상 GPU 유형과 연결된 모델 이름        | 읽기 전용 |
| <code>freeze-frame</code>       | 가상 GPU 유형의 프레임 버퍼 크기 (바이트)  | 읽기 전용 |
| <code>max-heads</code>          | 가상 GPU 유형에서 지원하는 최대 디스플레이 수 | 읽기 전용 |
| <code>supported-on-PGPUs</code> | 이 가상 GPU 유형을 지원하는 pGPU 목록   | 읽기 전용 |

| 매개 변수 이름                      | 설명                        | 유형    |
|-------------------------------|---------------------------|-------|
| <code>enabled-on-PGPUs</code> | 이 가상 GPU 유형이 활성화된 pGPU 목록 | 읽기 전용 |
| <code>VGPU-uuids</code>       | 이 유형의 가상 GPU 목록           | 읽기 전용 |

### 가상 GPU 작업

#### `vgpu-create`

```
1 xe vgpu-create vm-uuid=uuid_of_vm gpu_group_uuid=uuid_of_gpu_group [
 vgpu-type-uuid=uuid_of_vgpu-type]
2 <!--NeedCopy-->
```

가상 GPU 를 생성합니다. 이 명령은 지정한 GPU 그룹에 VM 을 연결하고 가상 GPU 유형을 지정합니다 (선택 사항). 가상 GPU 유형을 지정하지 않으면 '패스스루' 유형이 사용됩니다.

#### `vgpu-destroy`

```
1 xe vgpu-destroy uuid=uuid_of_vgpu
2 <!--NeedCopy-->
```

지정된 가상 GPU 를 파괴합니다.

#### 가상 GPU 가 있는 VM 에 대해 VNC 비활성화

```
1 xe vm-param-add uuid=uuid_of_vmparam-name=platform vgpu_vnc_enabled=
 true | false
2 <!--NeedCopy-->
```

`false`을 (를) 사용하면 `disablevnc=1`을 (를) 디스플레이 에뮬레이터로 패스스루할 때 VM 에 대한 VNC 콘솔이 비활성화됩니다. 기본적으로 VNC 는 활성화되어 있습니다.

### 호스트 명령

XenServer 호스트와 상호 작용하기 위한 명령입니다.

XenServer 호스트는 XenServer 소프트웨어가 실행되고 있는 물리적 서버입니다. 이러한 서버에서는 제어 도메인 또는 도메인 0 이라고 하는 특별 권한이 있는 가상 컴퓨터의 제어를 받으며 VM 이 실행됩니다.

XenServer 호스트 객체는 명령을 나열하는 표준 개체를 사용하여 나열할 수 있습니다. `xe host-list`, `xe host-cpu-list`, 및 `xe host-crashdump-list` 매개 변수는 표준 매개 변수 명령으로 조작할 수 있습니다. 자세한 내용은 하위 수준 매개 변수 명령을 참조하십시오.

호스트 선택기

여기에 나열된 명령 중 일부에는 작업을 수행할 XenServer 호스트를 하나 이상 선택하기 위한 공통 메커니즘이 사용됩니다. 가장 간단한 방법은 `host=uuid_or_name_label` 인수를 제공하는 것입니다. 필드 값에 대한 전체 호스트 목록을 필터링하여 XenServer 를 지정할 수도 있습니다. 예를 들어 `enabled=true` 을 (를) 지정하면 `enabled` 필드가 `true` 인 모든 XenServer 호스트가 선택됩니다. 여러 XenServer 호스트가 일치하고 여러 XenServer 호스트에서 작업을 수행할 수 있는 경우 작업을 수행하도록 `--multiple` 을 (를) 지정해야 합니다. 일치할 수 있는 전체 매개 변수 목록은 이 섹션의 시작 부분에 설명되어 있습니다. `xe host-list params=all` 명령을 실행하여 이 명령 목록을 얻을 수 있습니다. XenServer 호스트 선택을 위한 매개 변수를 지정하지 않으면 모든 XenServer 호스트에 대해 작업이 수행됩니다.

호스트 매개 변수

XenServer 호스트에는 다음과 같은 매개 변수가 있습니다.

| 매개 변수 이름                                       | 설명                                                                                                                              | 유형                           |
|------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------|
| <code>uuid</code>                              | XenServer 호스트의 고유 식별자/객체 참조                                                                                                     | 읽기 전용                        |
| <code>name-label</code>                        | XenServer 호스트의 이름                                                                                                               | 읽기/쓰기                        |
| <code>name-description</code>                  | XenServer 호스트의 설명 문자열                                                                                                           | 읽기 전용                        |
| <code>enabled</code>                           | 비활성화된 경우 값은 <code>false</code> 입니다. 이렇게 하면 호스트에서 새 VM 이 시작되지 않고 호스트를 종료하거나 재부팅할 준비가 됩니다. 호스트가 활성화된 경우 값은 <code>true</code> 입니다. | 읽기 전용                        |
| <code>API-version-major</code>                 | 주 버전 번호                                                                                                                         | 읽기 전용                        |
| <code>API-version-minor</code>                 | 부 버전 번호                                                                                                                         | 읽기 전용                        |
| <code>API-version-vendor</code>                | API 공급업체 식별                                                                                                                     | 읽기 전용                        |
| <code>API-version-vendor-implementation</code> | 공급업체 구현의 세부 사항                                                                                                                  | 읽기 전용 맵 매개 변수                |
| <code>logging</code>                           | 로깅 구성                                                                                                                           | 읽기/쓰기 <code>map</code> 매개 변수 |
| <code>suspend-image-sr-uuid</code>             | 일시 중단된 이미지가 삽입되는 SR 에 대한 고유 식별자/객체 참조                                                                                           | 읽기/쓰기                        |
| <code>crash-dump-sr-uuid</code>                | 크래시 덤프가 있는 SR 에 대한 고유 식별자/객체 참조                                                                                                 | 읽기/쓰기                        |
| <code>software-version</code>                  | 버전 지정 매개 변수 및 해당 값 목록                                                                                                           | 읽기 전용 맵 매개 변수                |
| <code>capabilities</code>                      | XenServer 호스트가 실행할 수 있는 Xen 버전 목록                                                                                               | 읽기 전용 집합 매개 변수               |

| 매개 변수 이름                           | 설명                                                                                                                                    | 유형              |
|------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|
| <code>other-config</code>          | XenServer 호스트의 추가 구성 매개 변수를 지정하는 키/값 쌍의 목록                                                                                            | 읽기/쓰기 map 매개 변수 |
| <code>chipset-info</code>          | 칩셋에 대한 정보를 지정하는 키/값 쌍 목록                                                                                                              | 읽기 전용 맵 매개 변수   |
| <code>hostname</code>              | XenServer 호스트 호스트 이름                                                                                                                  | 읽기 전용           |
| <code>address</code>               | XenServer 호스트 IP 주소                                                                                                                   | 읽기 전용           |
| <code>license-server</code>        | 라이선스 서버에 대한 정보를 지정하는 키/값 쌍의 목록입니다. Citrix 제품과 통신하기 위한 기본 포트는 27000입니다. 충돌로 인한 포트 번호 변경에 대한 자세한 내용은 <a href="#">포트 번호 변경</a> 을 참조하십시오. | 읽기 전용 맵 매개 변수   |
| <code>supported-bootloaders</code> | XenServer 호스트가 지원하는 부트로더 목록 (예: <code>pygrub</code> , <code>eliloader</code> )                                                        | 읽기 전용 집합 매개 변수  |
| <code>memory-total</code>          | XenServer 호스트의 총 물리적 RAM 크기 (바이트)                                                                                                     | 읽기 전용           |
| <code>memory-free</code>           | VM에 할당할 수 있는 남은 물리적 RAM의 총 양 (바이트)                                                                                                    | 읽기 전용           |
| <code>host-metrics-live</code>     | 호스트가 작동 중일 경우 True                                                                                                                    | 읽기 전용           |
| <code>logging</code>               | <code>syslog_destination</code> 키는 원격 수신 <code>syslog</code> 서비스의 호스트 이름으로 설정할 수 있습니다.                                                | 읽기/쓰기 map 매개 변수 |
| <code>allowed-operations</code>    | 이 상태에서 허용된 작업을 나열합니다. 이 목록은 권고 사항일 뿐이며 클라이언트가 이 필드를 읽을 때 호스트 상태가 변경되었을 수 있습니다.                                                        | 읽기 전용 집합 매개 변수  |
| <code>current-operations</code>    | 현재 처리 중인 작업을 나열합니다. 이 목록은 권고 사항일 뿐이며 클라이언트가 이 필드를 읽을 때 호스트 상태가 변경되었을 수 있습니다.                                                          | 읽기 전용 집합 매개 변수  |
| <code>patches</code>               | 호스트 패치 집합                                                                                                                             | 읽기 전용 집합 매개 변수  |
| <code>blobs</code>                 | 바이너리 데이터 저장소                                                                                                                          | 읽기 전용           |
| <code>memory-free-computed</code>  | 호스트에서 사용 가능한 최대 메모리 양에 대한 보수적인 추정치                                                                                                    | 읽기 전용           |
| <code>ha-statefiles</code>         | 모든 HA 상태 파일의 UUID                                                                                                                     | 읽기 전용           |



| 매개 변수 이름                                 | 설명                                            | 유형            |
|------------------------------------------|-----------------------------------------------|---------------|
| <code>ha-network-peers</code>            | 오류가 발생할 경우 이 호스트의 VM 을 호스트할 수 있는 모든 호스트의 UUID | 읽기 전용         |
| <code>external-auth-type</code>          | 외부 인증 유형 (예: Active Directory) 입니다.           | 읽기 전용         |
| <code>external-auth-service-name</code>  | 외부 인증 서비스 이름                                  | 읽기 전용         |
| <code>external-auth-configuration</code> | 외부 인증 서비스의 구성 정보입니다.                          | 읽기 전용 맵 매개 변수 |

XenServer 호스트에는 매개 변수 목록도 사용하고 있는 일부 기타 개체가 포함됩니다.

XenServer 호스트의 CPU 에는 다음과 같은 매개 변수가 있습니다.

| 매개 변수 이름                 | 설명                                                        | 유형    |
|--------------------------|-----------------------------------------------------------|-------|
| <code>uuid</code>        | CPU 에 대한 고유 식별자/개체 참조                                     | 읽기 전용 |
| <code>number</code>      | XenServer 호스트 내의 물리적 CPU 코어 수                             | 읽기 전용 |
| <code>vendor</code>      | CPU 이름에 대한 공급업체 문자열                                       | 읽기 전용 |
| <code>speed</code>       | CPU 클럭 속도 (Hz)                                            | 읽기 전용 |
| <code>modelName</code>   | CPU 모델에 대한 공급업체 문자열 (예: 'Intel(R) Xeon(TM) CPU 3.00GHz' ) | 읽기 전용 |
| <code>stepping</code>    | CPU 수정 번호                                                 | 읽기 전용 |
| <code>flags</code>       | 물리적 CPU 의 플래그 (기능 필드의 디코딩된 버전)                            | 읽기 전용 |
| <code>Utilisation</code> | 현재 CPU 사용률                                                | 읽기 전용 |
| <code>host-uuid</code>   | CPU 가 있는 호스트의 경우 UUID                                     | 읽기 전용 |
| <code>model</code>       | 물리적 CPU 의 모델 번호                                           | 읽기 전용 |
| <code>family</code>      | 물리적 CPU 제품군 번호                                            | 읽기 전용 |

XenServer 호스트의 크래시 덤프에는 다음과 같은 매개 변수가 사용됩니다.

| 매개 변수 이름               | 설명                                                                                                                   | 유형    |
|------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|
| <code>uuid</code>      | 크래시 덤프의 고유 식별자/개체 참조                                                                                                 | 읽기 전용 |
| <code>host</code>      | 크래시 덤프에 해당하는 XenServer 호스트                                                                                           | 읽기 전용 |
| <code>timestamp</code> | 크래시 덤프가 발생한 날짜 및 시간의 타임스탬프<br>( <code>yyyymmdd-hhmmss-ABC</code> 형식)입니다. 여기서 <code>ABC</code> 는 시간대 표시 (예: GMT) 입니다. | 읽기 전용 |
| <code>size</code>      | 크래시 덤프의 크기 (바이트)                                                                                                     | 읽기 전용 |

### host-all-editions

```
1 xe host-all-editions
2 <!--NeedCopy-->
```

사용 가능한 모든 에디션 목록 보기

### host-apply-edition

```
1 xe host-apply-edition [host-uuid=host_uuid] [edition=xenserver_edition=
 "free" "per-socket" "xendesktop"]
2 <!--NeedCopy-->
```

호스트 서버에 XenServer 라이선스를 할당합니다. 라이선스를 할당하면 XenServer 가 라이선스 서버에 접속하여 지정된 유형의 라이선스를 요청합니다. 라이선스를 사용할 수 있으면 라이선스가 라이선스 서버에서 체크 아웃됩니다.

초기 라이선스 구성에 대해서는 `license-server-address` 및 `license-server-port`을 (를) 참조하십시오.

### host-backup

```
1 xe host-backup file-name=backup_filename host=host_name
2 <!--NeedCopy-->
```

지정된 XenServer 호스트의 제어 도메인 백업을 명령이 호출된 컴퓨터로 다운로드합니다. 이름이 `file-name`인 파일로 저장합니다.

**중요:**

`xe host-backup` 명령을 로컬 호스트에서 실행할 경우 (즉, 특정 호스트 이름을 지정하지 않은 경우) 작동하지만 이 방법으로는 사용하지 마십시오. 사용할 경우 제어 도메인 파티션이 백업 파일로 채워집니다. 백업 파일을 보관할 공간이 있는 원격 오프호스트 시스템에서만 명령을 사용합니다.

**host-bugreport-upload**

```
1 xe host-bugreport-upload [host-selector=host_selector_value...] [url=
 destination_url http-proxy=http_proxy_name]
2 <!--NeedCopy-->
```

새 버그 리포트를 생성하고 (`xen-bugtool` 사용, 모든 옵션 파일 포함) 지원 FTP 사이트 또는 다른 위치에 업로드합니다.

이 작업을 수행할 호스트는 표준 선택 메커니즘으로 선택됩니다 (위의 [호스트 선택기](#) 참조). 선택적 인수는 이 섹션의 시작 부분에 나열된 [호스트 매개 변수](#)의 개수에 관계없이 사용할 수 있습니다.

선택적 매개 변수는 `http-proxy`: 지정된 HTTP 프록시 사용 및 `url`: 대상 URL 에 업로드됩니다. 선택적 매개 변수를 사용하지 않으면 프록시 서버가 식별되지 않고 대상이 기본 지원 FTP 사이트가 됩니다.

**host-call-plugin**

```
1 xe host-call-plugin host-uuid=host_uuid plugin=plugin fn=function [args
 =args]
2 <!--NeedCopy-->
```

선택적 인수를 사용하여 지정된 호스트의 플러그인 내에서 함수를 호출합니다.

**host-compute-free-memory**

```
1 xe host-compute-free-memory
2 <!--NeedCopy-->
```

호스트의 사용 가능한 메모리 양을 계산합니다.

**host-compute-memory-overhead**

```
1 xe host-compute-memory-overhead
2 <!--NeedCopy-->
```

호스트의 가상화 메모리 오버헤드를 계산합니다.

## host-cpu-info

```
1 xe host-cpu-info [uuid=uuid]
2 <!--NeedCopy-->
```

호스트의 물리적 CPU 에 대한 정보를 나열합니다.

## host-crashdump-destroy

```
1 xe host-crashdump-destroy uuid=crashdump_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

XenServer 호스트에서 UUID 로 지정된 호스트 크래시 덤프를 삭제합니다.

## host-crashdump-upload

```
1 xe host-crashdump-upload uuid=crashdump_uuid [url=destination_url] [
 http-proxy=http_proxy_name]
2 <!--NeedCopy-->
```

크래시 덤프를 지원 FTP 사이트 또는 다른 위치에 업로드합니다. 선택적 매개 변수를 사용하지 않으면 프록시 서버가 식별되지 않고 대상이 기본 지원 FTP 사이트가 됩니다. 선택적 매개 변수는 `http-proxy`: 지정된 HTTP 프록시 사용 및 `url`: 대상 URL 에 업로드입니다.

## host-declare-dead

```
1 xe host-declare-dead uuid=host_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

명시적으로 연결하지 않고 호스트가 작동하지 않았다고 선언합니다.

**경고:**

이 호출은 위험하며 호스트가 실제로 작동하는 경우 데이터가 손실될 수 있습니다.

## host-disable

```
1 xe host-disable [host-selector=host_selector_value...]
2 <!--NeedCopy-->
```

새 VM 이 시작되지 않도록 지정된 XenServer 호스트를 사용하지 않습니다. 이 작업은 XenServer 호스트를 종료하거나 재부팅하도록 준비합니다. 호스트가 재부팅된 후 모든 설정 조건 (예: 스토리지 사용 가능) 이 충족되면 호스트가 자동으로 다시 활성화됩니다.

이 작업을 수행할 호스트는 표준 선택 메커니즘으로 선택됩니다 ([호스트 선택기](#) 참조). 선택적 인수는 이 섹션의 시작 부분에 나열된 [호스트 매개 변수](#)의 개수에 관계없이 사용할 수 있습니다.

### host-disable-display

```
1 xe host-disable-display uuid=host_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

호스트에 대한 표시를 비활성화합니다.

### host-disable-local-storage-caching

```
1 xe host-disable-local-storage-caching
2 <!--NeedCopy-->
```

지정된 호스트에서 로컬 스토리지 캐싱을 비활성화합니다.

### host-dmesg

```
1 xe host-dmesg [host-selector=host_selector_value...]
2 <!--NeedCopy-->
```

지정된 XenServer 호스트에서 Xen `dmesg`(커널 링 버퍼의 출력) 을 가져옵니다.

이 작업을 수행할 호스트는 표준 선택 메커니즘으로 선택됩니다 (위의 [호스트 선택기](#) 참조). 선택적 인수는 이 섹션의 시작 부분에 나열된 [호스트 매개 변수](#)의 개수에 관계없이 사용할 수 있습니다.

### host-emergency-ha-disable

```
1 xe host-emergency-ha-disable [--force]
2 <!--NeedCopy-->
```

로컬 호스트에서 HA 를 비활성화합니다. HA 설정이 손상된 풀을 복구하는 데만 사용합니다.

### host-emergency-management-reconfigure

```
1 xe host-emergency-management-reconfigure interface=
 uuid_of_management_interface_pif
2 <!--NeedCopy-->
```

이 XenServer 호스트의 관리 인터페이스를 다시 구성합니다. XenServer 호스트가 비상 모드인 경우에만 이 명령을 사용합니다. 비상 모드는 호스트가 리소스 풀의 구성원이며 풀 코디네이터가 네트워크에서 사라져 여러 번 다시 시도한 후에 연결할 수 없음을 의미합니다.

## host-emergency-reset-server-certificate

```
1 xe host-emergency-reset-server-certificate
2 <!--NeedCopy-->
```

명령이 실행되는 XenServer 호스트에 자체 서명된 인증서를 설치합니다.

## host-enable

```
1 xe host-enable [host-selector=host_selector_value...]
2 <!--NeedCopy-->
```

새 VM 이 시작될 수 있도록 지정된 XenServer 호스트를 사용합니다.

이 작업을 수행할 호스트는 표준 선택 메커니즘으로 선택됩니다 (위의 [호스트 선택기](#) 참조). 선택적 인수는 이 섹션의 시작 부분에 나열된 [호스트 매개 변수](#)의 개수에 관계없이 사용할 수 있습니다.

## host-enable-display

```
1 xe host-enable-display uuid=host_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

호스트에 대해 디스플레이를 활성화합니다.

## host-enable-local-storage-caching

```
1 xe host-enable-local-storage-caching sr-uuid=sr_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

지정된 호스트에서 로컬 스토리지 캐싱을 활성화합니다.

## host-evacuate

```
1 xe host-evacuate [host-selector=host_selector_value...]
2 <!--NeedCopy-->
```

실행 중인 모든 VM 을 풀의 적합한 다른 호스트로 라이브 마이그레이션합니다. 먼저 [host-disable](#) 명령을 사용하여 호스트를 비활성화합니다.

제거된 호스트가 풀 코디네이터인 경우 다른 호스트를 풀 코디네이터로 선택해야 합니다. HA 를 사용하지 않도록 설정한 상태에서 풀 코디네이터를 변경하려면 [pool-designate-new-master](#) 명령을 사용합니다. 자세한 내용은 [pool-designate-new-master](#)를 참조하십시오.

HA 가 활성화된 경우 유일한 옵션은 XenServer 호스트를 종료하는 것입니다. 이렇게 하면 HA 가 임의로 새 풀 코디네이터를 선택합니다. 자세한 내용은 [host-shutdown](#)을 참조하십시오.

이 작업을 수행할 호스트는 표준 선택 메커니즘으로 선택됩니다 (위의 [호스트 선택기](#) 참조). 선택적 인수는 이 섹션의 시작 부분에 나열된 [호스트 매개 변수](#)의 개수에 관계없이 사용할 수 있습니다.

## host-forget

```
1 xe host-forget uuid=host_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

XAPI 에이전트가 지정된 XenServer 호스트에 명시적으로 연결하지 않고 이를 무시합니다.

이 작업을 실제로 수행할 것인지 묻는 메시지가 표시되지 않도록 하려면 `--force` 매개 변수를 사용하십시오.

### 경고:

풀에 HA 가 사용하도록 설정되어 있으면 이 명령을 사용하지 마십시오. 먼저 HA 를 사용하지 않도록 설정하고 호스트를 무시한 후 다시 사용하도록 설정하십시오.

이 명령은 “무시” 할 XenServer 호스트가 작동하지 않는 경우에 유용합니다. 그러나 XenServer 호스트가 라이브 서버이고 풀의 일부인 경우에는 대신 `xe pool-eject`을 (를) 사용하십시오.

## host-get-server-certificate

```
1 xe host-get-server-certificate
2 <!--NeedCopy-->
```

설치된 서버 TLS 인증서를 가져옵니다.

## host-get-sm-diagnostics

```
1 xe host-get-sm-diagnostics uuid=uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

호스트별 SM 진단 정보를 표시합니다.

## host-get-system-status

```
1 xe host-get-system-status filename=name_for_status_file [entries=
 comma_separated_list] [output=tar.bz2|zip] [host-selector=
 host_selector_value...]
2 <!--NeedCopy-->
```

시스템 상태 정보를 지정된 파일에 다운로드합니다. 선택적 매개 변수 `entries`은 (는) `host-get-system-status-capabilities` 명령에서 반환된 기능 XML 조각에서 가져온 시스템 상태 항목의 심표로 구분된 목록입니다. 자세한 내용은 `host-get-system-status-capabilities`를 참조하십시오. 지정하지 않으면 모든 시스템 상태 정보가 파일에 저장됩니다. `output` 매개 변수는 `tar.bz2`(기본값) 또는 `zip` 일 수 있습니다. 이 매개 변수를 지정하지 않으면 파일이 `tar.bz2` 형식으로 저장됩니다.

이 작업을 수행할 호스트는 표준 선택 메커니즘으로 선택됩니다 (위의 [호스트 선택기](#) 참조).

## host-get-system-status-capabilities

```
1 xe host-get-system-status-capabilities [host-selector=
 host_selector_value...]
2 <!--NeedCopy-->
```

지정된 호스트의 시스템 상태 기능을 가져옵니다. 이 기능은 다음 예제와 유사한 XML 프래그먼트로 반환됩니다.

```
1 <?xml version="1.0" ?>
2 <system-status-capabilities>
3 <capability content-type="text/plain" default-checked="yes" key="
4 xenserver-logs" \
5 max-size="150425200" max-time="-1" min-size="150425200" min-
6 time="-1" \
7 pii="maybe"/>
8 <capability content-type="text/plain" default-checked="yes" \
9 key="xenserver-install" max-size="51200" max-time="-1" min-size
10 ="10240" \
11 min-time="-1" pii="maybe"/>
12 ...
13 </system-status-capabilities>
14 <!--NeedCopy-->
```

각 기능 엔터티는 다음과 같은 특성을 가질 수 있습니다.

- `key` 기능에 대한 고유 식별자입니다.
- `content-type` `text/plain` 또는 `application/data` 일 수 있습니다. UI 에서 사용자가 사용할 수 있도록 항목을 렌더링할 수 있는지 여부를 나타냅니다.
- `default-checked` `yes` 또는 `no` 일 수 있습니다. UI 에서 기본적으로 이 항목을 선택해야 하는지 여부를 나타냅니다.
- `min-size`, `max-size` 이 항목의 크기에 대한 대략적인 범위 (바이트 단위) 를 나타냅니다. `-1` 은 크기가 중요하지 않음을 나타냅니다.
- `min-time`, `max-time` 이 항목을 수집하는 데 걸린 대략적인 시간 범위 (초) 를 나타냅니다. `-1` 은 시간이 중요하지 않음을 나타냅니다.
- `pii` 신원을 확인할 수 있는 정보입니다. 항목에 시스템 소유자를 식별할 수 있는 정보나 네트워크 토폴로지의 세부 정보가 포함되어 있는지 여부를 나타냅니다. 속성은 다음 값 중 하나를 가질 수 있습니다.



- **no**: 이 항목에는 PII 가 없습니다.
- **yes**: PII 는 다음 항목에 포함될 가능성이 높거나 확실합니다.
- **maybe**: PII 에 대해 이러한 항목을 감사하는 것이 좋습니다.
- **if\_customized** 파일이 수정되지 않은 경우에는 PII 가 포함되지 않습니다. 그러나 이러한 파일을 편집하는 것이 좋으므로 이러한 사용자 지정을 통해 PII 가 도입되었을 수 있습니다. 이 값은 특히 제어 도메인의 네트워킹 스크립트에 사용됩니다.

PII 선언에 상관없이 암호는 모든 버그 보고서에 절대 포함되지 않습니다.

이 작업을 수행할 호스트는 표준 선택 메커니즘으로 선택됩니다 (위의 [호스트 선택기](#) 참조).

### host-get-thread-diagnostics

```
1 xe host-get-thread-diagnostics uuid=uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

호스트별 스레드 진단 정보를 표시합니다.

### host-get-vms-which-prevent-evacuation

```
1 xe host-get-vms-which-prevent-evacuation uuid=uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

특정 호스트의 비워짐을 방지하고 각 호스트에 대한 이유를 표시하는 VM 목록을 반환합니다.

### host-is-in-emergency-mode

```
1 xe host-is-in-emergency-mode
2 <!--NeedCopy-->
```

CLI 가 통신하는 호스트가 비상 모드인 경우 **true**, 그렇지 않은 경우 **false**을 (를) 반환합니다. 이 CLI 명령은 폴 코디네이터가 없는 경우에도 풀 구성원 호스트에서 직접 작동합니다.

### host-license-add

```
1 xe host-license-add [license-file=path/license_filename] [host-uuid=
 host_uuid]
2 <!--NeedCopy-->
```

XenServer 의 경우 이 명령을 사용하여 로컬 라이선스 파일의 구문을 분석하고 지정된 XenServer 호스트에 추가합니다.

## host-license-remove

```
1 xe host-license-remove [host-uuid=host_uuid]
2 <!--NeedCopy-->
```

호스트에 적용된 라이선스를 모두 제거합니다.

## host-license-view

```
1 xe host-license-view [host-uuid=host_uuid]
2 <!--NeedCopy-->
```

XenServer 호스트 라이선스의 내용을 표시합니다.

## host-logs-download

```
1 xe host-logs-download [file-name=logfile_name] [host-selector=
 host_selector_value...]
2 <!--NeedCopy-->
```

지정된 XenServer 호스트의 로그 복사본을 다운로드합니다. 이 사본은 기본적으로 이름이 `hostname-yyyy-mm-dd T hh:mm:ssZ.tar.gz`인 타임스탬프가 지정된 파일에 저장됩니다. 선택적 매개 변수 `file-name` 을 사용하여 다른 파일 이름을 지정할 수도 있습니다.

이 작업을 수행할 호스트는 표준 선택 메커니즘으로 선택됩니다 (위의 [호스트 선택기](#) 참조). 선택적 인수는 이 섹션의 시작 부분에 나열된 [호스트 매개 변수](#)의 개수에 관계없이 사용할 수 있습니다.

**중요:**

`xe host-logs-download` 명령을 로컬 호스트에서 실행할 경우 (즉, 특정 호스트 이름을 지정하지 않은 경우) 작동하지만 이 방법으로는 사용하지 마십시오. 이렇게 하면 제어 도메인 파티션이 로그 복사본으로 채워집니다. 로그 사본을 보관할 공간이 있는 원격 오프 호스트 시스템의 명령만 사용하십시오.

## host-management-disable

```
1 xe host-management-disable
2 <!--NeedCopy-->
```

외부 관리 네트워크 인터페이스에서 수신 대기하는 호스트 에이전트를 비활성화하고 연결된 모든 API 클라이언트 (예: Citrix Hypervisor 센터) 의 연결을 끊습니다. 이 명령은 CLI 가 연결된 XenServer 호스트에서 직접 작동합니다. 이 명령은 구성원 XenServer 호스트에 적용될 때 폴 코디네이터에게 전달되지 않습니다.

**경고:**

호스트 외부에서 이 CLI 명령을 사용할 때는 주의하십시오. 이 명령을 실행한 후에는 네트워크를 통해 원격으로 제어 도메인에 연결하여 호스트 에이전트를 다시 활성화할 수 없습니다.

**host-management-reconfigure**

```
1 xe host-management-reconfigure [interface=device] [pif-uuid=uuid]
2 <!--NeedCopy-->
```

지정된 네트워크 인터페이스를 관리 인터페이스로 사용하도록 XenServer 호스트를 다시 구성합니다. 여기서 관리 인터페이스란 XenCenter 에 연결하는 데 사용되는 인터페이스를 말합니다. 이 명령은 `/etc/xensource-inventory`에서 `MANAGEMENT_INTERFACE` 키를 재작성합니다.

인터페이스의 장치 이름 (IP 주소가 있어야 함) 을 지정하면 XenServer 호스트가 즉시 다시 바인딩됩니다. 이 명령은 일반 모드와 긴급 모드에서 모두 작동합니다.

PIF 개체의 UUID 가 지정되어 있으면 XenServer 호스트가 자체적으로 다시 바인딩할 IP 주소를 결정합니다. 긴급 모드에서는 이 명령을 실행할 수 없습니다.

**경고:**

오프 호스트로 이 CLI 명령을 사용할 경우 주의해야 하며 새 인터페이스에 네트워크가 연결되어 있는지 확인해야 합니다. `xe pif-reconfigure`을 (를) 사용하여 먼저 하나를 설정합니다. 그렇지 않으면 후속 CLI 명령이 XenServer 호스트에 연결할 수 없습니다.

**host-power-on**

```
1 xe host-power-on [host=host_uuid]
2 <!--NeedCopy-->
```

호스트 전원 켜기 기능이 활성화된 상태에서 XenServer 호스트의 전원을 켭니다. 이 명령을 사용하기 전에 호스트에서 `host-set-power-on`을 (를) 활성화합니다.

**host-reboot**

```
1 xe host-reboot [host-selector=host_selector_value...]
2 <!--NeedCopy-->
```

지정된 XenServer 호스트를 재부팅합니다. 먼저 `xe host-disable` 명령을 사용하여 지정된 호스트를 비활성화해야 합니다. 그렇지 않으면 `HOST_IN_USE` 오류 메시지가 표시됩니다.

이 작업을 수행할 호스트는 표준 선택 메커니즘으로 선택됩니다 (위의 [호스트 선택기](#) 참조). 선택적 인수는 이 섹션의 시작 부분에 나열된 [호스트 매개 변수](#)의 개수에 관계없이 사용할 수 있습니다.

지정된 XenServer 호스트가 풀의 구성원인 경우 종료 시 연결 손실이 처리되고 XenServer 호스트가 반환되면 풀이 복구됩니다. 다른 구성원과 풀 코디네이터는 계속 기능합니다.

풀 코디네이터를 종료하면 다음 작업 중 하나가 수행될 때까지 풀이 작동하지 않습니다.

- 구성원 중 한 명을 풀 코디네이터로 만듭니다.
- 원래 풀 코디네이터가 재부팅되고 다시 온라인 상태가 됩니다.

풀 코디네이터가 다시 온라인 상태가 되면 구성원이 다시 연결되고 풀 코디네이터와 동기화됩니다.

## host-restore

```
1 xe host-restore [file-name=backup_filename] [host-selector=
 host_selector_value...]
2 <!--NeedCopy-->
```

이름이 `file-name`인 XenServer 호스트 제어 소프트웨어 백업을 복원합니다. 여기서 사용된 “복원”이라는 단어는 일반적인 의미의 전체 복원이 아니라 단순히 압축된 백업 파일의 압축을 풀고 보조 파티션에 저장하는 것을 뜻합니다. `xe host-restore`을 (를) 수행한 후에는 설치 CD를 부팅하고 Restore from Backup(백업에서 복원) 옵션을 사용해야 합니다.

이 작업을 수행할 호스트는 표준 선택 메커니즘으로 선택됩니다 (위의 [호스트 선택기](#) 참조). 선택적 인수는 이 섹션의 시작 부분에 나열된 [호스트 매개 변수](#)의 개수에 관계없이 사용할 수 있습니다.

## host-send-debug-keys

```
1 xe host-send-debug-keys host-uuid=host_uuid keys=keys
2 <!--NeedCopy-->
```

지정된 하이퍼바이저 디버그 키를 지정된 호스트로 보냅니다.

## host-server-certificate-install

```
1 xe host-server-certificate-install certificate=path_to_certificate_file
 private-key=path_to_private_key [certificate-chain=
 path_to_chain_file] [host=host_name | uuid=host_uuid]
2 <!--NeedCopy-->
```

XenServer 호스트에 TLS 인증서를 설치합니다.

## host-set-hostname-live

```
1 xe host-set-hostname-live host-uuid=uuid_of_host host-name=new_hostname
2 <!--NeedCopy-->
```

`host-uuid`로 지정한 XenServer 호스트의 호스트 이름을 변경합니다. 이 명령을 실행하면 XenServer 호스트의 제어 도메인 데이터베이스 호스트 이름과 실제 Linux 호스트 이름이 모두 영구적으로 설정됩니다. `host-name`의 값은 `name_label` 필드 값과 같지 않습니다.

### host-set-power-on-mode

```
1 xe host-set-power-on-mode host=host_uuid power-on-mode={
2 "" | "wake-on-lan" | "DRAC" | "custom" }
3 \
4 [power-on-config:power_on_ip=ip-address power-on-config:
 power_on_user=user power-on-config:power_on_password_secret=
 secret-uuid]
5 <!--NeedCopy-->
```

원격 전원 솔루션과 호환되는 XenServer 호스트의 호스트 전원 켜기 기능을 활성화하는 데 사용합니다. `host-set-power-on` 명령을 사용할 때 호스트에서 전원 관리 솔루션의 유형 (즉, `power-on-mode`) 을 지정해야 합니다. 그런 다음 `power-on-config` 인수 및 관련 키-값 쌍을 사용하여 구성 옵션을 지정합니다.

암호 기능을 사용하여 암호를 저장하려면 `"power_on_password_secret"` 키를 지정합니다. 자세한 내용은 [비밀](#)을 참조하십시오.

### host-shutdown

```
1 xe host-shutdown [host-selector=host_selector_value...]
2 <!--NeedCopy-->
```

지정된 XenServer 호스트를 종료합니다. 먼저 `xe host-disable` 명령을 사용하여 지정된 XenServer 호스트를 비활성화해야 합니다. 그렇지 않으면 `HOST_IN_USE` 오류 메시지가 표시됩니다.

이 작업을 수행할 호스트는 표준 선택 메커니즘으로 선택됩니다 (위의 [호스트 선택기](#) 참조). 선택적 인수는 이 섹션의 시작 부분에 나열된 [호스트 매개 변수](#)의 개수에 관계없이 사용할 수 있습니다.

지정된 XenServer 호스트가 풀의 구성원인 경우 종료 시 연결 손실이 처리되고 XenServer 호스트가 반환되면 풀이 복구됩니다. 다른 구성원과 풀 코디네이터는 계속 기능합니다.

풀 코디네이터를 종료하면 다음 작업 중 하나가 수행될 때까지 풀이 작동하지 않습니다.

- 구성원 중 한 명을 풀 코디네이터로 만듭니다.
- 원래 풀 코디네이터가 재부팅되고 다시 온라인 상태가 됩니다.

풀 코디네이터가 다시 온라인 상태가 되면 구성원이 다시 연결되고 풀 코디네이터와 동기화됩니다.

풀에 대해 HA가 활성화된 경우 구성원 중 하나가 자동으로 풀 코디네이터로 설정됩니다. HA가 비활성화된 경우 `pool-designate-new-master` 명령을 사용하여 원하는 XenServer 호스트를 풀 코디네이터로 수동으로 지정해야 합니다. 자세한 내용은 `pool-designate-new-master`를 참조하십시오.

### host-sm-dp-destroy

```
1 xe host-sm-dp-destroy uuid=uuid dp=dp [allow-leak=true|false]
2 <!--NeedCopy-->
```

호스트에서 스토리지 데이터 경로를 제거하고 정리해 줍니다. `allow-leak=true`이 (가) 제공되면 데이터 경로가 완전히 종료되지 않은 경우에도 데이터 경로의 모든 레코드가 삭제됩니다.

### host-sync-data

```
1 xe host-sync-data
2 <!--NeedCopy-->
```

풀 코디네이터에 저장된 데이터를 명명된 호스트와 동기화합니다. 여기에는 데이터베이스 데이터가 포함되지 않습니다.

### host-syslog-reconfigure

```
1 xe host-syslog-reconfigure [host-selector=host_selector_value...]
2 <!--NeedCopy-->
```

지정된 XenServer 호스트에서 `syslog` 데몬을 다시 구성합니다. 이 명령을 실행하면 호스트 `logging` 매개 변수에 정의된 구성 정보가 적용됩니다.

이 작업을 수행할 호스트는 표준 선택 메커니즘으로 선택됩니다 (위의 [호스트 선택기](#) 참조). 선택적 인수는 이 섹션의 시작 부분에 나열된 `호스트 매개 변수`의 개수에 관계없이 사용할 수 있습니다.

### host-data-source-list

```
1 xe host-data-source-list [host-selectors=host selector value...]
2 <!--NeedCopy-->
```

호스트에 대해 기록할 수 있는 데이터 소스를 나열합니다.

표준 선택 메커니즘을 사용하여 이 작업을 수행할 호스트를 선택합니다 ([호스트 선택기](#) 참조). 선택적 인수는 이 섹션의 시작 부분에 나열된 `호스트 매개 변수`의 개수에 관계없이 사용할 수 있습니다. 호스트 선택을 위한 매개 변수를 지정하지 않으면 모든 호스트에 대해 작업이 수행됩니다.

데이터 원본에는 `standard` 및 `enabled`의 두 가지 매개 변수가 있습니다 이 명령은 매개 변수 값을 출력합니다.

- 데이터 원본이 **enabled**을 (를) **true**(으) 로 설정한 경우 메트릭은 현재 성능 데이터베이스에 기록되고 있습니다.
- 데이터 원본이 **standard**을 (를) **true**(으) 로 설정한 경우 메트릭은 기본적으로 성능 데이터베이스에 기록됩니다. 이 데이터 원본에 대해서도 **enabled**의 값이 **true**(으) 로 설정됩니다.
- 데이터 소스가 **standard**을 (를) **false**(으) 로 설정한 경우 메트릭은 기본적으로 성능 데이터베이스에 기록되지 않습니다. 이 데이터 원본에 대해서도 **enabled**의 값이 **false**(으) 로 설정됩니다.

성능 데이터베이스에 데이터 원본 메트릭 기록을 시작하려면 `host-data-source-record` 명령을 실행합니다. 이 명령은 **enabled**을 (를) **true**(으) 로 설정합니다. 중지하려면 `host-data-source-forget`을 (를) 실행합니다. 이 명령은 **enabled**을 (를) **false**(으) 로 설정합니다.

### host-data-source-record

```
1 xe host-data-source-record data-source=name_description_of_data_source
 [host-selectors=host_selector_value...]
2 <!--NeedCopy-->
```

호스트의 지정된 데이터 원본을 기록합니다.

이 작업을 수행하면 지정된 호스트의 영구 성능 메트릭 데이터베이스에 데이터 원본의 정보가 기록됩니다. 성능상의 이유로 이 데이터베이스는 일반 에이전트 데이터베이스와 구분됩니다.

표준 선택 메커니즘을 사용하여 이 작업을 수행할 호스트를 선택합니다 ([호스트 선택기 참조](#)). 선택적 인수는 이 섹션의 시작 부분에 나열된 **호스트 매개 변수**의 개수에 관계없이 사용할 수 있습니다. 호스트 선택을 위한 매개 변수를 지정하지 않으면 모든 호스트에 대해 작업이 수행됩니다.

### host-data-source-forget

```
1 xe host-data-source-forget data-source=name_description_of_data_source
 [host-selectors=host_selector_value...]
2 <!--NeedCopy-->
```

호스트의 지정된 데이터 원본 기록을 중지하고 기록된 데이터를 모두 무시합니다.

표준 선택 메커니즘을 사용하여 이 작업을 수행할 호스트를 선택합니다 ([호스트 선택기 참조](#)). 선택적 인수는 이 섹션의 시작 부분에 나열된 **호스트 매개 변수**의 개수에 관계없이 사용할 수 있습니다. 호스트 선택을 위한 매개 변수를 지정하지 않으면 모든 호스트에 대해 작업이 수행됩니다.

### host-data-source-query

```
1 xe host-data-source-query data-source=name_description_of_data_source [
 host-selectors=host_selector_value...]
2 <!--NeedCopy-->
```

호스트의 지정된 데이터 원본을 표시합니다.

표준 선택 메커니즘을 사용하여 이 작업을 수행할 호스트를 선택합니다 ([호스트 선택기 참조](#)). 선택적 인수는 이 섹션의 시작 부분에 나열된 [호스트 매개 변수](#)의 개수에 관계없이 사용할 수 있습니다. 호스트 선택을 위한 매개 변수를 지정하지 않으면 모든 호스트에 대해 작업이 수행됩니다.

## 메시지 명령

메시지 작업에 사용되는 명령입니다. 메시지는 사용자에게 중요한 이벤트를 알려 주기 위해 생성되며 Citrix Hypervisor 센터에 경고로 표시됩니다.

표준 개체 나열 명령 (`xe message-list`) 및 표준 매개 변수 명령으로 조작된 매개 변수를 사용하여 메시지 개체를 나열할 수 있습니다. 자세한 내용은 [하위 수준 매개 변수 명령](#)을 참조하십시오.

## 메시지 매개 변수

| 매개 변수 이름               | 설명                               | 유형    |
|------------------------|----------------------------------|-------|
| <code>uuid</code>      | 메시지의 고유 식별자/개체 참조                | 읽기 전용 |
| <code>name</code>      | 메시지의 고유 이름                       | 읽기 전용 |
| <code>priority</code>  | 메시지 우선 순위입니다. 숫자가 높을수록 우선 순위가 높음 | 읽기 전용 |
| <code>class</code>     | 메시지 클래스 (예: VM)입니다.              | 읽기 전용 |
| <code>obj-uuid</code>  | 영향을 받는 개체의 UUID입니다.              | 읽기 전용 |
| <code>timestamp</code> | 메시지가 생성된 시간입니다.                  | 읽기 전용 |
| <code>body</code>      | 메시지 내용입니다.                       | 읽기 전용 |

## message-create

```
1 xe message-create name=message_name body=message_text [[host-uuid=
 uuid_of_host] | [sr-uuid=uuid_of_sr] | [vm-uuid=uuid_of_vm] | [pool-
 uuid=uuid_of_pool]]
2 <!--NeedCopy-->
```

메시지를 생성합니다.

## message-destroy



```
1 xe message-destroy [uuid=message_uuid]
2 <!--NeedCopy-->
```

기존 메시지를 삭제합니다. 모든 메시지를 삭제하는 스크립트를 작성할 수 있습니다. 예:

```
1 # Dismiss all alerts \
2 IFS=","; for m in $(xe message-list params=uuid --minimal); do \
3 xe message-destroy uuid=$m \
4 done
5 <!--NeedCopy-->
```

## 네트워크 명령

네트워크 작업에 사용되는 명령입니다.

네트워크 개체는 표준 개체 나열 명령 (`xe network-list`) 및 표준 매개 변수 명령으로 조작된 매개 변수를 사용하여 나열할 수 있습니다. 자세한 내용은 [하위 수준 매개 변수 명령](#)을 참조하십시오.

## 네트워크 매개 변수

네트워크에는 다음과 같은 매개 변수가 사용됩니다.

| 매개 변수 이름                          | 설명                                                                                                                                                        | 유형             |
|-----------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|
| <code>uuid</code>                 | 네트워크에 대한 고유 식별자/개체 참조                                                                                                                                     | 읽기 전용          |
| <code>name-label</code>           | 네트워크 이름                                                                                                                                                   | 읽기/쓰기          |
| <code>name-description</code>     | 네트워크 설명 텍스트                                                                                                                                               | 읽기/쓰기          |
| <code>VIF-uuids</code>            | VM에서 이 네트워크에 연결된 VIF(가상 네트워크 인터페이스)의 고유 식별자 목록                                                                                                            | 읽기 전용 집합 매개 변수 |
| <code>PIF-uuids</code>            | XenServer 호스트에서 이 네트워크로 연결된 PIF(물리적 네트워크 인터페이스)의 고유 식별자 목록                                                                                                | 읽기 전용 집합 매개 변수 |
| <code>bridge</code>               | 로컬 XenServer 호스트에서 이 네트워크에 해당하는 브리지의 이름                                                                                                                   | 읽기 전용          |
| <code>default-locking-mode</code> | ARP 필터링을 위해 VIF 개체와 함께 사용되는 네트워크 개체. VIF에 연결된 모든 필터링 규칙을 제거하려면 <code>unlocked</code> (으)로 설정합니다. VIF가 모든 트래픽을 삭제하도록 하려면 <code>disabled</code> (으)로 설정합니다. | 읽기/쓰기          |

| 매개 변수 이름                                 | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                         | 유형    |
|------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|
| <code>purpose</code>                     | XenServer 호스트가 이 네트워크를 사용하는 목적의 집합입니다. 네트워크를 사용하여 NBD 연결을 설정하려면 <code>nbd(으)</code> 로 설정합니다.                                                                                                                                                                                               | 읽기/쓰기 |
| <code>other-config:staticroutes</code>   | 서브넷을 라우팅할 게이트웨이 주소를 지정하는 <code>subnet/netmask/gateway</code> 형식의 항목을 쉼표로 구분한 목록입니다. 예를 들어 <code>other-config:static-routes</code> 을 (를)<br>172.16.0.0/15/192.168.0.3,172.18.0.0/16/192.168.0.4로 설정하면 172.16.0.0/15의 트래픽이 192.168.0.3을 통해 라우팅되고 172.18.0.0/16의 트래픽이 192.168.0.4를 통해 라우팅됩니다. | 읽기/쓰기 |
| <code>other-config:ethtoolautoneg</code> | 물리적 인터페이스 또는 브리지의 자동 협상을 사용하지 않으려면 <code>no</code> 로 설정합니다. 기본값은 <code>yes</code> 입니다.                                                                                                                                                                                                     | 읽기/쓰기 |
| <code>other-config:ethtool-rx</code>     | 수신 체크섬을 활성화하려면 <code>on</code> 으로 설정하고, 비활성화하려면 <code>off</code> 로 설정합니다.                                                                                                                                                                                                                  | 읽기/쓰기 |
| <code>other-config:ethtool-tx</code>     | 전송 체크섬을 활성화하려면 <code>on</code> 으로 설정하고, 비활성화하려면 <code>off</code> 로 설정합니다.                                                                                                                                                                                                                  | 읽기/쓰기 |
| <code>other-config:ethtool-sg</code>     | 분산 수집을 활성화하려면 <code>on</code> 으로 설정하고, 비활성화하려면 <code>off</code> 로 설정합니다.                                                                                                                                                                                                                   | 읽기/쓰기 |
| <code>other-config:ethtool-tso</code>    | TCP 세그멘테이션 오프로드를 활성화하려면 <code>on</code> 으로 설정하고, 비활성화하려면 <code>off</code> 로 설정합니다.                                                                                                                                                                                                         | 읽기/쓰기 |
| <code>other-config:ethtool-ufo</code>    | UDP 조각 오프로드를 활성화하려면 <code>on</code> 으로 설정하고, 비활성화하려면 <code>off</code> 로 설정합니다.                                                                                                                                                                                                             | 읽기/쓰기 |
| <code>other-config:ethtool-gso</code>    | 일반 세그멘테이션 오프로드를 활성화하려면 <code>on</code> 으로 설정하고, 비활성화하려면 <code>off</code> 로 설정합니다.                                                                                                                                                                                                          | 읽기/쓰기 |
| <code>blobs</code>                       | 바이너리 데이터 저장소                                                                                                                                                                                                                                                                               | 읽기 전용 |

**network-create**

```
1 xe network-create name=label=name_for_network [name-description=
 descriptive_text]
2 <!--NeedCopy-->
```

네트워크를 생성합니다.

**network-destroy**

```
1 xe network-destroy uuid=network_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

기존 네트워크를 삭제합니다.

**SR-IOV 명령**

SR-IOV 작업을 위한 명령입니다.

`network-sriov` 개체는 표준 개체 나열 명령 (`xe network-sriov-list`) 및 표준 매개 변수 명령으로 조작된 매개 변수를 사용하여 나열할 수 있습니다. 자세한 내용은 [하위 수준 매개 변수 명령](#)을 참조하십시오.

**SR-IOV 매개 변수**

SR-IOV 에 다음과 같은 매개 변수가 있습니다.

| 매개 변수 이름                        | 설명                                                                  | 유형    |
|---------------------------------|---------------------------------------------------------------------|-------|
| <code>physical-PIF</code>       | SR-IOV 를 활성화하기 위한 PIF 입니다.                                          | 읽기 전용 |
| <code>logical-PIF</code>        | SR-IOV 논리적 PIF 입니다. 사용자는 이 매개 변수를 사용하여 SR-IOV VLAN 네트워크를 만들 수 있습니다. | 읽기 전용 |
| <code>requires-reboot</code>    | True 로 설정된 경우 SR-IOV 활성화를 적용하기 위해 호스트를 재부팅하는 데 사용됩니다.               | 읽기 전용 |
| <code>remaining-capacity</code> | 남아 있는 사용 가능한 VF 수입니다.                                               | 읽기 전용 |

**network-sriov-create**

```
1 xe network-sriov-create network-uuid=network_uuid pif-uuid=
 physical_pif_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

지정된 물리적 PIF 에 대해 SR-IOV 네트워크 개체를 생성하고 물리적 PIF 에서 SR-IOV 를 활성화합니다.

### **network-sriov-destroy**

```
1 xe network-sriov-destroy uuid=network_sriov_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

네트워크 SR-IOV 개체를 제거하고 물리적 PIF 에서 SR-IOV 를 비활성화합니다.

### **SR-IOV VF 할당**

```
1 xe vif-create device=device_index mac=vf_mac_address network-uuid=
 sriov_network vm-uuid=vm_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

SR-IOV 네트워크에서 VM 에 VF 를 할당합니다.

### **SDN 컨트롤러 명령**

SDN 컨트롤러 작업에 사용되는 명령입니다.

### **sdn-controller-forget**

```
1 xe sdn-controller-introduce [address=address] [protocol=protocol] [tcp-
 port=tcp_port]
2 <!--NeedCopy-->
```

SDN 컨트롤러를 도입합니다.

### **sdn-controller-introduce**

```
1 xe sdn-controller-forget uuid=uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

SDN 컨트롤러를 제거합니다.

## 터널 명령

터널 작업에 사용되는 명령입니다.

### **tunnel-create**

```
1 xe tunnel-create pif-uuid=pif_uuid network-uuid=network_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

호스트에 새 터널을 만듭니다.

### **tunnel-destroy**

```
1 xe tunnel-destroy uuid=uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

터널을 삭제합니다.

## 패치 명령

패치 작업에 사용되는 명령입니다.

### **patch-apply**

```
1 xe patch-apply uuid=patch_uuid host-uuid=host_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

이전에 업로드한 패치를 지정된 호스트에 적용합니다.

### **patch-clean**

```
1 xe patch-clean uuid=uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

이전에 업로드한 패치 파일을 삭제합니다.

### **patch-destroy**

```
1 xe patch-destroy uuid=uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

적용되지 않은 패치 레코드 및 파일을 호스트에서 제거합니다.

### patch-pool-apply

```
1 xe patch-pool-apply uuid=uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

이전에 업로드한 패치를 풀의 모든 호스트에 적용합니다.

### patch-pool-clean

```
1 xe patch-pool-clean uuid=uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

풀의 모든 호스트에서 이전에 업로드한 패치 파일을 삭제합니다.

### patch-precheck

```
1 xe patch-precheck uuid=uuid host-uuid=host_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

이전에 지정된 호스트에 업로드된 패치 내에 포함되어 있는 사전 검사를 실행합니다.

### patch-upload

```
1 xe patch-upload file-name=file_name
2 <!--NeedCopy-->
```

호스트에 패치 파일을 업로드합니다.

### PBD 명령

PBD(물리적 블록 장치) 작업에 사용되는 명령입니다. PBD는 XenServer 호스트에서 SR(스토리지 저장소)에 액세스하는 데 사용되는 소프트웨어 개체입니다.

PBD 개체는 표준 개체 나열 명령(`xe pbd-list`) 및 표준 매개 변수 명령으로 조작된 매개 변수를 사용하여 나열할 수 있습니다. 자세한 내용은 [하위 수준 매개 변수 명령](#)을 참조하십시오.

### PBD 매개 변수

PBD에는 다음과 같은 매개 변수가 사용됩니다.

| 매개 변수 이름                        | 설명                                                           | 유형              |
|---------------------------------|--------------------------------------------------------------|-----------------|
| <code>uuid</code>               | PBD 에 대한 고유 식별자/개체 참조입니다.                                    | 읽기 전용           |
| <code>sr-uuid</code>            | PBD 가 가리키는 스토리지 저장소                                          | 읽기 전용           |
| <code>device-config</code>      | 호스트의 SR 백엔드 드라이버에 제공되는 추가 구성 정보                              | 읽기 전용 맵 매개 변수   |
| <code>currently-attached</code> | SR 이 이 호스트에 연결되어 있으면 True, 그렇지 않으면 False                     | 읽기 전용           |
| <code>host-uuid</code>          | PBD 를 사용할 수 있는 물리적 컴퓨터의 UUID                                 | 읽기 전용           |
| <code>host</code>               | host 필드는 더 이상 사용되지 않습니다. 대신 <code>host_uuid</code> 를 사용하십시오. | 읽기 전용           |
| <code>other-config</code>       | 추가 구성 정보입니다.                                                 | 읽기/쓰기 map 매개 변수 |

### **pbd-create**

```
1 xe pbd-create host-uuid=uuid_of_host sr-uuid=uuid_of_sr [device-config:
 key=corresponding_value]
2 <!--NeedCopy-->
```

XenServer 호스트에 PBD 를 생성합니다. 읽기 전용 `device-config` 매개 변수는 만들 때만 설정할 수 있습니다.

‘path’ 에서 ‘/tmp’ 로의 매핑을 추가하려면 명령줄에 `device-config:path=/tmp` 인수가 포함되어 있는지 확인하십시오.

각 SR 형식에 지원되는 `device-config` 키/값 쌍의 전체 목록은 [스토리지](#)를 참조하십시오.

### **pbd-destroy**

```
1 xe pbd-destroy uuid=uuid_of_pbd
2 <!--NeedCopy-->
```

지정된 PBD 를 삭제합니다.

### **pbd-plug**

```
1 xe pbd-plug uuid=uuid_of_pbd
2 <!--NeedCopy-->
```

XenServer 호스트에 PBD 를 연결합니다. 이 명령이 성공하면 참조된 SR(및 그 안에 포함된 VDI) 이 XenServer 호스트에 표시됩니다.

## pbd-unplug

```
1 xe pbd-unplug uuid=uuid_of_pbd
2 <!--NeedCopy-->
```

XenServer 호스트에서 PBD의 연결을 끊습니다.

### PIF 명령

PIF(물리적 네트워크 인터페이스를 나타내는 개체) 작업에 사용되는 명령입니다.

PIF 개체는 표준 개체 나열 명령 (`xe pif-list`) 및 표준 매개 변수 명령으로 조작된 매개 변수를 사용하여 나열할 수 있습니다. 자세한 내용은 [하위 수준 매개 변수 명령](#)을 참조하십시오.

### PIF 매개 변수

PIF에는 다음과 같은 매개 변수가 사용됩니다.

| 매개 변수 이름                             | 설명                                                                  | 유형                           |
|--------------------------------------|---------------------------------------------------------------------|------------------------------|
| <code>uuid</code>                    | PIF에 대한 고유 식별자/객체 참조                                                | 읽기 전용                        |
| <code>device machine-readable</code> | 인터페이스 이름 (예: <code>eth0</code> )                                    | 읽기 전용                        |
| <code>MAC</code>                     | PIF의 MAC 주소                                                         | 읽기 전용                        |
| <code>other-config</code>            | 추가 PIF 구성 <code>name:value</code> 쌍입니다.                             | 읽기/쓰기 <code>map</code> 매개 변수 |
| <code>physical</code>                | <code>true</code> 이면 PIF가 실제 물리적 네트워크 인터페이스를 가리킵니다.                 | 읽기 전용                        |
| <code>currently-attached</code>      | PIF가 현재 이 호스트에 연결되어 있는지 여부, <code>true</code> 또는 <code>false</code> | 읽기 전용                        |
| <code>MTU</code>                     | PIF의 최대 전송 단위 (바이트 단위)                                              | 읽기 전용                        |
| <code>VLAN</code>                    | 이 인터페이스를 통과하는 모든 트래픽에 대한 VLAN 태그. -1은 VLAN 태그가 할당되지 않았음을 나타냅니다.     | 읽기 전용                        |
| <code>bond-master-of</code>          | 이 PIF가 메인 인터페이스인 본드의 UUID(있을 경우)                                    | 읽기 전용                        |
| <code>bond-slave-of</code>           | 이 PIF가 일부인 본드의 UUID(있을 경우)                                          | 읽기 전용                        |
| <code>management</code>              | 이 PIF가 제어 도메인의 관리 인터페이스로 지정되었는지 여부                                  | 읽기 전용                        |



| 매개 변수 이름                           | 설명                                                                                                            | 유형    |
|------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|
| <code>network-uuid</code>          | 이 PIF 가 연결된 가상 네트워크의 고유 식별자/개체 참조                                                                             | 읽기 전용 |
| <code>network-name-label</code>    | 이 PIF 가 연결된 가상 네트워크의 이름                                                                                       | 읽기 전용 |
| <code>host-uuid</code>             | 이 PIF 가 연결된 XenServer 호스트의 고유 식별자/개체 참조                                                                       | 읽기 전용 |
| <code>host-name-label</code>       | 이 PIF 가 연결된 XenServer 호스트의 이름                                                                                 | 읽기 전용 |
| <code>IP-configuration-mode</code> | 사용된 네트워크 주소 구성 유형. DHCP 또는 <code>static</code>                                                                | 읽기 전용 |
| <code>IP</code>                    | PIF 의 IP 주소입니다. <code>IP-configuration-mode</code> 가 <code>static</code> 이면 여기서 정의되고, DHCP 이면 정의되지 않음         | 읽기 전용 |
| <code>netmask</code>               | PIF 의 넷마스크입니다. <code>IP-configuration-mode</code> 가 <code>static</code> 이면 여기서 정의되고, DHCP 에서 제공되면 정의되지 않음     | 읽기 전용 |
| <code>gateway</code>               | PIF 의 게이트웨이 주소입니다. <code>IP-configuration-mode</code> 가 <code>static</code> 이면 여기서 정의되고, DHCP 에서 제공되면 정의되지 않음 | 읽기 전용 |
| <code>DNS</code>                   | PIF 의 DNS 주소입니다. <code>IP-configuration-mode</code> 가 <code>static</code> 이면 여기서 정의되고, DHCP 에서 제공되면 정의되지 않음   | 읽기 전용 |
| <code>io_read_kbs</code>           | 장치의 평균 읽기 속도 (kB/s)                                                                                           | 읽기 전용 |
| <code>io_write_kbs</code>          | 장치의 평균 쓰기 속도 (kB/s)                                                                                           | 읽기 전용 |
| <code>carrier</code>               | 이 장치의 링크 상태                                                                                                   | 읽기 전용 |
| <code>vendor-id</code>             | NIC 공급업체에 할당된 ID                                                                                              | 읽기 전용 |
| <code>vendor-name</code>           | NIC 공급업체 이름                                                                                                   | 읽기 전용 |
| <code>device-id</code>             | 공급업체에서 이 NIC 모델에 할당한 ID                                                                                       | 읽기 전용 |
| <code>device-name</code>           | 공급업체에서 이 NIC 모델에 할당한 이름                                                                                       | 읽기 전용 |
| <code>speed</code>                 | NIC 의 데이터 전송 속도                                                                                               | 읽기 전용 |
| <code>duplex</code>                | NIC 의 이중 모드. <code>full</code> 또는 <code>half</code>                                                           | 읽기 전용 |

| 매개 변수 이름                                  | 설명                                                                                     | 유형    |
|-------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------|-------|
| <code>pci-bus-path</code>                 | PCI 버스 경로 주소                                                                           | 읽기 전용 |
| <code>other-config: ethtoolsspeed</code>  | 연결 속도 (Mbps) 설정                                                                        | 읽기/쓰기 |
| <code>other-config: ethtoolautoneg</code> | 물리적 인터페이스 또는 브리지의 자동 협상을 사용하지 않으려면 <code>no</code> 로 설정합니다. 기본값은 <code>yes</code> 입니다. | 읽기/쓰기 |
| <code>other-config: ethtoolduplex</code>  | PIF의 이중 기능을 <code>full</code> 또는 <code>half</code> 로 설정합니다.                            | 읽기/쓰기 |
| <code>other-config: ethtool-rx</code>     | 수신 체크섬을 활성화하려면 <code>on</code> 으로 설정하고, 비활성화하려면 <code>off</code> 로 설정합니다.              | 읽기/쓰기 |
| <code>other-config: ethtool-tx</code>     | 전송 체크섬을 활성화하려면 <code>on</code> 으로 설정하고, 비활성화하려면 <code>off</code> 로 설정합니다.              | 읽기/쓰기 |
| <code>other-config: ethtool-sg</code>     | 분산 수집을 활성화하려면 <code>on</code> 으로 설정하고, 비활성화하려면 <code>off</code> 로 설정합니다.               | 읽기/쓰기 |
| <code>other-config: ethtool-tso</code>    | TCP 세그멘테이션 오프로드를 활성화하려면 <code>on</code> 으로 설정하고, 비활성화하려면 <code>off</code> 로 설정합니다.     | 읽기/쓰기 |
| <code>other-config: ethtool-ufo</code>    | UDP 조각 오프로드를 활성화하려면 <code>on</code> 으로 설정하고, 비활성화하려면 <code>off</code> 로 설정합니다.         | 읽기/쓰기 |
| <code>other-config: ethtool-gso</code>    | 일반 세그멘테이션 오프로드를 활성화하려면 <code>on</code> 으로 설정하고, 비활성화하려면 <code>off</code> 로 설정합니다.      | 읽기/쓰기 |
| <code>other-config: domain</code>         | DNS 검색 경로를 설정하는 데 사용되는 심표로 구분된 목록                                                      | 읽기/쓰기 |
| <code>other-config: bondmiimon</code>     | 링크가 라이브 상태인지 검사하는 간격 (밀리초 단위)                                                          | 읽기/쓰기 |
| <code>other-config: bonddowndelay</code>  | 링크가 손실된 이후 실제로 링크가 다운되었다고 간주하기 전까지 대기할 밀리초 수입니다. 이 매개 변수는 일시적인 링크 손실을 허용합니다.           | 읽기/쓰기 |

| 매개 변수 이름                              | 설명                                                                                                                 | 유형    |
|---------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|
| <code>other-config:bondupdelay</code> | 링크가 라이브 상태가 된 이후 실제로 다시 연결되었다고 간주하기 전까지 대기할 밀리초 수입니다. 링크의 플랩을 허용합니다. 기본값은 31s입니다. 이 시간 동안 스위치가 트래픽 전달을 시작할 수 있습니다. | 읽기/쓰기 |
| <code>disallow-unplug</code>          | 이 PIF가 전용 스토리지 NIC이면 <code>true</code> 이고 그렇지 않으면 <code>false</code> 입니다.                                          | 읽기/쓰기 |

**참고:**

PIF의 `other-config` 필드를 변경한 경우 재부팅해야 변경 내용이 적용됩니다. 또는 `xe pif-unplug` 및 `xe pif-plug` 명령을 사용하여 PIF 구성을 다시 작성할 수 있습니다.

**pif-forget**

```
1 xe pif-forget uuid=uuid_of_pif
2 <!--NeedCopy-->
```

특정 호스트에서 지정된 PIF 개체를 삭제합니다.

**pif-introduce**

```
1 xe pif-introduce host-uuid=host_uuid mac=mac_address_for_pif device=
 interface_name
2 <!--NeedCopy-->
```

지정된 XenServer 호스트에 물리적 인터페이스를 나타내는 새 PIF 개체를 만듭니다.

**pif-plug**

```
1 xe pif-plug uuid=uuid_of_pif
2 <!--NeedCopy-->
```

지정된 물리적 인터페이스를 활성화하려고 시도합니다.

**pif-reconfigure-ip**

```

1 xe pif-reconfigure-ip uuid=uuid_of_pif [mode=dhcp|mode=static] gateway=
 network_gateway_address IP=static_ip_for_this_pif netmask=
 netmask_for_this_pif [DNS=dns_address]
2 <!--NeedCopy-->

```

PIF의 IP 주소를 수정합니다. 정적 IP 구성의 경우에는 `mode` 매개 변수를 **static**(으)로 설정하고 `gateway`, `IP`, `netmask` 매개 변수를 적절한 값으로 설정합니다. DHCP를 사용하려면 `mode` 매개 변수를 **DHCP**(으)로 설정하고 정적 매개 변수를 정의되지 않은 상태로 둡니다.

**참고:**

STP 고속 링크가 해제되어 있거나 지원되지 않는 스페닝 트리 프로토콜을 사용하여 스위치의 포트에 연결된 물리적 네트워크 인터페이스에 정적 IP 주소를 사용하면 트래픽이 없는 기간이 발생합니다.

### **pif-reconfigure-ipv6**

```

1 xe pif-reconfigure-ipv6 uuid=uuid_of_pif mode=mode [gateway=
 network_gateway_address] [IPv6=static_ip_for_this_pif] [DNS=
 dns_address]
2 <!--NeedCopy-->

```

PIF에서 IPv6 주소 설정을 다시 구성합니다.

### **pif-scan**

```

1 xe pif-scan host-uuid=host_uuid
2 <!--NeedCopy-->

```

XenServer 호스트에서 새로운 물리적 인터페이스를 검색합니다.

### **pif-set-primary-address-type**

```

1 xe pif-set-primary-address-type uuid=uuid primary_address_type=
 address_type
2 <!--NeedCopy-->

```

이 PIF에서 사용하는 기본 주소 유형을 변경합니다.

### **pif-unplug**

```

1 xe pif-unplug uuid=uuid_of_pif
2 <!--NeedCopy-->

```

지정된 물리적 인터페이스를 비활성화하려고 시도합니다.

## 풀 명령

풀 작업에 사용되는 명령입니다. 풀은 하나 이상의 XenServer 호스트로 이루어진 집합체입니다. 풀에서는 하나 이상의 공유 스토리지 저장소를 사용하여 풀의 한 호스트에서 실행 중인 VM 을 풀의 다른 호스트로 거의 실시간으로 마이그레이션할 수 있습니다. 이 마이그레이션은 VM 을 종료하고 백업할 필요 없이 VM 이 계속 실행 중일 때 수행됩니다.

각 XenServer 호스트는 기본적으로 단일 구성원으로 이루어진 실제 풀입니다. XenServer 호스트가 풀에 가입되면 구성원으로 지정됩니다. 호스트가 가입한 풀이 단일 구성원으로 구성된 경우 해당 구성원이 풀 코디네이터가 됩니다. 호스트가 가입된 풀에 이미 여러 구성원이 있는 경우 이러한 구성원 중 한 명이 이미 풀 코디네이터이며 새 호스트가 풀에 가입할 때 해당 구성원 중 한 명이 해당 상태를 유지합니다.

표준 개체 나열 명령 (`xe pool-list`) 을 사용하여 싱글톤 풀 개체를 나열할 수 있습니다. 매개 변수는 표준 매개 변수 명령으로 조작할 수 있습니다. 자세한 내용은 [하위 수준 매개 변수 명령](#) 을 참조하십시오.

## 풀 매개 변수

풀에는 다음과 같은 매개 변수가 사용됩니다.

| 매개 변수 이름                        | 설명                                         | 유형              |
|---------------------------------|--------------------------------------------|-----------------|
| <code>uuid</code>               | 풀에 대한 고유 식별자/개체 참조                         | 읽기 전용           |
| <code>name-label</code>         | 풀 이름                                       | 읽기/쓰기           |
| <code>name-description</code>   | 풀의 설명 문자열                                  | 읽기/쓰기           |
| <code>master</code>             | 풀의 코디네이터로 지정된 XenServer 호스트의 고유 식별자/개체 참조  | 읽기 전용           |
| <code>default-SR</code>         | 풀에 대한 기본 SR 의 고유 식별자/개체 참조                 | 읽기/쓰기           |
| <code>crash-dump-SR</code>      | 풀 멤버에 대한 크래시 덤프가 저장되는 SR 의 고유 식별자/개체 참조    | 읽기/쓰기           |
| <code>metadata-vdis</code>      | 풀에 대해 알려진 모든 메타데이터 VDI                     | 읽기 전용           |
| <code>suspend-image-SR</code>   | 풀 구성원에서 일시 중단된 VM 이 저장되는 SR 의 고유 식별자/개체 참조 | 읽기/쓰기           |
| <code>other-config</code>       | 풀에 대한 추가 구성 매개 변수를 지정하는 키/값 쌍의 목록          | 읽기/쓰기 map 매개 변수 |
| <code>supported-sr-types</code> | 이 풀에서 사용할 수 있는 SR 유형                       | 읽기 전용           |
| <code>ha-enabled</code>         | 풀에 HA 가 활성화되어 있으면 true, 그렇지 않으면 false      | 읽기 전용           |
| <code>ha-configuration</code>   | 향후 사용을 위해 예약되어 있습니다.                       | 읽기 전용           |

| 매개 변수 이름                                  | 설명                                                                                                                                                                                      | 유형    |
|-------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|
| <code>ha-statefiles</code>                | HA 에서 스토리지 상태를 확인하기 위해 사용 중인 VDI 의 UUID 나열                                                                                                                                              | 읽기 전용 |
| <code>ha-host-failures-to-tolerate</code> | 시스템 경고를 전송하기 전까지 허용할 호스트 오류 수                                                                                                                                                           | 읽기/쓰기 |
| <code>ha-plan-exists-for</code>           | HA 알고리즘의 계산에 따라 실제로 처리할 수 있는 호스트 오류 수                                                                                                                                                   | 읽기 전용 |
| <code>ha-allow-overcommit</code>          | 풀이 오버 커밋될 수 있으면 True, 그렇지 않으면 False                                                                                                                                                     | 읽기/쓰기 |
| <code>ha-overcommitted</code>             | 풀이 오버 커밋된 경우 True                                                                                                                                                                       | 읽기 전용 |
| <code>blobs</code>                        | 바이너리 데이터 저장소                                                                                                                                                                            | 읽기 전용 |
| <code>live-patching-disabled</code>       | 라이브 패치를 활성화하려면 False 로 설정합니다. 라이브 패치를 비활성화하려면 True 로 설정합니다.                                                                                                                             | 읽기/쓰기 |
| <code>igmp-snooping-enabled</code>        | IGMP 스누핑을 활성화하려면 True 로 설정합니다. IGMP 스누핑을 비활성화하려면 False 로 설정합니다.                                                                                                                         | 읽기/쓰기 |
| <code>https-only</code>                   | 관리 API 를 사용하는 외부 클라이언트가 포트 443 을 통한 HTTPS 또는 포트 80 을 통한 HTTP 를 사용하여 XenServer 에 연결할 수 있도록 하려면 False 로 설정합니다. 포트 80 을 차단하고 클라이언트가 포트 443 을 통한 HTTPS 를 사용하여 독점적으로 연결하도록 하려면 True 로 설정합니다. | 읽기/쓰기 |
| <code>migration-compression</code>        | XenServer 풀의 마이그레이션 스트림 압축을 활성화하려면 True 로 설정합니다. 마이그레이션 스트림 압축을 비활성화하려면 False 로 설정합니다. 기본값은 False 입니다. <code>vm-migrate</code> 명령의 <code>compress</code> 매개변수로 재정의할 수 있습니다.             | 읽기/쓰기 |

### pool-apply-edition

- ```

1 xe pool-apply-edition edition=edition [uuid=uuid] [license-server-
  address=address] [license-server-port=port]
2 <!--NeedCopy-->

```

풀 전체에 에디션을 적용합니다.

pool-certificate-install

```
1 xe pool-certificate-install filename=file_name
2 <!--NeedCopy-->
```

풀 전체에 TLS 인증서를 설치합니다.

pool-certificate-list

```
1 xe pool-certificate-list
2 <!--NeedCopy-->
```

풀에 설치된 모든 TLS 인증서를 나열합니다.

pool-certificate-sync

```
1 xe pool-certificate-sync
2 <!--NeedCopy-->
```

풀 코디네이터에서 다른 풀 구성원으로 TLS 인증서 및 인증서 해지 목록을 동기화합니다.

pool-certificate-uninstall

```
1 xe pool-certificate-uninstall name=name
2 <!--NeedCopy-->
```

TLS 인증서를 제거합니다.

pool-crl-install

```
1 xe pool-crl-install filename=file_name
2 <!--NeedCopy-->
```

풀 전체에 TLS 인증서 해지 목록을 설치합니다.

pool-crl-list

```
1 xe pool-crl-list
2 <!--NeedCopy-->
```

설치된 모든 TLS 인증서 해지 목록을 나열합니다.

pool-crl-uninstall

```
1 xe pool-crl-uninstall name=name
2 <!--NeedCopy-->
```

TLS 인증서 해지 목록을 제거합니다.

pool-deconfigure-wlb

```
1 xe pool-deconfigure-wlb
2 <!--NeedCopy-->
```

Workload Balancing 을 위한 구성을 영구적으로 제거합니다.

pool-designate-new-master

```
1 xe pool-designate-new-master host-uuid=uuid_of_new_master
2 <!--NeedCopy-->
```

지정된 구성원 XenServer 호스트에게 기존 풀의 코디네이터 (이전 명칭 “마스터”) 가 되도록 지시합니다. 이 명령은 풀 코디네이터의 역할을 리소스 풀의 다른 호스트로 순서대로 핸드오버합니다. 이 명령은 현재 풀 코디네이터가 온라인 상태인 경우에만 작동합니다. 아래 나열된 비상 모드 명령을 대체하는 것은 아닙니다.

pool-disable-external-auth

```
1 xe pool-disable-external-auth [uuid=uuid] [config=config]
2 <!--NeedCopy-->
```

풀의 모든 호스트에서 외부 인증을 비활성화합니다.

pool-disable-local-storage-caching

```
1 xe pool-disable-local-storage-caching uuid=uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

풀 전체에서 로컬 스토리지 캐싱을 비활성화합니다.

pool-disable-redo-log

```
1 xe pool-disable-redo-log
2 <!--NeedCopy-->
```

redo 로그를 사용 중인 경우 HA 가 활성화되지 않은 한 이 로그를 비활성화합니다.

pool-dump-database

```
1 xe pool-dump-database file-name=filename_to_dump_database_into_(
  on_client)
2 <!--NeedCopy-->
```

전체 풀 데이터베이스의 복사본을 다운로드하고 클라이언트의 파일에 덤프합니다.

pool-enable-external-auth

```
1 xe pool-enable-external-auth auth-type=auth_type service-name=
  service_name [uuid=uuid] [config:=config]
2 <!--NeedCopy-->
```

풀의 모든 호스트에서 외부 인증을 활성화합니다. `auth-type`의 일부 값에는 특정 `config:` 값이 필요합니다.

pool-enable-local-storage-caching

```
1 xe pool-enable-local-storage-caching uuid=uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

풀 전체에서 로컬 스토리지 캐싱을 활성화합니다.

pool-enable-redo-log

```
1 xe pool-enable-redo-log sr-uuid=sr_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

redo 로그를 사용 중인 경우 HA 가 활성화되지 않은 한 지정된 SR 에서 이 로그를 활성화합니다.

pool-eject

```
1 xe pool-eject host-uuid=uuid_of_host_to_eject
2 <!--NeedCopy-->
```

지정된 XenServer 호스트를 기존 풀에 그대로 두도록 지정합니다.

pool-emergency-reset-master

```
1 xe pool-emergency-reset-master master-address=address_of_pool_master
2 <!--NeedCopy-->
```

풀 멤버 호스트에게 풀 코디네이터 주소를 새 값으로 재설정하고 연결을 시도하도록 지시합니다. 풀 코디네이터에서는 이 명령을 실행하지 마십시오.

pool-emergency-transition-to-master

```
1 xe pool-emergency-transition-to-master
2 <!--NeedCopy-->
```

구성원 XenServer 호스트에게 풀 코디네이터 (이전 명칭 “풀 마스터”) 가 되도록 지시합니다. XenServer 호스트는 호스트가 비상 모드로 전환된 후에만 이 명령을 수락합니다. 비상 모드는 코디네이터가 네트워크에서 사라져 몇 번 다시 시도한 후에 연결할 수 없는 풀의 구성원임을 의미합니다.

호스트가 풀에 가입한 이후 호스트 암호가 수정된 경우 이 명령으로 인해 호스트의 암호가 재설정될 수 있습니다. 자세한 내용은 ([사용자 명령](#)) 을 참조하십시오.

pool-ha-enable

```
1 xe pool-ha-enable heartbeat-sr-uuids=uuid_of_heartbeat_sr
2 <!--NeedCopy-->
```

지정된 SR UUID 를 중앙 스토리지 하트비트 저장소로 사용하여 리소스 풀에서 고가용성을 사용합니다.

pool-ha-disable

```
1 xe pool-ha-disable
2 <!--NeedCopy-->
```

리소스 풀에서 고가용성 기능을 비활성화합니다.

pool-ha-compute-hypothetical-max-host-failures-to-tolerate

현재 풀 구성에서 허용할 최대 호스트 오류 수를 계산합니다.

pool-ha-compute-max-host-failures-to-tolerate

```
1 xe pool-ha-compute-hypothetical-max-host-failures-to-tolerate [vm-uuid=  
  vm_uuid] [restart-priority=restart_priority]  
2 <!--NeedCopy-->
```

제공 및 제안된 보호 VM 에서 허용할 최대 호스트 오류 수를 계산합니다.

pool-initialize-wlb

```
1 xe pool-initialize-wlb wlb_url=url wlb_username=wb_username  
  wlb_password=wb_password xenserver_username=username  
  xenserver_password=password  
2 <!--NeedCopy-->
```

대상 Workload Balancing 서버를 사용하여 현재 풀에 대한 Workload Balancing 을 초기화합니다.

pool-join

```
1 xe pool-join master-address=address master-username=username master-  
  password=password  
2 <!--NeedCopy-->
```

XenServer 호스트를 기존 풀에 참가하도록 지정합니다.

pool-management-reconfigure

```
1 xe pool-management-reconfigure [network-uuid=network-uuid]  
2 <!--NeedCopy-->
```

Citrix Hypervisor 센터에 연결하는 데 사용되는 인터페이스인 지정된 네트워크 인터페이스를 사용하도록 풀에 있는 모든 호스트의 관리 인터페이스를 다시 구성합니다. 이 명령은 `/etc/xensource-inventory`에서 풀의 모든 호스트에 대해 `MANAGEMENT_INTERFACE` 키를 재작성합니다.

인터페이스의 장치 이름 (IP 주소가 있어야 함) 을 지정하면 XenServer 풀 코디네이터가 즉시 다시 바인딩됩니다. 이 명령은 일반 모드와 긴급 모드에서 모두 작동합니다.

지정된 네트워크 UUID 에서 PIF 개체의 UUID 가 식별되고 다시 바인딩할 IP 주소를 결정하는 XenServer 호스트에 매핑됩니다. 긴급 모드에서는 이 명령을 실행할 수 없습니다.

경고:

오프 호스트로 이 CLI 명령을 사용할 경우 주의해야 하며 새 인터페이스에 네트워크가 연결되어 있는지 확인해야 합니다. `xe pif-reconfigure`을 (를) 사용하여 먼저 하나를 설정합니다. 그렇지 않으면 후속 CLI 명령이 XenServer 호스트에 연결할 수 없습니다.

pool-recover-slaves

```
1 xe pool-recover-slaves
2 <!--NeedCopy-->
```

풀 코디네이터에게 현재 비상 모드에서 실행 중인 모든 구성원의 주소를 재설정하도록 지시하십시오. 이 명령은 일반적으로 `pool-emergency-transition-to-master`을 (를) 사용하여 구성원 중 하나를 새 풀 코디네이터로 설정한 후에 사용됩니다.

pool-restore-database

```
1 xe pool-restore-database file-name=filename_to_restore_from_on_client [
    dry-run=true|false]
2 <!--NeedCopy-->
```

`pool-dump-database`(으) 로 만든 데이터베이스 백업을 풀에 업로드합니다. 업로드를 받으면 풀 코디네이터가 새 데이터베이스로 다시 시작합니다.

실제로 작업을 수행하지 않고도 풀 데이터베이스를 복원할 수 있는지 확인할 수 있는 드라이 런 옵션도 있습니다. 기본적으로 `dry-run`은 (는) `false` 로 설정됩니다.

pool-retrieve-wlb-configuration

```
1 xe pool-retrieve-wlb-configuration
2 <!--NeedCopy-->
```

Workload Balancing 서버에서 풀 최적화 기준을 검색합니다.

pool-retrieve-wlb-diagnostics

```
1 xe pool-retrieve-wlb-diagnostics [filename=file_name]
2 <!--NeedCopy-->
```

Workload Balancing 서버에서 진단을 검색합니다.

pool-retrieve-wlb-recommendations

```
1 xe pool-retrieve-wlb-recommendations
2 <!--NeedCopy-->
```

Workload Balancing 서버에서 풀에 대한 VM 마이그레이션 권장 사항을 검색합니다.

pool-retrieve-wlb-report

```
1 xe pool-retrieve-wlb-report report=report [filename=file_name]
2 <!--NeedCopy-->
```

Workload Balancing 서버에서 보고서를 검색합니다.

pool-secret-rotate

```
1 xe pool-secret-rotate
2 <!--NeedCopy-->
```

풀 비밀을 교체합니다.

풀 암호는 호스트가 풀의 구성원 자격을 증명할 수 있도록 풀의 XenServer 호스트 간에 공유되는 암호입니다. 풀 관리자 역할을 가진 사용자는 SSH 를 통해 호스트에 연결할 때 이 암호를 볼 수 있습니다. 이러한 사용자 중 한 명이 조직을 떠나거나 풀 관리자 역할을 상실하는 경우 풀 비밀을 교체합니다.

pool-send-test-post

```
1 xe pool-send-test-post dest-host=destination_host dest-port=
  destination_port body=post_body
2 <!--NeedCopy-->
```

HTTPS 를 사용하여 지정된 본문을 지정된 호스트 및 포트에 보내고 응답을 출력합니다. TLS 계층을 디버깅하는 데 사용됩니다.

pool-send-wlb-configuration

```
1 xe pool-send-wlb-configuration [config:=config]
2 <!--NeedCopy-->
```

Workload Balancing 서버에 대한 풀 최적화 기준을 설정합니다.

pool-sync-database

```
1 xe pool-sync-database
2 <!--NeedCopy-->
```

리소스 풀의 모든 호스트에서 풀 데이터베이스를 강제로 동기화합니다. 데이터베이스가 정기적으로 자동 복제되기 때문에 정상적인 작업에서는 이 명령이 필요하지 않습니다. 그러나 이 명령은 중요한 CLI 작업을 수행한 후 변경 사항이 신속하게 복제되도록 하는 데 유용할 수 있습니다.

세트 **https-only**

```
1 xe pool-param-set [uuid=pool-uuid] [https-only=true | false]  
2 <!--NeedCopy-->
```

XenServer 호스트의 관리 인터페이스에서 포트 80 을 차단하도록 설정하거나 사용하지 않도록 설정합니다.

PVS Accelerator 명령

PVS Accelerator 작업에 사용되는 명령입니다.

pvs-cache-storage-create

```
1 xe pvs-cache-storage-create sr-uuid=sr_uuid pvs-site-uuid=pvs_site_uuid  
   size=size  
2 <!--NeedCopy-->
```

지정된 호스트에 대해 지정된 SR 에 PVS 캐시를 구성합니다.

pvs-cache-storage-destroy

```
1 xe pvs-cache-storage-destroy uuid=uuid  
2 <!--NeedCopy-->
```

PVS 캐시를 제거합니다.

pvs-proxy-create

```
1 xe pvs-proxy-create pvs-site-uuid=pvs_site_uuid vif-uuid=vif_uuid  
2 <!--NeedCopy-->
```

PVS 프록시를 사용하도록 VM/VIF 를 구성합니다.

pvs-proxy-destroy

```
1 xe pvs-proxy-destroy uuid=uuid  
2 <!--NeedCopy-->
```

이 VIF/VM 에 대한 PVS 프록시를 제거 (또는 해제) 합니다.

pvs-server-forget

```
1 xe pvs-server-forget uuid=uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

PVS 서버를 지웁니다.

pvs-server-introduce

```
1 xe pvs-server-introduce addresses=addresses first-port=first_port last-
  port=last_port pvs-site-uuid=pvs_site_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

새로운 PVS 서버를 도입합니다.

pvs-site-forget

```
1 xe pvs-site-forget uuid=uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

PVS 사이트를 지웁니다.

pvs-site-introduce

```
1 xe pvs-site-introduce name-label=name_label [name-description=
  name_description] [pvs-uuid=pvs_uuid]
2 <!--NeedCopy-->
```

새로운 PVS 사이트를 도입합니다.

스토리지 관리자 명령

스토리지 관리자 플러그인 제어 명령

스토리지 관리자 객체는 표준 객체 나열 명령 (`xe sm-list`) 을 사용하여 나열할 수 있습니다. 매개 변수는 표준 매개 변수 명령으로 조작할 수 있습니다. 자세한 내용은 [하위 수준 매개 변수 명령](#)을 참조하십시오.

SM 매개 변수

SM 에는 다음과 같은 매개 변수가 사용됩니다.

매개 변수 이름	설명	유형
<code>uuid</code>	SM 플러그인의 고유 식별자/개체 참조	읽기 전용
<code>name-label</code>	SM 플러그인의 이름	읽기 전용
<code>name-description</code>	SM 플러그인의 설명 문자열	읽기 전용
<code>type</code>	이 플러그인이 연결하는 SR 유형	읽기 전용
<code>vendor</code>	이 플러그인을 만든 공급업체의 이름	읽기 전용
<code>copyright</code>	이 SM 플러그인에 대한 저작권 표시	읽기 전용
<code>required-api-version</code>	XenServer 호스트에 필요한 최소 SM API 버전	읽기 전용
<code>configuration</code>	장치 구성 키의 이름 및 설명	읽기 전용
<code>capabilities</code>	SM 플러그인의 기능	읽기 전용
<code>driver-filename</code>	SR 드라이버의 파일 이름입니다.	읽기 전용

스냅샷 명령

스냅샷 작업 명령.

snapshot-clone

```
1 xe snapshot-clone new-name-label=name_label [uuid=uuid] [new-name-
  description=description]
2 <!--NeedCopy-->
```

가능한 경우 스토리지 수준의 빠른 디스크 클론 작업을 사용하여 기존 스냅샷을 복제하여 새 템플릿을 생성합니다.

snapshot-copy

```
1 xe snapshot-copy new-name-label=name_label [uuid=uuid] [new-name-
  description=name_description] [sr-uuid=sr_uuid]
2 <!--NeedCopy-->
```

스토리지 수준의 빠른 디스크 클론 작업을 사용하지 않고 기존 VM 을 복사하여 새 템플릿을 생성합니다 (사용 가능한 경우에도 해당). 복사된 VM 의 디스크 이미지는 '전체 이미지' 로 보장됩니다. 즉, Cow 체인의 일부가 아닙니다.

snapshot-destroy


```
1 xe snapshot-destroy [uuid=uuid] [snapshot-uuid=snapshot_uuid]
2 <!--NeedCopy-->
```

스냅샷을 제거합니다. 이렇게 하면 스냅샷과 연결된 스토리지가 그대로 유지됩니다. 스토리지도 삭제하려면 `snapshot-install` 을 사용하십시오.

snapshot-disk-list

```
1 xe snapshot-disk-list [uuid=uuid] [snapshot-uuid=snapshot_uuid] [vbd-
  params=vbd_params] [vdi-params=vdi_params]
2 <!--NeedCopy-->
```

선택한 VM 의 디스크를 나열합니다.

snapshot-export-to-template

```
1 xe snapshot-export-to-template filename=file_name snapshot-uuid=
  snapshot_uuid [preserve-power-state=true|false]
2 <!--NeedCopy-->
```

스냅샷을 파일 이름으로 내보냅니다.

snapshot-reset-powerstate

```
1 xe snapshot-reset-powerstate [uuid=uuid] [snapshot-uuid=snapshot_uuid]
  [--force]
2 <!--NeedCopy-->
```

관리 툴스택 데이터베이스에서만 VM 전원 상태를 강제로 중지합니다. 이 명령은 ‘중단됨’ 으로 표시된 스냅샷을 복구하는 데 사용됩니다. 이 작업은 잠재적으로 위험한 작업입니다. 메모리 이미지가 더 이상 필요하지 않은지 확인해야 합니다. 스냅샷을 더 이상 재개할 수 없습니다.

snapshot-revert

```
1 xe snapshot-revert [uuid=uuid] [snapshot-uuid=snapshot_uuid]
2 <!--NeedCopy-->
```

기존 VM 을 이전 체크포인트 상태 또는 스냅샷 상태로 되돌립니다.

snapshot-uninstall

```

1 xe snapshot-uninstall [uuid=uuid] [snapshot-uuid=snapshot_uuid] [--
  force]
2 <!--NeedCopy-->

```

스냅샷을 제거합니다. 이 작업을 수행하면 RW 로 표시되고 이 스냅샷에만 연결된 VDI 가 제거됩니다. VM 레코드를 간단히 제거하려면 스냅샷 제거를 사용합니다.

SR 명령

SR(스토리지 저장소) 을 제어하는 명령입니다.

SR 개체는 표준 개체 나열 명령 (`xe sr-list`) 및 표준 매개 변수 명령으로 조작된 매개 변수를 사용하여 나열할 수 있습니다. 자세한 내용은 [하위 수준 매개 변수 명령](#)을 참조하십시오.

SR 매개 변수

SR 에는 다음과 같은 매개 변수가 사용됩니다.

매개 변수 이름	설명	유형
<code>uuid</code>	SR 에 대한 고유 식별자/개체 참조	읽기 전용
<code>name-label</code>	SR 의 이름	읽기/쓰기
<code>name-description</code>	SR 의 설명 문자열	읽기/쓰기
<code>host</code>	스토리지 저장소 호스트 이름	읽기 전용
<code>allowed-operations</code>	이 상태에서 SR 에 허용된 작업 목록	읽기 전용 집합 매개 변수
<code>current-operations</code>	이 SR 에서 현재 진행 중인 작업 목록	읽기 전용 집합 매개 변수
<code>VDIs</code>	이 SR 의 가상 디스크에 대한 고유 식별자/객체 참조	읽기 전용 집합 매개 변수
<code>PBDs</code>	이 SR 에 연결된 PBD 의 고유 식별자/개체 참조	읽기 전용 집합 매개 변수
<code>virtual-allocation</code>	이 스토리지 저장소에 있는 모든 VDI 의 가상 크기 값 합계 (바이트)	읽기 전용
<code>physical-utilisation</code>	이 SR 에서 현재 사용되고 있는 물리적 공간 (바이트) 입니다. 썸 프로비저닝된 디스크 형식의 경우 물리적 사용률이 가상 할당보다 적을 수 있습니다.	읽기 전용
<code>physical-size</code>	SR 의 총 물리적 크기 (바이트)	읽기 전용

매개 변수 이름	설명	유형
<code>type</code>	사용할 SR 백엔드 드라이버를 지정하는 데 사용되는 SR 유형	읽기 전용
<code>content-type</code>	SR 콘텐츠의 유형입니다. 다른 SR 과 ISO 라이브러리를 구분하는 데 사용됩니다. ISO 라이브러리를 <code>content-type</code> 저장하는 스토리지 저장소의 경우 를 로 설정해야 합니다. <code>iso</code> . 다른 경우에는 이 매개 변수를 <code>empty</code> 또는 문자열 <code>user</code> 로 설정하는 것이 좋습니다.	읽기 전용
<code>shared</code>	이 SR 을 여러 호스트 간에 공유할 수 있는 경우에 해당됩니다. 그렇지 않으면 거짓입니다.	읽기/쓰기
<code>introduced-by</code>	SR 을 도입한 <code>drtask</code> (있는 경우)	읽기 전용
<code>is-tools-sr</code>	이것이 도구 ISO VDI 가 포함된 SR 인 경우에 해당됩니다. 그렇지 않으면 거짓입니다.	읽기 전용
<code>other-config</code>	SR 에 대한 추가 구성 매개 변수를 지정하는 키/값 쌍 목록	읽기/쓰기 map 매개 변수
<code>sm-config</code>	SM 종속 데이터	읽기 전용 맵 매개 변수
<code>blobs</code>	바이너리 데이터 저장소	읽기 전용
<code>local-cache-enabled</code>	이 SR 이 호스트의 로컬 캐시로 할당된 경우 <code>true</code> 입니다. 그렇지 않으면 거짓입니다.	읽기 전용
<code>tags</code>	분류를 위한 사용자 지정 태그	읽기/쓰기 세트 파라미터
<code>clustered</code>	SR 이 집계된 로컬 스토리지를 사용하는 것은 사실입니다. 그렇지 않으면 거짓입니다.	읽기 전용

sr-create

```

1 xe sr-create name=label=name physical-size=size type=type content-type=
  content_type device-config:config_name=value [host-uuid=host_uuid] [
  shared=true | false]
2 <!--NeedCopy-->

```

디스크에 SR 을 만들고 데이터베이스에 저장한 후 SR 을 XenServer 호스트에 연결하는 PBD 를 만듭니다. `shared`을

(를) **true**(으) 로 설정하면 풀의 각 XenServer 호스트에 대해 PBD 가 만들어집니다. **shared**을 (를) 지정하지 않거나 **false**(으) 로 설정하면 **host-uuid**(으) 로 지정된 XenServer 호스트에 대해서만 PBD 가 만들어집니다.

정확한 **device-config** 매개 변수는 장치 **type**에 따라 다릅니다. 다양한 스토리지 백엔드에서 이러한 매개변수에 대한 자세한 내용은 [SR 생성을 참조하십시오](#).

sr-data-source-forget

```
1 xe sr-data-source-forget data-source=data_source
2 <!--NeedCopy-->
```

SR 에 대해 지정된 데이터 소스 기록을 중지하고 기록된 모든 데이터는 삭제하십시오.

sr-data-source-list

```
1 xe sr-data-source-list
2 <!--NeedCopy-->
```

SR 에 대해 기록할 수 있는 데이터 소스를 나열합니다.

sr-data-source-query

```
1 xe sr-data-source-query data-source=data_source
2 <!--NeedCopy-->
```

SR 데이터 소스에서 읽은 마지막 값을 쿼리합니다.

sr-data-source-record

```
1 xe sr-data-source-record data-source=data_source
2 <!--NeedCopy-->
```

SR 에 대해 지정된 데이터 소스를 기록합니다.

sr-destroy

```
1 xe sr-destroy uuid=sr_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

XenServer 호스트에서 지정된 SR 을 삭제합니다.

sr-enable-database-replication

```
1 xe sr-enable-database-replication uuid=sr_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

지정된 (공유된) SR 에 대한 XAPI 데이터베이스 복제를 활성화합니다.

sr-disable-database-replication

```
1 xe sr-disable-database-replication uuid=sr_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

지정된 SR 에 대한 XAPI 데이터베이스 복제를 비활성화합니다.

sr-forget

```
1 xe sr-forget uuid=sr_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

XAPI 에이전트는 XenServer 호스트의 지정된 SR 을 잊어 버립니다. XAPI 에이전트가 SR 을 잊어 버리면 SR 이 분리되어 VDI 에 액세스할 수 없지만 소스 미디어에는 그대로 유지됩니다 (데이터가 손실되지 않음).

sr-introduce

```
1 xe sr-introduce name=label=name physical-size=physical_size type=type
  content-type=content_type uuid=sr_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

SR 레코드를 데이터베이스에 배치하기만 하면 됩니다. `device-config:parameter_key=parameter_value` 양식으로 추가 매개 변수를 지정하는 데 `device-config`를 사용합니다. 예를 들면 다음과 같습니다.

```
1 xe sr-introduce device-config:device=/dev/sdb1
2 <!--NeedCopy-->
```

참고:

일반 작업에서는 이 명령이 절대 사용되지 않습니다. 이 고급 작업은 SR 을 작성한 후 공유로 재구성해야 하거나 다양한 오류 시나리오에서 복구하는 데 도움이 되는 경우에 유용할 수 있습니다.

sr-probe

```

1 xe sr-probe type=type [host-uuid=host_uuid] [device-config:config_name=
  value]
2 <!--NeedCopy-->

```

제공된 `device-config` 키를 사용하여 백엔드 스캔을 수행합니다. SR 백엔드에 대해 `device-config`이 완료된 경우 이 명령은 디바이스에 있는 SR의 목록을 반환합니다 (있는 경우). `device-config` 매개 변수가 부분적인 경우 백엔드 전용 스캔이 수행되어 나머지 `device-config` 매개 변수를 개선하는 데 도움이 되는 결과를 반환합니다. 스캔 결과는 백엔드와 관련된 XML로 반환되며 CLI에 인쇄됩니다.

정확한 `device-config` 매개 변수는 장치 `type`에 따라 다릅니다. 서로 다른 스토리지 백엔드에서 이러한 매개 변수에 대한 자세한 내용은 [스토리지](#)를 참조하십시오.

sr-probe-ext

```

1 xe sr-probe-ext type=type [host-uuid=host_uuid] [device-config:=config]
  [sm-config:-sm_config]
2 <!--NeedCopy-->

```

스토리지 프로브를 수행합니다. 장치 구성 매개 변수는 예를 들어 `device-config:devs=/dev/sdb1`로 지정할 수 있습니다. `sr-probe`와 달리 이 명령은 모든 SR 유형에 대해 동일한 사람이 읽을 수 있는 형식으로 결과를 반환합니다.

sr-scan

```

1 xe sr-scan uuid=sr_uuid
2 <!--NeedCopy-->

```

XAPI 데이터베이스를 기본 스토리지 기판에 있는 VDI와 동기화하여 SR 스캔을 강제 실행합니다.

sr-update

```

1 xe sr-update uuid=uuid
2 <!--NeedCopy-->

```

데이터베이스에서 SR 개체의 필드를 새로 고칩니다.

lvhd-enable-thin-provisioning

```

1 xe lvhd-enable-thin-provisioning sr-uuid=sr_uuid initial-allocation=
  initial_allocation allocation-quantum=allocation_quantum
2 <!--NeedCopy-->

```

LVHD SR에서 씬 프로비저닝을 활성화합니다.

주제 명령

주제 작업을 위한 명령.

session-subject-identifier-list

```
1 xe session-subject-identifier-list
2 <!--NeedCopy-->
```

외부에서 인증된 모든 기존 세션의 모든 사용자 주제 ID 목록을 반환합니다.

session-subject-identifier-logout

```
1 xe session-subject-identifier-logout subject-identifier=
  subject_identifier
2 <!--NeedCopy-->
```

사용자 주제 ID 와 연결된 모든 외부 인증 세션을 로그아웃합니다.

session-subject-identifier-logout-all

```
1 xe session-subject-identifier-logout-all
2 <!--NeedCopy-->
```

외부에서 인증된 모든 세션을 로그아웃합니다.

subject-add

```
1 xe subject-add subject-name=subject_name
2 <!--NeedCopy-->
```

플에 액세스할 수 있는 주제 목록에 제목을 추가합니다.

subject-remove

```
1 xe subject-remove subject-uuid=subject_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

플에 액세스할 수 있는 주제 목록에서 제목을 제거합니다.

subject-role-add

```
1 xe subject-role-add uuid=uuid [role-name=role_name] [role-uuid=
   role_uuid]
2 <!--NeedCopy-->
```

주체에 역할을 추가합니다.

subject-role-remove

```
1 xe subject-role-remove uuid=uuid [role-name=role_name] [role-uuid=
   role_uuid]
2 <!--NeedCopy-->
```

주체에서 역할을 제거합니다.

secret-create

```
1 xe secret-create value=value
2 <!--NeedCopy-->
```

비밀을 만듭니다.

secret-destroy

```
1 xe secret-destroy uuid=uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

비밀을 삭제합니다.

태스크 명령

오래 실행되는 비동기 작업에 사용되는 명령입니다. 이러한 명령은 가상 시스템 시작, 중지 및 일시 중단과 같은 작업입니다. 작업은 일반적으로 요청된 작업을 함께 수행하는 다른 원자 하위 작업 집합으로 구성됩니다.

작업 개체는 표준 개체 나열 명령 (`xe task-list`) 및 표준 매개 변수 명령으로 조작된 매개 변수를 사용하여 나열할 수 있습니다. 자세한 내용은 [하위 수준 매개 변수 명령](#)을 참조하십시오.

작업 매개 변수

작업에는 다음과 같은 매개 변수가 사용됩니다.

매개 변수 이름	설명	유형
<code>uuid</code>	작업에 대한 고유 식별자/개체 참조	읽기 전용
<code>name-label</code>	작업 이름	읽기 전용
<code>name-description</code>	작업의 설명 문자열입니다.	읽기 전용
<code>resident-on</code>	작업이 실행 중인 호스트의 고유 식별자/개체 참조입니다.	읽기 전용
<code>status</code>	작업 상태	읽기 전용
<code>progress</code>	작업이 아직 보류 중인 경우 이 필드에는 0 부터 1 까지의 예상 완료율이 포함됩니다. 작업이 완료 (성공 또는 실패) 된 경우 값은 1 입니다.	읽기 전용
<code>type</code>	작업이 성공적으로 완료되면 이 매개 변수에 인코딩된 결과 유형이 포함됩니다. 형식은 결과 필드에 참조가 있는 클래스의 이름입니다. 그렇지 않으면 이 매개 변수의 값이 정의되지 않습니다.	읽기 전용
<code>result</code>	작업이 성공적으로 완료되면 이 필드에는 <code>Void</code> 또는 객체 참조의 결과 값이 포함됩니다. 그렇지 않으면 이 매개 변수의 값이 정의되지 않습니다.	읽기 전용
<code>error_info</code>	작업이 실패한 경우 이 매개 변수에는 연결된 오류 문자열 집합이 포함됩니다. 그렇지 않으면 이 매개 변수의 값이 정의되지 않습니다.	읽기 전용
<code>allowed_operations</code>	이 상태에서 허용된 작업 목록	읽기 전용
<code>created</code>	작업이 생성된 시간	읽기 전용
<code>finished</code>	작업이 완료된 시간 (즉, 성공 또는 실패) 입니다. 작업 상태가 보류 중이면 이 필드의 값은 의미가 없습니다.	읽기 전용
<code>subtask_of</code>	이 태스크가 하위 태스크인 태스크의 UUID 를 포함합니다.	읽기 전용
<code>subtasks</code>	이 작업의 모든 하위 작업에 대한 UUID 를 포함합니다.	읽기 전용

task-cancel

```
1 xe task-cancel [uuid=task_uuid]
2 <!--NeedCopy-->
```

지정된 작업을 취소하고 반환하도록 지정합니다.

템플릿 명령

VM 템플릿 작업에 사용되는 명령입니다.

템플릿은 기본적으로 `is-a-template` 매개 변수가 `true`로 설정된 VM 입니다. 템플릿은 특정 VM 을 인스턴스화하기 위한 모든 다양한 구성 설정이 포함된 “원판” 입니다. XenServer 에는 OS 공급업체 설치 CD (예: RHEL, CentOS, SLES, Windows) 를 부팅할 수 있는 일반적인 “원시” VM 인 기본 템플릿 세트가 함께 제공됩니다. VM 을 만들고 특정 요구 사항에 맞게 표준 양식으로 구성한 다음 나중에 VM 배포에서 사용할 수 있도록 VM 의 복사본을 템플릿으로 저장할 수 있습니다.

템플릿 개체는 표준 개체 나열 명령 (`xe template-list`) 과 표준 매개 변수 명령으로 조작된 매개 변수를 사용하여 나열할 수 있습니다. 자세한 내용은 [하위 수준 매개 변수 명령](#)을 참조하십시오.

참고:

`is-a-template` 매개 변수를 `false`로 설정하여 템플릿을 VM 으로 직접 변환할 수 없습니다. `is-a-template` 매개 변수를 `false`로 설정하면 지원되지 않으며 VM 을 시작할 수 없습니다.

VM 템플릿 매개 변수

템플릿에는 다음과 같은 매개 변수가 사용됩니다.

- `uuid` (읽기 전용) 템플릿의 고유 식별자/개체 참조
- `name-label` (읽기/쓰기) 템플릿의 이름
- `name-description` (읽기/쓰기) 템플릿의 설명 문자열
- 버전 정보를 입력하기 위한 VM 및 템플릿 작성자를 위한 `user-version` (읽기/쓰기) 문자열
- `is-a-template` (읽기/쓰기) 이 VM 이 템플릿인 경우 `true` 입니다.
템플릿 VM 은 시작할 수 없으며 다른 VM 복제에만 사용됩니다. 이 값을 `true` 로 설정한 후에는 `false` 로 재설정할 수 없습니다. 이 매개 변수를 사용하여 템플릿 VM 을 VM 으로 변환할 수 없습니다.

다음을 사용하여 VM 을 템플릿으로 변환할 수 있습니다.

```
1 xe vm-param-set uuid=<vm uuid> is-a-template=true
2 <!--NeedCopy-->
```

- `is-control-domain` (읽기 전용) 제어 도메인 (도메인 0 또는 드라이버 도메인) 인 경우 `true`
- `power-state` (읽기 전용) 현재 전원 상태입니다. 템플릿에 대한 값은 항상 중지됩니다.

- `memory-dynamic-max` (읽기 전용) 동적 최대 메모리 (바이트) 입니다.
현재 사용되지 않지만 변경된 경우 다음 제약 조건을 준수해야 합니다 `memory_static_max >= memory_dynamic_max >= memory_dynamic_min >= memory_static_min`.
- `memory-dynamic-min` (읽기/쓰기) 동적 최소 메모리 (바이트)
현재 사용되지 않지만 변경된 경우 `memory-dynamic-max`에 대한 동일한 제약 조건을 준수해야 합니다.
- `memory-static-max` (읽기/쓰기) 정적으로 설정된 (절대) 최대 메모리 (바이트) 이 필드는 VM 에 할당된 메모리 양을 결정하는 데 사용되는 기본 값입니다.
- `memory-static-min` (읽기/쓰기) 정적으로 설정된 (절대) 최소 메모리 (바이트)
이 필드는 절대 최소 메모리를 나타내며 `memory-static-min`는 `memory-static-max`보다 작아야 합니다.
이 값은 일반적인 작업에서는 사용되지 않지만 이전 제약 조건을 따라야 합니다.
- `suspend-VDI-uuid` (읽기 전용) 일시 중단 이미지가 저장된 VDI (템플릿에는 의미가 없음)
- `VCPUs-params` (읽기/쓰기 map 매개 변수) 선택한 vCPU 정책에 대한 구성 매개 변수
다음을 사용하여 vCPU 고정을 조정할 수 있습니다.

```
1  xe template-param-set uuid=<template_uuid> vCPUs-params:mask
   =1,2,3
2  <!--NeedCopy-->
```

이 템플릿에서 생성된 VM 은 물리적 CPU 1, 2 및 3 에서만 실행됩니다.

또한 상한값 및 가중치 파라미터를 사용하여 vCPU 우선 순위 (xen 스케줄링) 를 조정할 수 있습니다. 예:

```
1  xe template-param-set uuid=<template_uuid> VCPUs-params:weight
   =512 xe template-param-set uuid=<template_uuid> VCPUs-params:
   cap=100
2  <!--NeedCopy-->
```

가중치가 512 인 이 템플릿을 기반으로 하는 VM 은 경합 호스트에서 가중치가 256 인 도메인보다 두 배 많은 CPU 를 사용합니다. 적합한 가중치 범위는 1 에서 65535 사이이며 기본값은 256 입니다.

이 캡은 XenServer 호스트에 유효 CPU 주기가 있는 경우에도 이 템플릿을 기반으로 VM 이 사용할 수 있는 최대 CPU 양을 선택적으로 수정합니다. 상한선은 하나의 물리적 CPU 에 대한 백분율로 표시됩니다. 즉, 100 은 물리적 CPU 1 개, CPU 의 절반 50 개, CPU 4 개입니다. 기본값 0 은 위쪽 상한이 없음을 의미합니다.

- `VCPUs-max` (읽기/쓰기) 최대 vCPU 수
- `VCPUs-at-startup` (읽기/쓰기) vCPU 의 부트 번호
- `actions-after-crash` 이 템플릿을 기반으로 한 VM 이 충돌할 때 수행할 (읽기/쓰기) 작업
- `console-uuids` (읽기 전용 설정 매개 변수) 가상 콘솔 기기
- `platform` (읽기/쓰기 map 매개 변수) 플랫폼별 구성
게스트의 병렬 포트 에뮬레이션을 비활성화하려면:

```
1 xe vm-param-set uuid=<vm_uuid> platform:parallel=none
2 <!--NeedCopy-->
```

직렬 포트 에뮬레이션을 비활성화하려면:

```
1 xe vm-param-set uuid=<vm_uuid> platform:hvm_serial=none
2 <!--NeedCopy-->
```

USB 컨트롤러 및 USB 태블릿 장치의 에뮬레이션을 비활성화하려면:

```
1 xe vm-param-set uuid=<vm_uuid> platform:usb=false
2 xe vm-param-set uuid=<vm_uuid> platform:usb_tablet=false
3 <!--NeedCopy-->
```

- `allowed-operations` (읽기 전용 설정 매개 변수) 이 상태에서 허용되는 작업 목록
- `current-operations` (읽기 전용 설정 매개 변수) 이 템플릿에서 현재 진행 중인 작업 목록
- `allowed-VBD-devices` (읽기 전용 집합 매개 변수) 사용할 수 있는 VBD 식별자의 목록으로, 0–15 범위의 정수로 표시됩니다. 이 목록은 정보 제공용으로만 제공되며 다른 장치도 사용할 수 있습니다 (작동하지 않을 수 있음).
- `allowed-VIF-devices` (읽기 전용 세트 매개 변수) 사용할 수 있는 VIF 식별자 목록으로, 0-15 범위의 정수로 표시됩니다. 이 목록은 정보 제공용으로만 제공되며 다른 장치도 사용할 수 있습니다 (작동하지 않을 수 있음).
- `HVM-boot-policy` (읽기/쓰기) 게스트에 대한 부팅 정책입니다. BIOS 순서 또는 빈 문자열입니다.
- `HVM-boot-params` (맵 읽기/쓰기 매개 변수) 순서 키는 게스트 부팅 순서를 제어합니다. 여기서 각 문자는 부팅 방법인 문자열로 표시됩니다. d 는 CD/DVD 의 경우, c 는 루트 디스크, n 은 네트워크 PXE 부트입니다. 기본값은 dc 입니다.
- `PV-kernel` (읽기/쓰기) 커널 경로
- `PV-ramdisk` (읽기/쓰기) `initrd` 경로
- `PV-args` (읽기/쓰기) 커널 명령줄 인수의 문자열
- `PV-legacy-args` (읽기/쓰기) 이 템플릿 부팅을 기반으로 레거시 VM 을 만들기 위한 인수 문자열
- `PV-bootloader` (읽기/쓰기) 부트로더의 이름 또는 경로
- `PV-bootloader-args` (읽기/쓰기) 부트로더의 기타 인수 문자열
- `last-boot-CPU-flags` (읽기 전용) 이 템플릿을 기반으로 하는 VM 이 마지막으로 부팅된 CPU 플래그를 설명합니다. 템플릿용으로 채워지지 않았습니다.
- `resident-on` (읽기 전용) 이 템플릿을 기반으로 하는 VM 이 상주하는 XenServer 호스트입니다. 템플릿에 `not in database`로 표시됨
- `affinity` (읽기/쓰기) 이 템플릿을 기반으로 하는 VM 이 실행에 대한 기본 설정을 갖는 XenServer 호스트입니다. `xe vm-start` 명령으로 VM 실행 위치를 결정하는 데 사용됩니다.
- `other-config` (읽기/쓰기 map 매개 변수) 템플릿에 대한 추가 구성 매개 변수를 지정하는 키/값 쌍의 목록

- `start-time` (읽기 전용) 이 템플릿을 기반으로 한 VM 에 대한 메트릭을 읽은 날짜 및 시간의 타임스탬프 (`yyyymmddThh:mm:ss z` 형식) 입니다. 여기서 `z` 는 단일 문자로 된 군사 시간대 표시기입니다 (예: UTC (GMT) 의 경우 `Z`). 템플릿에 대해 `1 Jan 1970 Z` (Unitx/POSIX epoch 시작) 로 설정
- `install-time` (읽기 전용) 이 템플릿을 기반으로 한 VM 에 대한 메트릭을 읽은 날짜 및 시간의 타임스탬프 (`yyyymmddThh:mm:ss z` 형식) 입니다. 여기서 `z` 는 단일 문자로 된 군사 시간대 표시기입니다 (예: UTC (GMT) 의 경우 `Z`). 템플릿에 대해 `1 Jan 1970 Z` (Unitx/POSIX epoch 시작) 로 설정
- `memory-actual` (읽기 전용) 이 템플릿을 기반으로 VM 에서 사용 중인 실제 메모리, 템플릿의 경우 `0`
- `VCPUs-number` (읽기 전용) 이 템플릿을 기반으로 VM 에 할당된 가상 CPU 수, 템플릿의 경우 `0`
- `VCPUs-Utilization` (읽기 전용 맵 매개 변수) 가상 CPU 목록 및 해당 가중치 읽기 전용 맵 매개 변수 `os-version` 는 이 템플릿을 기반으로 하는 VM 의 운영 체제 버전입니다. 템플릿에 `not in database` 로 표시됨
- `PV-drivers-version` (읽기 전용 맵 매개 변수) 이 템플릿을 기반으로 하는 VM 의 반가상화된 드라이버 버전입니다. 템플릿에 `not in database` 로 표시됨
- `PV-drivers-detected` (읽기 전용) 이 템플릿을 기반으로 하는 VM 에 대한 최신 버전의 반가상화된 드라이버에 대한 플래그입니다. 템플릿에 `not in database` 로 표시됨
- `memory` (읽기 전용 맵 매개 변수) 이 템플릿을 기반으로 VM 에서 에이전트가 보고한 메모리 메트릭입니다. 템플릿에 `not in database` 로 표시됨
- `disks` (읽기 전용 맵 매개 변수) 이 템플릿을 기반으로 VM 에서 에이전트가 보고한 디스크 메트릭입니다. 템플릿에 `not in database` 로 표시됨
- `networks` (읽기 전용 맵 매개 변수) 이 템플릿을 기반으로 VM 에서 에이전트가 보고한 네트워크 메트릭입니다. 템플릿에 `not in database` 로 표시됨
- `other` (읽기 전용 맵 매개 변수) 이 템플릿을 기반으로 VM 에서 에이전트가 보고한 다른 지표입니다. 템플릿에 `not in database` 로 표시됨
- `guest-metrics-last-updated` (읽기 전용) 게스트 내 에이전트가 이러한 필드에 마지막 쓰기를 수행한 시간 타임스탬프 `yyyymmddThh:mm:ss z` 형식에서 `z` 는 단일 문자 군사 시간대 표시기입니다 (예: UTC (GMT) 의 경우 `Z`)
- `actions-after-shutdown` (읽기/쓰기) VM 이 종료된 후 수행할 작업
- `actions-after-reboot` (읽기/쓰기) VM 이 재부팅된 후 수행할 작업
- `possible-hosts` 잠재적으로 VM 을 호스팅할 수 있는 호스트 목록 (읽기 전용)
- `HVM-shadow-multiplier` (읽기/쓰기) 게스트가 사용할 수 있는 새도우의 양에 적용되는 승수
- `dom-id` (읽기 전용) 도메인 ID (사용 가능한 경우, 그렇지 않으면 `-1`)
- `recommendations` (읽기 전용) 이 VM 의 속성에 대한 권장 값 및 범위의 XML 사양
- `xenstore-data` (맵 읽기/쓰기 매개 변수) VM 을 만든 후 `xenstore` 트리 (`/local/domain/*domid*/vmdata`) 에 삽입할 데이터입니다.

- `is-a-snapshot` (읽기 전용) 이 템플릿이 VM 스냅샷인 경우 `True`
- `snapshot_of` (읽기 전용) 이 템플릿이 스냅샷인 VM 의 UUID
- `snapshots` (읽기 전용) 이 템플릿에서 생성된 스냅샷의 UUID
- `snapshot_time` (읽기 전용) 가장 최근에 생성된 VM 스냅샷의 타임스탬프
- `memory-target` (읽기 전용) 이 템플릿에 대해 설정된 대상 메모리 양
- `blocked-operations` (맵 읽기/쓰기 매개 변수) 는 이 템플릿에서 수행할 수 없는 작업을 나열합니다.
- `last-boot-record` (읽기 전용) 이 템플릿의 마지막 부팅 매개 변수 레코드 (XML 형식)
- `ha-always-run` (읽기/쓰기) 이 템플릿의 인스턴스가 상주하는 호스트에 장애가 발생할 경우 항상 다른 호스트에서 다시 시작되는 경우 `True` 입니다. 이 매개 변수는 이제 더 이상 사용되지 않습니다. 대신 `ha-restartpriority` 매개 변수를 사용하십시오.
- `ha-restart-priority` (읽기 전용) 재시작 또는 최선의 노력의 읽기/쓰기 Blob 바이너리 데이터 저장소
- `live` (읽기 전용) 실행 중인 VM 에만 관련됩니다.

template-export

```
1 xe template-export template-uuid=uuid_of_existing_template filename=  
   filename_for_new_template  
2 <!--NeedCopy-->
```

지정된 템플릿의 복사본을 지정된 새 파일 이름의 파일로 내보냅니다.

template-uninstall

```
1 xe template-uninstall template-uuid=template_uuid [--force]  
2 <!--NeedCopy-->
```

사용자 지정 템플릿을 제거합니다. 이 작업은 이 템플릿에서 '소유' 로 표시된 VDI 를 제거합니다.

업데이트 명령

다음 섹션에는 XenServer 호스트 업데이트 명령이 포함되어 있습니다.

업데이트 개체는 표준 개체 나열 명령 (`xe update-list`) 및 표준 매개 변수 명령으로 조작된 매개 변수를 사용하여 나열할 수 있습니다. 자세한 내용은 [하위 수준 매개 변수 명령](#)을 참조하십시오.

매개 변수 업데이트

XenServer 호스트 업데이트에는 다음과 같은 매개 변수가 있습니다.

매개 변수 이름	설명	유형
<code>uuid</code>	업데이트에 대한 고유 식별자/개체 참조	읽기 전용
<code>host</code>	이 업데이트가 적용되는 호스트 목록	읽기 전용
<code>host-uuid</code>	쿼리할 XenServer 호스트의 고유 식별자	읽기 전용
<code>name-label</code>	이 업데이트가 적용되는 호스트 목록	읽기 전용
<code>name-description</code>	업데이트의 설명 문자열	읽기 전용
<code>applied</code>	업데이트가 적용되었는지 여부 (true 또는 false)	읽기 전용
<code>installation-size</code>	업데이트 크기 (바이트)	읽기 전용
<code>after-apply-guidance</code>	XAPI 툴스택 또는 호스트를 다시 시작해야 하는지 여부	읽기 전용
<code>version</code>	업데이트 버전입니다.	읽기 전용

update-upload

```
1 xe update-upload file-name=update_filename
2 <!--NeedCopy-->
```

지정된 업데이트 파일을 XenServer 호스트에 업로드합니다. 이 명령은 적용할 업데이트를 준비합니다. 성공하면 업로드된 업데이트의 UUID가 인쇄됩니다. 업데이트가 이전에 업로드된 경우 `UPDATE_ALREADY_EXISTS` 오류가 반환되고 패치가 다시 업로드되지 않습니다.

update-precheck

```
1 xe update-precheck uuid=update_uuid host-uuid=host_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

지정된 XenServer 호스트에서 지정된 업데이트에 포함된 사전 검사를 실행합니다.

update-destroy

```
1 xe update-destroy uuid=update_file_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

풀에서 적용되지 않은 업데이트 파일을 삭제합니다. 호스트에 적용할 수 없는 업데이트 파일을 삭제하는 데 사용할 수 있습니다.

update-apply

```
1 xe update-apply host-uuid=host_uuid uuid=update_file_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

지정된 업데이트 파일을 적용합니다.

update-pool-apply

```
1 xe update-pool-apply uuid=update_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

지정된 업데이트를 풀의 모든 XenServer 호스트에 적용합니다.

update-introduce

```
1 xe update-introduce vdi-uuid=vdi_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

업데이트 VDI 를 소개합니다.

update-pool-clean

```
1 xe update-pool-clean uuid=uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

풀의 모든 호스트에서 업데이트 파일을 제거합니다.

사용자 명령

user-password-change

```
1 xe user-password-change old=old_password new=new_password
2 <!--NeedCopy-->
```

로그인한 사용자의 암호를 변경합니다. 이 명령을 사용하려면 감독자 권한이 필요하므로 이전 암호 필드는 선택되지 않습니다.

VBD 명령

VBD(가상 블록 장치) 작업에 사용되는 명령입니다.

VBD 는 가상 디스크의 콘텐츠를 나타내는 VDI 에 VM 을 연결하는 소프트웨어 개체입니다. VBD 에는 VDI 를 VM 에 연결하는 속성 (부팅 가능, 읽기/쓰기 메트릭 등) 이 있습니다. VDI 에는 가상 디스크의 물리적 특성 (SR 유형, 디스크 공유 가능 여부, 미디어가 읽기/쓰기 또는 읽기 전용인지 여부 등) 에 대한 정보가 있습니다.

VBD 개체는 표준 개체 나열 명령 (`xe vbd-list`) 및 표준 매개 변수 명령으로 조작된 매개 변수를 사용하여 나열할 수 있습니다. 자세한 내용은 [하위 수준 매개 변수 명령](#)을 참조하십시오.

VBD 매개 변수

VBD 에는 다음과 같은 매개 변수가 사용됩니다.

매개 변수 이름	설명	유형
<code>uuid</code>	VBD 에 대한 고유 식별자/개체 참조	읽기 전용
<code>vm-uuid</code>	이 VBD 가 연결된 VM 의 고유 식별자/개체 참조	읽기 전용
<code>vm-name-label</code>	이 VBD 가 연결된 VM 의 이름입니다.	읽기 전용
<code>vdi-uuid</code>	이 VBD 가 매핑되는 VDI 에 대한 고유 식별자/개체 참조	읽기 전용
<code>vdi-name-label</code>	이 VBD 가 매핑되는 VDI 의 이름	읽기 전용
<code>empty</code>	true 인 경우 이 VBD 는 빈 드라이브를 나타냅니다.	읽기 전용
<code>device</code>	게스트가 본 기기 (예:) <code>hda</code>	읽기 전용
<code>userdevice</code>	<code>vbd-create</code> 동안 <code>device</code> 매개 변수로 지정된 장치 번호 (예: <code>hda</code> 의 경우 0, <code>hdb</code> 의 경우 1)	읽기/쓰기
<code>bootable</code>	이 VBD 가 부팅 가능한 경우 true 입니다.	읽기/쓰기
<code>mode</code>	VBD 가 마운트되는 모드	읽기/쓰기
<code>type</code>	VBD 가 VM 에 표시되는 방식 (예: 디스크 또는 CD)	읽기/쓰기
<code>currently-attached</code>	VBD 가 이 호스트에 연결되어 있으면 true 이고, 그렇지 않으면 false 입니다.	읽기 전용
<code>storage-lock</code>	스토리지 수준 잠금을 획득한 경우 True	읽기 전용

매개 변수 이름	설명	유형
<code>status-code</code>	마지막 연결 작업과 연결된 오류/성공 코드	읽기 전용
<code>status-detail</code>	마지막 연결 작업 상태와 관련된 오류/성공 정보	읽기 전용
<code>qos_algorithm_type</code>	사용할 우선순위 지정 알고리즘	읽기/쓰기
<code>qos_algorithm_params</code>	선택한 우선순위 지정 알고리즘의 매개 변수	읽기/쓰기 map 매개 변수
<code>qos_supported_algorithms</code>	이 VBD 에 지원되는 우선순위 지정 알고리즘	읽기 전용 집합 매개 변수
<code>io_read_kbs</code>	이 VBD 에 대한 초당 평균 읽기 속도 (kB)	읽기 전용
<code>io_write_kbs</code>	이 VBD 에 대한 초당 평균 쓰기 속도 (kB)	읽기 전용
<code>allowed-operations</code>	이 상태에서 허용된 작업 목록입니다. 이 목록은 권고 사항일 뿐이며 클라이언트가 이 필드를 읽을 때 서버 상태가 변경되었을 수 있습니다.	읽기 전용 집합 매개 변수
<code>current-operations</code>	이 개체를 사용하여 실행 중인 각 작업을 (참조로) 작업의 특성을 설명하는 <code>current_operation</code> 열거형 열거에 연결합니다.	읽기 전용 집합 매개 변수
<code>unpluggable</code>	이 VBD 가 핫 언플러그를 지원하는 경우 True	읽기/쓰기
<code>attachable</code>	장치를 연결할 수 있는 경우 True	읽기 전용
<code>other-config</code>	추가 구성	읽기/쓰기 map 매개 변수

vbd-create

```

1 xe vbd-create vm-uuid=uuid_of_the_vm device=device_value vdi-uuid=
  uuid_of_vdi_to_connect_to [bootable=true] [type=Disk|CD] [mode=RW|RO]
2 <!--NeedCopy-->

```

VM 에서 VBD 를 생성합니다.

`device` 필드에 허용되는 값은 정수 0–15 이며 숫자는 각 VM 에 대해 고유해야 합니다. 현재 허용 가능한 값은 지정된 VM 의 `allowed-VBD-devices` 매개 변수에서 확인할 수 있습니다. 이는 `vbd` 매개 변수에 `userdevice`로 표시됩니다.

`type`이 `Disk`인 경우 `vdi-uuid`가 필요합니다. 모드는 `RO` 또는 `RW` 디스크일 수 있습니다.

`type`이 `CD`인 경우 `vdi-uuid`는 선택 사항입니다. VDI 를 지정하지 않으면 CD 에 대해 빈 VBD 가 생성됩니다. 모드는 CD 용 `RO`여야 합니다.

vbd-destroy

```
1 xe vbd-destroy uuid=uuid_of_vbd
2 <!--NeedCopy-->
```

지정된 VBD 를 제거합니다.

VBD 의 `other-config:owner` 매개 변수가 `true`로 설정되어 있으면 연결된 VDI 도 삭제됩니다.

vbd-eject

```
1 xe vbd-eject uuid=uuid_of_vbd
2 <!--NeedCopy-->
```

VBD 로 표현된 드라이브에서 미디어를 제거합니다. 이 명령은 미디어가 이동식 유형 (물리적 CD 또는 ISO) 인 경우에만 작동합니다. 그렇지 않으면 `VBD_NOT_REMOVABLE_MEDIA` 오류 메시지가 반환됩니다.

vbd-insert

```
1 xe vbd-insert uuid=uuid_of_vbd vdi-uuid=uuid_of_vdi_containing_media
2 <!--NeedCopy-->
```

VBD 로 표현된 드라이브에 새 미디어를 넣습니다. 이 명령은 미디어가 이동식 유형 (물리적 CD 또는 ISO) 인 경우에만 작동합니다. 그렇지 않으면 `VBD_NOT_REMOVABLE_MEDIA` 오류 메시지가 반환됩니다.

vbd-plug

```
1 xe vbd-plug uuid=uuid_of_vbd
2 <!--NeedCopy-->
```

VM 이 실행 중인 상태에서 VBD 를 연결합니다.

vbd-unplug

```
1 xe vbd-unplug uuid=uuid_of_vbd
2 <!--NeedCopy-->
```

VM 이 실행 중인 상태에서 VBD 를 분리합니다.

VDI 명령

VDI(가상 디스크 이미지) 작업에 사용되는 명령입니다.

VDI 는 VM 에서 볼 수 있는 가상 디스크의 내용을 나타내는 소프트웨어 개체입니다. 이는 VM 을 VDI 에 연결하는 개체인 VBD 와는 다릅니다. VDI 에는 가상 디스크의 물리적 특성 (SR 유형, 디스크 공유 가능 여부, 미디어가 읽기/쓰기 또는 읽기 전용인지 여부 등) 에 대한 정보가 있습니다. VBD 에는 VDI 를 VM 에 연결하는 속성이 있습니다 (부팅 가능, 읽기/쓰기 메트릭 등).

VDI 개체는 표준 개체 나열 명령 (`xe vdi-list`) 및 표준 매개 변수 명령으로 조작된 매개 변수를 사용하여 나열할 수 있습니다. 자세한 내용은 [하위 수준 매개 변수 명령](#)을 참조하십시오.

VDI 매개 변수

VDI 에는 다음과 같은 매개 변수가 사용됩니다.

매개 변수 이름	설명	유형
<code>uuid</code>	VDI 에 대한 고유 식별자/개체 참조	읽기 전용
<code>name-label</code>	VDI 의 이름	읽기/쓰기
<code>name-description</code>	VDI 의 설명 문자열	읽기/쓰기
<code>allowed-operations</code>	이 상태에서 허용된 작업 목록	읽기 전용 집합 매개 변수
<code>current-operations</code>	이 VDI 에서 현재 진행 중인 작업 목록	읽기 전용 집합 매개 변수
<code>sr-uuid</code>	VDI 가 상주하는 SR	읽기 전용
<code>vbd-uuids</code>	이 VDI 를 참조하는 VBD 목록	읽기 전용 집합 매개 변수
<code>crashdump-uuids</code>	이 VDI 를 참조하는 크래시 덤프 목록	읽기 전용 집합 매개 변수
<code>virtual-size</code>	VM 에 표시되는 디스크의 크기 (바이트)입니다. 스토리지 백엔드 유형에 따라 크기가 정확하게 반영되지 않을 수 있습니다.	읽기 전용
<code>physical-utilisation</code>	VDI 가 SR 에서 차지하는 물리적 공간의 양 (바이트)	읽기 전용
<code>type</code>	VDI 유형 (예: 시스템 또는 사용자)	읽기 전용
<code>sharable</code>	이 VDI 를 공유할 수 있는 경우 True	읽기 전용
<code>read-only</code>	이 VDI 를 읽기 전용으로 마운트할 수 있으면 True	읽기 전용
<code>storage-lock</code>	이 VDI 가 스토리지 수준에서 잠겨 있는 경우 True	읽기 전용

매개 변수 이름	설명	유형
<code>parent</code>	이 VDI 가 체인의 일부인 경우 상위 VDI 를 참조합니다.	읽기 전용
<code>missing</code>	SR 검색 작업에서 이 VDI 가 존재하지 않는 것으로 보고된 경우 True	읽기 전용
<code>other-config</code>	이 VDI 에 대한 추가 구성 정보	읽기/쓰기 map 매개 변수
<code>sr-name-label</code>	포함된 스토리지 저장소의 이름	읽기 전용
<code>location</code>	위치 정보	읽기 전용
<code>managed</code>	VDI 가 관리되는 경우 true 입니다.	읽기 전용
<code>xenstore-data</code>	VDI 연결 후 <code>xenstore</code> 트리에 삽입 될 데이터 (/local/domain/0/backend/ vbd/domid/device-id/smdata) SM 백엔드는 <code>vdi_attach</code> 에서 일 반적으로 이 필드를 설정합니다.	읽기 전용 맵 매개 변수
<code>sm-config</code>	SM 종속 데이터	읽기 전용 맵 매개 변수
<code>is-a-snapshot</code>	이 VDI 가 VM 스토리지 스냅샷인 경우 True	읽기 전용
<code>snapshot_of</code>	이 VDI 가 스냅샷인 스토리지의 UUID	읽기 전용
<code>snapshots</code>	이 VDI 의 모든 스냅샷의 UUID	읽기 전용
<code>snapshot_time</code>	이 VDI 를 생성한 스냅샷 작업의 타임스 탬프	읽기 전용
<code>metadata-of-pool</code>	이 메타데이터 VDI 를 생성한 풀의 UUID	읽기 전용
<code>metadata-latest</code>	VDI 에 이 풀에 대해 알려진 최신 메타데 이터가 포함되어 있는지 여부를 나타내 는 플래그	읽기 전용
<code>cbt-enabled</code>	변경된 블록 추적이 VDI 에 대해 사용되 는지 여부를 나타내는 플래그	읽기/쓰기

`vdi-clone`

```
1 xe vdi-clone uuid=uuid_of_the_vdi [driver-params:key=value]
2 <!--NeedCopy-->
```

직접 사용할 수 있는 지정된 VDI 의 쓰기 가능 복사본을 새로 만듭니다. 고속 이미지 복제 시설이 존재하는 곳에 노출 될 수 있는 `vdi-copy`의 변형입니다.

선택적 `driver-params map` 매개 변수를 사용하여 추가 공급업체별 구성 정보를 VDI의 기반이 되는 백엔드 스토리지 드라이버에 전달합니다. 자세한 내용은 저장소 공급업체 드라이버 설명서를 참조하십시오.

vdi-copy

```
1 xe vdi-copy uuid=uuid_of_the_vdi sr-uuid=uuid_of_the_destination_sr
2 <!--NeedCopy-->
```

VDI를 지정된 SR에 복사합니다.

vdi-create

```
1 xe vdi-create sr-uuid=uuid_of_sr_to_create_vdi_on name-label=
    name_for_the_vdi type=system|user|suspend|crashdump virtual-size=
    size_of_virtual_disk sm-config-*=storage_specific_configuration_data
2 <!--NeedCopy-->
```

VDI를 생성합니다.

`virtual-size` 매개 변수는 바이트 단위로 지정하거나 IEC 표준 접미사 KiB, MiB, GiB 및 TiB를 사용하여 지정할 수 있습니다.

참고:

디스크의 씬 프로비저닝을 지원하는 SR 유형 (예: 로컬 VHD 및 NFS)에서는 디스크의 가상 할당을 강제하지 않습니다. SR에서 가상 디스크 공간을 과도하게 할당할 때는 주의해야 합니다. 과도하게 할당된 SR이 가득 차면 SR 대상 기판에서 또는 SR에서 사용되지 않는 VDI를 삭제하여 디스크 공간을 사용할 수 있어야 합니다.

일부 SR 유형은 `virtual-size` 값을 반올림하여 구성된 블록 크기로 나눌 수 있습니다.

vdi-data-destroy

```
1 xe vdi-data-destroy uuid=uuid_of_vdi
2 <!--NeedCopy-->
```

지정된 VDI와 연결된 데이터를 삭제하되 변경된 블록 추적 메타데이터는 유지합니다.

참고:

변경된 블록 추적을 사용하여 VDI의 증분 백업을 수행하는 경우 `vdi-data-destroy` 명령을 사용하여 스냅샷을 삭제하되 메타데이터는 유지해야 합니다. 블록 추적을 사용하도록 변경한 VDI의 스냅샷에는 `vdi-destroy`를 사용하지 마십시오.

vdi-destroy

```
1 xe vdi-destroy uuid=uuid_of_vdi
2 <!--NeedCopy-->
```

지정된 VDI 를 삭제합니다.

참고:

변경된 블록 추적을 사용하여 VDI 의 증분 백업을 수행하는 경우 `vdi-data-destroy` 명령을 사용하여 스냅샷을 삭제하고 메타데이터는 유지해야 합니다. 블록 추적을 사용하도록 변경한 VDI 의 스냅샷에는 `vdi-destroy`를 사용하지 마십시오.

로컬 VHD 및 NFS SR 유형의 경우 `vdi-destroy`에서 디스크 공간이 즉시 해제되지 않고 스토리지 저장소 검색 작업을 진행하는 동안 주기적으로 해제됩니다. 삭제된 디스크 공간을 강제로 사용할 수 있도록 해야 하는 경우 `sr-scan`를 수동으로 호출합니다.

vdi-disable-cbt

```
1 xe vdi-disable-cbt uuid=uuid_of_vdi
2 <!--NeedCopy-->
```

VDI 에 대해 변경된 블록 추적을 비활성화합니다.

vdi-enable-cbt

```
1 xe vdi-enable-cbt uuid=uuid_of_vdi
2 <!--NeedCopy-->
```

VDI 에 대해 변경된 블록 추적을 활성화합니다.

참고:

XenServer 프리미엄 에디션의 라이선스가 부여된 인스턴스에서만 변경된 블록 추적을 활성화할 수 있습니다.

vdi-export

```
1 xe vdi-export uuid=uuid_of_vdi filename=filename_to_export_to [format=
  format] [base=uuid_of_base_vdi] [--progress]
2 <!--NeedCopy-->
```

VDI 를 지정된 파일 이름으로 내보냅니다. VDI 를 다음 형식 중 하나로 내보낼 수 있습니다.

- raw
- vhd

VHD 형식은 스파스일 수 있습니다. VDI 내에 할당되지 않은 블록이 있는 경우 이러한 블록이 VHD 파일에서 생략될 수 있으므로 VHD 파일의 크기가 더 작아집니다. 지원되는 모든 VHD 기반 스토리지 유형 (EXT3/EXT4, NFS) 에서 VHD 형식으로 내보낼 수 있습니다.

`base` 매개변수를 지정하면 이 명령은 내보낸 VDI 와 기존 VDI 간에 변경된 블록만 내보냅니다.

vdi-forget

```
1 xe vdi-forget uuid=uuid_of_vdi
2 <!--NeedCopy-->
```

스토리지 백엔드를 건드리지 않고 데이터베이스에서 VDI 레코드를 무조건 제거합니다. 정상 작동 시에는 `vdi-destroy`를 대신 사용하십시오.

vdi-import

```
1 xe vdi-import uuid=uuid_of_vdi filename=filename_to_import_from [format
  =format] [--progress]
2 <!--NeedCopy-->
```

VDI 를 가져옵니다. 다음 형식 중 하나에서 VDI 를 가져올 수 있습니다.

- raw
- vhd

vdi-introduce

```
1 xe vdi-introduce uuid=uuid_of_vdi sr-uuid=uuid_of_sr name-label=
  name_of_new_vdi type=system|user|suspend|crashdump location=
  device_location_(varies_by_storage_type) [name-description=
  description_of_vdi] [sharable=yes|no] [read-only=yes|no] [other-
  config=map_to_store_misc_user_specific_data] [xenstore-data=
  map_to_of_additional_xenstore_keys] [sm-config=
  storage_specific_configuration_data]
2 <!--NeedCopy-->
```

실제로 스토리지를 수정하거나 만들지 않고 기존 스토리지 장치를 나타내는 VDI 개체를 만듭니다. 이 명령은 주로 내부적으로 핫 플러그된 스토리지 디바이스를 자동으로 도입하는 데 사용됩니다.

vdi-list-changed-blocks

```
1 xe vdi-list-changed-blocks vdi-from-uuid=first-vdi-uuid vdi-to-uuid=
  second-vdi-uuid
2 <!--NeedCopy-->
```


두 VDI 를 비교하고 둘 사이에 변경된 블록 목록을 base64 로 인코딩된 문자열로 반환합니다. 이 명령은 블록 추적을 사용하도록 변경한 VDI 에 대해서만 작동합니다.

자세한 내용은 [변경된 블록 추적](#)을 참조하십시오.

vdi-pool-migrate

```
1 xe vdi-pool-migrate uuid=VDI_uuid sr-uuid=destination-sr-uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

VDI 가 실행 중인 게스트에 연결되어 있는 동안 VDI 를 지정한 SR 로 마이그레이션합니다. (스토리지 라이브 마이그레이션)

자세한 내용은 [VM 마이그레이션](#)을 참조하십시오.

vdi-resize

```
1 xe vdi-resize uuid=vdi_uuid disk-size=new_size_for_disk
2 <!--NeedCopy-->
```

UUID 로 지정된 VDI 의 크기를 변경합니다.

vdi-snapshot

```
1 xe vdi-snapshot uuid=uuid_of_the_vdi [driver-params=params]
2 <!--NeedCopy-->
```

백업 또는 템플릿 생성 목적 또는 둘 다에 대한 참조로 사용할 수 있는 VDI 의 읽기/쓰기 버전을 생성합니다. VM 내에 백업 소프트웨어를 설치하고 실행하는 대신 스냅샷을 사용하여 백업을 수행합니다. 외부 백업 소프트웨어가 스냅샷의 콘텐츠를 백업 미디어로 스트리밍하는 동안 VM 은 계속 실행됩니다. 마찬가지로 스냅샷은 템플릿의 기반이 되는 “골드 이미지” 로 사용할 수 있습니다. 템플릿은 모든 VDI 를 사용하여 만들 수 있습니다.

선택적 `driver-params` 매개 변수를 사용하여 추가 공급업체별 구성 정보를 VDI 의 기반이 되는 백엔드 스토리지 드라이버에 전달합니다. 자세한 내용은 [저장소 공급업체 드라이버 설명서](#)를 참조하십시오.

스냅샷의 클론은 항상 쓰기 가능한 VDI 를 생성합니다.

vdi-unlock

```
1 xe vdi-unlock uuid=uuid_of_vdi_to_unlock [force=true]
2 <!--NeedCopy-->
```

지정된 VDI 의 잠금을 해제합니다. `force=true`가 명령에 전달되면 잠금 해제 작업이 강제로 수행됩니다.

vdi-update

```
1 xe vdi-update uuid=uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

데이터베이스에서 VDI 개체의 필드를 새로 고칩니다.

VIF 명령

VIF(가상 네트워크 인터페이스) 작업에 사용되는 명령입니다.

VIF 개체는 표준 개체 나열 명령 (`xe vif-list`) 및 표준 매개 변수 명령으로 조작된 매개 변수를 사용하여 나열할 수 있습니다. 자세한 내용은 [하위 수준 매개 변수 명령](#)을 참조하십시오.

VIF 매개 변수

VIF에는 다음과 같은 매개 변수가 사용됩니다.

- `uuid` (읽기 전용) VIF에 대한 고유 식별자/개체 참조
- `vm-uuid` (읽기 전용) 이 VIF가 상주하는 VM의 고유 식별자/개체 참조
- `vm-name-label` (읽기 전용) 이 VIF가 상주하는 VM의 이름
- `allowed-operations` (읽기 전용 설정 매개 변수) 이 상태에서 허용되는 작업 목록
- `current-operations` (읽기 전용 집합 매개 변수) 이 VIF에서 현재 진행 중인 작업 목록
- `device` (읽기 전용) 이 VIF의 정수 레이블로, VIF 백엔드가 만들어진 순서를 나타냅니다.
- `MAC` (읽기 전용) VM에 노출된 VIF의 MAC 주소
- `MTU` (읽기 전용) VIF의 최대 전송 단위 (바이트)

이 매개 변수는 읽기 전용이지만 `other-config map` 매개 변수를 사용하여 MTU 설정을 `mtu` 키로 재정의할 수 있습니다. 예를 들어 정보 프레임을 사용하도록 가상 NIC에서 MTU를 재설정하려면 다음과 같이 하십시오.

```
1 xe vif-param-set \
2     uuid=<vif_uuid> \
3     other-config:mtu=9000
4 <!--NeedCopy-->
```

- `currently-attached` (읽기 전용) 디바이스가 연결된 경우 true
- `qos_algorithm_type` (읽기/쓰기) 사용할 QoS 알고리즘
- `qos_algorithm_params` (읽기/쓰기 map 매개 변수) 선택한 QoS 알고리즘에 대한 매개 변수
- `qos_supported_algorithms` (읽기 전용 집합 매개 변수) 이 VIF에 대해 지원되는 QoS 알고리즘

- `MAC-autogenerated` (읽기 전용) VIF의 MAC 주소가 자동으로 생성된 경우 `True`입니다.
- `other-config` (읽기/쓰기 `map` 매개 변수) 추가 구성 `key:value` 쌍
- `other-config:ethtoolrx` (읽기/쓰기) 체크섬 수신을 활성화하려면 `on`으로 설정하고 해제하려면 `off`로 설정합니다.
- `other-config:ethtooltx` (읽기/쓰기) 체크섬 전송을 활성화하려면 `on`으로 설정하고 해제하려면 `off`로 설정합니다.
- `other-config:ethtoolsg` (읽기/쓰기) 분산 수집을 활성화하려면 `on`으로 설정하고 해제하려면 `off`로 설정합니다.
- `other-config:ethtooltso` (읽기/쓰기) TCP 세분화 오프로드를 활성화하려면 `on`으로 설정하고 해제하려면 `off`로 설정합니다.
- `other-config:ethtoolufo` (읽기/쓰기) UDP 조각 오프로드를 활성화하려면 `on`으로 설정하고 해제하려면 `off`로 설정합니다.
- `other-config:ethtoolgso` (읽기/쓰기) 일반 세그멘테이션 오프로드를 활성화하려면 `on`으로 설정하고 해제하려면 `off`로 설정합니다.
- `other-config:promiscuous` (읽기/쓰기) 브리지에서 무차별 처리되도록 VIF에 `true`로 설정하면 브리지를 통해 모든 트래픽이 표시됩니다. VM에서 침입 탐지 시스템 (IDS) 또는 이와 유사한 시스템을 실행하는 데 유용합니다.
- `network-uuid` (읽기 전용) 이 VIF가 연결된 가상 네트워크의 고유 식별자/개체 참조
- `network-name-label` (읽기 전용) 이 VIF가 연결된 가상 네트워크의 설명 이름
- `io_read_kbs` (읽기 전용) 이 VIF에 대한 평균 읽기 속도 (KB/초)
- `io_write_kbs` (읽기 전용) 이 VIF에 대한 평균 쓰기 속도 (KB/초)
- `locking_mode` (읽기/쓰기) MAC 및 IP 주소 목록으로부터의 트래픽을 필터링하는 VIF 기능에 영향을 줍니다. 추가 매개 변수가 필요합니다.
- `locking_mode:default` (읽기/쓰기) VIF 네트워크의 기본 잠금 모드에 따라 달라집니다.
기본 잠금 모드가 `disabled`(으)로 설정된 경우 XenServer는 VIF가 트래픽을 보내거나 받을 수 없도록 필터링 규칙을 적용합니다. 기본 잠금 모드가 `unlocked`(으)로 설정된 경우 XenServer는 VIF와 연결된 모든 필터링 규칙을 제거합니다. 자세한 내용은 [네트워크 명령](#)을 참조하십시오.
- `locking_mode:locked` (읽기/쓰기) 지정된 MAC 및 IP 주소로 보내거나 보낸 트래픽만 VIF에서 허용됩니다. IP 주소를 지정하지 않으면 트래픽이 허용되지 않습니다.
- `locking_mode:unlocked` (읽기/쓰기) VIF에서 주고가는 트래픽에는 필터가 적용되지 않습니다.
- `locking_mode:disabled` (읽기/쓰기) XenServer는 VIF가 모든 트래픽을 삭제하도록 필터링 규칙을 적용합니다.

vif-create

```
1 xe vif-create vm-uuid=uuid_of_the_vm device=see below network-uuid=  
   uuid_of_network_to_connect_to [mac=mac_address]  
2 <!--NeedCopy-->
```

VM 에서 VIF 를 만듭니다.

`device` 필드에 적합한 값이 지정된 VM 의 `allowed-VIF-devices` 매개 변수에 나열됩니다. VIF 가 존재하기 전에 허용되는 값은 0-15 의 정수입니다.

`mac` 매개 변수는 `aa:bb:cc:dd:ee:ff` 양식의 표준 MAC 주소입니다. 지정되지 않은 상태로 두면 적절한 임의의 MAC 주소가 생성됩니다. `mac=random`를 지정하여 임의의 MAC 주소를 명시적으로 설정할 수도 있습니다.

vif-destroy

```
1 xe vif-destroy uuid=uuid_of_vif  
2 <!--NeedCopy-->
```

VIF 를 삭제하십시오.

vif-move

```
1 xe vif-move uuid=uuid network-uuid=network_uuid  
2 <!--NeedCopy-->
```

VIF 를 다른 네트워크로 이동합니다.

vif-plug

```
1 xe vif-plug uuid=uuid_of_vif  
2 <!--NeedCopy-->
```

VM 이 실행 중인 상태에서 VIF 를 연결합니다.

vif-unplug

```
1 xe vif-unplug uuid=uuid_of_vif  
2 <!--NeedCopy-->
```

VM 이 실행 중인 상태에서 VIF 를 분리합니다.

vif-configure-ipv4

이 가상 인터페이스에 대한 IPv4 설정을 구성합니다. 아래와 같이 IPv4 설정을 지정합니다.

```
1 xe vif-configure-ipv4 uuid=uuid_of_vif mode=static address=CIDR_address
   gateway=gateway_address
2 <!--NeedCopy-->
```

예:

```
1 VIF.configure_ipv4(vifObject,"static", " 192.168.1.10/24", "
   192.168.1.1")
2 <!--NeedCopy-->
```

아래와 같이 IPv4 설정을 지웁니다.

```
1 xe vif-configure-ipv4 uuid=uuid_of_vif mode=none
2 <!--NeedCopy-->
```

vif-configure-ipv6

이 가상 인터페이스에 대한 IPv6 설정을 구성합니다. 아래와 같이 IPv6 설정을 지정합니다.

```
1 xe vif-configure-ipv6 uuid=uuid_of_vif mode=static address=IP_address
   gateway=gateway_address
2 <!--NeedCopy-->
```

예:

```
1 VIF.configure_ipv6(vifObject,"static", "fd06:7768:b9e5:8b00::5001/64",
   "fd06:7768:b9e5:8b00::1")
2 <!--NeedCopy-->
```

아래와 같이 IPv6 설정을 지웁니다.

```
1 xe vif-configure-ipv6 uuid=uuid_of_vif mode=none
2 <!--NeedCopy-->
```

VLAN 명령

VLAN (가상 네트워크) 작업 명령. 가상 인터페이스를 나열하고 편집하려면 연결된 가상 네트워크가 있음을 알리는 VLAN 매개 변수가 있는 PIF 명령을 참조하십시오. 자세한 내용은 [PIF 명령](#)을 참조하십시오. 예를 들어 VLAN 을 나열하려면 `xe pif-list`를 사용합니다.

vlan-create

```
1 xe vlan-create pif-uuid=uuid_of_pif vlan=vlan_number network-uuid=
  uuid_of_network
2 <!--NeedCopy-->
```

XenServer 호스트에 VLAN 을 생성합니다.

pool-vlan-create

```
1 xe pool-vlan-create pif-uuid=uuid_of_pif vlan=vlan_number network-uuid=
  uuid_of_network
2 <!--NeedCopy-->
```

지정된 네트워크가 각 호스트에 있는 인터페이스 (예: `eth0`) 를 확인하고 그에 따라 호스트마다 새 PIF 개체를 만들고 연결하여 풀의 모든 호스트에 VLAN 을 만듭니다.

vlan-destroy

```
1 xe vlan-destroy uuid=uuid_of_pif_mapped_to_vlan
2 <!--NeedCopy-->
```

VLAN 을 삭제합니다. VLAN 을 나타내는 PIF 의 UUID 가 필요합니다.

VM 명령

VM 과 해당 특성을 제어하는 데 사용되는 명령입니다.

VM 선택기

여기에 나열된 몇 가지 명령에는 작업을 수행할 하나 이상의 VM 을 선택하는 일반적인 메커니즘이 있습니다. 가장 간단한 방법은 `vm=name_or_uuid` 인수를 제공하는 것입니다. 실제 VM 의 UUID 를 얻는 쉬운 방법은 예를 들어 `xe vm-list power-state=running` 를 실행하는 것입니다. (`xe vm-list params=all` 명령을 사용하여 일치시킬 수 있는 필드의 전체 목록을 가져옵니다.) 예를 들어 `power-state=halted` 을 지정하면 `power-state` 매개 변수가 `halted` 인 VM 이 선택됩니다. 여러 VM 이 일치하는 경우 작업을 수행하는 `--multiple` 옵션을 지정합니다. 일치할 수 있는 전체 매개 변수 목록은 이 섹션의 시작 부분에 설명되어 있습니다.

VM 개체는 표준 개체 나열 명령 (`xe vm-list`) 및 표준 매개 변수 명령으로 조작된 매개 변수를 사용하여 나열할 수 있습니다. 자세한 내용은 [하위 수준 매개 변수 명령](#) 을 참조하십시오.

VM 매개 변수

VM 에는 다음과 같은 매개 변수가 사용됩니다.

참고:

VM 이 실행되는 동안 모든 쓰기 가능한 VM 매개 변수 값을 변경할 수 있지만 새 매개 변수는 동적으로 적용되지 않으며 VM 이 재부팅될 때까지 적용할 수 없습니다.

- `appliance`(읽기/쓰기) VM 이 속한 어플라이언스/vApp
- `uuid` (읽기 전용) VM 의 고유 식별자/개체 참조
- `name-label` (읽기/쓰기) VM 이름
- `name-description` (읽기/쓰기) VM 의 설명 문자열
- `order` (읽기/쓰기) vApp 시작/종료 및 HA 페일오버 후 시작용 순서 값이 0 (영) 인 VM 이 먼저 시작된 다음 순서 값이 1 인 VM 이 시작됩니다.
- `version` (읽기 전용) 이 VM 이 복구된 횟수입니다. 새 VM 을 이전 버전으로 덮어쓰려면 `vm-recover`를 호출합니다.
- 버전 정보를 입력하기 위한 VM 및 템플릿 작성자를 위한 `user-version` (읽기/쓰기) 문자열
- `is-a-template` (읽기/쓰기) 이 VM 이 템플릿이 아닌 경우 False 입니다. 템플릿 VM 은 시작할 수 없으며 다른 VM 복제에만 사용됩니다. 이 값을 true 로 설정한 후에는 false 로 재설정할 수 없습니다. 이 매개 변수를 사용하여 템플릿 VM 을 VM 으로 변환할 수 없습니다.

다음을 사용하여 VM 을 템플릿으로 변환할 수 있습니다.

```
1 xe vm-param-set uuid=<vm uuid> is-a-template=true
2 <!--NeedCopy-->
```

- `is-control-domain` (읽기 전용) 제어 도메인 (도메인 0 또는 드라이버 도메인) 인 경우 True
- `power-state` (읽기 전용) 현재 전원 상태
- `start-delay` (읽기/쓰기) VM 시작 호출이 반환되기 전에 대기할 지연 (초)
- `shutdown-delay` (읽기/쓰기) VM 종료 호출이 반환되기 전에 대기할 지연 (초)
- `memory-dynamic-max` (읽기/쓰기) 동적 최대값 (바이트)
- `memory-dynamic-min` (읽기/쓰기) 동적 최소값 (바이트)
- `memory-static-max` (읽기/쓰기) 정적으로 설정된 (절대) 최대값 (바이트) 이 값을 변경하려면 VM 을 종료해야 합니다.
- `memory-static-min` (읽기/쓰기) 정적으로 설정된 (절대) 최소값 (바이트) 이 값을 변경하려면 VM 을 종료해야 합니다.
- `suspend-VDI-uuid` (읽기 전용) 일시 중단 이미지가 저장된 VDI
- `VCPUs-params` (읽기/쓰기 map 매개 변수) 선택한 vCPU 정책에 대한 구성 매개 변수

다음을 사용하여 vCPU 의 피닝을 조정할 수 있습니다.

```
1 xe vm-param-set uuid=<vm_uuid> VCPUs-params:mask=1,2,3
2 <!--NeedCopy-->
```

그러면 선택한 VM 이 물리적 CPU 1, 2 및 3 에서만 실행됩니다.

또한 상한값 및 가중치 파라미터를 사용하여 vCPU 우선 순위 (xen 스케줄링) 를 조정할 수 있습니다. 예:

```
1 xe vm-param-set uuid=<vm_uuid> VCPUs-params:weight=512 xe vm-
  param-set uuid=<vm_uuid> VCPUs-params:cap=100
2 <!--NeedCopy-->
```

가중치가 512 인 VM 은 다른 XenServer 호스트에서 가중치가 256 인 도메인보다 두 배의 CPU 를 가져옵니다. 적합한 가중치 범위는 1 에서 65535 사이이며 기본값은 256 입니다. 캡에서는 XenServer 호스트에 유효 CPU 주기가 있더라도 VM 에서 사용할 수 있는 CPU 의 최대 양을 선택적으로 수정합니다. 상한선은 하나의 물리적 CPU 에 대한 백분율로 표시됩니다. 즉, 100 은 물리적 CPU 1 개, CPU 의 절반 50 개, CPU 4 개입니다. 기본값 0 은 위쪽 상한이 없음을 의미합니다.

- `VCPUs-max` (읽기/쓰기) 최대 가상 CPU 수.
- `VCPUs-at-startup` (읽기/쓰기) 가상 CPU 의 부팅 번호
- `actions-after-crash` (읽기/쓰기) VM 이 충돌하는 경우 수행할 작업 PV 게스트의 경우 유효한 매개 변수는 다음과 같습니다.
 - `preserve` (분석에만 해당)
 - `coredump_and_restart` (코어 덤프 기록 및 VM 재부팅)
 - `coredump_and_destroy` (코어 덤프를 기록하고 VM 을 중단된 상태로 둠)
 - `restart` (코어 덤프 및 VM 을 다시 시작하지 않음)
 - `destroy` (코어 덤프가 없고 VM 이 중단된 상태로 유지됨)
- `console-uuids` (읽기 전용 설정 매개 변수) 가상 콘솔 기기
- `platform` (읽기/쓰기 map 매개 변수) 플랫폼별 구성

VDA 를 사용하지 않도록 설정하여 Windows 10 을 태블릿 모드로 전환하려면 다음을 수행하십시오.

```
1 xe vm-param-set uuid=<vm_uuid> platform:acpi_laptop_slate=0
2 <!--NeedCopy-->
```

VDA 가 Windows 10 을 태블릿 모드로 전환할 수 있도록 하려면 다음을 수행하십시오.

```
1 xe vm-param-set uuid=<vm_uuid> platform:acpi_laptop_slate=1
2 <!--NeedCopy-->
```

현재 상태를 확인하려면 다음과 같이 하십시오.

```
1 xe vm-param-get uuid=<vm_uuid> param-name=platform param-key=
  acpi_laptop_slate
2 <!--NeedCopy-->
```


- `allowed-operations` (읽기 전용 설정 매개 변수) 이 상태에서 허용되는 작업 목록
- `current-operations` (읽기 전용 설정 매개 변수) VM 에서 현재 진행 중인 작업 목록
- `allowed-VBD-devices` (읽기 전용 집합 매개 변수) 사용할 수 있는 VBD 식별자의 목록으로, 0–15 범위의 정수로 표시됩니다. 이 목록은 정보 제공용으로만 제공되며 다른 장치도 사용할 수 있습니다 (작동하지 않을 수 있음).
- `allowed-VIF-devices` (읽기 전용 세트 매개 변수) 사용할 수 있는 VIF 식별자 목록으로, 0-15 범위의 정수로 표시됩니다. 이 목록은 정보 제공용으로만 제공되며 다른 장치도 사용할 수 있습니다 (작동하지 않을 수 있음).
- `HVM-boot-policy` (읽기/쓰기) 게스트에 대한 부팅 정책입니다. BIOS 순서 또는 빈 문자열입니다.
- `HVM-boot-params` (맵 읽기/쓰기 매개 변수) 순서 키는 게스트 부팅 순서를 제어합니다. 여기서 각 문자는 부팅 방법인 문자열로 표시됩니다. `d` 는 CD/DVD 의 경우, `c` 는 루트 디스크, `n` 은 네트워크 PXE 부트입니다. 기본값은 `dc` 입니다.
- `HVM-shadow-multiplier` (읽기/쓰기) VM 을 부여하기 위한 새도 메모리 오버헤드의 양을 제어하는 부동 소수점 값입니다. 기본값은 1.0(최소값) 이며 고급 사용자일 경우에만 이 값을 변경합니다.
- `PV-kernel` (읽기/쓰기) 커널 경로
- `PV-ramdisk` (읽기/쓰기) `initrd` 경로
- `PV-args` (읽기/쓰기) 커널 명령줄 인수의 문자열
- `PV-legacy-args` (읽기/쓰기) 레거시 VM 을 부팅하기 위한 인수 문자열
- `PV-bootloader` (읽기/쓰기) 부트로더의 이름 또는 경로
- `PV-bootloader-args` (읽기/쓰기) 부트로더의 기타 인수 문자열
- `last-boot-CPU-flags` (읽기 전용) VM 이 마지막으로 부팅된 CPU 플래그를 설명합니다.
- `resident-on` (읽기 전용) VM 이 상주하는 XenServer 호스트
- `affinity` (읽기/쓰기) VM 에서 실행하기 위한 기본 설정이 있는 XenServer 호스트입니다. `xe vm-start` 명령으로 VM 실행 위치를 결정하는 데 사용됩니다.
- `other-config` (읽기/쓰기 map 매개 변수) VM 에 대한 추가 구성 매개 변수를 지정하는 키/값 쌍의 목록입니다.
예를 들어 `other-config` 키/값 쌍 `auto_poweron: true`는 풀의 호스트가 부팅된 후 VM 을 자동으로 시작하도록 요청합니다. 또한 풀의 `other-config`에서 이 매개변수를 설정해야 합니다. 이러한 매개변수는 이제 더 이상 사용되지 않습니다. 대신 `ha-restart-priority` 매개 변수를 사용하십시오.
- `start-time` (읽기 전용) VM 에 대한 메트릭을 읽은 날짜 및 시간의 타임스탬프입니다. 이 타임스탬프는 `yyyymmddThh:mm:ss z` 형식입니다. 여기서 `z` 는 단일 문자 군사 시간대 표시기입니다 (예: UTC (GMT) 의 경우 `Z`)
- `install-time` (읽기 전용) VM 에 대한 메트릭을 읽은 날짜 및 시간의 타임스탬프입니다. 이 타임스탬프는 `yyyymmddThh:mm:ss z` 형식입니다. 여기서 `z` 는 단일 문자 군사 시간대 표시기입니다 (예: UTC (GMT) 의 경우 `Z`)
- `memory-actual` (읽기 전용) VM 에서 사용 중인 실제 메모리

- `VCPUs-number` (읽기 전용) Linux VM 용 VM 에 할당된 가상 CPU 의 수입니다. 이 숫자는 `vm-vcpu-hotplug` 명령을 사용하여 VM 을 재부팅하지 않고도 변경할 수 있으며 `VCPUs-max`와 다를 수 있습니다. 자세한 내용은 `vm-vcpu-hotplug` 항목을 참조하십시오. Windows VM 은 항상 `VCPUsmax`에 설정된 개수의 VCPU 만 사용하여 실행되며 이 값을 변경하려면 재부팅해야 합니다. `VCPUs-number`을 (를) XenServer 호스트의 물리적 CPU 수보다 큰 값으로 설정하면 성능이 급격히 떨어집니다.
- `VCPUs-Utilization` (읽기 전용 맵 매개 변수) 가상 CPU 목록 및 가중치
- `os-version` (읽기 전용 맵 매개 변수) VM 용 운영 체제 버전
- `PV-drivers-version` (읽기 전용 맵 매개 변수) VM 의 반가상화된 드라이버 버전
- `PV-drivers-detected` (읽기 전용) VM 에 대한 최신 버전의 반가상화된 드라이버에 대한 플래그
- `memory` (읽기 전용 맵 매개 변수) VM 의 에이전트가 보고한 메모리 메트릭
- `disks` (읽기 전용 맵 매개 변수) VM 의 에이전트가 보고한 디스크 메트릭
- `networks` (읽기 전용 맵 매개 변수) VM 의 에이전트가 보고한 네트워크 메트릭
- `other` (읽기 전용 맵 매개 변수) VM 의 에이전트가 보고한 기타 메트릭
- `guest-metrics-lastupdated` (읽기 전용) 게스트 내 에이전트가 이러한 필드에 마지막 쓰기를 수행한 시간 타임스탬프 타임스탬프는 `yyyymmddThh:mm:ss z` 형식입니다. 여기서 z 는 단일 문자 군사 시간대 표시기입니다 (예: UTC (GMT) 의 경우 Z)
- `actions-after-shutdown` (읽기/쓰기) VM 이 종료된 후 수행할 작업
- `actions-after-reboot` (읽기/쓰기) VM 이 재부팅된 후 수행할 작업
- `possible-hosts` 이 VM 의 잠재적 호스트 읽기 전용
- `dom-id` (읽기 전용) 도메인 ID (사용 가능한 경우, 그렇지 않으면 -1)
- `recommendations` (읽기 전용) 이 VM 의 속성에 대한 권장 값 및 범위의 XML 사양
- `xenstore-data` (읽기/쓰기 map 매개 변수) VM 이 생성된 후 `xenstore` 트리에 삽입되는 데이터 (`/local/domain/*domid*/vm-data`)
- `is-a-snapshot` (읽기 전용) 이 VM 이 스냅샷인 경우 True
- `snapshot_of` (읽기 전용) 이 스냅샷이 있는 VM 의 UUID
- `snapshots` (읽기 전용) 이 VM 의 모든 스냅샷의 UUID
- `snapshot_time` (읽기 전용) 이 VM 스냅샷을 생성한 스냅샷 작업의 타임스탬프
- `memory-target` (읽기 전용) 이 VM 에 대해 설정된 대상 메모리 양
- `blocked-operations` (읽기/쓰기 map 매개 변수) 이 VM 에서 수행할 수 없는 작업이 나열됨
- `last-boot-record` (읽기 전용) 이 템플릿의 마지막 부팅 매개 변수 레코드 (XML 형식)

- `ha-always-run` (읽기/쓰기) VM 이 상주하는 호스트에 장애가 발생할 경우 이 VM 이 항상 다른 호스트에서 다시 시작되면 True 이 매개 변수는 이제 더 이상 사용되지 않습니다. 대신 `ha-restart-priority` 매개 변수를 사용하십시오.
- `ha-restart-priority` (읽기/쓰기) 재시작 또는 최선의 노력
- `blobs` (읽기 전용) 이진 데이터 저장소
- `live` (읽기 전용) VM 이 실행 중이면 True 입니다. HA 에서 VM 이 실행되고 있지 않다고 의심되면 False 입니다.

`vm-assert-can-be-recovered`

```
1 xe vm-assert-can-be-recovered uuid [database] vdi-uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

이 VM 을 복구하는 데 스토리지를 사용할 수 있는지 테스트합니다.

`vm-call-plugin`

```
1 xe vm-call-plugin vm-uuid=vm_uuid plugin=plugin fn=function [args:key=
  value]
2 <!--NeedCopy-->
```

선택적 인수 (`args:key=value`) 를 사용하여 지정된 VM 의 플러그인 내에서 함수를 호출합니다. 특수 문자 (예: 새 줄) 가 포함된 “값” 문자열을 전달하기 위해 대체 구문 `args:key:file=local_file` 을 대신 사용할 수 있습니다. 여기서 `local_file` 의 내용이 검색되어 “key” 에 전체적으로 할당됩니다.

`vm-cd-add`

```
1 xe vm-cd-add cd-name=name_of_new_cd device=
  integer_value_of_an_available_vbd [vm-selector=vm_selector_value...]
2 <!--NeedCopy-->
```

선택한 VM 에 새 가상 CD 를 추가합니다. VM 의 `allowed-VBD-devices` 매개 변수 값에서 `device` 매개 변수를 선택합니다.

이 작업이 수행되는 VM 은 표준 선택 메커니즘을 사용하여 선택됩니다. 자세한 내용은 [VM 선택기](#) 를 참조하십시오. 선택적 인수는 이 섹션의 시작 부분에 나열된 여러 [VM 매개 변수](#) 일 수 있습니다.

`vm-cd-eject`

```
1 xe vm-cd-eject [vm-selector=vm_selector_value...]
2 <!--NeedCopy-->
```

가상 CD 드라이브에서 CD 를 꺼냅니다. 이 명령은 VM 에 정확히 하나의 CD 가 연결된 경우에만 작동합니다. CD 가 두 개 이상 있는 경우 `xe vbd-eject` 명령을 사용하여 VBD 의 UUID 를 지정합니다.

이 작업이 수행되는 VM 은 표준 선택 메커니즘을 사용하여 선택됩니다. 자세한 내용은 [VM 선택기](#)를 참조하십시오. 선택적 인수는 이 섹션의 시작 부분에 나열된 여러 [VM 매개 변수](#)일 수 있습니다.

vm-cd-insert

```
1 xe vm-cd-insert cd-name=name_of_cd [vm-selector=vm_selector_value...]
2 <!--NeedCopy-->
```

가상 CD 드라이브에 CD 를 넣습니다. 이 명령은 VM 에 정확히 하나의 빈 CD 장치가 연결되어 있는 경우에만 작동합니다. 둘 이상의 빈 CD 장치가 있는 경우 `xe vbd-insert` 명령을 사용하여 삽입할 VBD 및 VDI 의 UUID 를 지정합니다.

이 작업이 수행되는 VM 은 표준 선택 메커니즘을 사용하여 선택됩니다. 자세한 내용은 [VM 선택기](#)를 참조하십시오. 선택적 인수는 이 섹션의 시작 부분에 나열된 여러 [VM 매개 변수](#)일 수 있습니다.

vm-cd-list

```
1 xe vm-cd-list [vbd-params] [vdi-params] [vm-selector=vm_selector_value
... ]
2 <!--NeedCopy-->
```

지정된 VM 에 연결된 CD 를 나열합니다.

이 작업이 수행되는 VM 은 표준 선택 메커니즘을 사용하여 선택됩니다. 자세한 내용은 [VM 선택기](#)를 참조하십시오. 선택적 인수는 이 섹션의 시작 부분에 나열된 여러 [VM 매개 변수](#)일 수 있습니다.

나열할 VBD 및 VDI 매개 변수를 선택할 수도 있습니다.

vm-cd-remove

```
1 xe vm-cd-remove cd-name=name_of_cd [vm-selector=vm_selector_value...]
2 <!--NeedCopy-->
```

지정된 VM 에서 가상 CD 를 제거합니다.

이 작업이 수행되는 VM 은 표준 선택 메커니즘을 사용하여 선택됩니다. 자세한 내용은 [VM 선택기](#)를 참조하십시오. 선택적 인수는 이 섹션의 시작 부분에 나열된 여러 [VM 매개 변수](#)일 수 있습니다.

vm-checkpoint

```
1 xe vm-checkpoint new-name-label=name_label [new-name-description=
description]
2 <!--NeedCopy-->
```

가능한 경우 스토리지 수준의 빠른 디스크 스냅샷 작업을 사용하여 기존 VM 을 체크포인트합니다.

vm-clone

```
1 xe vm-clone new-name-label=name_for_clone [new-name-description=
  description_for_clone] [vm-selector=vm_selector_value...]
2 <!--NeedCopy-->
```

사용 가능한 경우 스토리지 수준 빠른 디스크 복제 작업을 사용하여 기존 VM 을 복제합니다. **new-name-label** 및 **new-name-description** 인수를 사용하여 복제된 결과로 생성되는 VM 의 이름과 설명 (선택 사항) 을 지정합니다.

이 작업이 수행되는 VM 은 표준 선택 메커니즘을 사용하여 선택됩니다. 자세한 내용은 [VM 선택기](#)를 참조하십시오. 선택적 인수는 이 섹션의 시작 부분에 나열된 여러 [VM 매개 변수](#)일 수 있습니다.

vm-compute-maximum-memory

```
1 xe vm-compute-maximum-memory total=
  amount_of_available_physical_ram_in_bytes [approximate=add overhead
  memory for additional vCPUS? true|false] [vm-selector=
  vm_selector_value...]
2 <!--NeedCopy-->
```

물리적 RAM 의 총합을 상한으로 사용하여 기존 VM 에 할당할 수 있는 최대 정적 메모리의 양을 계산합니다. **approximate** 선택적 매개 변수는 나중에 VM 에 vCPU 를 추가하는 데 사용할 수 있도록 계산에 충분한 추가 메모리를 예약합니다.

예:

```
1 xe vm-compute-maximum-memory vm=testvm total=`xe host-list params=
  memory-free --minimal`
2 <!--NeedCopy-->
```

이 명령은 `xe host-list` 명령에서 반환된 `memory-free` 매개 변수의 값을 사용하여 `testvm`라는 VM 의 최대 메모리를 설정합니다.

이 작업이 수행되는 VM 은 표준 선택 메커니즘을 사용하여 선택됩니다. 자세한 내용은 [VM 선택기](#)를 참조하십시오. 선택적 인수는 이 섹션의 시작 부분에 나열된 여러 [VM 매개 변수](#)일 수 있습니다.

vm-compute-memory-overhead

```
1 xe vm-compute-memory-overhead
2 <!--NeedCopy-->
```

VM 의 가상화 메모리 오버헤드를 계산합니다.

vm-copy

```
1 xe vm-copy new-name-label=name_for_copy [new-name-description=
  description_for_copy] [sr-uuid=uuid_of_sr] [vm-selector=
  vm_selector_value...]
2 <!--NeedCopy-->
```

스토리지 수준의 빠른 디스크 클론 작업을 사용하지 않고 기존 VM 을 복사합니다 (이 옵션을 사용할 수 있는 경우에도 해당). 복사된 VM 의 디스크 이미지는 전체 이미지로 보장됩니다. 즉, CoW(기록 중 복사) 체인의 일부가 아닙니다.

new-name-label 및 **new-name-description** 인수를 사용하여 복사된 결과로 생성되는 VM 의 이름과 설명 (선택 사항) 을 지정합니다.

sr-uuid를 사용하여 복사된 결과 VM 의 대상 SR 을 지정합니다. 이 매개 변수를 지정하지 않으면 대상이 원래 VM 이 있는 SR 과 같게 됩니다.

이 작업이 수행되는 VM 은 표준 선택 메커니즘을 사용하여 선택됩니다. 자세한 내용은 [VM 선택기](#)를 참조하십시오. 선택적 인수는 이 섹션의 시작 부분에 나열된 여러 [VM 매개 변수](#)일 수 있습니다.

vm-copy-bios-strings

```
1 xe vm-copy-bios-strings host-uuid=host_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

지정된 호스트의 BIOS 문자열을 VM 에 복사합니다.

참고:

VM 을 처음 시작한 후에는 해당 BIOS 문자열을 변경할 수 없습니다. VM 을 처음 시작하기 전에 BIOS 문자열이 올바른지 확인하십시오.

vm-crashdump-list

```
1 xe vm-crashdump-list [vm-selector=vm selector value...]
2 <!--NeedCopy-->
```

지정된 VM 과 연결된 크래시덤프를 나열합니다.

params 선택적 인수를 사용하는 경우 **params** 값은 표시하려는 이 객체의 매개 변수 목록이 포함된 문자열입니다. 또는 **all** 키워드를 사용하여 모든 매개 변수를 표시할 수 있습니다. **params**를 사용하지 않으면 반환된 목록에 사용 가능한 모든 매개 변수의 기본 하위 집합이 표시됩니다.

이 작업이 수행되는 VM 은 표준 선택 메커니즘을 사용하여 선택됩니다. 자세한 내용은 [VM 선택기](#)를 참조하십시오. 선택적 인수는 이 섹션의 시작 부분에 나열된 여러 [VM 매개 변수](#)일 수 있습니다.

vm-data-source-list

```
1 xe vm-data-source-list [vm-selector=vm selector value...]
2 <!--NeedCopy-->
```

VM 에 대해 기록할 수 있는 데이터 소스를 나열합니다.

표준 선택 메커니즘을 사용하여 이 작업을 수행할 VM 을 선택합니다. 자세한 내용은 [VM 선택기](#)를 참조하십시오. 선택적 인수는 이 섹션의 시작 부분에 나열된 여러 [VM 매개 변수](#)일 수 있습니다. 호스트 선택을 위한 매개 변수를 지정하지 않으면 모든 VM 에 대해 작업이 수행됩니다.

데이터 소스에는 두 개의 매개 변수 (`standard` 및 `enabled`) 가 있으며 이 매개 변수는 이 명령의 출력에서 확인할 수 있습니다. 데이터 원본이 `enabled`을 (를) `true`(으) 로 설정한 경우 메트릭은 현재 성능 데이터베이스에 기록되고 있습니다. 데이터 원본이 `standard`을 (를) `true`(으) 로 설정한 경우 메트릭은 기본적으로 성능 데이터베이스에 기록됩니다 (이 데이터 원본에 대해서 `enabled`도 `true`로 설정됨). 데이터 원본이 `standard`을 (를) `false`(으) 로 설정한 경우 메트릭은 기본적으로 성능 데이터베이스에 기록되지 않습니다 (데이터 원본에 대해서 `enabled` 이 `false` 설정됨).

성능 데이터베이스에 데이터 원본 메트릭 기록을 시작하려면 `vm-data-source-record` 명령을 실행합니다. 이 명령은 `enabled`을 (를) `true`(으) 로 설정합니다. 중지하려면 `vm-data-source-forget`을 (를) 실행합니다. 이 명령은 `enabled`을 (를) `false`(으) 로 설정합니다.

vm-data-source-record

```
1 xe vm-data-source-record data-source=name_description_of_data-source [
  vm-selector=vm selector value...]
2 <!--NeedCopy-->
```

VM 의 지정된 데이터 원본을 기록합니다.

이 작업은 데이터 소스의 정보를 지정된 VM 의 영구 성능 메트릭 데이터베이스에 기록합니다. 성능상의 이유로 이 데이터베이스는 일반 에이전트 데이터베이스와 구분됩니다.

표준 선택 메커니즘을 사용하여 이 작업을 수행할 VM 을 선택합니다. 자세한 내용은 [VM 선택기](#)를 참조하십시오. 선택적 인수는 이 섹션의 시작 부분에 나열된 여러 [VM 매개 변수](#)일 수 있습니다. 호스트 선택을 위한 매개 변수를 지정하지 않으면 모든 VM 에 대해 작업이 수행됩니다.

vm-data-source-forget

```
1 xe vm-data-source-forget data-source=name_description_of_data-source [
  vm-selector=vm selector value...]
2 <!--NeedCopy-->
```

VM 의 지정된 데이터 원본 기록을 중지하고 기록된 데이터를 모두 무시합니다.

표준 선택 메커니즘을 사용하여 이 작업을 수행할 VM 을 선택합니다. 자세한 내용은 [VM 선택기](#)를 참조하십시오. 선택적 인수는 이 섹션의 시작 부분에 나열된 여러 [VM 매개 변수](#)일 수 있습니다. 호스트 선택을 위한 매개 변수를 지정하지 않으면 모든 VM 에 대해 작업이 수행됩니다.

vm-data-source-query

```
1 xe vm-data-source-query data-source=name_description_of_data-source [vm
  -selector=vm_selector_value...]
2 <!--NeedCopy-->
```

VM 의 지정된 데이터 원본을 표시합니다.

표준 선택 메커니즘을 사용하여 이 작업을 수행할 VM 을 선택합니다. 자세한 내용은 [VM 선택기](#)를 참조하십시오. 선택적 인수는 이 섹션의 시작 부분에 나열된 여러 [VM 매개 변수](#)일 수 있습니다. 호스트 선택을 위한 매개 변수를 지정하지 않으면 모든 VM 에 대해 작업이 수행됩니다.

vm-destroy

```
1 xe vm-destroy uuid=uuid_of_vm
2 <!--NeedCopy-->
```

지정된 VM 을 삭제합니다. VM 과 관련된 스토리지는 그대로 유지됩니다. 스토리지도 삭제하려면 `xe vm-uninstall`를 사용하십시오.

vm-disk-add

```
1 xe vm-disk-add disk-size=size_of_disk_to_add device=uuid_of_device [vm-
  selector=vm_selector_value...]
2 <!--NeedCopy-->
```

지정된 VM 에 디스크를 추가합니다. VM 의 `allowed-VBD-devices` 매개 변수 값에서 `device` 매개 변수를 선택합니다.

`disk-size` 매개 변수는 바이트 단위로 지정하거나 IEC 표준 접미사 KiB, MiB, GiB 및 TiB 를 사용하여 지정할 수 있습니다.

이 작업이 수행되는 VM 은 표준 선택 메커니즘을 사용하여 선택됩니다. 자세한 내용은 [VM 선택기](#)를 참조하십시오. 선택적 인수는 이 섹션의 시작 부분에 나열된 여러 [VM 매개 변수](#)일 수 있습니다.

vm-disk-list

```
1 xe vm-disk-list [vbd-params] [vdi-params] [vm-selector=
  vm_selector_value...]
```



```
2 <!--NeedCopy-->
```

지정된 VM 에 연결된 디스크를 나열합니다. `vbd-params` 및 `vdi-params` 매개 변수는 출력할 각 오브젝트의 필드를 제어합니다. 매개 변수를 쉼표로 구분된 목록으로 지정하거나 전체 목록의 특수 키 `all`로 지정합니다.

이 작업이 수행되는 VM 은 표준 선택 메커니즘을 사용하여 선택됩니다. 자세한 내용은 [VM 선택기](#)를 참조하십시오. 선택적 인수는 이 섹션의 시작 부분에 나열된 여러 [VM 매개 변수](#)일 수 있습니다.

vm-disk-remove

```
1 xe vm-disk-remove device=integer_label_of_disk [vm-selector=
  vm_selector_value...]
2 <!--NeedCopy-->
```

지정된 VM 에서 디스크를 제거하고 제거합니다.

이 작업이 수행되는 VM 은 표준 선택 메커니즘을 사용하여 선택됩니다. 자세한 내용은 [VM 선택기](#)를 참조하십시오. 선택적 인수는 이 섹션의 시작 부분에 나열된 여러 [VM 매개 변수](#)일 수 있습니다.

vm-export

```
1 xe vm-export filename=export_filename [metadata=true|false] [vm-
  selector=vm_selector_value...]
2 <!--NeedCopy-->
```

디스크 이미지를 포함한 지정된 VM 을 로컬 컴퓨터의 파일로 내보냅니다. `filename` 매개 변수를 사용하여 VM 을 내보낼 파일 이름을 지정합니다. 규칙에 따라 파일 이름의 확장자는 `.xva`입니다.

`metadata` 매개 변수가 `true`인 경우 디스크를 내보내지 않습니다. VM 메타데이터만 출력 파일에 기록됩니다. 기본 스토리지가 다른 메커니즘을 통해 전송되고 VM 정보를 다시 만들 수 있는 경우 이 매개 변수를 사용합니다. 자세한 내용은 [vm-import](#) 항목을 참조하십시오.

이 작업이 수행되는 VM 은 표준 선택 메커니즘을 사용하여 선택됩니다. 자세한 내용은 [VM 선택기](#)를 참조하십시오. 선택적 인수는 이 섹션의 시작 부분에 나열된 여러 [VM 매개 변수](#)일 수 있습니다.

vm-import

```
1 xe vm-import filename=export_filename [metadata=true|false] [preserve=
  true|false] [sr-uuid=destination_sr_uuid]
2 <!--NeedCopy-->
```

이전에 내보낸 파일에서 VM 을 가져옵니다. `preserve`가 `true`로 설정된 경우 원래 VM 의 MAC 주소가 유지됩니다. `sr-uuid`는 VM 을 가져올 대상 SR 을 결정합니다. 이 매개 변수를 지정하지 않으면 기본 SR 이 사용됩니다.

`metadata`이 `true`인 경우 연결된 디스크 블록 없이 이전에 내보낸 메타데이터 세트를 가져올 수 있습니다. `--force` 옵션을 지정하지 않은 경우 (SR 및 `VDI.location`로 명명된) VDI 를 찾을 수 없으면 메타데이터 전용 가져오기가 실패합니다. 이 경우 가져오기는 관계없이 계속됩니다. 디스크를 대역외에서 미러링하거나 이동할 수 있는 경우 메타데이터 가져오기/내보내기를 사용하면 분리된 풀 간에 VM 을 빠르게 이동할 수 있습니다. 예를 들어 재해 복구 계획의 일부로 사용할 수 있습니다.

참고:

여러 VM 가져오기가 병렬로 더 빠르게 수행됩니다.

vm-install

```
1 xe vm-install new-name-label=name [template-uuid=
    uuid_of_desired_template] [template=template_uuid_or_name] [sr-uuid=
    sr_uuid | sr-name-label=name_of_sr] [copy-bios-strings-from=host_uuid
    ]
2 <!--NeedCopy-->
```

템플릿에서 VM 을 설치하거나 복제합니다. `template-uuid` 또는 `template` 인수를 사용하여 템플릿 이름을 지정합니다. `sr-uuid` 또는 `sr-name-label` 인수를 사용하여 SR 을 지정합니다. `copy-bios-strings-from` 인수를 사용하여 BIOS 잠금 미디어를 설치하도록 지정합니다.

참고:

기존 디스크가 있는 템플릿에서 설치하는 경우 기본적으로 기존 디스크와 동일한 SR 에 새 디스크가 생성됩니다. SR 이 지원하는 경우 이러한 디스크는 빠른 복사본입니다. 명령줄에서 다른 SR 을 지정하면 새 디스크가 생성됩니다. 이 경우 빠른 복사가 불가능하며 디스크는 전체 복사본입니다.

기존 디스크가 없는 템플릿에서 설치하는 경우 지정된 SR 에 새 디스크가 생성되고, SR 이 지정되지 않은 경우 풀 기본 SR 에 새 디스크가 만들어집니다.

vm-is-bios-customized

```
1 xe vm-is-bios-customized
2 <!--NeedCopy-->
```

VM 의 BIOS 문자열이 사용자 지정되었는지 여부를 나타냅니다.

vm-memory-dynamic-range-set

```
1 xe vm-memory-dynamic-range-set min=min max=max
2 <!--NeedCopy-->
```

VM 의 동적 메모리 범위를 구성합니다. 동적 메모리 범위는 VM 메모리의 소프트 하한 및 상한을 정의합니다. VM 이 실행 중이거나 중지된 경우 이러한 필드를 변경할 수 있습니다. 동적 범위는 정적 범위 내에 있어야 합니다.

vm-memory-limits-set

```
1 xe vm-memory-limits-set static-min=static_min static-max=static_max  
   dynamic-min=dynamic_min dynamic-max=dynamic_max  
2 <!--NeedCopy-->
```

VM의 메모리 제한을 구성합니다.

vm-memory-set

```
1 xe vm-memory-set memory=memory  
2 <!--NeedCopy-->
```

VM의 메모리 할당을 구성합니다.

vm-memory-shadow-multiplier-set

```
1 xe vm-memory-shadow-multiplier-set [vm-selector=vm_selector_value...] [  
   multiplier=float_memory_multiplier]  
2 <!--NeedCopy-->
```

지정된 VM의 새도 메모리 승수를 설정합니다.

이 옵션은 하드웨어 지원 VM에 할당된 새도 메모리의 양을 수정하는 고급 옵션입니다.

Citrix Virtual Apps와 같은 일부 특수 응용 프로그램 워크로드에서는 전체 성능을 달성하려면 추가 새도우 메모리가 필요합니다.

이 메모리는 오버헤드로 간주되며, VM에 메모리를 할당하기 위한 일반적인 메모리 계산에서 제외됩니다. 이 명령을 호출하면 사용 가능한 호스트 메모리의 양은 승수에 따라 감소하고 `HVM_shadow_multiplier` 필드는 Xen이 VM에 할당한 값으로 업데이트됩니다. 사용 가능한 XenServer 호스트 메모리가 부족하면 오류가 반환됩니다.

이 작업을 수행할 VM은 표준 선택 메커니즘으로 선택됩니다. 자세한 내용은 [VM 선택기](#)를 참조하십시오.

vm-memory-static-range-set

```
1 xe vm-memory-static-range-set min=min max=max  
2 <!--NeedCopy-->
```

VM의 정적 메모리 범위를 구성합니다. 정적 메모리 범위는 VM 메모리의 하한 및 상한을 정의합니다. VM이 중지된 경우에만 이러한 필드를 변경할 수 있습니다. 정적 범위는 동적 범위를 포함해야 합니다.

vm-memory-target-set

```
1 xe vm-memory-target-set target=target
2 <!--NeedCopy-->
```

중지되거나 실행 중인 VM 에 대한 메모리 대상을 설정합니다. 주어진 값은 VM 의 memory_static_min 및 memory_static_max 값에 의해 정의된 범위 내에 있어야 합니다.

vm-migrate

```
1 xe vm-migrate [compress=true|false] [copy=true|false] [host-uuid=
  destination_host_uuid] [host=name_or_uuid_of_destination_host] [
  force=true|false] [live=true|false] [vm-selector=vm_selector_value
  ...] [remote-master=destination_pool_master_uuid] [remote-username=
  destination_pool_username] [remote-password=
  destination_pool_password] [remote-network=
  destination_pool_network_uuid] [vif:source_vif_uuid=
  destination_network_uuid] [vdi:vdi_uuid=destination_sr_uuid]
2 <!--NeedCopy-->
```

이 명령은 지정된 VM 을 물리적 호스트 간에 마이그레이션합니다.

이 `compress` 파라미터는 `xe pool-param-set`의 `migration-compression` 폴 파라미터를 대체합니다.

`vm-migrate` 명령의 `host` 매개 변수는 XenServer 호스트의 이름 또는 UUID 일 수 있습니다. 예를 들어 VM 디스크가 두 호스트가 공유하는 스토리지에 있는 폴의 다른 호스트로 VM 을 마이그레이션하려면 다음과 같이 하십시오.

```
1 xe vm-migrate uuid=vm_uuid host-uuid=destination_host_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

스토리지를 공유하지 않는 동일한 폴의 호스트 간에 VM 을 이동하려면 (스토리지 실시간 마이그레이션):

```
1 xe vm-migrate uuid=vm_uuid host-uuid=destination_host_uuid \
2   remote-master=192.0.2.35 remote-username=username remote-password=
   password
3 <!--NeedCopy-->
```

스토리지 실시간 마이그레이션의 경우 동일한 폴 내에서 마이그레이션하는 경우에도 폴 코디네이터의 호스트 이름 또는 IP 주소, 사용자 이름 및 암호를 제공해야 합니다.

다음과 같이 각 VDI 가 저장되는 SR 을 선택할 수 있습니다.

```
1 xe vm-migrate uuid=vm_uuid remote-master=192.0.2.35 remote-username=
  username remote-password=password host-uuid=destination_host_uuid \
2   vdi:vdi_1=destination_sr1_uuid \
3   vdi:vdi_2=destination_sr2_uuid \
4   vdi:vdi_3=destination_sr3_uuid
5 <!--NeedCopy-->
```

또한 마이그레이션 이후에 VM 을 연결할 네트워크도 선택할 수 있습니다.

```

1 xe vm-migrate uuid=vm_uuid \
2   vdi1:vdi_1_uuid=destination_sr1_uuid \
3   vdi2:vdi_2_uuid=destination_sr2_uuid \
4   vdi3:vdi_3_uuid=destination_sr3_uuid \
5   vif:source_vif_uuid=destination_network_uuid
6 <!--NeedCopy-->

```

플 간 마이그레이션의 경우 다음과 같이 입력하십시오.

```

1 xe vm-migrate uuid=vm_uuid remote-master=192.0.2.35 \
2   remote-username=username remote-password=password \
3   host-uuid=destination_host_uuid \
4   vif:source_vif_uuid=destination_network_uuid \
5   vdi:vdi_uuid=destination_sr_uuid
6 <!--NeedCopy-->

```

스토리지 실시간 마이그레이션, 실시간 마이그레이션 및 라이브 VDI 마이그레이션에 대한 자세한 내용은 VM 마이그레이션을 참조하십시오

참고:

이전 버전의 XenServer 또는 Citrix Hypervisor 에서 업그레이드하는 경우 새 가상화 기능이 제대로 적용되도록 VM 을 마이그레이션한 후 모든 VM 을 종료하고 부팅해야 할 수 있습니다.

기본적으로 VM 은 다른 호스트에서 일시 중단, 마이그레이션 및 재개됩니다. `live` 매개 변수는 실시간 마이그레이션을 선택합니다. 실시간 마이그레이션을 수행하면 마이그레이션을 수행하는 동안 VM 이 계속 실행되므로 VM 가동 중지 시간이 최소화됩니다. VM 의 메모리 사용량이 매우 많은 워크로드와 같은 일부 상황에서는 실시간 마이그레이션이 기본 모드로 전환되어 메모리 전송을 완료하기 전에 잠시 동안 VM 을 일시 중단합니다.

이 작업이 수행되는 VM 은 표준 선택 메커니즘을 사용하여 선택됩니다. 자세한 내용은 [VM 선택기](#)를 참조하십시오. 선택적 인수는 이 섹션의 시작 부분에 나열된 여러 [VM 매개 변수](#)일 수 있습니다.

vm-pause

```

1 xe vm-pause
2 <!--NeedCopy-->

```

실행 중인 VM 을 일시 중지합니다 이 작업은 관련 메모리를 해제하지 않습니다 ([vm-suspend](#) 참조).

vm-reboot

```

1 xe vm-reboot [vm-selector=vm_selector_value...] [force=true]
2 <!--NeedCopy-->

```

지정된 VM 을 재부팅합니다.

이 작업이 수행되는 VM 은 표준 선택 메커니즘을 사용하여 선택됩니다. 자세한 내용은 [VM 선택기](#)를 참조하십시오. 선택적 인수는 이 섹션의 시작 부분에 나열된 여러 [VM 매개 변수](#)일 수 있습니다.

비정상 재부팅을 유발하려면 `force` 인수를 사용하십시오. 시스템 종료는 물리적 서버에서 플러그를 뽑는 것과 비슷합니다.

vm-recover

```
1 xe vm-recover vm-uuid [database] [vdi-uuid] [force]
2 <!--NeedCopy-->
```

제공된 VDI 에 포함된 데이터베이스에서 VM 을 복구합니다.

vm-reset-powerstate

```
1 xe vm-reset-powerstate [vm-selector=vm_selector_value...] {
2   force=true }
3
4 <!--NeedCopy-->
```

이 작업이 수행되는 VM 은 표준 선택 메커니즘을 사용하여 선택됩니다. 자세한 내용은 [VM 선택기](#)를 참조하십시오. 선택적 인수는 이 섹션의 시작 부분에 나열된 여러 [VM 매개 변수](#)일 수 있습니다.

이 명령은 풀의 구성원 호스트가 다운될 때만 사용되는 고급 명령입니다. 이 명령을 사용하여 풀 코디네이터가 VM 의 전원 상태를 `halted`로 재설정하도록 강제할 수 있습니다. 기본적으로 이 명령은 다른 풀 호스트에서 다음에 시작할 수 있도록 VM 및 해당 디스크를 강제로 잠급니다. 이 호출은 `force` 플래그를 지정해야 하며, 명령줄에 없으면 실패합니다.

vm-restart-device-models

```
1 xe vm-restart-device-models [vm-selector=vm_selector_value...]
2 <!--NeedCopy-->
```

호스트에서 이 VM 의 장치 모델을 다시 시작합니다. 장치 모델이 다시 시작되는 동안에는 VM 을 중지, 시작 또는 마이그레이션할 수 없습니다. VM 의 최종 사용자는 세션에서 약간 일시 중지되었다가 다시 시작될 수 있습니다.

참고:

Windows VM 에서 장치 모델 다시 시작 작업을 지원하려면 VM 에 Windows 용 XenServer VM Tools 가 설치되어 있어야 합니다.

vm-resume

```
1 xe vm-resume [vm-selector=vm_selector_value...] [force=true|false] [on=
   host_uuid]
2 <!--NeedCopy-->
```

지정된 VM 을 재개합니다.

이 작업이 수행되는 VM 은 표준 선택 메커니즘을 사용하여 선택됩니다. 자세한 내용은 [VM 선택기](#)를 참조하십시오. 선택적 인수는 이 섹션의 시작 부분에 나열된 여러 [VM 매개 변수](#)일 수 있습니다.

VM 이 호스트 풀의 공유 SR 에 있는 경우 `on` 인수를 사용하여 시작할 풀 멤버를 지정합니다. 기본적으로 시스템에서는 풀의 구성원 중 적절한 호스트를 결정합니다.

vm-retrieve-wlb-recommendations

```
1 xe vm-retrieve-wlb-recommendations
2 <!--NeedCopy-->
```

선택한 VM 에 대한 Workload Balancing 권장 사항을 검색합니다.

vm-shutdown

```
1 xe vm-shutdown [vm-selector=vm_selector_value...] [force=true|false]
2 <!--NeedCopy-->
```

지정된 VM 을 종료합니다.

이 작업이 수행되는 VM 은 표준 선택 메커니즘을 사용하여 선택됩니다. 자세한 내용은 [VM 선택기](#)를 참조하십시오. 선택적 인수는 이 섹션의 시작 부분에 나열된 여러 [VM 매개 변수](#)일 수 있습니다.

`force` 인수를 사용하면 물리적 서버에서 플러그를 뽑는 것과 유사하게 비정상적으로 종료됩니다.

vm-snapshot

```
1 xe vm-snapshot new-name-label=name_label [new-name-description+
  name_description]
2 <!--NeedCopy-->
```

가능한 경우 스토리지 수준의 빠른 디스크 스냅샷 작업을 사용하여 기존 VM 의 스냅샷을 생성합니다.

vm-start

```
1 xe vm-start [vm-selector=vm_selector_value...] [force=true|false] [on=
  host_uuid] [--multiple]
2 <!--NeedCopy-->
```

지정된 VM 을 시작합니다.

이 작업이 수행되는 VM 은 표준 선택 메커니즘을 사용하여 선택됩니다. 자세한 내용은 [VM 선택기](#)를 참조하십시오. 선택적 인수는 이 섹션의 시작 부분에 나열된 여러 [VM 매개 변수](#)일 수 있습니다.

VM 이 호스트 풀의 공유 SR 에 있는 경우 **on** 인수를 사용하여 VM 을 시작할 풀 구성원을 지정합니다. 기본적으로 시스템에서는 풀의 구성원 중 적절한 호스트를 결정합니다.

vm-suspend

```
1 xe vm-suspend [vm-selector=vm_selector_value...]  
2 <!--NeedCopy-->
```

지정된 VM 을 일시 중단합니다.

이 작업이 수행되는 VM 은 표준 선택 메커니즘을 사용하여 선택됩니다. 자세한 내용은 [VM 선택기](#)를 참조하십시오. 선택적 인수는 이 섹션의 시작 부분에 나열된 여러 [VM 매개 변수](#)일 수 있습니다.

vm-uninstall

```
1 xe vm-uninstall [vm-selector=vm_selector_value...] [force=true|false]  
2 <!--NeedCopy-->
```

VM 을 제거하고 메타데이터 레코드와 함께 디스크 (RW 로 표시되고 이 VM 에만 연결된 VDI) 를 제거합니다. VM 메타데이터만 제거하려면 `xe vm-destroy`를 사용하십시오.

이 작업이 수행되는 VM 은 표준 선택 메커니즘을 사용하여 선택됩니다. 자세한 내용은 [VM 선택기](#)를 참조하십시오. 선택적 인수는 이 섹션의 시작 부분에 나열된 여러 [VM 매개 변수](#)일 수 있습니다.

vm-unpause

```
1 xe vm-unpause  
2 <!--NeedCopy-->
```

일시 중지된 VM 의 일시 중지를 해제합니다.

vm-vcpu-hotplug

```
1 xe vm-vcpu-hotplug new-vcpus=new_total_vcpu_count [vm-selector=  
vm_selector_value...]  
2 <!--NeedCopy-->
```

실행 중인 Linux VM 에서 사용할 수 있는 vCPU 수를 동적으로 조정합니다. vCPU 수는 `VCPUs-max` 매개 변수에 의해 제한됩니다. Windows VM 은 항상 `VCPUs-max`에 설정된 개수의 VCPU 만 사용하여 실행되며 이 값을 변경하려면 재부팅해야 합니다.

파라미터를 사용하여 이 `new-vcpus` 명령을 실행한 후 보유하려는 새로운 총 vCPU 수를 정의합니다. 추가하려는 vCPU 수를 전달하는 데 이 파라미터를 사용하지 마십시오. 예를 들어 VM 에 기존 vCPU 가 두 개 있는데 vCPU 를 두 개 더 추가하려는 경우 `new-vcpus=4` 지정하십시오.

이 작업이 수행되는 Linux VM 또는 Windows VM 은 표준 선택 메커니즘을 사용하여 선택됩니다. 자세한 내용은 [VM 선택기](#)를 참조하십시오. 선택적 인수는 이 섹션의 시작 부분에 나열된 여러 [VM 매개 변수](#)일 수 있습니다.

참고:

```
XenServer VM Tools 가 설치되지 않은 상태로 Linux VM 을 실행하는 경우 VM 에서 다음 명령을 root(으) 로 실행하여 새로 핫 플러그된 vCPU 가 사용되는지 확인합니다. # for i in /sys/devices/system/cpu/cpu[1-9]*/online; do if [ "$(cat $i)"= 0 ]; then echo 1 > $i; fi; done
```

vm-vif-list

```
1 xe vm-vif-list [vm-selector=vm_selector_value...]
2 <!--NeedCopy-->
```

지정된 VM 에서 VIF 를 나열합니다.

이 작업이 수행되는 VM 은 표준 선택 메커니즘을 사용하여 선택됩니다. 자세한 내용은 [VM 선택기](#)를 참조하십시오. 선택기는 필터링할 때 VM 레코드에서 작동하며 VIF 값에서는 작동하지 않습니다. 선택적 인수는 이 섹션의 시작 부분에 나열된 여러 [VM 매개 변수](#)일 수 있습니다.

예약된 스냅샷

VM 예약 스냅샷 및 해당 특성을 제어하기 위한 명령

`vmss` 개체는 표준 개체 나열 명령 (`xe vmss-list`) 및 표준 매개 변수 명령으로 조작된 매개 변수를 사용하여 나열할 수 있습니다. 자세한 내용은 [하위 수준 매개 변수 명령](#)을 참조하십시오.

vmss-create

```
1 xe vmss-create enabled=True/False name-label=name type=type frequency=frequency
   frequency retained-snapshots=value name-description=description
   schedule:schedule
2 <!--NeedCopy-->
```

폴에 스냅샷 스케줄을 생성합니다.

예:

```
1 xe vmss-create retained-snapshots=9 enabled=true frequency=daily \
2     name-description=sample name-label=samplepolicy type=snapshot \
3     schedule:hour=10 schedule:min=30
4 <!--NeedCopy-->
```

스냅샷 스케줄에는 다음과 같은 매개 변수가 있습니다.

매개 변수 이름	설명	유형
<code>name-label</code>	스냅샷 스케줄의 이름입니다.	읽기/쓰기
<code>name-description</code>	스냅샷 일정에 대한 설명입니다.	읽기/쓰기
<code>type</code>	디스크 스냅샷 또는 메모리 스냅샷입니다.	읽기/쓰기
<code>frequency</code>	시간별, 일별, 주별	읽기/쓰기
<code>retained-snapshots</code>	보존할 스냅샷입니다. 범위: 1-10.	읽기/쓰기
<code>schedule</code>	<code>schedule:days</code> (월요일부터 일요일까지), <code>schedule:hours</code> (0에서 23 까지), <code>schedule:minutes</code> (0, 15, 30, 45)	읽기/쓰기

vmss-destroy

```
1 xe vmss-destroy uuid=uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

폴에서 스냅샷 스케줄을 제거합니다.

USB 패스스루

USB 패스스루는 USB 버전 1.1, 2.0 및 3.0 에서 지원됩니다.

USB 패스스루 사용/사용 안 함

```
1 xe passthrough-param-set uuid=usb_uuid passthrough-enabled=true/false
2 <!--NeedCopy-->
```

USB 패스스루를 활성화/비활성화합니다.

pusb-scan

```
1 xe passthrough-param-set host-uuid=host_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

PUSB 를 스캔하고 업데이트합니다.

vusb-create

```
1 xe vusb-create usb-group-uuid=usb_group_uuid vm-uuid=vm_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

폴에 가상 USB 를 만듭니다. VM 을 시작하여 USB 를 통해 VM 으로 전달합니다.

vusb-unplug

```
1 xe vusb-unplug uuid=vusb_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

VM 에서 USB 플러그를 뽑습니다.

vusb-destroy

```
1 xe vusb-destroy uuid=vusb_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

VM 에서 가상 USB 목록을 제거합니다.

layout: doc

description: Learn about the levels of support for XenServer and the logs that are available to help with troubleshooting.—

문제 해결

XenServer 호스트에서 기술적인 문제가 발생하는 경우 이 섹션은 가능한 경우 문제를 해결하는 데 도움을 주기 위한 것입니다. 가능하지 않은 경우 이 섹션의 정보를 사용하여 기술 지원 부서에서 문제를 추적하고 해결하는 데 도움이 될 수 있는 애플리케이션 로그와 기타 데이터를 수집하십시오.

다음 문서에서는 제품의 특정 영역에 대한 문제 해결 정보를 제공합니다.

- [VM 문제 해결](#)
- [네트워킹 문제 해결](#)
- [클러스터된 풀 문제 해결](#)
- [XenCenter 문제 해결](#)
- [Workload Balancing 문제 해결](#)
- [Conversion Manager 문제 해결](#)

XenCenter 와 XenServer 호스트 간의 연결 문제를 해결합니다

XenCenter 를 사용하여 XenServer 호스트에 연결하는 데 문제가 있는 경우 다음을 확인하십시오.

- XenCenter 가 연결하려는 XenServer 호스트보다 이전 버전입니까?

XenCenter 8.2.7 및 이전 버전은 XenServer 8 호스트에서 지원되지 않습니다. XenServer 8 호스트 또는 풀을 관리하려면 YYYY.x.x 형식의 최신 버전의 XenCenter 가 필요합니다.

이 문제를 해결하려면 [최신 버전의 XenCenter](#)를 설치하십시오.

- 해당 라이선스가 최신 라이선스인지 여부

XenCenter 의 라이선스 세부 정보 섹션 아래에 있는 XenServer 호스트 일반 탭에서 라이선스 액세스 코드의 만료 날짜를 확인할 수 있습니다.

호스트 라이선스에 대한 자세한 내용은 [라이선싱](#)을 참조하십시오.

- XenServer 호스트는 다음 포트를 통해 HTTPS 를 사용하여 XenCenter 와 통신합니다.

- 포트 443 (관리 API 를 사용한 명령 및 응답에 대한 양방향 연결)
- 반가상화된 Linux VM 을 사용하는 그래픽 VNC 연결을 위한 포트 5900 입니다.

XenServer 호스트와 클라이언트 소프트웨어를 실행하는 컴퓨터 간에 방화벽을 사용하도록 설정한 경우 이러한 포트로부터의 트래픽을 허용하는지 확인하십시오. 자세한 내용은 [인터넷 연결](#)을 참조하십시오.

XenServer 및 XenCenter 로그를 수집합니다

XenServer 호스트 로그

XenCenter 를 사용하여 XenServer 호스트 정보를 수집할 수 있습니다.

도구 메뉴에서 서버 상태 보고서를 클릭하여 서버 상태 보고서 작업을 엽니다. 다양한 유형의 정보 (다양한 로그, 크래시 덤프 등) 목록에서 선택할 수 있습니다. 정보가 컴파일되어 Citrix Hypervisor 센터가 실행 중인 시스템에 다운로드됩니다. 자세한 내용은 [Citrix Hypervisor 센터 설명서](#)를 참조하십시오.

기본적으로 서버 상태 보고서를 위해 수집되는 파일의 크기는 제한될 수 있습니다. 기본값보다 큰 로그 파일이 필요한 경우 XenServer 호스트 콘솔에서 `xenserver-status-report -u` 명령을 실행할 수 있습니다.

중요:

XenServer 호스트 로그에는 민감한 정보가 포함될 수 있습니다.

중앙 서버에 호스트 로그 메시지 보내기 제어 도메인 파일 시스템에 로그를 기록하지 않고 원격 서버에 기록하도록 XenServer 호스트를 구성할 수 있습니다. 로그를 수신하고 올바르게 집계하려면 원격 서버에서 실행 중인 `syslogd` 데몬이 있어야 합니다. `syslogd` 데몬은 모든 Linux 및 Unix 버전의 표준 부분이며 Windows 및 기타 운영 체제에서 타사 버전을 사용할 수 있습니다.

로그를 기록할 원격 서버의 IP 주소 또는 호스트 이름으로 `syslog_destination` 매개 변수를 설정합니다.

```
1 xe host-param-set uuid=host_uuid logging:syslog_destination=hostname
2 <!--NeedCopy-->
```

다음 명령을 실행합니다.

```
1 xe host-syslog-reconfigure uuid=host_uuid
2 <!--NeedCopy-->
```

변경 사항을 적용합니다. `host` 매개 변수를 지정하여 이 명령을 원격으로 실행할 수도 있습니다.

Citrix Hypervisor 센터 로그

XenCenter에는 클라이언트측 로그도 있습니다. 이 파일에는 Citrix Hypervisor 센터를 사용할 때 발생하는 모든 작업 및 오류에 대한 전체 설명이 포함되어 있습니다. 또한 발생한 다양한 동작의 감사 추적을 제공하는 정보 제공용 이벤트 로깅도 포함됩니다. XenCenter 로그 파일은 프로필 폴더의 다음 경로에 저장됩니다. `%userprofile%\AppData\Roaming\XenServer\XenCenter\logs\XenCenter.log`

XenCenter 로그 파일을 찾으려면 (예: 로그 파일을 열거나 전자 메일로 보내려는 경우) XenCenter 도움말 메뉴에서 **XenCenter** 로그 파일 보기를 클릭합니다.

설치 로그

설치하는 동안 알 수 없는 오류가 발생하면 호스트에서 로그 파일을 캡처하여 기술 지원 부서에 제공합니다.

설치 중에 호스트 컴퓨터에 직접 연결된 키보드 (직렬 포트를 통해 연결되지 않음) 를 사용하여 3 개의 가상 터미널에 액세스할 수 있습니다.

- **Alt+F1** 을 눌러 기본 XenServer 설치 관리자에 액세스합니다.
- **Alt+F2** 를 눌러 로컬 셸에 액세스합니다.
- **Alt+F3** 을 눌러 이벤트 로그에 액세스합니다.

로그 파일을 캡처하여 저장하려면:

1. **Alt+F2** 를 눌러 로컬 셸에 액세스합니다.
2. 다음을 입력합니다.

```
1 /opt/xensource/installer/report.py
2 <!--NeedCopy-->
```

3. 로그 파일을 저장할 위치 (**NFS**, **FTP** 또는 로컬 미디어) 를 선택하라는 메시지가 표시됩니다.

네트워크의 다른 컴퓨터에 로그 파일을 복사하려면 **NFS** 또는 **FTP** 를 선택합니다. 이렇게 하려면 네트워킹이 제대로 작동하고 원격 컴퓨터에 대한 쓰기 권한이 있어야 합니다.

파일을 로컬 컴퓨터의 USB 플래시 드라이브와 같은 이동식 스토리지 장치에 저장하려면 **Local media**(로컬 미디어)를 선택합니다.

선택을 마치면 로그 파일이 선택한 위치에 기록됩니다. 파일 이름은 `support.tar.bz2`입니다.

layout: doc

description: Learn about the levels of support for XenServer—

지원

XenServer 프리미엄 에디션 또는 스탠다드 에디션 라이선스를 보유한 고객에게 기술 지원 서비스를 제공합니다. 이 지원을 이용하려면 온라인으로 지원 사례를 열거나 기술적인 문제가 발생할 경우 전화로 지원 센터에 문의할 수 있습니다. 자세한 내용은 [XenServer 지원 페이지](#)를 참조하십시오.

XenServer 평가판(라이선스 없음)을 사용하는 경우 이 지원을 이용할 수 없지만 여러분의 피드백은 소중합니다. 자세한 내용은 XenServer 및 XenCenter에 대한 피드백 제공을 참조하십시오.

참고:

미리 보기 기간에 XenServer 8을 설치한 경우 2024년 3월 18일 이후에 게시된 업데이트를 적용하여 기술 지원을 받을 수 있는 프로덕션 지원 수준으로 풀을 가져와야 합니다.

잡은 업데이트

XenServer 8은 기능, 수정 사항 및 개선 사항을 호스트에 제공하는 빈번한 업데이트 모델을 사용합니다. 지원 서비스를 계속 받으려면 6개월 이내에 이러한 업데이트를 사용하셔야 합니다. 풀의 업데이트 수준이 6개월이 넘은 경우 최신 업데이트 수준에서 문제를 재현하도록 요청합니다.

지원 체크리스트

이 섹션에서는 XenServer 환경에서 문제가 발생할 때 취할 수 있는 조치를 안내합니다. 이러한 단계를 최대한 많이 완료하면 문제를 더 빨리 해결하는 데 도움이 됩니다.

첫 단계

문제가 처음 발생하면 다음 단계를 완료하십시오.

1. 복구 단계를 수행하기 전에 환경에서 가능한 모든 로그를 캡처하십시오.

- 문제가 XenServer 와 관련된 경우 문제가 발생한 호스트 또는 풀의 서버 상태 보고서 (SSR) 를 캡처하십시오. **XenCenter** 도구 메뉴로 이동한 다음 서버 상태 보고서로 이동합니다.
- 문제가 XenCenter 와 관련된 경우:
 - XenCenter 도움말 메뉴로 이동한 다음 **XenCenter** 로그 파일 보기로 이동하여 응용 프로그램 로그 파일을 가져옵니다.
 - 관련 디스플레이의 스크린샷을 캡처합니다.
- 문제가 VM 과 관련된 경우 VM 운영 체제에서 관련 로그를 수집하십시오.

로그 정보를 가져오는 방법에 대한 자세한 내용은 [XenServer 및 XenCenter 로그 수집](#)을 참조하십시오.

2. 호스트 또는 풀의 동기화 날짜, 동기화 체크섬 및 업데이트 체크섬을 기록해 둡니다. 자세한 내용은 [보류 중인 작업 보기](#)를 참조하십시오.
3. 필요한 경우 환경을 작동 상태로 복구해 보십시오.

셀프 헬프

발생할 수 있는 문제를 진단하고 해결하는 데 도움이 되는 정보와 지침을 제공합니다.

1. 도움이 필요하면 이 설명서를 참조하십시오.
 - **알려진 문제:** 이 문서에는 XenServer 의 알려진 문제와 적용 가능한 해결 방법 (해당하는 경우) 이 나열되어 있습니다.
 - **얼리 액세스 및 일반:** 이 문서에는 XenServer 에 사용할 수 있는 업데이트가 나열되어 있습니다. 문제에 대한 수정 프로그램이 최근에 릴리스되었을 수 있습니다.
 - **문제 해결:** 이 문서는 설명서에 제공된 문제 해결 정보의 시작점입니다.
 - 문제를 보여주는 기능과 관련된 설명서의 섹션을 검토하십시오. 이 기능에는 문제의 원인이 되는 제약이나 문제 해결에 도움이 되는 구성 옵션이 있을 수 있습니다.
2. [Citrix Knowledge Center](#)에는 XenServer 와 관련하여 이전에 발생한 문제에 대한 해결책을 설명하는 기술 지원 팀이 작성한 많은 문서가 포함되어 있습니다.

이 정보로 인해 진단 조치를 취하거나 환경 구성을 변경한 경우 이를 기록해 두고 지원 부서에 문의할 경우 알려주십시오.

최신 버전으로 업데이트

모든 XenServer 구성 요소의 최신 버전을 이미 사용하고 있는 경우 캡처 로그로 건너뛰십시오.

최신 XenServer, XenCenter 또는 관련 구성 요소를 실행하고 있지 않은 경우 문제에 대한 수정 사항이 최신 버전 또는 업데이트 수준에 포함될 수 있습니다. 가능하면 환경을 최신 버전으로 업데이트하는 것이 좋습니다.

1. [풀을 최신 업데이트로 업데이트합니다.](#)
2. [XenCenter 를 최신 버전으로 업데이트합니다.](#)

3. Windows VM 과 관련된 문제인 경우 [Windows 용 XenServer VM Tools](#) 를 최신 버전으로 업데이트하십시오.
4. Linux VM 과 관련된 문제인 경우 Linux 용 XenServer VM Tools 의 최신 버전이 설치되어 있는지 확인하십시오. 이러한 도구는 <https://xenserver.com/downloads>에서 사용할 수 있습니다.
5. 문제가 Workload Balancing 또는 XenServer Conversion Manager 와 관련된 경우 <https://xenserver.com/downloads>에서 사용 가능한 최신 버전을 사용하고 있는지 확인하십시오.

최신 버전에서 문제 재현

문제가 발생한 이후 사용자 환경의 구성 요소를 업데이트한 경우 지금 문제를 재현해 보십시오.

로그 캡처

- 문제가 XenServer 와 관련된 경우 문제가 발생한 호스트 또는 풀의 서버 상태 보고서 (SSR) 를 캡처하십시오. **XenCenter** 도구 메뉴로 이동한 다음 서버 상태 보고서로 이동합니다.
- 문제가 XenCenter 와 관련된 경우:
 - XenCenter 도움말 메뉴로 이동한 다음 **XenCenter** 로그 파일 보기로 이동하여 응용 프로그램 로그 파일을 가져옵니다.
 - 관련 디스플레이의 스크린샷을 캡처합니다.
- 문제가 VM 과 관련된 경우 VM 운영 체제에서 관련 로그를 수집하십시오.

지원팀에 문의하기

당사에 연락하는 방법은 [XenServer 지원](#) 페이지를 참조하십시오.

지원 부서에 다음 정보를 제공하십시오.

- 문제가 발생한 날짜 및 시간
- 풀 업데이트 채널 (얼리 액세스 또는 일반)
- 풀 코디네이터 이름
- 풀이 마지막으로 동기화된 날짜 및 시간
- 풀 코디네이터의 동기화 체크섬
- 풀이 마지막으로 업데이트된 날짜 및 시간
- 풀의 모든 호스트에 대한 체크섬 업데이트
- 문제를 설명하는 데 도움이 되는 관련 스크린샷
- 문제를 유발했을 수 있는 모든 변경 또는 이벤트
- 알려진 해결 방법

- 이미 수행한 모든 진단 단계
- 문제 풀이 SSR
- 해당하는 경우 XenCenter 는 로그를 기록합니다.

참고:

최신 풀에서 문제를 재현할 수 없는 경우 문제가 처음 발생했을 때 캡처한 SSR 을 연결하고 모든 업데이트를 적용할 수 없었던 이유를 설명하십시오.

XenServer 및 XenCenter 에 대한 피드백 제공

새 릴리스의 기능 및 사용성에 대한 피드백을 제공하여 제품을 개선할 수 있도록 도와주십시오. 피드백을 제공하려면 기술 지원 부서에 문의하지 말고 피드백 이메일을 제출하십시오. 평가판 사용자는 버그 포털을 통해 버그를 신고할 수 있습니다.

피드백 이메일 제출

피드백과 문의 사항을 이메일을 통해 < feedback@xenserver.com > 으로 보내주십시오. 상황의 전체 상황을 이해하는 데 도움이 되도록 피드백 이메일에 다음 정보를 포함해야 합니다.

- 귀하의 본명
- 회사 또는 비즈니스
- 귀하의 지리적 위치
- 라이선스 유형
- 프로덕션 배포에 포함된 호스트 수
- 문제가 발생한 게스트 운영 체제 (Windows 또는 Linux)

이 이메일 주소를 사용하여 기술 지원을 요청하지 마십시오.

버그 신고 (체험판 사용자)

참고:

프리미엄 에디션 또는 스탠다드 에디션 고객인 경우 버그 포털을 사용하여 지원을 요청하지 마십시오. 기술 지원 부서에 문의하면 문제를 더 빨리 해결할 수 있습니다. 자세한 내용은 [XenServer 지원 페이지](#)를 참조하십시오.

버그를 신고하려면 [XenServer 8 버그 포털](#)을 사용하여 티켓을 제출하십시오.

- [XenServer 8 버그 포털](#)에서 계정을 만드십시오. 계정을 만들 때는 연락이 가능한 유효한 이메일을 사용해야 합니다. 티켓에 대한 답변을 드리게 위해 노력하고 있지만 때로는 이메일로 직접 연락해야 할 수도 있습니다.
- **XenServer** 에서 문제 보고를 클릭하여 [XenServer 8 버그 포털](#)에 버그를 기록합니다.

XenServer 8 Bugs 포털을 통해 제기된 문제는 선별된 후 조사할 필요가 있는 문제인 경우 연락을 받을 수 있습니다.

타사 공지 사항

October 15, 2023

이 XenServer 릴리스에는 다양한 라이선스로 사용이 허가된 타사 소프트웨어가 포함되어 있습니다.

설치된 XenServer 제품 및 구성 요소에서 라이선스 정보를 추출하려면 [XenServer 오픈 소스 라이선싱 및 기여](#)의 지침을 참조하십시오.

또한 다음 정보에 유의하십시오.

- 이 제품에는 OpenSSL 툴킷에서 사용하기 위해 OpenSSL 프로젝트에서 개발한 소프트웨어가 포함되어 있습니다. (<http://www.openssl.org/>)
- 이 제품에는 에릭 영 (eay@cryptsoft.com) 이 작성한 암호화 소프트웨어가 포함되어 있습니다.
- XenServer High Availability 는 Stratus Technologies Bermuda, Limited 의 등록 상표인 everRun 을 기반으로 합니다.

XenServer 오픈 소스 라이선싱 및 저작자 표시

April 15, 2024

XenServer 제품은 소프트웨어 패키지 모음입니다. 각 패키지에는 자체 라이선스가 적용됩니다. 소스 재배포를 허용하지 않는 독점 라이선스의 적용을 받지 않는 한, 해당 패키지에 적용되는 전체 라이선스 조건은 패키지의 소스 RPM 에서 확인할 수 있습니다. 단, 소스 RPM 을 사용할 수 없습니다.

XenServer 배포판에는 센토스 리눅스 및 센토스 스트림의 콘텐츠가 포함되어 있습니다. CentOS 프로젝트가 CentOS Linux 또는 CentOS Stream 배포판을 구성하는 패키지의 저작권을 보유하는 경우, 달리 명시되지 않는 한 해당 저작권은 GPLv2 라이선스에 따라 라이선스가 부여됩니다. 자세한 내용은 <https://www.centos.org/legal/licensing-policy/> 항목을 참조하십시오.

설치된 XenServer 호스트에서 속성 및 라이선스 정보 추출

이 문서에서는 XenServer 설치에 포함된 모든 RPM 패키지에서 라이선스 정보를 추출하는 방법을 제공합니다.

개요 정보 보기

모든 RPM 및 해당 라이선스를 나열하려면

1. SSH 또는 XenCenter 를 통해 XenServer 호스트 콘솔에 연결합니다.
2. 콘솔 명령줄에서 다음 명령을 실행합니다.

```

1 rpm -qa --qf '%{
2   name }
3   -%{
4   version }
5   : %{
6   license }
7   \n'

```

이 명령은 설치된 모든 구성 요소와 해당 구성 요소가 배포되는 라이선스를 나열합니다. 출력의 형식은 다음과 같습니다.

```

1 readline-6.2: GPLv3+
2 gnupg2-2.0.22: GPLv3+
3 libdb-5.3.21: BSD and LGPLv2 and Sleepycat
4 rpm-python-4.11.3: GPLv2+
5 sqlite-3.7.17: Public Domain
6 qrencode-libs-3.4.1: LGPLv2+
7 libselinux-2.5: Public Domain
8 ustr-1.0.4: MIT or LGPLv2+ or BSD
9 gdbm-1.10: GPLv3+
10 procps-ng-3.3.10: GPL+ and GPLv2 and GPLv2+ and GPLv3+ and LGPLv2+
11 p11-kit-trust-0.23.5: BSD
12 device-mapper-libs-1.02.149: LGPLv2
13 xenserver-release-8.2.50: GPLv2
14 elfutils-libs-0.170: GPLv2+ or LGPLv3+
15 xz-libs-5.2.2: LGPLv2+
16 dbus-1.10.24: (GPLv2+ or AFL) and GPLv2+
17 elfutils-libelf-0.170: GPLv2+ or LGPLv3+
18 systemd-sysv-219: LGPLv2+
19 jemalloc-3.6.0: BSD
20 <!--NeedCopy-->

```

자세한 정보 얻기

설치된 각 구성 요소에 대한 전체 정보 목록을 보려면 다음과 같이 하십시오.

1. SSH 또는 XenCenter 를 통해 XenServer 호스트 콘솔에 연결합니다.
2. 콘솔 명령줄에서 다음 명령을 실행합니다.

```

1 rpm -qai | sed '/^Name /i\\n'

```

출력의 형식은 다음과 같습니다.

```

1 Name: host-upgrade-plugin
2 Version      : 2.2.6
3 Release      : 1.xs8
4 Architecture: noarch
5 Install Date: Wed 23 Aug 2023 01:54:25 PM UTC
6 Group: Unspecified
7 Size: 101626
8 License      : GPL

```

```

 9 Signature   : RSA/SHA256, Tue 30 May 2023 10:01:44 AM UTC, Key ID
    5259d0b0f6529a4e
10 Source RPM  : host-upgrade-plugin-2.2.6-1.xs8.src.rpm
11 Build Date  : Fri 26 May 2023 03:05:49 AM UTC
12 Build Host  : cf27e1dd25c54cbb8cef79726ed2bf2c
13 Relocations : (not relocatable)
14 Packager    : Koji
15 Vendor      : Cloud Software Group, Inc.
16 Summary     : Host upgrade plugin
17 Description :
18 Host upgrade plugin.
19
20 Name        : m4
21 Version     : 1.4.16
22 Release     : 10.el7
23 Architecture: x86_64
24 Install Date: Wed 23 Aug 2023 01:52:31 PM UTC
25 Group       : Applications/Text
26 Size        : 525707
27 License     : GPLv3+
28 Signature   : RSA/SHA256, Tue 09 May 2023 02:53:25 PM UTC, Key ID
    5259d0b0f6529a4e
29 Source RPM  : m4-1.4.16-10.el7.src.rpm
30 Build Date  : Fri 20 Nov 2015 07:28:07 AM UTC
31 Build Host  : worker1.bsys.centos.org
32 Relocations : (not relocatable)
33 Packager    : CentOS BuildSystem <http://bugs.centos.org>
34 Vendor      : CentOS
35 URL         : http://www.gnu.org/software/m4/
36 Summary     : The GNU macro processor
37 Description :
38 A GNU implementation of the traditional UNIX macro processor. M4
    is
39 useful for writing text files which can be logically parsed, and
    is used
40 by many programs as part of their build process. M4 has built-in
41 functions for including files, running shell commands, doing
    arithmetic,
42 etc. The autoconf program needs m4 for generating configure
    scripts, but
43 not for running configure scripts.
44 <!--NeedCopy-->

```

자세한 정보 보기

대부분의 경우 각 구성 요소 및 전체 라이선스 텍스트에 대한 추가 정보가 `/usr/share/doc/` 또는 `/usr/share/licenses/`에 설치됩니다.

예를 들어, 다음 명령을 실행하여 `jemalloc-3.6.0` 구성 요소에 대한 자세한 정보를 찾을 수 있습니다.

```
1 ls -l /usr/share/doc/jemalloc-3.6.0/
```

```

2
3 total 120
4 -rw-r--r--. 1 root root 1703 Mar 31 2014 COPYING
5 -rw-r--r--. 1 root root 109739 Mar 31 2014 jemalloc.html
6 -rw-r--r--. 1 root root 1084 Mar 31 2014 README
7 -rw-r--r--. 1 root root 50 Mar 31 2014 VERSION

```

그러나 CentOS 에서 배포한 일부 구성 요소의 경우 라이선스 텍스트가 XenServer 제품에 설치되지 않습니다. 이러한 구성 요소에 대한 라이선스 텍스트를 보려면 소스 RPM 내부를 살펴볼 수 있습니다. XenServer 호스트의 소스 RPM 은 다음 위치에서 사용할 수 있습니다.

- 초기 제품 릴리스의 경우 [XenServer 다운로드](#) 페이지에 소스 파일이 제공됩니다.
- 초기 릴리스에 대한 업데이트 또는 핫픽스의 경우 업데이트된 원본 파일은 [Citrix 지원 사이트](#)의 해당 문서에서 제공됩니다.

특정 컴포넌트에 대한 소스 파일의 이름은 상세 정보 출력의 “소스 RPM” 값으로 지정됩니다. 예:

```

1 Source RPM : m4-1.4.16-10.el7.src.rpm
2 <!--NeedCopy-->

```

다중 라이선스

XenServer 제품의 일부 구성 요소에는 여러 라이선스가 포함되어 있습니다. 예를 들어, `procps-ng-3.3.10`에는 다음 부품이 포함됩니다.

- 원래 GPL (또는 그 이후 버전) 으로 라이선스가 부여된 일부 부품
- GPL 버전 2(전용) 로 라이선스가 부여된 일부 부품
- GPL 버전 2(또는 그 이후 버전) 로 라이선스가 부여된 일부 부품
- GPL 버전 3(또는 그 이후 버전) 으로 라이선스가 부여된 일부 부품
- LGPL 버전 2(또는 그 이후 버전) 로 라이선스가 부여된 일부 부품

이 경우 `/usr/share/doc/procps-ng-3.3.10`의 설명서에서 자세한 정보를 확인하거나 필요한 경우 해당 소스 RPM 을 검사하십시오.

기타 XenServer 구성 요소

보조 팩

보조 팩은 XenServer 호스트에 설치됩니다. 호스트에 보조 팩이 설치되어 있는 경우 이 문서의 이전 섹션에 있는 단계를 완료하면 해당 RPM 정보가 포함됩니다.

보조 팩의 소스 파일은 [XenServer 다운로드](#) 페이지에서도 제공됩니다.

XenCenter

Citrix Hypervisor 센터에 포함된 타사 구성 요소에 대한 정보를 보려면 다음 단계를 완료하십시오.

1. Citrix Hypervisor 센터에서 도움말 > **Citrix Hypervisor** 센터 정보로 이동합니다.
2. 법적 고지 보기를 클릭합니다.

Windows 용 XenServer VM Tools

Windows 용 XenServer VM Tools 는 다음과 같은 구성 요소로 구성되어 있습니다.

- 관리 에이전트는 독점 라이선스가 적용됩니다.
- Windows I/O 드라이버는 [BSD2 라이선스](#)가 적용됩니다. Copyright Cloud Software Group, Inc.

라이선스 정보는 각 드라이버의 INF 파일에 포함되어 있습니다. Windows 업데이트 또는 관리 에이전트 설치 관리자를 통해 Windows 시스템에 드라이버를 설치하면 INF 파일이 `C:\Windows\INF\OEM*.inf`로 저장됩니다. 관리 에이전트 설치 관리자는 INF 파일도 `C:\Program Files\XenServer\XenTools\Drivers***.inf`에 저장합니다.

Windows 용 XenServer VM Tools 에는 소스가 제공되지 않습니다.

Linux 용 XenServer VM Tools

Linux 용 XenServer VM Tools 에는 [BSD2 라이선스](#)가 적용됩니다. Copyright Cloud Software Group, Inc.

[제품 다운로드 페이지](#)에 제공된 아카이브 파일에는 도구의 라이선스 파일과 소스 파일이 들어 있습니다.

가상 장비

다음 가상 장비는 XenServer 환경의 선택적 구성 요소로 제공됩니다.

- XenServer Conversion Manager 가상 장비
- Workload Balancing 가상 장비

이러한 가상 장비도 CentOS 기반입니다 XenServer 호스트에 제공된 명령과 동일한 명령을 사용하여 가상 장비에 포함된 오픈 소스 패키지에 대한 개요와 자세한 정보를 얻을 수 있습니다.

가상 장비의 콘솔에서 다음 명령을 실행합니다.

- 개요 정보: `rpm -qa --qf '%{ name } -%{ version } : %{ license } \n'`
- 자세한 내용은 `rpm -qai | sed '/^Name /i\\n'`을 참조하십시오.

또한 XenServer Conversion Manager 가상 장비 및 Workload Balancing 가상 장비는 일부 타사 구성 요소를 동적으로 사용합니다.

- XenServer Conversion Manager 가상 장비의 경우 이러한 구성 요소에 대한 라이선스 파일은 다음 경로 (/opt/vpaxcm/conversion) 에 있습니다.
- Workload Balancing 가상 장비의 경우 이러한 구성 요소에 대한 라이선스 파일은 다음 경로에 있습니다. /opt/vpx/wlb

가상 장비의 소스 파일은 [XenServer 다운로드](#) 페이지에 제공됩니다.

데이터 거버넌스

April 15, 2024

이 문서에서는 XenServer 의 로그 수집, 저장 및 보존에 관한 정보를 제공합니다.

XenServer 는 고객이 가상 머신의 배포를 생성하고 관리할 수 있는 서버 가상화 플랫폼입니다. XenCenter 는 XenServer 를 위한 관리 UI 입니다. XenServer 및 XenCenter 는 다음과 같은 기능을 제공하기 위해 고객 데이터를 수집하고 저장할 수 있습니다.

- **원격 분석** - 원격 분석 기능은 XenServer 풀에 대한 기본 라이선스 정보를 전송합니다. XenServer 는 라이선스 규정 준수를 비롯한 정당한 이익을 위해 필요한 경우 이 기본 라이선스 데이터를 수집합니다.
- **서버 상태 보고서** - 서버 상태 보고서는 필요에 따라 생성하여 Citrix Insight Services 에 업로드하거나 지원 부서에 제공할 수 있습니다. 서버 상태 보고서에는 사용자 환경의 문제를 진단하는 데 도움이 되는 정보가 들어 있습니다.
- **관리 에이전트에 대한 자동 업데이트** - 관리 에이전트는 XenServer 호스트 또는 풀에서 호스팅되는 VM 내에서 실행됩니다. 서버 또는 풀에 라이선스가 부여된 경우 Management Agent 는 VM 의 자체 및 I/O 드라이버에 업데이트를 확인하고 적용할 수 있습니다. 업데이트 확인의 일환으로 자동 업데이트 기능은 관리 에이전트가 실행되는 VM 을 식별할 수 있는 웹 요청을 Cloud Software Group 에 보냅니다.
- **Citrix Hypervisor 센터 업데이트 확인** - 이 기능은 Citrix Hypervisor 센터가 관리하는 XenServer 호스트 및 풀에 대해 핫픽스, 누적 업데이트 또는 새 릴리스를 사용할 수 있는지 여부를 결정합니다. 업데이트 확인의 일부로 이 기능은 원격 분석을 포함하는 Citrix 에 웹 요청을 보냅니다. 이 원격 분석은 사용자별로 다르지 않으며 전 세계 Citrix Hypervisor 센터 인스턴스의 총 수를 추정하는 데 사용됩니다.
- **Citrix Hypervisor 센터 전자 메일 경고 임계값을 초과할 경우 e-메일 알림을 보내도록 Citrix Hypervisor 센터를 구성할 수 있습니다.** 이러한 전자 메일 알림을 전송하기 위해 Citrix Hypervisor 센터는 대상 전자 메일 주소를 수집하고 저장합니다.

Cloud Software Group 이 수신한 원격 측정 정보는 당사의 [계약](#)에 따라 취급됩니다.

원격 분석

XenServer 원격 분석 기능은 XenServer 풀에 대한 기본 라이선스 정보를 수집합니다.

XenServer 를 설치하면 풀 코디네이터가 원격 측정 데이터를 수집하여 미국에 위치한 Microsoft Azure Cloud 환경에 매주 업로드합니다. 이 데이터는 개인이나 고객을 식별하지 않으며 포트 443 에서 HTTPS 를 통해 <https://telemetry.ops.xenserver.com/>으로 안전하게 전송됩니다. 아래에 명시된 네 가지 요소 이외의 정보는 수집되거나 전송되지 않습니다.

이 데이터에 대한 액세스는 XenServer 운영 및 제품 관리 팀 구성원으로 제한됩니다.

Cloud Software Group 이 수신한 원격 측정 정보는 당사의 [계약](#)에 따라 취급됩니다.

원격 측정 수집

풀 코디네이터는 각 XenServer 풀에 대해 다음과 같은 데이터를 수집합니다.

수집된 데이터	설명
UUID	이 풀의 원격 분석 데이터에 대한 임의의 고유 ID 입니다. 이 UUID 는 풀 UUID 또는 다른 기존 식별자와 동일하지 않습니다. 서버 상태 보고서에는 수집되지 않습니다.
제품 버전	이 풀에 설치된 XenServer 버전입니다.
소켓 (호스트당)	이 호스트에 있는 소켓 수입입니다.
에디션 (호스트당)	이 호스트의 라이선스 유형입니다.

이 데이터는 개인 또는 고객을 식별하지 않으며 개인 식별 정보를 포함하지 않습니다.

원격 분석 데이터 보기

XenServer 가 제출하는 데이터는 `/var/telemetry/telemetry.data`의 풀 코디네이터에 로그인한 상태로 기록됩니다. 이 파일은 서버 상태 로그에 수집되지 않습니다.

서버 상태 보고서

운영 과정에서 XenServer 호스트는 XenServer 가 설치된 서버에 다양한 정보를 수집하고 기록합니다. 이러한 로그는 서버 상태 보고서의 일부로 수집될 수 있습니다.

필요에 따라 서버 상태 보고서를 생성할 수 있습니다. 이러한 보고서를 Citrix Insight Services 에 업로드하거나 지원 부서에 제공할 수 있습니다. 서버 상태 보고서에는 사용자 환경의 문제를 진단하는 데 도움이 되는 정보가 들어 있습니다.

Citrix Insight Services 에 업로드되는 서버 상태 보고서는 미국에 있는 Amazon S3 환경에 저장됩니다.

XenServer 와 XenCenter 는 다음 데이터 소스에서 정보를 수집합니다.

- XenCenter

- XenServer 호스트 및 풀
- 호스팅된 VM

서버 상태 보고서에 포함할 데이터 항목을 선택할 수 있습니다. Citrix Insight Services 에서 MyCitrix 계정에 업로드된 모든 서버 상태 보고서를 삭제할 수 있습니다.

Citrix Insight Services 는 고객이 업로드한 서버 상태 보고서에 대한 자동 데이터 보존을 구현하지 않습니다. 고객이 데이터 보존 정책을 결정합니다. Citrix Insight Services 의 MyCitrix 계정에 업로드된 서버 상태 보고서를 삭제하도록 선택할 수 있습니다.

수집된 데이터

서버 상태 보고서에는 다음 로그 파일이 포함될 수 있습니다.

로그 유형	PII 가 포함되어 있습니까?
<code>device-model</code>	예
<code>fcoe</code>	예
<code>firstboot</code>	예
<code>network-status</code>	예
<code>process-list</code>	예
<code>xapi</code>	예
<code>xenserver-databases</code>	예
<code>control-slice</code>	아마도
<code>disk-info</code>	아마도
<code>hardware-info</code>	아마도
<code>high-availability</code>	아마도
<code>host-crashdump-logs</code>	아마도
<code>kernel-info</code>	아마도
<code>loopback-devices</code>	아마도
<code>message-switch</code>	아마도
<code>multipath</code>	아마도
<code>system-logs</code>	아마도
<code>v6d</code>	아마도
<code>xapi-clusterd</code>	아마도

로그 유형	PII 가 포함되어 있습니까?
xapi-debug	아마도
xcp-rrdd-plugins	아마도
xen-info	아마도
xenopsd	아마도
xenserver-config	아마도
xenserver-install	아마도
xenserver-logs	아마도
xha-liveset	아마도
yum	사용자 지정된 경우
network-config	사용자 지정된 경우
cron	사용자 지정된 경우
blobs	아니요
block-scheduler	아니요
boot-loader	아니요
conntest	아니요
CVSM	아니요
pam	아니요
system-services	아니요
tapdisk-logs	아니요
VM-snapshot-schedule	아니요
xapi-subprocess	아니요
xen-bugtool	아니요
xenserver-domains	아니요

관리 에이전트 자동 업데이트

관리 에이전트는 XenServer 호스트 또는 풀에서 호스팅되는 VM 내에서 실행됩니다. 호스트 또는 풀에 라이선스가 부여된 경우 Management Agent 는 VM 의 자체 및 I/O 드라이버에 업데이트를 확인하고 적용할 수 있습니다. 자동 업데이트 기능은 업데이트 확인의 일환으로 Management Agent 가 실행되는 VM 을 식별할 수 있는 웹 요청을 당사에 보냅니다.

관리 에이전트 자동 업데이트 기능의 요청에서 캡처된 웹 로그는 미국에 위치한 Microsoft Azure Cloud 환경에 있습니다. 그

런 다음 이러한 로그는 영국의 로그 관리 서버로 복사됩니다.

관리 에이전트 자동 업데이트 기능에 의한 웹 요청은 HTTPS 를 통해 이루어집니다. 웹 로그 파일은 로그 관리 서버로 안전하게 전송됩니다.

VM 에서 Management Agent 자동 업데이트 기능을 사용할지 여부를 선택할 수 있습니다. Management Agent 자동 업데이트 기능을 사용하도록 선택한 경우 웹 요청에 VM 식별 정보가 포함되는지 여부도 선택할 수 있습니다.

Management Agent 자동 업데이트 기능 및 Citrix Hypervisor 센터 업데이트 확인 기능에 의해 수행된 웹 요청 정보가 포함된 웹 로그는 무기한으로 보존할 수 있습니다.

수집된 데이터

Management Agent 자동 업데이트 웹 요청에는 다음 데이터 요소가 포함될 수 있습니다.

수집된 데이터	설명	용도
IP 주소	관리 에이전트가 설치된 VM 의 IP 주소	
부분 VM UUID	관리 에이전트가 설치된 VM 의 고유 사용자 ID 의 처음 4 자	

XenCenter 업데이트 확인

이 기능은 Citrix Hypervisor 센터가 관리하는 XenServer 호스트 및 풀에 대해 핫픽스, 누적 업데이트 또는 새 릴리스를 사용할 수 있는지 여부를 결정합니다. 이 기능은 업데이트 확인의 일환으로 Cloud Software Group 에 원격 분석을 포함하는 웹 요청을 보냅니다. 이 원격 측정은 사용자를 개인적으로 식별하지 않으며 전 세계 XenCenter 인스턴스의 총 수를 추정하는 데 사용됩니다.

XenCenter 업데이트 확인 기능을 통해 이루어진 요청에서 캡처된 웹 로그는 미국에 위치한 Microsoft Azure Cloud 환경에 있습니다. 그런 다음 이러한 로그는 영국의 로그 관리 서버로 복사됩니다.

XenCenter 업데이트 확인 기능을 통한 웹 요청은 HTTPS 를 통해 이루어집니다. 웹 로그 파일은 로그 관리 서버로 안전하게 전송됩니다.

Citrix Hypervisor 센터 업데이트 확인 기능은 기본적으로 사용하도록 설정되어 있습니다. 이 기능을 사용하지 않도록 선택할 수 있습니다.

수집된 데이터

업데이트 확인 기능 웹 요청에는 다음과 같은 데이터 요소가 포함됩니다.

수집된 데이터	설명	용도
IP 주소	XenCenter 호스트 시스템의 IP 주소	
Citrix Hypervisor 센터 버전	요청을 하는 XenCenter 의 버전	

Citrix Hypervisor 센터 전자 메일 알림

경고 임계값을 초과할 때 이메일 알림을 보내도록 XenCenter 를 구성할 수 있습니다. 이러한 전자 메일 알림을 전송하기 위해 Citrix Hypervisor 센터는 대상 전자 메일 주소를 수집하고 저장합니다.

Citrix Hypervisor 센터에서 전자 메일 경고를 보내는 데 사용하는 전자 메일 주소는 Citrix Hypervisor 센터를 설치한 시스템에 저장됩니다.

Citrix Hypervisor 센터에 구성된 전자 메일 경고를 삭제하여 저장된 전자 메일 정보를 제거할 수 있습니다.

Citrix Hypervisor 센터는 e-메일 알림의 수명 기간 동안 e-메일 경고를 제공하는 데 사용된 e-메일 정보를 유지합니다. 구성된 전자 메일 알림을 삭제하면 데이터가 제거됩니다.

수집된 데이터

전자 메일 알림을 제공하기 위해 Citrix Hypervisor 센터는 다음 데이터 요소를 저장합니다.

수집된 데이터	설명	용도
전자 메일 주소	알림을 받을 이메일 주소	알림 및 알림 이메일을 다음 주소로 보내려면
SMTP 서버	사용할 SMTP 서버	이메일 알림을 수신자에게 라우팅하려면



© 2024 Cloud Software Group, Inc. All rights reserved. Cloud Software Group, the Cloud Software Group logo, and other marks appearing herein are property of Cloud Software Group, Inc. and/or one or more of its subsidiaries, and may be registered with the U.S. Patent and Trademark Office and in other countries. All other marks are the property of their respective owner(s).